电子游戏软件
杂志社编

'99

秘技宝典

GAME BOY

SATURN

PLAY STATION

89年至99年
秘技全员
收录

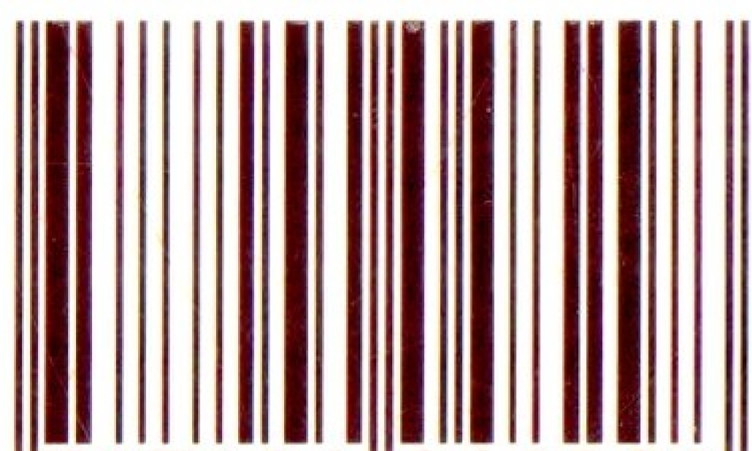
现行的3机种
'99年最新版

'99

秘技宝典

现行的3机种

'99年最新版


ISBN 7-204-04829-6
9 787204 048298 >

99 秘技宝典

《电子游戏软件》杂志社　编

内蒙古人民出版社

图书在版编目（CIP）数据

游戏志（2）/ 刘兵编著，---呼和浩特：内蒙古人民出版社，1999.7

ISBN 7-204-04829-6

Ⅰ.游--- Ⅱ.刘--- Ⅲ.电子计算机-智力游戏--应用程序--普及读物 Ⅳ.G898.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字（1999）第 31189 号

责任编辑：王淑琴

封面设计：严　重

游戏志之二：99 秘技宝典

刘兵　编著

内蒙古人民出版社出版发行

（呼和浩特市新城西街 20 号）

北京新华印刷厂　印刷

开本：140×203　大 1/32

印张：28　字数：1200 千

1999 年 10 月第一版　1999 年 10 月第一次印刷

ISBN 7-204-04829-6/G·1047　定价：32 元（上、下册）

编者的话

算起来，《99 秘技宝典》是《电子游戏软件》杂志编写的第四本游戏秘技工具书。前三本分别是 95 年的《秘技宝典》，收录了从 83 年至 95 年 5 月底十二年间 FC、SFC、MD、GB 以及几种次世代等九个机种游戏 3793 部，秘技 5180 条，该书共计约 50 万字。97 年又出版了《97 秘技宝典》，收录《95 秘技宝典》内容之外的 95 年初至 96 年 6 月的 SFC、MD、GB、PS、SS 等九机种游戏 1484 部，秘技 2758 条，全书 80 万字。不久前，杂志有编写出版了《97 秘技宝典·完全修订本》，收录了传统三机种 FC、SFC、MD 几乎全部游戏 2622 部，秘技 4274 条，全书 105 万字。这本《99 秘技宝典》收录现在流行的三机种 PS、SS、GB 至 99 年中旬的全部游戏和秘技，其中 PS 游戏 1868 部，秘技 2614 条；SS 游戏 1067 部，秘技 1657 条；GB 游戏 833 部，秘技 723 条，全书 120 万字。这四本游戏秘技工具书的详细情况见表。

从表中可以看出，游戏业在近年来得到飞速发展，每月都有一百多部游戏推出。因为游戏数量和秘技数量的骤增，杂志出版的秘技宝典也不能不向专业化发展。

做一本 120 万字的工具书，小编们可以说脱了一层皮。个中甘苦谁人能说？！不过无论如何，出版时间一再押后仍旧有愧于读者，在此致诚挚的歉意。这本书如果能给你帮助，或使你喜爱，我们都会感到安慰。

因为书毕竟是给读者看的。

1999 年 10 月

书名	95 秘技宝典（上、下）	97 秘技宝典	97 秘技宝典·完全修订本	99 秘技宝典（上、下）
出版时间	95.11	97.8	99.7	99.11
包括机种	FC、SFC、GB、MD、GG、SS、PS、3DO、NG	SFC、GB、MD、MD-CD、GG、SS、PS、3DO、NG	FC、SFC、MD	PS、SS、GB
游戏时间	83.8～95.1	95.1～96.6	83.8～96.12	89.4～99.8
游戏(部)	3793	1485	4274	4994
秘技（条）	5180	2758	4274	4994
字数(万)	50	80	105	120
定价（元）	22	18	17	32

出版说明

一、本书就整体构架而言，分为四大部分：一是 PS 的游戏介绍和秘技；二是 99 年新的 PS 游戏的游戏介绍和秘技；三是 SS 的游戏介绍技秘技；四是 GB 的游戏介绍和秘技。

二、本书主要以介绍目前最为流行的游戏机种为主，是比较全面的游戏工具书。

三、鉴于以前的编辑经验，我们仍然采用中文名称后面附带外文名称的做法，便于读者对照；在编目方式上采用简明的按照汉语拼音音序编排的方法（以英文或数字开头的游戏名称排在拼音音序之前）；最后的索引部分，机种类别下按照游戏类型编排的方式。

四、本书的体例与“97 秘技宝典·完全修订本”基本相同，首先是游戏的中文名称、外文名称、发售数据（包括机种、厂商、发售日期等），并且增加了对游戏的评分；然后是游戏的内容简介；最后是游戏秘技及秘技中的表格。

目　录

上册

编者的话

出版说明

PLAY STATION……………………………………3

PLAY STATION(99新)……………………………405

下册

SEGA SATURN……………………………………427

GAME BOY…………………………………………669

索引…………………………………………………813

Play Station

本书包括从 94 年 12 月 3 日到 99 年中在日本发售的 PS 游戏 1810 款，共有秘技 2519 条。

“10101”意志号飞船

「10101」“WILL” The Starship
￥ 5800 日元/SUNTECH JAPAN/CD-ROM/'97.11.6/RPG
角3.4音3.6销3.3操2.9热3.3原3.2总19.6

是个科幻的RPG游戏，故事主角为了要找寻一个能够代替地球的新天地，而驾着宇宙战舰四处探险。游戏是以3D的战斗场面，加入2D的地图画面，特殊事件带有动画的气氛，而且还是由饭岛爱配音。

★★★秘技★★★

能听迷你剧情： 用打倒ケアス时的进度重新开始游戏，玩第2周时，故意让敌人打。之后，到GAME OVER时，按方向键下。于是，游戏中登场人物的迷你剧情开演。

“快乐的猪”不好吗？

“ぶたゲー”でいいんじゃない？
￥ 5800 日元/SHANGRI-LA/CD-ROM/'98.2.26/SLG
角3.5音4.0销3.5操3.5热3.5剧3.5总21.5

从11只小猪里选一只来喂养。除了调教菜单之外还有饲料的搭配，根据此搭配系数会上下发生变化。若要锻炼小猪还可参加赛跑。获胜的话能得到奖金，但若是最后一名则会被带到肉店。朋友之间可以对战。

“占都物语”之一

“占都物语”その I
￥5600日元/东北新社/CD-ROM/'96.1.19/ECT
角2.9音3.6销2.6操3.3热2.6剧3.3总18.4

以名字的笔划数来做名字占卜，也可以利用塔罗牌，及依生辰年月日来判断的平成开运历，合计3种占卜方式来占卜。

...逃!

…いる！
￥5800日元/TAKARA/CD-ROM/'98.3.26/AVG
角3.4音3.8销4.0操3.6热4.4剧3.4总22.6

是一个在寄宿制学校内发生的恐怖故事。阻止邪神的复活，从学校内逃出来是游戏目的。被仪式召唤的怪物们设下各种圈套将人打倒或躲在隐藏处，更衣箱里。

100万元问答猎手

1000万日元クイズハンター
￥5800日元/富士通/CD-ROM/'98.12.23/QIZ
角4.6音4.3销4.2操4.1热4.6剧4.0总25.7

柳生博主持的人气门答节目游戏版，从20张拼图中选择一个，全部问题答对便可得奖品，其中备有3种模式，象TV节目一样进行的TV式和竞赛答题速度和时间的问答式。

19点03分-上野发夜光列车

19点03分-上野发夜光列车
￥5800日元/VISIT/CD-ROM/'99.3.4/AVG
角-音-销-操-热-剧-总-

游戏系统采取只通过选择指令，就可使进行的サクンドノベル形式。作为自由记者的主人公有点不走运坐上了从上野开往札晃的“北斗星五号”列车，以此列车为舞台展开了一幕悬念剧，北斗星五号通过CG再现本体真实内部。

2999年的游戏小子

2999年のゲームキッズ
￥2000日元/SCE/CD-ROM/'98.12.23/ETC
角3.0音4.0销4.3操3.3热2.7剧4.7总22.0

依靠按键来进行阅读的PS漫画小说的第三部作品。故事的原作是活跃的作家渡边浩二，故事连载于日刊“FAMI通”上，备受欢迎。故事中的主人公鹿生活在完全是人造的世界中，作品描写了他的日常生活。写实的电影、CG、动画的演出效果很不错。

3×3只眼～吸精公主～

3×3 EYES～吸精公主～
￥ 7300 日元/XING ENTERTAINMENT/CD-ROM/'95.8.11/AVG
角4.3音3.8销3.3操3.7热3.6剧3.3总22.0

将漫画中颇受欢迎的“三只眼”游戏化的一款AVG，虽然是由个人电脑所移植而来，不过在动画及声音部分都有大幅强化，而且战斗画面也充满了RPG的风味。

★★★秘技★★★

窥视洗澡： 游戏进行到四川省篇，听黄泉洞和戈良的谈话，从芳养淹部落的村长那儿，打听出戈良的家的位置后，选择在火田中部落的月花的家中“休んでいく”的指令。夜里醒来，可窥视月花洗澡的场面。从四川省篇开始，或从台湾省篇开始，结果稍有些不一样。

3×3 只眼～转轮王幻梦～

3×3 EYES～转轮王幻梦～

￥ 6800 日元/KING RECORD/CD-ROM/'98.8.6/AVG

角 4.6 音 3.7 销 3.4 操 3.4 热 3.3 剧 3.2 总 21.7

高田裕三原作的人气作品神秘歌剧游戏化第 2 代。玩家可选择主人公八支或辅丰ハーン来游戏。因为采用了混合系统，在同一场面上可使ハーン与八云的故事交错起来玩。

3D 棒球～大联盟～

3D BASEBALL～THE MAJOR～

￥5800 日元/BMG JAPAN/CD-ROM/'97.2.28/SPG

角 3.1 音 3.4 销 3.1 操 3.3 热 3.2 原 2.9 总 19.0

出场球员全部采用真实姓名，动作和手势都十分之逼真细致。在 GENERAL MANAGER 模式里，可以自由地更改球员成绩，或者随自己喜欢制订合同费和转会费来买卖球员。

3D 格斗制作

3D 格斗ツクール

￥5800 日元/ASCII/CD-ROM/'98.7.30/ETC

角-音-销-操-热-剧-总-

这是款可以自己制做 3D 游戏的工具软件，可以自己使做各种技术，必杀技，也可以自己设计人物，共有 29 个人物备选。

3D 竞走马育成模拟·饲养种马～相逢在牧场～

3D 竞走马育成シミュレーション・BREEDING STUD～牧场で逢いきしょう～

￥5800 日元/KONAMI/CD-ROM/'97.3.27/SPG

角 3.3 音 3.4 销 3.3 操 3.1 热 3.7 剧 3.0 总 19.8

以在 G1 赛马中称霸为目的的养马游戏，赛场画面由贴图再现，可以像看电视比赛一样从多角度欣赏。

3D 卡罗姆台球

CARROM SHOT THE 3D BILLIARDS

￥5800 日元/ARGENT/CD-ROM/'97.4.25/SPG

角-音-销-操-热-原-总-

采用多边型效果，可以从多个角度中眺望出去。设有 3 种 POCKET GAME、3 种 CARROM GAME 合计 6 种游戏供玩者选择。另外还收录了 TIME ATTACK 模式和故事模式。

★★★秘技★★★

可以使用隐藏角色：在 TITLE 画面中，依着上、△、左、右、□、○、下、×的顺序来按键。这样，SELECT 画面上，就会添加故事模式的首领角色：ベルナルド、隐藏首领アステカ星人，以及玩者角リチャード了。另外，可以在 1P VS 2P 模式中选择对应隐藏角色的舞台的。

观赏 ENDING：在 TITLE 画面中按 10 次 SELECT 后，依着下、上、□、L1、R2 的顺序来按键。如此一来，就可以看到原本打爆了原创模式才能看到的 STAFF ROLE MOVIE 了。

3D 旅鼠

3D Lemmings

￥5800 日元/SCEI/CD-ROM/'96.11.8/PUZ

角 3.5 音 2.9 销 2.9 操 2.8 热 2.4 剧 2.8 总 17.3

意大利出版的电脑游戏“旅鼠”，以 3D 空间为视点在新版中登场。给只许前进不许后退的旅鼠们指令，尽量多的得分是本游戏的目的。由于变成了 3D 场景所以加入了许多新要素。

3D 射击制作

3D シューティングツクール

￥5800 日元/ASCII/CD-ROM/'96.12.20/ETC

角-音-销-操-热-剧-总-

使用贴图思想，具有创新意味的 3D 射击游戏设计软件，可自我设计自机敌机及其他内容，并在地图上进行部署。

51 号区域

AREA 51

￥5800 日元/SOFT BANK/CD-ROM/'97.3.20/FTG

角 3.4 音 3.3 销 3.0 操 3.5 热 3.4 原 3.3 总 19.9

以美国秘密基地为舞台，和外星人展开战斗的 3D 射击游戏。由于游戏角色都是用实景拍摄所制成，所以颇具压迫感。而游戏内的光线枪“HYPER BLASTER”亦相当有趣。

95 格斗之王

THE KING OF FIGHTERS 95

￥5800 日元/SNK/CD-ROM/'96.6.28/FTG

角 4.2 音 3.8 销 3.8 操 3.7 热 3.9 原 3.4 总 22.9

1995 年业务用最成功格斗游戏之一，不但承继了《KOF94》独特的 3 VS 3 队制对战方

式，还大力提倡像边闪、能量计、防御取消技、指令取消技及空中超必等实用作战系统，令游戏的寿命大为延长。

★★★秘技★★★

使用两大头目：在选择角色的画面里，先决定自组队伍(TEAM EDIT)，然后在选人时按住 START 来按↑+○、→+□、←+×、↓+△，那么在画面中央便会出现草雉柴舟及终极卢卡尔二人可选择。

简易必杀技的秘密：在能用 L、R 使出必杀技的简易设定下，开始游戏，不管是○、×的弱攻，还是△、□的强攻，随便按住一个，然后按 L1、L2、R1、R2 中的任何一个，就可指定简易必杀技的强弱了。

省略胜利 DEMO：在选择画面上，同时按住 L1、L2、R1、R2。这时，整个画面里就会加上一个 WON DEMO 的项，可以省略胜利后的动画。

同角色组队：在选择人物画面上，"チームエテイツトしますか?"的问题出现后，选"YES"。之后，按住 START，下和△、左和×、右和□、右和○按这样的顺序按，就能使用同角色组队。

为什么防不了：使用特瑞的话，近距离站立重拳打完后，发出波抵消。这时，对手即使能防重拳也防不了波。另外，使用金家藩的话，近距离站立发轻拳后，出凤凰脚抵消，同样，轻拳能防，凤凰脚防不了。但如果对方开始时是站防，后变为蹲防的话就能防住。

用同一人组合队伍：首先，不管是 TEAM PALY，还是 TEAM VS，先开始游戏，"チームエディツトしますか?"的问题后选"YES"。然后按住 START，按下和△、左和×、右和□、上和○的顺序同时按住方向键和按键，这样就可选 3 个一样的人物组成队伍了。

投掷大损伤：首先，用雅典娜开始游戏，使其达到能发出超必杀技的状态。接着，扔出对手，在对手着地前，发出超必杀技。然后在超必杀技消失前，发出水晶击。否则，即使击中对方，也不会给对方任何伤害。

'96 NHL 冰球赛

NHL POWER PLAY'96

￥ 5800 日元 /VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT/CD-ROM/'97.1.10/SPG

角-音-销-操-热-原-总-

以被称做"冰上格斗技"的冰上曲棍球为题材的运动游戏。由于得到 NHL 的认可，所以游戏内的球员、球队都可以以真实姓名出场。最多可以容纳 5 个人同时进行游戏，设置了多种模式。

96 格斗之王

THE KING OF FIGTER'S 96

￥5800 日元/SNK/CD-ROM/'97.7.4/FTG

角 4.1 音 3.6 销 3.2 操 3.5 热 3.5 原 3.1 总 20.9

SNK 小队对战系列的第 3 作。在 3 对 3 的小队对战中，可以选择的角色多达 27 人。在这作品里，设置了 PS 版独有的必杀技键钮设定机能，以及可以看到必杀技的 CHARACTER FILE。

★★★秘技★★★

首领使用指令：在角色选择画面中，一面按 START 一面依着上和○、右和□、左和×、下和△的顺序来按键。这样一来，就可以选择大会主办人神乐千鹤和首领角色 GOENITZ 的了。而且这些角色的必杀技指令还可以在 EXTRA 模式的 PRIVATE 中看到。

爆机后的礼物：一次过没有 CONTINUE 地打爆机的话，在 OPTION 里就会添加上"DEMO"的项目，在里面可以看到每队小队的 DEMO 的。这里的操作方法是：用上下移动鼠标，用○来作决定。

'97 NBA 全集

TOTAL NBA'97

￥4800 日元/SCEI/CD-ROM/'97.6.27/SPG

角 3.7 音 3.5 销 3.8 操 3.4 热 3.5 原 3.3 总 21.1

《TOTAL NBA'96》的续篇。和前作一样，角色动作逼真，极具速度感。而且还设置了可以自由自在地传球的"ICON PASS"和可以施展各种带球的"SPECIAL MOVE"。对应 MULTI TAP 就可以最多 8 个人同时游戏。

97 NHL 冰球赛

NHL 97

￥5800 日元/EAV/CD-ROM/'97.7.24/SPG

角 2.8 音 2.3 销 2.6 操 3.4 热 2.8 原 2.9 总 16.7

得到美国职业冰上曲棍球组织 NHL 所认可游戏内的球员和球队全部使用真实姓名。活用到手柄上的钮键，就能够做出各种变化多端的动作。用对应 MULTI TAP，就可以最多 4 个人同时进行游戏。

97NHL 室内冰球赛

NHL POWER RINK'97

¥ 5800 日 元 /SCE(SCEI)/CD-ROM/'97.5.30/SPG

角2.8音2.6销2.9操2.7热3.0原2.6总16.6

冰上曲棍球是美国极受欢迎的体育运动。这游戏如实地将NHL(NATIONAL HOCKEY LEAGUE)重现出来。游戏的操作十分简单，招式却变化万千。对应 MULTI TAP，可以最多同时 8 个人一起游戏。

'97 格斗之王

ザ・キング・オブ・ファイターズ 97

¥5800 日元/SNK/CD-ROM/'98.5.28/FTG

角4.2音3.5销3.4操3.7热3.7剧3.2总21.6

在街霸中很有人气的系列格斗片。本版别可使用最后老板オロチ。另外，也加上了在CD版里有的插图等附加内容。

★★★秘技★★★

隐藏人物出现：在人物选择画面上，选定了模式后，同时按住 L1 与 R1，就会出现庵的加速版的“ツキノヨルオロチノチニクルフイオリ”、雷欧娜的加速版的“ヤミノナカオレチノチニメザメルレオナ”及大蛇组合(干枯大地的社、疯狂电光的夏尔米、决定火炎的克莉丝)等 5 个隐藏的人物。另外，无论是单打

'97 格斗之王/隐藏人物出现

人物名	技名	指令
干枯大地的社	くじくだいち	下、左下、左+P
	にらぐだいち	(接近对方)左、左下、下、右下、右+P
	むせぶだいち	(接近对方)右、右下、下、左下、左、右+P
	おどるだいち	左、左下、下、右下、右+K
	☆ほえるだいち	下、右下、右、下、右下、右+P(一直按住)
	☆あらぶるだいち	左、左下、下、右下、右、左、左下、下、右下、右+P
	☆あんこくじごくごくらくおとし	右、右下、下、左下、左、右、右下、下、左下、左+P
疯狂电光的夏尔米	やたなぎのむち	右、右下、下、左下、左、右、右下、下、左下、左+P
	しゃじつのおどり	下、左下、左+P
	らいじんのつえ	下、左下、左+K
	むげつのらいうん	(在空中)下、右下、右+K
	☆あんこくらいこうけん	左、左下、下、右下、右+P 或 K
	☆しゅくめい・げんえい・しんし	下、右下、右、下、右下、右+P
决定火炎的克莉丝	たいようをいるほのお	下、左下、右、下、右下、右+K
	かがみをほふるほのお	下、右下、右+P
	つきをつむほのお	下、右下、左+P
	ししをかむほのお	右、下、右下+P
	☆だいちをはらうごうか	下、右下、右下、右下、右+P
	☆あんこくおろりなぎ	下、左下、左、左下、下、右下、右+P
大蛇	必杀技 1	下、右下、右+轻 P
	必杀技 2	下、右下、右+重 P
	必杀技 3	下、右下、右+轻 K
	必杀技 4	下、右下、右+重 K
	必杀技 5	右、右下、下、左下、左+P 或 K
	☆必杀技 1	下、左下、左+P
	☆必杀技 2	右、下、右下+P

还是双人打，在让 5 个隐藏人物出现后，同时按住 L2 和 R2，大蛇就会出现。大蛇组合和大蛇的必杀技如上页下表所示。表中的指令都是人物在朝右的情况下设置的，P 是拳，K 是脚，＋是同时按，☆是显示超必杀技。

一开始就能量最大：游戏开始后，在人物选择画面上，任选一个人物。之后，在画面上按住□、×、○，一直到比赛开始(说完“READY GO”)，比赛开始后，选手的能量就进入 MAX 状态。

特殊的结局：用特定的人员过关后，可看到特殊的结局。人员的组合如下：京・庵・千鹤、特瑞・玛莉・东丈、山崎・陈高限・蔡宝健、草雉京・舞・比利、京・舞・百合、拉尔夫・克拉克・雅典娜、红丸・金家藩・东丈、草雉京・特瑞・坂崎良。

选择胜利姿势：将对手打败后，在 KO 的显示消失前，按住轻拳、轻脚、重脚的任一个键，对应于键的胜利姿势就会出现。

'97 街头运动

STREET GAMES'97

￥5800 日元/SCEI SCE/CD-ROM/'97.4.11/SPG

角-音-销-操-热-原-总-

收录了滑板、INLINE SKATE、MOUNTAIN BIKE、SNOW BOAT 四种街头运动的游戏。除了要斗快过终点外，还要攻击其他对手令其跌倒，或在跳跃台上表演花式杂技。

'98 甲子园

'98 甲子园

￥5800 日元/魔法/CD-ROM/'98.6.18/SPG

角 3.2 音 3.2 销 3.1 操 3.0 热 3.3 剧 3.0 总 18.8

从全国聚集了 4129 所学校举行高中棒球赛的模拟游戏最新作。玩家成为高中棒球部的教练，教导自己学校向甲子园进军的游戏。可以创作校歌及投手的形态、制作工具也是应有尽有。

'98 美国棒球大联盟

MAJOR LEAGUE BASEBALL TRIPLE PLAY 98

￥5800 日元/EAV/CD-ROM/'97.9.25/SPG

角 3.1 音 3.1 销 3.1 操 3.1 热 4.0 原 3.1 总 19.7

得到美国 MLB 和 MLBPA 认可的棒球游戏。采用 MOTION CAPTURE 系统，球员动作都能逼真地重现出来。球员、球队均使用真实名字。而且不单可以操纵球员的动作，还设有成为教练去指挥球队的模式。

A 4 限定版

A 4 限定 SET

￥10800 日元/ARTDINK/CD-ROM/'94.12.3/SLG

角 3.5 音 3.4 销 3.7 操 3.6 热 4.2 原 4.2 总 22.6

将《A IV EVOLUTION》加上特制鼠标，特制鼠标板及记忆卡来推出的豪华版本，对于未曾购买鼠标及记忆卡的玩家来说会是个不错的选择。

A Ⅳ 发展版

A Ⅳ EVOLUTION

￥7800 日元/ARDINK/CD-ROM/'94.12.3/SLG

角 3.5 音 3.4 销 3.7 操 3.6 热 4.2 原 4.2 总 22.6

这是一款从电脑上移植过来的 SLG 游戏。玩家扮演的铁路公司的经营者，以铺设铁路、经营子公司、发展沿线市镇等活动来赚钱。和电脑版比起来，本版追加了可从电车中观景的车窗模式。

★★★秘技★★★

资金增加法：游戏进行到一定的程度后，将其他公司卖出的小公司买入，将资金减为赤字。接下来选择“株式买卖”，会发现即使没钱也能购股，将高价的股票买下来即可增加资金了。

山脉地图简单攻略法：首先，将画面左上方陆地尽量架设铁路。接下来建车站，终点站要增设到最大。做好后将最靠近边缘的路线设定成为联外线路，使列车能开出去。则这条线路上的货车会一直载运资材，客车会一直载运旅客进来。不过要注意的是，有时这种做法会使画面停止，产生宕机的可能，所以如果想避免这个麻烦，要把联外线路从画面上方开始架设到终点站，再在其间设其他的车站。

车站名更改法：随便挑一班列车，选择它的运行选单，进入铁道行程表的设定画面。接着在自己想要改名的车站画面中，将光标移到右下方缩小地图的“ST—00”字样处，按下决定键。此时会出现文字决定画面，即可自由地更改车站的名称了。还有，同样的方法也可以应用在公车站的名称上。

飞翔的列车：在车窗模式下列车行进时，连按 11 次 SELECT 键，就可以在空中飞翔了。在飞翔状态下，按 L1 键则视点会上升，R1 键则视点下降，L2 键可以让列车左转，R2 键则可让车右转。

操纵结局画面：在结局画面进行到一半

时，按下○键，可以往结局画面的右方回转；按下□键，则可以往结局画面的左方回转，是一个有趣的功能。

游戏进行加速法： 在游戏中操控者只要按下 START 键，就会产生与サテライト模式中的缩短模式相同的效果，比起平常情形下 1 日所须的时间要短得多。

游戏宕机法： 游戏时偶尔会出现终值为 0 元的股票，只要买下这些股票，马上会出现画面静止、音效消失、无论输入任何指令都不会有反应、所有机能中断的宕机状态。这个时候也只有乖乖地按下 Reset 键重来了。

叫出隐藏地图： 在破关一次后，在系统选单下选择进入新游戏，就可看到“山脉”和“无人岛”两张隐藏的地图。

隐藏角色： 以下依次介绍各种会在地图出现的隐藏角色的资料，包括时间、地点。值得一提的是，它们都会在 3 层的高度上飞行。①向北飞的候鸟。4 月 5 日 5 时左右，从地图左下算起向右 18 个方格处出现，向地图左上方飞去。②UFO。在 7 月 7 日 18 时左右，于地图左上算起向右 22 个方格处出现，来回飞行 12 小时后便飞出地图了。③飞艇。在 8 月的每周六 7 时，于地图右上算起向下 18 方格出现，向地图左上方飞去。④烟火。8 月的每周六 20 点左右，属于玩家公司旗下的游乐场都会放烟火。⑤向南飞的候鸟。在 10 月 2 日 13 时左右，自地图左上算起向右 23 个方格处出现，向地图左下方飞去。⑥圣诞老人。在 12 月 24 日 16 时左右，由地图左上算起向下 2 个方格处出现，然后慢慢地向地图的右上方飞去。

跳跃的列车： 在同样的高度下，将上坡的线路，以及下坡的线路连续地设置，则只要经过的不是直接铁轨，列车都会做小跳跃前进。

AⅣ 全球发展

AⅣ EVOLUTION GLOBAL

￥6800 日元/ARDINK/CD-ROM/'95.11.22/SLG

角 3.3 音 3.5 销 3.4 操 3.5 热 3.8 原 3.6 总 21.1

这是以经营铁路公司为主题的商业 SLG“AⅣ”的世界版。本版是以世界中的 5 个国家为经营舞台，地图也多半有象“自由女神”之类的名称。此外，前作受好评的“车窗模式”也做了功能强化。

★★★秘技★★★

资金大增值： 首先，在游戏进行一定程度后，其他的竞争公司会卖出一些子公司。此时赶紧做一些象架设路线、建大楼耗手中资金的事，然后利用买卖子公司的指令将这些被抛售的小公司买入，造成资金不足呈红字的状态。在这个时候，要赶在游戏结束前利用买卖股票的指令来买股票。虽然看起来好象什么都不能买，但只要确定买入后，就可以看见买卖明细表上自己的资金不断地增加了。

飞翔的列车： 于车窗模式的指令中选择列车或是公车，待行走时连按 SELECT 键 13 次以上，则列车或是公车便会在路线外的空中飞翔着。操控方法：按 L1 键使视点上升，R1 使视点下降，L2 可以左回转，R2 则是右回转。

A5·A 列车在 5 中奔驰

A5·A 列车在 5 中奔驰

￥6800 日元/ARTDINK/CD-ROM/'97.12.4/SLG

角 3.3 音 3.4 销 3.3 操 3.4 热 3.9 原 3.5 总 20.9

SIM 系列的游戏，游戏玩法和一般的 SIM 游戏没什么大分别，只需要在游戏内建立一个都市，当然是由玩者自己设计，目的是要赚取 1 兆的金钱，而可选择的地图非常之多，喜欢这种游戏的人不容错过。

★★★秘技★★★

无限资金： 在标题画上先按着 L1＋L2＋R1＋R2，然后马上改按□＋△＋START，时间要非常准确，之后在选择地图时再按 L1＋L2＋R1＋R2 和○键，成功后会有一声气笛声。这样就可以在游戏中按 PAUSE 和用方向键改变金钱的数量。

新地图的出现： 在资金超过 1 兆日元的情况下，看结尾动画。之后继续游戏，选择“新规游戏”，那么会增加两张地图“法拉奥的负债”和“几何学都市”，并可以选择。顺便说一下，这两张所需记忆存储容量为：前者 15，后者 10。

欣赏全部动画： 一旦输入可无限使用资金和材料的指令，游戏就会一度中止。在这之后开始的画面中，同时按△、□、R2，就可以自由欣赏在游戏中放送的动画了。在这时，用方向键的上下左右来选择好想看的动画，然后用○来决定。

列车在空中飞翔： 首先，用 2D 地图制作出直升飞机的空中路线，与列车的钢轨相接。然后将列车的 D51 与钢轨相接，开动列车，于是 D51 会在空中路线上移动。之后，在 OPTIONAL MODE 中，可以看到 3D 的 D51 飞行的样子。

AI 将棋

AI 将棋

￥ 6800 日元 /SOFTBANK/CD-ROM/'95.11.22/TAB

角2.4音2.6销2.6操3.1热2.7原3.2总16.5

是将电脑的思维方式制作成与人类思维相近的象棋软件。其特点是根据对手的战略布署以及当时所处的情况，可以采取自由的反击方式。在这只与电脑对战的将棋游戏中，玩者可自由设定电脑的4个阶段思考速度。最快一级的确非常迅速，可是思考范畴不够慎密；相反地最慢一级则是非常强横。

★★★秘技★★★

必定胜出：在对COM战中，只要在输掉前立刻改变下棋的先后次序便可。

コマ的切替：在游戏中按L2，就会使コマ的颜色改变。如果按R2的话，コマ的文字就会变化。

AI将棋2

AI将棋2

￥ 5800 日元 /GAME BANK/CD-ROM/'97.12.25/TAB

角-音-销-操-热-剧-总-

是"AI将棋"的改良版。棋术已达到2～3段，所以可以感觉好像是与人类对奕的感觉。不用说可进行电脑能力的变更，而且还可进行退让6个棋的让步赛。

ASUNCIA～魔杖之咒缚～

ASUNCIA～魔杖之咒缚～

￥5800日元/XING/CD-ROM/'97.11.27/RPG

角3.3音3.3销3.6操3.4热3.6原3.6总20.7

和一般的RPG游戏不同，它不是利用经验值来升Level，而是利用金钱来改装武器才能升Level，而玩法就是在指定的版圈内，将指定数量的敌人消灭，所以极像SLG游戏，另外同伴的数目亦非常多，利用不同的同伴，组合出强大的战力。

C-1巡回赛

C-1 CIRCUIT

￥5800日元/INBECKS/CD-ROM/'96.10.4/RAC

角-音-销-操-热-剧-总-

再现了从深夜到黎明间进行赛跑选手的激烈对抗。除了本游戏的比赛外，在即时タイムアタックモード中，也可以向记录发起冲击。另外，也加上了联机对战的机能。

★★★秘技★★★

走镜子路线：首先，在模式选择画面上，选择"SCENARIO"模式。接着，在各个比赛中，战胜4-6辆对手车中的一辆以上。然后，在模式选择画面上，选择"TIMEATTACK"模式，这时，在通常的比赛后的后面，每个比赛都被加上了"Z"的标志。这种比赛，就像平时比赛经镜子反射后左右反转。但在奔驰中，画面右上所表示的路线图没有变，所以不太有用。

CAPCOM世代～第1集 击坠王之时代～

カプコンジエネレーション～第1集 击坠王の时代～

￥5800日元/CAPCOM/CD-ROM/'98.8.27/ETC

角3.1音3.2销3.1操3.3热3.5剧3.3总19.4

将カプコン公司发行的各种市民游戏收集起来的选集系列。值得纪念的第一代选集收录了射击游戏"19"系列的"1942"、"1943"、"1943改"3部作品。

★★★秘技★★★

从最初开始用特殊武器：在"1943改"中，每关一开始，到玩家所用机器的摆动结束为止，键入特定指令，则可在装备了特殊武器状态下开始游戏。每关键入的指令如下所示。指令中的"○"是射击，"△"是保险，"＋"表示同时按，()内是2P方的指令。1关…右(右上)；2关…左上(下＋△)；3关…○(左上)；4关…左下+○(上+○)；5关…左(右下+○)；6关…左下+△(左上+○)；7关…下+○+△(△)；8关…左下+△(下+○)；9关…左上+△(右下+○+△)；10关…上+○(左上)。

新音响：在CONTINUE中设置为OFF，"1942"16面，"1943"8面，"1943改"5面全部打穿后，OPTION中就会添加上"サウンドリミツクス"这一项目。

CAPCOM世代～第2集 魔界与骑士～

カプコンジエネレーション～第2集 魔界と骑士～

￥5800日元/CAPCOM/CD-ROM/'98.9.23/ETC

角3.8音3.7销3.5操3.3热3.7剧3.1总21.1

将カプコン往年的名作，按系列汇总后的"カプコンジエネレーション"第二代。收录的有描写围绕公主、骑士"アーサー"和魔界之王们进行战斗的系列"魔界村"、"大魔界

村”、“超魔界村”3个标题的作品。

CAPCOM 世代～第3集 历史从这里开始～

カプコンジエネレーション～第3集 ここに历史始まる～

￥5800日元/CAPCOM/CD-ROM/'98.10.15/ETC

角3.3音3.4销3.3操3.6热3.6剧3.1总20.3

收录了1984年至1985年、发表的将カプコン的4部作品的“选集系列第3集”。收录了“パルガス”、“ソンソン”、“ひげ丸”、“エグゼドエグゼス”。

CAPCOM 世代～第4集 孤高的英雄～

カプコンジエネレーション～第4集 孤高の英雄～

￥5800日元/CAPCOM/CD-ROM/'98.11.12/ETC

角3.3音3.4销3.2操3.6热3.5剧3.4总20.4

将カプコン的名作游戏收集在一起的系列第4代。这次收录的作品有“战场の狼”“战场の狼Ⅱ”、“ガンスモーク”3部。无论哪部，都是需要面对众多敌人，难度很高的纵版射击游戏。收录了开发者的说明的“コレクジョンー”里，有很多贵重资料。

CAPCOM 世代～第5集格斗家们～

カプコンジエネレーション～第5集 格斗家たち～

￥5800日元/CAPCOM/CD-ROM/'98.12.3/ETC

角4.0音3.8销3.4操3.9热3.2剧3.3总21.5

CAPCOM的名作游戏收集的系列第5代。这次收录了在游戏中心卷起对战格斗热潮的“街霸2”和之后系列“街霸2 DASH”、“街霸2 DASH TURBO”3部作品。

★★★秘技★★★

超级战斗的实现：与难易程度的设定，是否续关无关，打穿3个游戏的街机模式后，则在主菜单项目中，追加了可以使用3个游戏中全部人物进行对战的“SUPER VERSUS”。

与最强的CPU对战：在收录的3个游戏中，不续关并通关。之后，看到通关了的游戏模式选择画面时，可以看到加入了敌人的CPU被强化了的“CPU BATTLE”项目。

CG 老公公讲故事

CG昔话じいさ2度びつくり

￥5800日元/Idea Factory/CD-ROM/'96.3.8/AVG

角3.0音2.7销2.9操2.9热2.7剧3.0总27.2

以过去的故事为主题的一款游戏，虽然在游戏之中是以文章为中心来进行的，不过随着选择不同，故事亦会产生变化，也就是采用了多剧情路线的模式，因此可以一玩再玩来享受多重的乐趣。

DRUID～黑暗的追踪者～

DRUID～暗への追迹者～

￥6800日元/KOEI/CD-ROM/'98.2.19/AVG

角-音-销-操-热-剧-总-

“ウイザードリイ”系列的出品公司创作的3D-ACT冒险游戏，主人公以行星“ナヴァン”为舞台、寻找掌管风的祭司而登上冒险旅程。战斗有使用武器直接攻击法和使用魔法的远距离攻击法两种方式。

DX 日本特快旅行游戏

DX日本特急旅行ゲーム

￥5800日元/TAKARA/CD-ROM/'96.12.20/TAB

角-音-销-操-热-剧-总-

玩家在日本各地旅行，在限定的日数内竞争表示旅行快乐程度的旅行点数，而这要看你的而且要到散在全国各地CHECK POINT。

DX 亿万长者游戏

DX亿万长者ゲーム

￥5800日元/TAKARA/CD-ROM/'96.12.3/TAB

角-音-销-操-热-剧-总-

将同一公司的人气桌面游戏电玩化再现。前进步数由转盘转出的数字决定，在停下的格子里购入地皮、股票获得营业利益。达到目标金额或回到开始地点便可获得优胜。

★★★秘技★★★

调试模式：在游击中在OPTION中选择SYSTEM，移光标移至对话框中连续按右，听到一个响声后，将光标移至表示速度按住右听到响声后，按住右的同时押△和○，这样在OPTION菜单的最下面会追加一个调试模式。选择此次，可自由增加金钱，还可获得想要的卡片等。

DX亿万长者游戏Ⅱ

DX亿万长者ゲームII
￥5800日元/TAKARA/CD-ROM/'98.9.23/TAB
角4.0音3.8销4.1操3.8热3.8剧3.5总23.1

购入地皮进使之升值:目标是成为亿万富翁的桌面游戏之2代。使自己财产升值的基本规则不变，但导入了冒险模式和在行进中迎接丽香小姐等要素。

★★★秘技★★★

电话模式出现：在人物决定中将名字定为“おでんわ”、年龄定为“19”、性别选“男”。在此之后选OPTION，可根据输入号码听丽香小姐的信息，还可欣赏各种动画，并追加电话选项。各号码的效果如下表所示。

DX亿万长者游戏/电话模式出现

电话号码	内容
8686	录音电话
1071	丽香电话1
8139	丽香电话2
7588	欣赏片头动画
3098	欣赏冒险模式通关动画
1732	欣赏过关模式的通关动画

音乐模式：在接通电源后出现“TAKARA”的标题时，在丽香小姐的台词结束之前，依次按上、左、下、右、○，画面进入音乐模式，可以听游戏中的音乐和音效。音乐模式的操作方法，同时按L1和方向键决定项目，用方向键选曲，按○开始演奏。但按开始键会回到通常游戏模式。

D之食卓·完全图

D之食卓·コンプリートグラフィックス
￥8800日元/ACCLAIM/CD-ROM/'95.12.1/AVG
角4.0音3.9销3.2操3.2热3.6剧3.8总21.6

3DO的移植作品。在洛杉矶所发生的连续杀人事件，因而产生异生物的恐怖故事，比其他机种的版本的画面更加不同。

★★★秘技★★★

存档：先把主机上接上记忆卡。接下来，在游戏中换下一片CD时，按下RESET，并打开CD的盖子，在选单画面选メモリーカード。可把主机内的记忆拷到记忆卡上后，盖上盖子，继续游戏。如此，之前的所有资料都会存在记忆卡上。如想要用已经存档的记录继续玩下去的话，可把记忆卡上的记录再一次COPY到主机上后，把第2张或第3张CD放入主机之后，马上就可以用原来的记录，重新接下去继续女主角劳拉的惊险冒险故事。

EMIT 价值版

EMIT バリューパック
￥15800日元/KOEI/CD-ROM/'95.9.29/ETC
角3.6音3.5销2.6操3.4热3.2剧3.5总19.9

本软件的制作阵容极为豪华：原作·赤川次郎，角色设定·猪股睦美，音乐·小室哲哉。其实这是一个训练英语听力的软件，拥有可将会话、声音在英、日语间切换的功能，也附有测试听者对内容理解程度的练习问题集。

EPS系列VOL.1～VOL.5

EPS系列VOL.1～VOL.5
￥各1900日元/ANTINOS RECORD/CD-ROM/'96.6.21/ETC
角3.1音2.9销3.0操2.9热2.9原3.3总18.0
角3.4音3.2销3.5操3.0热3.5原3.5总20.0
角3.1音3.1销3.4操3.3热3.2原3.2总19.4
角3.4音3.0销3.6操3.3热3.4原3.4总20.0
角2.9音3.0销3.3操3.1热2.8原2.5总17.7

这套软件分别收录了仲间由纪惠和角田智美等5名美少女的多媒体资料(影像片段+2首歌曲+1首卡拉OK+大约250张相片)，喜欢她们的玩家不妨买来收藏。

ESPN街头运动

ESPN STREET GAMES
￥5800日元/SCEI/CD-ROM/'96.5.24/SPG
角4.0音3.5销4.0操4.0热4.3原4.3总24.1

《ROAD RUSH》运动版，玩者要从16名特性不同的角色中，选取其一后再决定所使用的移动工具如爬山单车或滑板等，进行环游世界的街头速度竞赛。

★★★秘技★★★

立刻由最后一场开始:在CONTINUE SEASON模式中，只要输入“254、071、216、094、085、085、177、113、104”，就可以全部赛事第一名的状态来进行最后一场比赛，这样在这场不管取得任何名次也会成为总冠军。

增加金钱：在CONTINUE SEASON模式中，只要输入“229、013、066、016、000、000、000、000、031”，就会以拥有$1110的状态来开始游戏。

持有大额资金：首先，选择继续赛季模式，设定水平。这时，水平可自由设定。然后，输入密码“255，255，000，000，000，000，000，000，000”，可是财产会变为$5115。

二段跳：在轮胎等障碍物上蹦跳时，再次进行跳跃，则可达到二段跳。

一定第 1 名：在イクイップメント房间中，将 CPU 的ギア全部搞为未被使用。之后参加比赛，理所当然成为第 1 名，并可得到赏金。但是，此技只能用于エキシビジョン。

F1 车队运营 模拟 1996 F1 系列大奖赛

F1 TEAM 运营 SIMULATION F1 GRAND PRIX 1996

￥6800 日元/COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT/CD-ROM/'97.1.17/SLG

角 3.0 音 3.2 销 3.1 操 3.3 热 3.5 原 3.1 总 19.2

玩者并非化身成车手，而是变成 F1 TEAM 的经理人，一面听取秘书和工程人员的意见，一面作出各种指示和设定，务求在赛事中取得胜利。

FIFA 世界杯 98～法国 98 总集篇

FIFA WORLD CUP 98～フランス 98 总集编

￥5800 日元/EA/CD-ROM/'98.11.5/SPG

角 3.8 音 3.2 销 3.3 操 3.2 热 3.4 剧 2.8 总 19.6

著名选手真名参加，“FIFA ROAD TO WORLD CUP”的改进版，除了再现比赛日程等资料，还可以日语表示，改良选手的参数。

FIFA 足球'97

FIFA SOCCER'97

￥5800 日元/EAV/CD-ROM/'97.6.20/SPG

角 3.2 音 2.8 销 3.1 操 2.5 热 3.2 原 3.0 总 17.8

得到国际足球联盟 FIFA 的协助，所以有出场角色均采用世界各国球员的真名。而且甚至可以运用球员的脚法来进行游戏。对应 MULTI TAP 可以最多 8 个人同时进行。

FIFA 足球 98·通向世界杯之路

FIFA ロード トゥ ワールドカップ 98

￥5800 日元/EA/CD-ROM/'98.5.14/SPG

角 3.8 音 3.6 销 3.6 操 3.5 热 4.0 剧 3.8 总 22.2

以 FIFA 公认的 1998 年的世界杯为舞台的足球游戏，包括全世界 6 个地区 172 个球队进行的地区预选赛模式和由通过预选的 16 支球外参加的大会决胜模式，可以一边联想现实的比赛一边游戏。

GI 骑师 初次限定版

GI JOCKEY 初次限定版

￥8800 日元/KOEI/CD-ROM/'99.3.11/SPG

角-音-销-操-热-剧-总-

在同名的软件里，捆绑了“胜利海报 3·98 赛季”的成套初次限定版。游戏内容和其它两种软件没什么变化。

GI 骑师

GI JOCKEY

￥6800 日元/KOEI/CD-ROM/'99.3.11/SPG

角-音-销-操-热-剧-总-

体验由真实的骑手或名马上场的赛马游戏。路线是从骑手的视角用 3D 画面来展开的。如果用本公司销售的“胜利海报 3”或“胜利海报 3 计划 98”中生育的马的密码的话，就可用自己养的马参赛了。

GT 赛车

GRAN TURISMO

￥5800 日元/SCEI/CD-ROM/'97.12.23/RAC

角-音-销-操-热-原-总-

这是一个质素颇高的家庭式赛车游戏，游戏内的赛车造型非常真实，流畅度亦非常之高，而且可选择的赛车多达 146 款。另外游戏设有一个培育成份的模式，当中可以利用奖金来改装自己的赛车，最特别的是有某些赛道需要玩者夺得资格才可参与。

★★★秘技★★★

“Hi·Fi”模式：快速街机模式时，从一开始在可选的 4 个赛道中均以第 1 过关。然后，在增加的 4 个赛道中，也以第一过关，则在菜单画面中会追加“GT Hi-Fi”。选择这个，就可在比一般的画面美丽、动作流畅的模式中游戏。但是，这里可选择的道路只有“クラブマンステージ R5”、“SSR5”、“SSR11”三个，敌车一台也没有。在“グランツーリスモ”模式中，在“GT WORLD CUP”中获得冠军。然后，看完结尾，再次开始“グランツースモ”模式，

选“GO RACE”。在这里，选择“EVENT”的“NEXT”，就会出现一个从未出现过的又一个“NEXT”。选它就可以了。

礼物车一举公开：在“グランツーリスモ”模式的各最高奖中得到第1，就可获得的车种和等级见下面的表格。表中从FF挑战开始，到“メガスピープ”准备的2种车中，只能任选其一。

G战警

G-POLICE

¥6800日元/SCE/CD-ROM/'98.11.19/STG

角3.5音4.2销2.3操2.3热2.7剧3.2总18.2

以不久的未来都市为舞台的射击游戏玩儿家。成为治安维持组织的一员，操纵着反暴力战斗机，完成交给的任务。任务的内容是击破敌人的战斗机和破坏暴走族，另外还有保护要人及尾随犯人等。

★★★秘技★★★

选择任务：在“PASSWORD”上输入下页左下表所显示的密码，开始游戏。这样，就可以从自己喜欢的任务开始游戏。但是，到现在击落的敌机数所显示的战绩，是在リセット状态下开始游戏的。

特殊密码：选择“PASSWORD”输入下页左

GT赛车/礼物车一举公开

最高奖名称	车名	等级	车名	等级
FF挑战	セリカ	SS-II	CR-X，EF-8	Si-R
FR挑战	シルエイティ	—	S13 シルビア	Q'S 1800CC
4WD挑战	アルシオーネ	SVXS4	ランサー	Evolution Ⅳ GSR
チューンド车世界	R32 スカイライン 91	GT-R	AE86 スプリンタートレノ	GT-APEX
一般车世界	スープラ	R2	インプレツサ'96	セグン MRX-Sti ver Ⅲ
轻级体育挑战	エーノスロードスター	—	EK シビツク	Type R
日英跑车选手权	CR—メデルソル	LM Edition	CERBERA	LM Edition
日美跑车选手权	FTC	LM Edition	VIPER	GTS-R
美英跑车选手权	RX—7	A spec LM Edition	CONCEPTCAR	—
超级速度冠军杯	ウアラ	2.5GT-T VVT-i	DB7	Coupe
星期日杯	デミオ	A Spec	—	—
俱乐部杯	Camaro	Z28 30th AnniverSary	—	—
グランツーリスモ杯	チエイサー	LM Edition	—	—
グランバレー300公里耐久赛	ブラツクカストロールスープラ	GT	—	—
S.S Routell 整日耐力赛	S14 シルビア	LM Edition	—	—
S.S Routell 整日耐力赛II	ニスモ GT—RLM	—	—	—
Licence B	CONCEPTAR	—	—	—
Licence A	TRD3000GT	—	—	—
Licence 1A	NISMO 400R	—	—	—

G 战警/特殊密码

效果	密码
练习关里出现隐藏的任务 ①	TROUSERS
☆游戏中，按上升键和△时，警笛就一闪一闪 ②	WOOWOO
☆击落敌方时的视点自动发生变化 ③	SUPACAM
☆游戏中，上场的一般的车的速度变快 ④	BENIHILL

上表所示密码，训练的隐藏任务就可出现。但是，表里带有☆标志的密码，只能在最初的任务中得到这个效果。

秘密的指令：在开始的画面上，同时按住左、□、L1、R2 键，开始游戏的话，任务可在防护者不减少的状态下开始。另外，在武器说明画面表示出来的时候，同时按住左、△、L2、R1，开始游戏的话，所有武器的子弹可变得无限。但是，用了这样的指令完成任务的话，不能过关。

I.Q.方块 最终版

I.Q. FINAL

￥4800 日元/SCE/CD-ROM/'98.12.23/PUZ

角 3.7 音 3.4 销 3.4 操 3.9 热 3.7 剧 3.2 总 21.2

是 1997 年出售的“I.Q.”的续篇。玩游戏者将向自己迎面飞旋而来的立方体在地面上标识后消灭，可以将不能消灭的立方体或对手的立方体改变旋转方向。另外还有将 100 个问题逐个解开等的最新创意。

★★★秘技★★★

奖励角色登场：在各个模式中，如满足下页上表所列条件，则可使用有个性举动的奖励角色。顺带说一句，使用奖励角色ディクソン将 I.Q. FINAL 模式通关，他会作运球表演。

I'MAX 将棋 2

I'MAX 将棋 2

￥6800 日元/I'MAX/CD-ROM/'97.10.9/TAB

角 2.1 音 2.3 销 2.1 操 3.0 热 2.3 原 2.0 总 13.8

虽然游戏的玩法是日式将棋，但内容却是以人物来代替死板的棋，而且游戏内设有故事的小孩模式，棋局内更可以使用特别的道具来玩，另外还有大人模式，玩法比小孩模式难，而且所能思考的时间更短。

I.Q.方块

IQ～INTELLIGENT CUBE

￥4800 日元/SCE/CD-ROM/'97.1.31/PUZ

角 3.2 音 3.3 销 3.6 操 3.7 热 4.0 原 4.1 总 21.9

在这游戏中，玩者一边要逃避连续滚动的方块，一边要用打印的方法去捕捉方块，是个需要强劲反射神经的 PUZZLE 游戏。GAME OVER 时会计算出玩者的 IQ 数值。

★★★秘技★★★

玩“RULE”：在模式选择画面中，选择“RULE”。跟着，变成规则画面时，要一面按 R1 和 L1，一面按○键来选择“EXIT”以外的项目。如此一来，就可以玩到 DEMO 画面的舞台了。虽然选择“DEMO 2”或“DEMO 3”是可以看到最终版的 DEMO，但运用这一秘技来选择“DEMO 2”或“DEMO 3”的话，就可以在最终版中进行游戏了。打爆了最终版，还可以进入原创模式哩。

可以使用女孩子：不要设定 LEVEL 也不要使用 CONTINUE，完成游戏后就可以使用到红衣女孩子“CHERRY”了。

可以使用小狗：首先运用上述秘技令“CHERRY”变成可以使用角色，然后运用“CHERRY”进行游戏，当分数超过 70 万，IQ 有 400 以上时，就可以使用白色小狗“SPIKE”了。

G 战警/选择任务

开始任务	密码	开始任务	密码
3	YMUFCKRI	20	SZKJELXJ
4	GTOMUUSI	21	GZWZUNB
5	AKXAUQUI	22	EQMGVMPB
6	CXTGABIA	23	GHJNJARB
7	SFNKCUYI	24	MSNNWWGK
8	QOCJNBMA	25	WNIXOPUB
9	YYWEOGNA	26	WTOLTIWB
10	CUKFZOCJ	27	OJIGOUAC
11	ORUAHROA	28	WTMBHBEC
12	MWBEEZPA	29	KBRLDKXK
13	STOPWSFJ	30	KHHZZEBL
14	QIVGPUSA	31	CXAUUQFL
15	QECHYTIJ	32	QSCWYRTC
16	SUYNWHKJ	33	AUWOLOJL
17	QEQXTKOJ	34	YUNQRUYC
18	GBRSVXBB	35	OJGTGNBD
19	OZMCJHFB	——	——

I.Q.方块 最终版/奖励角色登场

模式	出现角色	条件
I.Q. FINAL	エイプリル	使用アベル，IQ达到100以上
	ディクソン	使用エイプリル，IQ达到150以上
	モーガン	使用ディクソン，IQ达到200以上
	キムティ	使用モーガン，IQ达到300以上
	アトラス	使用キムティ，IQ达到400以上
SURVIVAL	エリオット	玩10分钟以上
	チェリー	玩15分钟以上
100 ATTACK	スパイク	100问全部PERFECT

IREM街机游戏经典

IREMアーケードクラシックス

￥5800日元/I'MAX/CD-ROM/'96.4.26/ETC

角2.9音3.1销3.0操3.1热2.6原2.5总17.3

曾经推出过不少街机名作如《R-TYPE》、《最后之忍道》及《IMAGE FIGHT》等，但已经倒闭了的IREM，现在由I'MAX将其3只旧作重新推出PS版，最令人兴奋的是可以再玩到《成龙》这游戏。

JaJa马四重奏·超级梦幻建造+

JaJa马カルテット·Mega Dream Destruction+

￥6800日元/GMF/CD-ROM/'98.9.10/SLG

角3.0音3.0销3.4操3.4热4.0剧3.2总20.0

电视动画片“JaJa马カルテット”为题材，创作的模拟游戏。在桥牌王国中，以“カードキングダム”为舞台，以黑桃、红桃、草花、方片为力量的四人组的女子为活动对角象。战斗是以牌为武器，以卡片形式开展。

Juggernaut～战栗之扉

Juggernaut～战栗の扉

￥ 6800 日 元 /TONKIN HOUSE/CD-ROM/'98.11.19/AVG

角3.7音3.7销3.0操2.7热3.3剧3.7总20.0

为了解开谜而进行的冒险。为了救出在肉体和精神上被魔鬼夺走的恋人，去魔鬼支配的另一个世界冒险。在途中测试记忆力、道具的使用方法，像会话般迷一样的陷阱一个接一个，且还有很多迷有待解开。

J联盟·模拟球场96

J LEAGUE VIRTUAL STADIUM'96

￥5800日元/EAV/CD-ROM/'96.4.26/SPG

角3.7音3.4销3.5操3.3热3.7原3.6总21.1

《VIRTUAL STADIUM》这一只源自3DO的

J联盟·模拟球场96/隐藏名单

隐藏名单的项目	指令	效果
无形墙	○、○、○、△、□、□、□、△	边线上有看不见的墙
弧线球	△、□、○、△、○、○	弧度最大
迷人球	○、□、△、○、○、△、□、□	球的横线模糊
梦想俱乐部	□、□、△、△、○、○、□、□	可以使用梦想俱乐部
超能力量	△、□、△、△、△、△、△、△、△、△	射门力量、提高
超级守门	□、□、□、□、□、△、△、△、△、△	守门员的能力变强
超级攻击力	□、□、□、□、□、△、○	队员的攻击力提高
超级后卫	△、△、△、△、△、△、○、△	队员防守能力提高
点球	□、△、□、○、□、△	突然点球决胜负
减弱难度	□、△、○、□、△、○	对战对手变弱

(注)※在游戏中的选择画面中，输入表中的键，然后在设定窗口，按“□”，就可以设定对应的项目。

多视点足球游戏系列，今次的版本是以 1996 年度的 J-LEAGUE 资料为蓝本，因此两队在 96 年新加入的球队当然不会缺少。

★★★秘技★★★

隐藏名单：打开游戏中设定的窗口，选择 OPTION，输入上页下表中显示的指令，然后在设定窗口中按□键，打开隐藏名单，然后输入和指令相对应的密码就可以设定了。之后在 OPTION 画面中输入全部的指令的话，就可以选择全部的设定。

J 联盟・实况胜利十一人

J LEAGUE・实况 WINNING ELEVEN

￥5800 日元/KONAMI/CD-ROM/'95.7.21/SPG

角 3.6 音 3.5 销 3.8 操 3.2 热 3.8 原 3.5 总 21.4

大受欢迎的《实况足球》PS 版本，全部登场球员均用上实名及真实外貌，令玩时的投入感大增。另外，由于所有角色都是以多边形来表达，精密的动作可由玩者亲自做出，与以前的 2D 版可算各有千秋。

★★★秘技★★★

选择 ALL STAR TEAM：以 EXIHIBITION 模式进行游戏，在球队选择画面先把游标放在大阪樱花或广岛三箭上，然后按住 R1 及 R2 来按→，这样便可选用平时不可用到的明星队“VEGA”及“ALTAIR”。

改变视点：在标题画面顺序按↑、↑、↓、↓、←、→、←、→、×、○，如果听到“WINNING ELEVEN”之声便算成功输入秘技，在游戏中只要按 SELECT 就可选择不同的视点。

旁述员喋喋不休：选择 EXHIBITION 模式中的“1P VS 2P”来进行游戏，如果在开球时什么也不做，等待一会儿后便会听到旁述员的喋喋不休。

终于继续比赛了：不论以哪一个模式进行游戏，只要按 START 来暂停超过 30 秒，解除暂停后便会听到“终于继续比赛了”的抱怨。

全体作前后移动：在比赛中假如同时按住 L1、L2 或 R1、R2 来按△，便可快速地作全体前或后的移动。

J 联盟・实况胜利十一人 3

J LEAGUE・实况 WINNING ELEVEN 3

￥5800 日元/KONAMI/CD-ROM/'97.12.11/SPG

角 3.9 音 3.6 销 3.6 操 3.9 热 3.9 原 3.5 总 22.4

这是《J LEAGUE・实况 WINNING ELEVEN》的第三集，游戏除保留了射球的能源棒表示外，今集还加入了长传的能源棒，另外游戏比其他作品好的原因是球员在盘球时的动作极富真实感，而资料亦是最新的。

★★★秘技★★★

约会隐藏队伍：在选择画面上，让光标与“EXHITION”或“PK”重合，输入上、上、下、下、左、右、左、右、×、○。然后，游戏选择画面上就会出现“FC スプレモ”。

J 联盟・实况胜利十一人'97

J リーグ・实况ウイニングイレブン'97

￥5800 日元/KONAMI/CD-ROM/'96.11.22/SPG

角 3.6 音 3.6 销 3.5 操 3.3 热 3.7 剧 3.2 总 20.9

是约翰实况给人深刻印象的作品的延续。和前作一样，通过多角度表现运动员和体育场。而且，由于采用了运动员的真实行动，运动员的动作变得非常逼真。

J 联盟・实况胜利十一人'98-'99

J リーグ・实况ウイニングイレブン'98-'99

￥5800 日元/KONAMI/CD-ROM/'98.12.3/SPG

角 3.8 音 3.4 销 3.8 操 4.0 热 3.9 剧 3.4 总 22.2

足球游戏，“胜利十一人”系列的最新版。数据都是参考 98 年度第二阶段的比赛设置的。在比赛实况中起用了朝日电视的真锅由先生，而且在全明星和“JOMO 杯”的游戏中，可以自由选择选手组成梦幻选拔队。

★★★秘技★★★

使用隐藏队：在选择画面上，让光标与“EXIBITTON”重合，然后输入上、上、下、下、左、右、左、右、×、○，然后，可以开始 EXIBITTON。在选择球队的画面上，按住 L2 选定球队之后，就可以选隐藏球队スターカルチョル；让光标与 PK 模式重合，重复同样的操作在 PK 模式中也可以使用スターカルチョル。

J 联盟足球 最佳进球 EX

J リーグサッカー プライムゴール EX

￥5800 日元/NAMCO/CD-ROM/'95.9.29/SPG

角 3.4 音 3.4 销 3:5 操 3.1 热 3.6 原 3.2 总 20.2

以超任版的《PRIME GOAL》为蓝本的次世代足球游戏，不但对各种如越位陷阱、界外球及传中射球等现代足球技术非常讲究，还加上放大缩小功能令画面表达更逼真。被评价为重视整体战略的足球游戏作品 PS 版，虽然在整

体方面的系统没有做什么很大的改变，不过在设定及操作方面则是加强了许多。

★★★秘技★★★

快速飘动的旗帜：首先在模式的选择画面时，选择季区赛或循环赛来开始游戏，接下来在队伍的选择画面时，持续按住 L2 不放，如此一来在画面之中的旗子，就会快速地飘动。

新闻速读法：首先要选择任何一个模式来开始游戏，接下来在比赛终了后，NAMCO 运动新闻的画面出现时，一面按住 X 并一面按下任一个方向键，如此一来就会往按下的方向快速卷动。

同队伍对战：首先将 2P 也接上手柄，接下来在标题画面时，一面按住 2P 的○键并一面按方向键的上 9 次，左 2 次，下 9 次，响起声音就是成功了，之后不论选择哪一个模式都可以在和 COM 或是 2 人对战时，选择一模一样的球队来比赛。

马上进行点球比赛：在 PK 模式中，点球结束之后的吉祥物显示画面上，按住 L1、L2、R1、R2，再按开始，就可立刻再次进行点球战。

K.O. 拳击生涯

K.O. ザ・ライブ・ボクシングー

￥5800 日元/ALTRON/CD-ROM/'98.6.11/SLG

角 3.1 音 3.0 销 2.4 操 3.1 热 3.3 剧 3.2 总 18.1

以将年仅 17 岁的少年吉姆，培养成为世界冠军为目标，或者，还可以培养ハードパンチャー、テクニシャン等你喜欢类型的拳手。另外，还可以采用对战模式展开对战哦！

KONAMI 旧作 MSX 合集第 1 篇

KONAMI ANTINQE-MSX COLLECTIONS VOL.1

￥4800 日元/KONAMI/CD-ROM/'97.11.20/ETC

角 3.0 音 2.9 销 3.3 操 2.8 热 3.3 原 2.8 总 18.1

内里包含了 KONAMI 以往 10 个出名的游戏，而且全是以前日本电脑 MSX 的移植街机游戏，其中包括功夫、乒乓球、宇宙巡航机等，当然画面质素就不可计较，但可引起玩者的回忆。

KONAMI 旧作 MSX 合集第 2 篇

コナミアンティークス～MSX コレカションVOL.2～

￥4800 日元/KONAMI/CD-ROM/'98.1.22/ETC

角 3.3 音 3.6 销 3.7 操 3.2 热 3.5 剧 2.8 总 20.0

将 KONAMI 从 1984 年～1987 年间的主要 MSX 作品集成合辑的一部软件。收录作品有"魔城传说"、"ツインバー"、"コジカルツリー"等共 10 种，并将前作品的映像、音乐等原封不动移植到此作品中，可让你品尝到地道的原汁原味。

KONAMI 旧作 MSX 合集第 3 篇

コナミアンティークス～MS メコイショレ VOL.3

￥4800 日元/KONAMI/CD-ROM/'98.3.19/ETC

角 3.3 音 3.6 销 3.8 操 3.6 热 3.6 剧 3.6 总 21.5

将过去的 MSX 软件原样保留的作品。收录作品包括"コナシのテニス"、"コナシのサシカー"、"コナシのラリー"、"ピポルス"、"ポンポコポン"、"王家の谷"、"梦大陆アドベンチャー"、"タイムパイロツト"、"パロディウス"、"沙罗曼蛇" 10 篇。

L.S.D.

L.S.D.

￥ 4800 日元 /ASMIK · ACE/CD-ROM/'98.10.22/ETC

角 2.0 音 4.3 销 2.8 操 2.5 热 4.0 剧 3.8 总 19.3

这是一个完全没有情节没有目的的软件。玩家可以在自己想像的那样，梦幻中不可思方的世界中漫步，遇到墙壁等障碍物就移向别的领域。在 BGM 中出现的肯·夷西义等著名艺术家也参加于其中。

m

m～君を伝えこ

￥ 5800 日元 /NAXAS INTERACT/CD-ROM/'96.12.20/SLG

角-音-销-操-热-剧-总-

这是以交换日记为题材的模拟恋爱游戏，从秋季开始到圣诞节期间，与女孩子交换日记，还要完成许多各种各样的活动。

★★★秘技★★★

与老师交换日记：首先，要让三人与自己交换日记而通关，每个人的要看一回以上。然后，游戏从最初开始，在性格判断测试中按照"街に向かう"、"海に浮かぶ港町"、"远き海

のセイレーンの传说”的顺序，或是按 “山へ向かう”、“石を积み重ねて作られた家”、“吟游诗人の咏”的顺序，来对分支进行选择。于是，就可以和赤坂真弓老师交换日记了。

Metaphlist～μ.X.2297～

Metaphlist～μ.X.2297～

￥6300 日元/A.D.M./CD-ROM/'97.1.31/STG

角3.1音3.1销3.1操3.1热3.2剧3.0总18.6

此游戏为俯视视点，但可以向 360° 任何一个方向攻击。可以将手柄和鼠标并用。各关之间还有电影画面般的场面。

MINTON 警部之搜查档案·道化师杀人事件

MINTON 警部之搜查档案·道化师杀人事件

￥ 5800 日元/RIVERHILL SOFT/CD-ROM/'97.12.4/AVG

角2.7音2.7销4.3操3.0热4.0原3.3总20.0

之前进出过 SS 版本，而故事是讲述在古旧的街道中，发生了一件离奇的道化师被杀案，于是身为警员的玩者就要根据现场的证据，不少有关人物的资料，以及各人的背景来寻找出真正的凶手。

Nage Libre～螺旋之相克～

Nage Libre～**螺旋之相克**～

￥5800 日元/VARIE/CD-ROM/'97.2.28/SLG

角3.0音3.1销2.7操3.1热3.0原3.1总18.0

5 个女子高中生在异世界中大展身手。每个角色都可以有如普通 RPG 游戏那样进行 CLASS CHANGE，然后就能够施用各种能力。而战斗是采用防御进攻形式来展开。

NAMCO 博物馆 VOL.1

ナムコミユージアム VOL.1

￥5800 日元/NAMCO/CD-ROM/'95.11.22/ECT

角3.9音3.6销4.2操3.7热3.7剧3.5总22.5

在这款软件之中，收录了“小蜜蜂”、“迷魂车”等等 NAMCO 的 6 款名作，而且在博物馆的内部之中，还有用多边形绘图所描绘这些游戏感的筐体及附属产品。

★★★秘技★★★

小蜜蜂可以轻松进行：首先在最初的舞台中，由下方往上的第 2 列敌人，必须要留下最左边蓝色的敌人，而其他则全部打爆，之后要一面闪躲这只剩下的蓝色敌人并一面等待，大约过了 10 分钟之后，敌方就不会发射子弹了，而将这敌人击落之后，接下来所出现的敌人就不会发射子弹。

跑步的小精灵：在 CD 读取的“NOW LOADING”表示画面中，连接 SELECT 键及 START 键以外的其他按键，如此一来，在画面中小精灵的动作速度就会变快，而最后甚至会到达连眼睛都无法追寻的速度。

小精灵会睡觉：在博物馆的房间之中，什么按键都不要去按，小精灵就会在画面之中不停的蹦蹦跳跳，如果在这个时候还是继续保持不按键状态的话，小精灵就停下来坐着，并且开始睡觉。

快速的方向变换：在博物馆之中进行参观的时候，一面按住×键并一面按下方向键的左或右的话，就可以用比平常还快的速度来变换方向。

改变难易度：在“ラリー X”的游戏中按暂停，连续输入方向键，再同时按数下 L1 和 R1 则进入附加模式画面中，每按○改变难度。再按 Start 回到片头。

NAMCO 博物馆 VOL.2

ナムコミユージアム VOL.2

￥5800 日元/NAMCO/CD-ROM/'96.2.9/ECT

角4.0音3.8销4.3操4.6热3.9剧3.3总22.9

收录了 NAMCO 过去令人怀念的经典之作的系列第 2 款，而在这次一共汇集有“超级铁板阵”、“小老鼠冒险”、“倚天屠龙记”等 6 部作品。

★★★秘技★★★

隐藏 BGM：“ドラゴンバスター”的地图中，移动位置时，如有东西闪烁则按住 Start，画面切换后按暂停，如播放 BGM 则代表 OK。等待之后，BGM 还会变化 2 次。

跳过回合：“ドラゴンバスター”的“ディップスイッチ”画面中，左侧的开关(SW3)5 改为 ON 后开始游戏，之后在地图画面中，按住 L1、R1 和○控制人物，进入游戏关地图，则可以跳过该回合。

选关：“ギャプラス”的ディップスイッチ画面中，把右侧的开关(SW3)4 改为 ON 开始游戏，当出现“PASEC1”表示时按住 L1、R1 和○再按 Start，则画面左端出现数字表示。用上下来选关，按 Start 确定。

跳关：“マッピー”的ディップスイッチ画面中，把右侧的开关(SW3)5 改为 ON 后开始

游戏，在游戏中同时按 L1、R1、○则跳到下一关。

《BOMB BEE》重现： 在《CUTIE Q》的测试画面里，只要顺序输入○7 次、□6 次和×5 次，就可以《BOMB BEE》进行游戏。

MAPPY 快速移动： 在读碟时如果连打△、×或○，便可令画面上的 MAPPY 行得更快。

NAMCO 博物馆 再版

NAMCO MUSEUM ENCORE

￥5800 日元/NAMCO/CD-ROM/'97.10.30/ETC

角 3.6 音 3.4 销 3.9 操 3.5 热 3.6 原 3.3 总 21.3

是此系列游戏的最后一集，其中收录了七只由 80 年代至 90 年代的游戏，包括 KING & BALLOON、MOTOS、SKY KID、ROLLING THUNDER、WONDWE-MOMO、ROMPERS、DRAGON SABER，全都是家喻户晓的游戏。

★★★秘技★★★

选用 DRAGON SPIRIT 的音乐： 大家都知《DRAGON SABER》是《DRAGON SPIRIT》的第二集，但使用这秘技后会在这集中出《DRAGON SPIRIT》的音乐。使用方法十分简单，只要在标题画面中按着对空和对地的飞弹键不放再按 START 键，开场的动画更会飞去，游戏的音乐便变成《DRAGON SPIRIT》的音乐。

"受付小町"变身： 在"ワンダーモモ"的筐体中选择"ゲームをプレイする"，打开电源，打开筐体的盖子，放入 7 个币，并且把"パックマン"移至筐体左侧的按键，按○。此时会闪出"フタをしめます"的字样，则代表 OK。然后再放入 6 个币，5 个币，重复相同的动作，筐体的盖子关上后回到收发处。则"受付小町"变为"ワンダーモモ"。

更改 BGM： "ドラゴンセイバー"的片头画面中，按住○和×按 Start 开始游戏。则 BGM 变为上一代街机"ドラゴンスピリット"中使用的歌曲的改良版。

选关与无敌： 在"ローリングサンダー"中把 Option 测试改为 ON，再次进入菜单，在"DIPSW"项中把"DIPSWB"的开关 5 改为 ON。接着在"GAME"项中的"GAME?YES"中按○后开始游戏。"エリア"开始不久即开以可选择"エリア"。再按照同样的顺序，在"DIPSW"项中，把"DIPSWA"的开关 5 改为 ON 后开始游戏，则己方人物生命无限。

开脚踢的效果： "ワンダーモモ"中"モモ"使用开脚踢时，用左脚踢中可以连击给对手以重创。用右脚踢中"モモ"自己受伤，游戏中止。

胶囊的秘密： "ワンダーモモ"中，在打倒 BOSS 前，使青色和肌肤色的胶囊或白色和橙色胶囊出现，打倒 BOSS 后取得胶囊，效果与取得红色和黄色的胶囊一样，恢复生命值。

"モズー"的简单攻略法： "ワンダーモモ"的最后 BOSS"モズー"可以用两种方法轻松打败。一是先将看守机器人打倒，则不知为什么就把 BOSS 打倒过关。另一方法是在 2P 游戏时，1P 故意让 BOSS"モズー"打倒，于是 2P 游戏开始的同时，在一片爆炸声中游戏过关。

用空中战舰得分： 在"スカイキッド"第 21 面，把炸弹投向空中战舰，在自己的飞机消失在画面外之前自爆。则游戏重新开始后空中战舰再次出现，用相同的要领可以反复得分。绝窍是在空中战舰上受到攻击，投下炸弹的同时自己的飞机也坠毁。

潜入海底躲避攻击： "スカイキッド"中贴着海面飞行中，向着海面翻个跟头，就可以潜入水下，在此状态下可以免遭敌人的攻击，是一种半无敌状态。不过与水面地面的接触地点会受到攻击。恢复原来的飞行状态只需稍向下移动，向下翻个跟头就又出现在画面上。

NAMCO 博物馆 VOL.3

ナムコミュージアル VOL.3

￥5800 日元/NAMCO/CD-ROM/'96.6.21/ETC

角 3.9 音 3.8 销 4.1 操 3.7 热 3.8 原 3.5 总 22.8

怀旧游戏系列第 3 弹，收录了《DRUAGA 之塔》、《DIG DUG》、《GALAXIAN》、《POLE POSITION II》、《PHOZON》及《MS PACMAN》6 只 NAMCO 旧作，购买上两集的人当然会照买。

★★★秘技★★★

改变难易度： 在《GALAXIAN》里，只要能够完成第 9 版，画面上就会出现可改变难易度的视窗。

快速起动：在《POLE POSITION II》里，如果在比赛开始前是一直以高档来按油门，在起步时只要转回低档后再转高档，就能以极快速度起动车子。

高速画面游戏： 首先在"GALAXAN"的片头画面中按 Select 键 32 次。按住 Select 后按 Start，则游戏全部变得高速。再在片头画面中按住 Select 后按 Start，则恢复原来的速度。

隐藏"ドルアーガ"： 首先，在博物馆内的任何位置，按住 L1 和 R1，把方向键顺时针

转三圈，于是，在声音的同时，在画面左下角表示为“マトック”(鹤嘴锄)。在此状态下，进入博物馆中“ドルアーガ”的房间。从大厅进去走到头是砖墙画面右下精灵有反应就按O。则墙壁崩塌可进入隐藏的“ドルアーガ”的塔屋。玩家可以在被收录进 FC 版中的隐藏的塔屋中游戏。

水精灵出场：首先“GALAXAN”10 回合以上，“ディグダグ”10 回合以上。“フォゾン”8 回合以上，“水精灵”5 回合以上，“ドルアーガの塔”全楼层，“ポールポジションII”一条线路以上过关。以上条件全部满足后，选择“データノート”则小精灵变成了水精灵。

残像“GALAXAN”：首先在“GALAXAN”中取得三万分以上的高分，接着打“ディツプスイッチ 6”改为 ON，则出现了有残像的“GALAXAN”。

改变线路：在“ポルポジションII”的测试模式的“ディツプスイッチ”画面中，把最左边的开关改为 ON，回到菜单画面中，则追加了一项“COURSE”在最下边。把光标移至该项，按○，则游戏线路的版面设计可以随机的改变。

爆炸：在“ポールポジションII”中，残留时间 16 秒以上的状态下到达终点，则到达终点的赛车爆炸，残留时间 26 秒以上的话，赛车爆炸的次数增加 3/4。

黑暗“ドルアーガ”：使用隐藏“ドルアーガ”秘技，使隐藏“ドルアーガ”出场，将 DIP 开关 4 改为 ON。接下来在隐藏“ドルアーガ”的片头画面中输入“クレジツト”，按○、右、×、下、□、左、R1、L1、R2、L2 的顺序输入，如画片颜色改变则代表成功玩家可以在比一般的“ドルアーガ”难度高出很多的黑暗“ドルアーガ”中游戏。

NAMCO 博物馆 VOL.4

ナムコミュージアム VOL. 4

¥5800 日元/NAMCO/CD-ROM/'96.11.8/ETC

角 3.8 音 3.7 销 4.0 操 3.7 热 3.7 剧 3.3 总 22.2

收集街机名作“ナムコミュージアム”系列的第四代。收录了包括“パックランド”、“オーダイン”、“アサルト”、“イシターの复活”、“源平讨魔传”等深受玩家喜爱的游戏。

★★★秘技★★★

隐藏动画：打开电源后，立即按住 L1 和 R1，在“ナムコ”的图标显示完了后，被制作成街机版“源平讨魔传”奖励用的录相以动画的形式播放出来。

附加“アサルト”：首先在博物馆模式下进入“アサルト”房间左边的房间。在房间内同时按上、△、L1、R1，输入成功后女司令官和效果音同时出现。在她面前按○，则女司令官变为三头像，画面显示的是左侧脸。在此向左看，房间中央的物体上表示为“ASSAULT PLUS”，在此物体前按○则进入“アサルトプラス”的游戏房间内。

斜塔：在博物馆模式下，进入“イシターの复活”的游戏房间，在屋内稍候，则背景逐渐发生变化，“ドルアーガ”的塔变得倾斜。

跳跃能力：首先在博物馆模式下进入“パックランド”的游戏房间，查看位于岩石右侧的“スー”，在查看状态下，画面右下的小精灵会用手指示。按○“スー”会向岩石左侧移动，跟进去继续查看，按○。接着“スー”会移动到岩石中央，同样，按○。接着查看要袭击“フエアリー”的“スー”按○。然后发现椰树上的能量块，按○，发现房间内的小精灵按○，随后发现“フエアリー”按○，可以取得跳鞋。在此状态下按游戏房间中的○，则可以跳跃。

“义经”出场：先选择博物馆模式，进入该模式下的“源平讨魔传”的游戏房间。接下来移动到房间右侧的石灯烛的前方，此时画面右下的小精灵会有反应，出指后按○，则“义经”出场，挥舞长剑。

“赖朝”出场：先选择博物馆模式，进入该模式下“源平讨魔传”的游戏房间内。从屋内的经体面向出口，看着上方前进。于是画面右下的小精灵，会用手指指示。在此按○，则“义经”出现在牌坊上，随后出现的是“赖朝”的亡灵。

鼻子伸长：首先在“パックランド”的测试画面下选择“DIPSW”，然后把开关 4、5、7、8 中任意一个改为 ON。于是通常比街机版要短的小精灵的鼻子会变得和街机版一样长。

变化的问询处：最初选择博物馆模式，前进至“受付小町”，接着，画面右下角的“精灵”有所反应的状态下，向最上方按○。待仰视状态复元后“受付小町”变为人。变成人形后的“受付小町”去问询处或不做任何事等待，就可以看到各种动作。

选关：在“源平讨魔传”的测试模式的“ディツプスイッチ”画面中把右侧的开关 5 改为 ON。开始游戏，在 Opening 后会有数字显示。用方向键上下左右变改数字，就可以选择想要玩的游戏关。

隐藏“イシターー复活”：在“イシターの复活”的游戏房间前，按右、左、上、下、○的顺序迅速输入，则墙壁变色。然后进入里面的房间开始游戏，则可以在隐藏“イシターの复活”中游戏。

NAMCO 博物馆卷 5

ナムコミュージアム VOL.5

￥5800 日元/NAMCO/CD-ROM/'97.2.28/ETC

角 4.0 音 3.7 销 4.0 操 3.7 热 3.9 原 3.5 总 22.8

NAMCO 名作游戏收录系列第 5 作。今次收录了《NETRO CROSS》、《华路乔利的传说》、《DRAGON SPIRIT》、《蔷薇公爵》、《PUCK MANIA》等 5 个作品。

★★★秘技★★★

珊多拉活动：在《ワルキューレの传说》的 GAME ROOM 中，查看サンドラ的话，サンドラ一家就会活动。同样地，查看ワルキューレ的话，ワルキューレ亦会活动起来的。另外，查看蝴蝶的话，ワルキューレ出场的地点就会有所变化。

音乐盒的秘密：在《DRAGON SPIRIT》的 GAME ROOM 中前往入口正面，龙和アリーシャ姬的音乐盒前面，查看音乐盒前的键钮的话，龙就会变回アムル的模样，和アリーシャ公主结合。

畏缩的怪物：在《PUCK MANIA》的 GAME ROOM 中，查看パワーエサ的话，齐集在台上的怪物就会开始畏缩，继而从窗口逃出去。查看最后剩下来的 SUU(紫色的怪物)，它亦会马上逃走的。怪物们开始畏缩时马上打开 GAME ROOM 的大门走出外面的话，可以看到怪物们逃走的样子了。

救出巴其度：在《バラデューク》的 GAME ROOM 中，查看位于中央之处那个圆拱形的胶囊的话，盖子就会打开，游戏机就会出现。另外查看写有“IN”字的闸口，就可以走上 2 楼了。还有，在 GAME ROOM 中向上面看的话，就会看到バケット在漂浮着的。这时，查看 GAME ROOM 入口右方的胶囊的话，バガン和バケット就会出现。如果是バガン出现，他就会将漂浮在半空的バケット全部吃下然后下降而来的。这时如果查看下降而来的バガン，就可以解救バケット了。

恐怖的 JUMBO.KAN：在《METRO CROSS》的 GAME ROOM 中，如果避不开来回走动的 JUMBO.KAN，玩者就会被踩扁的。另外，跳跃台和滑板是和本篇的一样，是可以踩上去和用来跳跃的。

舞台选择：在《华路乔利的传说》中，将 DIP SWITCH 5 号设定在 ON，跟着按○来作决定。然后，在 CREDIT 投入画面中一面按 R1 或 R2 一面左右推动方向键的话，画面左下方就会有数字显示出来，而这数字是可以变更的。将数字配合自己想玩的舞台数目(由 1 至 8.9 至 F 是和 2 至 8 一样的)来开始游戏的话，就可以选择舞台了。不过，使用这一秘技是会出现游戏途中没有音乐，或者不能 CONTINUE 这类弊端。

NAMCO 麻将和花牌园

ナムコマージャン スパローガーデン

￥5800 日元/NAMCO/CD-ROM/'96.1.1/TAB

角 3.3 音 3.0 销 3.3 操 3.3 热 3.2 原 3.2 总 19.3

NAMCO 在 PS 的第一只麻雀游戏，全部过程均以多边形来表达，充满真实感。这只正统麻雀游戏一共有三种模式：自由对战模式、联赛模式及训练模式可选择。

NAMCO 名作集 1

ナムコアンソロジー1

￥5800 日元/NAMCO/CD-ROM/'98.6.4/ETC

角 3.6 音 3.6 销 3.7 操 3.5 热 3.7 剧 3.2 总 21.3

用现代技术重新制作经典名著图片制作成 CG 和三维效果。另外可操作性有所提高，更方便玩家。游戏中还增加了新模式及新剧情。

★★★秘技★★★

隐藏巴比伦塔：“バベルの塔”的片头选择画面中，按三次上，五次下、2 次右、1 次左的顺序输入则片头图标颜色变为蓝色。然后开始游戏，就可以在与平常不同的“衰バベルの塔”中的游戏。

改变战场颜色：在“スターラスター”(原创)的片头画面中，在片头图标闪烁时按 Select、×、○、右、左、上、Select、×、下、右的顺序输入，则切换到战场画面。在此按上、下键中的任一键可以改变构成战场的零件的颜色。变色的零件可以用左右键选择。

音乐测试：在“レッスルボール”(原创)中选择“WBLEAGUE”，选择“KARATE”队后输入密码“KWGEN”，则切换到可以听游戏音乐的声音测试模式。选择项目及效果如下所示。“SOUND TEST”…效果音测试，用 Select、Start、□、△、L、R 选择效果音后，用×播放；“MUSIC TEST”…BGM 测试，用 Select、Start、□、△、L、R 选择效果音后，用×开

始曲目；“MUSIC REPEAT”…自动重复 BGM 测试中选择的曲目，用×选择 ON 或 OFF。

可视模式：在“レッスルボール”中选择“WBLEAGUE”。选择“WRESTLE”队后输入密码“NMURA”，则变为可视模式。用□或×可以切换可视模式。

屏保模式：用“レッスルボール”选择“WBLEAGUE”，选择“NAMCO”队后输入密码“SAITA”，则变为屏保模式。

隐藏队伍的使用：在“レッスルボール”的队伍选择画面中，按住下和×，则出现 KUNGFU、MUAYTAHY、SUMO、MARTIAL 四支隐藏队。

大量获得奖励分：在“レッスルボール”中选择“WBLEAGUE”，选择隐藏队以外的队后输入密码“MWAKI”则可以获得奖励分 995 分。

表情变化：在“霸王の大陆”的君主选择画面中，按住 Select 后按上、下、左、右的顺序反复输入，则所有的君主都变成笑脸。同样按住 Start，再反复输入上、下、左、右，则所有君主变为哭脸。

看守模式：在“霸王の大陆”中，选择 1P 的君主时按住 Start 和○，则变为电脑替代玩家的看守模式。

声音模式：“霸王の大陆”的一人游戏或二人游戏的选择画面中，按住○后再按上、下、左、右，则画面切换到声音模式下。

突然结束：“霸王の大陆”的一人或二人游戏选择画面中按住×后，按上、下、左、右反复输入，则游戏突然结束。

隐藏武器出现法：在“霸王の大陆”中，用特定的手法打倒特定的君主就可以到手特别的武器，隐藏武器共有 5 种，名字、入手方法、性能、重量如下所示。龙麟铠…将刘备一回合打倒。防御力增加 12、重量 7；青钢剑…将马腾一回合打倒。攻击力增加 15、重量 6；七星宝剑…使用等级 2 以上的武将将董卓一回合打倒，攻击力增加 17、重量 4；龙牙刀…以刘备、董卓、马腾、曹操以外的君主一回合打倒，有 50%的可能得到，攻击力增加 17、重量 4；倚天剑…将曹操一回合打倒，有 30%的可能得到，攻击力增加 16、重量 7。

NAMCO 名作集 2

ナムコアンソロジー2

￥5800 日元/NAMCO/CD-ROM/'98.9.23/ETC

角 4.0 音 4.0 销 4.3 操 3.8 热 3.9 剧 3.6 总 23.7

更加面向现代的改良版第二代产品。收录的软件包括“バックアタック”、“ワルキューレの冒险一时の键传说”、“ナムコクラシックII”、“キングオブキングス”4 种。

★★★秘技★★★

编辑模式：有十次以上起动“バックアタック”的存储数据，则出现编辑模式。

选择国王：在“キング オブ キングス”(原创模式)的片头画面中按 7 次 L1，6 次 R2，5 次 L2，5 次 R1，则可以在多级模式中选择国王。

在剧情模式中设置：在“キング オブ キングス”的片头画面中按 2 次 L1，5 次 L2，2 次 R1，5 次 R2，则可以在剧情模式中自由改变游戏设定。

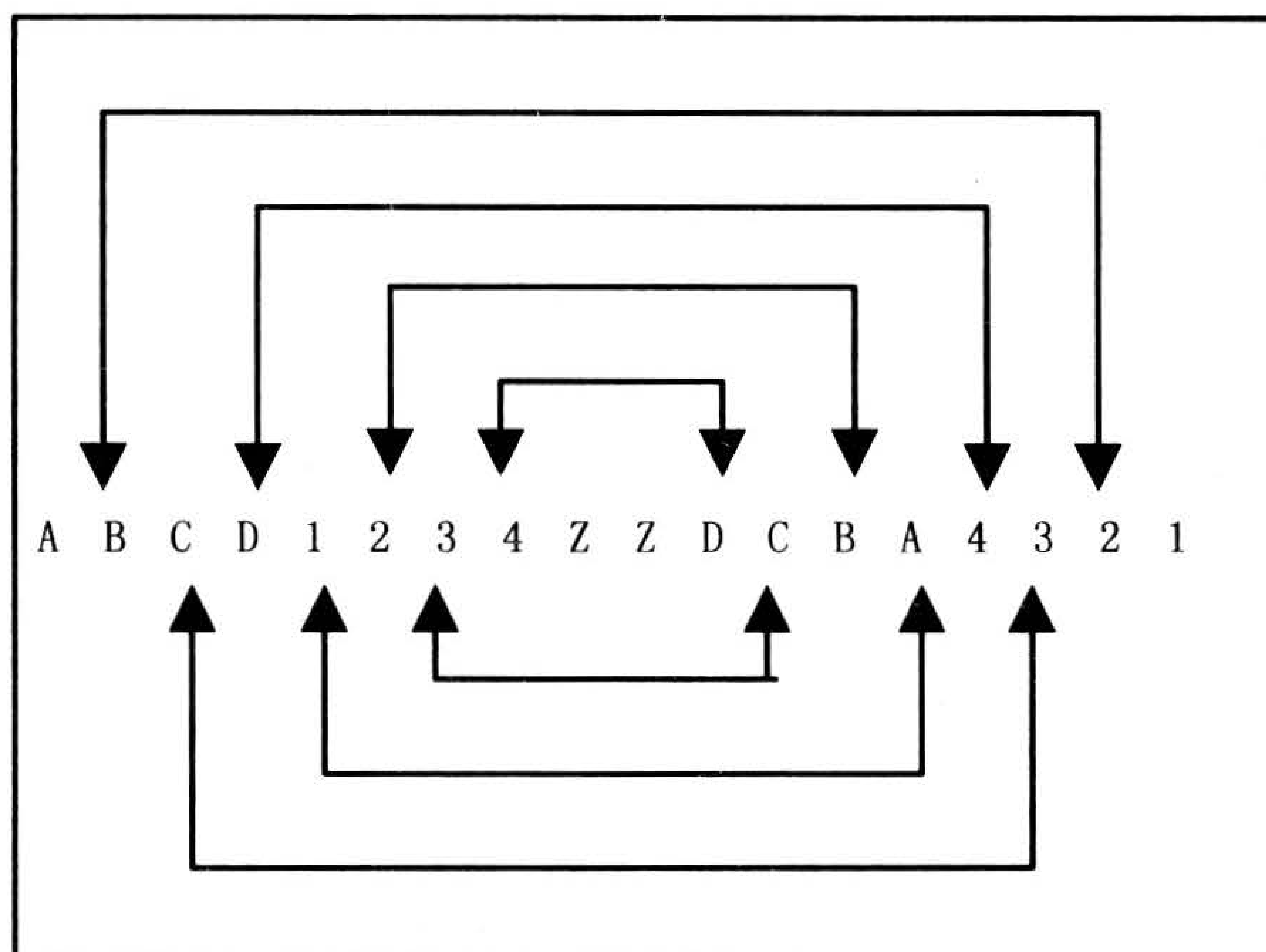
密码法则：在“ワレキューレの冒险一时の键の传说一”中，当“ワレキューレ”的等级很低时如下表所示输入密码，等级会变高。

隐藏演示：使“バックアタック”起动 11 次以上，1P 游戏次数为奇数时，则可以看到隐藏演示。

“フェアリー”变形：前面介绍的“隐藏

NAMCO 名作集 2/密码法则

密码转换法



演示”的状态下，按住L1开始游戏，则“フェアリー”变为剧情模式下的打扮。

隐藏地图：把“キング オブ キングス”的剧情模式过通关后，结束画面最后会显示“WARISOVER”等待20分钟，会出现“PRESENT FOR YOU”，可以进入隐藏地图“MASAMUNE”，这种隐藏地图在改良模式下从一开始就可以。

隐藏等级：在“バックアタック”的等级选择画面中，将光标移至“VETERAN”同时按10次右和○，则可以选择隐藏等级“GOD HAND”。

体力强化和等级上升：把“ワルキユーレの冒险～时の键传说～”输入密码“VVQ5K5H676FKUTT5K9”后开始游戏。则通常最高为999的体力可以达到1006(此时身份画面表示为006)，再输入“B4L1A201H04H9H0FG4”开始游戏，则只要在旅舍的床上睡觉等级即可提升到81。

NAVIT

NAVIT

￥5800日元/ARTDINK/CD-ROM/'98.9.3/SLG

角3.9音3.4销3.7操3.7热3.4剧3.7总21.9

玩家在游戏中扮演新的美国交通管制官，从管制室中发出各种指令，化解交通堵塞的模拟游戏。调整信号的设置及时刻表，驾驶员毫无压力的在公路上驾驶汽车、车流量增大则过关。

NBA JAM·联赛版

NBA JAM TOURNAMENT EDITION

￥ 5800 日元 /ACCLAIM JAPAN/CD-ROM/'96.5.17/SPG

角3.5音3.5销3.3操3.9热3.5原3.2总20.9

美国街机篮球游戏名作《NBA JAM》的续篇，和上集一样是采用了2 ON 2整个球场的模式，在四节时段内取得分数较多者为胜方。虽然那些极夸张的灌篮动作依然健在，可是游戏本身并没有跟随由今年开始合共29队的新制。

★★★秘技★★★

19个隐藏指令：在比赛开始前的队伍介绍画面里，只要顺序输入下表指令，便会有特殊效果发生。

使用隐藏角色：在输入资料(INITIAL)时，如果按住L1及R1来输入后页表1和后2页表2的名字与出生日期，就可使用**隐藏角色**。

常规赛结束：在输入资料时，输入名字与出生日期为“END”、“JANUARY”、“1”。

使用明星队：在输入资料时，输入名字与

NBA JAM·联赛版/19个隐藏指令

指令	效果
上、上、下、下、△	显示投球时的成功率
左、左、左、左、○、左	防守时手腕的移动速度加快
右、右、左、右、×、×、右	POWER值最大
右、上、下、右、上、下	球员守备力增加
下、右、右、○、△、右	一开始便是FIRE状态
○、○、○、□、下、下、右、右	TURBO不减
□、○、上、□、○、上、下	球员攻击力增加
左、右、×、○、○、×	球员得分能力增加
上、下、左、右、左、下、下、上	球员投3分球能力增加
下、下、×、○、○、×、右、右	球员推人能力增加
上四次、左四次、○二次	推人时会同时推倒对手二人
上四次、左四次、○、△	推人时会推倒对手的队友
上、右、右、左、○、下、左、左、○、□	我方传球时不会被对手拦截
上、下、上、下、右、上、○四次、下	会投出比平时更高轨迹的跳投
上四次、左四次、×、△	球员会移动得更快
○、□、○、□、○、□	球员体型缩小(BABY MODE)
(△、×)共七次	球员体型变大(RICHARD KILL MODE)
(○、×、□、△)共四次	球员头部巨大化(MAMOS HEAD MODE)
△、□、×、○、△、□、×、○	大头模式(BIG HEAD MODE)

出生日期为“FIN”、“JANUARY”、“1”。

NBA JAM·特别篇

NBA JAM EXTREME

￥ 5800 日 元 /ACCLAIM JAPAN/CD-ROM/'97.2.28/SPG

角3.3音3.4销3.3操3.0热3.3原3.6总19.9

运用 NBA 球员出赛，ZONE 篮球游戏系列的其中之一。今次球员和背景都采用了多边型效果，比赛变得更具爆炸力。按键就可获得的特殊效果在今作中仍然存在。

★★★秘技★★★

将头变大：在 PASSWORD 输入画面的最后项目：“BIG HEAD?”中选择“YES”，就可以将球员的头变大。不过，就只有使用过这招的球员才会变成大头的。

隐藏球队：首先在 PASSWORD 输入画面中，输入“JBP”。跟着在“月”输入画面中，选择

NBA JAM·联赛版/使用隐藏角色 表1

球员名称	输入名字	出生日期
MAGIC HAIR	STH	DEC 8
CHRIS KIRBY	GHR	DEC 18
JAY MOON	JAY	AUG 24
JASON FALCUS	JAS	NOV 16
SNAKE	SNK	JUN 15
ZIGGY HILL	ZIG	APR 7
ANDY CATLING	CAT	JAN 2
BARRY HUTCHINSON	BAR	APR 9
DARREN FALCUS	DAZ	AUG 6
DARREN FODGSON	HOG	DEC 31
DARREN TUNNICLIFF	SAT	MAY 7
JASON WHITAKER	JAX	MAR 1
MIKE MUSKETT	MUS	DEC 24
PAUL MCHUGH	BAA	JUL 19
TOM HIGGINS	TOM	FEB 19
ROB GRAY	ROB	FEB 23
DAN FEINSTH	DAN	JAN 2
ELIZABETH BURGESS	LIZ	AUG 7
NAT GUNTER	GUN	JAN 11
SHAWN ROSEN	SAW	APR 10
PETE WANAT	WAN	JUN 10
ASIF CHAUDRI	CHD	MAY 5
BRETT GOW	GOW	JUN 17
MARK THIENVANICH	THI	NOV 1
ERIC KUBY	KUB	APR 14
AREX DELUCIA	DEF	OCT 19
ERIC SAMULSKE	AIR	JAN 21
BILL CLINTON	BIL	JUN 3
HILLARY CLINTON	HIL	NOV 6
PRINCE CHARLES	CHA	MAY 4
HEAVY D	HEA	JAN 9
JAZZY JEFF	JAZ	OCT 9
FRESH PRINCE	FRS	FEB 2
FRANK THOMAS	FNK	JAN 8
MARK TURMELL	TUR	JAN 31

NBA JAM·联赛版/使用隐藏角色 表 2

TONY GOSKIE	GOS	JAN 6
JAMIE RIVETT	REV	JUL 6
JOHN CARLTON	CAL	MAR 25
SAL DIVITA	DIV	JUL 3
SHAWN LIPTAK	LIP	JAN 14
LARRY BIRD	LAR	JAN 15
CAROL BLAZEJOWSKI	BLZ	JAN 14
CHARLOTTE HORNET	HOR	JAN 12
CHICAGO BULL	BEN	SEP 20
MINNESOTA TIMBERWOLF	WOR	MAR 7
PHOENIX GORILLA	APE	APR 2
THURSTON MOORE	MOE	JUN 8
KIM GORRDON	GOR	JUL 3
LEE RENALDO	REN	FEB 4
STEVE SHELLEY	SHY	JUN 8
ADROCK	ADR	APR 6
MC ADAM YAUCH	MCA	APR 9
MIKE D	MD	JUL 1

"MAY"。然后在"日"输入画面中选择"17"。这样一来，在球队选择画面中就会添加上 17 队隐藏球队了。隐藏球队方面，有球员满布愉快笑容的"SMILEY"以及 4 队明星球队、3 队新人球队等等，而隐藏球队的队名是用蓝色显示出来的。

NBA 实况 96

NBA LIVE 96

￥5800 日元/EAV/CD-ROM/'96.6.14/SPG

角 3.2 音 2.9 销 3.1 操 3.3 热 3.1 原 2.7 总 18.3

著名美版个人电脑游戏 PS 移植作，全部人物都是以实名登场，不但有多视点可作选择，在游戏中出现的都是极为真实的技巧，是一只充满战略性的篮球游戏。

NBA 实况 97

NBA LIVE 97

￥5800 日元/EAV/CD-ROM/'97.2.28/SPG

角 3.3 音 3.4 销 3.3 操 3.3 热 3.4 原 3.0 总 19.7

全部出赛球员均使用 NBA 真实球员的姓名。操作简单，球员全都采用多边型效果，十分悦目。亦设有原创球员作成模式，在里面可为球员设定身高体重，发型和出身大学等的微细项目。

NBA 实况 98

NBA LIVE 98

￥5800 日元/ELECTRONIC·ARTS/CD-ROM/'98.4.2/SPG

角 3.0 音 3.3 销 3.1 操 3.4 热 3.3 剧 3.4 总 19.4

这是再现 1998 年所有属于 NBA 的赛队的，独一无二的篮球游戏，而且，因为有了剪辑功能，可以制作出独创的篮政治协商会议队和运动员，在比赛之中会插入美国播音员的实况解说，从而取得与众不同的临场效果。如果使用多电路分接头，最多可以容许 8 个人一起操作。

★★★秘技★★★

NBA 实况 98/秘密代码

密码	内容
Seaweed	变成水中球场
Freaky	对方球员变成万圣节风格
Scray	己方球员变成万圣节风格
Cloak away	对方球员变成透明
Clock home	己方球员变成透明
Eyepatch	可以选用游戏者作成的眼罩
Monocle	可以选用游戏者作成的单眼镜
Toque	可以选用游戏者作成的帽子
Prisoners	制作人员作为自由代理人登场
Reptile	对方球员融入周围背景
Lizard	己方球员融入周围背景

秘密代码：决定好篮球队之后，在 USER SETUP 画面中输入“Secrets”，画面的左下方就会出现“○シークレット”这个项目。在这里可以输入的隐藏密码，其效果如上页右下表所记。在输入密码之后，在シークレット项目的画面中，选择效果打开的话，那么我们就可享用各种各样的效果了。

NBA 重扣手

NBA パワーダンカーズ

￥5800 日元/KONAMI/CD-ROM/'95.12.22/SPG

角 4.0 音 3.6 销 3.7 操 3.8 热 3.9 原 3.5 总 22.5

一个以多边图形技术绘制选手，以及各式各样充满热烈气氛镜头的篮球游戏。选手的名字已获 NBA 认可，完全采用真名登场，并且提供 8 人同乐的功能。

★★★秘技★★★

フリースロー的特殊操作：在フリースローー的时候，按下△、×键，就能看到选手将球投出的画面了。

时间倒转法：首先，必须自记忆卡读取未结束的比赛档，接着在进入设定调整好各选项后，再次将游戏储存起来，然后在季后赛中，随时都可将它暂停，并且读取原先的设定。如此一来，时间会恢复到比赛开始时，但得分依旧保留。

NBA 重扣手 2

NBA パワーダンカーズ 2

￥5800 日元/KONAMI/CD-ROM/'96.11.29/SPG

角-音-销-操-热-剧-总-

这是由通过多边形而再现的运动员，为我们展示充满跃动感的比赛的作品的续篇。由于采用了可以轻易再现 NBA 选手的超级比赛的“行动键”，即使是刚开始玩的生手也可以简单的操作自如。

NBA 重扣手 3

NBA パワーダンカーズ 3

￥5800 日元/KONAMI/CD-ROM/'98.1.29/SPG

角 4.1 音 3.9 销 4.0 操 3.3 热 3.9 剧 4.1 总 23.3

这是极受欢迎的篮球比赛的系列第三款，记录也刷新。用强力键可以进行强力进攻 ，另外还新配置了运动员剪辑模式等各种新体系。另外，由芝加哥的播音员担当赛场解说员，为我们展现更加白热化的比赛。

NIGHTRUTH-超自然注释-“暗之扉”

NIGHTRUTH-Explanation of the paranormal-“暗の扉”

￥6800 日元/SONET /CD-ROM/'96.11.1/AVG

角 3.5 音 3.3 销 3.3 操 3.2 热 3.3 剧 2.9 总 19.5

五名高中生解开学校里发生的超常现象之谜的故事冒险游戏，作为赠品，收录有主题曲的单曲 CD 和游戏 CD。

PD 奥特曼侵略者

PD ウルトラマンインベーダー

￥4800 日元/BANDAI/CD-ROM/'95.12.22/STG

角 3.8 音 3.1 销 3.3 操 3.6 热 3.2 原 3.2 总 20.2

在“太空侵略者”中所出现的侵略者，如今则变为奥特曼之中的怪兽登场了，而在游戏中只要拿到道具的话，就能使用必杀技。

★★★秘技★★★

舞台选择：在标题画面时，一面按住 R1 并一面依照△、×、□、□、右的顺序输入指令之后，就会在左方表示出舞台的数字，此时可以用方向键来进行变更，之后不论是用奥特曼模式或故事模式开始游戏，都可以从数字所显示的舞台开始。

立刻进入结束画面：在标题画面时一面按住 L2 及 R1，一面快速依照□、□、△、×、□、右、右、X 的顺序输入指令后，就立刻会切换到结束画面。

可以增加奥特曼：在标题画面时，一面按住 L1 并一面按照□、□、×、△、右、右、左的顺序输入指令，如此之后就会变为故事模式已经过关了的情形，此时再选择奥特曼模式来开始游戏的话，就会追加ウルトラマンネオス及ウルトラヤブン 21 两人可供使用。

用怪兽进行游戏：首先将故事模式过关，或者是使用上述增加奥特曼的秘技而变为故事模式已过关的状态，接着再选择奥特曼模式开始游戏，而在角色选择画面出现时，一面按住 L1 及 L2 并一面依照□、□、□、上、下、△、下、上的顺序来输入指令，如此一来所有奥特曼的角色，就都会变成怪兽的角色。

用 3D 模式进行游戏：在标题画面时，一面按住 R2 并一面依照右、△、△、×、×、□、右的顺序输入指令，而如果有爆炸声音的话就是成功了，之后进入原创模式开始游戏的话，按下 R1 就会变为 3D 画面，如果按下 L1 的话就会回复原本的画面。

PGA 巡回赛 96

PGA TOUR 96

￥5800 日元/EAV/CD-ROM/'96.2.23/SPG

角 4.3 音 3.4 销 3.8 操 3.3 热 3.4 原 3.4 总 21.6

这一只从电脑移植过来的高尔夫球游戏，顾名思义里面的内容当然是由著名的 PGA 所公认的，与其他日式的高球游戏有截然不同的魅力。

PGA 巡回赛 97

PGA TOUR'97

￥5800 日元/EAV/CD-ROM/'97.3.21/SPG

角 3.0 音 3.1 销 2.8 操 3.3 热 3.6 原 3.0 总 18.8

出场角色全部采用美国 58 名高尔夫球手的真名，而设置的两个球场亦是真实存在的。在游戏中会加入实况报道的声音，视点亦如电视转播那样的可以改变。

PHILOSOMA

PHILOSOMA～フィロソマ～

￥5800 日元/SCE/CD-ROM/'95.7.28/STG

角 4.0 音 4.1 销 3.9 操 3.6 热 3.6 原 3.9 总 23.1

使用了 CG 动画的一款 STG，而且在游戏中依据状况的不同，视点会有纵、横、3D、斜向等等的变化，而且在游戏中也相当的富有故事性。

PUFFY 的 PS 我爱你

PUFFY の P.S. I LOVE YOU

￥2800 日元/EPIC SONY RECORD/CD-ROM/'99.3.11/ETC

角-音-销-操-热-剧-总-

叙事诗唱片音乐软件系列第 3 代，这次以女性组合“PUFFY”为主角可以欣赏到“パフィ-de ルンバ”、“渚にまつわるエトセトラ”等有名的单曲的录像类，而且收有现场录像编辑模式和小游戏。

QUOVADIS～伊贝路加支战役～

QUOVADIS～伊贝路加支战役～

￥5800 日元/GLAMS/CD-ROM/'97.4.18/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

QUOVADIS 系列第一作移植到 PS 版。游戏是通过原创录像动画这类复数媒介来展开的。玩者化身成为军官候补生，在由冒险部分和模拟部分所构成的 20 个战局中指挥宇宙舰队作战。

Q 版赛车

チョコ Q

￥5800 日元/TAKARA/CD-ROM/'96.3.22/RAC

角 4.0 音 3.5 销 3.8 操 3.6 热 3.9 原 3.7 总 22.4

以 TAKARA 的热卖玩具“CHOCO 赛车”所做的游戏。CHOCO 赛车在 3D 多边形的路线下高速奔驰，如果换算不同的时速单位，最高可达 500Km/hr 喔!玩者要从数款火柴盒状的车子中，选取心爱的一架来进行奖金赛事，然后在陆续有来的比赛中赚取更多的钱，把手上的车不断改装以增强实力，众多车中以大巴和 MINI COPPER 最为特别。

★★★秘技★★★

两条隐藏捷径：在 TUNNEL SHOT 赛道里，有一条隐藏在右边防撞栏内的黑暗捷径；而在森林与泉水赛道，只要以时速超过 130km/h 的速度冲向右边瀑布口，便能从那里跳跃到另一条隐藏捷径。

放大缩小车子：在大奖赛模式，选择车子时只要把光标移到想观看的车上，然后按 R1 便可把它放大；L1 是缩小；L2 和 R2 分别是把视点向上及向下移。

谜之商店：在短距离赛车中在所有赛道获胜，便可参加世界大奖赛。只要参加全部比赛没有获胜也没有关系，在大菜单中的?号就会变成“よその店”(谜之商店)。在这里可以得到在普通商店里买不着的部件。另外，如在世界大奖赛中获得优胜，便可在此处得到最强装备。

避免旋转：在赛车时如发生旋转，立刻按暂停并立即解除暂停，便立刻地从旋转状态中解脱出来。

Q 版赛车·彩虹羽翼

チョロQ シエルトレインボーライグス

￥5800 日元/TAKARA/CD-ROM/'98.2.26/ACT

角 3.8 音 3.5 销 3.6 操 3.0 热 3.0 剧 3.4 总 20.3

玩家作为航空防卫队“彩虹羽翼”的一员，作战目的是为了防备空窃团夺取加龙(ガロン)陨石的阴谋。飞机是根据现实存在的飞机改编的零式等战机，因此拥有诸如撞击、必杀技等招术。

Q 版赛车 2

CHORO Q 2

￥5800 日元/TAKARA/CD-ROM/'97.2.21/RAC

角 3.9 音 3.6 销 3.5 操 3.5 热 3.8 原 3.4 总 21.7

以同名玩具为题材的赛车游戏第二作。亦设有拿取比赛奖金来强化车辆，继而向难度更高赛事作出挑战的 RPG 成长要素。在各条赛道和可以购物的 Q 版赛车城镇中，隐藏着多个神秘之谜。

★★★秘技★★★

揭开秘密：首先，在“グランプリをめざす”里，预先提升己方车辆的全部性能。跟着使用这数据，玩“ふたつであそぶ”的“チキンレース”。在这里，从起点稍稍前进，就可以看到左方小岛前面的岩石，看到后就向着岩石冲过去，跟着跳起。这时如果汽车性能好的话，就可以直飞到小岛那里。在这小岛上，有个隐藏的解谜启示宝箱。

出现旧赛道：使用引擎性能好，装备上大车胎的赛车沿着 Q 版赛车小镇那条可以看见帐蓬小屋的直线前进。如果能够充分加速的话，就可以将帐蓬小屋当成跳跃台，跳上时钟台上面的了。这时跳跃成功的话，在 TOP MENU 中就会添加上“旧赛道”的项目。选择这项目就可以在前作的赛道上行走了。

Q 版赛车 3

チヨロQ 3

￥5800 日元/TAKARA/CD-ROM/'98.2.9/RAC

角 3.8 音 3.7 销 3.4 操 3.6 热 3.6 剧 3.3 总 21.4

“Q 版赛车 2”的续编。在调谐方面，增加了雨胎、半比赛用车胎等部件，还增加了引擎的种类，使赛车更加调谐。拥有 100 个人物造型，而可改变轮胎的设计和颜色。

Q 版赛车 Vel.1.02

チヨロQ Vel.1.02

￥2800 日元/TAKARA/CD-ROM/'96.12.6/RAC

角-音-销-操-热-剧-总-

在山间小路穿行的幻想的小轿车“チヨロQ”之游戏的升级版。价格便宜，而可使用前作战役模式中作出商品的 2 辆赛车。内容方面，与前作基本相同。

Q 版赛艇

チヨロQマリン Qボート

￥5800 日元/TAKARA/CD-ROM/'98.6.25/ACT

角 3.6 音 3.3 销 3.3 操 3.5 热 3.6 剧 3.6 总 20.9

“Q 版赛车”系列的最新作品。这次以大海为舞台，而操纵的则是船。从海上扫雷，海滩救助，你能从中体会到多种乐趣。可操纵的船，有导弹舰、鱼雷舰等 140 种以上。还有赛艇模式，更是乐趣多多。另外，附赠有 Q 版动物的小游戏。

★★★秘技★★★

相同的艇对战：在自由赛艇的赛道选择画面下，依次按上、上、下、上、×，然后选择 Q 版赛艇。此时在比赛中登场的全部是与玩家一样的船。

到终点也不结束：在第 8 个(最后一个)到终点，且以 20 节以下的速度倒着开过终点，则在越过终点以后仍可自由行驶。利用此秘技，可不必在意时间，自由探寻宝箱。

变更游戏者的名字：在状态画面下，依次按左、右、左、左、右、左、×，可切换至姓名输入画面，可以变更姓名。

特别模式：在比赛模式中所有比赛都取得第 1 名，通过任务模式中所有的任务，解除散落在各种的 5 个石碑的封印，只要满足这三个条件，那么赛艇、任务共 15 局将各有一个特别模式在等着你。

Q 版战车

コンバットチヨロQ

￥5800 日元/TAKARA/CD-ROM/'99.2.25/RAC

角-音-销-操-热-剧-总-

驾驶チヨロQ 型的战车，与敌人作战，任务是把被占领的领地重新夺回。在各关中，准备了不同作战方式，如成功的话，那么将得到报酬。用钱可买到部件，能逐渐进行改造，强化机能。联机的话，可进行 4 人作战。

R4-山脊赛车类型 4-

R4-RIDGE RACER TYPE 4-

￥5800 日元/NAMCO/CD-ROM/'98.12.3/RAC

角 4.2 音 4.4 销 4.4 操 4.2 热 4.2 剧 2.8 总 25.2

追求赛车游戏的速度感和畅快感的受欢迎的系列最新作在游戏的核心“グランプリモード(大奖赛模式)”中你将成为与某队签约的车手参加比赛，如取得胜利，机器的特级将提高。路线与车种大幅度提高，可以自己设计本队标志。

★★★秘技★★★

过关后的奖赏：通过大奖赛模式后，游戏模式中新增了特别试车一项。在这模式中与魔鬼赛车 1 对 1 的比赛，如获胜则能获得魔鬼赛车。魔鬼车的出现与车队同厂商的组合有关，共有 16 台。另外，哪怕只胜利了一次，在时间模式的路线选择画面，可选择所有路线的逆行路线。

选择 DEMO：将光标对准 OPTION 中的 MUSIC PLAYER，按住下表中所写的指令，再按○键确定后，便能看到与指令相对应的路线的 DEMO。其间，按△键则能够改变画面效果和视点。表中的加号表示同时按键。

R4-山脊赛车类型 4-/选择 DEMO

DEMO 赛道	指令
HELTER SKELTER	左+L1
WANDER HILL	左+R1
EDGE OF THE EARTH	左+L2
OUT OF BLUE	左+R2
PHANTOMIEE	右+L1
BRIGHTEST NIGHT	右+R1
HEAVEN AND HELL	右+L2
SHOOTING HOOPS	右+R2

トンビ飞出：在大奖赛决胜的第三场比赛“HEAVEN AND HELL”中，出发前的倒计时时，输入左、右、右、右，则出现トンビ，能在跑道上高速飞行。

火箭式出发法：限于手动换档的开始方法。出发前倒计时时，在 1 档状态下踩油门，在开足油门的状态下出发。随着出发的指令将速度提为 2 档、3 档，则加速会比通常状态下快。

最后的暗藏赛车：通过获大奖赛和特别试车模式，能得到的所有赛车共 320 辆。读取这样一个进度后去车库，在车库登录车中第 9 辆里出现小精灵车，同时还可选择小精灵用的隐藏 BGM。

最快赛手证：在最高条件下完成了大奖赛后，在车库车身贴图样本的“?”部分中，会出现与过关车队相对应的永濑丽子贴图。要满足最高条件，必须所有比赛以第一位成绩通过，而且决胜局 4 场比赛一次也不能重试。另外，必须在两次预赛的两条路线之一，要远远甩开第二位的车而成为第一位。

通信对战模式：准备好对战线，在两台 PS 上起动 R4。相互的监视器上显示了标题菜单后，用对战线将两台 PS 连接。于是，标题菜单中画面分割，出现“Link Battle”选项，最多可 4 人可以同时对战。

特殊奖品：用最高分岐车种(车库的检查箱号 1、5、12、19 的顺序)完成大奖赛时，会出现一个用 NAMCO 历代人物设计而成的奖杯。奖品种类与车队、车种的组合如下表所示。

RPG 创作室 3

RPG 创作室 3

￥5800 日元/ASCII/CD-ROM/'97.11.27/RPG

角 3.3 音 3.4 销 3.9 操 3.4 热 3.9 原 3.9 总 21.7

纯粹以制作 RPG 游戏为玩法的软件，当然可以供玩者自由设定版图的形状，敌人的数量和种类，自己所能找到的同伴，游戏可以令玩者利用自己的构思，做出天马行空的 RPG 世界。

R-TYPE Δ

R-TYPE Δ

￥5800 日元/IREM SOFTWARE/CD-ROM/'98.11.19/STG

角 4.1 音 1.0 销 3.9 操 4.0 热 4.0 剧 3.7 总 23.8

将人类的敌人“バイド”与人类的希望“R9”之间的斗争作为此系列最初的多方位描写的横向旋涡式战斗。3 种自机中，除了波动炮等的攻击外，还装备有受敌人攻击后可使用的新系统“Δ・ウエポン”。

★★★秘技★★★

出现 POW アーマー：难易度在“HUMAN”以上，完成游戏一次或出击次数超过 100 次时，自动选择画面上会出现 POW アーマー可供选择。

R4-山脊赛车类型 4-/特殊奖品

队名	通过 DRIFT TYPE 时	通过 GRIP TYPE 时
DRT	ドラゴンスピリッツ	ギル
MMM	マッピー	ウギャン
PRC	クロノア	ワルキューレ
RTS	アンドアジエネス	ボスコニアン

立即成为最强装备：在游戏中暂停，按住L2 再顺序输入左、右、上、下、右、左、上、下、□，并解除暂停，红色激光则变成最强的状态；同样要领，按左、右、上、下、右、左、上、下，蓝色激光变为最强状态；按左、右、上、下、右、左、上、下、○，黄色激光火力增大；另外，键入左、右、上、下、右、左、上、下、□，ドース值变为 99.9%。

过关后的喜悦：完成游戏后，“WAR RECORD”画面中会增加“THEATER”选项，通过这个选项可以看到通关时所使用机体的动画。利用最初状态下使用的三个机体，完成一圈游戏后，菜单画面会增加“STAGE SELECT”选项，可以进行选关。但利用选关通关的话，看不到结尾动画。

增加接关次数的法则：“YOUR RECORD”的总游戏时间超过 3 小时，接关次数会增加 10 次。同样，超过 6 小时，则接关次数会变成“FREE PLAY”，可以连续玩无数次。

Δ画面的出现条件：让其出现后，能成为菜单画面背景图的“WAR RECORD”中的デルタギャラリー，游戏中满足一定条件后才会出现。图片共 12 张。其出现条件如下表所列。

R-TYPES

R-TYPES

￥ 5800 日元 /IREM SOFTWARE/CD-ROM/'98.2.5/STG

角 3.4 音 3.5 销 3.5 操 3.7 热 3.7 剧 3.3 总 21.2

收录了深受欢迎的街机版“R-TYPE”和“R-TYPE II”又最新追加了数字设定资料和开头、结尾电影，而且还可观看系列作品“R-TYPE”的影像。

★★★秘技★★★

最强装备指令：在游戏中暂停，按住 L2，顺序输入右、上、左、右、下、左、上、右，最后按△、□、×、○、R1 中任意一个键，之后解除暂停。战机就变成最强装备的状态，装备的激光武器依据最后按键的不同而不同，按键对应的激光武器如下：△…对地激光、□…对空激光、×…反射激光、○…追踪激光、R1…散弹激光。此秘技可用于“R-TYPE”、“R-TYPE II”两款游戏，但追踪激光和散弹激光可以在“II”中使用，在“R-TYPE”中无法使用。

改变速度：在游戏中暂停，按住 L2 再顺序输入右、上、右、上、下、左、下、左，然后按○键解除暂停，可提高自机的速度；按×键解除暂停速度会下降。此秘技两游戏皆可使用。

选关：在“R-TYPES”标题画面上，按 L2 键 10 次、R2 键 10 次，任选两款游戏中的一款开始。游戏中暂停，选择 STAGE SELECT 选项，所有的关和结尾画面都可以选择，而通常只能选择已经通过的关。

R-TYPE /Δ画面的出现条件

图片的位置	出现条件
上段左端	初期图片
上段中央左	至少使用一次 RX
上段中央右	至少使用一次 R13
上段右端	玩 20 小时
中段左端	使用 R9，看到难度为 HUMAN 的结尾
中段中央左	使用 RX，看到难度为 HUMAN 的结尾
中段中央右	使用 R13，看到难度为 HUMAN 的结尾
中段右端	出击次数达到 100
下段左端	使用 R9，看到难度为 BYDO 的结尾
下段中央左	使用 RX，看到难度为 BYDO 的结尾
下段中央右	使用 R13，看到难度为 BYDO 的结尾
下段右端	使用 POW，看到难度为 BYDO 的结尾

S·RPG 学校

SIMULATION RPG SCHOOL

￥5800 日元/ASCII/CD-ROM/'98.9.17/ETC

角 3.4 音 3.5 销 3.5 操 3.0 热 3.8 剧 3.8 总 20.9

亲自模拟 RPG 的人物，学校系列的第 5 版。人物的职业和活动、组成编队等要素一起考虑，可以创作自己喜欢的故事，并且指导游戏模式也收录其中，是面向西克鲁系列初玩者的杰作。

SD 高达·G 世纪

SD GUNDAM·G CENTURY

￥ 6800 日元 /BANDAI/CD-ROM/'97.3.20/SLG

角 4.1 音 3.5 销 3.3 操 3.1 热 3.6 原 3.0 总 20.7

角色和地图都十分丰富，附有“可以玩足 100 年”这句广告名句的作品。包含“机动新世纪 GUNDAM X”在内的历代机动战士都一一出场，虽然变得滑稽惹笑，但内容却不会令 FANS 失望。

★★★秘技★★★

变换墙纸：在 MODE SELECT 的 OPTION 画面中，按 R1 或 L1 就可变换墙纸。

移动示窗：将游标指向情报示窗，然后一面按×键，一面按方向键，就可自由地移动示窗的位置了。

隐藏地图：打爆了CENTURY模式后，如果资金有80万以上，就可以在ENDING后的隐藏地图上进行游戏了。就算资金未满80万，亦可在ENDING完结后马上同时接连按上、×、R2、L2键。那么也可令隐藏地图出现的。

改变机械人的资料：在ACTION BATTLE模式的选择画面中，选择地球浅濑或地球水中。跟着在机械人选择画面中将游标指向DEVIL GUNDAM军的デスネイビー，然后一面按R1和L1，一面按START键。如此一来，就会进入可以改变机械人性能的模式了。在这里，选择完机械人后，就可以用方向键来移动游标，用○和△键来改变机械人的每种数值了。

特殊姓名：在机械人表画面中，选择"ネーム"，就可以改变机师的名字了。这时，输入特定的机师名字，就可令机师的军阶和能力值产生变化。机师名字和产生的效果都列于表格内。

SD高达·遍布银河

SD ガンダム OVER GALAXIAN

￥4800日元/BANDAI/CD-ROM/'96.6.28/STG

角3.8音3.6销3.3操3.7热3.3原3.3总20.9

取材自NAMCO的经典射击游戏《小蜜蜂GALAXIAN》，游戏的基本系统保持不变，不同之处是把自机及敌机改变成高达故事里的角色。除此以外，依照一年战争所修订的"高达故事"模式亦相当有瞄头。

★★★秘技★★★

多彩的OPTION：在故事模式的OPTION画面中，按住L1、L2、R1，再按R2，这样，OPTION中会增加5个平常没有的设定项目。

怀旧音乐：在GALAXIAN REMIX模式的OPTION画面中，按选择键奇数回，那么，游戏中的效果音就可以变成怀旧游戏风格的嘀嗒嘀嗒之声了。然后与之相同，按选择键偶数回，就可以回到原样。

SNNKYO FEVER 实机模拟

SANKYO FEVER 实机 SIMULATION

￥6800日元/TEN研究所/CD-ROM/'96.3.8/TAB

角3.1音3.3销3.1操3.0热3.2剧3.2总18.9

是完全按照SANKYO最新机种的特点制作的模拟游戏。除实机以外，也有原版游戏的电脑版。采用了3D音响的话，戴上耳机，就可享受强烈的现场感觉。

SNNKYO FEVER 实机模拟 V0L.2

SNNKYO FEVER 实机 SIMULATION VOL.2

￥ 5800 日元 /TEN 研究所 /CD-ROM/'97.12.25/TAB

角-音-销-操-热-剧-总-

在弹子机厂家SANKYO的实机系列第二代，目的是在10天内取得10万G的利润。在游戏结束时，可得到自己的性格判断。可选择"CR フィーバーアラビアン GP"、"フィーバーアラビアン DX"、"CR フィーバークイーン JX"、"フィーバークイーン JX"、"CR フィーバーメガクイーン GP"の5机种が乐しめる。

SNNKYO FEVER 实机模拟 V0L.3

SNNKYO FEVER 实机 SIMULATION VOL.3

￥ 5800 日元 /TEN 研究所 /CD-ROM/'98.5.28/TAB

角3.1音3.4销3.1操3.6热3.4剧3.1总19.6

是一套完全按照SANKYO弹子机实机进行模拟的软件。除了纯粹的操作技巧之外，还有以在一个月内赚30万为目的的弹子机职业模型。

SNNKYO FEVER 市内剧场

SNNKYO FEVER DOWNTOWN 剧场

￥5800日元/TEN研究所/CD-ROM/'96.7.5/TAB

角3.3音2.9销2.8操2.9热2.7剧2.8总17.4

以著名相声大师戴维·太维为中心将弹子机游戏真实再现的游戏。除了可调节技术外，还可研究详细资料。

STAHLFEDER～铁甲飞空团～

STAHLFEDER～铁甲飞空团～

￥5800日元/SANTS/CD-ROM/'96.1.26/STG

角3.1音3.0销2.8操2.9热2.9原2.7总17.4

这是一个以精密的CG取胜的纵向卷轴射击游戏，不管是舞台背景，还是角色的画面，都非常细致。游戏中玩家有4种机型可选择，还可借道具来提升威力。

TECMO 超级碗

TECMO SUPER BOWL

￥6800 日元/TECMO/CD-ROM/'96.11.8/SPG

角3.1音2.4销3.1操2.6热2.7剧2.8总16.7

NFL 全部 30 支球队全部采用真名登场的美式橄榄球的极具魅力的游戏。最终目的是成为世界冠军。

TFX

TFX

￥ 7800 日 元 /IMAGINEER/CD-ROM/'96.11.29/SLG

角-音-销-操-热-剧-总-

操纵现代战斗机完成一个又一个的作战任务的航空模拟游戏。玩家可以选择的共有 3 种类型的飞机，游戏时应当结合作战目的加以选择。

TIZ～东京昆虫动物园

TIZ～Tokyo insect Zoo

￥ 5800 日 元 /General.E/CD-ROM/'96.3.29/AVG

角3.6音3.4销3.3操3.2热3.1剧3.7总20.3

把少年主角引入昆虫世界后，和一切昆虫世界的人、事、物来接触，来进行游戏。是一款融合了多边形及实摄动画的游戏，可以由从其中看出工作人员的用心，成果，及其技术。

U.P.P.

U.P.P.

￥ 4800 日 元 /PANTHER SOFTWARE/CD-ROM/'98.9.17/PUZ

角2.0音3.5销2.5操4.0热3.5剧1.5总17.0

和以往的从上往下落方块的拼图游戏有所不同，这个游戏采用了从下向上堆积物品的方式。登场的 8 个人物分别有各自的必杀技，在使用绝技的同时，可以看到使用人物的动画。

V6 计划

Project V6

￥5800 日元/ GENERAL ENTERTAINMENT/CD-ROM/'98.2.26/SLG

角3.6音3.3销2.9操3.4热3.4剧3.5总20.0

由你来充当加尼兹事务所超级偶相组合 V6 的经理人，可以将其培养成不同类型的偶像组合。内容有星期天在街中散步，在摄影棚、录音室、电视台、杂志社等进行营业活动，其中有时还能玩迷你游戏。还有以成员实像登场的活动。

VR 飞龙之拳

VIRTUAL 飞龙之拳

￥ 5800 日 元 /CULTURE BRAIN/CD-ROM/'97.7.17/3D-FTG

角3.5音3.0销2.8操2.9热3.1原2.9总18.1

在街机、FC 版、SFC 版、GB 版出现过的作品今次终于 3D 多边型化了。除对战之类的 3 个模式，还有 4 个操作系统各异的格斗类别可供选择。所以就算从未玩过这系列的游戏，亦绝对没有问题。

★★★秘技★★★

首领使用法：就算多次 CONTINUE 亦没问题，只要一次过打爆机就可以了。然后，在角色选择画面中，一面按 L2 和 R2 一面选择适当角色，就可以使用 CIRCUIT 最后首领：龙魔王了。

颜色不同的角色：在角色选择画面中一面按 L1 一面决定角色，平时只能观看的相同角色互相对战就可以用颜色不同的角色来进行游戏了。

V-拉力 锦标赛版

V-RALLY CHAMPIONSHIP EDITION

￥5800 日元/SPIKE/CD-ROM/'98.1.8/RAC

角-音-销-操-热-剧-总-

驾驶越野车急驶于规定好的路线或场外路线的游戏，集合了“SUBARU インプレッサ“、“MITSUBI SOFTSHI/ランエボ”等 97 年拉力赛中大出风头的车型，外国名厂的“POSCHER”、“FORD”等车型也实名出场。

★★★秘技★★★

全场景选择指令：首先开始游戏，在“INFOGRAMS”这一特殊画面中依次输入左、右、○、△+○，出现“LOOK OFF”则表示成功。之后开始街机模式，则状态变为一开始就可选择所有场景。

狭窄的赛道：在输入全场景选择的指令后，按住 L2，若出现“NALLOW ON”则成功，之后选择街机模式，就会出现比通常赛道要窄的“NALLOW STAGE”。

超时可能：在输入“全场景选择指令”之后，按住 L1，画面显示“TIME OFF”即为输入成功，然后选择街机模式，即使超时也不会

结束游戏，而且可以再次重新开始游戏。

再开始：输入"全场景选择指令"之后，连按□+R2，显示出"RESTART ON"即为输入成功，在街机模式暂停中追加"RESTART"，游戏中途选择此项，可以多次重跑此路线。

特种车：输入"全场景选择指令"之后，按□后，连接按□+R1，显示"EXTRA CAR"即为输入成功，然后选择车型就会新增可选车型：吉普"4×4"和与"フォーシュラカー"一模一样的"BOOSTED CAR"，这两种车在任何模式下都可选择。

神秘关：输入特种车指令之后，选择冠军杯模式的瑞典·SS1 路程画面就会和平时不同起伏不平犹如喷气螺旋一样的"??? STAGE"中行进。

V-网球

V-Tennis

¥ 5800 日元 /TONKIN HOUSE/CD-ROM/'95.9.22/SPG

角 3.1 音 2.8 销 2.9 操 2.9 热 2.9 原 3.0 总 17.6

选手均是由多边形绘制而成，而且游戏还可以单打或双打，此外也可以选择面孔及性格来做成独创的选手。

★★★秘技★★★

变态怪名：首先选择 EDIT 开始游戏，然后在 EDIT 人物名称输入画面时，故意输入变态的名字，然后决定，名字就会消失。

用隐藏的选手来进行游戏：首先在模式的选择画面时，选择 NORMAL 来开始游戏，接着不论决定是哪一种的比赛型式都可以，而进入了玩家的选择画面时，将光标放在任何一个选手之上，接着依照 L2 两次，R1 三次，下一次，△四次的顺序输入指令后，按下○键开始比赛，然后自己所操纵的选手就会变为一位名叫 MR.トンキン的男性隐藏选手。

神秘女性选手：首先在模式的选择画面时，选择 NORMAL 来开始游戏，接着决定为任何的比赛形式均无所谓。然后在选定角色的时候，先将光标放在任何一名选手身上后，一面按下 L1、R2、上、□并一面按下○键决定后，自己的选手就会变为一名叫做 MS.トンキン的女性选手，力量甚至不会输给男性选手。

用奇怪的名字来进行游戏：在模式选择的画面时，选择 EDIT 之后进入游戏，而且在名字输入的画面时，输入"プレマガ"，接着将这名选手登录，并选择 EDIT 以外的模式开始游戏，如此之后在选手的选择画面中，选择这名选手的话，他的名字则会变为"プレイステーションマガジン"。

V 网球 2

V-Tennis 2

¥ 5800 日元 /TON KIN HOUSE/CD-ROM/'96.11.29/SPG

角-音-销-操-热-剧-总-

人的动作经过数字处理，使用 3D 动作仿真模仿系统制作，如实展现选手的动作的网球游戏，选手和球场多角显示，可从 12 个视点欣赏游戏。

★★★秘技★★★

高速发球：首先开始比赛，让游戏进行到自己发第一球，然后用○或△抛球，同时按 L2、R2、△就可以发出比一发时速快 50 公里的高速球。

WWF 在你家

WWF イン・ユア・ハウス

¥ 5800 日元 /ACCLAIM JAPAN/CD-ROM/'97.2.21/SPG

角 2.9 音 3.0 销 3.1 操 2.6 热 2.7 原 2.9 总 17.2

以美国摔角团体为题材，改良自前作《WRESTLE MANIA》，可称为更不像摔角的变种作品。摔角手各具个性，所拥有的多种超越人类极限的招式，正是这游戏的卖点。

★★★秘技★★★

对手硬直：在游戏途中按 PAUSE 键，跟着依着左、左、上、下、R2 的顺序来输入。这时画面发出一瞬间光芒就表示成功。解除 PAUSE 后，敌方角色就会不能动弹了。

提高攻击力：在游戏途中按 PAUSE 键，跟着依着上、上、L1、L2、下的顺序来输入。这时画面发出一瞬间光芒就表示成功。解除 PAUSE 后，己方角色的攻击力就会提升。

攻击力下降：在游戏途中按 PAUSE 键，跟着依着下、上、L2、右、左的顺序来输入。这时画面发出一瞬间光芒，就表示成功。解除 PAUSE 后，己方角色的攻击力就会下降。

无敌：在游戏途中按 PAUSE 键，跟着依着 R2、L2、R2、L2、R1 的顺序来输入。这时画面发出一瞬间光芒，就表示成功。解除 PAUSE 后，己方角色的体力就不会减少的了。

增加 COMBO 贮存速度：在游戏途中按 PAUSE 键，跟着依着 R1、L2、R2、L2、右的顺序来输入。这时画面发出一瞬间光芒，就表示成功。解除 PAUSE 后，COMBO 显示棒的贮存速度就会

加快了。

X2

X2

￥5800 日元/CAPCOM/CD-ROM/'97.8.21/STG

角 3.3 音 3.2 销 2.6 操 3.4 热 2.8 原 2.8 总 18.1

舞台不同产生纵向、横向的海外制射击游戏。可以从 3 种战机中选择其一来进行战斗。敌方角色设计得十分具有特色，BGM 亦颇具风格。

★★★秘技★★★

10 版"X2"Password 大披露：如果大家想玩得舒服一点，以下有各版 Password 提供。适用于 Normal & Hard 难度。Level2…713948；Level3…900277；Level4…213490；Level5…866141；Level6…321904；Level7…196861；Level8…040186；Level9…841003；Level10…216409。

特别密码：以下密码可同时使用。拥有九驾战机…220969；可九次续关…267776；透明战机…180771；即看爆机画面…300167。

X-COM 未知的侵略者

X-COM 未知なる侵略者

￥5800 日元/QUEST/CD-ROM/'97.7.31/SLG

角 2.3 音 2.6 销 3.0 操 3.1 热 2.7 原 3.2 总 16.8

玩者要指挥一个秘密组织，为保卫地球和外星人展开战斗。顺利地击落 UFO，就可以从残骸和外星人尸体中得到知识和技术，晋而强化自己的组织。另外，在基地内亦可以补充武器和训练战斗员的。对应鼠标。

ZORK I

ZORK I

￥5800 日元/翔泳社/CD-ROM/'96.3.15/AVG

角 3.3 音 3.4 销 3.4 操 3.2 热 3.3 剧 3.4 总 20.0

在个人电脑刚萌芽时所登场的文字冒险游戏，完全以文字讯息来表现的游戏。因为是采用对话式的剧本系统，因此可以自由的选择行动。采用立体音响，而 BGM 是由古代佑三、川岛基宏作曲。

ZXE-D 机甲传奇

ZXE-D LEGEND OF PLASMTLITE

￥19800 日元/BANDAI/CD-ROM/'96.12.20/FTG

角-音-销-操-热-剧-总-

可以真正地组装机器人，在游戏中作战的新型游戏。设计是由横山宏来设计的。各机器人的上下半身，两腕都是独立的部件不同可以互相替换并组装出梦幻组合。

阿尔贝莱亚少女～美丽的圣骑士们～

アルベレアの乙女～丽しの圣骑士たち～

￥5800 日元/日本 COMPUTE SYSTEM/CD-ROM/'98.10.8/SLG

角 3.2 音 2.6 销 3.0 操 2.9 热 3.5 剧 3.1 总 18.3

为获得支配アルベア王国的"圣乙女"座，与补佐修行的圣骑士一起帮助主人公アシャンテツ成长。面向女孩子的恋爱育成模拟游戏，此游戏的主题歌是由宝塚歌剧团赛组所属的单位 t.a.p 唱的。

阿尔卡纳战记·路德

アルカナ战记ルド

￥5800 日元/PAI/CD-ROM/'98.7.9/TAB

角 3.6 音 3.3 销 2.7 操 4.0 热 2.7 剧 2.7 总 19.0

使用算命纸牌的，空想奇异的游戏。在战斗场面中，使用了排列复数纸牌战斗的カードバトル形式。剧本由创作了"FF"系列的寺田宪史担当。

阿尔纳姆之牙～兽族十二神徒传说～

アルナムの牙～兽族十二神徒传说～

￥3980 日元/STAFF/CD-ROM/'96.2.2/AVG

角 4.0 音 3.3 销 3.7 操 3.1 热 2.9 剧 2.9 总 19.9

这是一个将 PC-E 上同名的 RPG 的故事，改成数位漫画风格来呈现的 AVG。玩家将在游戏中扮演具兽化能力的主角，来经历许许多多的冒险。

阿尔纳姆之翼～燃烧天空的彼岸～

アルナムの翼～烧尘の空の彼方へ～

￥6800 日元/RIGHT STAFF/CD-ROM/'97.12.25/RPG

角-音-销-操-热-原-总-

由著名插画家木村名广作人物设计的典型 RPG 游戏，而且曾经推出过 PCE 版，当中使用

了大量的动画场面，素质不错。游戏以动画配合多边形制作以及天色的自动变化，总算是游戏的特色。

★★★秘技★★★

隐藏的洞穴 1：在大ホウタユ购买“青石板”，则能进入位于街北的谜之洞穴。这个洞穴中有一个名叫シユウハ的人物，利用猜拳三连胜则可作为NPC加入同伴的行列。在洞穴中如能打倒三个BOSS：アンブツシヤ、ダミスク、ムウスピース，则能获得男性专用装备：“男の盾”、“男の兜”、“男の铠”。

隐藏的洞穴 2：在ランベイ购入“红石板”，则能进入位于街南的洞穴。此洞穴中有两个BOSS：ゼツト和浪速之魂，打倒了ゼツト则能获得“ゼツトの盾”，打倒浪速之魂则能获得“スピードルング”。

最后的隐藏洞穴：在ガラ购买到“黑色石盘”后，则能进入位于街东北的洞穴。洞穴中有ヨネ婆。用猜拳3连胜后，则成为同伴。如能打倒洞穴中的无根性的首领，则能获得“根性玉”。

阿佳伊尔斗士

アジヤイル・ウオーリア

￥5800日元/VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT/CD-ROM/'96.1.13/STG

角3.2音3.3销3.8操3.0热2.9原3.2总19.4

一只画面洋味十足的主观角度飞机驾驶STG。玩者可以在游戏所提供的10个任务中，选择适合自己的环境作战；当然像对空及对地武器的选择、弹药燃料补给及破坏障碍物等元素会在这游戏出现。玩家可在本游戏中操纵F111战斗机，来击毁空中和地面上的所有敌人。游戏提供了10种任务，画面则是全部采用3D技术绘制，极为逼真细致。

★★★秘技★★★

11大指令：先在游戏中暂停，顺序按左、□、□、□、□、上、△、△、△、右、○、下、×。然后继续输入指令，会得到许多效果。指令与其对应效果如左下表所列。

阿佳伊尔斗士/11大指令

共通指令	左、□、□、□、□、上、△、△、△、右、○、下、×
效果	**指令**
ウエポン变为MAX	R1、R1、R1、R1、L1、L1、L1、L1、R2、R2、R2、R2、L2、L2、L2、L2
燃料、盾成为MAX	△、△、△、□
援护攻击	×、×、×、×、×
改变地形颜色	下、下、下、△、△、△
显示坐标	○、○、○、○
悬停模式	△、△、△、×
显示自己状态	L2、R2
从正上方观察	上、下、左、右
远距离视点	×、×、×、○、×、×、×
打开地面目标的判定	□、×、×、□
任务完成	△、△、△、下、下、下

阿姐的绘画逻辑

おーちやんのお绘かきロジツク

￥4900日元/SUN SOFT/CD-ROM/'95.9.8/PUZ

角3.9音3.1销3.7操3.5热3.7剧3.1总20.9

本游戏包含了300题的“お绘かきロジツク”，还附有让玩家自行设计问题的编辑模式。

★★★秘技★★★

观看已解开的谜题：在任何一个模式下先解开一些谜题。叫出已解开的谜题名称中排列表，把光标移到想观看的谜题名称上，此时同时按下L1、L2、R1、R2等键后再按下○键，就会将此谜题的画面再次展现。若想观看完成图，可在展示画面时按下□键。若再按下○键可回到选单画面。

方便的指令：在任意模式下开始游戏。按下○、△、□、×键中之一种，再依序将十字键的上、下、左、右按一次，就可以只按十字键来快速达成涂上或是消除的功能了。

阿兰多拉

ALUNDRA

￥5800日元/SCE/CD-ROM/'97.4.11/RPG

角-音-销-操-热-原-总-

是个要靠思考和反应在迷宫中解决各种难题，冲破各种机关的动作RPG游戏。主角ALUNDRA拥有进入别人梦境，清除恶梦的特殊能力。在游戏中玩者要在有高低差别的主体结构迷宫中和很多敌人对战，还要防避各式陷阱，可不容易应付的。

阿萨尔特石碑

アサルトリグス

￥5800 日元/EAV/CD-ROM/'96.10.4/STG

角-音-销-操-热-剧-总-

在ヴァーチャルリアリティ空间乘上战车，爽快作战的游戏。主角将阻碍自己的敌机不断击毁向前突进，游戏使用 3D 视点前进，因此十分有震撼力。

啊！大海

海の OH! YAH!

￥ 5800 日元 /VICTOR INTERACTIVE/CD-ROM/'98.10.29/SPG

角 3.2 音 3.0 销 3.3 操 2.8 热 4.0 剧 3.8 总 20.2

并不是自己去钓鱼，而地模拟操纵撒网渔船去钓鱼游戏者作为撒网渔船的船长，渔船载着船员举行了许多聚会活动。

埃尔顿·塞纳 赛车对决

アイルトン・セナ カートデュエル

￥6800 日元/GAPS/CD-ROM/'96.9.13/RAC

角 3.4 音 3.1 销 2.7 操 3.3 热 3.3 剧 3.3 总 19.1

使用实际的场地路线和两轮马车的，由埃尔顿·塞纳财团公认的马车赛车游戏。在路线中，有塞纳自家的场地。除比赛模式外，塞纳的写真集和日本全国的赛车店清单也被收录进来。

埃尔顿·塞纳 赛车对决 2

AYRTON SENNA KART DUEL 2

￥5800 日元/GAPS/CD-ROM/'97.11.20/RAC

角 3.3 音 3.3 销 2.8 操 3.2 热 2.9 原 3.1 总 18.4

是个驾驶小型赛车的游戏，而游戏内的赛道全是日本各地的真实赛道。在游戏内的模式有三种，当进行双打时还会变成分割画面，另外还有很多有关小型赛车资料。

★★★秘技★★★

使用隐藏车：在游戏开始前输入“SENNA 1”(留意空格)作为名字，之后便会进入 EXTRA CLASSIC 的赛道，在此取得冠军后，便可多选一部车，然后在 CHAMPIONSHIP MODE 选此车并连胜两场，便可得到最后一部车。

从开始便可用黑车：在输入姓名时，输入 SENNA□1(□表示空格)之后，开始大奖赛模式，可立即与在第二圈的黑车对战。这时，玩者也可使用黑车。

一开始便能使用塞纳的车：在输入姓名时，输入 SENNA□3(□表示空格)之后，开始大奖赛模式，可马上与第二圈的最终对手塞纳对战。在这里，可以使用游戏中号称性能最高的塞纳的车。

艾菲卡斯 把我的心意传达给你

イフィカス この想いを君に

￥6800 日元/元气/CD-ROM/'98.10.1/SLG

角 4.7 音 3.3 销 3.3 操 3.3 热 3.0 剧 3.0 总 20.7

这是一个与以异性的交往为主的恋爱模拟游戏，玩家所操作的主人公是转校到原为女校的艾菲卡丝学园的男孩子，他的目的是提高自己心怡的女孩子对他的好感度，从而使自己圣诞节的告白得以成功。

艾可萨莱吉乌斯

エクサレギウス

￥6800 日元/IMAGINEER/CD-ROM/'98.2.5/SLG

角 3.6 音 3.4 销 3.5 操 3.4 热 3.5 剧 3.3 总 20.6

这是电脑版及各种机种发卖的“西巴鲁茨淤泥”系列的续篇，主人公为民间探宝者，以星域和宙域为中心，指挥浮游 3D 空间的舰艇群作战，战斗采取实时处理，游戏会一直进行下去，除非限制时间已到或是哪一方的舰艇已全军覆没。

艾可萨形态

エクサフォーム

￥ 6800 日元 /BANDAI VISUAL/CD-ROM/'99.1.28/RPG

角 3.5 音 2.8 销 3.0 操 3.8 热 3.2 剧 3.7 总 19.0

以即将到来的世界末为舞台，被做了人体改造的少女赛莉和人造人彼特从研究所逃出，为寻找自身存在价值，而去世界各地冒险的模拟之行 RPG。在领域探索、比赛、战斗的交错反复中，游戏得以展开。

艾克斯科特

EXECTOR

￥ 5300 日元 /ARC SYSTEM WORKS/CD-ROM/'95.9.12/STG

角 3.2 音 3.4 销 3.2 操 3.2 热 3.0 原 3.2 总 19.2

以全多边形来处理的一只机械人 3D 射击游戏，为了把入侵地球的敌人消灭，玩者要驾驶配置着如激光及导弹等武器的机械人，到敌方的阵地去进行破坏工作，赶着在最后的 10

小时内将意图毁灭地球的敌人歼灭，是本款游戏的目的。画面以多边图形制成，玩家有可能在地下世界中迷路。另附后视功能。

★★★秘技★★★

各关密码：第1关“35314DF”；第2关“FBE723F”；第3关“8759AB3”；第4关“9A969C0”；第5关“1FEBD7B”。

艾莉的工作室～沙皇布尔格的炼金术士2～

エリーのアトリエ～ザールブルグの炼金术士2

￥5800日元/GUST/CD-ROM/'98.12.17/RPG

角4.4音3.9销4.0操4.0热4.4剧3.9总24.6

这是把以服装设计的炼金术士为主人公的风格突变的RPG的前部作品《马莉的服装设计》之系统加以改良的作品，服装设计等活动大量增加，而且又增加了自己可以调整控制服装设计授课的方式。文字符号造型也有所变化，但整体氛围并无变化。

★★★秘技★★★

艾莉转眼珠：如果连续旋转艾莉房间中的地球仪达50次，就可以看到艾莉眼珠来回转的场景。如果再转上50圈，就可以看到艾莉不舒服的信息。

艾皮卡·斯戴拉

Epica Stella～エピカ ステラ

￥5800日元/HUMAN/CD-ROM/'98.7.30/RPG

角3.6音4.0销3.3操2.9热3.4剧3.7总20.9

这是一个被称作想机的大型机器人之间的战斗得以展开的模拟游戏RPG。游戏是使用越障型，运动场是展露四分之一景色的。我们可以欣赏到在战斗中，多角形的想机们之间真实的攻防战。

爱的副歌2

リフレインラブ2

￥6800日元/RIVERHILL SOFT/CD-ROM/'99.1.28/SLG

角4.4音3.8销3.5操3.7热3.9剧3.7总23.0

描写在大学生活中发生的种种恋爱故事的模拟游戏第二款。游戏背景与前作相同在“樱花镇”。在百道大学里上学的主人公与12位女孩子交往，你要在春天到圣诞前夜的短暂时间里博得女孩子的欢心，在爱情上获得成功。

★★★秘技★★★

随意提高亲密度：首先在肯定会被女孩子拒绝约会的状态下，故意去约会想要和她提高亲密度的女孩子。之后将邀请失败的剧情记录下来。立即读取这个记录，再次邀请这个女孩子。这样反复操作，就可以随意提高这个女孩子的亲密度。

爱好者的热闹网球

LOVE GAME'S 热闹 TENNIS

￥5800日元/市川SOFT开发/CD-ROM/'97.2.28/SPG

角3.0音3.3销3.2操3.3热3.0原3.1总18.9

日本职业网球协会监修的作品。通过简单的操作就可以做出50多种打球动作，而落球轨道和角色动作都十分传神逼真。还设有剪辑球手专长的机能。

★★★秘技★★★

隐藏角色和舞台：打爆故事模式后，开始VS模式，就可以使用到6个隐藏角色和5个特殊舞台了。

爱丽斯漫游电脑仙境

ありすインサイバーランド

￥5800日元/GRAMS/CD-ROM/'96.12.20/AVG

角-音-销-操-热-剧-总-

三个女孩子在网络空间进行的漫画性冒险游戏。舞台是情报化急速发展的，由“サイバーランド”网络构筑的未来的东京。

★★★秘技★★★

声音测试：选择CONFIG画面的SOUND TEST，将光标对准“もどる”以外，顺序输入左、右、下、左、上、右、×、△。之后，将光标对准“もどる”左右增减数字时，能听到与其对应的声音，共有2915种。

点聚光灯：在涉谷唱卡拉OK时，树莉歌曲开始前，同时按左下、START、SELECT、R1、L2、○、△。于是，聚光灯即被打开。

播放台词：在冒险部分顺序按左、右、下、左、上、右，则除去选择会话，台词便自动播放。

一时停止：在事件画面时，顺序按左、右、R1、则画面一时停止。之后，按R1便单画面播放。

听XA声音：声音测试画面中，将光标对准“もでる”以外的地方，顺序按左、右、下、左、上、右、×、△。于是“もでる”旁会有数字表示，可听到游戏中的声音。将光标对准

“もでる”，用左右可以增减 1 各号码，用△和□可以增减 10 个号码，用 R1、R2 可以增减 100 个号码。当数字变化时，声音自动再生。

标题菜单的变化：看片头动画 1 次、2 次、3 次、64 次、128 次、256 次并开始游戏，则标题菜单画面图案会发生变化。

爱情疗法

ラヴ セラピー

￥5800 日元/B・FACTORY/CD-ROM/'98.7.9/ETC

角-音-销-操-热-剧-总-

与女孩子约会，并实现最终向其求婚的目的。你要使约会获得成功并得到女孩子的倾心，如果成功约会 13 次就可以求婚了。游戏还有占卜婚姻命运的诊断模式。

安德莱蒂赛车

ANDRETTY RACING

￥5800 日元/EAV/CD-ROM/'97.3.28/RAC

角 2.9 音 3.0 销 2.7 操 2.8 热 3.0 原 2.7 总 17.1

由 MARIO ANDRETTY 指挥游戏制作的作品。游戏内共有 18 条赛道，其中有些是真实存在的。可以在 STOCK CAR 和 INDY CAR 这两种不同类型的车种中作出选择，然后参赛。

暗黑破坏神

ディアブロ

￥5800 日元/ELECTRONIC ARTS・SQUARE/CD-ROM/'98.7.9/RPG

角 3.5 音 3.3 销 3.3 操 3.3 热 3.6 剧 3.6 总 20.5

PC 之评价奇高之游戏的 PS 版。有 3 种主角可供选择，以有 16 层的地下城和一个村庄为舞台，最终目的是打倒处于地下城最深处的大魔王。

★★★秘技★★★

所持金倍增法：前提条件是先在人物记录中存档，再选新游戏，选为 2 人玩，在将 2 个调出同样的人物资料。将一个人的钱全部扔掉由另一个全部捡起，然后再记录人物资料。如此反复便会得到许多倍的钱。但是在调出记录时，宝物全部会被换成金钱，所以在持有某些很难得到的宝物时，请不要使用上述方法。

暗黑破坏神!! -虚幻的神器

BASTARD!!-虚ろなる神神の器

￥6800 日元/集英社/CD-ROM/'96.12.28/RPG

角 4.3 音 3.2 销 3.6 操 3.1 热 3.6 剧 3.8 总 21.5

同名人气漫化游戏版，但故事情节完全改变主人公“ダークシュナイダー”除了知道自己的姓名之外，记忆力全部丧失，为了寻找“ヨーコ”而四处行走，移动系统以 3D 画面展开。

★★★秘技★★★

快速战斗：在战斗中，所有的人物的战斗指令都输入后按住 R1 和○、×两者之一，在按键时显示文字的速度就会加快，而且因为省去了显示战斗成果的图表，所以可以马上进入新的战斗。

连续攻击：解除忍者们的铠甲和其它武器进行战斗，则在一回合内“ガラ”“ボル”各 2 次“ザック”可 3 次连续攻击。

“アビケイル”的奥意：“アビケイル”的作用“アビゲールボマー”，通常对一个敌人有效，但实际它可以以 16 分之 1 的比率对敌人整体产生影响。

打不开的门：在第 5 章莲塔，有一扇打不开的门，在过关之后看到结局后便可打开，打开门之后，有一个隐藏的迷宫。

暗黑巫师

エコエコアザラク

￥5800 日元/POLYGRAM/CD-ROM/'95.12.29/AVG

角 2.8 音 2.5 销 2.8 操 2.7 热 2.6 原 2.7 总 16.1

取材自由恐怖漫画家古贺新一原作的同名作品，游戏中的特别效果是以真实映像作数码化来表达的；主角黑井未沙是由偶像吉野公佳所饰演。

暗夜打击者

ナイトストライカー

￥6400 日元/VING/CD-ROM/'95.7.28/STG

角 3.0 音 3.4 销 2.8 操 3.3 热 3.1 原 2.9 总 18.4

由街机移植而来的一款 3D 射击游戏，玩家所操作的是一台飞行车，要通过大厦街、水路、海上、工厂等舞台，而且在每一个舞台最后都有分岐点，根据最后一关的不同，结束画面也会产生变化。

★★★秘技★★★

舞台选择：在标题画面时，依照上、上、左、左、下、下、右的顺序输入指令，之后一面按住△并一面按下 START 键的话是倍速模式，而一面按×住并一面按下 START 键的话是可以进入分数竞赛的舞台×，至于在标题画面输入指令后，一并按住□并一面按下开始键的

话，则会出现舞台选择的画面，此时是按方向键来进行选择，而 START 键是决定，而且舞台过关后就会回到这舞台选项的画面。

真正的头目会出现：无接关而进入到舞台 S 之后，在 3 只的头目中把颜色不一样的头目留在最后击破的话，真正的头目就会出现，而且出现时有 120 万分，打倒时则有 50 万分之多。

舞台选择以外：在片头画面中输入上、上、左、左、下、下、右。之后按住△后按开始键则变为倍速模式，按住×再按开始键则出现可以挑战得分的"ステージ×"另外，在片头画面输入指令后按□和开始键，则出现回合选择画面，用方向键选关，按 Start 确定，过关后回到回合选择画面。

出现真正 BOSS：没经过续关打至 S 面，在有三个化身的 BOSS 中，将颜色不同的 BOSS 最后打倒，则出现真正的 BOSS，出现时 120 万分，将其打倒后可以得 50 万分。

暗夜回声

ECHO NIGHT

￥5800 日元/FROM SOFTWARE/CD-ROM/'98.8.13/AVG

角4.1音4.3销3.8操3.6热4.2剧4.0总23.9

这是一个在 3D 地图中以实时处理而进行的冒险者游戏。豪华客船オルフェウス号突然在大西洋上失去踪影。玩家在追寻这个谜底的同时，却被本应已消失的オルフェウス号吸引而去。

★★★秘技★★★

声音测试：把 26 个アストラルピース交给天文台的灵能者之后，奏响赌场中的自动电唱机，就可以切换到 BGM 的选择画面，从而可以欣赏到游戏中使用的音乐。

暗夜首领

NIGHT HEAD

￥5800 日元/FUJI TV/CD-ROM/'95.11.17/AVG

角3.2音3.0销2.8操2.4热2.8剧2.8总16.9

将深夜所播放的电视剧游戏化的一款软件，玩家必须要来探索被收容在研究所之中的兄弟，并且进而以揭发内部秘密进行的阴谋为目的。

★★★秘技★★★

除错模式：在标题画面时，依照上、下、下；左、右、左、右、R1、L1、R1、L1 的顺序按下指令后再按 START 键的话，就会变为除错模式，而用方向项选择项目后按下○键，就可以看到所选择的画面了。

暗中消失

FADE TO BLACK

￥5800 日元/EAV/CD-ROM/'97.5.2/AVG

角2.9音3.2销2.8操3.0热3.2原3.0总18.1

在其他机种推出发售的《FLASH BACK》的续篇。故事由前作最后场面开始。画面全由 3D 多边型效果构成，摄角颇具压迫感，随游戏附送对攻略有帮助的 HINT BOOK。

奥林匹克足球

OLYMPIC SOCCER

￥5800 日元/COCONUTS JAPAN/CD-ROM/'96.11.8/SPG

角2.8音2.7销2.4操2.9热2.7剧2.2总15.7

本游戏可以令人体味到与在亚特兰大进行的足球比赛别无二致的氛围。游戏形式采取奥林匹克的比赛规则，并录有实况，使人有身临其境的真实感觉。

奥林匹亚·高砂模拟柏青嫂

オリンピア・高砂 バーチャパチスロ

￥5800 日元/MAP JAPAN/CD-ROM/'98.5.21/TAB

角2.9音3.1销2.1操3.1热3.1剧2.7总17.1

由《护士的梦幻》、《戴安娜城堡》、《水果暴力集团》等三台内容构成的游戏，与实际拍摄的女模特进行对战，如果获胜，将可以欣赏到电影。

奥林匹亚·山佐 VR 柏青嫂 Ⅱ～实战!美少女攻略法～

OLYMPIA·山佐 VIRTUA パチスロⅡ～实战!美少女攻略法～

￥5800 日元/MAP JAPAN/CD-ROM/'97.4.18/TAB

角-音-销-操-热-原-总-

《UNIVERSAL VIRTUA 柏青嫂》的续篇。今次作品收录了 8 台 OLYMPIA 和山佐受欢迎的机种。另外，在实战模式里，会有 6 名真人少女出场，得到奖品，就可以看到她们的服务影片了。

奥赛罗棋世界Ⅱ

オセロワールドⅡ

￥5800 日元/Tsukda Original/CD-ROM/'95.12.8/TAB

角1.9音2.7销2.6操2.3热2.6原3.4总15.4

奥赛罗棋是西方的一种挟棋，我们俗称"苹果棋"或"黑白棋"。以多边图形法制作棋盘和棋子是游戏的一大特征。对局时的对手有历史上的名人，或是故事主角。

奥特曼格斗进化版

ウルトラマンFIGHTING EVOLUTION

￥6800 日元/BANPRESTO/CD-ROM/'98.2.19/FTG

角4.2音3.5销2.8操2.9热2.9剧2.7总18.8

是勇士的格斗游戏，除了七君与太郎之外，能够使用外星人等常见人物。能够再现与电视有同样吸引力的格斗。收录有关比赛场的CG说明和数据。

★★★秘技★★★

4个隐藏角色：不论接关多少回都无关紧要，只要通过BATTLE模式。每通关一次即可增加一个隐藏人物，第一次是"ゴモラ"，第二次是"マグマ星人"，第三次是"エースキラー"，第四次是"ゼットン"。

特殊画廊：当4个隐藏人物全部出现，然后画廊模式的画面就会变成特殊画廊，能够看到全部12位人物的数据。

奥特曼齐亚斯

ウルトラマンゼアス

￥5800 日元/东北新社/CD-ROM/'96.12.20/ETC

角-音-销-操-热-剧-总-

游戏者作为守护战士候补，替代因与外星人作战而负伤的守护战士，目的则是将外星怪兽击倒。这个游戏节目是用心理战术走棋子的双六形式来进行。

奥特曼泰格与奥特曼戴纳·两道新光

ウルトラマンティガ&ウルトラマンダイナ 新たなる2つの光

￥5800 日元/BANDAI/CD-ROM/'98.7.16/FTG

角3.6音3.2销2.9操3.6热3.5剧3.4总20.3

遵循TV版的"ウルトラマンティガ"和"ウルトラマンダイナ"的剧本情节、继续与怪兽们作战。各种人物都以多角形再现，不能只是打倒怪兽就完成了，还必须要完成管理系统给予的指令。

★★★秘技★★★

接关次数增加：游戏完成之后的接关画面中，按住选择键，再依次按R1、R2、R1、R2、R1、R2、R1、R2，这样接关次数就会一个一个地增加。然后，再按住选择键，依次按L2、R1、R2、L2、L1、R2、L1、R1，接关次数就会一下子增加至99。

从ダイナ篇开始：在标题画面中，同时按开始与选择键，游戏就会从第十一关的ダイナ篇开始。

巴斯垂钓台

バスランディング

￥6800 日元/ASCII/CD-ROM/'99.1.14/SPG

角4.6音4.2销3.9操3.9热4.1剧4.1总24.8

3D多角垂钓游戏。关键是用鱼群探测机寻找到鱼群，然后用四种不同的抛杆方式钓鱼，鱼一旦上钩，画面右下的咬钩信号发生震动，以此为基准垂钓。既可以通过针对初学者的讲义模式(レワチャーモード)，也可参加夺取大会决胜的淘汰赛。

巴斯垂钓台（钓鱼手柄同捆版）

バスランディング(フリコン同捆版)

￥9900 日元/ASCII/CD-ROM/'99.1.14/SPG

角-音-销-操-热-剧-总-

上作"バスフィッシンク"中同捆了"垂钓手柄"，该手柄是仿造鱼竿和线轴制成的，内藏两种振动马达和加速计，根据振动时力量的不同，鱼线抛出的远近也有变化。

巴斯勒监修 阿姐的绘画逻辑2～彩色谜题～

パズラー监修おーちゃんのお绘カきロジック2～カラーもありますわ～

￥4980 日元/SUN SOFT/CD-ROM/'96.9.27/PUZ

角-音-销-操-热-剧-总-

SUN SOFT公司的人气角色"おーちゃん"主持的解谜游戏的续篇。提示的横向、竖向的数字都有了颜色，以此为基准每槛都各自颜色不一，增加了"カラーお绘カき"，也可以自己设计，制作原创的解谜游戏。

巴斯渔夫

バスフィッシャーマン

￥5800日元/SUMMY/CD-ROM/'98.6.11/SPG

角-音-销-操-热-剧-总-

以美国的两个湖泊“リッチランドチャンバース・レイク”、“レイク・フォーク”为背景舞台的垂钓淘汰赛，气温、水温、天气变化影响鱼的活性，忠实的再现了鱼上钩和挣扎的场面。

拔钉机

GUBBLE

￥4800日元/ASK/CD-ROM/'98.9.17/ACT

角2.5音4.5销2.5操2.0热3.5剧3.0总18.0

被带入异世界“ジムボツト”的宇宙人，操作“ガブル”清除画面的钉子、螺丝、并过关的动作游戏。加入了有“拔钉子要有相应的工具”这一解谜要素。

★★★秘技★★★

简单过关：在“Press Start Button”文字出现的画面中，键入“△、上、□、右、×、下、○、左”。效果音响起，即成功。开始游进，进入地图画面，将“ガブル”放在障碍物前，按R2。于是，地图上所有的障碍物都消失了。

把蛋拿走

もってけたまごwithがんばれかものはし

￥5800日元/NAXAT/CD-ROM/'98.4.23/ACT

角-音-销-操-热-剧-总-

围绕蛋展开的搞笑动作游戏。使用通信线，最多可4人同时进行对战。能够多人同时游戏是其畅销的原因。

百事先生

PEPSIMAN

￥2800日元/KID/CD-ROM/'99.3.4/ACT

角-音-销-操-热-剧-总-

在广告中人们熟悉的主人公“百事先生”大活跃的动作游戏。游戏者操纵用全三维画面忠实再现的百事先生，争取地铁，高速公路等各关的胜利。

百万经典

ミリオンクラシック

￥6800日元/BANDAI/CD-ROM/'99.3.18/SPG

角-音-销-操-热-剧-总-

根据配合理论中的DNA选取，培养赛马的模拟实验游戏。速度、体力等能力 由 DNA 的组合决定。游戏中的赛跑场面用全三维画面展开，令你看到身临其境般的赛路场面。

柏青夫君—柏青哥园地大冒险—

パチ夫くん—パチンコランド大冒险—

￥ 6800 日元 /COCONUTS JAPAN/CD-ROM/'95.4.14/TAB

角3.4音3.3销3.1操3.3热3.3原3.2总19.6

由红白机时代起已在日本大受欢迎的《柏青夫君》系列，这只PS版和往常一样，是以柏青哥大陆内发生的事为主题的、带有RPG元素的柏青哥弹珠游戏。

★★★秘技★★★

DEBUG MODE：在选项画面中顺序按R2、L1、R2、L1、△、□、START，如果听到“BINGO!”便算成功进入DEBUG模式，除了拥有最多金钱和全部道具外，还可在游戏里使用3个隐藏指令，分别是在选择弹珠店时，按住R1来作决定便立刻过关；在店内选择弹珠机时按着R2来决定，便能立刻过关；最后是在抽奖时只要按住L1来按↑，那么3或7都是大奖。

柏青哥爱好者

パチンコ大好き

￥5800日元/SETA/CD-ROM/'96.9.20/TAB

角2.8音2.7销2.6操2.5热2.4剧2.6总15.6

精选收录了人气柏青哥名厂商“平和”机种九种台，实践的机能得到充实，有可以自己学习钉的形式的研究模式，也有可测试一下自己水平的实践模式，一定会让柏青哥谜爱不释手，而且在实战后机器会告知你的得分。

柏青哥店

パーラーステーション

￥5800日元/GMF/CD-ROM/'98.8.27/TAB

角3.4音3.4销2.6操3.3热3.4剧3.1总19.1

玩家扮演一个柏青哥游艺厅的老板，目的是要把街上所有的柏青哥游艺厅垄断的经营战略游戏。玩家要进行自身店内的调整，如改变客人阶层，改善店内服务，同时还有惧有关竞争对手的信息情报。

★★★秘技★★★

突然致富：首先进展游戏剧情直到可以随便查看街道地图为止。然后连续查看5次位于地图左上安国大学前的两棵行道树。在第五次可以得到中奖签可以获得4000万日元。

隐藏物品：在与“八代”结为伙伴后，进入“超玉会馆”第一个事件完了后，去查看一下位于地图左下角市政府右侧的一个住家，就可以得到具有提升号召力效果的“名人锤”。

柏青哥店之王

キング オブ パーラー

￥6800 日元/TEN 研究所/CD-ROM/'96.10.18/TAB

角3.2音3.2销3.1操3.1热3.3剧3.3总19.2

玩家作为柏青哥店的店主进行经营的游戏。从搜寻建店的场所开始，经过新规开拓、平常营业，为了不输给对手店，提高顾客率和利益。

柏青哥店之王2

キング オブ パーラー2

￥5800 日元/TEN 研究所/CD-ROM/'98.6.11/TAB

角3.0音4.3销3.0操3.3热3.0剧3.3总19.8

通过漫画性动画展开的柏青哥店经营模拟游戏。不仅一家店铺，还可同时经营多家店铺。取得其他店铺和客人，扩大业务是游戏的目的。

柏青哥厅～新装大开店～

パチンコホール～新装大开店～

￥6800日元/NEXTON/CD-ROM/'98.2.26/SLG

角3.6音3.6销3.8操4.2热3.4剧3.0总21.6

继承父辈的老店在与同行竞争中，大获全胜，目标是未来连锁店的进一步拓展。关键是通过新机的引入、调整钉与换金率既让客人玩得开心，又要保证店里效益。

柏青嫂大师 SAMMY 特别版

パチスロマスター Sammy SP

￥4300 日元/TEN 研究所/CD-ROM/'99.3.18/TAB

角-音-销-操-热-剧-总-

收录了“SAMMY”的柏青嫂游戏“Bin 食神さま”和“カツパツパ”两台的实机模拟游戏，实践战略机能进一步增强；大奖再生取消，台设定判别法。

柏青嫂帝王～大波·皮卡吾郎·BB 旧货郎7～

パチスロ帝王～ビッグウエーブ·ピカ吾郎·BBジヤンキー7～

￥5800 日元/MEDIA ENTERTAINMENT/CD-ROM/'99.1.28/TAB

角2.7音3.5销2.8操3.2热3.0剧2.8总18.0

山佐的奖励接入通知机“ビッグウエーブ”和“ピカ吾郎”，另外收录了柏青嫂老店“マックスアイランド”的“BB ジヤンキーワ”拥有设定详细的交换率、中奖产生率的实践性功能，“ピカ吾郎”可在口袋PS机上玩。

柏青嫂实机彻底攻略 山佐合集

实机パチスロ彻底攻略 山佐コレシヨン

￥6800 日元/CULTURE PUBLISHERS/CD-ROM/'98.3.26/TAB

角3.6音3.6销3.3操3.9热3.9剧3.7总21.9

受欢迎的柏青嫂“ニユーパルサー”、“ワイワイパルサー2”及“ケロケロパルサー2”和“タンタンタスキ”的山佐股份公司的四机种之集。有因机种的不同而专用的练习形式。

柏青嫂完全攻略～古怪专家～

パチスロ完全攻略～クランキープロ～

￥5200 日元/日本 SYSCOM/CD-ROM/'97.10.2/TAB

角3.9音3.1销2.9操3.4热3.9原3.4总20.6

是个日式弹珠机的攻略游戏，而且亦是同作《完全攻略》的第三集，今集收录了在日本大受欢迎的两种不同的弹珠机，另外设有练习模式，亦可以供玩者自行设定游戏的资料。

★★★秘技★★★

中大奖模式：在选择机种画面中，按L1、L2、R1、R2，开始键选择机种，进行设定，这时一直按键直到选择的机种出现，再开始游戏后，就可以大幅提高中大奖的几率。

柏青嫂完全攻略～宇宙公式指南VOL.2～

パチスロ完全攻略～UNIVERSAL 公式ガイド VOL.2～

￥ 5800 日元/日本 SYSCOM/CD-ROM/'97.7.31/TAB

角3.0音3.1销2.9操2.9热2.8原2.9总17.5

收录了5台UNIVERSAL系列老虎机的模拟游戏。除了“GETTER MOUSE”、“TAKOSURO”、“FROZEN NAITSU”、“BABY ANGEL”外，还有最受欢迎的“CRANKY KONDOR”。

柏青嫂完全攻略～宇宙公式指南 VOL.3～

パチスロ完全攻略～ユニバーサル公式ガイド VOL.3～

￥ 6800 日元/日本 SYSCOM/CD-ROM/'98.8.6/TAB

角3.0音3.5销2.5操3.3热3.3剧3.3总18.8

精选了普遍最新人气机种，精彩再现实机，可以自由的进行有助于提高实战力。“リプレイハズシ”和“目押しの练唱”，这里还特别新增了经过特别的程序，判断设置的“设定判别打法模式”。

★★★秘技★★★

确率操作：在机种选择画面，同时按 L1、L2、R1、R2 开始键，决定机种、设定、模式。在进行中一直按，开始游戏。这样就可以在中大奖几率增加的状态下游戏了。

柏青嫂完全解析～喧嚷脉冲星 2/七十七 2

パチスロ完全解析～ワイワイパルサー 2/セブンティセブン 2～

￥5200 日元/HUMAN/CD-ROM/'98.3.12/TAB

角3.3音3.1销3.0操3.5热3.1剧2.9总18.9

柏青嫂人气机型“ワイ·ワイパルサー 2”和“セブンティセブン 2”的实战技巧模拟学习篇。有分析达成次数的数据功能和查询游戏而收支的图表功能。

★★★秘技★★★

旗子操作指令：在未滚动之前，按住左、□、○、L1、L2 再按△，可以操作奖励游戏中的旗子，可以提高胜率；同样，按住左、□、△、L1、L2 再按○，可以操作另一个奖励游戏的旗子，提高大奖的胜率。

坂本龙马·维新开国

坂本龙马·维新开国

￥4800 日元/KID/CD-ROM/'97.12.11/SLG

角3.5音3.0销2.0操3.5热2.5剧3.5总18.0

从总数500人的人物中选出一个，将幕府末期的日本统一的模拟游戏。为达到统一，重要的是是否掌握了藩的实权，将藩主的思想与自己的思想统一起来。为了改变别人的想法，只能通过游说，实在是碍手碍脚的人物的话，就有必要去暗杀。

办公室诱惑·恋爱课

ゆうわくオフィス恋爱课

￥5800 日元/TAKARA/CD-ROM/'98.7.30/SLG

角3.9音3.5销3.5操3.7热4.0剧3.9总22.5

一边创造事业上的成功，一边与8位魅力十足的女同事谈情说爱的恋爱模拟游戏。当与女同事关系亲密时便会出现相应的画面。这种表现让人感到了爱情的温馨。

棒球场

PLAY STADIUM

￥ 5800 日元 /BANPRESTO/CD-ROM/'96.4.12/SPG

角3.5音3.1销3.3操3.3热3.3原3.4总19.9

BANPRESTO 在 PS 上的首只棒球，全 GAME 以人多边形表达，内藏的球员是截至 1995 年度常规赛的最新资料。

★★★秘技★★★

更改操作模式：首先，玩者假如是攻击时便按 START，防守时按 START 后把游标移到“守备交代”；接着，如果是 HIGH 视点时同时按 SELECT 及 START 便会变为监督模式、MIDDLE 视点时会变为 AUTO 模式、LOW 视点时则会是 MANUAL 模式。

投手光标消失：当在防守时按暂停，不论是 LOW 视点或 HIGH 视点，只要把游标放到“投手交代”一栏后同时按 SELECT 及 START，如听到“OUT”便可令投手的光标消失；如果在 MIDDLE 视点再次输入这秘技便可还原。

棒球场 2

PLAY STADIUM 2

￥ 5800 日元 /BANPRESTO/CD-ROM/'97.4.11/SPG

角-音-销-操-热-原-总-

是个出场角色均采用真实球员名字的正统棒球游戏第二作。球员画像采用了多边型效

果，令人耳目一新，另外还添加了不用直接操纵球员，只需作出各种指示就可进行比赛的教练模式。

★★★秘技★★★

增加资金：在 TEAM EDIT 的球员获得画面中当剩余资金处于初期状态的 15 亿日元时，就同时按 L2、R2、SELECT、START。那么，就可令剩余资金变成 20 亿日元了。

隐藏球队：在 TEAM EDIT 的球衣选择画面中同时按 L2、R2、SELECT、START 的话，就可以选择到穿着可爱球衣的儿童队了。

自动投球机出场：首先在练习模式练习击球时按 PAUSE。跟着将光标指向“投手”，同时按 L2、R1、□然后解除 PAUSE，自动投球机就会出现，开始投球了。

将球场放大缩小：在球场选择画面或者 PENNANT RACE 球场显示画面中按 L1 就会放大球场，按 R1 就会缩小球场。另外一面按 L2 或 R2，一面按上下键就可以令球场纵向旋转。按住上键不放，球场就会向正上方旋转。按住下键不放球场就会向正下方旋转。

棒球场 3

プレイスタジアム 3

￥ 6800 日元 /BANPRESTO/CD-ROM/'98.4.16/SPG

角 3.5 音 3.6 销 3.2 操 3.8 热 3.7 剧 3.4 总 21.2

“棒球场”系列第 3 代。从本作开始新增了“グローイングアップ”(成长)模式。在此模式下，可以收集道具强化队伍，此外就是前作的部分改良之处。

★★★秘技★★★

成为最强队的队服：预先给 2P 这一方接好手柄，选择队伍编辑模式。然后在队服选择画面，按 2P 的×、○、△、□，则当年高手云集的最强队的队服就能选择了。

新球场出现：预先给 2P 这一方接好手柄，选择主场模式。然后在球场选择画面，顺序按 2P 的□、△、○、×，则出现海中球场。若按×、○、△、□，就会出现被沙滩围绕的海滩体育场。

在循环赛中使用育成队伍：通常编辑出来的队伍，若在成长模式中胜不了 MAX 水平的队的话，就不能在循环赛中使用了。但是如果在成长模式中一次也没存储地连着失败 5 次，也就能在循环赛中使用了。

简易声音测试：预先 2P 接好手柄，在 OPTION 画面按住 2P 的开始键或选择键，按方向键和○、×、△、□中的任何一个键，则变成共能欣赏到 16 种音乐的简易声音测试模式。

投球器登场：在训练模式的打击练习时，在暂停画面将光标移至“投手右(左)”一项，按住 L1 和 R1 后按□，重新开始打击练习，则投球机器就会取代打击投手把球投过来。

棒球教练

BASE BALL NAVIGATOR

￥5800 日元/ANGEL/CD-ROM/'97.7.31/SPG

角 3.1 音 3.5 销 3.5 操 3.4 热 3.8 原 3.6 总 20.9

玩者化身成为真实球队的教练，必须从制订出训练时间表，到幕后指挥球员出赛都要一一兼顾的棒球模拟游戏。由于可以仔细地设定球员的资料，所以亦能够培育出自己喜爱的球员。

棒球联赛实况

DIGICAL LEAGUE

￥5800 日元/AQUES/CD-ROM/'97.6.20/SPG

角 3.2 音 3.2 销 3.1 操 3.0 热 3.0 原 3.0 总 18.5

不能改换画面，只靠一个摄角播放比赛过程，亦放弃了复杂的投打系统，是个着重棒球最基本乐趣的游戏。

★★★秘技★★★

REAL FACE：在 TITLE 画面中，依着○、右、×、下、□、左、△、上、R1、L1、R2、L2 的顺序来按键。跟着开始游戏，各个球队的 1 名球员就会变成真人的面孔了。

包围作战

ズープ

￥ 4800 日元 /MEDIA QUEST/CD-ROM/'96.11.22/PUZ

角 3.1 音 2.8 销 2.5 操 3.2 热 2.9 剧 3.0 总 17.5

与从四面八方紧逼过来的敌人对战，守住自己的中央地带的谜题游戏，用激光消灭与自己飞机同色的敌人。

宝魔猎人莱姆 特选版 Vol.2

宝魔ハンターライム Special Collection Vol.2

￥5800 日元/ASMIK/CD-ROM/'95.9.15/AVG

角 3.9 音 3.3 销 3.4 操 3.2 热 3.1 剧 3.2 总 20.1

电子漫画型的 AVG 第 2 款，和前作一样还

是以动画为中心来构成整个游戏，而可爱的ライム依旧是活跃在其中。

宝魔猎人莱姆·绘画者猎奇

宝魔 HUNTER LIME WITH PAINT MAKER

￥4900日元/ASMIK/CD-ROM/'97.2.21/ETC

角3.4**音**3.1**销**3.0**操**3.0**热**3.1**原**3.2**总**18.8

集DIGITAL COMIC和绘画工具两种不同内容的光碟。亦满载赠送机，可以制作简单的动画和进行射击游戏。

宝魔猎人莱姆·特选版 Vol.1

宝魔ハンターライム·SPCIAL COLLECTION VOL.1

￥5800日元/ASMIK/CD-ROM/'94.12.22/AVG

角4.4**音**3.5**销**3.5**操**3.3**热**3.1**原**3.1**总**20.9

故事讲述魔界的宝魔猎人兰姆为了辟邪除妖来到人界所发生的故事，人物设计是有名的中岛敦子。除了原作的3话外，再加上PS原创的1话。

宝石发掘者

ストーンウォーカーズ

￥5800日元/SUN SOFT/CD-ROM/'96.10.18/AVG

角3.6**音**3.3**销**3.2**操**3.0**热**3.3**剧**3.0**总**19.4

在中美洲的危地马拉(グイテマラ)的古代遗迹中沉睡着许多贵重品，主人公的目的是发掘这些贵重品，基本上是通过指令选择展开故事，加入了时间概念是本游戏的一大特色。

保龄球之王

KING OF BOWLING

￥5800日元/COCONUTS JAPAN/CD-ROM/'95.9.29/SPG

角2.9**音**2.7**销**2.7**操**3.1**热**3.1**原**3.1**总**17.4

玩家可以通过本游戏简易的操作，轻松地享受保龄球的乐趣。有练习模式、自定规则模式和选手权模式等三种模式任玩家选择，而且最多还可4人同乐。

★★★秘技★★★

简单全倒法：先任意挑一种模式进入游戏。在游戏画面下，把投球位置调到球道正中央，一切就绪后，按□键，同时连按十字键的左键三下，再按×键会出现投球画面。当バックスイング的量表和上升，升到放球区的红色中央部分时便将球投出，大概会有很大的几率击出全倒。依此步骤来玩的话，300分不是难事。

保龄之王2～职业篇

KING of BOWLING 2～プロフエツショナル编

￥5800日元/COCONUTS JAPAN/CD-ROM/'98.8.27/SPG

角3.2**音**3.6**销**3.0**操**3.6**热**3.2**剧**3.4**总**20.0

在体育游戏中少有的保龄球为题的游戏。玩家是职业保龄球手的雏形。为了成为最强的保龄球手，在ココナッツ杯赛中出场、取胜。实在的保龄球手是现实中的人物形象，8个人出演。

保时捷挑战赛

PORSCHE CHALLENGE

￥5800日元/SCEI SCE/CD-ROM/'97.9.25/RAC

角3.3**音**3.3**销**3.4**操**3.4**热**3.2**原**3.4**总**20.0

在游戏中玩者只能驾驶保时捷的敞蓬车：BOXSTER来进行赛车。但竞争对手所驾的车却千变万化，令人目不暇接。亦设有可以改变路线的赛道。

★★★秘技★★★

八种隐藏模式：在标题画面时输入以下指令，可获得不同的效果。(+)的意思是同时按键。unlimited retries～无限续关，输入方式:L1+L2,R1+R2+口;test driver available～可用黑色保时捷,输入方式:右+口,左+SELECT+○；fish eye lens～赛车时的视点与以前的不同，输入方式：左+口+○，L1，L2，R2，R1；tune test driver～可增强车子性能，输入方式：左+○，右+SELECT+口；user car jumps～驾驶的车子轻了，另外车子经常飘起，好像车子在跳一样，输入方式：口，○，口；all cars jump～与模式5的一样，不过今次是所有车，输入方式：上+口(按六次)；mad race～在比赛中的赛车手，强得像疯了一样，输入方式：上，左，右+SELECT；invisible car～所有车子透明了，输入方式：口+○，L2+R2，口+○，L1+R1，口+○。

可多次重试：在主菜单画面，依次按L1+L2、R1+R2+□(+指同时按)，这样就会增加"secret modes"项，就能多次反复重试。另外，在此状态若再输入同一指令，则效果消失。

试车司机：在主菜单画面，依次按右+□、左+×+SELECT(+表示同时按)，于是增加"secret modes"项，可选择试车司机。另外，在此状态若再输入同样的指令，则试车司机消

失。

检修：在主菜单画面，依次按在+×、右+□+SELECT。则增加“secret modes”项，可以检修试车司机的机器了。另外，在此状态若再输入同样的指令，则检修的效果消失。

后方视点：在主菜单画面依次按△+□+×、L1、L2、R2、R1，这样就增加了“secret modes”项，游戏中的视点就向后移。同一状态下再输入此指令，则效果消失。

机器变透明：在主菜单画面依次按□+×，L2+R2，□+×，L1+R1，□+×，于是增加“secret modes”项，机器会变成透明的。同一状态下再输入同样指令，则此效果消失。

跳跃模式：在主菜单画面依次输入□、×、□，若能听到笑声，画面中显示出“secret modes”，则输入成功。然后开始游戏，则游戏者的车成为立刻跳跃的“跳跃模式(ジャンプモード)”。然后同样在地菜单画面，依次输入上+□，上+×，上+□，上+×，上+□，上+×，上+□，则变成跑道上的所有车都跳跃的“全跳跃模式”(オールジャンプモード)。

极难模式：在菜单画面，依次输入上、左、右+选择，输入成功后，在“secret modes”画面即会增加“madrace”。然后开始游戏，就可以玩难度非常高的疯狂跑道模式了(マッドレースモード)。

结束指令：在菜单画面依次输入□、×、左+SELECT、右+SELECT。则画面就突然切换至结束画面。

改变人物的声音：在菜单画面依次输入上、△、上。这样游戏中人物的声音会变成刺耳的超高音。

双向跑道：在菜单画面依次输入下+START、上+START、SELECT、START。输入成功后，在跑道选择画面就增加了双向跑道。在这个跑道上，中途会有一些阻碍车，或是有滑板横穿跑道等等，设置了各种陷井、障碍。

长跑道：在菜单画面依次输入上+SELECT、下+SELECT、START、SELECT。输入成功后在跑道选择画面就增加了长跑道。这个跑道比一般跑道长，所以在规定时间内跑完是相当难的。

镜子模式：在菜单画面依次输入左+×，下+△，右+□，接着显示出模式选择画面，则在画面最下端会显出“Classic”。将光标移到“Classic”上，用方向键的左右使其变成“mirror mode”开始比赛。则跑道就变成左右相反的反光镜里的跑道了。

暴烈拳击

ダイナマイトボクシング

￥5800 日元/VICTOR INTERACTIVE/CD-ROM/'98.5.21/SPG

角3.2音3.0销3.0操3.0热3.2剧2.9总18.3

重视爽快感的拳击游戏。共有36种之多的击球方式。从男女选手共8人中选择一名，争夺世界第一。

★★★秘技★★★

练习模式：在标题画面中，顺序输入下、×、左、右、左、×、下，之后从主要事件的最初开始并决定选手，会出现隐藏选择画面。可选择培育选手的练习模式。而且，选择EXHIBITION模式的话，在人物选择画面中，隐藏人物ジュリーQ出现。

暴烈足球98

ダイナマイトサッカー98

￥5800日元/I'MAX/CD-ROM/'98.6.4/SPG

角3.4音2.9销2.8操3.1热3.1剧2.7总17.9

可以自由组织选手出场队形，进行细致的战术设置的足球游戏。除了在16个国家中争夺第一的I'MAX杯赛外，还有多人争夺优胜的联赛模式。

爆发！怒之铁剑

ドカポン!怒りの铁剑

￥5800日元/ASMIK/CD-ROM/'98.11.5/ETC

角3.9音3.3销3.1操3.6热3.4剧3.8总21.1

在SFC中人气大旺的桌面游戏的续集。像RPG游戏一样培养角色，以掷骰子来前进并赚钱。战斗胜利或是得到村庄可以得到钱。

★★★秘技★★★

人物介绍：在全地图的“ドカポン城”上有三棵树并排生长，摸索中间的一棵树，可以看人物介绍。

百毒不侵：通过地图上的毒沼后，主人公返回一格后再前进则可以解毒。不过如果停在毒沼中，这一秘技就会失去效果。

爆烈猎人

爆烈HUNTER

￥5800 日元 /BANPRESTO/CD-ROM/'97.4.11/AVG

角-音-销-操-热-原-总-

改编自动画魔法猎人，战斗方式是类似

RPG 形式的玩法，故事是讲述主角嘉乐带领着众人去周围完成任务，而游戏本身就十分忠于原著，并且还有人声配音，令游戏更加吸引人。

爆裂猎人 麻将特别版

爆れつハンター まあじゃんすぺしゃる

￥ 5800 日 元 /BANPRESTO/CD-ROM/' 96. 10. 25/TAB

角 3. 6 音 3. 1 销 3. 1 操 2. 8 热 2. 9 剧 3. 0 总 18. 5

人气连环漫画，改编为麻将游戏登场，不仅可以使用各种角色，也可以在战局考虑原作人物的适应性变身等特殊能力，游戏间歇插有动画片。

★★★秘技★★★

麻将省略：在剧情模式中开始游戏，在对话结束进入麻将画面时，同时按 L1、R1、左、○则麻将算获胜，游戏往下进行。

爆笑!!全体吉本问题王决定战 DX

爆笑!!オール吉本クイズ王决定战 DX

￥ 5800 日 元 / 吉 本 兴 业 /CD-ROM/' 95. 12. 15/PUZ

角 3. 2 音 2. 5 销 3. 0 操 2. 8 热 3. 0 剧 3. 4 总 17. 8

由吉本最受欢迎的演员岛田绅助及间宽平等人来进行问题和游戏的挑战，而且是以电视节目形式的一款益智问题游戏。

爆炸方块

unSTACK

￥ 4800 日 元 /SYSTEM CREATE/CD-ROM/' 96. 5. 3/PUZ

角 2. 8 音 3. 1 销 3. 2 操 2. 4 热 2. 3 原 3. 0 总 16. 9

非一般的砌砖游戏，玩法是要在一个 3D 的空间内，利用不断掉下来的炸弹将相同颜色的方块除去，对于三维空间感较弱的人来说可算是一件苦事……

爆走彩绘卡车传说～男一匹梦街道～

爆走デコトラ传说～男一匹梦街道～

￥5800 日元/HUMAN/CD-ROM/' 98. 6. 25/RAC

角 3. 7 音 3. 9 销 3. 4 操 3. 8 热 4. 0 剧 4. 3 总 23. 2

装饰豪华的卡车急驰的赛车游戏。由艺术卡车界巨匠关口操监制。在选择时有喷涂功能，可以自己设计卡车。

★★★秘技★★★

使用艺术丸 I：在“顶上战争”模式所有路线中，更新“关口亲分”的唱片，便可以使用特型卡车“艺术丸 I”。

特殊涂料：在全国争霸赛中，重复进行“ショップに入り、何でもいいからパーツを一つ购入するか、ペイントしてレーレースをする”十次，然后进入店中，在关口亲分提问后，选择“トラック魂は～”就可以选择特殊涂料。

爆走兄弟 Let's & Go!!永恒之翼

爆走兄弟レッツ&ゴー!!エターナルウィングス

￥5800 日元/JALECO/CD-ROM/' 98. 7. 30/SLG

角 4. 0 音 3. 5 销 3. 5 操 3. 9 热 3. 7 剧 3. 7 总 22. 3

人气卡通“レッツ&ゴー!!”的游戏版，以城市、宇宙中的赛程为舞台，迷你四驱间将展开激烈争夺。每部车都有其特殊本领，只要能充分利用便大大有利，也有自制路线的方式。

★★★秘技★★★

附加情节：过了隐藏情节“ミハエル VS シュミッド&エーリッヒ”一章后，OPTION 中出现的“?”，即追加情节。

最终路线出现：无论把哪一故事模式打穿后都可以出现最终路线。

金属车出现：在游戏开始选择“コースへ进む”后连按 L1、L2、R1、R2，选手所驾赛车即可成为金属车型。

隐藏人物：用列矢和豪树二人故事模式后将出现隐藏人物阵&渐。而且在过了隐藏情节“レイ VS マリオ”、“ミハエル VS シュミッド&エーリッヒ”关之后，シュミット和コーリッヒ将出现并可使用。

隐藏情节：在用“マリオ”故事模式后，可以进入隐藏情节“レイ VS マリオ”。此外用“ミハエル”过关后，可进入隐藏情节“ミハエル VS シュミッド&エーリッヒ”。

隐藏店：在进入情节第六战，在“メカニック”按右上就可进入地图右上方的山顶出现卖珍宝的店。

北电子模拟柏青嫂

北电子バーチャパキスロ

￥6800 日元/MAP JAPAN/CD-ROM/' 99. 1. 28/TAB

角2.0音4.0销2.0操2.0热3.0剧2.0总15.0

教你成立"ボーナスフラグ"的北电子人气极望的"パキスロ"的首次游戏化。收录有"サーカス 3"、"プチマーメイエド"、"ジヤグラー"、"大渔 2" 4 个机种游戏。"バーチヤパチスロ"系列中已经熟识的，音乐 CD 相交换，变更 BGM 的功能在这个游戏中也保留下来。

北斗神拳

北斗の拳

￥5800 日元/BANPRESTO/CD-ROM/'96.8.30/AVG

角3.2音3.1销3.1操3.0热3.0剧3.0总18.4

同名漫画的游戏版。全部6章，原创故事，虽是原来的改编版，但在游戏战版中，利用对战模式可以进行同人物对战。

贝洛迪森巴战记～翼之勋章～

贝洛迪森巴战记～翼之勋章～

￥5800 日元/SCE/CD-ROM/'97.4.18/AVG

角-音-销-操-热-原-总-

采用大航海时代的世界观，游戏由 RPG 的 2D 部分和飞行模式的 3D 部分所组成。玩者必须要为贝洛迪森巴惑星的将来而奋勇作战。3D 部分的已方战机：飞空船是可以通过改造，更换购买来进行 POWER UP 的。

★★★秘技★★★

爆机后的赠品：打爆机后就 SAVE 爆机数据。跟着在 TITLE 画面中选择"从尾开始"就会出现赠品模式的项目了。在这里，可以自由地欣赏游戏中的影片和音乐的。

蹦蹦跳跳组

つんつん组～すうじでぷにぷに

￥4300 日元/讲谈社/CD-ROM/'98.9.23/PUZ

角3.5音3.5销3.3操3.8热3.8剧3.5总21.3

将相同的3个数字连在一起便可消去的方块游戏。用飞进画面内的数字方块进加法和乘法运算自已造出数字是本游戏的又一特征。

蹦蹦跳跳组 2

つんつん组2～もじもじばつくん

￥4300 日元/讲谈社/CD-ROM/'98.11.19/PUZ

角1.0音5.0销2.0操3.0热2.0剧5.0总18.0

围绕 2D 迷宫展开的 ACT 游戏。每局一开始会出面一个图表，而此图表的名称处是空的。你要在迷宫内打败敌人，或是解开谜题，找到各个字，然后将找到的字收集在一起，拼起来，如果拼法正确，就可以过关。

蹦蹦跳跳组 3

つんつん组3～かんもじもじばつくん

￥4300 日元/讲谈社/CD-ROM/'99.1.28/STG

角3.2音3.3销3.3操2.7热3.2剧4.2总19.9

连载于《コシツクボンボン》(漫画棒棒糖)的面向幼教的软件系列 3 代。首先在每关开始时会有"耳"、"山"之类的题目。将标准镜对准敌人进行射击，便打出其中隐藏的汉字方块，只要打出题目的汉字，便可过关。除此之外，还备有很多小游戏。

比基尼！☆超群☆

ピキーニヤ！☆EXCELLENT☆

￥4800 日元/ASCII/CD-ROM/'98.7.16/PUZ

角2.9音3.3销3.2操3.3热3.3剧3.1总19.0

是其他机种发售的"ピキーニヤ"的移植之作，随移植而新加了许多模式，使用被称作魔幻企鹅"ピキーニヤ"，把落下的东西按类型组合的方块游戏。规则比较简单，可以轻松愉快。

★★★秘技★★★

あんでス之死斗：在看过规则说明之后，进入"PK・レース"和"ステージクリア"的排名画面，游戏模式中会增加一项"あんでス之死斗"。

无尽模式：把高难度的"あんでスの死斗"过关后，过"ステージクリア"的第 25 面和第 50 面，就会增加"无尽"模式。

舞台制作：过了"ステージクリア"中的里 10 面、里 30 面、里 50 面后，就会增加舞台制作模式（ステージツクール）。

限时模式：把"PK・レース"的 1 分钟模式和 5 分钟模式的最佳成绩更新后，跑完 30 分钟模式后，就会增加限时模式（タイムアタツク）。

汽油赛：限时模式的 1 圈模式的最佳成绩更新后，跑完 100 圈模式和 500 圈模式，就会增加汽油赛模式（ガソリンモース）。

自由行走：更新汽油赛模式的一缶、五缶、15 缶的最佳成绩后，会增加自由行走模式（フリー走行）。

必杀柏青哥店

必杀パチンコステーション

￥6800日元/SUN SOFT/CD-ROM/'96.9.13/TAB

角2.8音2.8销2.6操2.6热2.7剧3.0总16.5

模仿实际在店中动作的人气柏青嫂机8台而制做的模拟游戏软件，不用说当然可以研 究各机，而且还搭载冒险模式和与PC通信的比赛

必杀柏青哥店·怪兽屋特别版

必杀パチンコステーション•モンスターハウススペシャル

￥3980日元/SUN SOFT/CD-ROM/'98.10.29/TAB

角3.3音3.3销3.3操3.6热3.6剧2.9总19.9

真实再现转轴的运转丰富的成功方式，CR怪物之家的软件，还搭载了专一参与一台机的攻略模式，和以七日内的收支排行的实战模式。

必杀柏青哥店2

必杀パチンコステーション2

￥4900日元/SUN SOFT/CD-ROM/'97.12.25/TAB

角-音-销-操-热-原-总-

游戏内的弹珠机全是日本弹珠铺最新的机种，而游戏内设有“实战”模式，可以供玩者在指定时间内进行游戏。另外还有“攻略”模式，可以使玩者彻底了解弹珠机的攻略法。

必杀柏青哥店 3～全是原始人

必杀パチンコステーション 3～原始人がいっぱい～

￥4800日元/SUN SOFT/CD-ROM/'98.12.17/TAB

角-音-销-操-热-剧-总-

丰丸产业的人气数字式柏青哥游戏“CRモーレツ原始人T”等3台原始人系列游戏收录了此游戏的实战模式和攻略模式，实战模式设定人物的体力和气力，它们的变化将影响游戏的顺序与否。

必杀柏青哥店 3～全是原始人～(限定版)

必杀パチンコステーション 3～原始人がいっぱい～(限定版)

￥4900日元/SUN SOFT/CD-ROM/'98.12.17/TAB

角-音-销-操-热-剧-总-

软件收录了丰丸产业的人气数字式柏青哥，原始人系列3种游戏可以在游戏的调整有利于攻略的细节，这种限定版附加了特制的“原始人の携帯ストラップ”其它和普通关内容一样。

必杀柏青哥店 4～英雄们的挑战～

必杀パチンコステーション 4～ヒーローたちの挑战～

￥4900日元/SUN SOFT/CD-ROM/'99.3.11/TAB

角-音-销-操-热-剧-总-

收录了正在声名大躁之“CRバトルヒーロFX”、“バトルヒーローNEO”、“CR柔キッズ”和再版机“CRパイナップルポンパー”、“CRフルーツハッション”5个机种，新增了成功方式，中奖机率的研究模式等新机能。

必杀柏青嫂店

必杀パチスロステーション

￥5800日元/SUN SOFT/CD-ROM/'98.8.20/TAB

角3.0音4.0销2.0操3.0热4.0剧3.0总19.0

“必杀柏青哥店”的新版，收录机种有3种，奥林匹亚的“ピーキッズクラブ”山佐的“SPEED”高砂的“セブンバー”做为实机攻略的参考，可以调整周期表和翻转的速度。

必杀技击

CRITICOM-ザ•クリティカルコンバット

￥5800日元/大东海/CD-ROM/'96.10.4/FTG

角-音-销-操-热-剧-总-

击倒敌人，使自己的人物成长，可供使用的技术增多是此款游戏的显著特征。人物和场景均处于3D场景，可立体操作为本游戏增加了新变化。

便利店～独占那个城镇吧～

THE CONVENIENCE STORE～あの町を独占せよ～

￥5800日元/HUMAN/CD-ROM/'97.3.28/SLG

角3.4音3.2销3.4操3.2热3.6原3.9总20.8

从PERSONAL COMPUTER版移植过来的作品，玩者化身成为便利店主人，进行经营活动，

从找寻开店的位置，到商品管理，和对手展开竞争、宣传等等事项都要一一亲自办理，和现实生活的做法没有分别。

★★★秘技★★★

隐藏地图：打爆初级、中级、上级 3 版地图后，就可以玩到比上级地图更难的“极上”地图了。

便利店 特别版～三个世界的垄断～

ザ・コンビニスペシャル～三つの世界を独占せま～

￥5800 日元/ARTDINK/CD-ROM/'98.3.12/SLG

角3.1音3.4销3.2操3.3热3.5剧3.6总20.1

在电脑上火爆的模拟经营游戏。本游戏采用了在系列中具有特殊风格的“アナザーワールド”。向在猫世界、RPG 世界、近未来的三个世界的百货店经营挑战。

便利店 2～展开全国连锁！～

ザ・コンビニ 2～全国チェーン展开だ！～

￥5800 日元/HUMAN/CD-ROM/'97.12.18/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

基本上是个经营便利店的游戏，而且亦是同作的续集，画面由平面变为立体，还可以自行设计店铺的标志。游戏有四个不同的版图供玩者选择，而且经营时还要处理很多有关经营店铺的问题，极考玩者的生意头脑。

★★★秘技★★★

隐藏的地图“东京”：完成了 4 幅地图之后，在地图选择画面上，就会上加隐藏的地图“东京”。

隐藏的地图“冲绳”：游戏中，当找到全部 29 种珍品时，就会出现隐藏的地图“冲绳”。

隐藏的店员出场：按照ジェニファー、シザーマン、ミカ、ケカリ、チサト的顺序，完成一轮地图，在英雄游戏中熟悉的人物就会以店员的身份出场。

可设置游戏棚：当开第 8 个自家店的时候，由于内部装修的原因，就可设置游戏棚了。

资金无限增殖：首先，在玩的过程中，不论什么时候，暂停，选择“内装变更”。这时，可任意安装最初就被设定有的内装样品，改变内装。接着，卖掉店内的所有物品。资金就会数十万单位的增加。按这样的顺序重度几次，就能赚取巨大的资金。

重新起动游戏：在玩的过程中，同时按住 L1、L2、R1、R2、SELECT、开始，就能重新起动游戏。

变位～LLX 2297～

METAPHLIST ～μ.X. 2297～

￥6300 日元/A.D.M./CD-ROM/'97.1.31/STG

角3.1音3.1销3.1操3.1热3.2原3.0总18.6

虽然采用俯视的视点，但可以向 360 度方向作出攻击。普通手柄能和鼠标一并使用的设计十分新颖。在每个舞台之间，还插入如同电影那样的 CG 场面影片。

★★★秘技★★★

SOUND TEST：开着游戏机本体的电源，当 MAKER LOGO 显示出来时，就按住 L1 和 R1 不放。如此一来，就可进入 SOUND TEST 模式了。在这里用 R1 和 R2 来选择号码，从 52 至 78 之中选出号码，就可听到对应该号码的乐曲了。

改变瞄准器：开着游戏机本体的电源，当 MAKER LOGO 显示出来时，按住 SELECT、R1、R2 不放，瞄准器的形状就会改变了。

HOUSE MUSIC 模式：在 TITLE 画面中，将光标指向 EXPERT 或 CONTINUE，跟着同时按上、△、SELECT，再按 START，游戏中的 BGM 就会变成 HOUSE MUSIC 了。

令战机变小：在 TITLE 画面中，将光标指向 START 或 EXPERT 又或者 CONTINUE 跟着一面同时按上、R1、R2、SELECT，一面按 START，游戏中的己方战机就会缩小的。

射击力 POWER UP：在 TITLE 画面中将光标指 START 或 EXPERT 或 CONTINUE，跟着一面同时按上、L1、L2、SELECT，一面按 START，己方战机的所有射击力都会变得非常强劲了。

变形金刚·野兽之战

トランスフォーマー・ビーストウォーズ

￥5800 日元/TAKARA/CD-ROM/'98.3.26/ACT

角3.8音3.5销2.9操2.8热3.4剧3.4总19.8

在美国制作的同名全 CG 电视动画的游戏化，12 个角色的“变形金刚”像在动画片中一样变形。可以从相互敌对的“サイバトロン”和“デストロン”中任选一个开始。

别样人生、别样的梦

OTHER LIFE AZURE DREAMS

￥5800 日元/KONAMI/CD-ROM/'97.11.13/RPG

角3.9音3.6销3.8操3.4热4.0原3.6总22.3

故事舞台是边境有座充满恶魔的塔，主角

需要进入塔内消灭恶魔。除了普通的战斗外，还可以饲养怪物、帮助村民，还可以和女子发生恋爱故事，游戏特色是突发事件很多。

★★★秘技★★★

宝物的意外效果：各种宝物中，除本来的使用方法外，还有其他意外的效果。据此功能的宝物一览如下：药草…HP 满值时使用，则最大值上升 1；ナオルル草…所有的异常状态将恢复；ピタ或大ピタ的果实…MP 满值时使用，则最大值上升 1；オリーム果实…投向敌人后，敌人全被消灭；トゥムナ果实…投向敌人后，敌人会变成青蛙而无力作战；ワナ戻しの光…解除了再次作动的ワナ后，能得到经验值；邪气の铃…送给混乱的小魔，则水平上升；研练的白砂…将使用 10 次以上的玉交给小魔，则会觉悟魔法。

缤纷宇宙

BABY UNIVERSE

￥4800 日元/SCE/CD-ROM/'97.6.20/ETC

角3.1音3.1销3.4操2.9热2.7原3.2总18.4

由藤井 FUMIYA 制作，采用多边型效果显示出几何学模样的环境光碟。由 3D 多边型交织而成的万花筒，正四面体、立方体等等目标物互相重叠的模样，合计共有 4 种。还设有“SOUND SCOPE”，放入音乐 CD 就会产生波形变化的。

冰牢

PRISONER OF ICE

￥5800 日元/XING/CD-ROM/'97.12.25/AVG

角-音-销-操-热-原-总-

一个非常美式的 AVG 游戏，玩法和《DARK SEED》相若，同样是以光标指向做各种不同的行动，游戏性和解谜性都不俗，而且游戏内的对白是英语再加入日文字幕，令不懂日文的玩者都能享受游戏。

冰人·数码游戏舞台

Iceman Digital Play Stage

￥2500 日元/EPIC SONY RECORD/CD-ROM/'98.3.26/ETC

角4.5音4.0销3.0操3.5热4.0剧2.5总22.5

是由浅仓大介指导，充满 Iceman 魅力的游戏迷必备软件。收录了他们的曲子和音乐剪辑，可在看听当中得到享受。

兵蜂 RPG

ツインビーRPG

￥5800 日元/KONAMI/CD-ROM/'98.4.2/RPG

角4.2音3.8销3.6操3.4热3.5剧3.7总22.2

人气射击游戏大变身而成的 RPG，用 3D 画面再现的“どんぶり岛”(饭盆岛)上，同样的“ツインビー”和“ウインビー”到处乱跑。在陆地上的各处，已准备好了许多小游戏。

★★★秘技★★★

轻松变大款：在百货商店买到“メンバーズカード”(会员卡)后，前往“ナイトスポット～”将主人公的性格改成“面白い”(有趣)或“エッチ”(变态)，然后到都会岛的服饰店买“ミラクルリング”(奇迹戒指)，再到岛上的百货店将其卖掉，每个将可赚到 1200 块。

小游戏的附赠：在射击类的小游戏中，同时按 L1+L2 键可以在弹数、命中数显示的情况下进行游戏，另外按开始键调出菜单，并依次按上、上、下、下、左、右、左、右、×、○，敌人的子弹便会变得很大。

兵蜂对战彩蛋

ツインビー对战ぱずるだま

￥5800 日元/KONAMI/CD-ROM/'94.12.9/PUZ

角4.4音3.9销3.9操3.9热4.1剧3.4总23.6

在街机中十分受到欢迎的落下型解谜游戏，现在所有角色全部由兵蜂中的人物担任。游戏中有“故事模式”及“对战模式”可供选择，角色数目有 6～7 人左右，其攻击方式也不同！

★★★秘技★★★

马上接关：输掉之后，“コンティニュー”出现时，按着 SELECT，马上可以用输掉的角色继续玩。

落下速度变慢：在街机模式下，只要持续按 1P 的 L1 键，球掉落的速度就会变慢，适合初学者使用。

曲子持续到最后：在声音测试模式中，持续按着△，该曲子就可以听到最后。

特别结局：玩难度 7，困难模式下无接关破关之后，就可以看到十分特别的结局，不过可要相当高技术才看得到。

工作人员名单卷动加速：工作人员名单字幕出现后，按下任一键，即可加速卷动，马上可以接下去玩下一场游戏。

奇怪的声音：在サウンドチェック中选择 SE，首先听 301 后再来把百位数选 4 以上，十位数选 1，就可听到怪声。

街机版：按着○键起动游戏，马上就可以玩到街机版的本款游戏。

选择角色：在故事模式中以 NORMAL 以上难度破关。之后，故事模式中，选择角色右端会出现新角色，可选择的人增加了バロンビー、Dr.マードツク、メローラ姬等3人。

黑球模式：在街机版“兵蜂对对球”中，按下暂停后，依上、上、下、下、左、右、左、右、×、○的顺序输入，解除暂停后，降下来的球全都变成黑色!

用 1P 操作 2P：在对战中先按暂停，然后顺序输入↑、↑、↓、↓、←、→、←、→、×、○，便可以1P手柄操作2P那边。

波波罗克

ポポローグ

¥5800日元/SCE/CD-ROM/'98.11.26/RPG

角4.5音4.1销4.1操3.8热4.0剧3.7总24.2

描写可爱的皮埃特罗王子探险之旅的好评RPG的第2部作品。以上一部的2年后为舞台，很大的变化是旅途中的伙伴是用钱雇来的“佣兵”。并且还增加了ピエトロ，怪兽资料和入手的道具将自动记录到“ピエトロ手帐”中。

★★★秘技★★★

攻击变成重要攻击：在攻击动作中·移动中按L2的话，一般攻击就一会变成必杀攻击。若一直按着的话也没关系，但那样的话，敌方也能使出必杀攻击。

波波罗克罗伊斯物语

ポポロクロイス物语

¥5800日元/SCE/CD-ROM/'96.7.12/RPG

角4.5音4.1销4.0操3.7热4.0剧3.8总24.1

原作是朝日小学生报上连载的同名漫画。特点是45°视点的画面和SLG般的战斗场面。没有用一点儿可说是PS特征的三维画面，力求普通的平实。但这正与漂渺的世界观相当吻合。

★★★秘技★★★

跳出的怪兽：首先进行游戏直至得到怪兽图鉴。接着打开记载怪兽的那一页，并等待。于是打开的这一页的怪兽就从框中跳出来，不断增加，在画面中来回走动。另外，若两侧的页中都记载有怪兽的话，那跳出来的怪兽之间就会开始战斗。弱小的怪兽不能取胜，数量会不断减少。

得到强力武器：有白骑士专用的隐藏剑。首先进行游戏让白骑士加入己方。接着到ポポロクロイス城下町的二层建筑去，调查位于2楼里的大剑。这时会出现分支。选“持っていく”，就能得到“つわもののつるぎ”这个武器了。这个武器尽管会降低素早10点，也无特殊能力，但攻击力为80。在第3章就不能得到了，所以要尽量早一点搞到手。

波尔迪王国

ボールディランド

¥6800日元/BANPRESTO/CD-ROM/'98.11.19/SLG

角-音-销-操-热-剧-总-

给被呼作波尔迪的角色配置成各种身分，积攒力量打败敌人的模拟游戏。备有67种地图。游戏以真实性时间进行。波尔迪有四种职业，有必要根据游戏的进行状况配置不同职业的波尔迪。

★★★秘技★★★

选关：在水平选择画面的右上部的密码(カギのマーク钥匙的记号)，依次按下、下、○、左、△、左、□，就可以选所有的关了。

伯明小子

バーミンキッズ

¥4800日元/EAV/CD-ROM/'96.11.1/PUZ

角3.5音2.9销2.8操2.6热2.8剧2.5总17.1

突然侵犯和平的星的侵略者。他们依靠一种叫做“バーミン”的奇异生物大举进犯，玩家操纵主人公用火箭弹击退来犯的“バーミン”

搏斗球

PIT BALL

¥6800日元/COCONUTS JAPAN/CD-ROM/'96.12.6/SPG

角-音-销-操-热-剧-总-

融合了篮球的2 ON 2和格斗动作，激烈的未来运动项目“ピットボール”。将球射入篮框即可得分，没有任何限制，可以攻击对方选手，也可以粗野抢夺对方的球。

不可思议的波母

こみゅにてぃぼむ

¥5800日元/FILL IN CAFE/CD-ROM/'97.10.30/RPG

角3.9音3.5销3.5操3.8热3.7原3.6总21.9

故事大约是讲述主角为了要调查世界中的不思议生物“波母”，于是在世界中不断地寻找它们的下落。游戏内除了基本的解谜成份，而且加入了不少动作成份，育成更是游戏的最大特色。

不可思议的忍传・九能一

あやかし忍传・くの一番

￥6800 日元/翔泳社/CD-ROM/'97.9.25/SLG

角 4.3 音 3.6 销 3.3 操 3.4 热 3.6 原 3.7 总 21.8

以忍者合法化的未来日本为背景舞台，培育女子养成学校美少女学生的育成模拟游戏。不过，在游戏中玩者不单要进行育成行动，还要一边保护跟主“枫”一同入学的 3 名公主，一边努力学习，要以最优异成绩毕业。

★★★秘技★★★

迷你剧情： 在进入标题演示的时代背景说明时，按住选择键。于是，原创的迷你剧情便开始。

不是财宝猎人

NOT TREASURE HUNTER

￥5800 日元/ACT ART/CD-ROM/'96.12.20/AVG

角-音-销-操-热-剧-总-

以第一次世界对战结束后的世界为舞台的 3D 效果冒险游戏为解开居住着不知名的怪物而被人们畏惧的沿窟之谜，主人公开始了冒险。

★★★秘技★★★

提高战斗力模式： 在描述了“私はジエームスアークライト”的片头演示画面中，同时按下 R1 和 Select，于是切换到提高战斗力模式下，生命值与弹药数可以达到 99。

特殊模式： 在描述了“私はジエームスアークライト”的片头演示画面中按上、下、△、×的顺序输入则变为特殊模式。在通常情况下不满足一定条件不会出现的分支，从游戏一开始就出现了。

提高速度： 在游戏中按暂停，同时按下×、R1、R2，进入 SP 菜单画面，表示为“SOHC”，在此按○，则表示转换为“DOHCTVRBO”，在此状态下解除暂停，游戏速度上升。

不思议之国的天使联盟

ふしぎの国の ANGELIQUE

￥5800 日元/KOEI/CD-ROM/'97.2.28/TAB

角 3.9 音 3.2 销 3.1 操 3.0 热 3.8 原 3.1 总 20.1

以同名游戏的角色为题材，采用掷骰形式来进行的 BOARD GAME。玩者要在限定时间 4 时之前，到达终点，参加守护圣所开设的茶会。

不要输!魔剑道 2

负けるな!魔剑道 2

￥ 5800 日元 /DATAM POLYSTAR/CD-ROM/'95.11.10/ACT

角 3.5 音 2.9 销 2.9 操 3.0 热 2.8 剧 2.8 总 17.9

超任同名游戏的 PS 加强版，是以可爱的女孩剑野光为主角的一款格斗游戏，主角剑野光为了夺得妖魔界最强称号为题材的格斗游戏，当然有连续技与 GUARD CANCEL 这些现今

不要输!魔剑道 2/可以操作隐藏的角色

マネンポ		剑野舞	
技名	指令	技名	指令
投げ 1	(靠近对手时)左或者是右＋拳	投げ	(靠近对手时)左或者是右＋拳
投げ 2	(靠近对手时)左或者是右＋踢	剑道炮	下、右下、右＋拳
ファラオの咒い	右、左下、下＋拳	连打突き	拳连打
新技灼热の拳	下、右下、右＋拳	マツハダツシユ	下、下＋拳
裁きの炎	下、下＋拳	连舞斩	下、左下、左＋踢
ナイルの乱	(靠近对手时)下、左下、左＋拳	スーパー剑道炮	下、右下、右、下、右下＋拳
ファラオのいやがらせ	下、左下、左＋踢	魔奥义・魔威乱舞	下、右下、右、下、右下＋R1
奥魔义・神の怒り	下、右下、右、下、右下＋R1	指令为角色输入方式，向左的情形则左右输入相反，＋字号代表按键要同时按下。	

FTG 必然要素。除了加入新角色外，追加了的开场动画亦是这次的特色。

★★★秘技★★★

可以操作隐藏的角色：在标题画面时依照 R1、L1、○、△的顺序快速按下按键之后，选择故事或对战模式开始游戏的话，就可以来选择剑野舞。同样的在标题画面时，依照 R1、L1、○、×的顺序快速输入指令之后，选择故事或对战模式开始游戏的话，就可以操作マケンポー。而这两名角色的所有指令技招式，全部在上页下表之中有详细记载。还有如果在标题画面时依照 R1、L1、○、□的顺序快速按键之后，进入故事或对战模式开始游戏，则可以来操作マネンポー，而マネンポー由于会变身为和舞台之中同样的角色，因此他的必杀技和指令，全部都和所变身的角色相同。

简易使用魔奥义：在可使用魔奥义的条件下，同时按 R1 和 R2 便可。

彩虹放光芒

にじいろトゥインクル

¥5800 日元/ASCII/CD-ROM/'98.8.27/PUZ

角 4.7 音 3.0 销 3.7 操 3.3 热 4.7 剧 4.3 总 23.7

旋转色彩鲜艳的方块，把颜色相同的三个以上的方块连在一起即可消掉的落方块游戏。消去有箭头的方块后，则按箭头指示的方向旋转场地。方块的排列顺序可以改变，可以借此引发一发逆转的大连锁。

彩色组合

TOPOLO

¥5800 日元/ARTDINK/CD-ROM/'96.12.6/ETC

角-音-销-操-热-剧-总-

各种颜色的生机勃勃的方块随意组合，各种奇怪的动作令人赏心悦目。组合成的形状、颜色、动作完全取决于玩家的感性。

踩影子

DAMDAM STORMPLAND

¥5800 日元/SME/CD-ROM/'97.12.4/ACT

角 3.2 音 2.9 销 2.8 操 2.9 热 2.9 原 3.7 总 18.3

游戏的玩法异常地简单，玩者需要在固定场地中一对一的斗踏对方的影子，当然游戏就利用许多场地选择增加变化。而且影子会常有变化，可见在光源变化上花了不少功夫.踩对手的影子令其减血，谁的血先减至 0，谁就出局。每个人物都有其固有的必杀技，但在一场比赛中只能使用一次，所以，使用时机的选择可谓至关重要。不过游戏比较适合初学者。

仓库番基础

仓库番 BASIC

¥ 3800 日元/伊藤忠商事/CD-ROM/'97.8.7/PUZ

角 2.7 音 3.4 销 3.2 操 3.0 热 3.5 原 2.6 总 18.4

曾移植到 PERSONAL COMPUTER 和各种游戏机中，是个在迷宫仓库中将货物送到指定地点的 PUZZLE 游戏。由于不能推动或拉扯两个以上的货物，所以必须要好好研究一下顺序和工作程序了。没有动作性、时间限制、道具，是个纯思考型的 PUZZLE 游戏。

仓库番基地 2

仓库番ベーシック 2

¥3480 日元/UNBALANCE/CD-ROM/'98.8.6/PUZ

角 3.3 音 4.0 销 2.7 操 3.3 热 3.7 剧 3.3 总 20.3

在电脑游戏中发行的 82 年版谜题游戏“仓库番”的新版，单人游戏这一点被保留了下来，根据玩家投稿确定中心场景，共有 100 个以上容量很大。

★★★秘技★★★

通关之后的附加内容：全 100 关打穿了之后在スクッフロール出现之前，同时按下 L1，L2，R1，R2，可以看到附加内容。

加入的新光标：首先把 2P 方的手柄接上并开始游戏，按 2P 方的○，于是画面中的光标变成手指形的了。

苍空之翼～GOTHAWORLD～

苍空之翼～GOTHAWORLD～

¥ 6800 日元/MICRONET/CD-ROM/'97.12.18/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

这游戏应该是《苍空之翼》的第三集，今集和前作有些分别，由棋盘式移动转为以数值来限制战机的移动，而且是以 REAL TIME 战斗。动画就是由“POCKET MONSTER”的原班人马制作，还利用了不少出名配音演员配音。

苍狼与白牝鹿·元朝秘史

苍き狼と白き牝鹿·元朝秘史

¥6800 日元/KOEI/CD-ROM/'98.9.17/SLG

角3.3音2.9销2.5操2.8热3.0剧2.6总17.2

以12世纪末至13世纪的蒙古帝国为舞台，为实现欧亚大陆统的仿真PS版，远征地图，日本武士的地域色彩浓厚的战斗单元登场。另外，是否与生孩子的系统“オルド”也通过系列健在。

苍穹红莲队·黄武出击

苍穹红莲队·黄武出击

￥5800日元/DATA EAST/CD-ROM/'97.12.25/STG

角-音-销-操-热-原-总-

一个移植自ST-V的PS作品，移植度不但出色，还加入了不少新元素，除了多了一部新的战机黄武外，过版时亦加入了质素极高的CG动画，最特别的是对应震动手柄，令玩者更有刺激感。

★★★秘技★★★

选择场景：首先，在标题画面中按选择键呼出菜单，接下来选择高分战斗模式，按3次左，8次右，5回左，7回右，4回左，于是在高分战斗的字的边上出现了场景表示数字，在此可以选择数字进行相应场景游戏。

苍天的白色神座·伟大的山峰

苍天の白き神の座 GREAT PEAK

￥5800日元/SCE/CD-ROM/'98.7.16/SLG

角3.3音3.1销3.1操3.2热3.6剧3.9总20.2

忠实再现了登山过程的作品，登上ウルムンド共和国カムコルス山脉的8000m高的山峰是玩家的目的。使用了真实景像，使得游戏更加耐玩儿。

藏武对决

REVERTHION

￥5800日元/TECHNO SOFT/CD-ROM/'95.12.1/STG

角3.1音2.6销3.0操3.1热2.9原3.0总17.6

玩者需要控制名为藏武的生化兵器，和另外7只藏武进行以飞行道具为主的射击格斗，有点像《CYBER SLED》。每款藏武各有不同型态，基本能力值及必杀技也是不同。

★★★秘技★★★

快速RESET：在游戏中，只要按住SELECT再按START，就可立即RESET回到标题画面。

草原部族

メールプラーナ

￥6800日元/GUST/CD-ROM/'96.6.21/SLG

角3.6音3.6销3.1操3.8热3.4原3.4总20.9

以在草原生活的游牧民族为主题的一只SLG，玩者为了要替所饲养的动物们争取充足的牧草，而和其他对手开战；由于所需的战略要素不多，难度亦较一般SLG为低。

★★★秘技★★★

剧本情节选择：在菜单画面选择“开始”，最终决定时按住L1、L2、R1、R2。这样就能选择剧情1～6所有的。并且，在情节选择时用△决定的话，通常过了本编后才能玩的内部剧情也能选择了。

得到别的指令：游戏起动后在菜单画面，同时按L1、L2、R1、R2、×、下。成功后就能听到开始时使用的音乐了。然后在サミティ画面按开始，则指令就会一个一个向左移，左端的指令消失了，右端又会出来新的指令。这样，就能随时简便地搞到必要的指令。

侧影☆故事

シルエット☆ストーリイズ

￥5800日元/KANEKO/CD-ROM/'96.9.27/PUZ

角-音-销-操-热-剧-总-

与同一公司的畅销游戏“ギャルズパニック”一脉相承夺取阵地类型的解谜游戏。玩家在画面的阴影上圈划扩大阵地，最终目的是看到藏在阴影中的女子的画片。

★★★秘技★★★

秘技：通过舞台之后的会话画面，按住选择键，信息窗消失，这时下面的画片就可容易看清。

侧影幻象～重编希望

シルエットミラージユ～リプログラムドホープ

￥5800日元/TREASURE/CD-ROM/'98.7.23/ACT

角3.8音3.9销3.6操3.8热3.9剧4.1总23.0

是在其它机种上得到好评作品的移植作，2D类型动作游戏。应主人公选向的不同，2种的属性的设计非常新颖。伴随移植的2位BOSS被追加。

★★★秘技★★★

买入6岁小孩的パラサイト：在特定的店选择“かう”36回以上，可以900钱买到6

岁小孩的パラサイト。店的出场场所如下：①スローサ…在第一关中落入地入后夺取S状坡列达天井后向右爬上去，前面的店。②プライディー…第一关中从地中往地上上来后向左走，前面的大洞用3段跳跃跃过去的店。③アンガラ…第3关的城上向左走，房子的上面中央附近出现的敌人不要把他放倒，向左拐进店。④ラスティ…第3关进城后向左下列下一层，向右，在路的中途下到下一层后向左走，尽头的店。⑤グラットニィ…第4关，进塔后落入的洞中シャイナ落入，落入后径直往下走的店。⑥エンビア…第5关在最开始的分叉路口向右，被プリンス水坝左而吸入后向左的第2家店。⑦全パラサイト…在第7关，放倒セーラ或セーフルハゾーハル，有モーセ的店。

提高能量指令：游戏中暂停，输入以下命令，所接パラサイト变成3个：スローサ、グラットニィ、ラスティ(均为6级)，钱变成9999命令是上、上、下、下、左、右、左、右、×、□、△、○。

测验七色梦・虹色町的奇迹

QUIZ 七色 DREAMS・虹色町的奇迹

￥5800 日元/CAPCOM/CD-ROM/'97.6.27/ETC

角4.2音3.5销3.7操3.7热3.9原3.8总22.9

移植自街机的恋爱猜谜游戏。用掷骰形式来向前推进，掷到停止的点数就要回答问题。新添加的并不单只是事件，在这作品中，还可以SAVE途中经过，以及播放所有台词。

★★★秘技★★★

林芝的故事：在轮盘处于ON的状态中开始游戏，8次以上地和林芝相遇的话，林芝的故事就会展开。另外，在最后剖白心事场面中，特意向好感度低的女孩子剖白心事的话，就可以向林芝剖白心事了。

妖精的故事：3次以上地停在星期日的点数上，那么以后每一次停在星期日点数上时，就会和妖精展开故事的了。另外在最后剖白心事场面中什么也不做地到限定时间的话，就可以向妖精剖白心事了。

OMAKE 模式：随便那个女孩子亦没有问题。用GOOD ENDING来打爆机的话，在MENU画面中就会添加“OMAKE”这一项目的了。选择这一项目，就可进入能够自由观看事件的ALBUM模式的。另外，在女孩子好感度达到180以上的状态中打爆机的话，在“OMAKE”里就会添加一个LETTER模式的。选择这一个模式，就朗读出来了。还有能够看到妖精大赠送的条件是和其他角色的有所不同，当看过妖精以外的所有角色其ENDING后，就可以看到妖精大赠送了。

颤抖仙太郎・谜题午饭

ぴくぴく仙太郎～パズルでごはん!～

￥4800 日元/讲谈社/CD-ROM/'99.2.18/PUZ

角-音-销-操-热-剧-总-

原作是连载于女性漫画杂志“BE LOVE”的同名漫画，游戏要向圆形的舞台上投饭团争夺地盘的游戏，使用分插最多可以四人一起参与对战模式，还有沿袭原作的故事模式。

长野冬奥会

HYPER OLYMPIC IN NAGANO

￥5800 日元/KONAMI/CD-ROM/'97.12.18/SPG

角-音-销-操-热-原-总-

和同期所推出的《HYPER OLYMPIC IN NAGANO64》玩法差不多，同样是一些冬季奥运会的项目，不过亦有些奥运会没有的项目，背景当然是一片雪地，玩法就因不同的项目而有所不同。

超光速

EXTRA BRIGHT

￥5800 日元/ASCII/CD-ROM/'96.12.6/STG

角-音-销-操-热-剧-总-

宇宙联邦的要塞的主要电脑被侵占，身为战斗机的驾驶员的选手，与领航员一起，为破坏正义之剑的核心而出击。

超光速大偶像・初回限定版

超光速グランドール・初回限定版

￥7800 日元/BANDAI VISUAL/CD-ROM/'97.7.25/ACT

角-音-销-操-热-剧-总-

与图片光碟同名的软件，并在此基础上，附带有特制的封印贴纸和原创宣传画，拥有令人眼花缭乱的包装的限定版。另外，还附有附赠光碟。

超光速战斗机

超光速 GRANDAL

￥5800 日元/BANDAI VISUAL/CD-ROM/'97.7.25/ACT

角3.8音3.4销3.3操3.2热3.1原3.0总19.7

以赤堀 SATORU 的 OVA 为蓝本而展开制作的游戏版。糊糊涂涂，头头碰着黑的四眼妹，穿上强化服后就摇身一变成为超级女英雄。是个横向动作游戏，每过一关就可以看到动画影片。负责配音的是受欢迎的配音女明星。

超级 3D 弹子机

HYPER 3D PINBALL

￥5800 日元/VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT/CD-ROM/'97.2.28/TAB

角 3.2 音 3.0 销 2.8 操 3.3 热 2.5 原 3.1 总 17.9

设有 6 种原创机种的 PINBALL 游戏。机台设计和弹珠动作都和真实机种一模一样，视点可转换成 2D 和 3D。

超级弹跳球合集

SUPER PANG COLLECTION

￥5800 日元/CAPCOM/CD-ROM/'97.3.14/PUZ

角 3.4 音 3.5 销 3.4 操 3.6 热 3.8 原 3.2 总 20.9

用长矛掷向弹跳球上，令其破裂消失的游戏，收录了 3 个街机系列作品，十分抵买。

★★★秘技★★★

舞台选择：在“SUPER PANG”的模式选择画面中，选择 TOUR 模式时，或者在“PANG!3”的模式选择画面中选择 NORMAL 模式时，一面按下键，一面作出决定。这样的话就会转换成舞台选择画面，可以选择开始的舞台了。

超难模式：预先在 2P 方面亦接上手柄。跟着选择“PANG!3”的 NORMAL 时，同时按 1P 方面和 2P 方面的○或×或△键。如此一来，“超难模式”就会开始的了。在这模式中，可以玩到全部 10 个超难舞台。所有舞台都有很多狭窄的地点，因此从一开始就要使用装备了 POWER WIRE 的海盗贺古(ホッグ)，这样进行游戏时就有利得多了。

加多 500 分：在“SUPER RANG”或“PANG!3”的 PANIC 模式里，进行游戏途中按下键的话，就会加多 500 分，而气球亦会比平时早出来。这一招可以无限次数地使用。

超级赌场特别版

SUPER CASINO SPECIAL スーパーカジノスペシャル

￥5800 日元/COCONUTS JAPAN/CD-ROM/'96.9.13/TAB

角 2.5 音 2.5 销 2.7 操 2.8 热 2.8 剧 2.6 总 15.9

包含了ラス维加ス在内的 6 大类+1 的游戏。它们是バカラ，ルーレット，レットイットベット，スロットマシン，ブラック，ジヤック，ビデオポーカー

超级黑巴斯 X

スーパーブラックバスX

￥5800 日元/STAR FISH DATA/CD-ROM/'97.8.7/SPG

角音销操热剧总

使用叫ルアー的鱼饵，钓上叫作ブラックバス的大鱼。目的是出场钓バス大会并取胜。バスプロ中的ハンク・パーカー经过练习在此次游戏中做为玩家的竞争对手登场。

超级机器人大战 F

スーパーロボット大战F

￥6800 日元/BANPRESTO/CD-ROM/'98.12.10/SLG

角 4.4 音 4.1 销 3.5 操 3.9 热 4.1 剧 3.5 总 23.6

“高达”以及“マジンガーヨ”之类的机器人一起激战的游戏，选用了回合制的战略模拟游戏。PS 版的“第 4 次～”为基础“新世纪福音战士”之类的人物加盟本游戏，剧情也有所增加，与サダー版相比无太大变化。

超级机器人枪击战

SUPER ROBOT SHOOTING

￥6800 日元/BANPRESTO/CD-ROM/'97.3.21/STG

角 4.0 音 3.9 销 3.1 操 2.9 热 3.1 原 3.1 总 20.2

是个乘坐 GUNDAM 之类大家熟悉的机械人，运用必杀技去歼灭敌人的 3D 射击游戏。游戏中那些原创战舰、机械人是由名漫画家石川贤所设计的。

超级机器人射击（附带 5 个机器人模式）

スーパーロボットシューティング(ゼンコイ人形 5 体付)

￥9800 日元/BANPRESTO/CD-ROM/'97.3.21/STG

角-音-销-操-热-剧-总-

同名软件中，主人公设置了 5 体的ゼンコイ人形。此回是第一回限量发售。

超级街霸方块ⅡX

スーパーパズルファイターⅡX

￥5800 日元/CAPCOM/CD-ROM/'96.12.6/PUZ

角-音-销-操-热-剧-总-

博得人们喜爱的谜题游戏移植版。"街头霸王 ZERO 2"以及"恶魔战士"中有人气的人物，在此变形再次登场，增加了家庭版剧情。

★★★秘技★★★

可以使用 DAN：在街机、对战、专家三个模式的人物选择画面中，1P 方的场合选中モリガン按住 SELECT 的同时输入左，左，左，下，下，下，在剩余时间 10 以外决定，就可以使用 DAN 了。2P 方则在相同的画面选择フェリシア，在按住选择键的同时指令左右相反的输入就行了。

可以使用豪鬼：在街机、对战、专家三个模式的人物选择画面中，1P 选择モソガン，按住选择键的同时输入下，下，下，左，左，左，剩下的时间 10 以外的时候决定，就可以使用豪鬼了。2P 的场合在同样的画面中选择フエリシア，按住选择键的同时指令左右相反的输入就可以了。

可以使用デビロット：在街机、对战、专家三个模式的人物选择画面中，1P 的场合选择モソガン，按住选择键的同时输入左，左，左，下，下，下，余下的时间 10 以外的时候决定。2P 的场合若想使用デビロット的话，在同样的画面中选择フエリシア，按住选择键的同时，指令左右相反输入就可以了。

可以使用おフダ：在街机、对战、专家三个模式的人物选择画面中，1P 的场合选择モソガン，按住选择键的同时，按右选择レイレイ并决定，于是可以使用おフダ了。2P 的场合在同样画面中选择フエリシア，按住选择键的同时，按 2 回左，选择レイレイ并决定就可以了。

可以使用アニタ：在街机、对战、专家三个模式的人物选择画面中，1P 的一方选择モソガン，按住选择键的同时，按两回右后，选择 DONOVAN 并决定，于是可以使用アニタ了。2P 的场合，在同样的画面中，选择フエリシア，按住选择键的同时按左键，选择 DONOVAN 并决定之后就行了。

デビロット乱入：在街机模式打过第 6 关之前，在一回合中用 60 秒之内击败对手，最大连锁数 4 以上，最大パワージエム 20 以上，30 个以上的カウンタージム的时候取得胜利，而且没有续关，这些条件都满足的话，在第 7 关中デビロット姬就会乱入画面中。

超级拉力

ハイパーラリー

￥ 5800 日元/ハーベストワン/CD-ROM/'96.8.30/RAC

角2.6音2.4销2.9操2.6热2.9剧2.7总16.0

再现汽车拉力赛独特魅力的原野拉力赛。提供建设性助言的副驾驶可以从四人当中选一名，在行进中，他将以声音的方式，提供帮助。

超级漫画英雄

MARVEL SUPER HEROES

￥5800 日元/CAPCOM/CD-ROM/'97.9.25/FTG

角4.3音3.5销3.5操3.9热3.8原3.8总22.9

采用美国 MARVEL 公司旗下漫画角色来进行比赛的格斗动作游戏。由于是街机《X-MEN》的续篇，所以亦可以做到跳出画面外这类动作。今作还多了一种名为 GEM 的道具，运用 GEM 就可打出特殊能力。

★★★秘技★★★

使用首领角色：改变难度和有 CONTINUE 亦没问题，随便选一个角色一次过打爆机。跟着在 OPTION 画面中将 SHORT CUT 设定在 OFF 后就开始游戏。然后在角色选择画面中按下、下，再依着弱 K、中 K、强 K 的顺序按着键钮不放的话，就可以使用到 DOCTOR.DOME。而按完上、上后再依着强 P、中 P、弱 P 的顺序按住键钮不放的话，就可以使用到 SANOSU 了。而各个角色所使用的必杀技刊载在 401 页的两个表格中。文中和表格内所写的 P 是表示拳键、K 是表示脚键、＋则表示同时按键。

阿尼塔的使用指令：先过一遍游戏，然后将 SHORT CUT 调成 OFF，开始游戏。在人物选择画面先按上、右、下、左、上、右、下、左、上，然后连按弱拳、中拳、强拳，就能使用隐藏人物阿尼塔了。阿尼塔的必杀技如下所示。另外，指令是针对人物面朝右的场合。P 表示拳，K 表示踢，+表示同时按键。キルシユレッド樱桃酒红色…用刀以同样强度的 P+K 刺向字面，再用同样强度的 P+K 收回；豪鬼召唤…右、下、右下+P；铃铃召唤…左、下、左下+P。LOVE FOR YOU…下、右下、右+弱 P+中 P+强 P；四段跳跃(人物特性)…跳跃中按 3 次"上"。

消去杰姆对战：预先往 2P 接好手柄，选择对战模式，决定人物。然后从选定舞台到回合开始，一直按 1P 和 2P 的选择键，则显示出"NO GEMS"，杰姆就不会出来了。

改变颜色： 首先在选择菜单将“SHORT CUT”调成 OFF，开始游戏，然后在人物选择画面，上段的人物按“上”3 秒，下段的人物按“下”3 秒定下来。这样人物的颜色就变成同一人物对战时的 2P 色彩。

光标高速旋转： 在选择菜单将“SHORT CUT”调成 OFF，在人物选择画面按住“右”或“左”3 秒以上。这时光标在哪个人物上都没关系，然后，光标就开始顺时地高速旋转。

超级漫画英雄对街霸 EX 版

マーヴル・スーパヒー罗丝 VS ストリートファイターEX エディション

￥5800 日元/CAPCOM/CD-ROM/'99.2.25/FTG

角-音-销-操-热-剧-总-

“VS”系列之第 2 代。从漫画人物 8 人，街霸系的 9 人，以及客串人物宪麻吕的总共 18 人中选出 2 人，2 对 2 地战斗。PS 版中，可从超级音响中将障碍组合变成连续技。

★★★秘技★★★

隐藏人物使用法： 8 个隐藏人物的使用法如下所示。另外，文中()的人物名表示在英雄会战模式中的选择人物。真豪鬼…可以改变难度，一次不续地过了战斗模式后，按 5 次选择键然后选择豪鬼；アポカリプス…可以改变难易度，一次不续地打穿战斗模式的话，按 6 次选择键然后选择豪鬼；日烧樱…边按“选择键”边选择ハルク(樱)；メフィスト…边按“选择键”边选择オメガレッド(ブラックハート)；メカザンギゴラド…边按“选择键”边选出ブラックハート(ザンギエブ)；シャドウー侦探…边按“选择键”边选择达尔希姆(达尔希姆)；U.S.エージェント…边按“选择键”边选择 VEGA(C.アメリカ)；アーマースパイダーマン…边按“选择键”边选择スパイダーマン(スパイダーマン)。

超级冒险洛克人

スーパーアドベンチャーロックマン

￥5800 日元/CAPCOM/CD-ROM/'98.6.25/AVG

角 4.2 音 3.8 销 3.3 操 3.3 热 3.5 剧 3.2 总 21.3

以动画片为中心而展开的游戏。历代ロックマン系列中登场的敌人作为 BOSS 登场。战斗以射击形式开战。

超级实况棒球场

スーパーライブスタジアム

￥5800 日元/SQUARE/CD-ROM/'98.1.1/SPG

角-音-销-操-热-剧-总-

因为没有击中球而爆怒的击球员，成功投出好球的投手欢叫着，很有表现力的一部棒球类作品。可以设定按键指令，投出魔球，这是以前作品中没有过的。

★★★秘技★★★

魔球指令： 投球动作的时候，输入指令，像以前的棒球漫画中所画的那样，可以投出乱七八糟的魔球。魔球有 12 种，指令如下表所示。

超级亚特兰大奥运会

HYPER OLYMPIC IN ATLANTA

￥6800 日元/KONAMI/CD-ROM/'96.6.28/SPG

角 3.6 音 3.5 销 4.0 操 3.9 热 4.3 原 4.0 总 23.2

PS 第一只多项式的奥运会游戏，当然要考玩者的连打速度及对时间的掌握性，全部有 11 个项目可以参与，较特别的是十项全能以外的 100 米自由式游泳项目；另外有完全相同

超级实况棒球场/魔球指令

1P-オ人物名	方向键	2P-オ人物名	方向键
三岛一八	上	三岛平八	回中
ポール・フエニックス	右上	リー・チャラオン	上
マーシャル・ロウ	右	熊	右上
ジャック	右下	ワン・ジンレイ	右
ニーナ・ウイリアムズ	下		右下
キング	左下	アンナ	下
吉光	左	プロトタイプ・ジャック	左下
ミシエール・チャン	左上	严龙	左
		州光	左上

的街机版本推出。

★★★秘技★★★

UFO 出现：在标枪比赛中，不要顾忘犯规，让投射速度和角度都达到最高限。这时摄像机将无法跟踪标枪，即为成功。标枪击中的 UFO 会缓缓落下。

出现田鼠：在跳远和三级跳项目中，选手的成绩后三位如果相同，就会有田鼠从沙中钻出。

再生设置：首先，在某一项目中创造一个新的世界纪录，然后在标题画面中选择 REPLAY，选择喜欢的项目。REPLAY 开始后按 R1，就会切换到可自由控制摄像角度方式中，用上、下、左、右控制方向用×或○控制伸缩镜头，用 L1 控制选择对象，用 L2 切换操作模式。

移动窗口：在比赛中暂停，按住 L2、R2、△，再按上或下，就可以移动 WR(世界纪录)的窗口，同样在暂停状态下，按住 L2、R2、×，再按上或下，QUALIFY 的显示也可移动。

超级英雄作战

スーパーヒーロー作战

￥ 6800 日元 /BANPRESTO/CD-ROM/'99.1.28/RPG

角 4.0 音 3.9 销 3.4 操 3.6 热 3.6 剧 3.4 总 21.9

ウルト 3 兄弟及宇宙刑事ギャバン，人造机器ダー快杰，ズバッ这些特技ハーロー，以及 G 高达，和高达 W 这些平成高达之间的梦幻演出。根据 CG 表现出的ヒーロー们的必杀技及写实的ムービー变身，还有登场画面也值得一看。

超级阵型足球

HYPER FORMATION SOCCER

￥5800 日元/HUMAN/CD-ROM/'95.10.13/SPG

角 3.2 音 3.1 销 3.5 操 3.2 热 3.5 原 3.2 总 19.7

超任版《FORMATION SOCCER》的 PS 强化版本，基本玩法大同小异，除了共有 3 个视点(纵向、横向和斜向)及由远至近的 4 阶段镜头可选择外，还设有不同的游戏模式。

★★★秘技★★★

隐藏的队伍出现：在模式选择的画面时，一面按下 L1、R1、右、□并一面按下△或×键，接着选择明星及调整以外的模式开始游戏，如此一来在队伍的选择画面时，就会出现 HUMAN'及 MASTERS 两支隐藏的队伍，其中 HUMAN 是 HUMAN 的开发者队伍，而 MASTERS 则是由历代有名选手所组成的队伍。

同样的队伍来对战：首先用 2P 在模式的选择画面中选择公开赛，接着当队伍的选择画面时，1P 选择任何一个队伍并决定，而 2P 把光标放在和 1P 相同的队伍之上后，一面按住□并一面按下○键，就可以使用同一个队伍来进行对战了。

状况变为 100%：首先在模式的选择画面时选择公开赛，接着在比赛开始之前的比赛环境设定画面中，选择 TEAM CONDITIONS，接着在依照右、上、左、下、□的顺序按下按键，如此一来玩家所选择的队伍成员状况就会变为 100%。

黄、红牌会消失：在模式的选择画面时，选择 HUMAN 杯来开始游戏，选择任何一支队伍都可以，接着在对战队伍的旗子画面出现时，依照右、右、左、右的顺序按键。如此一来的话，玩家所使用队伍原本所累积的黄牌及红牌，就会统统都消失不见了。

可以增加曲目：首先在模式的选择画面选择 OPTIONS，接着把光标放在声音测试的项目上，并同时按下□及○键，之后音乐的曲子就会变为 8 曲。

カビラ会说话：首先在选择画面中选择 OPTIONS，接着再继续选择 CONTROLLER TEST，然后再依照左、下、右、下、左、左、下、右、下、左、下的顺序输入指令的话，接下来的效果音就会变为カビラ的声音。

快速带球：当由我方选手控球的时候，一面按住 L2 及 R2 并一面按下任何一个方向键，如此一来就可以用比常带球还要快速的冲刺带球来移动，不过要注意的是，此时球会很容易被对方截走。

超级治安员 2

はいぱあセキユリティーズ 2

￥ 5800 日元 /VICTOR INTERACTIVE/CD-ROM/'98.6.25/SLG

角 3.8 音 3.5 销 3.0 操 3.7 热 3.6 剧 3.0 总 20.6

游戏中要扮演的是不久即将民营化的警察之交通科长，目标是培养 3 名女警。当然，其中少不了与 3 名女性的恋爱故事。除此之外在追击罪犯时的赛车场面也很富挑战性。

★★★秘技★★★

神秘的暴力集团：游戏进行一段时间后会出场。在一年之中通过各事件之主角“イリーガルマリー”和“マッスル罗丝”，这样隐藏的暴力集团“NJ12”便会出场。但它的出现将

超级自由人/快捷指令

输入画面	指令	效果
人物选择画面	同时按○、开始	任意选定人物
队伍选择画面	同时按○、开始	任意选定队伍
杯赛模式下新游戏选择画图	同时按○、L1、L2、R1、R2	出场队伍为法国世界杯中的出场球队。
挑战 9 的得分排名画面	同时按上、△、L1、R1	显示密码
标题画面	在演示画面出现前连续按上	演示传球、铲球的快捷键及战术组合。
标题画面	在演示画面出现前连续按下	演示胸部停球、追球、传球及脚后跟传球
标题画面	在演示画面出现前连续按右	演示铲球、传中及破坏
标题画面	在演示画面出现前连续按左	演示射门、孤线球及抽射
标题画面	在演示画面出现前连续按 L1	演示挑球、步法、90° 转身
标题画面	在演示画面出现前连续按 L2	演示假动作 A、假动作 B、假传脚后跟挑球

在游戏开始 12 个月之后。

超级终局网球

HYPER FINAL MATCH TENNIS

￥5800 日元/HUMAN/CD-ROM/'96.3.22/SPG

角 3.3 音 3.1 销 3.1 操 3.1 热 3.4 原 2.6 总 18.5

由 PC-ENGINE 所发售的游戏在大幅强化后移植版，简单的操作以及丰富的动作是游戏之中的最大特征，而且甚至连选手和比赛场地等，全部都是用多边形绘图的方式所构成的。这只网球游戏和同公司作品《HYPER FORMATION SOCCER》一样是采用 TOP VIEW 加放大缩小，因此玩上手有一种熟悉的感觉；此游戏较特别的是参加世界 6 大锦标赛的世界循回模式。

★★★秘技★★★

使用隐藏角色：在 EXHIBITION 模式的选人画面中，同时按 L1、R2、△、○，就可选用一男一女的隐藏角色。另外，如果输入 L1、L2、△、□、R2、L2、□、△，就可选用紧身衣人(男)及骸骨(女)。

使用 BOSS：在演示画面里选择选手时，同时按 L1、L2、△、□，男选手“ロッケンロー”、女选手“ラブナチロル”就会出现。

超级自由人

リベログランデ

￥5800 日元/NAMCO/CD-ROM/'98.11.26/SPG

角 3.7 音 3.3 销 3.5 操 3.5 热 3.9 剧 4.2 总 22.1

这款足球游戏并非让你控制全队，而是以其中一名选手的视角去参与游戏。作为全队指挥的玩家既要指挥别的选手，自己也要参与其中。游戏还没有子游戏“挑战 9 模式”，还可利用画面分割进行 2 人合作和对战。

★★★秘技★★★

快捷指令：按本页上表在输入画面中输入指令，就会产生相应的效果。表中用来显示密码的指令，是在 NAMCO 主页上进行的 Score Attack 的专用功能。

隐藏选手出现条件：在人物选择画面中隐藏在“?”后面的选手出现的条件在下页的表中。隐藏选手出现时，会在各自的模式终了后显示“新しい选手が使用可能になりました”。

球星的证明：保留在“街机模式”、“杯赛”或“挑战 9”任意一个模式中的优异成绩，在 OPTION 的记忆卡中，就会出现可观看使用选手详细资料的“LEGEND OF HEROES”。而且在选手画像下还会出现相应的奖杯、盾及奖牌的图片。“LEGEND OF HEROES”的出现条件及三种图片的关系如下：打过难度为普通以上的街机模式…“リベログランテ盾”；打过难度普通以上的杯赛模式…国际杯；打过挑战 9 模式中的所有项目…挑战 9 奖牌。

改变号码和队服：在选择选手时，按住 R1，再按左右方向键可以改变号码。另外，在 EXHIBITION 模式中选队服时，按 R1，就可选主客场队服。

超级足球冠军赛

スーパーフットボールチャンプ

￥5800 日元/TAITO/CD-ROM/'96.11.29/SPG

角 3.8 音 3.0 销 2.8 操 2.5 热 2.8 剧 2.7 总 17.6

超级自由人/隐藏选手出现条件

出现人物	出现条件
Gregorio Zonaras	打过难度 Normal 以上的街机模式。
Powel Gardner	使用英格兰、德国、苏格兰、荷兰、法国、比利时、西班牙、意大利中的任意一个球队获取国际杯。
Edgard Caillaux	使用挪威、丹麦、澳大利亚、罗马尼亚、克罗地亚、保加利亚、南斯拉夫、南非中的任意一个球队获得国际杯。
Gerald Wells	使用伊朗、日本、沙特、韩国、摩洛哥、突尼斯、尼日利亚、喀麦隆中的任意一个球队获得国际杯。
Roland	使用 USA、牙买加、墨西哥、巴西、哥伦比亚、巴拉圭、智利、阿根廷中的任意一个球队获得国际杯。
Arnold lang	在挑战 9 模式中的总得分超过 8000 分。
Ruprecht Goes	在挑战 9 模式的所有项目中过关。
David Magellan	在挑战 9 模式的所有项目中得分超过 1150 分。
Mincru Kai	对 COM 比赛的总得分超过 10 分
Maurice Poulenc	对 COM 比赛的总得分超过 100 分

选手们到比赛场上一现身手的足球游戏，有在所选队伍所在地区进行比赛的“地方选手赛”和只进行一场比赛的“エキシビジョン”模式等多种模式。

★★★秘技★★★

面部和脚巨大化：在エース选择画面中按住 L2 和△的同时按○。于是在比赛中按住 L2 的话，选手的头部就会变大。同样地，エース选择画面中按住 R2 和×的同时按○，在比赛中按住 R2 的话，选手的脚就会变大。而且头部变大指令和脚部变大指令可以同时使用。

超精密战士

ナノテック ウォリアー

￥6500 日元/VIRGIN INTERACTIVE/CD-ROM/'97.5.9/STG

角 3.2 音 3.3 销 3.3 操 3.2 热 3.3 剧 3.1 总 19.3

在圆筒的周围和内侧高速移动的 3D 射击游戏。不光要把敌人击落，还要在适当的时候跳跃躲避障碍物。

超魔神英雄传·其他的脚步

超魔神英雄传ワタル·ANOTHER STEP

￥5800 日元/BANPRESTO/CD-ROM/'98.4.23/RPG

角 3.7 音 3.1 销 2.9 操 3.3 热 3.0 剧 2.9 总 18.9

根据人气动画片改编，拥有与 TV 版不同的故事剧情的漫画 RPG，与一般敌人战斗采用保龄球规则式的保龄球战斗模式，而与 BOSS 的对决则采用了丰富多彩的迷你游戏模式。

★★★秘技★★★

隐藏设定：在通关以后回到标题画面选择“コンフィグ”(config)，在此画面中会增加“IQ バトル”(IQ 战斗)和“魔神バトル”(魔神战斗)两种选项。IQ 战斗中，除保龄球战斗外还有另外 4 种迷你游戏；而魔神战斗则可用龙神丸自由此挑战敌人的魔神。

超能力战士

サイキックフォース

￥5800 日元/TAITO/CD-ROM/'96.10.4/FTG

角 4.4 音 4.2 销 4.1 操 3.7 热 4.3 剧 4.3 总 25.0

在空中游荡的超能力战士进行 1 对 1 作战的游戏。因为考虑到动画的原因，加上了有鸡冠发型的战士，从一开始的题目起，就有浓烈的电视动画的味道。

★★★秘技★★★

显示歌词：预先在 2P 一侧接上手柄，在头一首歌开始前，同时按下 2P 一侧的 L2、R2 及选择键。之后，画面的下面就显示出歌词。

隐藏的暂停音：预先在 2P 一侧按上手柄，开始 2P 对战模型的游戏。接着，在 1P 与 2P 两侧都选择ウォン。在这时，同时按暂停的话，ウォン就会叫“到时间了哦”。

变化的声音：在玄真一组人的比赛中，作战开始前的声就变成玄真的声音。

超人对街霸 EX 版

X-MEN VS. STREET FIGHTER EX EDITION

￥5800 日元/CAPCOM/CD-ROM/'98..2.26/FTG

角 4.4 音 3.6 销 3.6 操 3.9 热 3.9 剧 3.5 总 22.9

这是把作为街机版时颇受好评的作品加以调整而产生的新作。与街机版所不同，游戏中的换角色功能不再具备，但与搭挡共同攻击的功能仍得以保存，而且，还新追加了在超级爵士乐队中取消绝技的功能的“超级抵消”新体系。

★★★秘技★★★

使用アポカリプス：不续关通过 BATTLE MODE 的话，在对战模式的角色选择画面上让光标与豪鬼重合，按住选择键决定，就可以使用了。只是，アポカリプス不能组队进行队战。アポカリプス的必杀技如下(指令是在当人物面向右方时的，P 代表拳，K 代表踢，+表示同时按)。前冲…右+弱 P+中 P+强 P；强力电波…右、右下、下+P；钻孔…下、右下、右+强 P；后冲…左+弱 P+中 P+强 P；铁球…右、下、右下+P；火球…下、右下、右+中 K。保存通关进度后，使用这个进度只要依照前面的指令，就可以使用アポカリプス了。

隐藏 OPTION 出现：在游戏模式的选择画面中，顺序输入□、□、右、×、L1。于是，通常的游戏模式选择画面就会出现 “EX OPTION”选项。这时，选择“ORIGINAL”的队战模式开始游戏。1P 选择 RYU 和 KEN，2P 将顺序颠倒，选择 KEN 和 RYU，就可以用街机版的系统游戏了。这里的特殊操作以及其他 OPTION 内容，请参照下表。

超人学园・钢帝王

超人学园 GOWCAIZER

￥7800 日元/TECHNOS/CD-ROM/'97.7.17/FTG

角-音-销-操-热-原-总-

以 OVA 动画为蓝本，移植自街机的格斗动作游戏。采用通过角色之间的距离来使画面比例变化的游戏系统，在远距离时容易明白位置关系，在接近战时角色则会变大。

★★★秘技★★★

马上看到 ENDING：在标题画面中，一面按○、×、△、□一面按 START，就会马上开始播放 ENDING 了。

观战模式：在模式选择画面中，将鼠标指在“1P VS 2P”，跟着一面按 L1、L2、R1、R2、左一面按○，就可以观看到电脑互相进行对战了。

超时空要塞 VF-X

MACROSS DIGITAL MISSION VF-X

￥ 6800 日元 /BANDAI VISUAL/CD-ROM/'97.2.28/STG

角 4.1 音 3.8 销 3.3 操 3.1 热 3.6 原 3.6 总 21.5

可成为动画名作系列内那种可变型战斗机机师的 3D 射击游戏。和动画片集一样，玩者可相应各种情况作 3 种形态的变化去完成任务。

★★★秘技★★★

DEBUG 模式：在输入名字后或者进行 DATA LOAD 时所显示的 PLAYER PROFILE 显示场面中，按○就会开始 LOADING 了。这时(画面内什么也没有的时候)，就一面按 SELECT 一面按着○、×、□、△、○、×、□、△的顺序来按键。然后就按住△不放。成功输入，就会转换成 DEBUG 模式画面，将所有项目设定在 ON，就可得到无敌、EVENT CUT、舞台选择这些平常不能得到的效果了。

麦斯专机出场：首先在打爆任务 8 前要击落 500 架以上的敌机(在 LOAD 画面的 PLAYER PROFILE 中有 5 颗银星就 OK)。跟着在最终任务的己方战机选择中，选择 VF—IX，己方战机就会变成动画中那名天才机师：MUCCS 所驾

超人对街霸 EX 版/隐藏 OPTION 出现

游戏模式	ORIGINAL	用街机版的系统进行游戏
	EX EDITION	变成通常的游戏系统
超级连击规则	FULL	超级连击槽无限
	NORMAL	通常的超级连击规则系统
用街机版的系统进行游戏时的特殊操作（角色面向右时）		
名称	指令	效果
ヴァリアブルアタック	强 P+强 K	交代待机中的角色
ヴァリアブルカウンター	防御中，左、左下、下+强 P+强 K	交代防御中的待机角色使出的倒地技
ヴァリアブルコンビネーション	下、右下、右+强 P+强 K	交代两人同时使出的超级连击

驶的战机了。

操作视点：在游戏途中，使用 2P 方面的手柄，就可以操作视点了。操作方法是：用方向键来旋转移动以己方战机为中心的视点，用△和×来垂直移动视点，用○和□来水平移动视点，用 L1(R1)和 L2(R1)来放大缩小视点。按 START，就会返回 DEFAULT 视点。

爆机后的赠品：首先一次过爆机，跟着 LOAD 进入了已爆机 FILE 的数据，然后选择“SAVE LOAD”画面中的空栏。如此一来就会变成机体欣赏模式了。在这里首先选择机体，然后就可以用 L1 来缩小显示出来的机体，用 L2 来放大，用方向键来回转，用△和×来令其变形了。另外，在游戏中使用相同操作就可以看到特殊攻击的动作了。

分数回复：预先在 2P 方面亦接上手柄、在出击途中一面按 2P 方面的 SELECT，一面按 7 次□，跟着按着△、○、×的次序来按键，特殊攻击分数就会完全回复。这样一来，就可以不用担心剩余次数放心作出特殊攻击了。即使在 PAUSE 中亦可输入指令。

导弹回复：预先把 2P 亦接上手柄，在出击途中按 7 次 2P 的○，跟着依着△、□、×的顺序来按键，导弹计算器就会完全回复了。在 PAUSE 中亦可输入指令的。

超速赛手·SKYLINE 纪念品

OVER DRIVIN'SKYLINE MEMORIAL

￥5800 日元/EAV/CD-ROM/'97.10.2/RAC

角 3.1 音 3.2 销 3.1 操 3.5 热 3.5 原 3.0 总 19.3

是 OVER DRIVIN'的第三集，游戏内仍然是保留了各个时代的名车，包括 KHGC110、2000GT-R、R390 等 9 部名车。而游戏的背景就采用了各国的街道，配音还是由古谷彻担任。

超速赛手 2

OVER DRIVIN 2

￥5800 日元/EAV/CD-ROM/'97.7.3/RAC

角 2.9 音 3.0 销 2.7 操 2.8 热 2.9 原 2.8 总 17.7

十分逼真的赛车游戏。共有 8 部，其中包括试作车的 SUPER CAR。而在前作深受好评，用评论和电影作分析的那个汽车解说仍然存在。而今次还可以选择调节游戏用车的模式。对应滑鼠。

超速王

スピードキング

￥5800 日元/KONAMI/CD-ROM/'96.12.13/RAC

角-音-销-操-热-剧-总-

玩家操纵的机器叫ホバービークル，从地面上浮起来，用喷射系的推进器前进。赛道的规则有许多限制，只要在规定时间内完成比赛即可。

超兄贵～究极无敌银河最强男～

超兄贵～究极无敌银河最强男～

￥5800 日元/NCS/CD-ROM/'95.12.29/STG

角 3.9 音 3.7 销 3.4 操 3.5 热 3.5 原 3.6 总 21.7

不一样的设定引起大回响的作品，强化后移植。特征是把主角以真人照片载入。玩家可选择肌肉男或天使，来和奇妙的肌肉男来大战。

超战斗球技胜利时尚

超战斗球技ヴィンボーグ

￥5800 日元/FACT/CD-ROM/'99.2.18/SPG

角-音-销-操-热-剧-总-

在排球中加入了格斗技特征的一款全新感觉的体育动作类游戏。从 10 个队中选择 1 队，和由忍者、偶像改造而成的超级生化人比赛沙滩排球。而且可以用在比赛中赢得的奖金给自己的人物开级。

彻底解析 必胜柏青嫂道场 山佐&先驱者

彻底解析 必胜パチスロ道场 山佐&パイオニア

￥6800 日元/广美/CD-ROM/'98.11.12/TAB

角 2.5 音 3.0 销 3.0 操 2.5 热 3.0 剧 3.0 总 17.0

从一个想在实际的柏青嫂上获胜念头而产生出的模拟游戏，共收录了 5 个机种。有在画面上表明了图片顺序的在规定时间内进行柏青嫂练习的“ミニリール”和在画片上标有记号的让练习变得更容易的“目押しマーカー”。而且其内容在实战中都用得上。

沉默的默比乌斯～幻影堕天使

サイレントメビウス～幻影の堕天使
￥ 6800 日元 /BANDAI VISUAL/CD-ROM/'98.12.23/RPG
角4.5音3.3销2.8操3.0热2.5剧2.8总18.8

操作AMP的队员(特殊警察)；解开各种各样的谜。根据场面，可变换3人以上的人物，解开只有特定的人物才能解开的谜。

闯关术士

WIZ
￥5800日元/B-FACTORY/CD-ROM/'97.9.18/ACT
角-音-销-操-热-原-总-

由危险地带中脱身而出，画面采用从斜上方往下望视点的动作游戏。玩者要使出旋转攻击，将挡在前面的敌人一一击倒。舞台变化万千，能够好好运用各种道具和地图上的装置，就一定可以过关斩将的。

★★★秘技★★★

秘密的接关：如果在一个舞台上有4架以上的火箭飞过，即能增加一次接关的次数。

选关：在输入密码的画面中，输入○、○、△、×、△、□，游戏即从舞台2-1开始；同样，输入×、□、○、□、×、△，游戏即从舞台3-1开始；若输入□、×、×、△、□、△的话，游戏即从舞台4-1开始进行。

成吉思汗·苍狼与白牝鹿Ⅳ

チンギスハーン·苍き狼と白き牝鹿Ⅳ
￥7800日元/KOEI/CD-ROM/'99.2.25/SLG
角-音-销-操-热-剧-总-

以13世纪的欧亚大陆为舞台的历史模拟游戏的第4代玩家可在成吉思汗、理查德Ⅰ世、源赖朝等各国的国王中选择1人来扮演，在经营本国的基础上统一整个大陆。这次还有可以吸收异国文化，雇用如武士等他国特有部队的国家间交流主题。

成名之路

QUEST FOR FAME
￥6800日元/SCE/CD-ROM×2/'97.7.10/ETC
角3.2音3.4销3.2操3.1热3.3原3.4总19.7

采用配合音乐节奏来按键这种形式进行的游戏。故事内容是描述玩者化身的无名吉它手为了能够和美国有代表性的摇摆乐队：AERO SMITH同台竞演如何的夺斗。碟内收录了“BORN TO BE WILD”等的9首热斗歌曲。附有专用周边机器：V PICK。

成为魔发使者的方法

魔法使いになる方法
￥6800日元/TGL/CD-ROM/'99.2.18/RPG
角-音-销-操-热-剧-总-

从3个见习魔法师中选出1人，为了成为一个出色的魔法师而努力修行。解答完各个老师出的课题后，就能掌握100多种魔法。配合修行，还有精彩的故事展开。

城市好极了!

CITY BRAVO!
￥6800日元/ALTRON/CD-ROM/'97.1.10/SLG
角-音-销-操-热-原-总-

集结开发都市和经营模拟两种要素的作品。发展都市，集合各种人材于特殊建筑物的基地内，引导他们完成大业。

赤川次郎 夜想曲

赤川次郎 夜想曲
￥5800日元/PACK IN SOFT/CD-ROM/'98.7.16/AVG
角3.6音4.2销3.0操3.2热3.4剧1.5总18.9

由推理小说并代表、热销书的作家赤川次郎监督的有声小说。是解开古弹馆杀人事件的推理故事。绝妙的情节和流畅的对白十分吸引人。

★★★秘技★★★

野人的投影机：将游戏进行到第3话野人登场的故事后，中断游戏。选择读书录的スクルリーンセイバー项目，则可选择野人的画。

冲啊，阿布

ABE a GO GO
￥5500日元/GAME BANK/CD-ROM/'97.12.11/ACT
角3.8音3.4销3.3操3.2热3.3原3.8总20.7

自从外星人的出现，很多游戏都以这为题材，游戏的目的是要对抗另一个外星人组织，拯救出被掳走的同伴。玩者需要赤手空拳地对付敌人，游戏的主角除了富于感情外，它还可以讲出不同的对话。

冲击波

ショックウエーブ

￥5800 日元/EAV/CD-ROM/'96.7.26/STG
角-音-销-操-热-剧-总-

从 3DO 移植来的作品，玩家在战斗机中，以 3D 视点去破坏外星人兵器，在游戏中插入了 SF 的实拍动画，渲染游戏气氛。

冲击波·操纵跳跃之门

ショツクウエーブ・オペレーヨンジヤンプゲート

￥4800 日元/EAV/CD-ROM/'96.10.18/STG
角 3.2 音 2.9 销 3.1 操 3.1 热 3.1 剧 2.9 总 18.3

由于电影一样的氛围而受好评的 3D 射击的第二代。在前作后第 7 年关于异形再次开始侵略的故事。故事发生在火星，以广大的宇宙为战场。画面与第一代相同，有一种电影的美。

冲击战车

SHELL SHOCK

￥5800 日元/EAV/CD-ROM/'96.10.25/STG
角 3.3 音 3.1 销 3.0 操 2.8 热 3.1 剧 3.2 总 18.5

驾驶战车冲入战场的游戏，战斗中同时操作车体和炮台，横向移动同时，实施攻击，可以进行单独作战。

冲撞德比

DESTRUCTION DERBY

￥5800 日元/SCE、SCEI/CD-ROM/'96.2.9/RAC
角 3.4 音 3.5 销 3.5 操 3.3 热 4.0 原 4.4 总 22.2

在一块圆形的场地上和其余 19 辆车互相斗撞，直至把全部对手撞到战斗不能为止才算获胜的美国游戏；不仅要以高速前进，还要和敌车做特殊的回旋特技来得到高分数的游戏。以多边形绘制的车辆，一部部在碰撞后变得破破烂烂的，令人产生莫名的快感。全 GAME 共有 4 个不同模式可选择。

★★★秘技★★★

两大实用名字：选择 CHAMPIONSHIP LEAGUE 来进行游戏，在输入车手名称时如果输入"REFLECT!"，便可选择隐藏赛道；如果输入"!DAMAGE!"，便会以无敌状态进行游戏。

冲撞德比 2

DESTRUCTION DERBY 2

￥5800 日元/SCE、SCEI/CD-ROM/'97.2.21/RAC
角 3.3 音 3.4 销 3.1 操 3.3 热 3.8 原 3.5 总 20.7

《DESTRUCTION DERBY》的续篇。和前作一样，注重破坏敌人车辆多于注重速度。破坏效果比前作更为显著。虽然是赛车游戏，但有时却要停止前进，躲在路傍伏击敌人，这一点可真特别。

★★★秘技★★★

可以玩到所有赛道：首先在 WRECKING RACE 或 STOCK CARRACE 中选择 CHAMPIONSHIP、跟着在 NAME ENTRY 画面中输入"MACSRPOO"，然后再一次返回最初的 MENU 画面，选择 STOCK CARRACE 的 PRACTICE。如此一来，就可以选择所有赛道了。

冲撞赛车

IMPACT RACING

￥6800 日元/COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT/CD-ROM/'97.6.27/RAC
角 3.2 音 3.1 销 2.8 操 2.6 热 3.0 原 2.7 总 17.4

是个运用导弹和地雷，将前来妨碍的敌人一一铲除，充满射击游戏素材的赛车游戏。游戏内共有 5 种车辆、4 条赛道供玩者选用。在每条赛道中贮满破坏敌车的分数时，就可以在 BONUS 舞台中得到新武器了。

★★★秘技★★★

LEVEL SKIP：首先在 PASSWORD 输入画面中输入"RABBITBADGER"的字句，然后开始进行游戏，接下来，在游戏途中按 PAUSE 键，那么，在 PAUSE MENU 中就会出现"SKIP LEVEL"的项目。选择这一项目，就可以跳越到下一个 LEVEL(舞台)了。

装备所有武器：在 PASSWORD 输入画面中，输入"ALLTOO LEDUP"的字句，然后再开始进行游戏，那么，从一开始就可以在装备上所有武器的状态中来玩了。

玩 BONUS 舞台：在 PASSWORD 输入画面中，输入"BONUS LEVELS"的字句，然后再开始进行游戏，就可以只有 BONUS 舞台比赛了。

玩最终舞台：在 PASSWORD 输入画面中，输入"END GAME LEVEL"的字句，然后再开始游戏，就可以马上地进入最终舞台比赛了。

观赏 ENDING：在 PASSWORD 输入画面中，输入"JOURNEYS END"的字句，然后开始游戏的话，就可以马上看到 ENDING 了。

无敌模式：在 PASSWORD 输入画面中，输入"I AM IMORTAL"的字句，然后再开始游戏，就可以令自己的车子在无敌状态中进行比赛了。

武器不会减少：在 PASSWORD 输入画面中，输入"LOAD SOFSTUFF"的字句，然后再开始

游戏，武器的残余数量就不会减少。

追加隐藏赛车： 所有的卡车通过的结尾到来的时候，再玩一遍游戏。那么在选择赛车的画面中会出现 6 台隐藏赛车。

虫之居所

虫の居所

￥5800 日元/GEN SOFT/CD-ROM/'96.6.28/PUZ

角 3.1 音 3.2 销 2.6 操 2.9 热 2.9 原 3.4 总 18.1

一只多边形 PUZ 游戏，在一个 4×4×4 的正立方体表面上有合共 16 款不同种类的昆虫，只要把这立方体作各个角度的回转，就可令昆虫消去。

铳梦～火星的记忆

铳梦～火星の记忆

￥ 6800 日元 /BANPRESTO/CD-ROM/'98.8.27/RPG

角 3.9 音 3.1 销 2.6 操 3.1 热 3.3 剧 3.3 总 1.93

受欢迎的 SF 游戏的 RPG 化。以荒废的未来为舞台，玩家操纵拥有机器身体的少女"ガリィ"，为了赚得奖金，狩猎奖金物。战斗场面是 3 维的 3D 格斗动作画面。

★★★秘技★★★

ジヤシユガン的肖像画： 在"エピローグ"的リメイラ部屋的右上部调查一下，就可看到"ジヤシユガン"的肖像画。

デツキマン 0 号： 向"ザウエル"墓地最深处的棺材房间中走去，在入口的紧右上方的柱子前，按"○"，デツキマン 0 号就会从柱子中出来。

デツキマン再登场： 和特定的デツキマン交谈，则那个デツキマン就会在"オピローグ"中出现。特定的デツキマン的略称和出现场所，如下：①宇宙船パトロツト(飞行员)·デツキマン…宇宙船イエールガーデン；②"はぐれ"デツキマン…"クズ铁街"地下水坑；③机甲术の谷デツキマン…火星机甲术の谷；④"放置"デツキマン　レヴツキマン…ザレムダストチエンバ(尘埃房间)。

获得バーサーカーガン： 游戏进行到"行こう!火星へ"时，向"机甲术の谷"的左下方前进，就会出现"移动金库"这个敌人。打倒这个敌人，就能得到最强的"バーサーカ：ガン"。

隐藏关： 在エピコーグ庆祝聚会开始之前，调查"リメイラ"们的房间里装饰的"ジヤシユン"的肖像画，然后存盘，在"おまけモード(附加模式)"中，可以玩在本篇中无法游戏的第 7 关"ジヤシユガン战"、"モーターボールバトル(机动球战斗)"。

附加模式： 能记在游戏主编中过关的迷你游戏(モークバトル中的各关，和バーサーカーイヒ后的ザバン的战斗，和"电"的战斗，和スーパードグマ(超级教义)的战斗)的附加模式的出现方法如下。顺序 1…从题画面中选择"ゲームスタート"；顺序 2…进入ロード读取进度画面，选择有记录数据的"メモリーカード(记忆卡片)"；顺序 3…检查记忆卡片后，用取消键(或×"回到原处；顺序 4…出现"おまけ"这一项，但是，在迷你游戏过关后没有数据记录和在主编游戏中读取进度的话，"おまけモード"不会出现。此外，机动球在第 1 关的"トレーニングステージ"(练习关)中和第二关"バーゼラルドスラージ"中不能使用，过了上述两关后，一直到用每关分数过关为止都能用。

臭鼬库利

クーリースカンク

￥2800 日元/VISIT/CD-ROM/'96.11.1/ACT

角 3.4 音 3.1 销 3.4 操 3.3 热 3.3 剧 3.0 总 19.5

スカンク"クーリー"在朋友们的帮助下，和企图征服世界的恶军团作战。装备 6 种不同"ギア"宝物，クーリー的动作会有"ローラーブレイド"等变化的同时，向前进的游戏。

出击兵蜂 呀嗬!豪华版

出たなツインビー ヤツホー! DELUXE PACK

￥5800 日元/KONAMI/CD-ROM/'95.9.29/STG

角 4.5 音 4.2 销 4.2 操 4.0 热 3.8 原 3.5 总 24.2

街机最受玩家欢迎的兵蜂系列"出たな!!"及"ヤツホー!"合在一起出版了，不仅角色之间有对话，开场动画更是令人赏心悦目，令人为之动容。

★★★秘技★★★

选关： 首先，先选择"出たな!!ツインビー"。并且，在任一模式下开始游戏，且得到 57 万 3000 分以上，然后 GAME OVER 后按下 START，回到展示画面。当メローラ姬出现时，同时按下 L1、L2。然后就可以选关了。按十字键的上、下，就可以选择自己所喜爱玩的关数，再按下 START，就可以进入游戏。

收集铃铛进入下一关： 首先，先选到"ツインビーヤツホー!"开始游戏。接下来在游戏选择画面时，选择 PRACTICE，用此模式玩

到第 3 关过关之前，要收集到 50 个铃铛，就可以在第 3 关破关后，继续从第 4 关玩到第 6 关了。可是，如果玩家没有捡到任何一个铃铛，那么很抱歉，从第 1 关收集到现在的铃铛就会统统不见了。

马上过关：首先，先玩“ツイビーヤツホー!”并且得到 57 万 3000 分以上的高分数。然后再玩一次同一个游戏，在游戏中按下暂停，并输入左、左、右、右、下、上、下、上、○、○、□、□、△、×、△、×、△、△，之后解除暂停。马上变成过关动画，直接朝着下一关目标前进。

出来！ 游戏中心

できる!ゲームセンター

￥5800 日元/翔泳社/CD-ROM/'99.1.14/SLG

角 4.4 音 3.9 销 3.4 操 3.5 热 3.7 剧 3.7 总 22.6

经营游戏中心的 SLG。在游戏中登场的 1300 种以上的游戏，全在名字上采用搞笑的模仿。有初学者模式和实际的店老板模式。在前者中，会不断有关于游戏窍门的讲解；而后者是作为 1 个经营游戏中心 20 年以上的店老板。根据机体的配置和职员的素质来决定收入状况。

出牌吧!

トランプしようよ!

￥4800 日元/BOTTOM UP/CD-ROM/'98.10.15/TAB

角 2.9 音 2.8 销 3.1 操 3.3 热 3.1 剧 2.6 总 17.8

收录了玩家们最喜爱的十种扑克游戏。以电脑为对手，可以轻松地享受到扑克大战的乐趣。“スピード”可以 2 人，“神经衰弱”可以 4 人游戏。

出世麻将 大接待

出世麻雀 大接待

￥5800 日元/KING RECORD/CD-ROM/'96.8.23/TAB

角 2.2 音 2.2 销 2.4 操 2.4 热 2.4 剧 2.2 总 13.9

不是普通的麻将游戏，把接待麻将变种再现的游戏。通过交易指令，打击讨厌的家伙，使交易地的客人获胜，只管进攻让对手失败。特殊的进攻是必要的。

初恋情人节

初恋情人节

￥5800 日元/FAMILY SOFT/CD-ROM/'97.7.31/SLG

角 4.0 音 3.3 销 3.2 操 3.0 热 3.3 原 3.0 总 19.7

在高中 2 年级新学期到毕业这段时间内，认识女孩子，彼此成为好友进而得到对方吐露心事的恋爱模拟游戏。玩者要以一星期为一个时间单位地制订出时间表，调整女孩子好感的数据。

初恋情人节 特别版

初恋ばれんたいん スペシャル

￥5800 日元/FAMILY SOFT/CD-ROM/'98.11.5/SLG

角 4.0 音 3.4 销 3.1 操 3.2 热 3.4 剧 3.1 总 20.1

培养感情的模拟游戏，“初恋ばれんたいん”的改进版。基本组成与前作没有太大变化，不同之处在于添加了一些新的故事和 30 种新画面。

初吻☆物语

ファーストkiss☆物语

￥5800 日元/HUNOCKS/CD-ROM/'98.11.26/AVG

角 4.7 音 3.9 销 4.1 操 4.2 热 4.3 剧 3.8 总 25.1

在寄居家庭的一个月内，培养与女孩子之间的感情的模拟游戏，通过交谈和活动和女孩子熟识并获得她的初吻，女生有美女姐妹和寡居美人等 12 位，里面有许多单张和电影等镜头，比比皆是。

★★★秘技★★★

CG 模式：首先要进行基本篇，保留一个能选择“CG モード”状态的记录，然后用此记录进入 CG 模式。将光标移至、菜单画面中上方两端的大星星上决定，之后，可以开始观看游戏中使用的 CG，但有时也会由于本篇的成功率太低而无法看。

厨师战士

ポエド

￥5800 日元/COCONUTS JAPAN/CD-ROM/'96.8.23/ACT

角 3.0 音 3.1 销 2.8 操 3.0 热 3.0 剧 3.1 总 17.9

所谓“DOOM”类的 3D 动作游戏。游戏系统为，一边在迷宫般的建筑物里走，一边打倒成群结队的敌人。主人公的职业是厨师，平底锅及小刀都作为武器而存在。

★★★秘技★★★

选关：在菜单画面边按住L1、L2、R1、R2、上，边按○，接着在难度选择画面边按住L1、L2、R1、R2、下，边按○，这样就变成选关画面。在此用“上下左右”选择开始关，用○决定，则可以从喜欢的关开始了。

受伤恢复：边按操作键边按L2返身打，并且在返身打中途，同时按R2、下和攻击键，则生命值又变成100%。此技在游戏中可使用无数次。

武器恢复：游戏中边按功能键边按L2返身打。并在返身打中途同时按右、攻击键及跳键。则武器使用次数变成100%。

持续落下：首先装备喷气武器，站在尸体之上。然后显示出武器选择菜单，按L1和右下。这样就会不顾地板存在而持续下落。另外，要想恢复原状，可装备喷气武器，并显示出武器选择画面，按L1的同时按右下就行了。

传统4人打艺能人对局麻将

本格4人打ち 芸能人対局麻将 THE われめ DE ポン

￥6800日元/VIDEO SYSTEM/CD-ROM/'96.10.25/TAB

角3.2音3.1销2.9操2.9热2.9剧3.2总

是富士电视台的深夜节目“THE われめ DE ポン”的游戏化。游戏者与节目中人们熟悉的艺人们一起打麻将。基本上是半轮胜负的4人麻将。

传统花牌

本格花札

￥5800日元/ALTRON/CD-ROM/'98.11.12/TAB

角3.3音3.3销3.0操3.8热3.5剧3.0总19.8

没有搞假的正统花札游戏。能玩的是“こいこい”、“花合わせ”、“おいちょかぶ”3种，还为初学者设置了规则说明，合札显示等等。另外，除了通常的游戏模式，还有一边旅行诸国一边比试花札胜负的故事模式

传统将棋“将棋王”

本格将棋“将棋王”

￥1980日元/童/CD-ROM/'98.9.23/TAB

角3.0音3.0销3.4操3.6热3.6剧3.6总20.2

电脑的强弱可从5个阶段的水平中选择。另外，还可以指定下子儿及电脑的作战方法。价格便宜，功能齐全的好软件。

★★★秘技★★★

看成员名册：只要解出一道“诘め将棋模式”中的问题，则问题1前面就会出现“诘め将棋のうた”项。选择此项，则能一边听歌一边看成员的名册。

动物看棋谱：在对局场模式打开“音”里面的辅助窗口，按住L1、L2、R1、R2，不动则“声音”项目就表示成“おんせい”。在此状态下按○，就能从3种动物的叫声中选出读完棋谱的声音。

传统麻将 彻万 特别版

本格麻将 彻万 SPECIAL

￥4800日元/NAXAT/CD-ROM/'96.6.28/TAB

角3.4音3.6销3.9操3.6热2.6剧2.4总19.4

由日本职业麻将联盟公认的4人对局麻将游戏，实际存在的职业麻将手14人，虚构的麻将手1人，再加上游戏者共16人为夺得标题而激战。特点是电脑思考快，且智能化。除了标题争霸还有自由对局。

传统围棋

本格围棋

￥6800日元/SETA/CD-ROM/'98.5.21/TAB

角3.7音2.7销3.0操4.0热3.7剧2.3总19.3

桌面游戏中大受欢迎的围棋软件。设有由数个电脑围棋大赛中取得优异成绩的围棋程序设计者的思考程序。根据电脑思考的快慢以及围棋入门模式，可以满足从入门者玩到熟练者的不同需要。

创世纪外传·世界远方

ULTIMA UNDER WORLD

￥5800日元/EAV/CD-ROM/'97.3.14/RPG

角3.6音2.9销3.1操3.2热3.4原2.7总18.9

受欢迎的RPG游戏其番外编。并非采用以往系列作品那种俯视的领域画面，而是用3D多边型效果的视点，游戏亦是用REAL TIME进行。

垂钓海巴斯

SEABASS FISHING

￥6800日元/VICTOR ENTERTAINMENT/CD-ROM/'96.6.21/SPG

角2.9音3.3销2.8操3.4热3.4原3.0总18.8

由用饵钓鱼的高手村越正海做导师的多边形模拟钓鱼的游戏，玩者可从他身上学会钓鱼

的方法及技巧外，还可对各种各样不同的鱼饵有更深入的认识；而游戏合共有三个模式可选择。

垂钓海巴斯 2

SEABASS FISHING 2

￥ 5800 日元 /VICTOR INTERACTIVE SOFTWARE/CD-ROM/'97.9.25/SPG

角 3.0 音 3.4 销 3.4 操 3.6 热 3.3 原 3.5 总 20.2

从 SS 版移植过来，以钓鲈鱼为主题的《LURE FISHING》游戏。鱼儿在水中活动的画面均采用 3D 效果，令人犹如身临其境。亦设有通过实景影片，为初哥而设的钓鱼指南。

垂钓甲子园 II

FISHING 甲子园 II

￥ 6800 日元 /KING RECORDS/CD-ROM/'97.3.14/SPG

角 3.1 音 3.0 销 3.3 操 2.9 热 2.8 原 2.9 总 17.9

将每年夏季从全日本 600 间高校选出 12 队进行钓鱼心赛的电视节目游戏化。舞台设置在川口湖、剑崎等的 4 个地点。设有由钓鲈鱼到钓 100 公斤大鱼等各种赛事。

★★★秘技★★★

可以选择舞台：从最初部分开始游戏，在队名输入画面中输入“すべしやる”。跟着，如果想在第 2 舞台开始就输入“一”，想在第 3 舞台开始就输入“二”，想在第 4 舞台开始就输入“三”，然后输入“″”，就可以对应输入了的数字从该个舞台开始游戏了。

春风战队 V FORCE

はるかぜ战队 V フォース

￥5800 日元/VING/CD-ROM/'96.11.15/SLG

角 4.3 音 3.6 销 4.0 操 3.3 热 3.5 剧 3.4 总 22.1

美少女姐妹与外宇宙的侵略者斗争的战术模拟游戏。过关条件早已设好，一关关地过就行了。另外，游戏中的各种事件，都会有精美的动画场景。

★★★秘技★★★

隐藏菜单：事先在接通 2P 手柄，在地图画面时按×，取消单位菜单，然后按 L1、L2、R1、R2 同时按 2P 的选择键和开始键，然后，按选择键和 L2，就会显示隐藏菜单，可显示单位的状态，可设定己方的耐久值还可使敌人的耐久值为 1，而可立刻过关。

纯种马的荣冠

サラブレッド达の荣冠

￥ 5800 日元 /ISLAND CREATION/CD-ROM/'96.5.3/SPG

角 3.3 音 3.2 销 3.1 操 3.2 热 2.9 原 3.3 总 19.1

玩者的目的是要一边训练马匹，一边乘骑它们出赛以赢取各项大赛。要夺得赛马界的至高荣誉——凯旋门大赛的锦标，玩者要拥有骑师的不凡身手，以及训马师的无比智慧。

纯种马饲养员·世界制霸篇

サラブレッドブリーダー·世界制霸篇

￥6800 日元/HECT/CD-ROM/'98.4.23/SPG

角 3.3 音 3.0 销 3.0 操 3.4 热 3.5 剧 3.2 总 19.4

成功场主，养育赛马的模拟游戏。参加从日本开始，在世界范围内(包括美国、欧洲)举办的比赛是目标，也是本游戏最大的卖点。

★★★秘技★★★

月亮快速变换：在马厩的画面上，按住开始再按△，就可让月亮快速移动。月亮在行进的时候，画面是黑的，在右下方出现了月和周。另外，这时如同时按住 R1 和 R2 的话，就可停止月亮的快速移动。

更改骑手名：在马厩模型的书房里，选择“EXIT”，按住×，再按○，就可更改骑手名。但能使用这个名字的只有日本的马厩，而国外的马厩不能使用。

纯种马饲养员 II 加强版

THROUGHBRED BREEDER 2 PLUS

￥6200 日元/HECT/CD-ROM/'95.11.17/SLG

角 3.3 音 3.1 销 2.7 操 3.0 热 3.2 原 2.9 总 18.3

这是一只马匹育成兼赛马游戏，玩者要养出一匹良驹去夺取所有 GI 大赛的冠军。游戏中收录了日本赛马史 31 年来的所有著名种马，资料可谓相当详尽。

★★★秘技★★★

以非常富有的状态来玩：游戏开始时，如果将调教助手与专属骑师改为下面的名字，便可获得 52 亿日元的资金。

调教助手：わにさん→まさかつ、まるすけ→ゆうすけ、あるこ→あきこ、あーばん→しんじ

专属骑手：おがた→のぶゆき、なつむら→たけし、やなぎ→まさる、れいこ、ひろよ。

将全部气泡挤掉：在 LOAD 或 SAVE 的过程中，画面上会出现一张气泡纸，如果能够把全

部气泡挤掉，再次 LOAD 出来的时候就可增加 1 亿日元，SAVE 则可使马匹到鉴定所时完全免费。虽然同时按 L1、L2、R1 及 R2，便可立即把所有气泡压掉，但不会得到任何优惠。

迷你游戏的秘密：当读取记忆卡的迷你游戏中取得完美之后，所持金就会增加 1 亿日元。同样，在存储迷你游戏中取得完美后，马的鉴定费就可不要了。

蠢乐都市 大阪

蠢乐都市 OSAKA

￥6800 日元/KING RECORD/CD-ROM/'99.3.11/SLG

角-音-销-操-热-剧-总-

人气小说系列第 4 部的以世界观为基础的新闻制作仿真游戏，玩家扮演学生的广报组织首领，独自制作新闻，目的是在竞争中取得胜利。游戏中发生的事件根据人物的友好度和事情的有无会产生变化。

次元盖纳尔～复活的勇者们～飞翔篇“背叛的战场”

バック凯ナー～よみがえる勇者たち～飞翔篇“うらぎりの战场”

￥5800 日元/VING/CD-ROM/'98.6.25/SLG

角 3.6 音 3.2 销 3.2 操 3.6 热 3.4 剧 3.2 总 20.2

描写与身份不明的怪物作战的特种机小组的行动系列第 2 弹，战斗是策略性的模拟游戏，在冒险中普遍融入了卡通动画。

次元盖纳尔～复活的勇者们～觉醒篇“盖纳尔转生”

バック凯ナー～よみがえる勇者たち～觉醒编“凯ナ一转生”

￥5800 日元/VING/CD-ROM/'98.1.29/SLG

角 4.3 音 3.7 销 3.7 操 3.6 热 3.9 剧 3.5 总 22.6

同公司“はるかぜ战队レフォース”戏剧性模拟游戏系列第 2 弹。在战略模拟中，普遍融入了卡通动画。除了普通的模拟，在中途还设置了各种突发事件。

从 T 开始的故事

Tから始まる物语

￥5800 日元/JALECO/CD-ROM/'98.6.4/AVG

角 3.3 音 3.3 销 3.3 操 3.5 热 3.0 剧 3.2 总 19.5

采用实时制战斗模式在梦幻的世界中展开冒险，其目的是救出被魔王抓走的母亲。冒险中，所需的武器和魔法，必须通过栽培花草来获得。这种花草栽培系统是此游戏的独特之处。

★★★秘技★★★

人物选择：在标题画面下，依次按右、左、右、下、上、上，画面左上方会有人物编号和姓名出现，在此处用方向键来选定想用的人物，按开始键，便可使用与通常主人公不同的人物。

改变窗口颜色：在出现对话窗口时，按住 SELECT、□和 L1、L2、R1、R2 中的任意一键，再按方向键上、下便可改变对话窗口的颜色。按不同的键，会有不同的颜色。L1 为红色、L2 为绿色、R1 为蓝色、R2 为红、绿、蓝条纹。

丛林猫

ジングルキャッツ

￥4800 日元/SME/CD-ROM/'98.7.16/SLG

角 3.5 音 3.4 销 3.4 操 3.1 热 3.5 剧 3.7 总 20.7

从 9 只个性的猫中各选一只麦丝、奥丝猫，目的是以使这两只猫变成一对互助伙伴。漂亮的组成伙伴的话可以听到ジングルキャッツ们的歌。

摧毁之光

DEFEAT LIGHTING

￥5800 日元/DCRUISE/CD-ROM/'97.5.23/RAC

角 3.0 音 3.2 销 3.3 操 3.6 热 3.2 原 3.0 总 19.2

在如同 JET COASTER 的赛道上，运用机械人进行类似滚轴溜冰那样的赛事。拿到球体后就要将之带到 CHECK POINT，将竞争对手击倒，破坏亦可得到分数，在 3 分钟以内得到最高分者就可胜出。

★★★秘技★★★

改变颜色：在角色选择画面或者设定变更画面中，SELECT 一面按○、□、△其中一个键的话，就可以令角色的颜色变得与平时不同。而可供选择的颜色共有 3 种。

颜色变更：使用这秘技后可改变机械人的颜色。使用方法十分简单，在任何模式内亦可使用。只要在选人画面时，按着 SELECT 键不放，跟着按○、□、△其中一个，每一个符号亦代表一个不同颜色。但要进入比赛画面后，才知道有没有改变。

真正的结尾动画：在凤凰联赛中取得第 1 名后会出现龙联赛。在打过龙联赛后，会播放

演示画面，在之后的选择项中选 NO，就会进入死比赛。在打过死比赛，方会看到真正的结尾动画。

隐藏人物的出现条件：用通常的全部 6 个人物过关后，不可跳过有人物イルカ(伊尔卡)出现的演示画面，看 2 遍，可使用隐藏人物阿主，看 3 遍，可使用隐藏人物ピーダー(彼得)。另外，打过秃鹰联赛，可使用スコビニー(斯科皮尼)，过掉鹰联赛，可使用ジムニー(吉姆尼)。

超级隐藏人物：在使用上一条秘技可使用 4 个隐藏人物的状态下，在死比赛中获胜，便可使用被击败的对手。在此基础上，打倒演示画面后出现的“シュテファン”，便可用“シュテファン”，在此状态下，击败“エイグス”，便可使用“エイグス”。

村越正海之爆钓日本列岛

村越正海の爆钓日本列岛

￥ 5800 日元 /VICTOR INTERACTIVE SOFTWARE/CD-ROM/'98.6.11/SPG

角3.3音3.2销2.9操3.3热3.9剧3.1总19.7

巡回日本全国，钓各地有特色的鱼的纵穿日本列岛钓鱼游戏。钓之前有攻略法等提示，初学者能放心地玩。另外还有食谱，可以把钓来的鱼做成菜。

达喀尔 '97

DAKAR '97

￥ 5800 日元 /VIRGIN INTERACTIVE/CD-ROM/'97.4.25/RAC

角-音-销-操-热-原-总-

此游戏名符其实是一只越野赛车，可以沙漠、大草原这类自然景色为舞台，依靠路线地图、副驾驶员的声音指示来进行比赛的赛车游戏。而出场车辆均采用真实汽车。对应 ANALOG CONTROLLER、扭拧手柄。

打击者 1945

ストライカーズ 1945

￥5800 日元/ATLUS/CD-ROM/'96.7.19/STG

角3.5音3.4销3.5操4.0热3.9剧3.3总21.7

受到好评的纵版射击游戏 PS 移植版。乘坐着 6 架性能不同的战机中的一架，与谜一样的军队进行挑战。驾驶レシプロ机可在宇宙中穿行，长得像螃蟹的宇宙人是我们的敌人，世界大战和科幻小说混和的宇宙很有意思。

打击者 1945 Ⅱ

STRIKERS 1945 Ⅱ

￥5800 日元/彩京/CD-ROM/'98.10.22/STG

角3.8音3.6销3.8操4.2热4.2剧3.8总23.4

以第二次世界大战之后的世界为舞台的纵版射击游戏的续编。基本的操作系统继承了前作引入了蓄能攻击的级别概念。机型也比前作有所增加。

打枪！游戏天国

GUN はれ！ゲーム天国

￥5800 日元/JALECO/CD-ROM/'98.3.19/STG

角4.5音3.8销3.4操3.9热3.9剧4.0总23.5

这是在街机版中获得好评的“ゲーム天国”之续篇。操作令人怀念的“ジヤレコゲーム”中的人物，以游戏世界为题材的过关游戏。在 2 人同时玩时，向用枪射击一样，可直接瞄准画面中的敌人射击。

★★★秘技★★★

宝物追加：在“整备”时买进“アニメ前编”，则增加了“アニモ后编”。此外，只要过关一次，就可追加“アニモソング CD”和“BGM CD”，进一步用 2 种以上的人物过关的话，就可追加“イラスト集(插图集)”，用 7 个机器中所有的人物过关，则可追加“モモコ人形(桃子玩具)”。购入这些宝物后，在“おまけ”这一项目に，可自由欣赏动画、音乐，画图等的项目被添加其中。

变化广播节目：开始游戏，在场景中止的话，用“おまけ”能听到的广播节目中加入了“ラジオ天国＃1”。同样，在 1 至 5 关中每过一关，都可追加“ラジオ天国＃2～6”。此外，这时，有 1/2 的概率会出现“无敌ナイト＃1～3”，过关后，能听到“无敌ナイト＃4”。这些节目并不是已经存入广播中的，而是根据你过的关而经常变化的。

随身人物登场：选择人物时，将光标移至“ぴぐ”，按着“△，L1，L2”，按“○”，就可使用“ポーク”这一隐藏人物。同样，将光标移至“ぴぐ”，按着“△，R1，R2”，按“○”，可使用“みーと人”将光标移至“樱”处，按着“△，L1，R2”，按“○”，就可使用“モモコ”。

打砖墙回归

ARKANOID RETURNS

￥4800日元/TAITO/CD-ROM/'97.8.7/PUZ
角3.0音3.0销3.1操3.2热3.4原3.1总18.9

由于重现TV GAME经典形式：粉碎障碍物而大受好评的“打砖墙”今次在PS版中复活。除了可玩普通的游戏外，还设置了自由设计舞台，两人合力的玩者专用模式。可对应滑鼠。亦可对应VOLUME CONTROLLER。

★★★秘技★★★

选择版面：玩过一次以上街机模式或EXTRA模式后，再开始游戏，“CONTINUE”这一项目就会出现，这时，一面按×键，一面按○键，就可以选择已打爆过的版面。然后上下按动方向键，就能去到你想玩的那一版了。

大阪湾岸战斗

大阪(なにわ)湾岸バトル
￥5800日元/MEDIA CAST/CD-ROM/'98.3.26/RAC
角2.9音3.1销3.4操3.6热3.3剧3.1总19.4

再现大阪海岸线及环线公路的真正赛车游戏。有附带记忆卡并通过行走数据可以战斗的“タイマンバトルモード”等三种模式。

★★★秘技★★★

隐藏数字：在剧本模式或时间挑战模式下开始游戏，到角色编辑画面中，输入本页下表中的数字。根据输入的数字，可发生增加车型与赛道等的特殊效果。另外，表中的特殊车指AS-STAGE、AS-GTR、TARZAN-SP三辆，一般车指TAXI、K-VAN、TRUCK、4WD四辆车。

大海信长传 天下2 GE TEN

大海信长传 天下2 GE TEN
￥6800日元/I'MAX/CD-ROM/'97.6.6/SLG
角2.6音2.6销3.0操2.8热2.6原3.1总16.8

移植自PERSONAL COMPUTER版的作品。是个以没有发生本能寺之变，织田信长活得比史实记载更长的虚构REAL TIME战略模拟游戏。玩者作为织田家栋梁，要为了家族利益在一百年内和其他所有国家缔结联盟。

大航海时代Ⅱ

大航海时代II
￥6800日元/KOEI/CD-ROM/'96.12.27/SLG
角-音-销-操-热-剧-总-

以16世纪初的欧洲大航海时期为背景的游戏。玩家从6名人物中选择一人，完成各种设定好的事件，随着声望的提高，获得国王付与最高爵位。

★★★秘技★★★

抢夺金钱：首先，在职业介绍所“ギルド”接受任务“借金取立”然后到威尼斯（ヴェネチア）的银行去，问贷款人(取立相手)；接着，把要回的钱全存到银行去，再到接收任务的职业介绍所去，他会说“あなたを信用した私が马鹿でした”，信赖度虽下降了，但钱却到手了。在刚开始游戏时，信赖度为0，所以信赖度不下降还可挣钱。另外，贷款人所在可在酒馆内通过请客喝酒打听到。

大航海时代Ⅱ 礼品盒

大航海时代II プルミアムパック
￥6800日元/KOEI/CD-ROM/'97.11.20/SLG
角-音-销-操-热-剧-总-

在同名游戏中加入了攻略本的特版。内容没有变化。

大航海时代外传

大阪湾岸战斗/隐藏数字

模式种类	数字	效果
时间挑战模式	なにわ88わ1-93	可以选择道顿堀赛道
	なにわ33め74-11	可以选择马六甲赛道
	なにわ45ろ78-90	可以选择马六甲、道顿堀赛道
	なにわ77ね53-00	除选择上述赛道外选择特殊车，一般车
时间挑战及剧情模式	なにわ71り47-39	可选择特殊车
	なにわ71は44-38	可选择一般车
	なにわ78ら84-50	可选择一般车和特殊车
	なにわ33も8-02	可选择FUNKY-802
剧情模式	なにわ71ま59-69	所持点从8020000开始
	なにわ54は8-09	可以看结束录相

大航海时代外传
￥6800 日元/KOEI/CD-ROM/'97.10.2/SLG
角3.9音3.8销3.2操4.0热3.9原3.3总22.0

玩者所饰演的是一位海贼王的儿子，为了要成为全世界最强的海贼而到处冒险，在游戏途中会遇到不同的事件。系统就和前作一样，另外前作的人物亦会在今集出现，而游戏就有两个故事可以选择。

大航空时代'96

大航空时代'96
￥8800 日元/KOEI/CD-ROM/'96.3.22/SLG
角-音-销-操-热-原-总-

又一只光荣商业经营 SLG 系列的次世代版本，玩者的身份是一家航空公司的老板，需要在数家竞争对手中抢生意，并以运筹为握的经营手法成为世界第一位的航空公司。

大力神历险记

HERC'S ADVENTURE
￥5800 日元/BPS/CD-ROM/'98.6.25/RPG
角3.2音3.4销3.2操3.8热2.8原3.2总19.6

改编自和迪斯尼动画“大力神”的游戏，玩者可以从 3 位角色中选择 1 位进行游戏，途中有不少难题需要解决，是一只解谜成份很高的游戏。游戏是以鸟瞰式进行，而画面就带有很重的迪斯尼色彩。

大冒险·豪华版

大冒险 DELUXE
￥5800 日元/SOFTOFFICE/CD-ROM/'97.4.18/SLG
角-音-销-操-热-原-总-

以广阔大海为舞台，玩者要一面降魔伏妖，一面进行交易继续航海生涯，还要前去解放被魔物支配的城市。运用船只在各个领域上移动，发现沿海新城市或魔物巢穴就要前去展开探险活动。

大窃贼车

GTA（GRAND THIEF AUTO）
￥6800 日元/日本 SYSCOM/CD-ROM/'98.8.27/ACT
角3.0音3.41销3.1操3.2热3.8剧3.8总20.3

由于游戏内容的过分性而被美国所禁止的动作游戏。内容是玩家成为强盗，抢银行和诱拐、暗杀的任务。在与巡逻车的周旋中，可以抢车及踢人。

★★★秘技★★★

调整名称：从人物选择画面开始，到人物变更画面，输入下表里显示的名字，开始游戏后，就可得到输入名字的效果。

大厦破坏者

ビルクラッシュ
￥5800 日元/翔泳社/CD-ROM/'96.10.25/PUZ
角2.9音2.5销2.9操2.9热2.7剧3.0总16.9

游戏中要做为拆除楼房的工人用炸弹把由五色组成的废弃楼房炸倒。有有窗的房间和无窗的，有窗的房间窗子会一张一合，要在合适时间投入炸弹才行。

大窃贼车/调整名称

输入名字	效果
EAT THIS	指名通缉水平变得更高
BLOWME	显示坐标轴
EXCREMENT	计算机比率变为 5 倍
WEYHEY	得分变为 999999999
DECKINPAH	拥有所有的武器
SATANLIVES	剩下的生命变为 99
CHUFF	不出现警察
TURF	等级选择
MADEMAN	等级选择，拥有所有武器
BSTARD	等级选择，拥有所有武器，表示坐标轴
	指名通缉水平变得更高，计算得分变为 5 倍
THESHIT	等级选择，拥有所有武器，剩下生命 99
	计算得分变为 5 倍

★★★秘技★★★

看通关画面：首先在标题画面中选择“VS COM”，然后在表画面中选择“しんきゃら”（新人物），然后在姓名处输入“みさこ□”（□为空格），再选择“けってい”（决定）。这时，人物的脸选哪一个都可以，然后便可以看结局。顺便提一下，片尾曲是由前田美沙子所演唱的，然后，结局之后，就象平常一样从 STAGE 1 开始游戏。

大新岛大冒险

グラニュー岛大冒险

￥ 5800 日元 / 秀和 SYSTEM/CD-ROM/'98.10.15/RAC

角3.6音2.9销3.1操2.8热3.0剧3.0总18.4

取自于自然地形的跑道上，进行障碍赛跑的一种新感觉赛跑游戏。还有乘坐“トロツユ（手推车）”和小艇进行比赛的赛道。可多人联机，最多可4人同时游戏。

大眼睛全天大作战

キヨロちやんのプリクラ大作战

￥5800 日元/TOMY/CD-ROM、PDA/'99.2.11 /ACT

角-音-销-操-热-剧-总-

喜欢“プラクラ”的“キヨロちやん”为了得到“のプリクラ台”，在“ジヤンゲル”、“お果子の国（点心国）”等5个世界中大冒险的游戏。一边打倒干扰收集プリクラ的敌人，一边尽可能收集可贴100张的プリクラ手帐是其目标。

大幽灵屋敷～浜村淳的实话怪谈

大幽灵屋敷（だいおばけやしき）～浜村淳の实话怪谈

￥4800 日元/VISIT/CD-ROM/'98.7.2/ETC

角2.6音3.2销2.4操2.8热2.8剧1.5总15.3

在京都一带很有名的，使用独特方言讲的故事，由浜村淳来讲演，玩家扮演，到“お化け屋敷去打工的学生，体验各种各样的鬼怪故事，收集的故事都是来自于现实生活。

大战斗 4

THE GREAT BATTLE 4

￥ 5800 日元 /BANPRESTO/CD-ROM/'97.4.11/ACT

角-音-销-操-热-原-总-

以蒙面超人 BLACK RX、咸蛋超人巴华度和 WING GUNDAM ZERO 为主角的5个故事的舞台中大显身手。虽然是个横向类型为主的动作游戏，但亦可享受到射击和格斗的乐趣。

★★★秘技★★★

舞台选择：在 TITLE 画面中，一面按 L1、L2、R1 和 R2，一面依照×、×、△、○、△、○、×的顺序来按键，就可以在角色选择画面中选择舞台了。

剩余机数变无限：在 TITLE 画面中一面按 L1、L2、R1 和 R2，一面依照△、×、○、△、△、×、×的顺序来按键，剩余机数就会变成无限了。

使用次数无限：在 TITLE 画面中一面按 L1、L2、R1 和 R2，一面依照○、○、○、△、△、×、×的顺序来按键，MIGHTY POWER 攻击的使用次数就会变成无限。

ROBOT 战模式：在 TITLE 画面中，一面按 L1、L2、R1 和 R2，一面依照△、△、△、○、○、×、○的顺序来按键的话，就会变成只能够玩 ROBOT 战的模式了。

观看 ENDING：在 TITLE 画面中，一面按 L1、L2、R1 和 R2，一面依着○、×、△、×、○、△、○的顺序来按键的话，就可以看到 ENDING 了。

大战略～玩者精神～

大战略～プレイヤーズスピリツト～

￥7800 日元/OZ CLUB/CD-ROM/'96.3.29/SLG

3.4音3.6销3.1操3.0热3.4原3.1总19.7

个人电脑版“现代大战略 EX”大幅改进移植版。和个人电脑同样的战术也能快乐的对抗敌人，当然这一版本也会增加新的地图，多边形的战斗场面，重视天气因素与因人而异的思考系统是今集的新点。另外还有大战略的模式，可以和朋友攻城掠地。

★★★秘技★★★

使用联合军：在生产种类变更画面中，只要按住 SELECT 来按○作决定，便可使用能够生产世界各国兵器的联合军。

大战略·王者之战

大战略マスターコンバツト

￥6800 日元/OZ CLUB/CD-ROM/'98.12.3/SLG

角3.8音3.8销4.0操3.4热3.8剧3.4总22.2

模拟战略“大战略 Player's Spirit”的

续编，占据收入源及补给站，不断开发兵器的同时占领敌人司令部对初上手的玩家也是很容易上手的，可以根据声音及信息提示进行游戏。

★★★秘技★★★

出现隐藏 Option：在标题画面的菜单出现的范围内把光标按照左上角，右上角，左上角，右上角，右上角，左上角，左上角，右上角的顺序移动成功的话可以听到效果声音。之后把光标移动到空地处不要放在“NEW GAME”、“DATA LOAD”上，按决定键，会切换到画面的隐藏 Option 中去。在此玩家可自由设定资金操作、剧情选择、改造部件、部队数字等。而且可以自由选听背景音乐和设计对话框形状。

诞生 21

DEBUT 21

￥ 6800 日元 /NEC INTERCHANEL/CD-ROM/'98.9.10/SLG

角 4.2 音 3.8 销 3.3 操 3.6 热 4.0 剧 4.0 总 22.9

游戏者将扮演机器人偶像神崎爱的经济人，使命是在一年内让神崎爱甲超越人类的偶像变得更有人气。采用实时动作的 3D 人物看起来更有真实感。

弹珠传说

パチパチサーガ

￥ 5800 日元 /TEN 研究所 /CD-ROM/'96.4.26/RPG

角 3.1 音 3.2 销 3.1 操 3.3 热 2.6 原 3.6 总 18.8

世界观比较特别的一只 RPG，主角要在一个混合了柏青哥及老虎机的世界里进行冒险，而游戏是在一个剧院的舞台上进行的，十分有趣。

弹珠完全攻略·宇宙公式

パチスロ完全攻略·ユニバーサル公式

￥ 6800 日元 / 日本 SYSCOM/CD-ROM/'97.3.14/TAB

角 3.0 音 3.4 销 2.6 操 2.8 热 3.2 原 3.0 总 18.0

由老虎机厂商 UNIVERSAL 提供公式数据而制成的游戏。动作、准确率都和真实的一样，所以最好就是用来作研究了。

弹子机厅！职业

Parlor! Pro

￥ 5200 日元 / 日本 TELENET/CD-ROM/'97.4.25/TAB

角-音-销-操-热-原-总-

注重弹珠店长寿机种“CR 大工之源先生”和“CR 闪闪天国”混合攻略法的模拟游戏。亦设有侧试玩者技巧的“炎之 7 日间”模式。

★★★秘技★★★

REACH GALLERY：在攻略模式的机种选择画面中，一面按 SELECT 一面按 START 来选择机种，就会变成 REACH GALLERY，可以看到选择了该机种所有的 REACH PATTERN 了。

弹子机厅！职业 2·柏青哥实机模拟

Parlor!Pro 2·パチンコ实机 SIMULATION GAME

￥ 5200 日元 / 日本 TELENET/CD-ROM/'97.10.30/TAB

角 3.2 音 3.5 销 3.4 操 3.4 热 3.6 原 3.5 总 20.5

是《Parlor! Pro 弹珠实机 SIMULATION》的第二集，游戏内移植了两种不同的弹珠机，而亦详细介绍了弹珠机的攻略法，另外还有一个环游全国弹珠机店的“旅打模式”。

弹子机厅！职业 4

Parlor! PRO 4 パチンコ

￥ 5200 日元 / 日本 TELENET/CD-ROM/'98.11.12/TAB

角 3.5 音 3.0 销 3.2 操 2.8 热 3.2 剧 2.8 总 18.5

柏青哥 SLG 系列第 4 代。收录了“CR モーレツ原始人 T”和“CR 宽平笑剧场 V5”两个机种。除了有可用于一般机种研究的リーチギャラリー等机种数据外，还增加了通过与常客或店员的对话来提升好感度获得情报的模拟事件模式。

弹子机厅！职业 5

Parlor! PRO 5 パチンコ

￥ 5200 日元 / 日本 TELENET/CD-ROM/'99.1.28/TAB

角 3.5 音 3.5 销 3.2 操 3.6 热 3.4 剧 3.2 总 20.3

柏青哥 SLG 由“流浪者”小组中的加藤茶扮演的“加トちゃん”闪亮登场的柏青哥游戏。收录了现实的“CR 加トちゃんペッ”、“CR 加トちゃんくらぶ”、“加トトちゃんワールド”三个机种。还有可使用在柏青哥时获得的赠品

养成宠物的冒险“ホールモード”。

弹子机厅！职业6

Parlor! PRO 6 パチンコ

￥ 5200 日元/日本 TELENET/CD-ROM/'99.2.11/TAB

角-音-销-操-热-剧-总-

柏青哥SLG收录了京乐的“CR柔キッズ”，三洋的“CR冒险岛”等名作CR机在内的实机模拟游戏。加入了包括攻略模式在内的各种好评机能，还有具有冒险性质的大厅模式等内容十分充实。

弹子球幻想 豪华版

Pinball Fantasies Deluxe

￥5800日元/VAP/CD-ROM/'96.10.25/TAB

角2.8音3.1销2.5操3.1热3.1剧2.5总17.1

欧美游戏杂志“PC GAMER”之“最佳街机游戏奖”之获奖作品移植版，有随台的左右摇晃，改变球的弹道的构筑功能。可以到玩真的Pinball的感觉。

★★★秘技★★★

特别桌出场：在标题画面，依次按上、右、下、左、开始，这时听到“レットスタート”的声音即为成功，在选择球台时会增加4个特别桌台。

蛋

EGG

￥ 5800 日元/TOSHIBA EMI/CD-ROM/'98.2.19/SLG

角3.5音3.0销2.7操3.5热3.5剧3.7总19.8

这是一个通过推动蛋形物体，来使文明产生的模拟游戏，包围阵地，从而达到推动文明发展或是攻击敌人的目的，每个舞台都配有被清除条件所设定的传教方式和最多可以达到四人对战的VS模式这两种形式。

★★★秘技★★★

里舞台的出现：在选择模式的画面中，顺序输入左、左、□、□、右、右，就可以玩里舞台1。如果在选择模式画面中，顺序输入左、左、左、△、□、右、右，就可以玩里舞台2。

盗墓者

TOMB RAIDER

￥ 5800 日元/VICTOR SOFT/CD-ROM/'97.2.14/AVG

角3.5音3.4销3.6操3.2热3.9原3.8总21.4

以3D多边型迷宫为舞台，为解开多个神秘之谜而展开活动。由于是个采用REAL TIME的动作类型游戏，所以玩者的操纵能力和解迷能力是同样重要的。

★★★秘技★★★

得到武器的指令：在游戏途中，按SELECT转到PLAY MENU画面。然后，依着L1、R1、L2、R2、L2、R1、L1、SELECT的顺序来按键的话，就可以得到所有枪械兼且装满弹药的了。

过关指令：在游戏途中按SELECT，转到PLAY MENU画面。然后按R2、L2、R1、L1、R1、L2、R2、SELECT等键的LEVEL的了。

盗墓者2

トゥームレイダー2

￥ 5800 日元/VICTOR SOFT/CD-ROM/'98.1.22/AVG

角4.2音3.7销3.6操3.6热3.9剧3.8总22.8

使用多彩的动作在神秘的国度探险，以手指技术取胜的欧美超级受欢迎的游戏之续编。图像变得更加精美，使用的动作也变得更加丰富。与前作只在洞窟中不同，此作还有在广大的屋外探险的部分。

★★★秘技★★★

满装备秘技：先让劳拉移动至一个足够大的地方在此处点燃火把，按住R2、左、右、左、平移，再按下、上向后向前各走一步，然后放开R2，按右顺时针转3圈后，迅速按□、下、○，再向后跳并调头。在点火把处迅速按此顺序输入指令，在听到效果音后，说明输入成功，此时查看装备，会发现武器，火把和粮食道具数量全部涨至最大。

自爆指令：只要将刚才介绍满装备秘技反过来输入即可。也就是说，在点火把处，按住R2，按右、左、右、上、下，放开R2向左转3圈，之后再按□、上、○，这样劳拉会自爆GAME OVER。

通关后的最强装备：在通关后出现“上书きしますか?”时选择“はい。”之后调出记录进行游戏，在除海上仓库和劳拉家之外的所有关中，劳拉拥有所有的武器，且弹药、火把和药箱全部接近最大值。

盗墓者3

TOMB RAIDER 3

￥6800日元/ENIX/CD-ROM/'99.3.4/AVG

角-音-销-操-热-剧-总-

在用细致的图像表现出的场地上展开的3D 动作游戏的第 3 代。本作中追加了猴子飞等新动作和在游戏中盘选择分支的新要素。而且还附有一个拥有不同地图和道具放置地点的欧美版。

德比骑师

DERBY JOCKEY R

￥5800 日元/ASMIK/CD-ROM/'97.2.28/SLG

角3.4音3.3销3.3操3.4热3.5原3.2总20.1

是一只介乎做骑师比赛和模拟之间的游戏，另外在游戏内的所有马名都是一些现役马或退役马，而游戏的操作和调教马匹的方式不算复杂，是一只在日本受欢迎的游戏。

德比种马

DERBY STALLION

￥6800 日元/ASCII/CD-ROM/'97.7.17/SLG

角4.0音4.0销4.2操4.3热4.6原3.8总24.9

SFC 名作系列《DERBY STALLION》在 PS 中出场。是个培育出赛马匹然后参加赛事的游戏。除没有了 AUTO SAVE 机能外，其他系统没有太大改变。

迪斯科世界

ディスクワールド

￥ 5800 日元 /MEDIA INTERTAINMENT/CD-ROM/'96.7.5/AVG

角2.7音2.5销2.5操2.6热2.5剧2.7总15.6

根据英国作家特瑞·普拉切特(テリー·プラチェット)的作品改编而成。主人公是一名落魄的魔法师，为消灭突如其来的恶龙而踏上旅途。镶嵌在梦幻般的世界里的众多笑料是本游戏的一个卖点。

地狱先生 NUBE

地狱先生 NUBE

￥5800 日元/BANDAI/CD-ROM/'97.5.16/SLG

角4.0音3.3销3.2操3.3热3.2原3.3总20.3

将漫画和 TV 动画的“地狱先生 NUBE”游戏化。玩者化身成为地狱先生，通过和孩子们取沟通来进行游戏。进行对话时还可选择自己的表情。

第 4 次超级机器人大战 S

第4次スーパーロボット大战 S

￥ 6800 日元 /BANPRESTO/CD-ROM/'96.1.26/SLG

角4.6音4.3销4.1操4.0热4.3原3.7总24.8

从 SUPER FAMICOM 移植的游戏。以机器人卡通中的机器人为主角，展开一场激烈的大战斗。采取多重故事系统，机器人不但可以合体，变形，还有出击画面可以看喔!

★★★秘技★★★

发现クエス：主角为リアルロボット系时，将故事进行到“マーズコネクション”那一章。然后，把アムロ的角色移动到从地图左上角数右 8 格、下 6 格的地方。如此一来，アムロ和クエス就会开始对话，等此章结束之后，クエス就会加入。另外，如果将アムロ换成ジエガン，则ヤクト·ドーガ也会加入。

隐藏妖精及オーラバトラー：“大将军ガルーダの悲剧”之章中，地图左下角往右 2 格、下 2 格的地方，让シユウ站上去，妖精シルキ=ムウ和シユウ就会讲话，这章结束后就会加入。换成ダンバイン站在此位置，サーバイン或ズワウス就会加入。

妖精的轻松升级：先收集到 2 个以上的妖精，然后在中断的画面中，将妖精解除驾驶员状态，不让其搭乘任何机体，进入下一地图并将剧本通过。这样，没有参战的妖精，可以得到己方在战斗中获得的全部经验值。在有 2 个妖精不参战时，会将所得经验平分，各得一半。那么，如果只将“チヤム·ファウ”一人不出战，将可在游戏中盘时得到非常重要的精神指令“奇迹”，但此秘技只限于初期发售的版本。

“マシキ”(正树)白长级法：将游戏进至“新しい力”或“人间爆弹的恐怖”，这时，游戏中途，“マシキ”(正树)会作为己方的援军出现。这时，让敌人将自己全灭，GAME OVER。然后，用“○”键选择“コンティニュー”(CONTINUE)，将游戏进行至“マサキ”再次出现。这时“マサキ”的等级会比上一次出现时要高，如此反复，“マサキ”便可想升多少级，就升多少级。

生日的妙用：如将主人公的血型和生日调成下页表格的样子，就可学会通常无法得到的精神指令。表中括号的数字表示将会在多少级获得此项能力。

第五元素

フィフスエレメント

￥5800 日元/HUDSON/CD-ROM/'98.9.23/ACT

第4次机械人大战S/生日的妙用

生日	血型	精神指令(修得等级)
1月29日	B	加速(1)、根性(3)、热血(9)、てかげん(16)、ひらめき(20)、奇迹(39)
2月9日	A	探索(1)、加速(8)、かく乱(13)、隐藏(18)、再(28)、奇迹(39)
3月13日	B	加速(1)、威压(5)、热血(20)、自爆(30)、气令(40)、奇迹(45)
4月11日	0	加速(1)、ひらめき(5)、幸运(10、气令(20)、热血(20)、奇迹(35)
4月29日	A	自爆(1)、加速(5)、必中(40)、气令(42)、魂(45)、觉醒(48)
6月25日	AB	气令(1)、热血(5)、集中(5)、足かせ(16)、魂(30)、觉醒(45)
8月12日	A	幸运(1)、气令(1)、觉醒(20)、かく乱(30)、奇迹(45)、魂(50)
9月2日	0	补给(25)、信赖(25)、ひらめき(25)、隐藏(25)、かく乱(25)、奇迹(25)
11月11日	B	热血(1)、ひらめき(1)、加速(4)、幸运(10)、自爆(12)、奇迹(25)
11月16日	AB	跳かせ(1)、热血(3)、ひらめき(5)、幸运(8)、氣令(17)、魂(37)

角3.4音3.9销2.4操2.6热3.3剧2.6总18.1

以同名电影为题材的3D动作游戏，为了消除地球的危机，围绕着“第5元素”展开激战，关之间插有真实的图象，使人激动兴奋。

第一猎手

EINHANDER

￥5800日元/SQUARE/CD-ROM/'97.11.20/STG

角3.8音4.1销3.7操3.8热3.9原3.8总23.1

是SQUARE一个新尝试的射击游戏，游戏颇具外国电影的气氛，而且游戏内不单只有平面的战斗。玩者有三部战机可以选择，而且还有很多不同的武器可供玩者使用。

★★★秘技★★★

取得MOSQUITO：在第四版的后段，在上下的分叉路线选择下路，然后再用SPREADER击毁后方的箱子，这样就可以取得MOSQUITO。

取得JUNO：对第四版的中段Boss潜水艇，先击毁它的本体，然后再击毁飞出来的控制台，这样就可以取得JUNO。

取得FLASH：将第三版的中段Boss击毁，然后再用NULCAN击毁跌下来的40个物体，这样就可以取得FLASH。

取得PATHON：在第四版的前半段，用WASP击毁在后方的运输车，这样就可以取得PHTHON。

出现隐藏战机：不管难易如何，只要取得了15种以上秘密奖励并完成游戏，则敌人的战机シャーベ可供自己使用。此战机虽然只能进行普通的射击，但每当得到ガンポット时，攻击力将提升。将难易度设定为HARD、接关次数三次以内完成游戏，アストライヤー的升级战机アストライヤーMK.II可作为自己的战机使用。此战机不但可以同时装备2个ガンポッド，取得的ガンポッド的炮弹数从开始时就是9999发。

画廊模式：完成游戏后，标题画面会出现“GALLERY”选项。在这里可以看到游戏的插图和游戏中取得的ガンポッド的3DCG。将难易度分为容易、普通、难三级分别通关或用3个战机通过游戏，则会追加1～3个插图。

第一女皇Ⅳ

ファーストクイーンⅣ

￥5800日元/吴SOFTWARE工房/CD-ROM/'96.12.6/SLG

角-音-销-操-热-剧-总-

以剑和魔法支配的世界为舞台的战术模拟游戏，目标是扩张本国领土，攻陷被魔物控制的敌方大本营。

★★★秘技★★★

常设雷达：在标题画面中，依次按上、下、左、右、L1、R1、□、△游戏中就会出现常设雷达。

快跑：在标题画面中，依次按下、L1、△、R1、下、右、右、左、□、△，然后按□一边移动，即可快跑。

变成ヒヨロ：在标题画面中，依次按L2、R1、T、□、右、左、R2、△、L1待机所登录的士兵就会变成ヒヨロ。

点子精灵·好莱坞冒险

スポット•ゴーズトゥハリウツド

￥5800日元/VIRGIN GAME/CD-ROM/'97.1.10/ACT

角-音-销-操-热-剧-总-

混入了电影世界中的スポット君是主人公。画面斜上斜下，充满立体感。

电波少年的游戏

电波少年的ゲーム

￥4800 日元/HUDSON/CD-ROM/'98.4.2/ACT

角 2.9 音 2.9 销 2.5 操 3.4 热 3.0 剧 3.7 总 18.4

在电视节目中东奔西走搞推销的"ふかわりょう"，终于在游戏中登场了。本游戏的乐趣与一般游戏稍有不同如果招集一大帮朋友一起玩，可是相当有趣的哦！

电光传奇·大悟的大冒险

ライトニングレジエンド·大悟の大冒险

￥5800 日元/KONAMI/CD-ROM/'96.12.20/FTG

角 4.3 音 3.7 销 3.7 操 3.2 热 3.5 剧 3.3 总 21.6

由活泼可爱的人物登场做 3D 格斗游戏。怀有不同目的而出外旅行的 8 位人物相遇并一起战斗。

★★★秘技★★★

不顾一切地使用父亲：首先用全部人物打过故事模式。再次进入故事模式游戏，并且在没有一次 Continue 的情况下过关。于是在结束画面之后会出现"ギリギリ亲父"。如果打倒他，就能将"ギリギリ亲父"作为己方人物使用。

电击建造·做个下落游戏！

电击コンストラクション·落ちゲーやろうぜ！

￥5800 日元/MEDIA WORKS/CD-ROM/'98.6.25/ETC

角 3.6 音 3.1 销 3.3 操 3.4 热 3.3 剧 3.8 总 20.6

将俄罗斯方块轻快化的软件。除了可设定方块的种类、形状和游戏规则之外，还可以选择多达 147 种标本声音。另外，收录有作为经典的 5 个游戏。

电流苛苛棒 归来

ウッチャンナンチャンの炎のチャレンジャー电流イライラ棒リターンズ

￥5800 日元/SAURUS/CD-ROM/'98.3.19/ACT

角 3.0 音 3.1 销 2.9 操 3.4 热 3.4 剧 3.7 总 19.5

非常受人欢迎的电视精彩节目在游戏网站中登场了。除了在电视中已熟悉的节目，还有为了判断游戏者的技巧与能力来自动制作的节目。

★★★秘技★★★

STOCK 增加：在模式选择画面中，将光标对准"1P PLAY"按 4 次右，之后将光标对准"TOURNAMENT"按 1 次右，再对准"COURSE EDIT"按 2 次左，最后对准"OPTION"按 6 次左。之后，将光标回到"1P PLAY"并确定，如果听到了欢呼声，则输入成功。游戏开始之后，平常只有 2 个的 STOCK 增到 7 个。

电脑大战略～出击!春风队

サイバー大战略～出击!はるか队～

￥6800 日元/SYSTEM SOFT/CD-ROM/'99.2.4/SLG

角-音-销-操-热-剧-总-

在电脑上中熟知的模拟战略"大战略"。本游戏将战场搬上了计算机的模拟世界中，在剧情的安排上，也拥有了从各种各样的角色的对话方式出发而剧情发生变化的特色。

★★★秘技★★★

调整指令：在人物画面上，同时按住 L1，R2，左，选择，○键就变为调整模式的画面。在这个模式中，游戏中出现的剧情、地图、战斗场面都可按自己喜欢的方式设定。

继续单位数据：游戏完了之后，看到 Ending 后，回到人物画面，选择"NEW GAME"后，前一回的单位数据就会继续在下个游戏开始的时候保存着。

电脑统治者

DEVICE REIGN

￥5800 日元/MEDIA WORKS/CD-ROM/'99.2.25/SLG

角-音-销-操-热-剧-总-

一个描写被卷入次世代兵器纷争中的少年们的 SLG，战斗采用半实时战斗模式，即实行一个指令后得第一段时间后才可再发。通过改变一种叫"オーバス"的结晶体的组合方式来改变攻击种类。

电气机车前进!

电车で GO!

￥5800 日元/TAITO/CD-ROM/'97.12.18/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

继在街机已经大受欢迎，移植到 PS 时推出了专用手柄，玩法是控制一列电车，在几条不同的线路驾驶，当然要照着信号的指示行走，玩法极有真实感，而路线包括有香港人熟悉的山手线等。

★★★秘技★★★

追加新的过场动画：无论哪条线路，用 Continue 通关后，在相册模式的动画工作室中会出现结尾动画 A。另外在不接关的情况下通关后会出现结尾动画 B。而且只有在无接关的情况下，通关后有与线路相应的 DX 结尾动画。

隐藏人物的出现：在初级以外的难度，无接关的打爆，并得到 4 次 GOOD 和 2 次 GREAT，上空就会出现 UFO。另外，在奖励游戏中得 10 分或 0 分，也会出现。

电气机车前进!2

电车で GO!2
￥5800 日元/TAITO/CD-ROM/'99.3.18/SLG
角-音-销-操-热-剧-总-

以崭新的操作和深奥的游戏性博得广泛好评的铁路运营的模拟游戏之 2 代。在忠实地将街机内容移植到 PS 上以外，而将大阪环状线和鹿儿岛本线作为 PS 原创铁路线加入游戏。

电气机车前进!2 礼品包

电车で GO!2 プレミアムパック
￥9800 日元/TAITO/CD-ROM/'99.3.18/SLG
角-音-销-操-热-剧-总-

付有同名软件专用手柄“电车机车前进! 单手型手柄”的超值套装。游戏内容没有任何变化。

电影英语会话系列 VOL.1 不能去天堂的爸爸

CINEMA 英会话 SERIES VOL.1 天国に行けないパパ
￥6800 日元/SUCCESS/CD-ROM/'99.1.14/ETC
角 2.9 音 2.6 销 2.9 操 2.8 热 3.0 剧 2.8 总 17.1

付有字幕，通过动画片一样操作的，在操作中学习英语的教育软件。扮演着人物角色的“ロールプレイプラクティス”可反复练习 1 分钟之间内容的“プログラムレッスン”共有 4 个模式。字幕可日语、英语切换。有不明白的地方，可直接查询电脑中的字典。

电影英语会话系列 VOL.2 截击机

CINEMA 英会话 SERIES VOL.2 INTERCEPTOR
￥6800 日元/SUCCESS/CD-ROM/'99.2.18/ETC
角-音-销-操-热-剧-总-

边观赏电影“INTERCEPTOR”，边学英语。台词的回放及快进均可促进学习、练习。有日语、英语及不要字幕的选择。也有字典功能，在当场可确认单词的意思。

电影英语会话系列 VOL.3 呼啸山庄

CINEMA 英会话 SERIES VOL.3 岚が丘
￥6800 日元/SUCCESS/CD-ROM/'99.3.18/ETC
角-音-销-操-热-剧-总-

通过西洋电影，学习英语会话。这是教育软件第三版。以描写了吉普赛的兄妹的苦难的“呼啸山庄”为题材，剧中的对白很快，是面向英语会话的高级水平者。听不懂台词的人，备有与录像带一样的反复听机能。

电子五龙阵

五龙阵エレクトロ
￥4800 日元/ASK/CD-ROM/'98.10.29/ETC
角 4.0 音 2.5 销 3.0 操 3.5 热 3.0 剧 4.0 总 20.0

新型对战型桌面游戏“五龙阵”的 PS 移植版，看你能否将盘面上形成定势的棋子连接起来，直捣敌人腹地。

★★★秘技★★★

声音测试：打开“コレクタブルモード”收集模式中双六画面里的所有牌九，即可在选择栏里看到声音测试项目。

钓道～溪流·湖篇

钓道～溪流·湖编
￥5800 日元/OZ CLUB/CD-ROM/'99.1.28/SPG
角 3.6 音 3.4 销 3.1 操 3.5 热 3.7 剧 3.5 总 20.7

专钓淡水鱼的钓鱼游戏。采用与现实中相同的数据是其一大卖点。渔具完成使用由“西玛诺”(シマノ)公司生成的东西，而重点和陷阱等情报也时由钓鱼专门杂志“周刊钓鱼新闻”负责监制，因此本游戏甚至可以成为实践钓鱼的参考。

钓道 海钓之篇

钓道 海钓り编
￥5800 日元/OZ CLUB/CD-ROM/'97.12.11/SPG
角 3.3 音 3.7 销 3.3 操 3.7 热 4.1 剧 3.7 总 21.9

游戏一开始，由游戏者自己制定钓鱼计划，并自己购买鱼线、钓竿、转盘等必要的道

具。还可根据各种鱼的特性而制定各式陷阱，而可根据场所、季节、时刻等不同而采取不同的钓法。对喜欢钓鱼的来说，此游戏的吸引力不用多说，即使是入门者，游戏也准备了鱼类图鉴和各种道具的解说，相信一定会有所帮助。

钓鱼迷日记

钓リバカ日志

￥6800 日元/小学馆 PROTECTION/CD-ROM/'96.9.13/SPG

角3.2音2.7销2.7操2.9热2.6剧3.5总17.6

根据同名漫画改编。如漫画那样的“ハマ”和“スー”两人比赛钓鱼的故事模式和在关东近海的钓鱼场四季钓鱼的钓鱼迷模式。

★★★秘技★★★

手指形光标：在标题画面上按选择键，这时会出现一个手指形的光标。将此手指形光标移至电视。同样，将手移至窗玻璃处，按○便可将窗户打开看窗外的风景。这时再按一下选择键便会恢复原来的状态。

调酒师

カクテル・ハーモニー

￥5800 日元/ASTROLE/CD-ROM/'98.9.10/SLG

角2.7音3.2销2.6操3.2热3.2剧3.9总18.8

以混合几种酒、软饮料等作出来的饮料，鸡尾酒为题材的模拟游戏。有制作独特鸡尾酒、得比赛分数的“コンテスト”模式和模拟恋爱形式的“ストーリー”，模式。同时也收录了用语解说和方法等。

东方

eexy life EAST END×YURI.

￥1900 日元/EPIC SONY RECORD/CD-ROM/'96.10.25/ETC

角3.2音3.4销3.3操3.1热3.0剧3.3总19.3

满载大受欢迎的“EAST END×YURI”魅力的软件。可以听到他们专辑中的曲子，和看到其宣传录像。

东方珍游记

东方珍游记はーふりんぐはーつ

￥6800 日元/NAXAT/CD-ROM/'96.11.22/AVG

角3.3音3.0销2.6操2.8热3.0剧3.0总17.7

以“西游记”为题材的冒险游戏。主人公ゴクー(悟空)一行卷入了一起巨大事件，并努力寻找解决的办法。故事除了途中会有分歧，还可以享受到RPG式的战斗场面。

东京23区制服战争

东京23区制服WARS

￥6800 日元/MAP JAPAN/CD-ROM/'98.3.26/AVG

角3.6音3.2销2.8操3.7热2.8剧3.3总19.3

以近未来东京出现的神秘的制服统一组织为对手，穿制服的少女们与之战斗。主人公是一个 17 岁的男高中生，受年幼的凉子委托前去寻找她失踪的哥哥龙治，却被卷入了这场斗争之中。

东京魅影

东京 SHADOW

￥8800 日元/TAITO/CD-ROM/'96.9.27/AVG

角-音-销-操-热-剧-总-

驱使真人照片和 CG 影像的互动式电影。玩家作为恋人背后的幽灵支持他的行动。故事有很多选择分支，根据不同的选择将会有不同的结尾。

东京迷宫

东京ダンジョン

￥6800 日元/角川书店/CD-ROM/'95.12.22/RPG

角3.2音2.7销2.6操2.7热2.7剧3.0总17.0

主角是敏腕刑事ケビン，在未来东京所构成的网络奇幻空间中独自探索，现实的世界以动画表现，而网络的世界则由多边形绘图方式来表现。

东京魔人学园剑风帖

东京魔人学园剑风帖

￥5800 日元/ASMIK/CD-ROM/'98.6.18/SLG

角4.4音3.8销4.0操4.0热4.0剧4.1总24.2

校园内不断有怪事发生，一个高中生 4 人组对其发出了挑战。以冒险游戏形式展开故事，模拟战斗。独特的现代派压抑的氛围让人想起菊池秀行、梦枕镆等人的传奇小说。

东斯拉君

トンズラ君

￥5800 日元/SOLAN/CD-ROM/'96.9.6/ACT

角3.1音2.5销2.1操2.1热2.1剧2.4总14.4

形状奇怪的主人公东斯拉君异常活跃的漫画 ACT 益智游戏。投掷画面中的箱子，寻找道路去见终点处的东斯拉小姐。

东亚计划·射击战 1

东亚プラン・シューティングバトル 1

￥5800 日元/BANPRESTO/CD-ROM/'96.8.30/STG

角 2.5 音 2.5 销 2.5 操 2.8 热 2.4 剧 2.3 总 14.9

收录了构筑现在的纵卷轴射击游戏基础的"东亚 plan"代表作之软件。共收录有"タイガーヘリ"(虎式直升机)、及其续编"究极タイガー"(究极虎) 以及欧美版的"ツインコブラ"(双眼镜蛇)3 部作品。

动画工作室 P

スタジオ P

￥5800 日元/ARGENT/CD-ROM/'96.8.23/ETC

角 3.4 音 3.3 销 3.4 操 3.3 热 3.3 剧 4.0 总 20.6

同一公司出品的谜题游戏"动画でパズルだノプツプクプー"中作为捆绑发售的并且受到好评的工具类，提高机能的软件。音乐工具，グラフィツク工具，与前作一样的动画工具都收入在内。除此之外增加了"杂巾绞りや"、"ろくろでぼを作る"两种模式。

★★★秘技★★★

给过来加花纹：首先选择"壶作成ツール"然后，把土揉成壶之后再用水冲开，如此重复 5 次以上，然后，在烧成之前继续游戏，时间设定为 24 小时，温度设定为 500 度，于是，壶的表面就会出现面孔的图案。

增加动画：事先在 2P 一侧接好手柄，游戏开始时同时按住 L2 和 R2，于是在游戏的"いれかう"、"くるくる"、"ズルズル"3 个模式中可选动画增加到了 48 种。

画成为谜题：首先在 2P 方接上手柄，选择"さいころパズルモード"而且在"さいころパズル"开始之前一直按住 2P 方的 R1 和 L1。于是在"パイント工具"中制做的屏幕就到さいころパズル里了。

ヘギモナ的声音：把ネジコン接到 2P 上准备，パズル游戏的ボーケンモード打穿之后，ヘギモナ这个乐器就得到了。用这个乐器按 R 发声，通过旋纽改变音阶。

动画拼图!噗噗噗

动画でパズルだ!プツプクプー

￥5800 日元/ARGENT/CD-ROM/'95.7.7/PUZ

角 3.6 音 3.3 销 3.4 操 3.3 热 3.2 剧 3.7 总 20.5

这一只益智游戏包含了动画砌图与作曲两部分，砌图方面如果能够完成，便可看到有关那图的动画，而作曲则提供了 50 种不同的乐器供使用，相当适合喜欢 PUZ 的玩家。把完成好的卡通动画，变成一块块小拼图，因此要看着动画来一块块拼图。另外，也能自己做拼图动画喔!

★★★秘技★★★

光标速度切换、色调改变：在"おえかきモード"中，1P 接着鼠标，2P 接着手柄，押着手柄的 SELECT，可以把光标的速度 4 阶段切换。然后，把手柄的○、△、一齐押着，接十字键的左或是右，1P 的色调就会改变了。

切换速度加快：选择"ノーマル"以外的模式来玩，在出现选择动画画面时按着 L1 或 L2。L1 按着时会前页卷，L2 按着向下页卷，画面就会比平常快一点。

动画变大：选"ノーマル"以外的模式玩，并且在动画画面选择自己喜欢的动画，按下□键，该选择的动画会单独放大。此时，同时按下 L1、R1，该动画就会变成屏幕的大小，再按任何按键。

通关后的附赠：在普通模式通关后，在"じっくりモード"(完全模式)中会追加 12 张画片。另外在此模式中更新"回转あり"和"回转なし"两个记录，可以选择 16×16 的片段。

斗姬传承 天使的眼睛

斗姬传承 ANGEL EYES

￥5800 日元/TECMO/CD-ROM/'97.12.11/FTG

角 3.6 音 2.9 销 3.0 操 3.2 热 3.2 剧 3.0 总 19.0

从街机上移植下来的格击动作游戏，登场人物全部是女性。与此前的格斗游戏相比，在空中的自由度很高，空中战的攻防占有重要的位置。作为 PS 的原创要素，追加了故事模式、训练模式和图片陈列室。

★★★秘技★★★

追加人物 1：在打通故事模式后，每个人物会追加隐藏人物 1 名。这些人物可以在 VS 模式和训练模式中使用。通关人物与隐藏人物的对应关系如下：ライヤ…黑色ライヤ；レイカ…2D 版レイカ；ちびふ…机器ちびふ；マリ&キンダ…マリ&熊猫；キリコ…あかね；リナ…リナ 2；ハイウエイスター…重伤ハイウエイスター；ミステリアスパワー…ハイパーミステリアリスパワー。只有 2D 版的レイカ

可以在街机模式中使用。

追加人物 2：用キリコ打通街机模式，会追加 2D 版キリコ；用リナ打通会追加 2D 版リナ，这些人物可在街机模式中使用。

贫困チビコ登场：在上述 10 个追加人物都出现后会有隐藏人物贫困的チビコ登场。在 VS 模式和训练模式中可用。

斗牌传赤木

斗牌传アカギ

￥4980 日元/MICRONET/CD-ROM/'96.1.13/TAB

角 2.3 音 2.1 销 2.0 操 2.6 热 2.3 原 2.3 总 13.7

移植自同名漫画的麻雀游戏，玩者可以选择以出老千而闻名的故事主角赤木繁，依照原著进行游戏的“赤木 MODE”与及自由选择对象的“自由对战 MODE”。

★★★秘技★★★

选择播片：在标题画面顺序按 L1、L2 及 R1，最后按住 R2 和↑来按 START，那么便会出现选择播片的画面：用↑及↓来作选择，START 是开始播片。

看动画：首先，准备记忆卡。在标题画面中同时按 L1、L2、R1、R2，同时再按开始键，则切换到动画选择画面，用上、下键选择想看的片段，用开始键播放。不过动画中只能看到游戏中经过的片段。

斗神传

斗神传

￥5800 日元/TAKARA/CD-ROM/'95.1.1/3D-FTG

角 4.4 音 3.6 销 4.5 操 4.1 热 4.1 剧 3.9 总 24.5

把 PS 机能完全活用的多边形格斗游戏。8 人角色各有其特别的造型及必杀技，并且 8 人互相格斗以获得胜利。内容是以在一处只容许使用枪械以外武器的地方，8 名格斗家为了夺取世界最强称号而作出生死斗的 3D 多边形格斗游戏。独特的格斗系统、提倡侧滚闪避攻击、简易使用必杀技以及大量而聪明地运用材质贴图是这游戏成功之道。而且以多边形绘制的角色不但动作细腻，还有喘息的动作及声音。

★★★秘技★★★

暂停讯息消失：先暂停游戏，按着 1P 的□、△、×、○不放，按下 SELECT，第一次输入暂停讯息消失，第二次输入，分数消失，在此状态下 2P 的 SELECT 也可用。

自由改变视点：在 OPTION 中，把 L、R 改成 NO USE，カメラ改成“YOURSELF”。如此就可以自由操纵视点了，且“33”以上的手柄型式也能选择了，另外在暂停讯消失状态中，按 SELECT 可以放大及缩小。

小角色：在自由改变视点的秘技中，战斗中的视点可自由的任意变换。在此时选 2P 对战，把其中一人角色置于舞台边缘，从全舞台距舞台边缘 3 分之 1 的位置上，另一位角色就站在那里。用 L1、R1 左右回转镜头，把舞台中央的角色背后面对镜头，并固定该镜头。然后把舞台边缘的角色向右段，使二人角色相互并排成一线。接下来，以 L2、R2，把镜头向上或向下转，变成由上方斜下俯视画面。而上下移动镜头时，在舞台边缘的角色会变得很小，让该角色从舞台边掉落下去，该角色会变成小小的娃娃。只可惜，此一秘技在カイン、エイジ、ガイア的舞台不能用。

演歌演奏：在ホー的舞台连续打上 11 回。在第 11 次时，以ホー对ホー出战时，会出现一次演歌的音乐。

巨大屏幕令人注目：在カイン的舞台中，在可看到巨大屏幕时，按暂停后，萤幕会出现“しばちくお待ち下さい”的文字。

WIN 的文字：在自己的角色的胜利姿势出现时，让该角色也站在舞台边缘，出现要掉下去的样子。如果角色掉下去了，“WIN”也会掉下去。

使用 GAIA 及 SHO：当标题画面的文字集中到画面中央时，以 1P 手柄顺序输入↓、右下 、→＋弱斩(□)，如果听到“FIGHT”音效与及看见画面上的文字变色便算成功，只要在选择角色时把光标移到 EIJI 上，并且按住↑来决定便可选用 GAIA。另外，当输入完使用 GAIA 的秘技后，假如等待 DEMO 画面出现并再让标题画面的文字集中到画面中央，以 2P 手柄顺序输入→、↓、右下＋弱斩(□)，此时如果听到“PERFECT”音效及看见文字变色便算成功，只要在选择角色时把光标移到 KAYIN 上，按实↓来决定便可选用 SHO。

秘传必杀技 2：当输入使用 SHO 的秘技后，等待标题画面的文字集中到画面中央，输入右下＋弱踢(×)，如果听到“FANTASTIC”音效与及看见画面上的文字变为灰色便算成功。接着到 OPTION 画面把手柄设定为 L1、L2、R1、R2 全部也可使用必杀技的类型，那么在游戏中便可同时按 L1、L2、R1、R2 及 SELECT 来使出秘传必杀技 2。

消去暂停讯息：暂停时，如果按住 1P 的□、△、×、○来按 SELECT 便可消去暂停的字样，再按一次就连分数及能源计都会被消去。

自由改变视点：先在 OPTION 把 L 及 R 键设定为“NOT USE”、CAMERA 为“YOURSELF”、操作类型为“33”以上，那么在游戏中只要暂停便可利用手柄去改变视点——L1、R1 将镜头作左右回转；L2、R2 将镜头作上下回转。另外，假如是以消去暂停讯息状态去进行暂停，便可以 SELECT 来放大缩小视点。

使用2P颜色：选择角色时只要按住SELECT来决定，便可使用2P颜色。

演歌播放：先连续输给 F010 场，然后在第11场选择F0来作战，那么在F0对F0的时候便会有演歌播放。

巨大荧光屏：在 KAYIN 一关中如果按暂停，便可在那巨大荧光幕里看到“暂时等等”字样。

斗神传 卡牌之谜

斗神传カードクエスト

￥5800日元/TAKARA/CD-ROM/'98.4.2/ETC

角3.8音3.3销2.9操3.3热3.4剧3.7总20.4

大受欢迎的人气格斗游戏“斗神传”系列中出场的人物集聚一堂，在立体的演示游戏空间中进行卡片战斗。还包括了社会上比较流行的卡片合集的要素，可以反复游戏。

斗神传·方块竞技场

PUZZLE ARENA 斗神传

￥4800日元/TAKARA/CD-ROM/'97.6.20/PUZ

角3.2音3.0销3.2操3.1热3.1原3.0总18.5

运用斗神传角色的高空落物 PUZZLE 游戏。将由上而下的3色斗神珠中3个相同颜色排列起来就可以令其消失了。令斗神珠消失，贮满OVER DRIVE能量就可打出必杀技。

★★★秘技★★★

爆机的奖励：在“そこそこ”以上的难度中打爆机就可以使用到URANUS，而NO CONTINUE方式打爆“そこそこ”以上的难度时就可使用到SHO了。

使用隐藏角色：预先将2P方面接上手柄，跟着在TITLE画面中将鼠标指向“???”，然后按照以下指令来输入。首先依着□、△、○、×、□、△、×的顺序输入，就可以使用到首领角色 URANUS。在输入可以使用 URANUS 的指令后，再在 2P 方面依着□、×、△、○的顺

斗神传2/斗神奥义

角色名	技名	通常指令
エイジ	炎刃修罗破	右、下、右下、右、下、右+△
カイン	レインボースパラッシユ	右、右下、下、左、左下、左、右+○
ランゲー	爆裂大自然	上、左上、左、左下、下、右下、右+○
モンド	狂力邪红烈舞	右、右上、上、左上、左、右、右下、下+△
ソフファア	サラマンダー	右、右下、下、左、左下、左、右、左+△
デユーク	エンジエル・テイアーズ	右、右下、下、左下、左、右、下、右下+△
エリス	スターダストナイト	右下、下、左下、下、右下、左、右+△
トレーシー	I.M.C	左、右、右+□+×
	ブルツドチーク	右、右下、下、左、左下、左、右、左+○
ホー	云风铃虎	左、左上、上、右上、右+□+○
	云云斑斑云斑斑	○、□、×、△+右
	怒呼怒呼云怒呼车	下、右下、右、左、左下、下、右下、左+△
ガイア	魔龙刃	上、左上、左、左下、下、右下、右+△
	五十岚	上、左上、左、左下、下、右下、右+○
カオス	地狱轰火	右、右下、下、左下、左、右、左、右+□+○
	地狱爆破	右、右下、下、左下、左、下、右、左、右+□+○
	地狱蟒	右、右下、下、左下、左、左下、下、右下+□+○
	地狱山姥	右、右下、下、左下、左、右、下、右下+□+○
	地狱粉碎	右、右下、下、左下、左、下、右下+□+○

序来输入的话，就可以使用到隐藏角色 SHO 了。跟着依着○、△、○、×、△、×、○的顺序来输入，然后在角色选择画面中将鼠标指向 DUKE，一面按 L1 或 L2 一面决定角色，就可以使用到隐藏角色セバスチャン了。

大赠送模式：使用上述秘技后，在 TITLE 画面中将鼠标指向“???”的部分就会变成“おまけ”，选择这一项目就可以听到出场角色的通信了。

斗神传 2

斗神传 2

￥5800 日元/TAKARA/CD-ROM/'95.12.29/3D-FTG

角 4.5 音 3.8 销 3.9 操 3.6 热 3.8 剧 3.6 总 23.1

PS 人气 3D 格斗作品续篇，滚动回避攻击是《斗神传》与众不同的特色。今集增加了 2 名可使用的主角和 4 名头目级人物，再加上究极宝技能量计“OVER DRIVE GUAGE”，令这款曾经推出过街机版的游戏更加精彩。除了增加一部分的系统操作，角色也增为 11 人之多。而且画面，声音的表现比 1 代更杰出。

★★★秘技★★★

斗神奥义：各角色除了有秘传必杀技，究极宝技之外，只要输入指令就无条件出现的隐藏强力必杀技・斗神奥义(カオス的叫地狱奥义)。各角色的斗神奥义如上页下表所示。

ウラヌス和マスター一的使用方法：首先，把“1P GAME”以等级 4 以上破关。然后继续玩下去，在选择角色的画面上会出现“?”的轮盘，中间会出现ウラヌス及マスター。轮盘的速度可以按 SELECT 来减慢，再决定要用的角色。ウラヌス和マスター一的技巧指令在下面的两个表格中所示。表中的指令是角色向右方时所用的，“＋”号为该指令的输入按键同时输入的意思。

ショウ登场：把难度设定在等级 4 以上且“FULL BATTLE”无接关过关，过关角色的结束画面之后，ショウ就可加入来格斗了。其技巧见下页上方表格。

ヴァーミリオン登场：把难易度设定在等级 4 以上，“FULL BATTLE”无接关连续 4 次破关，角色的结束画面终了之后，ヴァーミリオン就会加加来参加格斗了。其技巧见下页下面的表格。

ショウ和ヴァーミリオン的使用方法：首先以“1P GAME”等级 4 以上破关。然后在可以选择マスター和ウラヌス的情况下，以等级 5 再一次破关，不管有无接关都没有关系。然

斗神传 2/ウラヌス和マスター一的使用方法

ウラヌス			
技巧种类	技名	通常指令	一发必杀技
必杀技	イーグル・レイジ(上段)	下、右下、右＋□or△	R2
	イーグル・レイジ(下段)	下、右下、右＋×or△	R2
	ファイヤー・ホーク	右、左、右、左＋□or△	R1＋R2
	スワニー・スワップ	右、下、右下＋×or○	
究极宝技	コカトリス	□＋△＋×＋○	R1＋R2
秘传必杀技	フエニックス	下、右下、右、左、左下、下、右、右＋△	R1＋R2

マスター			
技巧种类	技名	通常指令一发必杀技	
必杀技	イレース(对空)	下、左下、左＋□or△	R1
	イレース(地上)	下、右下、右＋□or△	
	リセット	右、下、右下＋□or△	R2
	デリート	右、左、右、左＋□or△	R1＋R2
	シユレッド	左、左下、下、右下、右＋□or△	
究极宝技	ハルマグドン	□＋△＋×＋○	R1＋R2
秘传必杀技	ラストジヤッジ	下、右下、右、左、左下、下、右下、右＋△	R1＋R2

后再继续玩下去，在选择角色画面中，“？”中的轮盘会再加入ショウ和ヴァーミリオン。按下 SELECT 减低轮盘速度，决定想要使用的角色。

从最初使用隐藏角色：首先，先把 2P 的手柄也接上。然后，在标题画面文字从左方飞出来之时，把 1P 的手柄依 L1、L2、△、R1、R2、□的顺序输入。输入成功之后，光标会从黄颜色变成蓝色。之后，在角色选择画面中，“？”栏ウラヌス和マスター会出现。另外，在光标变成蓝色时，回到标题画面，当文字从左方飞出来时，把 2P 的手柄依□、R2、R1、△、L2、L1 的顺序输入。输入成功之后，光标会从蓝色变成红色的。而在“？”的轮盘中，ショウ和ヴァーミリオン也会出现，可以按 SELECT 减速来选角色。

简单使出斗神奥义：在上一项一开始就可以选隐藏角色的秘技使用后，标题画面的光标变成红色。接下来在标题画面文字从左方飞出来时，依 R1、R2、□、L1、L2、△的顺序快速输入指令。输入成功后，光标会变成绿色。之后，在对战中，同时按下 R1、R2 后，斗神奥义马上就出来了。

カオス的空中飞行：用カオス开始游戏，跳起来后同时按着 R1 和 R2。之后，カオス会向跳跃方向飞行。另外，如果垂直跳起，カオス会在空中停滞。

使用 URANUS 及 MASTER：首先，要以“1P GAME”模式 LEVEL 4 或以上难度打爆机一次，然后继续进行游戏，这时便可在选人画面中的“？”看到 URANUS 及 MASTER，只要按住 SELECT 便可令“？”转动的速度减慢以选择他们来使用。

使用 SHO 及 VERMILION：首先，要以“1P GAME”模式 LEVEL 4 或以上难度打爆机一次。接着选用 URANUS 或 MASTER 来进行 LEVEL5 或

斗神传 2/ショウ登场

ショウ			
技的种类	技名	通常指令	一发必杀技
必杀技	烈空斩	下、右下、右+□or△	R1
	绝灭斩	下、左下、左+□or△	
	飞翔斩·改	右、下、右下+□or△	R2
	死升斩·贰	左、下、左下+□or△	
	龙击弹	右下+×or○	
	月光扇	下、上+×or○	
	闪光牙	下、左下、左+×or○	
	慧星	下、左下、左+×or○(空中)	
	咒精鱼	下、右下、右+×or○	
	自らを杀つ	左、左下、下、右下、右、右下、下、左下、左+△+×	
究极宝技	地狱极乐门	□+△+×+○	R1+R2
秘传必杀技	万鬼猛袭剑	右、右下、下、左下、左、左下、下、右下、右×△	R1+R2
斗神奥义	炎魔烈袭碎	右、右下、下、左、左下、左、右、左+○	R1+R2

斗神传 2/ヴァーミリオン登场

ヴァーミリオン			
技的种类	技名	通常指令	一发必杀技
必杀技	メガ·プーム	下、左下、左+□or△	R1
	硫酸かけ	右、下、右下+□or△	R2
究极宝技	ピースメーカー	□+△+×+○	R1+R2
秘传必杀技	ヴァームザリッパー	下、右下、右、左、左下、下+△	R1+R2

（注）指令全部为角色面向右方时所输入的指令，且“+”号为该指令输入按键同时输入的意思。

以上难易度的游戏，并且要在不续关的情况下打爆机，跟着再进行游戏，这时便可在选人画面中的“?”看到 SHO 及 VERMILION，只要按住 SELECT 便可令“?”转动的速度减慢以选择他们来使用。

一开始选用四大隐藏角色：首先要接上 2P 手柄，然后在标题画面的文字正向左方飞时，顺序快速输入 1P 的 L1、L2、△、R1、R2、□，成功光标便会由黄色变成蓝色，这时便可在选人画面的“?”发现 URANUS 和 MASTER。另外，如果能成功输入刚才的秘技，只要等标题画面的文字再向左方飞时，顺序输入 2P 的□、R2、R1、△、L2、L1，成功光标便会由蓝色变成红色，这时便可在选人画面的“?”发现 SHO 和 VERMILION。

SHO 之乱入法则：若用 LEVEL4 或以上的难易度进行“FULL BATTLE”模式，假如在不续关的情况下打爆机，在爆机画面后便会出现 SHO 的乱入挑战。

VERMILION 之乱入法则：若用 LEVEL4 或以上的难易度进行“FULL BATTLE”模式，假如在不续关的情况下拥有 4 次或以上的 PERFECT 并且打爆机，在爆机画面后便会出现 VERMILION 的乱入挑战。

斗神奥义简单输入法：先要成功输入“一开始选用四大隐藏角色”秘技，然后在标题画面的文字正向左方飞时，顺序输入 R1、R2、□、L1、L2、△，成功光标便会由红色变成绿色，这样便可在对战中同时按 R1 和 R2 来使用斗神奥义。

CHAOS 空中飞行：用 CHAOS 进行游戏，如果在跳跃时同时按 R1 和 R2，CHAOS 便会向着起跳的方向飞走；顺带一提，如果垂直跳跃 CHAOS 就会短时间滞留在半空。

操纵镜头：在 OPTION 画面中，如果全部不使用 L1、L2、R1、R2 的话则在“镜头类型”中追加一项“操作”，选择此项开始游戏，则在比赛中按 L1、L2、R1、R2 任意键可以操纵镜头。

场面传送：首先将 2P 也接上手柄，接着在比赛中按暂停，按○、×、△、□后再按选择键，消去暂停表示后，按 2P 的选择键，则开始场面传送。

消去蓄气计：在比赛中按暂停，按○、×、△、□后连按两次选择键则可以消去画面中的蓄气计。

斗神传 3

斗神传 3

￥5800 日元/TAKARA/CD-ROM/'96.12.27/FTG

角 4.0 音 3.5 销 3.4 操 3.5 热 3.5 剧 3.4 总 21.3

与上一代相比最大的特点即是出场人物大幅增加。因为实现了每秒移动 60 个边框，使动作看起来更加流畅。紧急回避技“ソウルボム”也令人耳目一新。

★★★秘技★★★

使用隐藏技：首先将 2P 也连接上手柄，将以下①②③三个指令在标题画面的文字集中到中央前分三次输入。①1P 侧按 R1、L1、L1、L1、L1、R1 的顺序输入；②2P 侧按 L1、R1、R1、R1、R1、L1 的顺序输入；③1P 侧按 R2、L2、L2、L2、L2、R2 的顺序输入。每次输入指令、光标颜色按黄、青、红、绿的顺序变化的话则代表成功。之后使用“エイジ”、“カイン”、“ソフィア”、“シズク”、“ラング”、“モンド”、“バイホー”、“テンカウント”、“レオン”、“スイレ”、“ゾラ”、“ミス”、“ティル”、“ショウ”、“アベル”、“ヴエイル”中任意一个开始游戏。在战斗中同时按下 R1、R2，则可以使用隐藏技。

使用隐藏人物：从游戏开始使用全部 14 个人物过关“1P GAME”，这时难度发生变化也不要紧。这时与过关人物相对的敌方人物也可以使用，到最后可使用的人物合计达 28 人。在此种状态下，用“ふつう”(普通)以上的难度过“1P GAME”，则可以使用“ショウ”。使用“ショウ”后设定“ふつう”以上的难度，合计过 18 面后，则可以使用“アベル”。使用“アベル”，用“ふつう”以上难度过“1P GAME”而未续关则可以使用“ヴェイル”。同样，使用“ヴェイル”未经续关即过“1P GAME”通关，则可以使用“ナル”。

无限“ソウルボム”：首先，在 OPTION 画面中用 L1、L2、R1、R2 中任意一键设定“ソウルボム”，之后在比赛中“ソウルボム”用光后，按住事先设定的按键再同时按□和×，则可以无限制地使用“ソウルボム”。不过，在空中如果使用了“ソウルボム”，会停止游戏。

队长的爱

キャプテン・ラヴ

￥5800 日元/TOSHIBA EMI/CD-ROM/'99.3.11/AVG

角-音-销-操-热-剧-总-

为了表示对她的忠贞不渝，拒绝前来的女

子们的邀请的一部充满恋爱游戏的常识的独具特色的连环漫画冒险游戏，在和玩家的捣乱的谜一般的组织“ラブラブ党”进行作战时，采用对骂(口角)打斗。

队长翼 J

CAPTAIN 翼 J・GET IN THE TOMORROW
￥5800 日元/BANDAI/CD-ROM/'96.5.3/SLG
角 3.8 音 3.6 销 3.5 操 3.1 热 3.5 原 3.3 总 20.7

首只把足球游戏以 SLG 方式推出的是红白机版的《队长翼》，而到了去年日本推出重新再拍的《队长翼》动画后，就变回普通踢球方式的游戏版本。游戏由 BANDAI 开发，输入指令来使用必杀射球很象《龙珠 Z 超武斗传》。

★★★秘技★★★

使用隐藏球队： 先接上 2P 手柄，然后在标题画面按住 2P 的 L2、R2、□、△、×及○来选择对战模式，便可使用 9 队隐藏球队，其中包括实力超强的梦幻组合。

使用相同球队： 先接上 2P 手柄，然后在标题画面顺序按 2P 的↑、↓、△、×、←、→、□及○来选择对战模式，就能使用相同球队对战。

对局将棋“极”

对局将棋“极”
￥6800 日元/LOG/CD-ROM/'95.9.29/TAB
角 2.6 音 2.6 销 2.7 操 2.7 热 2.7 原 2.4 总 15.8

另一只移植自超难度的个人电脑将棋游戏，当然 PS 版已经把难度调低了不少。这游戏的卖点，除了“定迹指定机能”与“10 秒将棋模式”外，就是那 600 条有关将棋的问题了。

对局围棋 平成棋院

对局围棋 平成棋院
￥ 7800 日 元 /GAMEBANK/CD-ROM/'97.12.18/TAB
角-音-销-操-热-原-总-

是一只以围棋为主的游戏，分为“入门”、“对局”以及“诘棋”三个模式。在“入门”模式中请来围棋界的主持人梅泽由香里进行解说。游戏由世界有名的陈博士开发。

对决!童话园地

对决るみーず! メルヘンランド
￥4800 日元/OCTAGON ENTERTAINMENT/CD-ROM/'96.6.21/ACT
角 2.9 音 2.5 销 3.2 操 2.6 热 2.5 原 2.8 总 16.4

一只要以水来将对手冲走的斗智游戏，玩者要在指定时间内把版图内的水键开动，利用水力把敌人冲向坑渠去，当然最多 4 人同时进行是本游戏的卖点。

对弈Ⅱ 职业对局围棋

GOⅡ professional 对局围棋
￥ 6800 日 元 / 每 日 COMMUNICATION/CD-ROM/'96.12.27/TAB
角-音-销-操-热-剧-总-

游戏模式丰富多彩，除中国式模式和日本式模式之外，还可转换 2D 及 3D 视角，游戏水平有 12 等级可供选择。

对战热舞特别版

ビシバシスペシャル
￥5800 日元/KONAMI/CD-ROM/'98.9.17/ETC
角 3.4 音 3.4 销 3.8 操 4.1 热 4.1 剧 3.7 总 22.4

街机人气游戏ビシバシ系列 3 部作品收录于此。总数这 46 种的小游戏，最多可以 3 人参加，还有最多可容 8 人的联赛和淘汰赛。

钝色之攻防 ～32 人之战车长

钝色之攻防 ～32 人之战车长
￥ 6400 日 元 /SHANGRI-LA/CD-ROM/'97.2.28/SLG
角 3.6 音 3.2 销 3.3 操 3.2 热 3.3 原 3.3 总 19.9

玩者化身成为战车队队长，和部下一同去破坏敌方战车。战斗场面 3D 化，采用 REAL TIME 来进行，所以十分逼真，令人仿如坐在战车里面一样。

多米诺君不要停

ドミノ君をとめないで
￥5800 日元/ARTDINK/CD-ROM/'98.1.8/ACT
角-音-销-操-热-剧-总-

通过打倒路线上的各种布置和多米诺骨牌来前进的游戏。在准备好的路线上还穿插了不少笑料。在线路上，布置了可以使主人公的移动速度突然发生变化或使移动的装置和多米诺牌返回原位的瓦片。

★★★秘技★★★

隐藏人物登场：游戏过关后在欣赏结束动画时，在人物选择画面中加入了“ドミノザエモン”。在全关内如取得县冠军以上的名次，则可使用“ピエールドミノ”，在全关内成为“东洋”的话，则可以使用“ド☆ミ△〇”

躲避球!

ドッチDEボール!

￥4800日元/ARROWMA/CD-ROM/'98.5.14/SPG

角3.5音3.6销2.8操3.2热3.2剧2.8总19.2

女高中生们异常活跃的躲避球游戏，用球撞击对手，减低对方体力最后全歼对手队伍。出现在球场上的物品有恢复体力等功效。

★★★秘技★★★

过关后的享受：使用8个主要人物在故事模式中通关后，模式选择画面中会追加“Special Game”的项目。选择此项，则队中成员全部由主要人物构成，再次享受躲避球的乐趣。还有，当8人全部过关后开始故事模式，则游戏在隐藏关中进行。

俄罗斯方块 加强版

テトリスプラス

￥5800日元/JALECO/CD-ROM/'96.9.6/PUZ

角-音-销-操-热-剧-总-

玩家要救出在画面中的探险家。在房顶上有针且会不断下降的小房间里，玩家得将从画面上部落下的方块排成一行将其消去。如能得好得消去，让探险家到达画面的最下部便可过关。

俄罗斯方块X

テトリスX

￥5800日元/BPS/CD-ROM/'96.3.29/PUZ

角3.0音3.1销2.6操3.0热3.2剧2.5总17.4

从画面上方出现的不同形状的方块，当把他们完全横排成一列时，就可以消失的落下型PUZ始祖的游戏，而方块一直堆到画面上方，游戏就结束了。

厄～友情谈疑～

厄(YAKU)～友情谈疑～

￥5800日元/Idea Factory/CD-ROM/'96.1.13/AVG

角2.4音3.2销2.9操3.0热2.8剧2.9总17.1

在这款游戏中，可以来变更主角应该是最大的特征还可以由各式各样的视点来进行游戏。此外在这款游戏之中，随着故事的进行还会有许许多多的分歧选择项目会出现，而其中似乎还会有一些恐怖的画面，可以给人相当深刻的印象。

厄痛～诅咒的游戏

厄痛～诅咒的游戏

￥5800日元/IDEA FACTORY/CD-ROM/'97.2.7/AVG

角3.0音3.1销3.0操3.6热2.9原3.1总18.7

角色设计由日野日出志担任，所以充满着一种诡异阴深的气氛。是个以游戏制造商为背景舞台的惊　栗　游戏。在游戏途中改换角色，就可以从不同视点来推进故事了。另外，还设置了ZAPPING这种全新的游戏系统。

恶魔城DRACULA X～月下的夜想曲～

恶魔城DRACULA X～月下的夜想曲～

￥5800日元/KONAMI/CD-ROM/'97.3.20/ACT

角4.3音4.3销4.2操4.0热4.2原3.8总24.7

PC ENGINE版《恶魔城DRACULA X》的续篇。今次的主角并非吸血鬼猎人，而是这一系列的大敌：DRACULA的儿子。因此DRACULA所拥有的必杀技、经验值、LEVEL亦会一一导入。令游戏添加了新鲜感。地图方面设计成可以朝两个方向走来走去的迷宫，令玩法变得更多姿多彩。

★★★秘技★★★

遣魔之剑：在召唤剑魔的状态中击倒敌人，令剑魔的LEVEL提升至50。如此一来，就可以在装备品中添加武器“つかい魔の剑”了。当剑魔每次提升LEVEL，这件武器攻击力亦会相应提高。

爆机后的奖品：一次过打爆机后，前往藏书库，和图书馆馆主交谈的，就会添加上“自由会话”的项目。选择这一项目，就可进入该游戏8名配音员的对话模式。这时，用方向键选择配音员，然后按下〇键或□键，就可以听到该名配音员的声音了。

提升LIFE：首先要拿到“浮身のブーツ”，然后，前往图书馆馆主所在之处下面的房间。跟着，在房间左上方的缝隙下面HIGH JUMP，就会碰撞到图书馆馆主，令HP的上限有所提升了。

可以使用RICHTER：一次过打爆机后，再

恶魔救世主 EX 版/胧ビシャモン的乱入

ジエダ	プロヴァ・ディ・セルヴォ
バレッタ	美丽的回忆
キユービー	+B
リリス	グルーミーパペットショウ
デミトリ	乐夜娱乐
モリガン	黑暗幻影
アナカリス	法老装饰或法老救世
ビクトル	ゲルデンハイム3
ザベル	ヘルダンク
レイレイ	中华弹
ガロン	瞬间旋转球
フエリシア	请救我
オルバス	アクアスプルツド
サスカッチ	大雪橇
ビジヤモン	とが首さらし
ドノヴァン	チエンジイモータル
パイロン	コスモデイスラプション
フォボス	最终保卫者β

返回最初部分开始游戏，在姓名输入画面中输入“RICHTER”这一名字，就可以使用 RICHTER 来进行游戏了。输入特定的指定，就可令 RICHTER 打出 3 种招式。指令和招式效果随后奉上。由于指令是在角色面向右面时输入的，所以朝着左面时就是相反输入了。在 SLIDING 途中按两次 X 键，就会施展飞踢作出攻击。依着下、上、X 的顺序来输入，RICHTER 就会一面向斜上方跳起，一面打出强力的拳。依着上、下、右下、右以及○(□)的顺序来输入，RICHTER 就会猛然前冲，向身体碰撞来作出攻击的了。

有“着数”的名字：一次过打爆机后再返回最初部分开始游戏，在姓名输入画面中输入“AXEARMOR”，就会返回亚路加多(アルカード)最初持有 AXEARMOR 铠甲的状态来开始游戏了。装备上 AXEARMOR 铠甲，可令亚路加多的画像有所改变，挥动武器的速度亦会加快。不过，跳跃高度则会比平时低出很多了。

阿尔卡多消失了：装备上ダークシールド和シールドロッド，使用ダークシールド的魔法。在魔法奏效时，变身为蝙蝠或狼，于是阿尔卡多从画面上消失，成为无敌。但是，完全不接受操作，然后只能 RESET。

靠变身进入房子：游戏序盘中聚集了许多半鱼人的地区之上的大岩石，可通过从右侧变身为蝙蝠而进入。进入岩石中，变身为狼从岩石左侧出来后，去左下方半鱼人的地方。于是，在路尽头出现一个隐藏的房子，进去后，便能将宝石剑(ジユエルソード)与生命灵药（せいめいのれいやく）搞到手。

恶魔救世主 EX 版

ヴァンパイアセイヴァー EX エディション

￥　5800　日　元　/CAPCOM/CD-ROM/'98.11.5/ACT

角 4.1 音 3.6 销 3.5 操 3.7 热 3.7 剧 3.5 总 22.1

将街机的热门游戏移植到 PS 中。相同的系统，掺有“セイヴァー”、“セイヴィーゴ”、“ハンターゴ”的要素，而且包含有培养成角色的“オリジナル角色クター”等新流行。

★★★秘技★★★

使隐藏角色出现的条件：在选择角色的画面中，将光标对准ビシャモン，按住选择键再决定，即能使用胧ビシャモン。还有，将光标对准ガロン，按住选择键再决定，即能使用黑暗ガロン。

胧ビシャモン的乱入：在街机模式中满足以下条件，隐藏 BOSS 胧ビシャモン就会乱入。条件 1…与所有角色对战，不续关的完全胜利；条件 2…到最终头目战之前，按照左上表所示使用角色的规定技，结果对手两次以上。

隐藏 OPTION 出现的条件：在原创角色模式中，编辑角色经过水平提升后，会追加如下表所示的隐藏 OPTION。

恶魔救世主 EX 版/隐藏 OPTION 出现的条件

水平	隐藏 OPTION	效果
1	初期状态	无
2	得到 COLLECTION MODE 两页	能看见角色插图
3	EX OPTION 出现(在 OPTION 画面按 R1)	能欣赏到通关角色的结尾
4	得到 COLLECTION MODE 一页	能看见角色插图
5	得到 COLLECTION MODE 一页	能看见角色插图
6	DX OPTION 出现(在 OPTION 画面按 L1)	通常技的抵消和二段跳的设定

恶魔战士

VAMPIRE HUNTER

￥5800 日元/CAPCOM/CD-ROM/'96.3.29/FTG

角 4.0 音 3.7 销 3.2 操 3.3 热 3.2 原 3.2 总 20.6

CAPCOM 首只利用卡通色调与画风的异种格斗游戏，全部登场角色如吸血鬼 DEMITRI 和科学怪人 VICTOR 都是来自家传户晓故事或是魔界的人物。只要按下按键，即可欣赏到连续技，也有角色精彩的格斗动作，非常有吸引力，再加上当年的新游戏系统 CHAIN COMBO 与 GUARD CANCEL，玩起来投入感大增。

★★★秘技★★★

改变拳脚键：在 VS 模式，只要在选择对战舞台时按住 SELECT 来决定，就会跳到改键画面。

饿狼传说 RB

REAL BOUT 饿狼传说

￥5800 日元/SNK/CD-ROM/'97.1.10/FTG

角 4.2 音 3.9 销 3.7 操 4.1 热 3.8 原 3.6 总 23.4

NEO GEO 受欢迎系列的移植版。将线上移动，RING OUT 这些独特的游戏系统如实地重现出来。另外还添加了用一个键就可打出必杀技的机能，以及可以欣赏每个角色连续技的模式。

饿狼传说 RBS · 支配意识

リアルバウト饿狼传说スペシャル ·DOMINATED MIND

￥5800 日元/SNK/CD-ROM/'98.6.25/FTG

角 4.0 音 3.5 销 3.5 操 3.6 热 3.6 剧 3.3 总 21.6

从街机上移植的热门格斗游戏的最新作品，游戏加入了发挥超能力的必杀技及最终一击等新设计。

★★★秘技★★★

"噩梦吉斯"登场：格斗点数合计达到 380，就可在第 2 至第 8 场战斗中间与"吉斯"对战。格斗点数是由一局终了时的格斗水平决定的。计算方法如本页下表所示。一局终了时的得分(表的横轴)和打倒对手的时间(表的纵轴)相交处即为相应的格斗水平。而过关后显示的格斗等级是由格斗点数决定的。决定条件见下方的两个表格。

传授最终奥义：在单打模式中，用所有人物将"吉斯"打倒一遍过关，各个人物就会得到下页下方表格表示的各种隐藏必杀技。但是，如果所有人物在打倒"吉斯"的过程中进行了别的模式就必须重新开始了。表中的指令是人物向右站时使用的，+表示同时按。

观看动画：在单打模式下过关后回到标题画面，会出现附加模式。在这个模式中可以自由欣赏开始动画、游戏中的演示动画及所有人

饿狼传说 RBS · 支配意识/噩梦吉斯登场

	～9000 点	～8000 点	～7000 点	～6000 点	～5000 点	～4000 点	～3000 点	3000 点以下
15 秒以内	SSS	SSS	SS	SS	S	S	S	AAA
20 秒以内	SSS	SS	SS	S	S	S	AAA	AA
25 秒以内	SS	SS	S	S	S	AAA	AA	AA
30 秒以内	SS	S	S	S	AAA	AA	AA	A
35 秒以内	S	S	AAA	AAA	AA	AA	A	B
40 秒以内	S	AAA	AA	AA	AA	A	B	C
45 秒以内	AAA	AA	A	A	A	B	C	C
50 秒以内	AA	A	B	B	B	C	C	C
55 秒以内	A	B	C	C	C	C	C	C
56 秒以上	B	C	C	C	C	C	C	C
加赛/时间到	C	C	C	C	C	C	C	C

饿狼传说 RBS · 支配意识/噩梦吉斯登场

格斗水平	SSS	SS	S	AAA	AA	A	B	C
格斗点数	53	45	33	25	17	12	9	5

物过关后的结束动画。

欣赏草图：在单打模式下打倒“吉斯”后过关，回到标题画面，在附加模式中会添加一个欣赏草图的选项。在这个选项中各以自由欣赏开始动画、游戏中的演示动画及各人物过关后的结束动画所使用过的草图。

一发指令：在菜单画面下将必杀技按键设定设为ON，在游戏中如果同时按必杀技按键1与必杀技按键2，就能放出超必杀技。如果同时按必杀技按键3和必杀技按键4就能发挥超能力。

鲍伯的超级组合技：使出鲍伯的摔人绝技“ファルコン”之后，输入特定的命令可出现各种组合技。命令如下：命令为面向右时，+表示同时按。“ジヤガーラッシュ A”…放出“ファルコン”用膝盖顶人的同时，按左、右下+×+□可以发出“ジヤガー连击”。如果在第一发“ジヤガー连击”发出的同时按右+○，就可放出“ショートホーン”；“ジヤガーラッシュ B”…和“ジヤガーラッシュ A”同样先发出“ジヤガー连击”，在第一发“ジヤガー连击”发出同时按上+○，向上踢腿，再同时按下+○出现扫堂腿，在这些攻击都结束后，按左、右、右+○+□就可发出“ヘッドバッド”；ジヤガーラッシュ C…放出“ファルコン”用膝盖顶人的同时，按右下、右下+□，就可使出“ホーネットアタック”。此后扫左、右、右+○+□可以放出“モンキーダンス”，按左、右、右+○可以放出“フロッグハンティング”。

选择必杀技：打过生存模式后，会出现一个附加模式“必杀技选择”。在这个模式中，可以用打过生存模式的人物的简易必杀技按键，发出任何绝技。

饿狼传说RBS・支配意识/传授最终奥义

人物名	绝技名	绝技种类	指令
テリー	ハイアングルゲイザー	潜在能力	下、左下、左、下、左下、左+□
アンディ	升龙裂破弹	潜在能力	下、左下、左、下、左下、左+□
ジョー	ハリケーンタイガーカカト	潜在能力	下、左下、左、下、左下、左+□
舞	乱れ花蝶扇	必杀技	下、左下、左+□（×4）
ギース	阿修罗疾风拳	潜在能力	下、右下、右、下、右下、右+□
ホンフゥ	头突き	必杀技	左、右+□
マリー	マリーズスプラッシュローズ	超必杀技	右、左、左下、下、右下、右+○+□
バッシュ	ガ・ガ・ガ・ガッツダンク!!	潜在能力	下、右下、右、下、右下、右+□
崇秀	帝王龙双拳	潜在能力	下、左下、左、下、左下、左+□
崇雷	帝王逆鳞拳	潜在能力	（靠近时）下、左下、左、下、左下、左+□
ビリー	红莲杀棍・改	潜在能力	下、左下、左、下、左下、左+□
テン	大往东	超必杀技	下、左下、左、下、左下、左+○+□
タン	升龙疾风拳	潜在能力	下、左下、左、下、左下、左+□
ローレンス	ブラッディアクセル	必杀技	下、左下、左+×
	ブラッディアクセル	必杀技	下、左下、左+○
クラウザー	アンリミテッドデザイアー	潜在能力	右、右下、下、左下、左、右+×、×、×、×、○、○、○、□、□、□
	アンリミテッドデザイアー2	潜在能力	右、右下、下、左下、左、右+×、×、×、×、○、○、○、□、□、左、下、左下+□
アルフレッド	ヘキサドライブ	潜在能力	（在空中）下、右下、右、下、右下、右+□

饿狼传说 RBS·支配意识 限定版

リアルバウト饿狼传说スペシャル DOMINATED MIND 限定版

￥6800 日元/SNK/CD-ROM/'98.6.25/FTG

角-音-销-操-热-剧-总-

和"SNK 迷·合集"光盘装在同一包装内的特别版。这个游戏通过回答问题，来完成对"饿狼传说"系列的介绍而且还收录了 OP 演示、玩家绘制的图片等内容。

噩梦计划 鬼宅

ナイトメア·プロジェクト YAKATA

￥6800 日元/ASK 讲谈社/CD-ROM/'98.6.4/RPG

角 3.7 音 3.8 销 3.2 操 3.0 热 3.7 剧 3.5 总 20.8

科幻作家绫十行人氏亲自原作、原案、剧本、监修的 RPG 游戏。被召至孤岛小屋内的 4 名男女、与诡异的妖怪们一边战斗，一边探索小屋之谜。

噩梦奴隶

Nightmare Creatures(ナイトメア·クリーチャーズ)

￥5800 日元/SCEI/CD-ROM/'98.2.26/AVG

角 3.2 音 3.3 销 3.0 操 3.3 热 3.3 剧 3.4 总 19.6

玩家以打倒侵袭伦敦市内的怪物们和恢复城市和平为目的，击败游戏各关中各种布置与怪物，目标是到达终点。有表达紧张程度的计数器，不将怪物打倒，计数器数量减少的同时，体力也随之削弱的新系统设置。

★★★秘技★★★

隐藏指令：主菜单画面中，按 L1、L1、L2、R1、R1、R2、Select 的顺序输入指令，则可以选择游戏关。在可以选择游戏关的状态下，输入特定指令，可以设置各种效果。特定的命令和效果如下所示。缩小怪物…L2、L2、R1、R1、L1、R2、Select；物品、生命无限…L1、R2、R1、L2、Select；将怪物一击劈为两半…L1、R1、L2、R2、Select；主人公变为怪物…L2、R1、L1、R2、L1、R1、Select；难以连续攻击…L1、R1、L2、R2、L1、L1、R2、Select。

鳄鱼彩虹岛

CROC!BOW BOW ISLAND

￥5800 日元/MEDIA QUEST/CD-ROM/'97.12.18/ACT

角-音-销-操-热-原-总-

又是一只立体动作游戏，主角是一只样子可爱的鳄鱼仔，为了要令世界回复和平而去挑战邪恶魔法使。不过游戏的玩法和 N64 的《Mario》非常相似，画面的多边形效果亦做得不错，是可以接受的游戏。

★★★秘技★★★

舞台选择：在密码输入画面，顺序输入方向键的左、左、左、左下、右、右、左左、下、右、下、左、上、右，此后，将出现 5-1 个隐藏关，如果在此状态下记录，则无论去哪一关都畅通无阻。

发烧 实机模拟

SANKYO FEVER 实机模拟

￥6800 日元/TEN 研究所/CD-ROM/'96.3.8/TAB

角 3.1 音 3.3 销 3.1 操 3.0 热 3.2 原 3.2 总 18.9

这一只是以生产柏青哥著名的厂商 SANKYO，其关连会社 TEN 研究所开发的弹珠机模拟游戏，是和该厂同期发售的柏青哥机一样款式的，玩者可以在家中操熟后，才去柏青哥店去打真机。

法尔卡德～亚斯特兰·潘朵玛纹章～

ファルカタ～アストラン·パードマの纹章～

￥6800 日元/GUST/CD-ROM/'95.6.30/SLG

角 3.5 音 3.4 销 3.3 操 3.3 热 3.5 原 3.6 总 20.5

充满了 RPG 要素的一款 SLG，玩家要组成 5 人的队伍来解决各式各样的事件，此外还可以多人同时游戏。

★★★秘技★★★

慢动作模式：在游戏中的战斗画面按住 SELECT 键不放的话，角色的动作就会变为慢动作。

情报员的秘密：在情报员的事件开始之后，什么都不做的等着，接着会问说玩家是否要更动名字，此时选择"YES"的话，就可以更改队伍全员的名字，此外如果什么都不选继续等着的话，则会问玩家是否要来进行锻练，而选择"YES"会进入战斗，胜利后 能力就会上升。

可以改变战斗的画面：在战斗开始之后，一面按住 L1 及 R1 并一面按下 L2 之后，战斗中的人物就会变小，而如果用 R2 代替 L2 的话，人物反而会变大。

可以改变能力：在队伍的选择画面时同时

按下 L1、R1、L2、R2 后，表示角色能力的星星会上升。

可以改变价钱：在情报员事件开始时同时按下 L1、R1、L2、R2 的话，所显示出的价钱会改变。

情报员变为同伴：汇集到了所有的道具，而且队伍在4人以下的状态去见情报员，他就会加入而成为同伴。

音效模式：在结束画面最后出现“FIN”的字样时按下△键的话，就可以进入声音模式，此时可以用上下来选择曲子。

声音变慢：首先要选择“最初から始める”来开始游戏，之后不论谁都可以来组成队伍，接下来当“ずべてよろしいですか?”的字样出现时，不按下任何键而进行等待，如此一来声音就不知为什么的会变慢。

法老考古之谜

ツタンカーメンの谜～アンク～

¥6800日元/RAY/CD-ROM/'97.11.27/AVG

角2.5音2.5销3.0操3.2热2.5原2.0总14.5

这是一个可以算是专门古埃及王国的资讯游戏，玩者要利用由教授所给的题示，去解开古埃及法老王的谜。游戏内的资料，全是一些世界初公开的学术性资料，而且还可以作360度观看，可以令玩者更了解法老王之谜。

繁殖种马2

ブリーディングスタッド2

¥5800日元/KONAMI/CD-ROM/'98.7.30/SLG

角4.1音3.7销3.8操3.8热3.9剧4.1总23.3

具有全三维性的写实性的图像及血液配合而获得好评的前作之续篇。仍是简单易懂的游戏内容，图像上的制作更加精良。

范皮尔·吸血鬼传说

ヴァンピール·吸血鬼传说

¥5800日元/ARTDINK/CD-ROM、PDA/'99.3.4/SLG

角-音-销-操-热-剧-总-

是描写两人的ヴァンパイア的争夺势力的模拟游戏。主人公クリストファ白天谋求与人们的和睦相处晚上却进行吸血行为，一边和敌人们作战，一边支配着街道住民目的只是为了扩大势力。与袖珍节目相对应。

方程式巡回赛

FORMULA CIRCUS

¥5800日元/日本物产/CD-ROM/'97.5.2/RAC

角3.2音3.0销2.9操3.1热2.9原2.7总17.7

操纵赛车在4条赛道上争雄的赛车游戏。可以在7个位置的配件上以毫米作单位进行细致的设定、调谐。亦设置了不用驾驶的监督模式。对应扭拧手柄。

房客战争

テナントウォーズ

¥5800日元/KID/CD-ROM/'98.2.12/TAB

角3.4音3.3销3.4操3.4热3.5剧3.5总20.6

掷铅笔形的骰子，目的是在地图上到处移动开店增加自己的资产。到达最初决定的目标资产或到达设定的破产者人数时胜负就定了下来。另外，还可到银行用储蓄出来的点券买“事件”，以图一发逆转。

★★★秘技★★★

隐藏关：在联赛模式中打通全部8关，会有2个隐藏关出现。

隐藏人物登场：在通过联赛模式的全部8关和2个隐藏关之后存盘一下，在FREE PLAY中将可使用叫“玉ズ”和“ポンタ”的隐藏人物。

使用隐藏人物的方法：用上述秘技打出2个隐藏人物，再打过联赛第二轮的第2关，就可使用叫“コロン”的隐藏人物。

飞车枪战

OFF-WORLD INTERCEPTOR EXTREME

¥5800日元/BMG VICTOR/CD-ROM/'95.11.22/STG

角3.1音2.7销2.7操2.9热2.8原2.9总17.1

这一只美版游戏，玩法是射击加撞车，玩者要在近乎无法无天的惑星上追捕通缉犯，有点像TAITO的名作《CHASE H.Q.》。完成每关后，可利用所获得的金钱来强化车子。

★★★秘技★★★

最多金钱：在OPTION画面中，顺序按□、×、○这个组合6次，然后按住L1来选择故事模式，就可以最多金钱的状态进行游戏。

飞驰赛车

Cyber Speed

¥5800日元/GIGA COMMUNICATIONS/CD-

ROM/'96.8.9/RAC

角2.7音2.9销3.3操2.7热2.6剧2.8总17.0

以未来为舞台的赛车游戏。拥有不同外形和性能的8种车在车道上奔驰。赛车沿着车道上标着的能量线一直往下跑，摆动绕开其它的车往前飞奔。

飞达2～白哔叽排枪队～

FEDA 2～WHITE SERGE THE PLATOON～

￥5800 日元/YANOMAN GAMES/CD-ROM/'97.4.18/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

在其他机种中大受欢迎的模拟RPG游戏第2作。经过战斗就可给予部队一个称号的这种独特系统仍然存在。还加入了给予个人某个级数的概念，以及可以在战斗中进行SAVE。

飞鸟120% EX·燃烧节日

ASUKA 120% EXCELLENT•BURNING FEST.

￥5800 日元/FAMILY SOFT/CD-ROM/'97.5.9/3D-FTG

角4.2音3.3销3.3操3.7热3.7原3.2总21.3

由于采用各出绝招相互拼杀系统，以及全女班上阵而大受欢迎的格斗游戏推出了续篇。新作亦设置了前作那种冒险小说形式的故事模式，角色之间的平衡亦加以调整，隐藏角色变成从一开始就可以供玩者使用。

★★★秘技★★★

显示中招判定：在TITLE画面中，依着上、下、左、右、×、○的顺序来输入。跟着，在比赛途中按L1键，中招判定显示就会显示出来。另外，按下L2键，就会变成慢镜头动作，再按一下相同钮键，就会回复正常。

2P COLOR：在角色选择画面中一面按着SELECT键、一面按○键。如此一来，就可以选择到头发、衣服颜色都与平时不同的角色。

飞鸟120%特别版 燃烧节日

あすか120%スペシャル BURNING FEST.

￥5800 日元/FAMILY SOFT/CD-ROM/'95.3.29/ACT

角4.0音3.5销3.6操3.7热3.7原3.5总22.0

这是移植自电脑和PC-E的极受欢迎的作品。游戏以女子高中为背景，主角们为了替所属学会争取更多预算额而不断战斗，最令人惊喜的是加入了AUTOGUARD、边闪及GUARD CANCEL等先进系统。

★★★秘技★★★

隐藏角色乱入：以难易度2或以上进行游戏，在不续关的情况下打爆机便会有隐藏角色忍乱入。

使用忍：先在刚才的秘技中打败乱入的忍，然后不论难度及有没有续关，以全部角色打爆机一次，那么在故事模式以外的模式中，只要在选择角色时按住R1来按键决定便可使用忍。

击中判定的表示：首先，在标题画面上表示"すたーとおしてねっ"时，顺序按上、下、左、右、左、×、○，然后从任意一模式开始游戏。对战中按L1，于是人物和必杀技的击中判定表示在引号内。按L2则变为慢动作。此秘技只适用于说明书右下角印有黑点的版本的软件。

飞行员的创造!

パイロットになろう!

￥5800 日元/VICTOR INTERACTIVE/CD-ROM/'98.9.23/SLG

角3.5音3.6销3.5操3.6热4.1剧4.0总22.3

以飞机操纵为题材的飞行模拟游戏。你可以选择往复式发动机飞机，喷气式飞机飞行等路线，在每一个阶段，解决问题以过关。对就模拟手柄和模拟摇杆。

★★★秘技★★★

隐藏飞机：在喷气飞机路线中开始游戏，在训练学校时输入右、左、右、左、上、上、上、△，然后可以到办公室，得到打工的机会，在选择机型时可选"SUPER SHIMADA 3D"隐藏机。此外，这种飞机在喷气机路线过关后，在自由任务中将敌机设定为50架，全部击落后也可获得。

飞翼

WING OVER

￥5800 日元/PACK IN SOFT/CD-ROM/'97.2.21/STG

角2.7音2.8销2.8操3.0热3.1原2.8总17.2

是个3D飞行射击游戏。玩者要在刺激的空中格斗模拟战"AIR COLOSSEUM CIRCUS"中出场，以成为A级机师为目标。还要和伙伴结成小队，在联赛中胜出方可向前迈进。出场角色均由漫画家新谷薰所设计，颇具特色。

非常意识

アナザー・マインド

￥5800 日元/SQUARE/CD-ROM/'98.11.12/AVG

角 3.9 音 3.4 销 3.6 操 3.9 热 3.8 剧 4.1 总 22.6

玩者真正成为主人公少女，面对种种谜团的写实冒险游戏。将分为几段的语言组成会话的“对话体系，是其特征”。

★★★秘技★★★

与铃约会：如满足以下条件，则能看到与铃约会的隐藏结尾。条件 1…完成游戏 1 次以上；条件 2…“おちゃめ度”诙谐度(对眼睛说有意思的事则会上升)在标准以上；条件 3…在第 6 章与铃约会；条件 4…在第 8 章帮助铃；条件 5…最后一章中，当桐原问起你喜欢的女孩时，回答“铃が好み”。

变为猫：满足以下条件时，则可看到转世为猫的隐藏结尾。条件 1…完成游戏 1 次以上；条件 2…“おちゃめ度”诙谐度在标准以上；条件 3…第 5 章中关于猫的提问的回答与最终章中桐原的是否喜欢猫的回答不一致。

通关后的奖励：读取通关进度后，菜单画面会出现性格诊断与电影欣赏的奖励选项。

非凡的跳跃者

ミラクルジャンパス

￥5800 日元/BANDAI/CD-ROM/'98.5.21/ACT

角 4.0 音 3.5 销 3.5 操 3.0 热 3.5 剧 3.5 总 21.0

1997 年出售的“魔法楠”的续编。使用跳跃和攻击，在用三维画面构成的 3D 舞台上快速前进。

非洲拉力赛

ラリー・デ・アフリカ

￥5800 日元/PRISM ARTS/CD-ROM/'98.9.23/RAC

角 3.6 音 3.5 销 3.1 操 3.6 热 3.3 剧 3.2 总 20.2

在非洲大陆各地参加拉力赛的赛车游戏。玩家操纵拉力赛车，在变化多端的赛道上驰骋，既有极易打滑的沙道，又有白色皑皑的雪地赛道。游戏支持振动手柄。

★★★秘技★★★

全部显示状态：在游戏启动时或模式选择结束后，“PRISM ARTS”标志出现的瞬间，同时按“L2、R1、右、△、×”，隐藏赛道及隐藏车种等隐藏要素会全部出现。但是，同时按 5 个键较为困难，所以在标志出现之前，你就可以开始操作了。

路标变成心形：选择车种为 MT，在比赛中迅速进行 3 次换挡加速和换挡减速的操作，领航员就会叫喊“I Love You”，并且会出现心形的路标。

菲洛与克劳德

FILO&KLAWD

￥4800 日元/BMG JAPAN/CD-ROM/'97.6.13/ACT

角 4.0 音 3.0 销 3.0 操 4.0 热 3.7 原 2.7 总 20.3

是个画面极为卡通化的游戏，故事主角是一个热血刑警，他带着自己的宠物小猫去消灭恶势力。玩者需要在 3D 的画面中不停地击倒敌人，而舞台的变化非常之多，另外可以二人同时进行游戏。

风驰电掣

JUMPING FLASH!

￥5800 日元/SCE/CD-ROM/'95.4.28/ACT

角 4.4 音 4.0 销 4.0 操 3.9 热 3.8 原 4.6 总 24.7

一个让玩家在全部以多边形绘图构成的原野中蹦蹦跳跳地探险的 3D 动作游戏。游戏最大的魅力在于那种跳跃起来与天齐的飘逸、舒畅的感觉。PS 首只 3D 多边形《超级马里奥》式动作游戏，玩者要在一个由很多平台组成的立体空间中，把可爱的 MUUMUU 星人救回；另外独特的奖分系统以及并非以直往终点为游戏目标的概念令这游戏与《超级马里奥》和《索尼克》的分野更大。

★★★秘技★★★

改变云的流动：在标题画面，只要按住 L1、L2、R1 及 R2 来按↑或↓，便可改变云流动的速度。

乘坐コウノトリマシーン：舞台 2-1 中央位置的左右两边有非常高的柱子，随便挑一根跳上去到最顶端，等待一会后就可以看到コウノトリマシーン缓缓而来，此时即可坐上去。但マシーン过不久会自动消失，请小心摔伤。

EXTRA 模式：如果能从头到尾不接关全破，就可以在标题画面时看到多了 EXTRA 模式了。在这个模式下可有 6 阶段的跳跃，而按下 L1 键则是有冲刺的功能。

风驰电掣 2

JUMPING FLASH 2

￥5800 日元/SCE/CD-ROM/'96.4.26/ACT

角 4.6 音 4.0 销 4.4 操 4.1 热 4.1 原 4.1 总 25.1

PS 的“《超级马里奥》”，今次除了比上集更好玩外，随碟附送的《JUMPING FLASH!》欧洲版亦非常吸引人，是 PS 其中一只较杰出的

ACT。

★★★秘技★★★

里关：不论有没有续关都可以，先完成游戏一次，然后回到标题画面便发现标题已改为“恩知之卷”，以里关来进行游戏；另外 OPTION 中的选项亦会有点不同。

超级模式：在没有续关的条件下打爆机，回到标题画面便可选择以超级模式来进行游戏，除道具的位置变了外，玩者更可使用 6 段跳及按住 L1 来作快速移动。

立刻出现 ENDING：以附送的欧洲版《JUMPING FLASH!》来开机，当标题画面出现时换入《JF2》，就会立刻出现爆机画面。

风云悟空忍传

风云悟空忍传

￥5800 日元/EICOM/CD-ROM/'96.8.30/ACT

角 2.8 音 2.5 销 2.6 操 2.4 热 2.4 剧 2.4 总 15.0

西游记中的人物孙悟空、沙和尚、八戒各自运用多彩的动作而战，全部人物经过 3D 视图处理，引进 CG 而描绘、展现了许多精彩动作，值得一看的是主人公及 BOSS 们的丰富动作。

风之克罗诺亚～通向幽灵之门～

风之 KLONOA～door to phantmile～

￥5500 日元/NAMCO/CD-ROM/'97.12.11/ACT

角 4.3 音 3.9 销 3.7 操 4.1 热 3.9 原 3.6 总 23.5

是 NAMCO 一只适合任何年纪玩者的游戏，原因是它的玩法非常简单，又没有难题要解决，而且亦利用了很多精彩 CG 和可爱主角，令游戏更加吸引人。游戏共有 7 个 Stage，每个 Stage 只需击倒 BOSS 就能过版。

★★★秘技★★★

未来构想选择：预先插入记忆卡打穿游戏，看到结尾。之后存盘，重新启动游戏，就会出现“ビジョン SELECT”(未来构想选择画面，即场面选择画面)。在这里，可以用方向键自由选择想玩儿的场面。

临时画面：在ビジョン SELECT 状态下把全部 12 面中存在于“恶梦に封じられた住人(被封在恶梦的人)”中的 6 个人全部救出。则在未来构想选择画面中出现エクストラビジョン，可以在临时画面中游戏。这是很难的一关。

音乐玩家：打穿临时一关后，回到各级选择画面，新出现“ミュージツクプレイヤー”这一项目，可自由听到游戏过程中的音乐。操作方法如画面表示。

风之热气球

风之 NOTAM

￥5800 日元/ARTDINK/CD-ROM/'97.9.11/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

乘坐热气球去进行竞赛的模拟游戏，基本上玩者能够做到的只是调节高度而已。玩者可以体会到利用气流去飞行的独特感觉。

★★★秘技★★★

五款隐藏热气球：在看到 LOAD 机时之 PLAY STATION 黑色画面便立即同时按着 L1、L2、R1、R2 不放，直至到游戏标题画面出现后再放手，然后在选择热气球时，你会发觉五款热气球和前的完全不同，样子十分有趣。

封闭车道赛

CIRCUIT BEAT

￥5800 日元/PRISM ARTS/CD-ROM/'96.5.17/RAC

角 3.3 音 3.9 销 3.1 操 2.6 热 2.8 原 3.0 总 18.9

一只看上去非常像《RIDGE RACER》系列的立体赛车游戏，玩者可以选择在指定圈数内取得第一名的 BATTLE 模式及以时间决胜负的 TIME ATTACK 模式，另外只要完全制霸 3 条赛道便可进入逆走模式。

★★★秘技★★★

使用 F-1 赛车：首先要在赛事模式中取得三条赛道的第一名，然后再在逆走模式中的三条赛道获胜，那么在爆机画面后便可在标题画面选择 FORMULA 模式，以 F-1 赛车进行游戏。

封神传 2 加强版

封神传 2 plus

￥2800 日元/TAKARA/CD-ROM/'96.8.9/FTG

角-音-销-操-热-剧-总-

以前推出的“封神传 2”的改良廉价版。必杀技的图画制作得非常精美 2P 人物的色彩也很鲜艳采取了记忆录方式，可以保存最高纪录等数据。还可以选择用按键守卫的操作方法。

★★★秘技★★★

使用隐藏人物：事先将 2P 侧连接好手柄。标题画面中出现菜单时，在文字集中在中央之前连按五下 L1，再按 R1。光标变为绿色。在角色选择画面中“?”的部分加入“ウラヌス”

封神领域/改变姿态

人物名	令姿势改变的胜利次数
ダンザイバー	6、12、18、24、30、36、42
アル	8、16、24、29、34、39、44
慧矢	10、20、30、38、46、54、60
エリル	7、14、21、28、35、42、49
翠	6、12、18、30、35、40、50
セツナ	8、16、24、30、36、40、50
ガリィ	7、14、21、25、29、33、37
ライ	10、20、28、36、44、52、60
幽祢	8、16、24、30、36、40、44

和“マスター”。在此状态下，标题画面中出现菜单时，在文字集中在中央之前，连接5下2P侧的R1后按L1，则光标变红，在角色选择画面的“?”的部分中又加入了“ショウ”和“ヴァーミリオン”。这样，将光标移至“?”，在想择选的隐藏角色图标出现对决择，就可以使用该角色。另外，当光标移至“?”处时，按住选择键，则人物的变化速度变慢，容易选择。这一状态还可存储在记忆卡中。

简单“斗神奥义”：首先进入可以使用全体隐藏角色的状态。接着，在标题画面中，菜单上的文字集中到画面中央之前连按5下L2再按R2。则光标颜色变绿。在游戏中同时按R1和R2，就可以简单的使出“斗神奥义”。不过隐藏人物中的“マスター”和“ヴァーミリオン”不能使用事此秘技。

文字颜色变化：当表示出“NOW LOADING”的字样时按○、×、□、△，选择，开始键中的任意键，则文字变色。

封神领域

封神领域エルツヴァーユ

￥5800日元/YUKE'S/CD-ROM/'99.1.14/ACT

角-音-销-操-热-剧-总-

仅使用十字键和攻击、防御键的操作简单的战斗游戏。能使用6种必杀技，投技这样的攻击，且积攒了力量水晶后还可用超必杀技，战斗前后插有动画片，就像电视节目的形式。

★★★秘技★★★

改变姿态：对战胜利后，根据胜利的次数，可以改变人物选择时的姿势。使不同人物的姿势改变的胜利次数如本页左上表所示。另外，通过与表中同样的胜利次数，“EXTRA OPTION”中的“VOICE COLLECTION”的声音会逐渐增加。

各种隐藏模式：根据过了的模式的种类和次数，在“EXTRA OPTION”中就会出现各种隐藏模式，各模式出现的条件和内容如下表所示。

封神演义

封神演义

￥6800日元/KOEI/CD-ROM/'98.9.10/SLG

角4.1音3.6销3.2操3.5热3.7剧3.4总21.5

以中国三大奇书之一“封神演义”为题材的S·RPG。战斗场地具有很强的高低差的概念，利用使用“宝贝”特殊道具及强力的法术，可以使地形发生变化。

★★★秘技★★★

过关后的奖励：看到结局后，不重新起动回到标题画面，选择“PREVIEW”，就能欣赏游戏中的BGM和动画了。不过，只能在看完结尾之后才有。

隐藏洞府：根据进行修行的人物和仙人的组合，可能会介绍新的仙人。其条件参照下页下方的上表。这里可胜可负，不过，不到第4章以后不能出现。

在洞府的必胜法：2、3次使用乾坤术的“浮上”的话，敌人的攻击就会打不中，不过，若是没土的地方就会无效，若不装备弓及能利用高低差、远距离攻击的宝贝的话，自己的攻击手段也会消失，要加以小心。

宝贝的强化：提高相应法术的水平后在洞府里跟师父比试，就能请师父强化装备的宝贝(胜负均可)。如果能更加提高的话，就能跳过第一阶段实现强化。参照下页下表。

封神领域/各种隐藏模式

出现条件	内容
过故事模式	在“ENCYCLOPEDIA”中可看到过了关的人物的资料
	在“GALLERY”可看到设定好的资料
过1P模式	在“NARRATOR”可听到过了关的人物的声明
3个以上的人物过故事模式之后	可以玩练习用的备用关“プラクティスステージ”
	可以使用打倒的老怪
所有人物过了所有模式	在“CONGRATULATIONS”可看到过所有模式的纪念图像

拉赵公明入伙：将 23 关的“奇袭”和 29 关的“急袭”中作为敌人出现的赵公明战斗最先打倒，然后在战斗后的情节中放跑他，则在 34 关的“强袭”的战斗后就能让赵公明加入我方。

疯狂变形 颓废妖魔破坏者

メタモル・パニック DOKI DOKI 妖魔バスターズ！

¥ 5800 日元 /FAMILY SOFT/CD-ROM/'95.12.22/AVG

角 3.4 音 3.1 销 3.0 操 2.9 热 2.9 剧 3.1 总 18.3

虽然下一名普通的高中生，但要在进行击退妖魔的冒险故事，除了在游戏中有丰富的动画场面以及豪华配音的会话之外，也有十分多解谜的要素。

★★★秘技★★★

可以选择动画：在标题画面时依照右、右、右、左、左、×、○的顺序输入指令后，画面就会自动的切换，变为可以来选择游戏之中动画的画面，此时按方向键来进行选择，而按下○键决定之后，就可以从想看的动画之处开始游戏了。

疯狂过山车

MAD PANIC COASTER

¥4800 日元/博报堂/CD-ROM/'97.11.20/ACT

角 3.6 音 3.2 销 3.4 操 3.4 热 3.8 原 4.4 总 21.8

是一只以速度高来做卖点的游戏，玩者会乘坐一架类似过山车的工具上，不断将画面上的怪兽击倒。游戏总共有 5 版，每版则需要走三个圈，玩者需要有很好的反应才能应付这高速度的游戏。

★★★秘技★★★

奖励点数：在体力满满的状态下得到恢复宝物蓝钻石，就能得到 1 万分的奖金。在无损伤的情况下过关能得 5 万分，不续关通过全部 15 条路线则能得 10 万分。

遗体得分：在从有高低差的跳台潜水前起跳时，用 HP 表示的遗体数越多奖金就越多。得分情况是最多用遗体 5 个得 8 万分。

疯狂摔角 街机版

レッスルマニア・ジ・アーケードゲーム

¥5800 日元/ACCLAIM/CD-ROM/'96.1.26/SPG

角 3.0 音 2.8 销 2.8 操 2.8 热 2.8 原 2.8 总 16.8

由美国摔角团体 WWF 所属的 8 位摔角手以真名登场的一款游戏，由于和实际上的摔角相同，因此都是进行 3 战两胜制，此外角色方面都是由实际拍摄的方式读入的，具有真人快打的风格。

封神演义/隐藏洞府

人物	仙人	被介绍的仙人	能得到的宝具	能得到的宝贝 2
黄天祥	惧留孙	慈杭道人	金砖	琉璃瓶
郑伦	云中子	赌厄真人	折伏布	万刃车
武吉	玉鼎真人	赤精子	落宝金钱	混天绫
蝉玉	太乙真人	广成子	扫霞衣	番天印
崇黑虎	普贤真人	灵宝大师	散病布	四海瓶
苏护	文殊天尊	黄龙真人	勇壮铠	混元幡

封神演义/宝贝的强化

装备者	宝贝	仙人	强化水平 1	强化水平 2
太公望	打神鞭	元始天尊	幻惑术 LV3	幻惑术 LV6
ナタ（哪吒）	火尖枪	太乙真人	乾坤术 LV3	乾坤术 LV6
	乾坤圈	太乙真人	气功术 LV3	气功术 LV6
李靖	阴阳镜	燃灯真人	安命术 LV3	安命术 LV6
杨セン（杨戬）	三尖刀	玉鼎真人	乾坤术 LV4	乾坤术 LV7
黄天化	莫邪宝剑	道德真君	气功术 LV4	气功术 LV7
杨任	五火神焰扇	道德真君	乾坤术 LV4	乾坤术 LV7
ホタ（木吒）	吴钩剑	普贤真人	气功术 LV4	气功术 LV7
韦护	降魔杵	道行天尊	乾坤术 LV5	乾坤术 LV8

疯狂伊万

クレイジーイワン

￥5800日元/EAV/CD-ROM/'96.10.4/STG

角-音-销-操-热-剧-总-

伊万陆军少佐乘坐最新锐的机动兵器，对世界各地的叛军进行讨伐，玩家可体验在3D场景的世界舞台上与叛军进行的壮烈决战。

疯狂追踪者·装甲军团

MAD STALKER FULL • METAL FORCE

￥ 5800 日 元 /FAMILY SOFT/CD-ROM/'97.7.13/ACT

角2.6音2.9销2.7操2.6热2.9原2.7总16.4

是个横向机械人战斗的动作游戏。必须要将攻击过来的敌方机械人——歼灭方能在舞台内前进。设有自动防御和简单的指令必杀技，初学者亦可得心应手。在进行1对1战的“VS模式”中则可以完全享受到对战格斗游戏的乐趣。

★★★秘技★★★

好用的指令：在TITLE画面中，依着上、下、左、右、×、○的顺序来按键。成功的话是会发出声音的。跟着选择故事模式，在显示出HOUND DOG的画面中按方向键的左右键，这样的话就可以选择到只能在VS模式中使用的5种SLAVE GEAR的了。然后在这状态中开始游戏，在途中任何一个时间按L2的话，就可跳越舞台。不过，在最终舞台中使用这一招就会莫明其妙地返回舞台4的。

伽柏屏幕

ガボール•スクリーン

￥ 3200 日 元 /ANTINOS RECORD/CD-ROM/'96.12.6/ETC

角-音-销-操-热-剧-总-

超级流行音乐制作人小室哲哉制作的音乐软件。内容是在不可思议的3D空间中，找出散乱的音乐片断，完成曲子。可以将音乐自由编集，听音乐。参加的艺术家也是多样的。

嘎嘎嘎的鬼太郎

ゲゲゲの鬼太郎

￥6800日元/BANDAI/CD-ROM/'97.1.24/AVG

角3.6音3.5销2.9操3.1热3.3原3.4总19.8

以同名漫画为蓝本。故事共有3个，都是独立故事来的。玩者要在3D领域中到处查探，找寻解决事件的线索。采取不同行动，结局就会发生变化。

★★★秘技★★★

影片集：在OPTION画面中一面按△键，一面向左转动方向键。如此一来，画面就会转换，可以自由地观看影片了。

任你看MOVIE：PS版《鬼太郎》是一只有很多高水准CG动画的游戏，但奈何要打爆机才可全部看到，不过现在终于有秘技可以轻易看到。首先进入OPTION画面，按着△键不放，然后顺序按上、左、下、右、上、左、下、右、上，若成功的话便会自动切换入MOVIE集画面内，这样可以随时观看游戏内任何CG。

改装车大赛

J's RACIN'

￥ 5800 日 元 /DIGITAL FRONTIER/CD-ROM/'97.9.25/RAC

角4.0音3.9销3.8操3.8热3.4原3.1总21.9

得到“SUPERNI耐久SERIES”公认的赛车游戏。改装普通车成为赛车的车辆全都采用真实车名，可供玩者调节。96年度SERIES CHAMPION在制作时加入了协力、背、效果声、气候变化等的细节。可以同画面对战。

★★★秘技★★★

可选用所有车队：当开机时见到“SONY COMPUTER ENTERTAINMENT”的画面时，用2P的手柄输入下表中的指令，直到进入游戏画面才放手，便可在FREE RACE MODE中选用不同的车队。

カストロール模式：事先在2P一侧接上手柄，然后在2P一侧按住R1的开始、上、□，开始游戏，接着，就变为在自由模式及两车对战方式中只能选择カストロール的赞助商标志的车的模式。

ADVAN模式：事先在2P一侧接上手柄，

车队名改装车大赛/可选用所有车队

车队名	指令
CASTROL	同时按R1、下、□、START键
ADVAN	同时按R1、上、△、START键
CLASS 1	》同时按R1、上、○、START键
DUNLOP	同时按R1、下、△、START键

在 2P 一侧，按住 R1，开始、上、△，起动游戏，然后，就变为在自由比赛方式及两车对战方式中，只能选择 ADVAN 的赞助商标志的车的模式。

一级模式：事先在 2P 一侧接上手柄，在 2P 一侧按住 R1、开始、上、○，开始游戏。然后，就变为在自由方式及两车对战方式中只能选择一级的发动机的カストロール，被分类为 1 级的车只有雪弗兰和 GTO 两种车。

本田模式：事先在 2P 一侧接上手柄，在 2P 一侧，按住 R1、开始、下、□，起动游戏。然后，就变为限在自由方式及两车对战方式中只能用本田车的カストロール了。

登路普模式：事先在 2P 一侧接上手柄，在 2P 一侧，按住 R1、开始、下、△，起动游戏。然后，就变为限在自由方式及两车比赛模式中只能选择有登路普赞助商标志车的模式了。

盖亚种子

GAIA SEED

￥5800 日元/TECNO/CD-ROM/'96.12.13/STG

角-音-销-操-热-剧-总-

以广大的宇宙为舞台的横版射击游戏，自己的座机受伤了也不必担心，只要过些时间就会回复拥有自我回复能力是本游戏的特点，用各种各样的武器与敌人的战舰，战斗机，机器人作战。

感伤旅行

センチメンタルジャーニー

￥ 6800 日元 /BANPRESTO/CD-ROM/'98.9.23/TAB

角 4.3 音 3.7 销 3.2 操 3.5 热 3.7 剧 3.4 总 21.7

"感伤涂鸦"中的人物从包装新登场，黑白棋式的游戏。玩家与在日本各地的女主角一同旅行的游戏。最多可允许 4 人同时进行游戏。

★★★秘技★★★

女主角的好感度上升：自己之外的女主角行动时不停地按□键，好感就会上升。不过此法只在不是行动中的场合使用才有效。

橄榄球大赛实况'98

グレイトラグビ实况'98

￥ 5800 日元 /NAXAS INTERACT/CD-ROM/'98.5.21/SPG

角 3.7 音 3.5 销 3.2 操 3.4 热 3.9 剧 3.6 总 21.4

日本橄榄球协会公认的软件，世界 32 国的强豪济济一堂。有世界杯争夺赛等 5 种游戏模式，在各种橄榄球比赛实况转播中被您熟悉的解说员工井壮将被请进游戏中。

钢仁战记

钢仁战记

￥ 5800 日元 /TON KIN HOUSE/CD-ROM/'98.8.6/RPG

角 3.3 音 2.7 销 3.1 操 2.9 热 3.1 剧 3.0 总 18.1

在战国时代的异次元世界，操作人型兵器作战的异色模拟 RPG，主人公イサマル将为了统一因战争而混沌不堪的世界クナガミ，而率领兵器之谜—"钢仁"的部队展开殊死战斗。

钢铁夹克

METAL JACKET

￥ 5800 日元 /PONY CANYON/CD-ROM/'95.9.22/ACT

角 3.3 音 3.1 销 3.1 操 2.9 热 3.3 剧 3.7 总 19.3

在座舱之中的视点，来操作人类型的机器，而在各式各样的条件下和敌人战斗。此外如果使用通信线的话，还可以 2 人对战。

★★★秘技★★★

附赠的小说：在标题画面时同时按下 L1、R2、△、START 键，如此之后画面就会自动切换，变为"钢铁战士"的小说。此时按方向键的上下可以来换页，而按下×键的话会回到标题画面，此外在小说之中总共有 4 篇，并且在最后还收录有开发者们所留下的讯息。

变为迷彩色：在游戏起动之后，并且到对战线的使用确认讯息出现为止，持续按住左及○键不放，如此一来玩家就可以来使用迷彩色的钢铁战士了，不过如果在使用了对战线的 2 人同时游戏时，如果不是两人都按住手柄的左及○键不放的话，这个秘技也是无法使用的。

可以看见人面岩：首先，在任务模式中选择"メルボーン突攻"的剧情，接着在剧情开始之后，前往地图的 6B 地点上垂直断崖，而在这个断崖的南侧斜面上，一共刻有 4 位游戏开发者们的脸部石像。

小说模式：在标题画面同时按住 L1、R2、△及 START，就能进入《METAL JACKET》的小说模式，以↑及↓来切换页数，×是返回标题画面。

迷彩色的机体：在游戏显示"对战线使用确认中"时，一直按住←和○，那便能使用迷

彩色的 METAL JACKET 了，不过如果对战双方均使用这秘技便会无效。

人头像：在 MISSION 模式里的“突攻墨尔本”一版中，如果在 6B 地区那块垂直岩石的南方往下跳，就能看到以开发人员面孔所制成的四个人头像。

钢铁灵域

钢铁灵域(スティールダム)

￥ 5800 日元 /TECHNO SOFT/CD-ROM/'96.8.30/STG

角2.7音2.9销3.7操2.6热2.6剧2.6总16.0

驾驶着像穿着铠甲的武士一样的机器人，在 3D 空间进行一对一的战斗，是本社的游戏“リヴァーシォン”的续作。通过射击或撞击，把敌人打散或落到场外都算获胜。而且，同格斗游戏一样，也可以通过输入指令输入必杀技。

★★★秘技★★★

无限续关：游戏结束时，在“CONTINUE”画面出现时，按住 R1 和 R2 的同时，按开始，于是可续关数字不会减少，可以无限次的续关。

选择颜色：在人物选择画面时，按 START 决定人物后，可以用 2P 的颜色进行游戏。而且在 2P 对战模式下的选择画面中，按住 L1，L2 的同时顺序按○，□，并决定，可以使用与 CPU 对战时中间的 Boss 的颜色。

使用合元：在 2P 对战的人物选择画面中，按住 L1，R1，L2，R2 键，在此处状态下改变已选的人物的话，在是雷与美口关之间出现了最后的 Boss 合元。他的必杀技的出招方法如下表所示。

超低空必杀技：输入必杀技的指令，在□前加入○的话，可以在超低空发出必杀技。比如是雷发真空牙的时候，正确的指令是上下上□，若输入上下上○□的话跳起之后马上可以发出真空牙。而且可以通过按□时间的长短调节跳起的高度。

钢铁灵域/使用合元

风神	上下左右□
狱火	蓄力攻击
残牙	上、上、□、×、□
鬼枪	上、下、上、□连打
灭碎	下、左、右、上、□（投け）
凝死闪	下、下、□

注：指令可以左右相反输入而且□也可以输入△。

在 BOSS 舞台对战：首先在 2P 对战模式的场景选择画面中，按住 L1，R1，L2，R2，然后在此种状态下变换选择场景。于是在是雷场景和美关场景之间在与最后的 Boss 对战的合元场景出现了，可以选择它。

设定模式：只有在 OPTION 画面中才可使用的手柄设定，可以在游戏中进行设定的技巧。在游戏中按暂停，按选择键，就会进入“キーコンフィグモード”模式，在此可以通过左右键进行手柄设定。

自动选择人物：在人物选择画面中按住选择键的话可以由电脑从自由可使用的 8 人中自动选择一名对战。选择 2P 对战模式的话，在场景选择画面中按选择键，可以在对战的 8 个场景中，自动选择一个。

自动复原：在游戏中任何时候，按住选择键的同时，按开始。于是内容清除并返回厂商标志表示画面去。

隐藏技：使豪乱时，按上上○可以对敌人使用让敌人麻痹的ブワストアック。使丽罗时，按右左右△，从左右两侧出现闪空手里剑。按上下左右△，可以消失并瞬间无敌。美口关在发出五芒符后按×可以全符发射，按○可以断开护符。不论哪个选手，按上，左，右，下，上，△，就可以快速发出ため击ち。

高达·格斗至尊

GUNDAM·THE BATTLE MASTER

￥6800 日元/BANDAI/CD-ROM/'97.6.20/3D-FTG

角4.0音3.4销3.0操3.4热3.5原3.4总20.7

将《机动战士 GUNDAM》系列中的 10 只 MS，全部是以相同比例的机械人进行对战格斗的游戏。而每只 MS 的驾驶员都是游戏原创的角色，MS 每受一次伤，身上的装甲都会有所剥落。

★★★秘技★★★

不同颜色的角色：在角色选择画面中，一面按 START，一面按○键，角色的颜色就会变成与平时不同了。

高达·格斗至尊 2

GUNDAM·THE BATTLE MASTER 2

￥6800 日元/BADAI/CD-ROM/'98.3.12/FTG

角4.1音3.2销2.9操3.3热3.4剧3.1总20.1

以每一部分都受控制的“モバルスーツ”为特点的格斗游戏续篇。新增加了“アツ凯”、“Z ガンダム”、“キユベレイ”、“ハンマハンマ”4 个机体。在对战模式中，可用ビグザム，

前作的 BOSS 也能被使用。

★★★秘技★★★

隐藏机体“RX-78”的出现和使用方法：使用“Z ガンダム”，打穿“剧情模式”后；再使用“Z ガンダム”以及“アツ凯”以外的机体，开始剧情模式游戏，用“ランダム”打倒出现的“RX-78”，过关；则在 VS 模式中可使用的“RX-78”就会出现。“RX-78”的特别技艺有“ビームライブル”、“シールドアツパー”、“ビームサーベル”3 个。“ビームライアル”的使用方法是，向右时，顺序输入“下、右+重拳按键”。“シールドアツハー”的使用方法，向右时，顺序按下“右、下、右+重拳按扭”。“ビームサーベル”的使用方法是，向右时，顺序按下“右、下、左+空拳键”。

隐藏机体“V ガンダム”的发现及使用方法：使用“ハンマ・ハンマ”在剧情模式中过关后，使用ハンマ・ハンマ以及クインマンサ以外的机体，开始剧情模式，用ランダム将出现的“V ガンダム”打倒，在“VS”模式中可以使用的“V ガンダム”就会出现。“V ガンダム”的特殊技有“ビームライフル(电子步枪)”、“ファンネル射出(漏斗状射出)”、“ファンネツ攻击(漏斗状攻击)”、“ニーアタツク(膝部攻击)”、“ビームサーバル(电子剑)”5 种。①“ビームライフル”的使用方法是，向右时，顺序按下“下，右+拳键”。②“ファンネル射出”的使用方法，向右时，顺序按下“左、下、右+拳键”。③“ファンネツ攻击”的使用方法是，向右时在“ファンネル射出”使用后，顺序输入“下，右+拳键”。④“ニーアタツク”的使用方法是，向右时，顺序按下“下，右+踢键”。⑤“ビームサーベル”的使用方法是，向右时，顺序按下“右，下，左+拳键”。

隐藏机体“サイコガンダム MK Ⅲ”的出现和使用方法：在难度 HARD 的情况下，剧情模式过关的话，在“VS”模式中可使用的“サイコガンダム MK Ⅲ”就会出现。“サイコガンダム MK Ⅲ”的特技包括“ショルダーパルスバーム(肩部脉冲)”、“ブラストアツパー(爆破)”、“大型ビームサーベル(大型电子步枪)”、“扩散メガ粒子炮(扩散超级粒子炮)”4 种。①“ショルダーパルスビーム”的使用方法：向右时，顺序按“下，右+拳键”。②“ブラストアツパー”的使用方法：向右时，顺序按“右、下、右+拳键”③“大型ビームサーバル”的使用方法：向右时，顺序按下“右、下、左+拳键”④“扩散メガ粒子炮”的使用方法：向右时，顺序按下“下，右，下，右+拳键”。

隐藏机体“ノアエ・ジール的出现及使用方法：在正常水平下，剧情模式过关，就会出现可在“VS”模式中使用的“ノイエジール”。“ノイエジール”的特技包括“有线アームレーザー(有线激光武器)”、“ヘビーレータツクル(强力碰撞)”、“スラスターターン(起飞加速器回转)”、“ホーミングミサイル(自动搜索目标的导弹)”、“有线アームサーベル(有线武器步枪)”、“メガカノン炮(超级加农炮)”6 种。“有线アームレーザー”的使用方法：向右时顺序按下“下，右+拳”。“ヘビータツクル”的使用方法：向左时，顺序输入“下，右+踢”。“スラスターターン”的使用方法：向右时，顺序输入“对手在背后时，按下，右+踢”。“ホーミングミサイル”的使用方法：向右时，顺序输入“下，左+拳”。“有线アームサーベル”的使用方法：向右时，顺序输入“右，下，左+拳”。“メガカノン炮”的使用方法：向右时，顺序按下“下、右、下、右+拳”。

隐藏机体“ハイドラガンダム”的出现及使用方法：在 HARD 的剧情模式中，不接关通关。那么在 VS 模式中可以使用的“ハイドラガンダム”就会出现。“ハイドラガンダム”的特技包括“ビームキヤノン(电子加农炮)”、“サイコアームレーザー(心理武器激光)”、“ビームサーベル(电子步枪)”、“ハイドラクルツ”4 种。“ビームキヤノン”的使用方法：向右时，顺序输入“下，右+拳”。“サイコアームレザー”的使用方法：向右时，顺序输入“下，左+拳”。“ビームサーベル”的使用方法：向右时，顺序输入“右、下，左+拳”。“ハイドラワルツ”的使用方法：向右时，顺序输入“下、右、下、右+拳”。

隐藏机体“ビグ・ザム”的出现及使用方法：在 EASY 下完成剧情模式，在“VS”模式中可使用的“ビグ・ザム”就会出现。其特技有“ホーミングミサイル(可自动寻找目标的导弹)”和“メガ粒子炮(超级粒子炮)”两种。“ホーミングヴサイル”的使用方法：向右时，顺序按“下，右+拳”。“メガ粒子炮”的使用方法：向右时，顺序按“下、右、下，右+重拳”。

隐藏机体“ボール”的出现和使用方法：使用从一开始就可使用的 12 个“モビルスーツ”，剧情模式过关后，就会出现可在 VS 模式中使用的“ボール”。“ボール”的特技包括“120 ミリキヤノン(120 毫米加农炮)”、“削岩用ドリル(切削岩石的钻孔器)”和“キヤノンアタ

ツク(加农炮攻击)”三种。“120 ミリキャノン”的使用方法：向右时，顺序按“下，右+拳”。“削岩用ドリル”的使法：向右时，顺序按“下，左+拳”。“キャノンアタツク”的使用方法：向右时，顺序按“下，左+踢”。

隐藏机体“赤ザク”的出现和使用方法：在标题画面中，顺序按下“L1，L1，L1，R1，R1，R1，R1，L1，R1，L1，R1，L1，R1，L1，R1”则在 VS 模式中可使用“赤ザク”就会出现。其特技有“マミンガン(机关枪)”、“クラツカー(爆竹)”、“ライジングタツクル(跳起撞)”、“ヒートホーク(攻击耙)”、“クラツカースペシャル(特制爆竹)”5 种。“赤ザク”的使用方法：向右时，顺序输入“下，右+拳”。“クラツカー”的使用方法：向右时，顺序按“下，左+拳”。“ヒートホーク”的使用方法：向右时，顺序按“右，下，左+拳”。“クラツカースペシャル”的使用方法：向右时，顺序按“右，下，右+拳”。

高达 0079 地球大战

GUNDAM 0079 THE WAR FOR EARTH

￥7800 日元/BANDAI/CD-ROM/'97.5.2/AVG

角 3.6 音 3.3 销 3.0 操 3.0 热 3.0 原 3.1 总 19.0

在看影片当中，在适当时候按键的形式来推进故事发展的冒险游戏。用 CG 所描绘的机械人和背景配以真人演员的演出，令人印象深刻。演员采用外国人，令到 GUNDAM 世界的格调变得更好，更为有型。

高尔夫大挑战

BIG CHALLENGE GOLF

￥6000 日元/VAP/CD-ROM/'97.3.14/SPG

角 3.4 音 3.6 销 2.9 操 3.0 热 3.1 原 3.2 总 19.2

将向对手、自已、自然环境通通作出挑战的绅士运动；高尔夫球如实地重现出来。游戏内的球场仿如真实球场那样起伏不平，而其他细致之处亦通过电脑画像一一无遗地重现。

高尔夫对抗赛

ザ・マツチゴルフ

￥5800 日元/ZOOMIX/CD-ROM/'98.1.22/SPG

角 3.2 音 3.2 销 2.8 操 3.4 热 3.0 剧 3.2 总 18.8

和 8 个个性鲜明的人物进行 1 对 1 的交手的高尔夫游戏。和普通的高尔夫不一样，列出了表现人物心理状态的精神状态表。随着好球和环球的变化，状态表也将增减。据此，打击和飞行距离也会发生变化。

高尔夫球的历史

The Open Golf History of Turnberry

￥ 5800 日元 /BANPRESTO/CD-ROM/'96.7.19/SPG

角 3.1 音 3.1 销 3.1 操 3.4 热 2.7 剧 2.8 总 18.2

由著名专业高尔夫球手ゲイリープレイヤー监制的游戏，再现了过去 3 次全英高尔夫球赛，可以看到实际挥杆的动作。高尔夫球迷一定要看。

高尔夫世界杯

WORLDCUP GOLF

￥ 5800 日元 /COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT/CD-ROM/'96.3.1/SPG

角 2.9 音 2.7 销 2.7 操 2.9 热 2.9 原 2.8 总 16.9

又是 GOLF GAME，不过这回是玩团体战，玩者需要控制有 2 名成员的队伍，与其他 32 人进行长达 4 日的艰苦战斗。

高尔夫之王 新·遥远的奥加斯塔

MASTERS 新·遥かなるオーガスタ

￥5800 日元/SOFT BANK/CD-ROM/'96.7.12/SPG

角 3.1 音 3.4 销 3.3 操 3.5 热 3.5 剧 3.2 总 20.0

在个人电脑及各种家用游戏机中博得好评的 3D 高尔夫模拟实验游戏的升级。和 8 月高尔夫俱乐部签约中实地再现了赛场地的起伏感等。

高楼慢爬者

ハイパークレイジークライマー

￥5800 日元/日本物产/CD-ROM/'96.2.23/ACT

角 3.4 音 2.9 销 2.6 操 2.9 热 2.9 剧 3.3 总 18.0

由过去颇受欢迎的游戏所大幅强化后移植过来的版本，角色变为由 3 人之中进行选择，而且也导入了道具及奖金舞台；此外由于舞台也在地图画面之上，因此过关一次之后就可以自由地再度前来了。

高山速降滑雪

DOWNHILL SNOW

￥ 5800 日元 /VICTOR INTERACTIVE/CD-ROM/'98.5.28/SPG

角 3.5 音 3.3 销 3.3 操 3.5 热 3.3 剧 3.2 总 20.0

迅速滑下山坡的滑雪游戏。对其它滑雪游戏相比，其独特的速度感尤其出色。另外，在其中一个模式中，玩家将可体会一下在长野冬奥会上颇受关注的“拐角处的硬雪堆”(mogul)。

★★★秘技★★★

隐藏人物的出现：打爆困难级的锦标赛模式，会出现 2 名隐藏人物：“殿样”(殿下)和“エイト”(8 字滑)，但此 2 人只能在锦标赛模式和练习模式中使用。

镜面赛道的出现：打爆一次普通难度的锦标赛模式，则在练习模式中会出现镜面赛道。但此赛道只有下坡，跳台只在通常的赛道中存在。

隐藏器具：打爆一次剧情模式，会增加 4 种手套和长靴，增加 8 种衣服和裤子。而且，可在练习模式中，更换装备。

高辛烷

ハイオクタン

￥5800 日元/EAV/CD-ROM/' 96.1.13/RAC

角 3.1 音 3.4 销 2.9 操 3.1 热 3.1 剧 3.3 总 18.9

由个人电脑之中移植而来，自机象是在空中滑行一般的前进，而且不只是比赛速度，必须要打倒妨碍你的敌人。

戈尔贡 13①卡莱尔之野望

ゴルゴ 13①カーライルの野望

￥2300 日元/DAIKI/CD-ROM/' 98.11.26/ETC

角 2.5 音 3.0 销 3.8 操 3.0 热 3.3 剧 3.0 总 18.5

把作为连环漫画长年连载的“ゴルゴ 13”游戏化。在原作的基础上，又加上了重音、现场效果音、CG 电影等。操纵世界经济的男人，カーライル想接着操纵，这便是ゴルゴ 13，游戏描写了这两个人的较量。

戈尔贡 13②看不见的军队

ゴルゴ 13②见えない军队

￥2300 日元/DAIKI/CD-ROM/' 98.11.26/ETC

角 2.7 音 3.3 销 3.0 操 4.0 热 3.3 剧 3.7 总 20.0

是因动作连环画的名作至今而被连载的“ゴルゴ 13”的数字连环游戏。这次收录了ゴルゴ 13(即东乡首领)围绕着隐藏战机的碎片，与苏联特种部队“スパツナズ”作战的“见えない军队”。与游戏相配合的低沉的声响效果及现场效果音，加上 CG 的精彩上演，非看不可。

哥布拉·射击

コブラ・ザ・シューティング

￥5800 日元/TAKARA/CD-ROM/' 96.11.22/STG

角 3.4 音 3.1 销 3.0 操 2.7 热 3.0 剧 2.9 总 18.1

把已拍成动画片的寺泽武一作的广受欢迎的连环漫画作为 3D 射击游戏化，玩家将扮演“コブラ”突进到像迷宫一样的画面，和漫画中一样，你可使用必杀武器—サイコガン来击倒敌人。

★★★秘技★★★

选择画面：在模式选择画面，选择“NEW GAME”读取数据开始后，同时按住上、×、L1、R2，则可以自由选择画面。

哥布拉·意念枪 第 2 篇

コブラ・ザ・サイコガン VOL.2

￥2000 日元/SCE/CD-ROM/' 98.1.22/ETC

角 2.8 音 3.5 销 1.8 操 3.3 热 2.5 剧 3.0 总 17.0

前编 (VOL.1)和后编(VOL.2)同时发表的作品的后篇。本篇除漫画效果之外，还可在数据库データベース中的“ミス・マドウの部屋”得到登场人物及工具的各项情况一览。

哥布拉·银河之夜

コブラ・ギャラクシーナイツ

￥2000 日元/SCE/CD-ROM/' 99.2.18/ETC

角-音-销-操-热-剧-总-

通过按键，展开故事情节，PS 游戏的第 4 代。以倍受欢迎的漫画家寺泽武一全用 CG 形式描绘的“コブラ”的世界为舞台。应“コブラ”谜们的强烈要求而推出的强力作品。可以让你更好地欣赏美丽动人的故事。

哥布拉太空冒险·心灵武器第 1 卷

SPACE ADVENTURE COBRA THE PSYCHOGUN VOL.1

￥2000 日元/SCEI/CD-ROM/' 98.1.22/ETC

角 2.9 音 2.9 销 2.2 操 2.8 热 2.7 原 3.2 总 16.7

纯粹以哥布拉来做卖点的游戏，但其实是一个纯观看动画的软件，而动画是采用了新连载于漫画内的故事，而且还会推出第二集，如果阁下是哥布拉的忠实 Fans，这应该是最好的选择。

哥达2 天空的骑士

GOTHAⅡ 天空的骑士

￥6800日元/KOEI/CD-ROM/'96.7.12/SLG

角3.2音3.4销3.1操3.2热3.1剧2.8总18.6

源自SS的移植版。游戏采取移动战斗同敌人作战，同时达到各种目的，称霸地图上的所有地区为作战目的的战斗形式。而且，随着游戏的展开，故事的变化，即时剧情方式，用三维描绘出的兵器，将为你展现极具震撼力的战斗场面。

哥吉拉：传统战斗

ゴジラ：トレーディングバトル

￥6800日元/东宝/CD-ROM/'98.12.3/TAB

角4.0音3.8销4.0操4.0热4.3剧4.0总24.0

以曾在东宝电影放映公司登过场的新、旧怪兽为题材，在称作"处点カード"的地形内，你召唤此地形属性相符的怪兽与敌兽作战，战斗当然以卡片方式进行。另外，在战斗中你的怪兽可以获得经验值，并且升级并最终进化成更为强大的怪兽。

★★★秘技★★★

战斗的自动化：当战斗场面开始后，同时按下"R1"和"SELECT"键画面将被表示为"CPUモード"以后的战斗进展将由电脑自动控制。如要解除，则需再次同时按下"R1"及"SELECT"即可。自动化后，虽由电脑替您作战，但其作战能力并不是很强。

革命X

レボリューションX

￥5800日元/ACCLAIM/CD-ROM/'96.3.1/STG

角3.4音3.2销3.4操3.5热3.3原3.4总20.2

玩家在游戏之中，是要以机关枪和音乐为武器来打倒巨大的坏人。而在游戏之中，角色都是由实际拍摄的方式读入的，此外世界中十分有名的摇滚乐队"空中铁匠"，也会在游戏之中出现。

革命反击战

GRW カウンターレボリューションウォー

￥5800日元/ACCLAIM JAPAN/CD-ROM/'96.8.30/SLG

角3.3音2.9销2.5操2.3热2.5剧2.4总15.9

玩家以复数的机器兵器组成的部队队长之身份进行指挥。虽然是队伍一个一个发出指示的游戏形式，但并无单调的感觉，而是在即时进行。

格斗幻想～K-1大奖赛～

FIGHTING ILLUSION～K-1 GRAND PRIX～

￥5800日元/XING ENTERTAINMENT/CD-ROM/'96.8.9/FTG

角3.7音3.2销3.2操3.4热3.4剧3.5总20.3

真实的格斗比赛场面游戏版，不仅各选手都以真人姓名出场，而且选手的独有的动作，也如实模拟出来，忠实再现选手的每一个动作，无论是他独到的腿上功夫，还是身体的姿势。

★★★秘技★★★

突然出现的结局：事先在2P上也接通手柄，游戏机主体接通电源时，连续按1P和2P两边的L1、L2、△、×、左。于是就立刻会出现结局场面，在这里您可以欣赏到以安迪•福古为首等有名选手的镜头中的风采。

使用"マスターイシイ"：当进行1P GAME或VS时，在标题画面出现时，依次按△、△、□、×、○，选择1P GAME或VS。在进行团体比赛模式时在表示PLAYER SELECT画面时，依次按上、上、下、下、左、右、左、右、开始键，在PLAYER SELECT画面时，在一般可选择人物之外又增加了一个选择"マスターイシイ"。

暂停表示消去：在比赛中按暂停，同时按L2和R2，在按住键时，画面中央的暂停表示会消去。

攻击力的改变：在比赛中按暂停，然后依次按L2、R1、L1、R1、L2、R1。画面的左下和右下方将有数字显示，这个数字用来表1P、2P各自的攻击力均衡值，可用各手柄上、下来增减数字设定范围在1～9间，设定自己喜欢的数字，再解除暂停即可，即使按△、□到标题画面，也一样有效。

路边格斗：在标题画面时，按L1和R2直至发出吓、吓、吓、砰的声音后，就可以让"アンディング"、"ムサミ"、"サム"、"グレコ"在街边格斗。

视点的转移：2P的侧后方视点是在标题画面按左、上、R1、R1、R1，由上向下俯视的视点在标题画面按右、上、L1、L1、L1，在此状态下开始游戏后，无论在任何模式内都可以变化所需的视点了。

车轮战模式：事先在2P上接通手柄，然后在菜单选择画面中按1P、2P的L2、R2，选

择 VS 模式，这样就可以展开车轮战 VS 模式。在这种模式下败了的选手自动会被新人换掉，如果在此模式中按暂停再按△，2P 的人物就会变。

使用 AI 人物：首先在 AI 设置模式中制作 AI 的资料，然后在 OPTION 画面的“PLAYER CONFIG”中，将游戏模式设置为 AI，在 1P 选择“VS バトル”、“チームバトル”之一的选择画面中选择人物然后，按选择键直至游戏开始，一般由 COM 操作的 AI 人物就可以由自己操作了。此外，在 VS 模式中使用此 G，就可以操纵 AI 人物和对手两者，可以随意制作自己喜欢的 AI 人物，例如让对方出招，让 AI 人物重复出奇制胜的招术，就可以让 AI 人物能力大大提高。

消除个别 AI：如果取消 AI 资料，所有的 AI 人物的资料便会全部丢失，有一种方法可以取消个别人物的资料，首先选择 AI 设置模式选择人物，然后按□，选择特别菜单然后同时按 L1、L2、○，这样就可以只消除个别人物的 AI 资料。

后仰的取消：在标题画面中依次按△、□、×，选择、上、右、下、选择、R1、L1、R1、L1，选择受到对方攻击时发生的后仰状态就会消失，不过这样一来，不仅自己一方的后仰会消失，对方的也会消失。

体力不减：在标题画面中，依次按上、右、下、左、上、右、下、左、选择，此后无论在哪种模式下开始游戏体力便不会减少，只不过 COM 的人物也会体力不减。

格斗幻想～K-1 大奖赛 '98～

FIGHTING ILLUSION～K-1 GRAND PRIX '98～
￥5800 日元 /XING ENTERTAINMENT/CD-ROM/'98.11.26/FTG

角 4.1 音 3.7 销 3.6 操 3.8 热 4.1 剧 3.7 总 22.9

以展现激烈格斗场面，由最具实力的格斗选手争夺冠军宝座的“K-1”为题材的格斗游戏，系列作这次的游戏中特别攻防都可能还有佐竹雅昭，“フランシスコ・フィリオ”等很受瞩目的选手参加，另外还增加了培养自己的选手的模式。

★★★秘技★★★

构成数显示：在任何一种模式中，在比赛中按暂停，依次按○、△、□，再次开始游戏就会出现一般只有在训练模式才显示的构成数。

隐藏人物出现：隐藏人物要只要满足在“K-1 CHALLENGE”模式(培训模式)中满足下表出现条件的 1 或 2，就可以在各模式中使用了。

格斗幻想～K-1 复仇～

格斗幻想～K-1 大奖赛 '98～/隐藏人物出现

出现选手	使用条件 1	使用条件 2
角田信朗	保存 2 次	没有
金泰泳	保存 3 次	没有
サダウ、ゲッソンリット	保存 6 次	在培训模式中，胜了此人再保存
宫本正明	保存 9 次	在培训模式中，胜了此人再保存
タケル	保存 11 次	在培训模式中，胜了此人再保存
ジユエリーニール	保存 20 次	在培训模式中，胜了此人再保存
风见亀一	保存 23 次	在培训模式中，胜了此人再保存
クラウド、サンパウロ	保存 28 次	在培训模式中，胜了此人再保存
パール、ヘルナンド	保存 30 次	在培训模式中，胜了此人再保存
ディア、ベネット	保存 33 次	在培训模式中，胜了此人再保存
ボブ、フォアマン	保存 42 次	在培训模式中，胜了此人再保存
山胁健太郎	保存 45 次	在培训模式中，胜了此人再保存
ジユイク、アイアン	保存 50 次	在培训模式中，胜了此人再保存
凑谷秀文	保存 60 次	在培训模式中在正道会馆门下七年之内在 K-1 冠军赛中获胜
石井和义	保存 70 次	在培训模式中在正道会馆门下七年之内在 K-1 冠军赛中获胜
霸王佐竹	没有	在隐藏人物全部出现后按开始键选择佐竹

FIGHTING ILLUSION～K-1 REVENGE～

￥5800 日元/XING/CD-ROM/'97.9.11/3D-FTG

角-音-销-操-热-原-总-

将大受欢迎的 K-1 大赛游戏化的作品。通过格斗动作重现出整个比武大会的刺激之处。出场拳手均采用真实姓名，运用 MOTION CAPTURE 机能，就可再现拳手本人的动作，亦可抵挡对手强劲的攻击。

★★★秘技★★★

拳手裤子多了花纹：在“1 PLAYER”、“VERSUS”及“TRAINING”的模式选角画面中，同时按 L1＋○来挑选拳手，那时拳手的裤子便会多了些花。

穿着衣服比赛的拳手：在“1 PLAYER”、“VERSUS”及“TRAINING”的模式选角画面中，按来挑选拳手，选手们便会穿着衣服来比赛。

隐藏 SOUND TEST：在标题画面中，同时按 L1＋L2＋下＋SELECT，这个 SOUND TEST 的隐藏模式，便会出现在你的眼前。

转换人物颜色：在“1 PLAYER”、“VERSUS”及“TRAINING”三个模式里选人时，先按 START 键，然后立即按 L1 及○钮，这样所选的角式在形象上便会有所变化，例如转变肤色，穿上制服等。

测试音响效果：在标题画时，同时按 L1、R2、SELECT 钮、十字键的下方，这样便会进入 SOUND TEST MODE。

角色变成树熊：在 1 PLAYER 的模式中，在选人画面时停在 STAN THE MAN 那里。然后按住 L1 不放再按 START 键，比赛开始时角色便会变成树熊。

音乐测试：在标题画面同时按 L1、R2、选择、下，就可以进行音乐测试。声音选听用上下选择“JUDGE”、“CALL”等项目，按右之后，用上下选择号码，再按○即可。但“NO DATA”的号码无法选择，再按开始键即回到标题画面。

比赛快速进行：“TOURNAMENT”的自动电脑战，或用“AI SETUP”培训选手使之作战时按住○，比赛就会以 2 倍速进行，然后松开○，就会恢复成普通速度。

石井出场：在任何条件下打通 1P 模式，然后，在选手选择画面中会出现隐藏人物石井馆长，可以用他来游戏。

港谷教练参战：在培训模式的组合特训中把 20 个课题全部完成，在选手选择画面就会有特训教练港谷出现，而且可以使用。

AI 战士“ヤマト”出场：用任何一个 AI 人物过 1P 模式，如果无论如何也难以关过关，就用“マスターイシイ”即可简单过关，然后会看见选手的选择画面中增加了一名隐藏选手“ヤマト”，但是这个“ヤマト”是 AI 专用人物，可以参加 CPU 的对战，但却不能用做自己的人物。

格斗女高手

ADVANCED V.G.

￥6800 日元/TGL/CD-ROM/'96.4.19/FTG

角 4.2 音 3.4 销 3.2 操 3.2 热 3.4 原 2.8 总 20.3

移植自 PC-9801 的美少女格斗游戏名作。不过，相比起前作今次的确进步了，起码电脑的不合理打法都被厂方作某程度上的修正。

★★★秘技★★★

使用头目角色：先接上记忆卡，然后完成故事模式一次，这样便可在对战模式中使用 K-1 和 K-2 这两名故事模式的头目。

自动故事模式：先接上 2P 手柄，然后在标题画面按住 2P 的○和×来选择 STORY 模式，接着把光标移到 PROLOGUE 一栏上按 START，就会变成连续地播放片段的自动故事模式。

格斗师

THE MASTERS FIGHTER

￥5800 日元/CINEMA SUPPLY/CD-ROM/'97.11.20/FTG

角 2.9 音 2.7 销 2.9 操 3.4 热 3.0 原 2.4 总 17.3

舞台是发生在世纪末的美国，玩者是控制一班实力高强的格斗家，为了将恶势力组织消灭。在游戏内的当角色体力少时可以作一击逆转的攻击，而且字幕可以作日语和英语选择。

格斗士大碰撞

FIGHTER'S IMPACT

￥5800 日元/TAITO/CD-ROM/'97.4.25/3D-FTG

角-音-销-操-热-原-总-

通过玩者的技巧可以打出绵绵不断的连续技，和改变角色武术风格是这游戏的最大卖点。即使是同一角色，改变了风格的话，所穿的服装，所打出的招式都会截然不同的。而角色造型是由漫画家新贝田铁野郎所负责，颇具魅力。

★★★秘技★★★

制御 HEAT 机能：打爆街机模式两次，在 OPTION 画面添加上设定 HEAT ON/OFF 的项目。将这项目设定在 OFF 的话，就可在 MOTION SLIDE COMBO 失败时消除硬直时间。

可以使用首领：打爆街机模式一次就可使用 HOI HOI，打爆街机模式两次就可使用 RAOUL，打爆 3 次就可使用 FARAHA，打爆 4 次就可使用 BARAZOCK 了。

COMBO BE MANBO：打爆街机模式一次的话，在 MAIN MENU 中就会添加上“COMBO DE MANBO”的项目，在这里可自由地设定出 COMBO 招式。

改变服装：选择角色流派时按 START 后再作出决定的话，服装就会变成和最左的流派不同颜色的服装。不过，SANSONBERNHARD-SILENE 则会变成原创服装。

SILENE 的隐藏衣装：在角色选择画面中将鼠标指向 SILENE，跟着同时按○和□来作出决定。然后按住○和□不放，用 START 来决定流派的话，SILENE 就会穿上粉红色的服装。

搞笑角色：在 TITLE 画面中按 10 次 SELECT 再开始游戏，角色就会变成头身缩小的滑稽角色。不过，中招判定等的机能就不会改变。

角色变薄：在 TITLE 画面中按 10 次右键再开始游戏，角色就会变成纸公仔一样。不过这一招秘技是不能和搞笑角色秘技同时施用的。

角色变瘦：在 TITLE 画面中按 10 次左键。成功输入后就会发出效果声的。跟着开始游戏，角色就会变成棒状的形态了。

角色缩小：选择角色流派时，一面按下键和 X 一面作出决定，按住键钮不放直至游戏开始，角色就会变小，很难作出攻击的了。

格斗眼

Fighting Eyes

￥ 6800 日元 /SOLAN 、 PONY CANYON/CD-ROM/'98.12.17/FTG

角 2.0 音 1.8 销 2.0 操 1.8 热 2.0 剧 1.0 总 10.5

新世界各地的 12 位格斗名人，展开精彩的格斗表演，备有架开对方进攻“コンビネーショブレーク”所必需的“ガードゲージ”和给对方重创，减其生命值“バーストコマンド”所必需的“バーストキャッシユゲージ”等很有特色的程。

格斗之王・京

ザ・キング・オブ・ファイターズ 京

￥5800 日元/SNK/CD-ROM/'98.8.27/FTG

角 3.9 音 3.3 销 3.1 操 3.5 热 3.1 剧 3.4 总 20.3

在人气格斗游戏“KOF”系列中被人熟知的草雉京寻找与自己一起在 KIF'97 年度比赛中作战的战友的冒险游戏。随着对话的进行，可提高人物的好感度，并能成为战友。遭遇到敌对人物时，就进入战斗画面。

★★★秘技★★★

出现隐藏人物：冒险游戏完成后，在格斗之王比赛中组合好的人员组合就可使用战斗模

格斗之王・京/出现隐藏人物

隐藏人物	打胜条件	对应的人物	输入指令
山崎龙二	京的水平在 6 以上	山崎	L1
八神庵	京的水平在 7 以上	庵	L1
七枷社	京的水平在 8 以上	社	L1
クリス	京的水平在 8 以上	クリス	L1
シエルミー	京的水平在 8 以上	シエルミー	L1
ツキノヨル・オロチノチニクルフィオリ	京的水平在 10 以上	庵	L2、R2 同时按
草雉苍司	日本编クリア	京	L1
千堂恭司	美国编クリア	リヨウ	R1
千堂翔太	美国编クリア	ロバート	R1
千堂顺子	美国编クリア	コリ	R1
草雉紫舟	亚洲编クリア	京	R1
干枯大地的社	亚洲编クリア	社	L2、R2 同时按
疯狂电光的シエルミー	亚洲编クリア	シエルミー	L2、R2 同时按
决定火炎的クリス	亚洲编クリア	クリス	L2、R2 同时按
オロチ	京的水平在 10 以上亚洲编クリア	クリス	L1、L2、R1、R2 同时按

式了。另外，满足了特定的条件，完成冒险游戏后，在战斗模型的选择画面上，选中对应的人物，按指令选定就可使用隐藏人物了。出现的隐藏人物及消失的条件、对应的人物、及输入的指令如上页下表所示。

格莱奥斯

ガレオス

￥5800日元/ATLUS/CD-ROM/'96.12.20/STG

角-音-销-操-热-剧-总-

成为你操作的机器是像"ホバークラフト"一样，浮在空中的新型武器"ガレオス"。取得提高战斗力的宝物，加强主要武器、装备副武器，和"エイリアン"作战的游戏。

格兰斯蒂传记

GRANSTREAM传记

￥5800日元/SCE/CD-ROM/'97.11.6/RPG

角3.7音3.6销3.6操3.5热3.7原3.8总21.9

这是SCE第一只以多边形的动作冒险游戏，在游戏中除了要解开各种谜题外，战斗时还要输入指令而出必杀技。在过场亦加插了不是精彩的动画，而移动时是使用鸟瞰式观看。

★★★秘技★★★

发现最强武器：在游戏刚开始时的"アローナ"街上，进入教会地下室时，到达地下室楼梯角，只有一个人物回到画面下方，面对左壁，使用"パンサーアイ"。就可发现金属碎片。把这些碎片复元，就变成了最强的武器"オニマル"。进入教会地下的机会仅此一次，一定要把握住。

セプターフォース的秘密：不使用魔法、宝物，自己无伤的情况下将对方打倒，可得到的セプターフォース，不打开它，再一次无伤胜利的话，等级相应地上升(变成在下面显示的宝物表中下一行的等级)，内部发生变化。但是，这里有许多琐碎的条件，必须在确实打到(指令技有效)后13秒内倒下，而且，"トドメ"必须用"指令技"刺。

卡片的秘密：首先，将只能从"セプターフォース"得到的6种卡片(地神、水神、火神、风神、巨神、龙神)全部集齐。然后和在アクアス大陆的邪教洞穴中与ケルス教团集会场上的老人对话。于是，可让MP最后回复到999。只要记下卡片，之后可以使你回复若干次。

古代武器博物馆：过了アクアス大陆的钟乳洞后，去邪教洞穴内的教团殖民地西南尽头。于是，本不该有人的地方会出现一个男的。实际上，这是"古代美术馆"，和那个男的打招呼的话，用各种板相交换，可获得武器、防备用具和魔法等。而且过了钟乳洞之后和打倒"ヘルゲツォ"之后，又过了地精灵遗迹后再来，又可获得新东西。得到的方法是和板相交换，但因物品不同，分数不一样，而且还必须是与之相反的板。顺便说一下，分数是金板1个1板，银板2个1板，青铜板4个1分。

个人教授

个人教授

￥5800 日元/每日 COMMUNICATION/CD-ROM/'98.4.9/SLG

角4.3音3.5销3.6操3.6热3.7剧3.6总22.3

作为家庭教师，你需努力培养女高中生升入志原大学的模拟游戏。将有容貌和性格迥异的6名女学生登场，随着故事的展开，还可和她们建立恋爱关系呢。

★★★秘技★★★

交换服装：在家教开始前的画面，将光标移至"ステータを見る"再同时按选择键和○键，在身分"ステータス"画面的女主角将可变换服装，你将可欣赏到其泳装风采和体操装

格兰斯蒂传记/セプターフォース的秘密

可从セプターフォース得到的宝物	
等级	可得到的宝物(从中自由选择1个)
蓝色	白水晶、黑水晶、ヴェナタワ的果实、风神卡、水神卡、火神卡
红色	カツパー(kappa)板、银色板、金板、水神卡、火神卡、地神卡
绿色	银板、金板、水神卡、火神卡、地神卡、生命石
黄色	风神卡、水神卡、火神卡、地神卡、生命石、巨神卡
橙色	水神卡、火神卡、地神卡、生命石、巨神卡
紫色	水神卡、火神卡、地神卡、生命石、巨神卡、龙神卡、奇迹果
虹 ·	火神卡、地神卡、生命石、巨神卡、龙神卡、生命元素
黑色	地神卡、生命石、神卡、奇迹果、生命元素、エリクサー

神韵。

个人收藏～警察故事～

プライベートコレクション～ポリスノーツ～

￥2980 日元/KONAMI/CD-ROM/'96.2.9/ECT

角4.0音4.0销4.2操3.6热4.0剧3.9总23.7

收录了科幻型 AVG“POLICE NAUTS”之设定资料等多种内容的一款软件，而在资料集之中，除了主要的部分之外，还收录有其他版本的展示动画及配音人员的访谈。

★★★秘技★★★

鉴赏隐藏 DEMO：首先在シューティングギャラリー(射击长廊)中完成规定的点数，然后击落画面中出现的 UFO。将四个游戏满足这样的条件全部打穿后，在游戏选择画面中将出现隐藏 DEMO。

收听音乐：再次播出 SOUND 模式的歌曲或 MOVIE 模式的采访图像。然后一边按○或□，一边按任意方向键，则能听到音乐。

发出声音：在主菜单画面，一边同时按住 L1、R1，一边按上或下。这样就可发出管弦乐似的声音。

曲目增多：在 SOUND 模式的选曲画面同时按 L2 和 R2，这样曲目就增多了。

移动背景：在 SOUND 模式重播曲子时按方向键，可以使背景移动。

公爵纽凯姆·完全溶化

デュークニューケム・トータル メルトダウン

￥5800 日元/KING RECORD/CD-ROM/'99.1.28/SLG

角4.0音3.0销2.0操5.0热4.0剧3.0总21.0

采用第一人称视角在 3D 空间中自由移动打击敌人的 DOOM 类 3D 射击游戏。舞台在不远的未来被外星人侵占的洛杉矶，使用 9 种武器打击外星人，并解开各关隐藏着的谜题。

公路飚车

RUNABOUT

￥5800 日元/YANOMAN/CD-ROM/'97.5.23/RAC

角3.6音3.8销3.6操3.6热4.0原4.2总22.8

为了找出秘宝钥匙，要运用各种车辆在起点和终点以外，没有设定赛道的街道中乱闯。从脚踏车到街道清洁车，最后甚至要运用战车，十足十飞车动作电影一样，十分刺激热闹。

★★★秘技★★★

赛道视点：在行走途中按 SELECT 和△，摄影机就会被固定在该位置上不会紧随 自己的车辆了。

公路飚车/隐藏车种

隐藏车种一览表	
隐藏车种名称	**获得方法：**
SIR	闯过“DOWNTOWN”
NSR	闯过“DOWNTOWN”
GTR	闯过“SEA SIDE”
BUS	闯过“SEA SIDE”
DAM	闯过“METRO CITY”
LIM	闯过“METRO CITY”
FDT	在 4 分之内闯过“DOWN TOWN”
GTI	在 4 分之内闯过“SEA SIDE”
TAC	在 4 分之内闯过“METRO CITY”
GTS	在损害总额 100 万美元以上闯过“DOWN TOWN”
ELS	在损害总额 250 万美元以上闯过“SEA SIDE”
360	在损害总额 250 万美元以上闯过“METRO CITY”
TRD	被“SEA SIDE”的相机记录到 180 公里以上的速度
RSP	被“SEA SIDE”的相机记录到 230 公里以上的速度
19A	在损害总额$0 中闯过“DOWN TOWN”
PLC	在损害总额$0 中闯过“SEA SIDE”
TNK	在损害总额$0 中闯过“METRO CITY”
DSH	破坏“METRO CITY”终点附近购物中心的商品陈列橱窗。

隐藏车种：在达成获得条件的状态中，闯过特定赛道的话，就可以使用到隐藏的车种了。而隐藏车种的车名和获得方法都在上页的表格内。

使用所有车辆的指令：预先在 2P 方面亦接上手柄，跟着在游戏模式选择画面中，在 2P 方面一面按△一面依着 L2+R1+R2、R2、L2、R1 的顺序快速地按键(+是表示同时按键)。这时发出爆炸声的话就表示输入成功。接着下来，开始游戏，就可以选择到平时必须要达成某种特定条件方可选择到所有隐藏的赛车了。

使用所有车种：在 2P 一方也接上手柄，在选择游戏模式的画面中，按住 2P 手柄的△，快速输入 L2+R1+R2、R2、L2、R1(+表示同时按)。如有爆炸声就表示输入成功。之后开始游戏，就可以自由选择在通常情况下必须满足特定条件才能选择的所有隐藏车辆和赛道。

公主特急

お娘样特急

￥ 6800 日元 /MEDIA WORKS/CD-ROM/'98.7.30/AVG

角 4.5 音 3.7 销 3.7 操 3.8 热 4.0 剧 4.0 总 23.6

作为纵贯日本南北的特快列车“ヴェガ”的乘客，在日本各地去旅行的旅途中体会同 13 位女孩子的邂逅与分离的恋爱。大约有 2000 多个美丽的画面镜头，使游戏精彩纷呈。

★★★秘技★★★

给服务中心打电话：如果播打电话“052-73-7083”，就可以听到“媒介机构服务中心”(メデイアワークス)播出的有关信息。

攻击节奏

バッシングビート

￥ 5800 日元 /EASILY STAFF/CD-ROM/'98.2.11/SPG

角 3.3 音 2.9 销 3.4 操 3.4 热 3.5 剧 3.2 总 19.6

由钓鱼名人村田监制的垂钓游戏，在多边形的场景中可以自由移动，自己找出垂钓的关键。如果使用振动手柄就可以通过振动来感受绳的拉力。

攻壳机动队～GHOST IN THE SHELL～

攻壳机动队～GHOST IN THE SHELL～

￥5800 日元/SCE/CD-ROM/'97.7.17/STG

角 4.3 音 4.2 销 3.7 操 3.5 热 3.9 原 4.0 总 23.7

将士郎正宗漫画“攻壳机动队”的电影版游戏化。玩者要操纵者可以爬上墙壁，爬上天花板的主角去执行作战任务。故事内容是原创的，所以影片亦是重新制作与电影版有所不同。

狗熊君之天虱太郎 天空是粉色的!全员集合!(那是不行的)

クマのプー太郎 空はピンクだ!全员集合!(それダメっす)

￥5800 日元/小学馆/CD-ROM/'96.1.13/ECT

角 3.8 音 2.8 销 2.5 操 2.9 热 3.1 剧 3.1 总 18.1

一个受欢迎的动画改编的游戏。玩家乘坐スケボー前往マス区，却在半途遇到了一些事件，唯一的解决办法就是向 4 种迷你游戏挑战。所有角色都有登场喔!

咕咕的修行之路

グーグートロプス

￥5800 日元/ENIX/CD-ROM/'99.1.28/SLG

角 3.0 音 3.8 销 2.8 操 3.5 热 3.0 剧 3.3 总 19.3

通过移动画面上的“アイコン”(圣像)，给“グーグー”们好的指示，探索行星的模拟游戏。玩家不是直接操纵“グーグ”们，而是用“アイコン”指示各物，让“グーグー”进行各种动作。

孤独战士

アローンソルジヤー

￥ 5800 日元 /VIRGIN INTERACTIVE/CD-ROM/'96.10.4/ACT

角-音-销-操-热-剧-总-

面对以侵略地球为目的的外星人，主人公“ハング”独自担起了抗敌的重任。游戏采用 3D 图象，近在咫只的敌人，激烈的战斗让你身临其境。

★★★秘技★★★

任何时候复原：游戏中按暂停，顺序按右、下、○、△、上、右，之后解除暂停，所用武器的余弹数、手榴弹数及破坏蓄力计将恢复最大值。此项秘技可使用无数次。

古城魔女

ザルツブルグの魔女

￥5800 日元/T-DOGS/CD-ROM/'97.6.20/AVG

角 3.1 音 3.2 销 3.0 操 2.8 热 3.0 原 3.1 总 18.2

参加古城探索之旅的主角等人，被卷入了奇异杀人事件之中。游戏是通过主角在 3D CG 的城内活动以及和 CG 角色对话而发展下去的。

古代罗曼

アンシャントロマン

￥6800 日元/日本 SYSTEM/CD-ROM/'98.4.23/RPG

角 3.3 音 2.9 销 2.8 操 3.0 热 2.7 剧 2.8 总 17.5

以多边形描绘的 3D 新叠在舞台上展开，是正统的空想 RPG。CG 电影，有声人物之间的对白等十分富有魅力。

古典诘棋集 四神之卷

古典诘棋集 四神の巻

￥5800 日元/VAP/CD-ROM/'96.2.2/TAB

角 3.3 音 3.0 销 3.0 操 3.0 热 3.2 原 2.7 总 18.0

本款游戏收录了围棋界三大著名问题集《官子谱》，《玄玄棋经》、《棋经众妙》中的 500 道问题供研究。还有以《三国志》游戏作背景的围棋，玩者要将各个残局攻破，而每场战事(棋局)的胜负会令自军的兵力有所影响；游戏的对象是中级者以上的棋手。

古典俱乐部

ジエンクラシック C.C. & ロペ俱乐部

￥6800 日元/T & E SOFT/CD-ROM/'98.4.23/SPG

角 3.3 音 2.8 销 3.3 操 3.5 热 4.0 剧 3.3 总 20.0

电脑中正统系列的 3D 高尔夫游戏。再现了栃木县的名门望族的 2 个真实的事，根据成绩可以进入高级别的俱乐部。

★★★秘技★★★

进入特别俱乐部：在数据参考画面中选择“新规登录”或“データ修正”，以 HISASHI.SC”输入的游戏者名字，俱乐部变更画面中出现 4 个特别俱乐部画面。因为变更了俱乐部，所以任何时候都能使用。只是若变更存盘名则会消失。

古典之路 骏马 2

クラシツクロード优骏 2

￥5800 日元/PACK IN SOFT/CD-ROM/'98.4.2/SPG

角 3.8 音 3.4 销 3.5 操 3.8 热 4.2 剧 3.6 总 22.3

调教马，从 4 岁马的传统战线中脱颖而出。作为对手，1988～97 年实际中活跃的马都会出场。比赛场面自不用说，马厩及比赛前让观众欣赏马等场面也通过三维动画，充分再现于玩家面前。此外对战模式的充实也是一大特点。

★★★秘技★★★

组织制定 3 次比赛的调教计划：在登录画面中输入 3 次比赛的规定，就能在调教画面中组织调教计划。

切换马房：在马房画面中按“R1”或“R2”，就会出现右边邻接的马房，L1 或 L2，则会切换到左边邻接的马房。

切换玩家：多人游戏时，在马厩画面中，按 R1 或 R2，就可向下一个玩家切换；按 L1 或 L2，可切换到前一个玩家。

目录移动：表示各目录时，按 R1、R2、L1、L2，就能移动页。

目录表移动：表示日程表时，按 R1，L1，向左右页移动，按 R2，L2，向上下页移动。

看繁殖牝马和种牡马的数据：看繁殖牝马画面、种牡马画面中，按△，就可出现数据画面。

取消“ハンコ(图印)”：在一年比赛终了，进行得分计算时，按△，就能开关ハンコ的表示。

在比赛前看马：在比赛前展示画面中，按△，在自己马比赛的地方就会出现自己的马。不出去比赛时，会出现第一头马。按“□”，可从第一匹马开始重新看一遍。

古怪的欧杜

Odo Odo Oddity

￥5800 日元/I.D.C MEDIA STUDIO/CD-ROM/'97.3.14/ACT

角 3.5 音 3.5 销 3.2 操 3.3 热 3.3 原 3.5 总 20.4

利用背负着的气球去打倒敌人的动作游戏。角色设计和世界观都极具童话故事色彩。游戏画面采用 3D 视点。

★★★秘技★★★

高速移动：在游戏途中，快速地按左键或右键两次。跟着又快速地按与刚才相反方向的键钮两次。这样，就可以朝第一次按键的方向快速移动了。

古惑狼

クラッシュ・バンディクー

￥4800 日元/SCE/CD-ROM/'96.12.6/ACT

角 4.1 音 3.4 销 3.9 操 3.8 热 3.6 剧 3.7 总 22.5

将三维技术发挥到最大限度，不仅横竖可移动，眼前和远处也可移动的 3D ACT。操纵主人公クラッシエ，过 30 个以上的关。然后从凶恶的ネオ・コルネックス樽式那儿救出ガールフレンド(女朋友)的故事。

★★★秘技★★★

附加电影鉴赏：同时按△，L1，R2，下，启动游戏，就能看到附加电影。

古惑狼 2～科尔迪克斯的逆袭！～

クラッシユ ミンディクー 2～コルテックスの逆袭!～

￥5800 日元/SCE/CD-ROM/'97.12.18/ACT

角-音-销-操-热-剧-总-

是 Play Station 的招牌《古惑狼》的第二集，玩法仍然是要在立体的空间内不停地用奇怪的动作，去避开陷阱以攻击敌人。由于吸收了上集的经验，今集的操作变得简单，画面效果亦加入新元素，令游戏更好。能向眼前和旁边移动的多彩的散落在 30 个以上的各关之中的能量石，为了能找到它，クラッシユ君们在游戏中发疯。和前作相比，动作中加入了滑行跳跃、“ハイハイ”和“Body press”、乘坐的工具中也增加了冲浪板等。

★★★秘技★★★

隐藏电影：同时按住右、○、R1、L1，开始游戏。于是，出现“クラッシユ万事休す”的标题，“クラッシユ”的实际电影开始播放。

用“アシカ”无限增殖：将倾斜房间 1-2 中出现在冻了的水池前部斜坡上的“アシカのジョー”连续踩住不放，将其打倒后，先下斜坡然后，再上来，“ジョー”又会出现。这样重复几次，收集苹果，剩下的自己的人物就可以无限增加了。

用しろくま增加自己的人：将在倾斜房间 2 的房间中しろくま踩在脚下几次后，自己的人物可增加 10 个。

古惑狼 3・徒步！世界一周

クラッシユ・バンディクー 3～ブツとび!!世界一周～

￥4800 日元/SCE/CD-ROM/'98.12.17/ACT

角 4.3 音 3.8 销 4.0 操 3.8 热 3.9 剧 3.6 总 23.3

对体育动作充满自信的クラッシユ君过关斩敌的一款人气 ACT 第 3 代。这次操作乘坐工具的关系增加了，摩托车赛，飞机上的 3D 射击、由水中艇进行的鱼雷攻击等种类的动作也能胜任。

怪兽赛车

もんすたあ☆レース

￥4800 日元/KOEI/CD-ROM/'98.12.17/RPG

角 3.9 音 3.1 销 3.5 操 3.9 热 3.8 剧 3.5 总 21.6

玩家捕获的怪兽与场景中的怪兽利用比赛进行战斗。这种风格与以往的怪兽游戏截然不同。它是一款 RPG 游戏。游戏中登场的怪兽共有 108 种。它们有各自的特点和擅长的地形，因此选择出赛的怪兽至关重要。你的最终目标是赢得怪兽比赛的世界大会“ベリーベストカップ”。

★★★秘技★★★

获取元气弹：首先你要将全部 108 种怪兽搞到手，完成你手中的画册。之后拿着画册到传说老人住的地方，你就会得到能使所有怪兽恢复体力的物品“げんきだま”(元气弹)。

秘密岛：先用“レニー”通关，再将主人公定为“バッチ”开始游戏。“バッチ”进行游戏，查看在试练岛洞穴前的传说老人家的电视机这样就能去秘密岛。可以得到能自由寄存怪物的贵重物品“いつでもこうかん”等物品。如果战胜了岛上的 BOSS(?)可以得到“トプス”、“ウリラン”、“ノコノコ”三头怪兽中的任意一头。

去捕获广场：首先使用“レニー”和“バッチ”去更新所有草地赛场的赛道记录。或者打过游戏主要部分中的レニー篇和バッチ篇。进入“スータウン”右方的森林，可以在林中小屋得到“つうこうてがた”。拿着这件物品走下前方的楼梯进入地下通道，便可以到达拥有许多珍奇怪兽的捕获广场。

怪兽战记

怪兽战记

￥5800 日元/PRODUCE/CD-ROM/'96.11.15/SLG

角 3.5 音 3.0 销 3.2 操 3.1 热 2.8 剧 3.4 总 19.0

相互攻取棋盘上摆列之棋子，是类似于象棋和国际象棋的一种游戏，但是风格与之迥然相异之处是棋子都是怪兽，用飞行器攻击怪兽，令人欣赏到独特的技艺。

★★★秘技★★★

欣赏结尾画面：在标题画面，将 L1，R1，×，下，同时按下，可以欣赏结尾画面。

自动播放：在对战状态进行中，2P 进行

到最后一人时，将 2P 的 L2 和开始键同时按下，则 1P 一侧由电脑操纵，同样，将 2P 一侧的 R2 和开始键同时按下，则 2P 一侧由电脑操纵。

怪兽之王 少儿版

マスモン KIDS

¥ 6800 日元 /TOSHIBA EMI/CD-ROM/'98.6.25/SLG

角 3.4 音 3.3 销 3.1 操 2.4 热 2.8 剧 2.9 总 17.9

幻想 SLG“怪兽之王”的可爱的容易版。战斗从以前的 2D 变成 3D，有高低差，团体需快速按顺序行动。

★★★秘技★★★

声音模式：在显示出菜单的标题画面，按 16 次 L2，即成为声音模式。在这个模式中可用“左右”选喜欢的曲子，按○开始演奏。另外，按“开始”可回到标题画面。

初期金额 20 万：用声音模式中的“技”选择 B-2 或 B-3，然后在演奏那个曲子时按 16 次 R2。然后按“开始”回到标题画面，从最初开始游戏，所持金额就成为 20 万。

怪兽之王-成为晓之贤者-

マスター・オブ・モンスターズ-晓の贤者达-

¥ 5800 日元 / TOSHIBA EMI/CD-ROM/'97.7.31/SLG

角 3.8 音 3.6 销 3.5 操 3.3 热 3.4 原 3.4 总 20.9

从 PERSONAL COMPUTER 移植过来，很重魔幻世界味道的战术级模拟游戏。玩者要统率召唤出来的怪物去打倒地图上其他对手。对应 MULTI TAP 可以 4 个人一起玩。

★★★秘技★★★

隐藏插曲：在故事模式的插曲 9，9 个回合之内打倒敌方首领后，就能玩隐藏剧本中的小插曲了。在这个小插曲中，曾在土星版中登场的人物加斯提斯及有 6 条胳膊的阿修罗这些敌人将出场。

怪兽之种

モンスターシード

¥5800 日元/SUN SOFT/CD-ROM/'98.11.5/RPG

角 3.3 音 2.7 销 2.1 操 2.1 热 2.6 剧 2.9 总 15.7

操纵怪物的主人公和从卵中孵化的怪物们一同冒险的 RPG 游戏。孵化出的怪物由卵的种类、使用的药剂(溶液)和孵化温度决定。还可使用怪物进行对战。

★★★秘技★★★

观看结束画面：在标题画面中按 L2、R1、L1、R2、L2、R1、L1、R2、R2，会出现“ENDING”这个选项，这时就可观看结束画面了。

主人公能力上升：游戏时，在主人公的状态画面中输入 R2、L1、R1、L2、R2、L1、R1、L2、L2，会出现新选项“Item”可以对主人公使用物品。这样便可利用物品使主人公的能力上升。

怪物农场

MONSTER FARM

¥5800 日元/TECMO/CD-ROM/'97.7.24/SLG

角 4.2 音 3.5 销 3.8 操 3.6 热 4.1 原 4.3 总 23.6

用 CD 提供的资料来制作怪物，跟着进行培育最后成为有名的怪物繁殖人。无论是音乐 CD 还是游戏 CD 都可制出怪物，这正是这游戏的卖点。将制作出来的怪物互相比拼战斗，就能成为名人了。

★★★秘技★★★

令忠诚度上升：首先，在决定月初饲料的画面中，选择“さかなもどき”或“にくもどき”。决定了饲料之后马上走出街外什么也不做就返回农场。跟着重复出街、返回农场的动作，每返回农场一次忠诚度就会提升 3 至 5 了。

参加上一级的比赛：在选择大会的画面中，在决定能够出场的大会的瞬间，用方向键选择相邻的大会，便可参加上一级的比赛了。

得到黄金桃：在怪兽等级 C 以上、人气 40 以上的状态下，在 10 月第 2 周时如果在农场里，就会发生“レマ遗迹探险”的事件。如果在遗迹里怪兽的力量达到 200 以上，聪明度到 600 以上就会发现黄金桃。可能一次无法找到，所以先记录一下，再多试几次吧。

ギンくん登场：制造纯血种的“モノリス”，并让其人气上升到 80，出场下等级的大会。人气会急落到 65 以下，“モノリス”的名字会混乱，变成“ラクガキモノ”。以“ラクガキモノ”为基础和别的怪兽合体便诞生了名叫“ラクガキ”的怪兽。“ラクガキ”根据组成合体的怪兽人气度分为 2 种。其中“ラクガキ”与街机模式游戏“がんばれギンくん”中登场的“ギンくん”十分相象。而“ラクガキ 2”与同一游戏中的“ガツガツ”相似。

怪物农场 2

モンスターファーム 2

¥5800 日元/TECMO/CD-ROM/'99.2.25/SLG

角-音-销-操-热-剧-总-

从市场上出售的音乐 CD 中产生出怪兽，并培养怪兽的“怪物农场”的续篇。这次，游戏中充满了诸如培养过程中性格发生变化、修行中进行比赛的新情节。而且游戏支持口袋 PS，可以拷入迷你游戏，还可以通过完成规定的工作赚钱。

怪物天堂

怪物 PARADISE

￥5800 日元/MAKE SOFTWARE/CD-ROM/'97.7.17/ETC

角 3.2 音 3.0 销 2.7 操 2.6 热 3.2 原 2.9 总 17.6

由 SAKUMA AKIRA、土井孝幸、关口和之 3 人亲手炮制，具有 RPG 风格的 BOARD GAME。TREASURE HUNTER 们在收藏了大批财富的大屋中展开争夺战。玩者之间的争夺非要通过战斗不可才能解决。最多可容纳 8 个人一同游戏。

观览车冠军赛

TOCA ツーリングカー チャンピサンシップ

￥5800 日元/UPSTAR/CD-ROM/'98.6.18/RAC

角 3.5 音 3.5 销 3.4 操 3.4 热 3.1 剧 2.9 总 19.8

“本田·雅格”、“保时捷”、“福特·梦田”等家用车举行耐久赛车(限 2 升、4 车门车种)，特点是碰撞时车体会有真实的破损痕迹。

★★★秘技★★★

秘密的名字：在姓名输入画面中，输入特定的输入姓名，会再次显示为姓名输入画面，这次可以自由地输入姓名，开始游戏，就会出现最初输入的特定输入姓名相对应的效果。因为拥有特殊模式机能的输入姓名只能登记一个，所以不能进行效果合并。在已输入特殊模式的输入姓名的状态下，如果想登录其它新效果的姓名，则重新设置游戏，输入新姓名，特定的输入名字与其效果如左下表所示。

观览车冠军赛/秘密的名字

名字	效果
CMTOON	背景为漫画式的图面
CMCOPTER	从直升飞机上观察的视角
CMHANDY	从后座的视点、驾驶员的手变大
CMDISCO	雾气变成虹色
CMRAINUP	雨从地面向天空降落
CMFOLLOW	从赛道边的视角
CMCHUN	驾驶员视野变开阔
CMLOGRAV	与设置无关，赛车变为一圈
CMGARAGE	可以选择坦克或雨车
CMSTARS	变为夜晚
CMNOHITS	从对手的车边挤过去
CMCATDOG	猫和狗从天而降

冠军摔角 现场实况

チャンピオンレスラ 实况ライブ

￥5800 日元/TAITO/CD-ROM/'96.2.16/SPG

角 3.3 音 3.2 销 3.4 操 3.2 热 3.5 原 3.1 总 19.7

总共 34 人有个性的摔角手在摔角场上大比拼了。摔角手大战时，解说员也会现场实况报导。可同时 4 人玩。

★★★秘技★★★

须藤玲司登场：在标题画面，依上、右、下、左、○、○、□、□的顺序输入。秘技输入成功后，会出现效果音。之后，无论是那一种模式，只要在角色选择的画面上，就会出现一位叫须藤玲司的摔角手。

神秘摔角手：首先在标题画面时，依□、□、○、○、左、下、右、上的顺序输入。成功后，会有效果音出现。接下来不论是那一种模式下开始游戏，先选择藤冈龙，之后比赛中就可以操纵神秘摔角手了。

光荣的圣安德鲁斯

荣光のセントアンドリユース

￥5800 日元/小学馆 PRODUCTION/CD-ROM/'97.8.28/SPG

角-音-销-操-热-剧-总-

作为最古老的高尔夫体育形式，是高尔夫运动员期望的一种 3 维立体体育形式，改变击球姿势，仔细划分对比分数等是一种正式的体育模拟方法。

★★★秘技★★★

隐藏赛道 1：在联赛模式中优胜后，再次开始游戏，在赛道选择画面中会增加新赛道东京ベイリゾート。

隐藏赛道 2：选择 STROKE PLAY 开始游戏，通过圣安德鲁斯古老赛道的 UNDER PAR 模式，之后重新开始游戏，在赛道选择画面中会增加新赛道蒙特利尔古老高尔夫赛道。

光线追踪

RAY TRACER

￥5800 日元/TAITO/CD-ROM/'97.1.17/RAC

角 3.3 音 3.3 销 3.2 操 3.4 热 3.4 原

3.2 总 19.8

和以前受欢迎作品“CHASEH.Q”相同的游戏。玩者要驾驶着超级战车，在限定时间内追踪目标物车辆，然后用碰撞的方法，将之破坏令其停车。亦设有普通的环回跑道赛事模式。

★★★秘技★★★

隐藏车出现：使用从一开始就可以选择的 4 部车辆，在 NO CONTINUE 状况下，打爆“NORMAL”以上难度的 CHASE 模式。这样一来，就可以使用首领车“VESTAL”的了。用这部车在 NO CONTINUE 状况下打爆“NORMAL”以上难度的 CHASE 模式的话，就可以使用隐藏首领车“B-VESTAL”了。而使用“B-VESTAL”在 NO CONTINUE 状况下打爆“HARD”的 CHASE 模式，在 OPTION 画面中就会添加影片模式的项目，可以自由地观看到游戏中的影片。

鬼魂力量

SPECTRAL FORCE

¥ 5800 日元 /IDEA FACTORY/CD-ROM/'97.10.9/SLG

角 3.8 音 3.5 销 3.5 操 3.6 热 3.7 原 3.6 总 21.7

《SPECTRAL FORCE》是一只自由的策略性游戏，玩者可以自由选择不同的君主进行游戏，目的是要将整片大陆纳入自己的版图内。由于每次战斗最多可以有 2000 士兵同时进行，所以画面异常壮观。

★★★秘技★★★

ニンジャ**的优点**：军师、内政、外交几种职业中任选一种，在有“ニンジャ”的状态下选择“情报を见る”在这时，选择想看的国家按△，可看此国的势力情况，按□可看武将情况。不过翼战士的场合只可看势力情况，ネコ战士场合只可看武将情况。

增加可选择国家：先打穿一遍游戏，并存盘再开始新游戏，于是，在 4 个原先国家基础上又增加了 12 个国家，而且如果再次通关开始新游戏的话，又有 12 个国家增加了进来。

鬼魂力量 初回限定盒

スペクトラルフォース 初回限定 BOX

¥ 5800 日元 /IDEA FACTORY/CD-ROM/'97.10.9/SLG

角-音-销-操-热-剧-总-

包含限定资料，装在纸盒中的首次限定版，内容与前作没变化。

鬼魂力量 2

スペクトラルフォース 2

¥ 5800 日元 /IDEA FACTORY/CD-ROM/'98.10.15/SLG

角 4.4 音 3.7 销 3.6 操 3.7 热 3.9 剧 3.4 总 22.7

在中世纪一样的世界舞台上的盗国之战的模拟类游戏的续作。与前作一样，有许多人物在一起混战的场面被保留了下来。而且根据通关的次数，可选回家也会增加。

★★★秘技★★★

附赠技：在武将状态画面中表示兵种时，按 L1(或 R1)的话，在攻击时可以看到兵士的动作。

鬼魂塔

SPECTRAL TOWER

¥ 5800 日元 /IDEA FACTORY/CD-ROM/'96.10.4/RPG

角-音-销-操-热-剧-总-

潜入世界各地的塔里，目的只有一个一爬到最高层。一个 RPG 游戏。层数根据塔的不同也不一样，最高层有 10 层的，也有一万层的，而且对于自己控制的人物可以进行非常详细的设定。

★★★秘技★★★

隐藏上级职：在人物设定时输入以下数字，可以得到隐藏上级职。“2036043”是用心棒，“1033802”是オーラファイター，“503273”是忍者，“1422210”是おさる、“897900”是风水师，“1775965”是“梦の佳人”，“1463240”是空手マスター，“1457446”是隐者，“923242”是アマンゾネス，“1203162”是ギャンブラー。

天魔剑·流星：首先，把“天魔石”、“まほうのといし”2 个、“光る石” 2 个得到手；然后对“光る石”使用“まほうのといし”，制成“光るといし”；接着，对“天魔石”使用“光るといし”制成“天魔のしやく”；再对其使用“光るといし”，于是，最强的剑“天魔剑·流星”就制成了。

交换必杀技：在调查以前死去的人物的尸体时按住 L2，于是自己操纵人物和尸体的指令栏上面的必杀技就交换了，若是按住 R2 的话是下段的必杀技，按 R1 是中段的必杀技。

鬼魂塔 2

SPECTRAL TOWER 2

￥ 5800 日元 /IDEA FACTORY/CD-ROM/'98.1.29/RPG

角3.7音3.7销3.4操3.6热3.8剧3.4总21.6

爬上高达一万层的高大的塔是唯一目的，很有意思的RPG游戏。把各层的敌人打倒得到宝箱中的钥匙打开通往上一层的大门，层层往上爬。玩家可以自由地变换拥有不同能力和技能的职业。

鬼屋2

ALONE IN THE DARK 2

￥5800日元/EAV/CD-ROM/'96.11.8/AVG

角2.8音3.2销2.9操2.4热2.8剧3.1总17.2

在游戏蜀获得了世界性巨大成功的"ALONE IN THE DARK"的续编、全篇为多角度构成的冒险游戏。震撼力的摄像机视角。BGM和效果音响使用真实声音，更加强了恐怖感。

滚六方

Cu-On-Pa

￥4800日元/T&E SOFT/CD-ROM/'97.10.9/PUZ

角2.4音2.6销2.7操2.8热2.8原2.9总16.2

这是一个新颖的立体版本方块游戏，玩法就是利用一个六面的方块，将立体的方块滚来滚去，只要立体方块的相同颜色踏在一起就能令它消失。画面颜色丰富，音响效果一般，是个需要动脑筋的智力游戏。

★★★秘技★★★

可随意选版：相信有玩过《CU-ON-PA》的朋友都知道此作有相当难度，幸好现有秘技选版。方法是在开始游戏时，在NEW ENTRY输入"STA"、"GE"、"SEL"、"ECT"等4个组合于4个OPTION内，成功的话在"ECT"那里可以选版。

观看设定画面：在开始游戏时，在MEW NTRY；输入"DEM"、"OP"（O与P之间要隔空一格）、"REV"、"IEW"，成功的话便在GAME SELECT时会多一个DEMO PREVIEW的OPTION，在那里还可选看爆机画面呢！

滚珠

TAMA

￥5800 日元/TIME WARNER INTERACTIVE/CD-ROM/'94.12.3/ACT

角2.6音2.8销2.3操2.6热2.5原3.3总16.0

以儿童时代的铁珠玩意改变而成的次世代游戏，玩者要利用十字键将模拟真实环境的滚珠平台，作出各个不同角度的摆动，令平台上的铁珠得以滚到终点去。

国际摩托车赛X

INTERNATIONAL MOTO X

￥ 5800 日元 /COCONUTS JAPAN/CD-ROM/'96.9.27/RAC

角-音-销-操-热-剧-总-

摩托车与路线皆多角度表现的真正的摩托车赛。在赛车开始前的通信对战机能搭载中，可两人同时对战。有全世界16国共48条路线，还可独创路线。

国际象棋大师

チエスマスター

￥6800日元/ALLUMER/CD-ROM/'96.11.1/TAB

角2.9音2.7销3.1操2.9热2.7剧2.8总17.1

一款非常易上手的国际象棋游戏。即使是完全不懂规则的刚刚接触国际象棋的人，也可充分体会其中的乐趣，因为游戏设置有悔棋键，而可以看提示，因此非常容易上手。

国王禁地Ⅱ

KING'S FIELDⅡ

￥ 6300 日 元 /Forom Soft ware/CD-ROM/'95.7.21/RPG

角3.4音3.9销3.9操3.5热4.1剧4.0总22.9

一个被评为高难度的3D地下城RPG之续集。和前作相同的，无论是怪物、角色、道具，皆以POLYGON绘制，而且更为精细，大大地提高了游戏的恐怖感。

★★★秘技★★★

强力魔法剑：想要使用强力魔法剑，要有60点以上的魔力，魔法量表也要接近全满。条件符合的话，依序按下○、△键，再按住□键不放，就会从剑发射出强力攻击魔法。若是メレル・ウル的剑，在按□键的时候，还可发出使自己不受伤的防御魔法。当然这些都会消耗魔法点数。

ムーンライトソード**取得法：**与最后的头目战斗时，不断地向其正面撞击，此时有可能骑在其背上。如果能一直照这样进行下去，便可以拿到ムーンライトソード，若持有龙王草和最后头目战斗故意输掉，就会带着ムーンライトソード回家。

ルイナスブーツ**取得法：**先走向ヤルフイ・フォス所在处，再绕到ヤルフイ・フォス

的侧面，使用攻击力低的剑攻击之，并稍微在墙壁旁移动，此时只要向内走就可以夺得ルイナスブーツ。

乘坐返程的台车：进行游戏到可抵达乘坐台车的程度，然后坐上台车。主角一直向右行至出口，在台车要降下时快速连按○键，就能乘坐平常坐不到的返程台车。

简单升级法：游戏先进行到和岛上的居民会面的进度。使用魔法和武器攻击居民们，你会发现打不到居民，所以只要不断地攻击，则体力、魔法力等数值就会一直上升。

自由地变换视点：在游戏中按下×键叫出状态画面，再按○键叫出装备武器防具和使用道具的画面。此时按下 START 键、SELECT 键、□、△、R1、R2、L1、L2，就可将道具放大以及回转来仔细观看。

缓慢地回转装备：游戏中任何时候都可以，在道具和武器防具的表示画面下，按住十字键的左键或是右键不放，就能让道具或武器的回转速度变慢。想恢复原来的回转速度的时候，只要放开被按住的按键即可。

不可思议的看板：进入游戏后任意到一个城镇中，在看板所在处进行调查，就可以顺利地在家中看到看板上的文字了。

骑到人物身上：在游戏开始的地方有一个钓鱼的人，若玩家以剑或魔法去攻击他，并不会造成他的死亡，但会使他有少许的移动。在一阵攻击后，钓鱼的人会掉落到海中，此时玩家只要把自己操纵的角色也移到钓鱼人的上方，一起掉入海中，就可以骑在钓鱼人的身上了。

哈喽 查理

ハローチャーリー

¥5800 日元/ENIX/CD-ROM/'98.7.30/SPG

角 4.0 音 3.5 销 3.5 操 3.5 热 3.0 剧 3.5 总 21.0

蛋“チャリー”为了制止发狂的巨大机器，在制铁工场里开始大冒险，要充分考虑到用蛋受热会被煮熟，会破裂等细节，另外还有一个乐趣便是随时可欣赏，CG 效果的美妙的动画。

哈喽凯蒂・白色的礼物

ハローキティ・ホワイトプレゼント

¥5800 日元/HUDSON/CD-ROM/'98.12.17/PUZ

角 4.5 音 3.3 销 2.8 操 3.0 热 2.5 剧 2.8 总 18.8

为了帮助由于地震而跑出的猴子 Kitty 开始了她的冒险，每关要操作猴子寻找钥匙，打开过关之门，Kitty 的冒险被制成漫画，随着解说和声音一张张显现。

哈喽凯蒂的方块精灵

ハローキティのキューブでキュート

¥ 4800 日元 /CULTURE PUBLISHERS/CD-ROM/'98.6.25/PUZ

角-音-销-操-热-剧-总-

以女孩子喜爱的 Kitty 为主角的解谜游戏，用落下的方块铺成道路向前进，引导 Kitty 收集宝物，过关后可以看画册。

★★★秘技★★★

完全出现指令：在标题画面，依次按上、上、下、下、左、右、左、右、下、上键，开始游戏就可以进入不过剧情便无法进入的特别模式，和不过剧情关和特别模式便无法进入的剧情上级篇，而且又增加了两个项目“ピクチャーブック”和“?”两个选项前者可看故事画册，后者可观赏游戏中的图画、片头动画和通关动画，还可鉴赏 BGM 和效果音。

海底大战争

海底大战争

¥5800 日元/XING/CD-ROM/'95.11.10/STG

角 3.4 音 3.6 销 3.4 操 3.2 热 3.6 原 3.3 总 20.4

这是一个自街机移植而来的游戏。玩家在游戏中将驾驶着潜水艇，来躲过一波波攻击，并以鱼雷反击敌方的潜水艇、驱逐舰、水雷。行动缓慢和操纵感特殊是特色。

★★★秘技★★★

直接选关法：在标题画面时，把光标移到开始的选项上。这种情形下若同时按下左上和 SELECT 键，再按下○键，则画面上会有舞台编号的表示，可用十字键上的左右方向调整。选定了想要的舞台后，按下 START 键即可直接跳过去开始玩。

无限接关法：在接关的画面中，只要接关的次数是 0，按下 SELECT 键、△键后再按 START 键，就可以增加接关的次数了。对于一直无法过关的玩家来说，这是一个极有帮助的指令。

速度调整法：首先要暂停游戏，然后同时按下△和 R2 键，暂停解除后会发现速度变快了。同样的，于暂停中同时按下△和 L2 键，在暂停解除后会发现速度慢下来了。这个技巧在面对某些关卡时非常有用。

海腹川背・旬

海腹川背・旬

￥5800日元/XING/CD-ROM/'97.2.28/ACT
角4.0音3.3销3.4操3.4热3.7原3.8总21.6
在SUPER FAMICOM版极受欢迎的作品的续篇。主角的武器是个钓鱼用的鱼钩，用鱼钩钩住墙壁，就可以作出各种动作，冲出舞台了。

海克森

ヘクセン

￥5800日元/GAME BANK/CD-ROM/'98.3.19/ACT
角-音-销-操-热-剧-总-
运用擅长的武器攻打30关迷宫的3D视点的动作游戏。游戏者可以从战士、魔术师、僧侣这3个人中选1个，潜入迷宫去打倒企图毁灭世界的コラックス（科拉克斯）。

海难逃生

セプテントリオン～Out of the Blue～

￥5800日元/HUMAN/CD-ROM/'99.3.11/AVG
角-音-销-操-热-剧-总-
此游戏是在SFC上发行的动作游戏的续作，玩家扮演漏了水的豪华客舱的船员，指导乘客逃出去。由于船体倾斜玩家的行动受到了限制，可以充分体验到海滩事故的紧张感。

海豚之梦

ドルフィンズドリーム

￥5800日元/KONAMI/CD-ROM/'98.9.10/ACT
角3.4音3.6销3.3操3.3热3.3剧3.4总20.4
在规定"酸素(氧气)"的时间内打捞沉没在海底的财宝的海洋ACT冒险游戏，玩家作为潜水员潜入深底洞窟和沉船中去寻找埋没的宝藏。

汉堡店

BURGER BURGER

￥5800日元/GAPS/CD-ROM/'97.11.27/SLG
角3.1音3.3销3.4操3.3热3.8原4.0总20.9
游戏的主要目的就是要成功地建立一间汉堡饱专门店，但游戏中所要控制的条件很多，细至汉堡饱的制作和价钱，大至专门店的位置，是一个很真实的模拟店铺游戏。

航空产业'96

エアーマネージメント'96

￥8800日元/KOEI/CD-ROM/'96.3.22/SLG
角2.9音3.2销2.7操2.8热3.2原3.4总18.2
经营一家航空公司，慢慢地在世界各大都市建立航线，最后形成巨大的飞行网络，是本游戏的目的。此外视觉效果是游戏极为注重的一面，不论是开头动画还是游戏中的飞机，都是以多边图形法表现。

豪华人生游戏

DX人生ゲーム

￥5800日元/TAKARA/CD-ROM/'96.3.22/TAB
角3.1音2.9销3.0操3.3热3.5原2.8总18.6
大受欢迎的桌上游戏加以游戏化的作品。回转轮盘并依点数前进，会遭遇到就业，结婚等等相当多的事件，然后一直进行，走到人生的终点，此游戏最多可4人同时一起玩。

豪华人生游戏Ⅱ

DX人生GAMEⅡ

￥5800日元/TAKARA/CD-ROM/'97.7.24/TAB
角3.7音3.3销3.6操3.8热3.8原3.6总21.7
BOARD GAME名作《人生游戏》的续篇。通过转动轮盘来行棋，所有人到达终点时财富最多者就胜出。除继承改良了前作受欢迎的部份项目外，前作中那1000种以上的事件亦增加了一倍以上。

★★★秘技★★★

有奖励的名字：开始游戏后，选择自己制作角色的模式，输入名字时就输入"タカラ(TAKARA)"。如此，用来进行游戏的角色所拥有的资金和PARAMETER都会变成最高的数值了。

完美无瑕的富豪：这游戏玩的是一个人的生命历程，由读书、返学，至到结婚、生子。但人有贫富之分，亦有聪明和白痴的分别。而在这游戏中，可使用的都是凡人。但使用这秘技后，便可使用一个天之骄子开始游戏。只要在输入姓名时输入"タカラ!?"后，出现的人除了财富是最大值外，所有智识、体力等…，亦升上到最大值。

豪血寺一族 2～仅用一会儿成就最强传说～

豪血寺一族2～ちょっとだけ最强传说～

￥5800日元/ATLUS/CD-ROM/'95.10.20/ACT
角4.1音3.6销3.5操3.1热3.3剧3.3总20.9
从街机"豪血寺一族2"移植而来的游戏，也是本系列的最新作。游戏除了追加了队伍对

豪血寺一族 2/チャック登场

技名	指令
パワービーム	下、右下、右+□、或是△
ハリケーンキック	右、右下、下、左下、左+×、或是○
ファイヤーストームキャノン	右、下、右下、+×、或是○
アングリーチャージ	下、左下、左+△连打
チャックウィンディーヴァイオレンス	右、下、右下+×○同时按(一发奥义)

（注）箭头是指十字键的方向，+是指同时按下二个键，这个指令表是以角色向右为基准，角色向左时箭头需反向。

战的要素外，还有老婆婆返老还童，老公公卖弄肌肉等有趣的画面。

★★★秘技★★★

瞬间一发奥义：在ゲームスタート、VS 模式、队伍对战中任挑一种进入游戏，然后，等到忍耐量表已经全满，可以使用一发奥义的状态时，同时按下 L1 和 R1，马上就可以将一发奥义轻松地打出。

以集气技攻击头目：首先在ゲームスタート、VS 模式，队伍对战中任选一个进入，然后挑一个会集气技的角色开始玩。接着在游戏中随便什么时候都可以，按住暂停的按键不放，游戏会先暂停而后解除，此时输入集气技的指令，会很快速地将集气技发出。

チャック**登场：**首先选择队伍对战模式进入游戏，然后在角色选择画面下，依左、右、下、上、下、左、右、左、上的顺序输入指令，隐藏角色チャック就会出现，供玩家使用。如果 2P 也要操纵チャック，必须先把 2P 手柄接在主机中，然后输入同样指令即可。チャック的必杀技请参阅本页上方的表。

合金弹头

METAL SLUG

￥5800 日元/SNK/CD-ROM/'97.8.7/STG

角 3.6 音 3.4 销 3.3 操 3.8 热 4.0 原 3.3 总 21.3

从街机和 NEO・GEO 版移植过来的横向动作游戏。平时玩者是运用手枪、手榴弹去进行战斗的，但舞台中有放置战车的时候，就可以搭乘上去展开攻击了。另外亦设有充满外传故事风味的 PS 版原创迷你游戏。

合金装备・索利德

メタルギア・ソリッド

￥5800 日元/KONAMI/CD-ROM/'98.9.3/ACT

角 4.6 音 4.3 销 4.3 操 4.0 热 4.6 剧 4.5 总 26.3

在电脑上出售了的"合金装备"系列的续编。游戏者操纵接受了阻止核攻击使命的传说中的雇佣兵"SOLID・SNAKE"，潜入戒严态势的敌兵基地。整部游戏均以电影式画面呈现，令人有身临其境之感。

★★★秘技★★★

制作人员心灵照片拍摄处：装上图像压缩相机，在下页表格中的场所拍摄照片，可以得到成员心灵照片。将照片存入记忆卡，可以进入特殊选项相册模式。

得到特殊物品："リボルバー・オセロット"经受住拷问后通关。之后读取通关记录从头开始游戏。装备武器的子弹数变成了无限。而且还会得到"ムゲンバンダナ"这件物品。如果在拷问中投降并通关，就可得到使自己不会被敌人发现的物品"ステルス迷彩"。

关闭雷达模式：游戏通关后，会增加一个特殊选项，设定雷达的开启与关闭，设为 Off 后雷达就消失了。

隐藏信息："读心术者"用超能力读取记忆卡的内容时，如果记忆卡中有柯纳米的游戏记录，"读心术者"会说出与以往不同的台词。

隐藏模式：在 VR 模式下每过 10 关就会添加一个新模式。隐藏模式出现的顺序和内容见本页下表。

忍者颜色改变：2 次通关后，第三次登场

合金装备・索利德/隐藏模式

出现模式名	出现条件与模式的内容
限时攻击模式	以 VR 模式下打过 10 关后出现。在限定时间内到达目的地并且不让哨兵发现。
射击模式	在限时攻击模式下打过 10 关后出现。使用枪械射击哨兵。
求生模式	在射击模式下打过 10 关后出现。这是没有弹药补给的射击模式。
技巧演示	在求生模式下打过 10 关后出现。可以看到从 VR 模式到求生模式的演示。

合金装备·索利德/成员心灵相片摄影场所

搬入船坞上陆后的水面	核保存大楼的电梯的左端	医疗室单同的DARPA局长的尸体
从直升机升降点看得见的水平线	核保存大楼1楼的核弹头的顶端	通信A楼屋顶上看到的B楼
位于升降点北侧的战车仓库的屋顶	核保存大楼的男厕所	从溶矿炉2楼的突出片看到的起重机
位于升降点东北方的监视器	核保存大楼的女厕所的镜子	锅炉室里放置导弹的地方
升降点西北方的通风管入口附近	核保存大楼地下2楼的通电地板	从货用升降机最上部看到的转轴
通风管尽头	研究室前死去的士兵	货用升降机的中转点的南侧的墙
战车仓库的电梯左角	画有像是机器人似的研究室里的匾额	货用升降机的终点的北侧
战车仓库地下1层的DARPA局长的尸体	研究室在下方的电脑前的玻璃	地下仓库正中间的集装箱
战车仓库地下1屋里着内衣死去的敌人	所长室的画	地下卷库北侧的瀑布
武器库南侧的贝克社长的尸体	洞窟入口附近	金属齿轮仓库的司令室里的机器
绑过贝克的铁骨	洞窟路上的水洼	从地下基地3层看到的金属齿轮的反弹道导弹
藏有照相机的房间的东南部分	地下通道的途中的血迹	地下搬出路的大罐
位于溪谷东北方的坦克的附近	地下通道里的建筑物左方里面的柱子	通往通信塔的走廊处看见的B塔的左侧的墙
溪谷入口的西北方向的岩石	医疗室的拷问器具	连接雪原的溶矿炉的楼梯的下面。

的忍者肤色会发生改变。

合金装备·索利德 超值礼包

メタルギア・ソリッド プレミアムパッケージ

￥9800日元/KONAMI/CD-ROM/'98.9.3/ACT

角-音-销-操-热-剧-总-

在同名游戏中附上了全彩色版的攻略和背景音乐CD的超值礼包。游戏内容不变。

河边垂钓·追寻秘境

川のぬし釣り～秘境を求めて

￥4800日元/VICTOR INTERACTIVE SOFT/CD-ROM/'98.8.20/SPG

角3.6音3.5销3.9操3.5热4.1剧3.8总22.5

在家用电脑里发售的非常受欢迎的钓鱼RPG，在PS中初登场。这次游戏的特点是，玩家人物增加到6个人，每位人物钓起的“河精灵”都不一样。达到一定条件后，可以在最后一关中，挑战全部人物共同的“最终ぬし(最终主人)”。

★★★秘技★★★

宝物装备：在输入名字画面中，输入“つく太郎”，则会在钓鱼所需的宝物全部具备的状态下，开始游戏。

坐河童移动：首先，让妹妹京子作为主人公开始游戏，从地藏菩萨、陷入地下的岩石上面的“オジサン”那儿打听河童的事。之后，回到地藏菩萨那儿，供上物品，于是河童出现，给它食物。于是，在水中移动时，就可乘坐河童了。

黑暗救世主

ダークミサイア

￥5800日元/ATLUS/CD-ROM/'98.6.11/AVG

角3.7音3.8销3.5操3.5热3.6剧3.5总21.7

从东京地下迷宫中逃脱的3D冒险游戏。主人公与拥有特殊能力的同伴，与怪兽作战，同行的同伴不同，会有不同的剧情。

黑暗猎人(上)～异次元学园～

DARK HUNTER(上)～异次元学园～
￥6800 日元/KOEI/CD-ROM/'97.4.11/AVG
角-音-销-操-热-原-总-

是个英语学习冒险游戏。故事由遮路兰二人来到主角真理子上课的“慈现学园”开始。游戏内的声音和字幕均可转换成英文、日文。可以一面玩游戏一面学习英语。

黑暗猎人(下)～妖魔之森～

DARK HUNTER(下)～妖魔之森～
￥6800 日元/KOEI/CD-ROM/'97.5.30/AVG
角 3.0 音 3.2 销 2.8 操 2.8 热 3.2 原 3.1 总 18.1

改编自动画片集，是只可以一面玩游戏一面学习英语的光碟。《DARK HUNTER(上)～异次元学园～》的续篇。慈现学园的真相终于大白了。

黑暗天使颂歌

キャロル・ザ・グークエンジエル
￥2000 日元/SCE/CD-ROM/'98.4.2/ETC
角 3.0 音 4.0 销 2.0 操 3.0 热 3.0 剧 2.0 总 17.0

可享受 SYUFO 板桥原作的美国式漫画风格的黑暗世界观的数字漫画。根据场面的不同，加上 BGM 效果音，将故事的气氛完全再现在玩家面前。有暴力场面、怪异表现。

黑暗之蛊

DARK SEED
￥ 5800 日元 /GAGA COMM/CD-ROM/'95.10.27/AVG
角 2.9 音 2.6 销 2.6 操 2.8 热 2.5 剧 2.7 总 16.2

H・R・技卡所画的插图都用在游戏中，是一款有着恐怖电影气氛的作品。玩家要扮演 SF 作家，在 3 天之内，解决两个不同世界的所有事件。

黑暗之蛊 2

DARK SEED 2
￥5800 日元/B FACTORY/CD-ROM/'97.9.18/AVG
角-音-销-操-热-原-总-

由电影“异形”的设计师亲自炮制的冒险游戏第二作。主角为了替自己洗脱罪名而展开搜查行动。而事件背后，隐藏着来自异次元侵略者“古老众神”……

黑暗之心

HEART OF DARKNESS
￥5800 日元/SUMMY/CD-ROM/'99.2.25/ACT
角-音-销-操-热-剧-总-

游戏特点是引进了洋游戏特有的世界观，主人公安迪闯进噩梦的世界去营救被“黑暗之心”带走的爱犬，与神秘生物及好朋友们一共踏上冒险的旅程。游戏自身属于横轴展开的 ACT 游戏。背景全部制成高保真的 3DCG 效果。

黑剑

黑い剑
￥5800 日元/CD BROS./CD-ROM/'97.10.9/RPG
角 3.9 音 3.3 销 3.3 操 3.3 热 3.4 原 3.2 总 20.4

在电脑版大受欢迎的成人游戏，移植到 PS 版时作了适当的修改。故事大约是讲述女主角带着传说中的黑剑，在各地找适合的同伴前去杀掉恶龙。人物设计很有水准，而且还有人物配音。

黑十三

黑ノ十三
￥ 5800 日元 /TON KIN HOUSE/CD-ROM/'96.9.27/AVG
角-音-销-操-热-剧-总-

由极具人气的推理小说作家绫十行人监修的绝响长篇，由 13 篇组成，在读其写下的恐怖小说的过程中，可随意选择其出现的分歧点，开展全部故事情节，共有数十种以上的结局呢。

亨利探险队员

HENRY EXPLORERS
￥5800 日元/KONAMI/CD-ROM/'97.3.7/STG
角 3.1 音 3.5 销 3.3 操 3.4 热 3.4 原 3.0 总 19.7

一面打退怪物，一面在遗迹中展开探索的枪击游戏。舞台共有 6 个，打爆其中两个就会去到 ENDING。爆机舞台不同 ENDING 亦会有异。对应 HYPER BLASTER。

横断美国 超级问答

アメリカ横断ウルトラクイズ
￥5800 日元/VICTORY/CD-ROM/'96.2.23/PUZ

角 3.2 音 3.4 销 3.4 操 3.3 热 3.5 剧 3.5 总 20.2

这是个收录了同名电视节目中所出的题目的游戏，而且玩的模式也和电视节目相同。此外本游戏还有提供轮流和时间对战两种模式供玩家变换口味。

红白方块

VADIMS

￥5800 日元/SOFTBANK/CD-ROM/'96.5.10/PUZ

角 3.4 音 3.4 销 3.1 操 3.2 热 3.4 原 3.5 总 20.0

由《俄罗斯方块》的共同开发者格拉斯姆夫所设计的《VADIMS》，玩者要把长方体状的砖块拼在一起，当砌出红色或白色的正方形，便可将方块消去。

后夜祭-青春回忆片断

后夜祭-a sherd of youthful memories～

￥5800 日元/翔泳社/CD-ROM/'99.2.25/SLG

角-音-销-操-热-剧-总-

身为学校艺术节的实行委员长，你是一个不光要努力使节目获得成功，还要和女朋友加深情感交流的恋爱男孩。与女朋友对台同时，肯定还是否定都要在瞬间作出选择。这种限时会话系统被搭载进此游戏。人物设计及总作画监督由美树本晴彦氏担任。

狐连

フォックスジャンクション

￥5800 日元/TRIPS/CD-ROM/'98.4.29/RPG

角 3.4 音 3.5 销 3.2 操 3.0 热 3.4 剧 3.4 总 19.8

每次都改变场地构成为特征的动作人物游戏。不仅可以参加冒险，而且可以制作“パルマータ”(支援机器人)。游戏中的 BGM 是由游戏界首屈一指的音乐人古代佑三制作。

★★★秘技★★★

过关后的乐趣：通关后，记录数据，再次回到等待室，就会出现游戏模式“トライアルモード”，内容为绕塔竞速。

胡萝卜脑袋哈米·狂拆

ハーミィホッパーヘッド・スクラップパニック

￥5800 日元/SCE/CD-ROM/'95.9.29/ACT

角 3.8 音 3.3 销 3.4 操 3.6 热 3.4 剧 3.0 总 20.4

萝卜头的主角ハーミィ，要和 4 名同伴来展开冒险之旅，而途中所得到的オトモ君，则可以根据回收星星的数目来培育，而总共有 70 个以上的舞台。

★★★秘技★★★

除错模式的指令：首先在标题画面的时候，一面按下△、□、×并一面选择 New Game，如此一来就会立刻切换至地图画面，而且ハーミィ可以进入任何一个舞台，此时进入舞台之后，就算是没有拿到道具的星星，只要一面按住 SELECT 键并一面按下 START 键的话，就会出现大量的星星，而可以大幅度的增加分数。此外如果是取得了一个星星之后，一面按住 SELECT 键并一面按下 START 键的话，就算没有踢到终点上的蛋，也可以立刻通过这个舞台；而如果选择舞台 1 开始的话，一开始就能拥有 4 种的蛋。

在标题画面时就能操纵：首先，将主机的本体插上了记忆卡之后开始游戏，接着在通过舞台 2 之后，想办法使得游戏结束，并在储存之后选择 EXIT，接着在标题画面的时候，把光标放在 Load Game 项下，并且一面按住 SELECT 键之后，一面按下 START 键，如此一来在标题画面中跑步的ハーミィ就可以由玩家来操纵了。

高速移动：游戏开始后，在变为地图画面时一面按住□一面按下任何一个方向键，如此之后在地图中ハーミィ的移动速度就会变快。

胡桃奇迹

KURUMI MIRACLE

￥5800 日元/BANPRESTO/CD-ROM/'97.9.25/SLG

角 4.3 音 3.2 销 3.4 操 3.4 热 3.6 原 3.5 总 21.4

为了成为出色的魔法使，主角胡桃(KURUMI)要在 100 日内完成修行。和城镇里的人们交谈，解决别人委托的工作，胡桃的能力就会有所提升了。随着用不同方法来提升能力，亦可以开拓出魔法使以外的道路。

★★★秘技★★★

表示好感度：在标题画面，按住选择键，按△、○、×、□、△、○、×、□、△、○、×、□键，此时如发出“OK”的声音则安装成功，此后开始游戏，则在会话场面以外的画面，按下选择键则可看到各人物对主人公核桃的好感度。

湖畔高手

LAKE MASTERS

￥6800 日元/NEXUS INTERACTIVE/CD-

ROM/'96.8.2/SPG
角2.8音2.8销3.3操3.1热3.4剧3.4总18.6

你可以尽情享受从钓鱼到编辑湖面的乐趣。在比赛模式中，你可以参加在4个湖举办的8项比赛，一展你的钓技。在造湖模式中，你可以自己制造一个大湖。

湖畔高手 2 日本巴斯鱼垂钓赛

レイクマスターズ 2 バスフィッシングインジャパン

¥5800 日元/NEXUS INTERACTIVE /CD-ROM/'98.7.9/SPG
角3.3音3.0销3.3操3.5热3.5剧3.4总20.0

以现实画面再现的日本各地的湖水为背景，进行钓鱼比赛。所钓鱼种类及重量不同，钓鱼时拉竿的力量也不同。游戏支持振动手柄，可以更好地再现现实中钓鱼的乐趣。

★★★秘技★★★

查看ぬし情报：在“バスフリーク”比赛中获胜，看自由垂钓，可看见在“霞ヶ浦”的北浦出现的“ぬし情报”。你会发现精灵是名为“クンサブロウ”的巨型巴斯鱼。

虎鲨

タイガーシャーク

¥3800 日元/GAME BANK/CD-ROM/'98.3.12/STG
角-音-销-操-热-剧-总-

3D 贴图，以未来地球为舞台的射击游戏。操纵既可飞上天空又可潜入水中的攻击水中飞翼潜水艇虎鲨，去完成各种任务。

花火

花火

¥4800 日元/魔法/CD-ROM/'98.7.16/SLG
角3.1音3.5销3.5操3.1热3.2剧4.1总20.4

以发射烟花为目的，重视情节的模拟游戏，收集可变为烟火的星星，加以组合，共可制成 1000 亿种以上的烟花，现实中不可能的烟花也可制成。

★★★秘技★★★

与人物有关的星座：在游戏中出现的众多角色前，放此处固有的烟花，就可以获得为制作烟花所需的星座，获得方法见下表。

星座的分值：各国都有根据燃放烟花的构成评分的人得分以内，在此达到一定分数，可以得到相应的星座详细情况参见下页表格，分值很高时，可以同时获得的所有星座。

过关后获得的特别星座：过关后，可从标

花火/与人物有关的星座

国名	编号	获得方法	星名称
赤	23	在商店人物前放指定的烟花	ばわつなぎ
	24	在清扫工 1 前放指定的烟花	花の舞
	25	在清扫工 2 前放指定的烟花	おどり菊2
黄	39	在商店人物前放指定的烟花	ハート
	40	在清扫工 1 前放指定的烟花	みらく花
	41	在清扫工 2 前放指定的烟花	音符
青	55	依商店干支放指定烟花	右へ
	56	依商店干支放指定烟花	左へ
	57	在商店人物前指定烟花	らせん
	58	在清扫工 1 前放指定的烟花	あぶく
	59	在清扫工 2 前放指定的烟花	ライン
镜	71	在商店人物前指定烟花	回归2
	72	在商店ムムース放绘有图案的烟花	雪の降る街
	73	在清扫工 1 前放指定的烟花	いきわかれ
	74	在清扫工 2 前放指定的烟花	ミステリーサークル
风	88	在商店人物前指定烟花	火の玉2
	89	在商店纪念日放绘有图案的烟花	ときめき
	90	在清扫工 1 前放指定的烟花	超速
	91	在清扫工 2 前放指定的烟花	まわる宇宙

识中获得 5 个特别星座，然后保存后继续游戏，这些特别星座也可被使用，而且过关后，烟花筒里的余烬占卜，可能会获得未收集过的极少出现的特别星座，自动机收集星座，在光的目的“スロット”(老虎机)凑齐图案后，根据组合会获得 4 种星座之一。

花牌・真 3D

花札・リアル 3D

￥ 4800 日元/PONY CANYON/CD-ROM/'98.12.10/TAB

角 3.1 音 3.4 销 3.6 操 3.4 热 4.0 剧 3.9 总 21.4

纸牌游戏的定势 2 种“こいこい”、“おいちょ”，细致的画面别具风格，游戏模式有，可和 5 人一决胜负的“胜ち拔きモード”和普通方式的“街机模式”，而且“こいこい”可以变更角色和分数的设定。

花牌能手・恋恋物语

花札グラフィティー・恋恋物语

￥5800 日元/I'MAX/CD-ROM/'96.5.10/TAB

角 4.0 音 3.5 销 3.5 操 3.8 热 3.8 原 3.6 总 22.1

玩者为了要取得黄金之花札牌及成为“风鸟花月流”第十五代的继承人，因而向各对手作出花札牌的挑战。不过，你需要费点时间和精神，才能在 AVG 模式中找到对战的人。

花式撞球 3

花火/星座的分值

国名	编号	获得条件	星座名称
赤	26	60～69	回转リング
	27	70～79	とさか
	28	80～89	ロング色ばち
	29	90～99	分身
	30	>100	地ひびき
黄	42	60～69	まわり星しず
	43	70～79	クラゲ足
	44	80～89	ばら
	45	99～99	おさかな
	46	>100	一面の菜の花
青	60	60～69	そうじ机
	61	70～79	燃え上がる炎
	62	80～89	シャボンあそび
	63	90～99	どきどき
	64	>100	ブラツクホール
镜	75	60～69	大回转
	76	70～79	恋物语
	77	80～89	オーロラ
	78	99～99	プリズム
	79	>100	クリスマスツリー
风	92	60～69	はい
	93	70～79	火の玉!
	94	80～89	ダンス
	95	90～99	蚊取り线香
	96	>100	荣光
光	109	60～69	ミニ虹
	110	70～79	旅立ちのとき
	111	80～89	太阳
	112	99～99	ぶんれつ魔球
	113	>100	神の道

サイドポケット3

￥5800 日元/DATA EAST/CD-ROM/'98.4.16/SPG

角2.9音3.4销3.0操3.1热3.0剧3.1总18.5

追求真实，3D 展现的台球。全部共配备了 11 种类型。有解答如何能一杆入袋等问题的特技模式(トリックモード)和拥有独特规则的故事模式(ストーリーモード)。

★★★秘技★★★

隐藏选择：在故事模式(ストーリーモード)的“暗の系谱”中与 CPU 交手的时候，在选择了规则用○确定后，在画面上出现台球桌之前，一直按住 L1、L2、R1、R2 键。然后在轮到自己打的时候，同时按住选择键与开始键，里面出现选择窗口。这时如选择“ツャッフル”的话各个袋口就会随机地出现球。另外，即使不比赛，玩家也算赢了。

特技平台：选择特技模式，将“The Number”和“Game Count”按喜欢的方式设字之后，将光标移到“EXIT”之后，按住 L1、L2、R1、R2 键，用○确定后，就可玩特技平台了。

地下室的隐藏对手：在故事模式(ストーリーモード)中，一出现“キルチー”的选择栏，就选它，之后如选择“地下の部屋”的栏，那么就可以与木人及球男两位隐藏对手交手了。

花与龙

花と龙

￥5800 日元/I'MAX/CD-ROM/'98.8.13/TAB

角-音-销-操-热-剧-总-

化身为嫡传的赌师，在赌场中大显身手。漫画麻将软件可以玩麻将或纸牌。备用对手达 80 人。

华厦之梦 2

Tower Dream 2

￥5800 日元/AXELA/CD-ROM/'98.12.23/TAB

角3.7音3.1销108操3.5热2.9剧2.9总18.8

掷骰子决定移动步数，在土地上盖楼，开公司，争夺最终总资产的桌面游戏。公司合并以及兼并小公司等，是一发逆转的重要因素噢。

滑稽二人组

ビーバス&バットヘッド ヴァーチャル・アホ

症候群

￥5800 日元/B・FACTORY/CD-ROM/'98.1.29/AVG

角3.0音4.0销2.5操2.5热3.0剧3.0总18.0

在 MTV 中人气大旺的卡通片之游戏版，游戏有口水或放大镜杀蚂蚁等小游戏是忠实反映原作世界的作品，主人公两人替换是由搞笑组合，伦敦大头鞋(ロンドンブーツ)1 号和 2 号来担任的。

滑雪 空中混合

SKI AIR MIX

￥4800 日元/KID/CD-ROM/'98.7.23/SPG

角2.7音3.0销3.5操2.7热2.3剧2.7总16.8

在世界各地的 5 个滑雪场滑雪的滑雪类游戏。不但比速度，而且在滑雪中跳起作出高难度漂亮的特技的话，也会得高分的。多角度展现了世界各国滑雪场的美丽景色。

★★★秘技★★★

隐藏人物和隐藏场地：在アルペル模式中的 5 关中最快时间及表演得分都是第 1 的话，标题画面就会变绿。在此种状态下开始游戏的话，男女赛手的隐藏人物以及 3 种隐藏赛场就可以选择了。

容易模式：片头动画结束之后，按顺序按○、×、△、□、选择键之后，画面会变红，就进入容易模式了。

滑雪少年 加强版

スノボツキスプラス

￥5800 日元/ATLUS/CD-ROM/'99.1.21/SPG

角3.5音3.5销3.3操3.6热3.8剧3.3总21.0

具有个性的トリック和行走特性，加上 8 名搞笑的选手，组成了这个滑雪游戏。游戏有“バトルレース(战斗赛道)”、“スキルゲーム”、“タイムアタツム(限时攻击)”3 种模式，可以帮助那些可笑的选手的道具在游戏中也会登场。

★★★秘技★★★

隐藏指令：在标题画面中“PUSH START”一闪一灭时，输入特定指令，可以出现隐藏场景，也可以得到特殊滑板，输入指令如下所示。隐藏场景出现…上，下，左，右，按 10 回 L2，按 10 回 R2，选择键；隐藏人物出现…L1，R1，R2，L2，L1，R1，R2，L2，选择键；出现特殊滑板…左，上，右，下，上，上，上，下，下，下，选择键。隐藏人物的技巧的使用方法如下页表格所示。

滑雪少年 加强版/隐藏指令

	トリック名	指令
カエダ	カエデスピン	按住×，右，左，右(按住右)松开×
	カエデスーパースピン	按住×，下，左，右，左，右(按住右)松开×
	カエデスーパーバックターン	按住×，上，左，下，右(按住右)松开×
	ウルトラカエデ	按住×，左，上，右，下，左，上，右，下(按住下)松开×
シノビン	トリック名	指令
	トノビスピン	按住×，右，左，右(按住右)松开×
	シノビスーパースピン	按住×，从右开始顺时针转两圈方向键(按住右)松开×
	シノビバックスピン	按住×，从上开始顺时针转两圈方向键(按住右)松开×
	ハイパーシノビン	按住×，左，上，右，下(按住下)松开×

画迷

レブス

￥5800 日元/ATLUS/CD-ROM/'98.3.26/RPG

角 3.9 音 3.8 销 3.7 操 3.4 热 3.8 剧 3.9 总 22.6

采用战术战斗制的 RPG 游戏。以聚集 35 个国家的大陆为舞台，故事分为几个章节。由著名插图画家天野喜孝绘制的人物形象也是该游戏畅销的原因之一。而且，玩家培养的人物之间也可以对战。

欢迎屋

うえるかむはうす

￥5800 日元/GUST/CD-ROM/'96.2.23/AVG

角 3.9 音 3.7 销 3.2 操 2.8 热 3.4 剧 4.0 总 20.9

游戏以 1950 年代的美国为背景，展开一段充满家庭欢乐地气氛般的故事。画面全部以 3D 多边图形技术呈现，角色则是采用类似动画的设定。

欢迎屋 2

ウエルカムハウス 2

￥5800 日元/GUST/CD-ROM/'96.12.20/AVG

角-音-销-操-热-剧-总-

是漫画冒险游戏的第二代，主角被好捉弄人的叔叔关在家里，体验了在屋中的各种各样的设备机关，最后终于到达叔叔的房间。

环线赛车

ADVAN RAGING

￥5800 日元/ATLUS/CD-ROM/'98.11.19/RAC

角 3.3 音 2.8 销 3.3 操 3.8 热 3.5 剧 3.0 总 19.7

真正的使用环形路线的赛车游戏，游戏中最多可有 16 台赛车疾走。

★★★秘技★★★

秘密指令：在模式画面中，输入下页下方上表的指令，则会追加新的要素。输入指令后，如引擎声出现则表示成功。

隐藏赛车的出现：用“ADVAN RACING”模式进行的 NC、TC 联赛中，达到综合排名 6 名以上，则出场的 CLASS 中会出现隐藏赛车。出现隐藏赛车的条件如下页下表。如 STC 和 SSC 的 SPRINT 与耐久的双方综合胜利，则用“Quick RACE”模式可以选择隐藏赛车。这里登场的是 STC CLASS 的 HKS-VEC、INGCAL、AUT-318 三台，和 SSC CLASS 的 TCY-TMR、KSG-ERS 两台。

隐藏赛道与事件：“ADVAN RACING”模式 STC 或 SSC CLASS 的联赛中，年度综合排名第 6 名以上，则隐藏赛道“オーバルコース”登场。另外，在日程中显示出隐藏事件，可供选择。

幻世虚构·精灵机导弹

幻世虚构·精灵机导弹

￥5800 日元/SCE/CD-ROM/'97.12.11/FTG

角 3.7 音 3.9 销 3.6 操 4.0 热 4.2 原 4.1 总 23.5

这是一个由 SCEI 亲自制作的射击游戏，游戏的背景带有 RPG 般中世纪欧洲风味，而且全是由多边形制作。至于动画制作很有水准，另外游戏对应两支不同的光线枪。

★★★秘技★★★

可听外传故事：随便哪个模式过通关后，在选择画面中“SIDE STORY”一项将被追加进来，选择此项，则与此游戏本篇相对的故事外传将会以广播剧的形式听到。

过关后的追加项目：在难易度“NORMAL”以上，从未续关而打过通关，则在选择画面中追加“MOVE”、“SOUND”、“MUSIC”、“LIBRARIES”四个项目。在这里，您可以尽情欣赏游戏中的过场动画、效果音乐、BGM、及与游戏有关的各种资料。

幻想传说

テイルズ オブ ファンタジア

￥5800 日元/NAMCO/CD-ROM/'98.12.23/RPG

角 4.3 音 3.8 销 4.0 操 3.8 热 3.9 剧 3.6 总 23.3

自由来往于过去、现在、未来 3 个时代，以拯救世界为目的的 RPG。采用有很强 ACT 性质的战斗系统和在地面上听人物对话的人物聊天系统是其重要特征。是将在 SFC 上发行后得到广泛好评的游戏的重新发行之作。

★★★秘技★★★

得玩者之剑方法：先到过去世界的精灵洞窟的地下一层对封印解除的石版输入“おたから”，于是会出现“意味はあるが违う”(虽有意义但不对)的信息，之后输入正确密码后到地下 3 层。到洞窟的右侧，会发现一个蓝色宝箱，里面装有“?リード”。对此武器使用“ルーンボルト”，就会得到强力武器“スレイヤーソード”(玩者之剑)。

幻想水浒传

幻想水浒传

￥6800 日元/KONAMI/CD-ROM/'95.12.15/RPG

角 4.6 音 4.2 销 4.0 操 4.0 热 4.4 剧 4.2 总 25.4

环线赛车/秘密指令

效果	指令
赛车 SD 化	按住 Li，上、上、下、下、左、右、左、右、上、下、左、右、上、下、上
画面成黑白	按住 L2，上、上、上、上、下、下、下、下、左、上、下、左、上、下、右
动作变潇洒	按住 R1，左、左、右、左、左、左、右、左、下、左、上、右、上、左、下
赛车透明化	按住 R2，下、下、上、右、左、左、右、下、上、上、下、左、右、右、左
路线扩大	同时按住 L1 和 L2，上、左、右、下、上、左、右、下、左、上、下、右、左、上、下
重力减弱	同时按住 R1 和 R2，上、下、左、右、上、下、左、右、上、下、左、右、上、下、右

环线赛车/隐藏赛车的出现

出现条件	级别	车种
联赛年度综合优胜	NC1	FER-F50、MF1-GTR、JXJ-220
	NC2	LAN-Ev5、R30-RSX、LAN-STR
	NC3	BMZ-3Co、LOT-ELI、ALP-110
联赛年度综合 2、3 名	NC1	FER-F50、MF1-GTR
	NC2	LAN-Ev5、R30-RS
	NC3	BMZ-3Co、LOT-ELI
联赛年度综合 4～6 名	NC1	MF1-GTR
	NC2	LAN-Ev5
	NC3	BMZ-3Co
SPRINT 与耐久赛双方综合优胜	TC1	FER-F50、MF1-GTR、JXJ-220
	TC2	LAN-Ev5、R30-RSX、LAN-STR
	TC3	BMZ-3Co、LOT-ELI、ALP-110
SPRINT 与耐久赛双方综合 2、3 名	TC1	FER-F50、MF1-GTR
	TC2	LAN-Ev5、R30-RS
	TC3	BMZ-3Co、LOT-ELI
SPRINT 与耐久赛双方综合 4～6 名	TC1	MF1-GTR
	TC2	LAN-Ev5
	TC3	BMZ-3Co

游戏最大的特色在于有 100 多个群雄角色登场。除了重多主角和帝国军队的剧情外，战斗时的魔法画面也值得一看。

★★★秘技★★★

金库活用法：首先要让ロック成为同伴，而且游戏进度也要到根据地的金库出现为止。接下来随便挑个空闲的时候，把可使用次数会减少的道具，放进ロック在的金库中保管。再次把那个道具拿出来，就可发现可使用次数奇妙地恢复到最大值了。

グレミオ复活：在游戏中，如果グレミオ不幸阵亡，可以在中段时和テオ战斗，先取得“テオ单挑パーン”事件的胜利，之后在最后之战时，将全体 108 人加入同伴，即会发生“グレミオ”才复活的事件，但是结局会因这一事件而有所变化。

战斗时的视点变更：先把スカーレティシア的イワノワ找来入伙，然后把所有的画具收集齐全，来完成根据地的壁画，同时别忘了收集望远镜。接上 2P 的手柄，之后只要在战斗中按住任何 2P 手柄的按键即可改变视点。

简易 Reset 法：游戏中任何时候都好，同时按下 L1、R1、SELECT 键、START 键不放，就可以重开机，回到 KONAMI 的标题画面了。

在赌硬币中获胜：在洛克兰德街(ロックランド)赌硬币的时候，你需记住硬币出来的位置。此后，一旦结束赌硬币，你马上再次开始赌硬币，则可出现与最初相同的图案，你便可随心所欲地获胜。

幻想水浒传Ⅱ

幻想水浒传Ⅱ

￥5800 日元/KONAMI/CD-ROM/'98.12.17/RPG

角 4.6 音 4.3 销 4.2 操 4.1 热 4.6 剧 4.0 总 25.7

PS 初期登场的名作 RPG 的续编。主人公可在根据地的“根据地系统”等有特征的要素这回均被继承下来。水浒传中著名的 108 将，全员增多且刻画得细致入微，包括战斗场面等的图画的进程定会令人瞠目结舌。

★★★秘技★★★

配备所喜好的装备：将自己想要装备的宝物，首先装备到能装备的人物身上，接着，在想装备的人物和已经装备的人物之间，进行宝物交换。在进行宝物交换时，选定你想装备的宝物，直接移装到你想装备的人物身上即可。

明白如何跳舞：在跳舞场面，自己跳舞时，按选择键，则画面左下将出现控制图，接下来，再按哪个键，画面将有所显示，使用此秘技，即可简单地使カレン族人成为你的朋友。

幻影斗技

幻影斗技 SHADOW STRUGGLE

￥5800 日元/BANPRESTO/CD-ROM/'96.9.20/FTG

角 3.3 音 3.1 销 3.1 操 3.4 热 3.1 剧 3.1 总 19.1

运用多视角技术及 8 名立体战士的各种必杀技，展开热斗的游戏。其中，在战斗中，用赚得的赏金购入必杀技的“アリーナゲーム”是此款游戏的全新感觉。

★★★秘技★★★

3 个隐藏人物：在正常模式以上的难度，通关并且从未续关过，则バーサーカー和マリー将可为你所用。另外，看过结局 30 次以上，且在 hard(ハード)难度，在 3 局定胜负中取得 5 连胜，且从未续关，即可使ハガネ为您所用。

皇家骑士团

传说のオウガバトル

￥5800 日元/ARTDINK/CD-ROM/'96.9.27/SLG

角 3.8 音 4.0 销 3.8 操 3.5 热 4.0 剧 3.7 总 22.8

玩家扮演起义军的首领，目的是解放被帝国军占领的土地。是从 SFC 上移植来的游戏，对战斗画面作了改良，而且在战斗中可随时记录。

★★★秘技★★★

隐藏关：在标题画面下选择“New Game”，然后在姓名输入画面中将名字定为“ファイアクレスト”便可进入隐藏关。在此关中，可从一开始就使用诸如公主之类的强力人物。

音乐测试：在标题画面中选择“New Game”然后将名字定成“MUSIC/ON”，就可进入音乐测试模式，用上下选曲，按○开始播放。

战斗测试：先在机体上接 2 个手柄，然后从全体地图切换至编成画面，2P 同时按住 L1、L2、R1、R2 选择和开始键，1P 按开始。这样在出现警告信息以后，开始进入战斗测试模式。用左右选择“MY UNIT”或“ENEMY”用上、下选择战斗单位、用 L1、L2 设定地形种类、用 R1、R2 设定战斗时间。然后按开始就会进入设定好的战斗测试。而且，可用×来进行战斗模式测试和编成画面之间的切换。但一旦进入此模式，就回不到普通的状态了，要回去只有按 Reset 或切断电源。

皇家骑士团 2

TACTICS ORGE
¥5800 日元/ARTDINK/CD-ROM/'97.9.25/SLG
角4.3音3.7销3.7操3.7热4.1原3.7总23.3

移植自被称为 SFC 版、SS 版不朽名作的模拟 RPG 游戏。主角被卷入民族纠纷之中十分苦恼。比其他机种版本更为容易操作，可以在战斗途中自由存储，或者改变部队的编号。

★★★秘技★★★

MUSIC 模式：由最初部分来开始游戏，跟着将主角名字变成“MUSIC□ON”(□表示一个字的空位)。然后开始游戏，就会变成可以自由收听游戏 BGM 的模式了。这时，用上键或下键来选曲、用○来播曲、用×来停止。

武器的相性：在职业当中，有一些与武器的相性相符。在相性相符时，可以使伤害增大，职业与武器相性配合情况如本页左下表格所示。

转生成为“リッチ”(lich，僵尸)法：MP 114、INT 162、MEN 147 以上，“ウイザード”、“ウイッチ”、“ウォーロック”、“エクソシスト”、“シャーマ”、“セイレーン”在装有“死者の指轮”时死掉，便可转生，职业转为僵尸。

天使骑士转生法：MP 114、STR 135、VIT 122、INT 144、MEN 119、AGI 122、DEX 124、LUK 56 以上的女性人物，死后，可转生成为天使骑士(エンジェルナイト)。但此法不是一定会成功，LUK 数值高，便是其成功的百分比，参数越高，越容易成功。

“オーブ”收集法：在 CHAPTER-3 的“ボルドュー湖畔”，在随机发生的战斗中，击败“S サイズ(S 尺寸)”的敌人，便可获得攻击敌全体的宝物“オーブ”。

德妮芙的商店：在 CHAPTER-4，看过 WR 的“魔女デネブのお店について”(关于魔女德妮芙的商店)项目后，在特定的日期，进入商店后，但会出现可以买到特殊宝物的德妮芙的商店。德妮芙商店出现日期及场所如下：1、2 日在港口城市哥里阿特(ゴリアテ)；3、4 日在阿尔莫里加城(アルモリカ城)；5、6 日在克里扎罗小镇(クリザーロの町)；7、8 日在巴尔马姆沙小镇（バルマムッサの町)；9、10 日在港口城市阿什顿(アシュトン)；11、12 日在可里塔尼(コリタニ城)城；13、14 日在布里冈特斯城(ブリガンテス城)；15、16 日在古都莱姆(古都ライム)；17、18 日在菲达克城(フィダック城)；19、20 日在维拉姆小镇(ウエアラムの町)；21、22 日在王都莱姆(王都ライム)；23、24 日在戈里姆斯毕小镇(グリムスビーの町)；25 日在巴尼西亚城(バーニシア城)。

德妮芙商店的秘密：将在死者之宫殿中得到的玻璃南瓜拿到魔女德妮芙的商店中卖掉，每卖一个可雇到一个叫做“パンプキンペッド”的单位。另外，在店中买 255 个以上的物品，再雇 10 个以上的“パンプキンペッド”，再买 255 个以上的物品，但可使能量提升后的スーピーデネブ(超级德妮芙)加入，成为伙伴。

特殊道具：在特定的场所，对特定的“L サイズ”(L 尺寸)的单位进行拍卖，那个商店，会出售特殊道具。会有特殊道具出卖的详细情况如下页表格所示。

皇家骑士团 2/武器的相性

职业武器配合一览表(战略食人魔)	
武器名(系列)	职业名
剑(系)	ソードマスター(剑士首领)
	テンプルナイト(圣骑士)
	ドラグーン(龙骑士)
	ドラゴンデイマー(飞龙骑士)
	ナイト(骑士)
斧系	テラーソイト
	バーサーカー
	ホークマン(飞鹰骑士)
锤子(系)	ゴブリン
	リザードマン
长枪系	ヴァルキリー
	エンジェルソイト(天使骑士)
弓系	アーチユー(弓箭手)
	ゴーゴン(蛇发女魔，美杜沙)
扇	セイレーン
步枪系	ガンナー(gunnez，枪手)
爪	忍者
ムチ(鞭系)	ビーストテイマー

皇龙三国演义

皇龙三国演义
¥5800 日元/XING ENTERTAINMENT /CD-ROM/'96.11.29/SLG
角-音-销-操-热-剧-总-

以家用电脑游戏版“龙王三国

志”为基础，可随时随地提高攻击力的全新作品，你必须审时度势，对内政、外交瞬时判断，正确执行，攻陷敌城，统一中国全部领土。

黄昏的颂歌

黄昏的颂歌～ODE TO THE SUNSET ERA

￥5800 日元/TONKIN HOUSE/CD-ROM/'96.12.27/RPG

角-音-销-操-热-剧-总-

音乐中充满魔力的世界哈尔摩尼亚是由众多小岛构成的，主人公作为一名吟游诗人，为了重新找回丢失的歌而开始了旅行。游戏中有很多事件与音乐有关，甚至可以用玩家自己创作的歌曲当魔法使用。

黄昏症侯群～探索编～

トワイライトシンドローム～探索编～

￥5800 日元/HUMAN/CD-ROM/'96.3.1/AVG

角3.6音3.9销3.4操3.1热3.4剧3.7总21.1

在学校及街上所流传的传说，必须来查明这些鬼故事真相的一款恐怖型 AVG，而玩家是身为女子高中生3人组的领袖，要来展开各种冒险，此外由于采用了3D音响，使得游戏中更有临场感。

黄昏综合症～究明篇～

トワイライトシンドローム～究明编～

￥5800 日元/HUMAN/CD-ROM/'96.7.19/AVG

皇家骑士团 2/特殊道具

拍卖后出现的道具			
道具名	使用效果	地点	卖掉的单位(必要的等级)
合成肉汉堡	INT 上升 10	王都哈伊姆(ハイム)	コカトルス(20 以上)
タユヤキ(烧烤章鱼)	MEN 上升 10		オクトパス(20 以上)
转移石	可脱离战场		ゴーレム(20 以上)
ドラゴステーキ(飞龙排)	STR 上升 10		ドラゴン(20 以上)
ユキトリ(烤鸡)	VIT 上升 10		グリフォン(20 以上)
オベロン(白龙:仙境之玉)之泪	天气转晴	グリムスビーの町	オクトパス(10 以上)
龙巢	天气最坏		サンダードラゴン(10 以上)
火龙之剑	单手用ST上升32	コリタニ城	レッドドラゴン(红龙)(15 以上)
黑龙大剑	单手用ST上升35	ブリガンテス城	ティアマツト(20 以上)
ドラゴンシールド(龙值)	防御龙攻击特效	港町アシユトン	バハムート(20 以上)
ドラゴンアーマー(龙铠)	防御龙攻击特效	バルマムツサの町	バハムート(20 以上)
ドラゴンヘルム(龙盔)	防御龙攻击特效	古都ライム	バハムート(20 以上)
黑龙杖	INT上升16 STR 上升 11	バーニシア城	ブラックドラゴン(黑龙)(15 以上)
地龙之战斧	STR 上升 34 的斧头	ウエアラムの町	アースドラゴン(地龙)(15 以上)
青龙之爪	单手用 STR 上升 31	フイグツク城	ブルードラゴン(蓝龙)(15 以上)
スパークガード(防火靴)	可在溶岩上行走	クリザローの町	レツトドラゴン(红龙 0(15 以上)
羽翼指环	可在空中行走	アルモリカ城	コカトリス(20 以上)

角 3.8 音 3.8 销 3.8 操 3.4 热 3.8 剧 3.6 总 22.2

继一代大受好评后推出的第二代。从寻找上一代最后部分下落不明的晚辈开始游戏，为玩家们准备了 6 个故事+未知的故事情节。

★★★秘技★★★

文字倾斜：画面中表示出文字时，按 2P 的右键，则文字倾斜，再按左键恢复原状。

移动飞行计器：画面中没有出现文字的时候，按住 L1 和 R1 的同时按○、×、△、□中的任意一键，则可以改变飞行计数器的位置。

隐藏剧情：先将“黄昏综合症～探索编”过通关，在上述状态下再把“究明编”过通关，则最后会增加隐藏剧情。

黄昏综合症 特别版

トワイライトシンドローム スペシャル

￥3800 日元/HUMAN/CD-ROM/'98.7.2/AVG

角 3.7 音 3.8 销 4.2 操 3.5 热 3.3 剧 1.0 总 19.5

包装了“トワイライトシンドローム～探索编～”和“～究明编～”的低廉版。控制喜欢恐怖生物的女高中生 3 人组搜索心灵娱乐场等恐怖场所的冒险游戏。

毁灭

DOOM

￥5800 日元/SOFT BANK/CD-ROM/'96.4.19/STG

角 3.4 音 3.4 销 3.6 操 3.4 热 3.7 原 3.4 总 20.9

这一只是 ID SOFTWARE 继《暗杀希特勒》后推出的另一只 3D 迷宫射击游戏，吸收了上一次的经验，《DOOM》不论在画面表达能力、游戏流畅度及玩法上均作出大跃进，是 90 年代的最成功游戏之一。

★★★秘技★★★

6 大指令：在游戏中的任何时候，只要按了暂停便可输入以下指令。按右、左、R2、R1、△、L1、○、×，可选择等级；L1、R2、L2、R1、右、△、×、左，可穿壁；△、△、L2、R2、L2、R2、R1、□，可完成地图；△、△、L2、R2、L2、R2、R1、○，可表示出敌人和道具的位置；下、L2、□、R1、右、L1、左、○，无敌；×、△、L1、上、下、R2、左、左，满装备。而且以上秘技可以并用。

魂之利刃

ソウルエッジ

￥5800 日元/NAMCO/CD-ROM/'96.12.20/FTG

角 4.4 音 4.3 销 4.3 操 4.3 热 4.3 剧 4.1 总 25.7

很有人气的试玩版移植作品。3D 贴图的，一对一的剑术战斗游戏。有在世界各国漫步满足一定条件即可得到新的武器的“EDGE MASTER”模式，也有对战专用 VS 模式。

★★★秘技★★★

得到究极武器：首先，使用一名人物打穿 EDGE MASTER 模式，接着，看到 Ending 之后，再选同样的角色从新游戏。这时，可以去最后一个场景，得到两个舞台的究极武器。究极武器的得到方法是到认为有究极武器的地方去战斗，连胜的话就可以得到了。但是，如果武器存在却战败了的话，地图画面中，选手在战败的场合作出超出时间而失败的姿势，从这个场景就可以向另两个场景中的一个传送究极武器了。

游戏中变换视点：首先在游戏机上接上分插，在 A、B 上接上手柄，用 A 进行正常游戏，用 B 可以进行视点变换。按 R1，R2 是视点变更，方向键是视点位置移动，□是缩小画面，△是放大画面。

变换声音：在标题画面出现之前，同时按 L1、L2、R1、R2、上键，会以成美娜的声音开始标题画面，按 L1，L2，R1，R2，下的话可以以喝彩声开始标题画面。

用鼠标操作：在机体上接上鼠标也可以进行游戏，鼠标的移动可控制方向，左键是 A 攻击，右键是 B 攻击。进一步，按住左是防守，按住右是踢，左、右同时按是クリティカルエッジ，按住左再按右是投掷。

可以使用“魂之利刃”：使用初期状态可选的全部选手。使用初期装备的武器，打穿街机模式和限时模式可选择“魂之利刃”。另外，总游戏时间超过 20 小时后，存盘，再读取，也可以使用“魂之利刃”。

可以使用成汉明：首先使用全部人物打穿街机模式或限时模式。然后按照黄星京、成美娜的顺序打穿了街机模式，于是在选手选择画面中成美娜的父亲成汉明出现了。

衣服不一样的索菲蒂亚：在 EDGE MASTER 模式中使用索菲蒂亚进行游戏，并把包括究极武器在内的 8 支武器得到手。于是穿着普通装的索菲蒂亚就可以在选手选择画面中选择了。而且，在 EDGE MASTER 模式中使用所有人物打穿游戏，所有选手都得到包括究极武器在内的 8 支武器，可以在选手选择画面中选择穿着泳装的索菲蒂亚。

使用イビルジーク：在 EDGE MASTER 模式中使用ジーク进行游戏，并把包括究极武器在内的 8 支武器得到手，于是代替魂之利刃，可

选择イビルジーク了。

选择胜利姿式：决定了胜负并重放的时候，按住○×△□中的任何一个，可以自由选择其所对应的胜利姿式。

改变衣服：在人物选择画面，选择索菲蒂亚或成美娜，在开始战斗之前按特定键的话可以改变服装的颜色，共有7种组合：□、△、○、□加△、△加○、□加○、□加△加○，注意，要按住不放才行。

随机选取场景：VS 模式的场景都是按特定顺序开始战斗的，若在战斗开始之前持续按选择键的话可以随机选取场景进行游戏。当时场地设定为20米时，在 EDGE MASTER 模式中不能登场的场景，也可以登场了。

改变结束画面：在 Ending 中的特定时间进行特殊操作，可以改变结束画面。比如在御剑的场合，与铁炮兵决胜负时，按方向键躲避子弹的同时前进，按□键斩掉铁炮兵也行。其他人物，连击键或方向键操作，在 Ending 画面出现时进行重复操作，画面会有不同。成美娜…下，上；齐格弗瑞德…△；索菲蒂亚…右；TAKI…×；李…□；沃尔多…下、上；罗克…△；黄…□。

混合

HYBRID

￥5800日元/SPS/CD-ROM/'97.11.27/FTG

角-音-销-操-热-原-总-

首先在游戏开始时要从4个角色选择其中一个，去完成全9版的游戏，而每版都会有它特定要完成的目的条件。游戏内供有24件武器可以使用，而玩者就要利用各种武器去针对敌人的弱点去攻击。

★★★秘技★★★

特殊密码：在密码输入画面时输入“B#RTH*W@RK *S#××*D#@TH”再开始游戏，就可以在游戏中一直显示地图，同样在密码输入画面输入“#W@NN@W@RP 6969696969”路线画面将追加“Warp”项目，选择它就可以选择场景。同样的画面下输入“#W@NN@CH#@T69696969*”，可无限使用武器。

混乱·控制

カオス・コントロール

￥5800日元/Virgin Inc./CD-ROM/'96.3.29/STG

角-音-销-操-热-原-总-

这是一个让玩家乘坐自动操纵的战斗机，在不断变换的场景中瞄准敌人，将其击落的3DSTG。游戏以2050年时遭外星人入侵占领的世界为背景，舞台则是从纽约一路到宇宙空间。

火警～马克救护大作战～

ファイヤーパニツリ～マックのレスキュー大作战～

￥5800日元/SCE/CD-ROM/'98.7.30/ACT

角3.7音3.3销3.2操3.2热3.7剧3.8总20.8

以近未来都市为舞台的消防动作游戏，游戏中要成为救护队员的一员，营救因火灾而被困于铁塔内的人们，塔中有各式各样的麻烦。

★★★秘技★★★

选关：在 OPTION 中输入密码“SPLASH”，进入开始之门，就可以选择所有关。

火龙娘 柳判官 高悠环

火龙娘 柳判官 高悠环

￥6800日元/GUST/CD-ROM/'97.9.25/AVG

角4.0音3.3销3.3操3.2热3.7原3.6总21.0

以藤水名子原作的“色判官绝句”为蓝本而制作出来的冒险游戏。共有两只 CD，是由于分有男性主角和女性主角之故。即使是同一件事，其他主角亦会得到不同的印象的。这亦是这游戏的卖点。

火魅子传 恋解

火魅子传〈renge〉恋解

￥6800日元/博报堂/CD-ROM/'99.3.11/SLG

角-音-销-操-热-剧-总-

以古代日本为背景的模拟游戏，现代的男高中生，穿越时空回到3世纪的九洲开始了故事。以战斗力和恋爱为两主要因素实现人类的剧情和战略性很高的战斗场面。

火热保龄

わくわろボウリング

￥4800日元/COCONUTS JAPAN/CD-ROM/'98.4.2/SPG

角3.0音2.0销3.0操3.0热3.0剧2.0总16.0

选择富有个性的人物挑战保龄球联赛。玩家必须根据画面中显示出的集中力光标进行投球。所选人物不同，投球时机也是不同的。

★★★秘技★★★

选择所有赛道：在“パーティ”模式的人

物选择画面中，按住 SELECT、L2、R2，再按〇决定人物，在画面切换之前按住键，就进入了可选全部 10 种赛道的状态。

火热火热德比

WAKU WAKU DERBY

￥5800 日元/KSS/CD-ROM/'97.12.18/SPG

角-音-销-操-热-原-总-

是采用了桌上游戏来进行的赛马育成 SLG，玩者拥有一匹 3 岁马匹，要在进行 GI 比赛之前，不断作出不同的训练，最终要成为一级马王。由于是桌上游戏，所以略带运气的成份。

火热排球

わくわくバレー

￥4800 日元/ATHENA/CD-ROM/'98.11.26/SPG

角 3.1 音 3.0 销 3.2 操 2.7 热 3.1 剧 3.1 总 18.1

操作简便、轻松上手的 3D 排球游戏。其主要部分是与各队进行 6 人制排球赛的“世界模式”（ワールドモード）。国标是成为世界 8 国女排中的最强。另外还有请求教练进行特训的“训练模式”（トレーニング）和 2 人制的“沙滩排球模式”（ビーチバレー）。

火热噗哟迷宫 决定盘

わくぷよダンジョン **决定盘**

￥5800 日元/COMPILE/CD-ROM/'99.3.18/RPG

角-音-销-操-热-剧-总-

“アルル”、“カーバンクル”等“噗哟噗哟”系列中的人物们活跃其中的 RPG 游戏。玩家中 3 个主人公中选择 1 人，任务是闯过迷宫。每进入一次迷宫，房间与宝箱的位置就会发生改变。

火山王国的人形公主

マール王国の人形姫

￥ 5800 日元/日本一 SOFTWARE/CD-ROM/'98.12.17/RPG

角 4.6 音 4.2 销 3.9 操 3.9 热 4.1 剧 4.1 总 24.8

能和布娃娃讲话的少女科尔涅特为了救一见钟情的王子去冒险的童话般的 RPG。战斗并不是科尔涅特而是由成为伙伴的玩偶来进行。另外，科尔涅特可以通过演奏乐器来帮助布娃娃的攻击提高力量。

火星物语

火星物语

￥6800 日元/ASCII/CD-ROM/'98.10.22/RPG

角 4.0 音 3.7 销 3.3 操 3.5 热 3.7 剧 3.9 总 22.1

将广播电视剧计划游戏化，由全部 30 个故事组成的冒险性 RPG。以文明发展程度很高的火星为舞台，拥有驾御风的宿命的少年フォボス，时光倒流，重创历史的游戏。人物均是三维动画形象。

火星物语 限定版

火星物语 限定版

￥9500 日元/ASCII/CD-ROM/'98.10.22/RPG

角-音-销-操-热-剧-总-

附有同名作品中主要人物迷你玩具，及 10 种付录的限定版。但游戏内容不变。

火炎的气息 3

BREATH OF FIRE 3

￥5800 日元/CAPCOM/CD-ROM/'97.9.11/RPG

角-音-销-操-热-原-总-

曾在 SFC 版推出过两集的 RPG 游戏系列第 3 作。能够化身成龙的主角和伙伴一起为解开龙一族灭亡之谜而踏上旅途。由两只 CD 组成所以亦可玩到钓鱼和育成妖精之城这类辅助游戏。

★★★秘技★★★

无限增加特殊武器：首先，让战斗中最先开始行动的人物拿着能发挥特殊效果的武器（特殊武器）；在战斗中让那个人物选择“道具”这个指令；选择道具栏的最上端的“使う”指令，选定想要增加的武器（用白色字体表示的武器）；然后选择给予对象按×取消，则使用的武器就增多了。战斗中只要反复操作这套指令，道具就会无限增加。

火炎摔角'96

ファイヤープロレスリングアイアンスラム'96

￥5800 日元/HUMAN/CD-ROM/'96.3.15/SPG

角 3.8 音 3.6 销 3.8 操 3.6 热 3.8 原 3.5 总 22.0

《火炎摔角'96》是以生产体育游戏著名的 HUMAN，在 PS 上的首款摔角作品。比起以往的超任版本，今次不用我说所有人物当然是由 3D 多边形砌成的，而在游戏上则和旧版分别不大。

★★★秘技★★★

使用头目角色：假如能在循回赛模式中，把所有角色完成游戏一次，并且取得全部冠军腰带，这样便可以使用两名头目级角色杀手武藏和乱取实了。

火与剑～永恒的追求

Blaze & Blade～Eternal Quest

￥5800日元/T & E SOFT/CD-ROM/'98.1.29/RPG

角4.0音3.5销3.6操3.3热3.9剧4.2总22.4

并非按设定好的程式去冒险，而是把人物作为自己在这个世界的一个分身，然后任意去探险的RPG。人物、迷宫、街道等均由三维所绘，具有身临其境的感觉。利用通信接口，则还可玩4人游戏。

★★★秘技★★★

道具增殖：首先开始游戏，选择“アイテムユーティイリティイ”开始拍卖。然后角色互相买卖道具，将想增值的道具卖给别的人后，把买了那个道具的人的资料存储起来重新起动。这样原本卖了道具的人的手里却还留着本应该是卖出去的道具。这样反复卖几遍，就能随心所欲增加喜欢的道具。

道具增殖法：组成小组进行游戏，在宝物箱等的前面几位成员记录后再去拿道具。然后，由那个取得道具的人物再来存储，用“EXIT GAME”中断游戏。然后再让没有拿道具的人物走在前面，重新开始游戏，这时宝物箱中又恢复到以前的状态，重新返回则能拿到小组成员人数那么多的道具。

火与剑・破坏者

Blaze & Blade・Busters

￥4800日元/T & E SOFT/CD-ROM/'98.9.23/RPG

角3.6音3.5销3.7操3.6热3.7剧3.7总21.7

自由度高的A・RPG的续篇。游戏者组成最多4个人的小组，从多个问题中选一个然后去探险。同样，使用多样接头可玩4人游戏。还可以用前部作品中的人物资料玩游戏。

击穿

Break Thru!

￥5300日元/翔泳社/CD-ROM/'95.12.1/PUZ

角2.8音3.2销3.1操2.8热3.3剧3.3总18.5

将上下左右只要有任何两个同样颜色的方块连接在一起，就会自动的消去，此外游戏中还有炸弹等方便的道具。

机动战士 高达

机动战士 GUNDAM

￥6800 日元/BANDAI/CD-ROM/'95.6.23/3D-FTG

角4.4音3.7销3.5操3.9热3.6原3.7总21.7

本游戏是以电视系列第一部的主题为内容的3D动作游戏。在舞台间穿插有MS的影片也是吸引人之处。可说是云云高达游戏中的顶尖之作：故事本身用上了最受拥趸欢迎的一年战争篇；游戏的视点是利用从机舱向外望的主观VIEW，令玩者有如置身于机械人内的感觉；再加上超难度的新类型人模式，是一只所有高达迷的梦想游戏。

★★★秘技★★★

选关：在OPENING画面中，同时按住L2、R1、←及SELECT，直到标题画面出现为止，就会出现选关的画面，只要用十字键的上下便可自由选关。假如失败，便需要重新开启电源来再试过。另外，如果能成功选关，便可令OPTION一栏中的“MS VIEWER”中可观看的MS或MA的数目增加。

MS增加法：先进行游戏到想增加MS的舞台，在OPTION中选择“MS VIEWER”，就会看到增加的MS。可增加MS的舞台及MS种类请参考本页右下的附表。

机动战士Z・高达

机动战士Z GUNDAM

￥4800日元/BANDAI/CD-ROM/'97.12.11/ACT

角4.3音4.0销3.6操3.7热4.0原3.7总23.4

是首只纯以Z GUNDAM来做号召的游戏。玩法有些类似《Virtual On》，不过游戏的卖点是在那些全新制作的动画和配音，而且玩者可以选择嘉美尤或马沙做主角。另外还可以和朋友作通讯对战。

机动战士高达/MS增加法

舞台	MS名
舞台2	シャア专用ザク
舞台6	シャア专用ズゴック、ゾック
舞台7	ビグロ、コアブースター
舞台8	ビグザム、ボール
舞台9	ギャン
舞台10	シャア专用ゲルググ、エルメス
舞台11	ジオング

★★★秘技★★★

两个隐藏人物：在 Battle mode 内使用任何一位人物完成游戏，就能使用第一个隐藏人物 GP01，再用任何一位人物完成游戏，就能使用另一个隐藏人物 GP02。

2 台隐藏机体：因为可无限继续下去，选择"BATTLE"，向胜利前进。于是，最后的敌人"コウ・ウラキ"或"アナベル・ガトー"就会登场。这时，谁会出现，由使用的人物而定。コウ・ウラキ出现的人物是：カミーユ、ジェリド、カクリコン、アムロ、ロサシア、ヤザン、ハマーン。アナベル・ガトー出现的人物是：シヤア、エマ、ライラ、ブラン、フオウ、マウア、シロツマ。在这里胜利后回到人物选择画面，按"×"，回到标题画面后，记录。之后在剧情模式以外的各模式中，战胜コウ・ウラキ时，或战胜"GP01-F6、アナベルガトー"时，可选择 GP02A。

机动战士高达 Ver.2.0

机动战士ガンダム Ver.2.0

￥6800 日元/BANDAI/CD-ROM/'96.3.29/ACT

角 4.3 音 3.7 销 3.2 操 3.1 热 3.6 剧 3.6 总 21.4

受好评的前作之加强版。游戏中出现的机型数由原来的 28 种增为 39 种，舞台数也由 11 个增为 14 个，而 CG 动画更是大幅扩充了 20 倍之多。在操作方面，1 代仅能操控高达的限制已被解除了，敌人的机种也有操纵的机会。

★★★秘技★★★

增加可使用 MS：只要用 EASY 以外的难度打爆机，便可增加在 VS 联邦军模式中可以使用的 MS。如果以 NORMAL 难度来打爆机，那便可使用自护号；至于 NEWTYPE 难度则会是高达。

机动战士高达 逆袭的夏亚

机动战士ガンダム 逆袭のシヤイ

￥6800 日元/BANDAI/CD-ROM/'98.12.17/ACT

角 4.4 音 3.9 销 3.4 操 3.5 热 3.7 剧 3.7 总 22.6

以 1988 年公开上演的电影"机动战士ガンダム逆袭のシヤイ"为主题，描写アムロ和シヤア之间战斗的 3D 动作游戏。不仅收入了"逆袭～"一直上溯到初代ガングム，都可玩儿。延续了 PS 发售的"机动战斗ニギンダム"的操作系统。

★★★秘技★★★

隐藏机体：5 个隐藏机体的出现条件和方法如下所示。百式…シヤアモード(过了シヤアモード后就可出现)过关；ジヤア专用リツクドム…在バトルモード(打斗模式)中，一次过关；G3 ガングム…在机体选择画面中，按着 L1/L2，用○决定ガングム；アムロ搭乘リ・ガズイ…在机体选择画面中，按着"R2，□"，按"○"决定リ・ガズイ；クエス专用ヤタト・ドーギ…在机体选择画面中，按着 L2、R1，用"○"决定"ヤクト・ドーガ"。

机动战士高达·完美的一年战争

MOBILE SUIT GUNDAM·PERFECT ONE YEAR WAR

￥5800 日元/BANDAI/CD-ROM/'97.7.31/SLG

角 3.9 音 3.4 销 2.9 操 2.9 热 3.5 原 3.3 总 20.0

将《机动战士 GUNDAM》系列最受欢迎的"一年战争篇"重现出来，是个战术级模拟游戏。在战斗场面中，多边型的机动战士交替插入展开战斗。虽然是以重现各场面的模式为主，但亦可设定原作没有的状况以及通过 MEMORY CARD 两人展开对战。对应鼠标。

★★★秘技★★★

玛池路达特攻：在"追击!トリプルドム"舞台中开始游戏后，G.FIGHTER 单独移向舞台的左方，用高达去接受盖亚(ガイア)的多姆(ドム)攻击，就会发生 JET STREAM ATTACK 事件了。然后一直撑到第 100 个回合都不杀死一个人，马池路达(マチルダ)机就会开动过来了。因此再次接受盖亚的攻击，玛池路达就会向多姆展开特攻，强制地过关了。

美夏路的悲剧：在"大西洋·地に染めて"舞台开始游戏技，马上令高达潜入水底。跟着高达接近古拉宝洛(グラブロ)，就会发生有台词的事件的。然后，移动白色基地(ホワイトベース)直至受到敌人攻击为止，受到攻击，就可令根贝利(ガンペリー)发动前进了。接着令根贝利前进向史葛克(スゴツク)攻击，就可看到美夏路(ミハル)悲剧的事件了。

附加模式：启动游戏，在 BANDAI 的标志出现时，顺序按上、△、左、□、下、×、右、○，再同时按 L1 和 R1。之后在标题画面出现后，同时按 L1、L2、R1、R2。画面便会出现"ADDITION MODE"。在此模式下可以观看游戏里的 3D 动画，欣赏旁白和音乐。

机器猫·野比与复活之星

ドラえもん・のび太と复活の星

￥5800 日元/EPOCH/CD-ROM/'96.2.16/ACT

角3.7音2.1销2.8操3.1热2.8剧2.7总17.2

将十分受到小孩子们欢迎之动画游戏化的一款软件，机器猫、野比、小静、刚田武、强夫等5人，在宇宙中未知的行星为舞台而展开冒险，其中最大的特征是在于横卷轴式的地图，以及由多边形绘图所表现的立体角色。

★★★秘技★★★

卡拉 OK：欣赏片头动画演示等主题歌结束。于是会出现机器猫的声音说“みんな准备はできたかい、さあ、いくよ”。这样就会播放大家熟知的“机器猫”的主题歌卡拉OK版。

机器猫2 SOS!童话之国

ドラえもん2 SOS!おとぎの国

￥5800日元/EPOCH社/CD-ROM/'97.2.21/ACT

角3.4音3.0销2.9操2.8热3.1原2.8总18.0

陪伴着大家成长的叮当，今次再度进入PS版，而故事里的人物亦在不同的童话故事中变成当中的主角，如浦岛太郎、小红帽、桃太郎等，令玩者有如回到童话时代。

机器人病毒战

BLAM!MACHINE HEAD

￥5800日元/VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT/CD-ROM/'97.5.23/STG

角2.7音3.0销2.9操3.1热3.3原3.2总18.0

玩者要去破坏将人类推向灭亡边缘的病毒中心。在游戏里操纵着机械人去完成每个舞台所设置的4至5个任务。而舞台共有4种，每过一关都可看到影片。

★★★秘技★★★

舞台选择：在TITLE画面中依照L1、△、L1、L1、L1、△、△、△、△、L1、L1、△、△、L1、△、L1、△、△、△、△的次序来按键，就可以用R1和R2来选择舞台了。

无敌：在TITLE画面中依照△、L1、L1、L1、△、L1、△、△、L1、△、△、△、L1、L1、L1、L1、L1、△、△、L1的次序来按键，就可以令己方角色的体力变成无限。

装备所有武器：在TITLE画面中，顺着△、△、△、△、L1、△、L1、L1、△、L1、△、L1、L1、△、L1、△、L1、L1、L1、L1的次序来按键，就可以使用所有武器，而弹药亦会变成无限了。

机器人的复活2

ライズ オブ ザ ロボット2

￥5800日元/ACCLAIM JAPAN/CD-ROM/'96.9.13/FTG

角3.1音2.8销2.8操2.9热2.8剧2.6总17.0

18个机器人进行1对1格斗游戏的续篇。除通常的攻击方法外，还有“抹杀”和“隐藏武器”等攻击方法。游戏音乐由皇后乐队的乐手制作，使游戏魅力十中。

★★★秘技★★★

强制关闭：在战斗画面以外连续按选择键和开始键，即可到标题画面中。另外在战斗中使游戏暂停，按选择键会出现2个选项。如选“CONTINUE MATCH”可解除暂停，如选“QUIT MATCH”可退回标题画面。

使用 BOSS：在人物选择画面中，按右、右、右、上、上、下、左、左、下、下，就能使用BOSS“ビクトリル”了。

机器人角斗场

ROBO PIT

￥5800日元/ALTRON/CD-ROM/'96.1.13/ACT

角3.9音3.3销3.2操3.5热3.5剧3.5总20.8

格斗动作游戏，玩家的目的是让自己组装的机器人在比赛中战斗并成为最强。机器人由身体、腿、胳膊、表情四个部分组成。游戏以己方机器人视角或后方视角进行，依靠射击或近体战打倒敌人。使用记忆卡可在玩家间进行对战。

★★★秘技★★★

用名字改变机能：首先在菜单画面中选择ROBOT MAKING。在姓名输入画面中，将总共10个字的姓名的后3个字按本页右下方的表输入，就会产生不同的效果。

选关：首先在菜单画面中同时按L1、L2、R1、R2、选择键。于是画面右上方会出现关数。用左右方向键选择关数，再选FIGHT开始游戏，就可进入该关进行游戏。

机器人角斗场2

ROBO PIT 2

￥5800日元/ALTRON/CD-ROM/'97.8.21/STG

角3.0音3.0销3.1操3.1热3.1原3.1总18.4

机器人角斗场/用名字改变机能

名字	效果
7FB	给敌人的破坏力增加
29B	给敌人的破坏力减少
DH5	所有技术的熟练度达到100%
5CY	从一开始就可学会所有技术

基本部分和前作没有什么大分别，都是组合配件，制作出机械人，然后操纵着它去进行战斗。不过今作1人玩的模式就附加了故事内容。另外机械人亦被设定成4至5头身，风格有所改变。

机器小喽罗 X

ロボトロンX

￥3800 日元/GAME BANK/CD-ROM/'98.3.12/STG

角-音-销-操-热-剧-总-

从街机游戏“机器小喽罗 2084”上移植而来。玩家的任务是将关内的“机器小喽罗”们打倒，故出幸存的人们。每关中还有陷阱，加强火力等物品，玩家想要过关还得费一番周折。

机器雪车

サイバースレッド

￥5800 日元/NAMCO/CD-ROM/'95.1.27/STG

角3.7音3.3销3.6操3.3热3.5原3.7总21.0

以未来荒庑的世界为舞台背景，操纵着被称为ビーグル的机器进行战斗的对战射击游戏。玩家在玩时一般是以威力高的飞弹为主要武器，并以机关枪的射击填补两枚飞弹间的攻击空白。

★★★秘技★★★

操纵ビークル：在标题画面有“PUSH START”的字样显示时，将1P手柄依上、左、下、右、上、△、上、右、下、左、上、○的顺序输入，然后选择敌人的ビークル，接着只要在正常以上的难度全破就可以用了。

机器战士 2096

MEGATUDO 2096

￥ 5800 日元 /BANPRESTO/CD-ROM/'96.10.18/FTG

角3.7音3.4销3.2操3.0热3.2剧3.3总19.8

游戏者从12个机器人中选出1个，目的是夺得大赛胜利。特征是机器人独自的操纵性和必杀技。

★★★秘技★★★

使用BOSS：可以改变改定，一次不续地过完游戏之后，就能用 VS GAME 使用 Blood Eliminator。另外，过10遍游戏之后，就能用 VS GAME 使用 Gul Ogre，两个人物的必杀技如此页表格所示。

机器战争

サイバーウォー

￥ 8800 日元 /COCONUTS JAPAN/CD-

机器战士 2096/使用 BOSS

Blood Elminator			
必杀技名	模式	G消费	指令
メガロスピナー	双方	-	左、左下、下、△
ヒル・ブレイク	剑	28	下、左下、左、□
ルーイン・ワインダー	双方	-	右、右下、下、△
スピネル・ラウンダー	剑	38	右、下、右下、□
ブラッド・ハイブ	铳	100	右、右下、下、左下、左、右、△

Gul Ogre			
必杀计名	模式	G消费	指令
フロウ・ラグナ	剑	30	下、右下、右、△
グル・スラッグ	剑	32	右、下、右下、□
ラグナ・セイバー	剑	35	右、下、右下、△
ラグナ・ブラスト（右）	剑	-	右、右下、下、□
ラグナ・ブラスト（左）	剑	-	右、右下、下、△
タマユラ出现	剑	-	△+□
ネガ・ストーム	タ	60	右、右下、下、左下、左、右、△
ラグナロック	剑	150	左、左下、下、右下、右、□

注：在模式项目中，铳表示仅在装备手枪时，剑表示仅在装备剑时，タ表示仅在タマユラ（玉响）出现时，两表示手枪、剑都能用的必杀技。タマユラ（玉响）的操作方法与 BarBa Yaga 一样。指令的方向适合于1P的场合，2P时指令的左右就反过来了。

ROM/'95.7.21/ACT

角2.9音3.1销2.8操2.8热2.8剧3.1总17.4

从国外的个人电脑上移植而来的游戏。游戏本身是由许多不同的迷你游戏组合而成，并在适当的时候播放合于该场景的电影画面，和一般动作游戏不太相同。

机械蛋之战

CYBER EGG BATTLE CHAMPION

￥6800日元/BANDAI/CD-ROM/'97.12.18/ACT

角-音-销-操-热-原-总-

这游戏有些像《JUMPING FLASH》，只是没有跳得那么高，而各种武器所对付的敌人都不同，所以玩者需要灵活运用。这游戏的多边形效果做得不错，相当扎实，角色造型亦相当不错。

机械轰炸～全金属疯狂～

サイバーボッツ～フルメタルマッドネス～

￥5800日元/CAPCOM/CD-ROM/'97.12.25/FTG

角-音-销-操-热-剧-总-

以21世纪末的地球圈为舞台。玩家操纵叫VA的机器人作战。虽从街机版移植过来，但也移植了土星版的剧情"零豪鬼"。另外，在进入游戏的演示中，起用了有名的配音演员的声音来展开故事情节。

★★★秘技★★★

共同使用VA：用千代丸通关就是ゲイツ、用シェイド通关就是ヘリオン、用デビロット通关就是スーパー8，成为任何人物都可使用的VA。另外，这3个人物的必杀技的指令靠手动操作。

可使用ワーロック：是否能全部打败千代丸、シェイド、デビロット三人呢?将难易度调到水平4以上，用アリエータ打时，就可使用ワーロック了。另外，ワーロック的必杀技指令如下表所示。

可使用零豪鬼：已介绍的2种超高级技能实行了吗，在难易度5以上的情况下，如是不续关，就可使用零豪鬼。另外，零豪鬼的必杀技指令如下表所示。

机械守备队

DEFCON 5

￥4800日元/MULTI SOFT/CD-ROM/'96.5.17/A·RPG

角3.3音2.3销2.8操2.5热3.2原2.5总16.7

玩者身为防卫站的主管，因为受到上头的指示要将入侵的敌人消灭。操作上除了具有在基地内强化机械人的SLG要素外，还有《DOOM》

机械轰炸～全金属疯狂～/可使用ワーロック、可使用零豪鬼

ワーロック必杀技一览表	
必杀技名	**指令**
サクリツドステア	靠近对方，下、右下、右+A1或A2
アセンションブラック	下、右下、右+W
エナジードレイン	方向键转一圈1和A1或A2
フェービトンフース	按住左、右+A1或A2
イミテーションα	左、左和B，右、右+B
イミテーションβ	右和A1、A2、A1+左
ファイナルサクリフマイス(EX)	下、右下、右、下、右下、右+A1
ファイナルサクリフマイス(EX)	下、右下、右、下、右下、右+A2
零豪鬼必杀技一览表	
豪波动拳	下，右下，右+A1或A2(空中也可)
豪升龟拳	右，下，右下+A1或A2
レーザー波动拳	右，右下，下，左下，左+A1或A2
龟卷斩空脚	下，左下，左+A1或A2(空中也可)
减灭豪波动拳(EX)	下，左下，左，下，左下，左+A1或A2
灭杀豪升龟拳(EX)	下，右下，右，下，右下，右+A1或A2
瞬狱杀(EX)	A1、A1、右下、W、B
真空龟斩空脚(EX)	下，左下、左、下、左下、左+W
灭杀空中SPドリル(EX)	空中，下，右下，右，下，右下，右+W

式的 3D 迷宫射击，再加上对玩者所用的时间极为限制，令难度大为增加。

机械战士 2

MECH WORRIOR 2

￥ 5800 日元 /BANDAI VISUAL/CD-ROM/'97.8.28/STG

角-音-销-操-热-原-总-

是个操纵两脚步行机械人，去完成近 50 个任务，模拟性很高的 3D 射击游戏。可用相应任务和地形去选择机体和武器装备。机体被击中时配件就会分裂四散，十分逼真。

激烈柏青哥

激烈パチンカーズ

￥5800 日元/POW/CD-ROM/'97.2.21/TAB

角 2.6 音 2.7 销 2.8 操 2.8 热 2.6 原 2.6 总 16.1

以现实受欢迎弹珠台、老虎机为题材的作品。玩者可以玩到 4 种弹珠机、4 种老虎机。中奖准确率等的情况都象真实机能一样。

激突!四驱战

激突!四驱 BATTLE

￥ 5800 日元 /COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT/CD-ROM/'97.7.31/RAC

角 2.6 音 2.9 销 2.9 操 2.6 热 2.8 原 2.9 总 16.6

是个在 6 条极为起伏不平的沙地或雪地赛道上运用 4WD 车去争雄的越野车赛游戏。出场车种有：JEEP、HUMMER、LAND-ROVER、CHEVROLET 这 4 种 4WD 名车。在赛道上还设有很多岔路。

★★★秘技★★★

隐藏赛道：在 NAME ENTRY 画面中，输入“FRIENDLY”，就可以选择隐藏赛道的 DIRTDASH 了。同样地，输入“SAND DUNE”就可选择 PHARAOH CURSE，输入“CRAZY”就可选择 SAND TRAP，输入“ELITE”就可选择 UNDER CON STRUCTION，输入“SNOW MAN”就可选择 SNOW BALL EXPRESS，输入“ALL TRACK”就可选择 PIPE LINE WAY 了。

隐藏车辆：在 NAME ENTRY 画面中输入“SPRINTER”，就可以选择到隐藏车辆 DUNE BUGGY 了。同样地输入“FIFTY”就可选择 HOT RED，输入“LOW RIDER”就可选择 STOCK CAR，输入“BEEFY”的话就可选择 MONSTER TRUCK 了。

激走!!大赛车

激走!!グランドレーシング

￥5800 日元/ATLUS/CD-ROM/'98.4.23/RAC

角 3.3 音 3.7 销 3.1 操 3.2 热 3.4 剧 3.1 总 19.8

共有 5 种车型，4×4 バギー、ダカルラリークラス、スポーツクラス、インディーカー、ラリークラス，可从中任选一种与赛道相适应的赛车，参加比赛。通过联机最多可 4 人同时对战。

吉本麻将俱乐部 豪华版

よしもと麻将俱乐部 Deluxe

￥5800 日元/彩京/CD-ROM/'99.2.11/TAB

角-音-销-操-热-剧-总-

有关西地区播放的同名电视节目的游戏版。你可以操纵“トミーズ雅”、“山田花子”等 25 名有名的吉本艺人打麻将。如果赢得四项比赛你就可以得到一个密码，将密码写在游戏包装中的名信片上并寄出，可以参加抽奖，中奖即可现场参与节目。

吉村将棋

吉村将棋

￥5800 日元/KONAMI/CD-ROM/'98.3.26/TAB

角-音-销-操-热-剧-总-

“永世名人”系列中的一款游戏。该游戏的思考能力之强，在将棋软件中首屈一指。软件带有“预测读取机能”，缩短了思考时间。而且还收入了从江户时代到现在为止的著名棋局，可作为研究资料参考。

吉里克之血

キリーク・ザ・ブラッド

￥5800 日元/SME/CD-ROM/'95.1.27/AVG

角 4.2 音 4.1 销 4.1 操 3.6 热 3.9 剧 3.9 总 23.8

这是可以将 SF 类型的敌人击毙，充满射击游戏感觉的冒险游戏。玩家所扮演的主角，必须要穿着战斗服，在数层构成的 3D 地下迷宫中进行探险。背景和敌人角色完全以 POLYGON 技术制成。

★★★秘技★★★

简单击败头目法：首先，打开头目所在房间的门，但不要进去，只要对房间正中央射击即可。由于头目会走向门，即可击中它。在射击一定程度的弹药后，走进房间就能看到头目倒在地上的尸体。

吉里克之血 2

キリーク・ブラッド 2

￥5800 日元/SME/CD-ROM/'95.12.29/AVG

角 4.0 音 4.1 销 3.8 操 3.6 热 3.8 剧 3.7 总 22.9

一个动作性强，可探险 3D 地下迷宫，也有故事和动画的冒险游戏之续集。游戏的系统和前作相同，但地下迷宫的幅员更广，战略性的成份更高。

极大道棋

极大道棋～诘むや诘まざるや

￥5800 日元/每日 COMMUNICATIONS/CD-ROM/'96.6.21/TAB

角 3.3 音 2.7 销 2.7 操 3.0 热 3.1 原 3.0 总 17.9

和一般将棋相比，这只游戏有较特别的"大道棋"模式，玩者要在对局中获得胜利来赚取奖金，继而进级到和实力更高的棋手对战。

极上沙罗曼蛇!豪华版

极上パロディウスだ!DELUXE PACK

￥5800 日元/KONAMI/CD-ROM/'94.12.3/STG

角 4.5 音 4.2 销 4.4 操 4.0 热 3.8 原 3.5 总 24.4

这是将街机上的横向卷轴射击游戏名作"沙罗曼蛇"和"极上沙罗曼蛇"二者一起收录的游戏合集，两集都保持着极度爆笑的景物和情节。玩家可从众多角色中挑选 1 个为座机，并在舞台攻略中视需要来提升威力。只要打倒舞台把关头目就算过了该舞台。

★★★秘技★★★

隐藏舞台：如果能在"疯狂大射击"舞台 2 的一开始，击落最先出现的小队，再击落第二小队的领航机，然后又能在攻击时躲过敌人的反击，画面将会在舞台的途中停止，接着就可以进入隐藏的舞台了。

手动 Reset：游戏中同时按下 L1、R1、开始、选择即可。

573 密码集：若在标画面中顺序按×5 次、□7 次及△3 次，如果能听到效果声便可以 99 架战机进行游戏；若在标题画面中顺序按□5 次、△7 次及○3 次，如果能听到效果声便可以选关；若在标题画面中顺序按△5 次、○7 次及×3 次来进行游戏，便会进入难度较高的第 2 循环。

无敌：在暂停状态下顺序按△、△、×、×、○、□、○、□、↓及←，如果能听到效果音，那么解除暂停后便会以无敌状态进行游戏；另外如果再输入密码一次，便会解除无敌。

KONAMI 指定密码：如果在暂停状态下顺序按↑、↑、↓、↓、←、→、←、→、×及○，若以《极上沙罗曼蛇》进行游戏，玩者的战机除了没有防护罩外，会装备上所有的武器；若以《沙罗曼蛇》进行游戏，玩者的战机则连防护罩也会装上，完全 FULL POWER；另外这秘技是不限使用次数。

谜之歌：执行快速 RESET 后，便可在《极上沙罗曼蛇》的 OPTION 中听到谜之歌"SONG 1～3"。

极速驾驶·豪华版

OVER DRIVIN' DX

￥5800 日元/EAV/CD-ROM/'96.4.19/RAC

角 3.6 音 3.5 销 3.2 操 3.2 热 3.4 原 3.2 总 20.2

曾经在 3DO 与电脑推出过的《OVER DRIVIN' DX》，这次的 PS 版本是经过加强后才面世的。全部可操作的名车共有 8 款，其中包括林宝坚尼 DIABLO 及保时捷 911 等，而可选择的视点总共有 4 个。

★★★秘技★★★

隐藏赛道：只要胜出全部 TOURNAMENT 模式中 6 场赛事，便可进入隐藏的 LOST VEGAS 赛道。

使用最强的车：当能进入 LOST VEGAS 赛道时，只要在 TOURNAMENT 模式以外按住 L1 和 R1 来选车，就可使用隐藏跑车 WARRIOR。

困难模式：在 RACE TYPE 选择画面中，把光标放在"1 VS 1"上按 L1 和 R1。

情报画面消失：在驾驶时只要按住↓，便可把画面上的表板和情报消失。

极速驾驶 3

オーバードライビンIII

￥5800 日元/EA SQUARE/CD-ROM/'98.9.23/RAC

角 3.7 音 3.4 销 3.3 操 3.7 热 3.3 剧 3.2 总 20.5

这是 8 辆超级小轿车用真名登场的赛车游戏的第三个版本。在以前作为基础的图解中，演出了充满速度感的赛车场面。在改变了游戏方式中警车的追踪的同时，还增加了 1 对 1 的赛车比赛"ポリスチェイス"等等。

★★★秘技★★★

隐藏的姓名：在 OPTION 中，输入使用者的姓名为"SPOILT"，开始游戏后，就可以选择所有的车种与赛道。另外，如果输入"SEEALL"，就可以增加可以选择的摄像机的位置。

得到 R390：在联赛模式下，输入密码“PPPPPP”。随后就会变成在所有的赛道中都是优胜的状态。如此在限时模式中，可以使用日产公司的赛车“R390”。

极限赛跑

X. RACING

¥5800 日元/日本物产/CD-ROM/'98.2.11/RAC

角 3.8 音 3.3 销 3.3 操 3.0 热 3.5 剧 3.5 总 20.3

在艰苦恶劣条件下向人的极限挑战，超越极限的赛跑游戏，每跑完一圈跑道，下一圈跑道的路线等情况及一些附加条件就会发生改变，游戏有可以无拘整流地自由进行练习的实践模式和与名次无关只要在限制时间内到达终点就可以进入一一场大会的冠军锦标模式这两种体系。

★★★秘技★★★

可以选择上级赛道：在 OPTION 的输入密码处，输入 “SFO”，那么在初期状态所不能选择的中国、南极、旧金山这三个赛道也就可以选择了。

极限运动 职业滑雪者

X-GAMES PRO BOARDER

¥5800 日元/EA SQUARE/CD-ROM/'99.3.11/SPG

角-音-销-操-热-剧-总-

这是一个以滑行，山地车运动，缓张伞跳伞运动等活动，以及很受欢迎的作为科日竞技的“极限运动”，即雪上冲浪运动为题材的游戏。通过操作专业雪上冲浪运动员们，向倾斜形态和有看台的大型运动场，向只有极限运动才有的舞台进行挑战。

疾驰赛手

ギャロツプレーサー

¥5800 日元/TECMO/CD-ROM/'96.9.27/SPG

角-音-销-操-热-剧-总-

不是培养赛马，而是玩家驾马参加比赛的游戏。在游戏季节模式(プレシーズンモード)中，可从 1000 头以上的马中选出你乘的马，参加“天皇赏”等比赛。此外，在“シーズンモード(季节模式)”中，玩家可以作为一个骑手，以在日本，以及欧美赛中争霸为目标。

★★★秘技★★★

选择对手：首先，在标题画面中选择“PRESEASON”，然后，可任选一匹玩家所骑的马。之后，在赛道选择画面中，按着选择键按“○”。于是，进入对手选择画面，可以选择

疾速赛手 2/比赛名称

レースタイトル	ボーナス(奖金)	获得条件
KING OF KINGS	100000	在 BC マイル，BC ターフ，BC クラシツク中获胜
GALLOP RACER	100000	在凯旋门赏，ドバイワールドカツプ中获胜
KING OF THE USA	70000	在肯塔基德比、プリークネス S、ベルモント S 中获胜
KING OF EUROPE	70000	4 岁时在英德比、K ジョージ&Q エリザベス S、凯旋门赏中获胜
WORLD DIRT CHAMP	70000	在ドバイワールドカツプ、BC クラシツクに中获胜
KINGOF JAPAN	50000	在皋月赏、日本的比、菊花赏中获胜
QUEEN OF JAPAN	50000	在樱花赏、オークス中获胜
GRAND CHAMP	50000	在一个季节中，在天皇赏（春)、宝塚纪念、天皇赏（秋)、日本杯、有马纪念中获胜
BEST STAYER	30000	菊花赏及天皇赏(春)，经过 2 个季节都获胜
MILE CHAMP	30000	安田纪念，マイル CS 在 2 个季节中连续胜利，或在国内芝 1600 米级 G1 レース中获 5 次胜利
SPEED STAR	30000	高松宫杯，スプリンクーズク在 2 个季节中连续胜利，或在芝 1200 米级 G1 レース中获 5 次胜利
ALL ROUNDER	30000	在国内 2000～2500MIDDLE 级 G1 RACE 中 5 次胜利
JAPAN EIRT CHAMP	30000	在国内ダート G1 レーズ中 5 次胜利
RECORD BRAKER	20000	重新三次コースレマード(记录)
ENTERTAINER	20000	3 个季节连为 3 名有马纪念，或在 G1 レース的 5 次中连赢 2～3 名或国内 3 冠赛中全前 3 名

最多11匹的出发成员。

重新比赛：首先，在标题画面中选择“PRESEASON”，举行一次赛跑比赛。然后，再次选择“PRESEASON”，选择玩家的马。在比赛选择画面中，按着开始键按○，于是，除玩家的马以外，其它参赛马与上一次完全相同。

简易reset：在游戏过程中，同时按“L1，L2，R1，R2，选择，开始”则比按通常的reset键，更快回到标题画面。

疾驰赛手2

GALLOP RACER 2

￥5800日元/TECMO/CD-ROM/'97.11.20/SPG

角3.6音3.4销3.7操3.6热4.0原3.8总22.0

这是个赛马的游戏，玩法当然是要玩者成为一个骑师，操纵马匹夺得第一，而且马匹的能力是得胜负的关键。游戏可以作双打，而且还可以转换不同的视点，比赛的资料也有作详细介绍。

★★★秘技★★★

比赛名称：在赛季模式中满足一定条件获胜的话，就可得到各种比赛的名称，就可以参加这些比赛了。名称和条件如上页表格所示。

疾速赛手2/特殊马

条件	马名
KING of KINGS リーチ状态下参加最后的BCシリーズ	ダーレーアラビアン
GALLOP RACERリーチ下参加凯旋门赏	ゴドルフィンブラブ
WORLD DIRT CHAMPION リーチ下参加ドバイワールドカツプ或BCクラシツク	バイアリーターク
KING OF THE USAリーチ下参加ベルモントク	ノーザンダンサー、ネイティヴダンサー、ボールドルーラー、シアトルスルー、セクレタリアト
ING OF EUROPEリーチ下参加凯旋门赏	ミルリーフ、ニジンスキー
相同的马，在凯旋门获胜，再参加凯旋门赏	リボー
在朝日杯3オク中获胜，而且在英2000ギニー中不败	ブリンスリーギフト、グレイソブリン
在朝日杯3オク和英2000ギニー中胜利，而且无败英ダービー参加	ナスルーラ、ハイベリオン
在朝日杯3オク中胜利，无败参加ケンタツキーダービー	ターントゥ
在皋月赏胜利，无败参加日本ダービー	カブラヤオー
在皋月赏和日本德比胜利、参加菊花赏	サクラスターオー、ミホシンザン
ING OF JAPANリーチ下参加秋华赏	シンボリルドルフ、ミスターシービー
QUEEN OF JAPANリーチ下参加秋华赏	メジロラモーヌ、マツクスビユーテイ
BEST STAYERリーチ下参加天皇赏(春)	グルーングラス、アンバーシヤダイ
MILE CHANPION リーチ下参加安田纪念或マイルCS	ニツボーテイオー、ニホンピロウイナー
SPEED STAR リーチ下参加スプリンターズク或高松宫杯	タイナアクトレス
JAPAN DIRT CHAMPION リーチ下参加国内ダ：トG1レース	ハイセイコー
ALL ROUNDERリーチ02保持，参加天皇赏(秋)	ギヤロツプダイナ、サクラユタカオー
ALL ROUNDER リーチ或保持下，参加ジヤパンカツプ	カツラギエース
ALL ROUNDERリーチ或保持下，参加“宝冢纪念”	トウシヨウボーイ
ALL ROUNDERリーチ或保持下，参加“有马纪念”	テンポイント
海外生产马で朝日杯3岁Sに胜利し、参加无败NHKマイルカツプ	マルゼンスキー

特殊马：满足条件，参加比赛，就会出现被叫做"スペシャル马(特殊马)"的往年名马。各条件和马名如上页表格。此外，许多马都符合第1个条件时，比赛中，其中任一头自由出现。在这里，比赛会获胜的话，满足条件的所有马就会在"ホースショツプ"、"通常のレース"、"プレシーズンモード"中登场。另外，所谓"リーチ"状态是指再胜一场，可以获得冠军名称的状态。

隐藏比赛：所有的隐藏比赛和参加条件如本页表1、后页的表2和表3。

欧美正规马 1：在英2000ギニー中胜利后，就会增加以下的欧美马：ペロツト、ペニカンプ、コロネルコリンズ、バーリ、アントレプレヌール、デインヒル、ベアーン、マークオブエスティーム、マークオブディスティンクション、マキアヴエリアン、ロドリゴデトリアーノ、アルハース、ケルティツクスウィング。

欧美正规马 2：在英ダーバー中获胜，就会增加下列马。エルハーブ、コマンダーインチーフ、ブルージヤツジ、ブルーストテベラー、マルジユ、クエストフォーフエイム、ブルースタツグ、エルマームル、テリモン、カヤージ、グレイシユルストーム、シヤーラスタニ、タムレ、プルゼンティング、ヴエツトーリ、サンシヤツク、ドクターディアス、シルヴアウイズブ、スペクトラム、シヤーミツ

疾速赛手 2/隐藏比赛 表1

国内比赛	
赛名/距离/日程	参加条件
ダービーグランプリ D2000/11 月 1 周	日本赛马场—在"ユニコーンS"中获胜
	海外赛马场—在"ユニコーンS"中3名以内
大井スーパーダーロダービー D2000m/11 月 3 周	日本赛马场—在"ダービーグランプリ"中胜利
	海外赛马场--在"ダービーグランプリ"中3名以内
南部杯 D1600m/10 月 2 周	日本赛马场—国内ダート 1700m 以下重赏中胜 2 次以上，加上召开周里ダート FH56 以上
	海外赛马场—国内ダート 1700m 以下重赏中胜 2 次以上，加上召开周里ダート FH54 以上
	一直一保有"KING OF KINGS"或"GALLOP RACER"中的任一个称号
东京大奖赛 D2800m/12 月 4 周	日本赛马场—在ダート 1900m 以下重赏中 3 次胜利以上，而且召开周里ダート FH58 以上
	海外赛马场—在ダート 1900m 以下重赏中 2 次胜利以上，而且召开周里ダート FH56 以上
	一直一保有"KING OF KINGS"或"GALLOP RACER"中的任一个称号
川崎纪念 /D2000m/1 月 4 周	日本赛马场①—"ユニコーン S" "ダービーグランプリ""大井スーパーダービー"中获胜
	日本赛马场②—在ダート 1800m 以下重赏中获胜 3 次以上，而且召开周里ダート FH60 以上
	海外赛马场—在ダート 1800m 以上重赏中获胜 2 次以上，而且召开周里ダート FH58 以上
	一直一保有"KING OF KINGS""GALLOP RACER""JAPAN DIRT CHAMP"中的任一个
帝王奖 D2000m/6 月 1 周	日本赛马场—在ダート 1900m 以下重赏中胜 4 次以上，ダート FH58 以上
	海外赛马场—在ダート 1900m 以下重赏中胜 3 次以上，ダート FH56 以上
	一直一保有"KING OF KINGS""GALLOP RACER"中的任一个。

ト、シヤントウ、ヘクタープロテクターベニワザーディツプ。

欧美正规马 3：在“K ジヨージ&Q エリザベス”中胜利，就会增加下列马：キングズシアター、ドラムタツプス、ジユーン、プラテイニ、サドラーズホール、サングラモア、ロツクホツパー、ベルメツツ、オールドウイツク、アサテイスムトト、アンフウエイン、セレスティーアレスティーム、シヤーダリ、ペンタイア、スウエイン、テンビ、ユントジヨ、ウァイト、ジエネラス、ナシユワン、カユアーシーズ、レファランスポイント、オペラハウス、アヌスミラバリス、ストラテジツクチヨイス。

欧美正规马 4：在凯旋门赏中获胜，可追加以下名马：ホワイトマズル、コーザーフ、

疾速赛手 2/隐藏比赛 表2

国际比赛	
赛名/距离/日程	参加条件
英2000金币/T1500m/5月1周	日本赛马场：在芝1600m以上，G2以上比赛中，获胜3次以上，而且在芝1600m中，记录有不到1分34秒的最好时间。
	海外赛马场：在芝1600m以上，G2以上比赛中，获胜3次以上，而且在芝1600m中，记录有不到1分35秒的最好时间。
英德比/T2400/6月3周	日本赛马场：在“英2000ギニー”中获胜，而且开周中芝FH62以上(召开周中芝FH62以上)
	日本赛马场：在“朝日杯3オク”或“阪神3才牝马S”中获胜，而且芝2000以上重赏3次或召开周芝FH64以上
	海外赛马场：在“英2000ギニー”中获3名以内。
	海外赛马场：在“朝日杯3オク”或“阪神3才牝马S”中获胜，而且芝2000以上重赏2次或召开周芝FH62以上
ケンタツキー德比/D2000m/4月4周	日本赛马场：在“シクラメヴク”“バイオレツトク”“ヒヤノンスク”中获2次胜利，而且国内芝1800m以上重赏2次或召开周芝FH58以上
	海外赛马场：在“シクラメヴク”“バイオレツトク”“ヒヤノンスク”中获2次胜利，而且国内芝1800m以上重赏2次或召开周芝FH58以上
プリークネス/D1900/5月3周	日本赛马场：在“ケンタツキーダービー”中胜利
	海外赛马场：“ケンタツキーダービー”中3名以内
ベルモント/D2400m/6月2周	日本赛马场：“プリーグネスク”中胜利
	海外赛马场：“プリーグネスク”中胜利
アーリントン=ミリオン/T2000/8月4周	日本赛马场：在芝2000m、G2以上的比赛中胜1次以上，而且，在芝1600m以上的G1比赛中胜3次以上
	海外赛马场：在芝2000m、G2以上的比赛中胜1次以上，而且，在芝1600m以上的G1比赛中胜2次以上
	一直：保有“KING OF KINGS”或“GALLOP RACER”中任一个称号
Kジヨージ&QエリザベスS/T2400m/7月3周	日本赛马场①：在芝1600m以上的G1比赛中胜3次以上，而且在“英ダービー”中胜利(限定4岁)
	日本赛马场②：在芝2000m以上的G1比赛中胜4次以上，而且在“宅冢记念”中胜利(只能参加“宝”胜利季节)
	海外赛马场①：在芝1600m以上的G1比赛中胜2次以上，而且在“英”中胜利(限4岁)
	海外赛马场②：在芝2000m以上的G1比赛中胜3次以上，而且在“宝”中胜利(只能参加“宝”胜利季节)
	一直：保有“KING OF KINGS”或“GALLOP RACER”中任一个称号

レンドリー、トニービン、カーネギー、エルナンド、アツプルツリー、エズードランド、ヴエールタマンド、アーバンシー、ミシル、スワーヴダンサー、マジツクナイトソーマレズ、エペルヴィエブルー、スナージ、キヤロルハウス、バエラ、トランポリン、カーリング、ヒユアグレイン、バランシーン、エリシオ、トリペティク、ダンシングブ、レーヴ、ラムタラ、リアルシヤダイ、レインボークウエスト。

欧美正规马 5：在 BC クラシツク中胜利，会增加以下马。イブンベイ、アンブライドルド、アリシーバ、ファーディナンド、コンサーン、ドラマテイツクゴールド、アルカング、バーとランド、エーピーインデイ、プレザンタツプ、ジヨリファ、ブラツクタイアフエアー、トワイライトアジエ、ブラツシングジヨン、ジヤツジアンジエルーチ、スカイウオーカー、アルファベツトスープ、サンデイサイレンス、シーキングザゴールド、ガルチ。

欧美正规马 6：在 BC ターフ中获胜，会出现以下马。オンリーロワイヤル、テイツカネン、ハトゥーフ、フレイズ、レイントラツプ、コタシヤーン、ビエンビエン、ルアズー、ミスアレツジド、インザウイングス、プライズド、シエラロベルタ、スターリフト、グレイトコミユニケイター、サンシヤインフォーエヴァー、シアトリカル、エルセニヨール、ピルスドスキー。

欧美正规马 7：在 BC マイル中获胜，可增加的马见以下。バラシア、モストウエルカム、スキーパラダイス、サイエダテイ、ダホス、ミエスク、ラストタイクーン、リツジウツドパール、ルアー、ロイヤルアカデミー、イツツオールグリークトゥミー、オームニングヴァース、コジーン、ステインレン、セレナズソング、ジルザル。

欧美正规马 8：在ドバイワールドカツプ赛中胜利，可增加以下的马。ソウルオブザマター、シガー、サイフォン、シングスピール、ホーリング、デーンウイン。

欧美正规马 9：在ケンタツキーダービー中获胜，可增加以下的马。アフタヌーンデイーライツ、ゴーフォージン、ストローデスクリーク、ブロツコ、ホーリーブル、シーヒーロー、リルイーテイー、カジユアルライズ、ダンスフロア、ストライクザゴールド、ベストパル、ウイニングカラーズ、フォーテイナイナー、オウインスパイアリング。

欧美正规马 10：取得プリークネスク胜利，增加下列马。テインバーカントリー、プレリーバイユー、メインミニスター、サマー

疾速赛手 2/隐藏比赛 表 3

凯旋门奖/T2400m/10 月 1 周	一直①：在同一季节中，赢“K ジヨーザ&Q エリサベスク”，而且举办周芝 FH65 以上
	一直②：有“KING OF KINGS”或“GALLOP RACER”中任一个称号
ブリーダーズ C マイル/T1600m/11 月 2 周	一直①：在芝 1600mG1 赛中胜 3 次以上，而且在国际芝 1600mG1 赛中胜 1 次以上
	一直②：在“ブリーダーズレシリーズ”中胜利
	一直③：有“KING OF KINGS”或“GALLOP RACER”中任一个称号
ブリーダーズ C ダーツ/D2400m/11 月 2 周	一直①：在芝 2400m 或 2500mG1 赛中胜 3 次以上，而且在国际芝 1400mG1 赛中胜 1 次以上
	一直②：在“ブリーダーズカツプシリーズ”中胜利
	一直③：有“KING OF KINGS”或“GALLOP RACER”中任一个称号
ブリーダーズ C クラシツク/D2000m/11 月 2 周	一直①：在ダート 2000m 或 1900mG1 赛中胜 2 次以上，而且在国际ダート 2000m 或 1900mG1 中胜 1 次以上
	一直②：在“ブリーダーズカツプシリーズ”中胜利
	一直③：同一季节内，在“ベバイクールドカツプ”中胜利
	一直④：有“KING OF KINGS”或“GALLOP RACER”中任一个称号
ドバイワールドカツプ/D2000m/3 月 4 周	一直①：同一季节内，在“川崎记念”中获胜(只能参加“川崎记念”胜利季节)
	一直②：在前季节里，胜“ブリーダーズレクラシツク”(只能参加“ブリ…”胜利的后一季节)
	一直③：有“KING OF KINGS”或“GALLOP RACER”中任一个称号

スコール、シルヴァーチャーム、チーフズクラウン、ルイカトルズ。

欧美正规马 11： 取得ベルモンドク胜利，可增加下列马。サンダーガルチ、タバスコキャット、イージーゴア、リズンスター、ベットトゥワイス、キッシングリス、サーティシクスレッド、エディターズノート、スキップアウエイ、タッチゴールド、ダンチヒコネクション、ブライアンズタイム。

欧美正规马 12： 在アーリントンシリオン赛中胜利，增加下列马。パラダイスクリーク、スカイクラシック、ウイズアプルーバル、マニラ、ヨハンクアッツ、アワッド、ゴールデンフェザント、スターオブコジーン、ディアドクター、サンドピット、グローリーオブダンサー、シヤルード、タイトスポット、メッキー。

欧美正规马 13： 在安田纪念、宝琢纪念ヤジヤパンカップ、スプリンターズク中全部胜利，会增加下列马。グランドフロティラ、ラフハビット、アレミロード、ワジド、レッツイロープ、オード、ペイザバトラー、ホーリックス、ナチユラリズム、ファントムブリーズ、フレンチグローリー、ベタールースンアップ、ストーニーベイ、セインリー、フラッグダウン、ロックソング、アマジックマン、ハートレイク、ドルフインストリート、ザイーテン、ドウマーニ、エンペラージョーンズ、ロータスブルー、エリンバード、シャンクシー、シーファクチユアル、ワイルドゾーン、ソビエトプロブレム、オナーザヒーロー、セトステイヤー、ソビエトスター。

疾驰赛手 3

ガヤロツプレーサー3

￥5800 日元/TECMO/CD-ROM/'99.3.18/SPG

角-音-销-操-热-剧-总-

玩家成为赛马骑手，和自己的马一起向着胜利努力的骑师赛马游戏的第三代。在本部游戏中，由引退的马交配而生出的独特马可参加比赛。

几何对战

GEOMETRY DUAL

￥5800 日元/TAKARA/CD-ROM/'98.10.29/SLG

角4.3音3.3销3.5操3.3热3.5剧3.8总21.5

驱动ジオメトリクス几何魔力进行作战、冒险的卡片战斗模拟，有剧情模式和使用记忆卡进行的2人对战模式。

继任国王·恋之千年王国

NEXT KING恋之千年王国

￥6800 日元/BANDAI/CD-ROM/'97.6.27/SLG

角4.3音3.7销3.7操3.6热3.8原3.9总23.1

很重 BOARD GAME 味道的作品。由于采用了“哪个家伙能讨女人欢心就是下一任国王”的王位继承条件，所以4个王子就要各出奇谋吸引女孩子了。为了成为国王，既可做到面面俱到，又可从中为找出一个目标而努力奋斗。对应 MULTI TAP 就可最多4个人同时游戏。

★★★秘技★★★

女孩子跳舞： 在マヅヨラム的公馆中，在和马佐拉姆第2次战斗胜出时，就会发生可以令女孩子好感度上升的事件的。在选择这事件的女孩子画面中，一次过选出女孩子，跟着马上用所有角色去进行省略动作，全部女孩子就会跳舞了。

寂静岭

SILENT HILL

￥5800 日元/KONAMI/CD-ROM/'99.3.4/AVG

角-音-销-操-热-剧-总-

以被雾笼罩的街，及寂静的夜晚为舞台的冒险游戏。主人公ハリー为找失踪的女儿シェリル和モンスター展开了殊死战斗，并解开了各种谜团。运用雾和黑暗的效果，制约视线给人以恐怖感和压抑感。

寄生前夜

パラサイト イヴ

￥5800 日元/SQUARE/CD-ROM/'98.3.29/RPG

角4.4音4.4销3.9操3.7热4.2剧4.1总24.6

根据同名小说改编、原创游戏版，描绘了进化了的与核发生背离的线粒子和人类的战争，国内外工作人员共同制作的、CG 动画很受欢迎。

★★★秘技★★★

万能ツール的发现： 在第4天的圣佛朗西斯科的医院地下出现敌人“Mixedman”，一直到子弹打完为止(大概要 95～99 发)，破坏器皿打倒敌人就能获得珍贵的“万能ツール”(万能工具)，不过，第2次之后再与“Mixedman”之战中不能再获得“万能ツール”。

弹药增加： 到警察署的武器管理室中从窗口的宝箱中取出弹药，然后离开警察署，再回

去，就可以再次获得弹药。但是，弹药最多只能取十次。

加美拉 2000

GAMERA 2000
￥5800 日元/DIGITAL FRONTIER/CD-ROM/'97.4.25/STG
角-音-销-操-热-原-总-

以电影“加美拉——大怪兽空中决战”5年后的世界为背景舞台，是个强制卷轴型的3D射击游戏。玩者战机要和加美拉同心协力作战，加美拉会运用特殊能力作出援助的。亦收录了实景影片。

加藤一二三九段·将棋俱乐部

加藤一二三九段·将棋俱乐部
￥4800 日元/HECT/CD-ROM/'97.11.27/TAB
角-音-销-操-热-原-总-

由现役第 1 位有 1135 场长胜记录的加藤九段监修的游戏，实战时思考路线多达 6 万种，思考速度亦很快。另外和电脑对战时可以设有 4 级不同的难度，而且还可设定残局供玩者解决。

加油，伍佑卫门·来恋爱吧！绫繁一家的黑影

がんばれゴエモン 来るなら恋!绫繁一家の黑い影
￥5800 日元/KONAMI/CD-ROM/'98.12.23/ACT
角 5.0 音 3.6 销 4.0 操 4.0 热 4.8 剧 4.8 总 26.2

“コナミ”的动作系列“がんばれゴエモン”的 PS 开始的 3D 游戏。追逐诱拐”おみっちゃん”的“绫繁一家”，“ゴエモン”和 3 个好朋友大活跃的游戏。不是单纯的动作游戏，也有许多如买东西，吃饭，记录等 RPG 要素。

加油啊！森川君 2 号

加油啊！森川君 2 号
￥5800 日元/SCE/CD-ROM/'97.5.23/SLG
角 4.2 音 3.4 销 3.8 操 3.5 热 3.5 原 4.1 总 22.6

这个游戏的目的是：培育具有人工智能的生命体 PIT 成长。玩者要在一个奇异的世界里，面对散布四处的生物陷井，替 PIT 作出正确与否的行动判断。

加油伍佑卫门 宇宙海贼阿寇王

がんばれゴエモン 宇宙海贼アコギング
￥5800 日元/KONAMI/CD-ROM/'96.3.22/ACT
角 4.1 音 3.6 销 3.4 操 3.3 热 3.3 剧 3.3 总 20.9

为了打倒宇宙海盗，伍佑卫门和惠比寿丸，与新登场的ババン和ゴロク联手合作大显身手!游戏富有横向卷轴射击游戏和动作游戏色彩，而且伍佑卫门的战斗画面是以 3D POLYGON 绘成的。

家居梦想

MY HOME DREAM
￥5800 日元/VICTOR INTERACTIVE SOFTWARE/CD-ROM/'97.7.24/SLG
角 2.9 音 2.6 销 3.0 操 2.5 热 3.3 原 3.6 总 17.9

从家居设计到建造房屋都要亲手完成的游戏。玩者要应 10 个性格、职业都不同的顾客所提出的要求，为他们设计、建造房屋。当所有客人都满意你所建造的房屋时，就可以建造自己的房屋了。

家庭保龄

ファシリーボーリング
￥5800 日元/日本物产/CD-ROM/'98.8.6/SPG
角 4.0 音 3.0 销 3.0 操 4.0 热 3.7 剧 2.7 总 20.3

3D 三维图像显示，操作简单，所有形式都可以使用的保龄球游戏。性能不同的 12 人+α 的人物和 8 种滑道可供选择，而且可以改变左或右手和球的重量，制作自己的人物。

家庭餐馆

ザ・ファミレス
￥5800 日元/ARTDINK/CD-ROM/'98.12.3/SLG
角 3.2 音 3.2 销 3.0 操 3.3 热 3.4 剧 3.1 总 19.2

以每张地图所决定的概况和给的资金为基础，经营餐馆的模拟游戏。玩家最初能经营的只有荞麦店、咖啡馆和拉面馆三种。目标是扩大营业额、增加伙计，提高店的质量。当自己店的厨师水平上去后菜单的种类也就增加了。

家庭餐馆～历史上最强的菜谱

ザ・ファミレス—史上最强のメニュー
￥5800日元/HUMAN/CD-ROM/'98.12.17/SLG
角2.9音2.6销2.9操2.8热3.0剧2.8总17.1

模拟经营。将全部6关的地图拿到手，以每个情节所得到的资金为基础，开发新菜单，改善料理的味道和价格，给店员的服务作出指示，经营好店并不断发展下去。

★★★秘技★★★

隐藏的地图：当把日本地图的6个地方全完成后，隐藏的夏威夷地图就会出现。

家庭宠物—在我的口袋中—

家にポチガやってきた—In My Pocket—
￥4800日元/KONAMI/CD-ROM/'99.3.11/SLG
角-音-销-操-热-剧-总-

是饲养宠物的模拟。内容是饲养可爱的小狗。目的是让游戏者用一个月的时间、通过对小狗的驯养和奖励，把小狗训练成完美的宠物。若使用袖珍网站，还可以进行迷你小游戏。

家庭医生

HOME DOCTOR
￥6800日元/SUCCESS/CD-ROM/'97.11.13/ETC
角3.1音3.1销3.0操3.1热3.3剧3.6总19.2

汇集各种家庭医学知识的资料基础。能检索详细的项目，让人了解必要的知识。另外，还有回答症状判断病名的“诊断模式”，十分方便。急救法丰富，实战性很强，也是其特色。

家族餐厅

ファミレスへようこそ
￥5800日元/BECK/CD-ROM/'98.11.5/SLG
角3.0音2.7销3.0操3.0热3.1剧2.9总17.8

以家族餐厅为题材的经营模拟游戏，从难易度，过关条件均不同的3个地图中选择一个，建立起家族餐厅，发展它的连锁店。主体游戏外，还有附加的游戏模式。

★★★秘技★★★

人物变色：选择人物时按SELECT，人物的表示变为黑白，黑白人物将可被使用。此外在人物简介画面时，同样按SELECT也可以变成黑白表示。

答题王出场：在本篇中过31～3关后，在答题模式中就会加一个可选人物“答题王”，之后若再过地图4和隐藏地图5，就增加一个暗黑答题王。

单位增加：在答题模式中，挫败对手，进入继续或其它的画面，在倒计时结束前，同时按2P手柄的L1和L2，就会增加按的次数相同的单位，只不过最多只能获得9个单位。

甲子园V

甲子园V
￥5800日元/魔法株式会社/CD-ROM/'97.5.16/SPG
角3.6音3.4销3.3操3.4热3.3原3.7总20.7

在全日本4089间学校中选出一间，替他们成立棒球部，进而令他们在甲子园中取得冠军。比赛的操作，是选择球种和配合挥棒的时间。由于大致上是自动进行，所以最重要的反而是练习和练习比赛的育成行动。

★★★秘技★★★

转换视点：在比赛途中，当自己球队的投手投出球后，就按下除START以外的任何一个键(就算是方向键亦没问题)，如此一来，投球中的视点就会跟随所按的键钮而产生变化了。

令疲劳度完全回复：在练习中球员的疲劳度提升得很高时，可以完全不理，继续参加练习赛和地区赛，这样一来，球员的疲劳度反而会降回0度。

SPECIAL EDIT：在大会模式中开始游戏，在“部屋”里选择“モーション”。跟着依着R1、L1、上、下、左、右的次序输入后，选择“フォームエディツート”这一项目，就可以逐格地设定投手的姿势了。这时用方向键和L1、L2、R1、R2来选择剪辑的身体部分，一面按○键，一面按动方向键就可以令该部分自由活动了。

假面超人

假面ライダー
￥5800日元/BANDAI/CD-ROM/'98.10.1/FTG
角4.2音4.2销3.6操3.5热3.9剧3.7总23.1

描写假面ライダー一号、2号和恶组织ショツカー之间战斗的3D格斗动作游戏。不打倒一定数量的战斗人员，就不会出现怪人，画面放映当时的演出随处可见。

★★★秘技★★★

卡片之秘密：拿到数字卡片74，就可使用“一文字隼人，本乡猛”。而且，在有卡片7的状态下，按住L1，选择ライダー2号的话，带着牛仔帽的一文字隼人就会登场。

隐藏人物出现：在打穿故事模式ライダーストーリー这一关，或“ヒルカメレオン”可以使用“ショツカーライダー”。这些隐藏人

物，只要将光标移至人物选择画面中 1 号ラトダー的左边或ニコゥモル的右边，就会出现。

检证·赤穗事件 忠臣藏

检证·赤穗事件 忠臣藏

￥ 5800 日元 / 东映 VIDEO/CD-ROM/'98.1.29/AVG

角 3.0 音 4.3 销 3.0 操 3.7 热 3.7 剧 3.0 总 20.7

以忠臣藏为题材的冒险游戏，玩家将作为赤穗藩的藩士收集情报，调查事件的真相，故事将根据你选择的行动，呈现与众所周知的忠臣藏迥然不同结局。还会根据你的选择，将忠臣藏外传—四谷怪淡也搬上画面。

建造荒岛城

トミカタウンをつくろう!

￥5800 日元/TOMY/CD-ROM/'99.3.11/SLG

角-音-销-操-热-剧-总-

操作铲车和起重机等建设机械，在限定时间内完成工程作业的模拟游戏。忠实地再现了推土机位置的调整、旋转等建设机械独特的操作感觉。

将军

チエツクメイト

￥6800 日元/ALLUMER/CD-ROM/'98.6.18/TAB

角 2.7 音 2.9 销 2.4 操 3.0 热 3.0 剧 2.6 总 16.6

国际象棋游戏的决定版。除了时间限制等一些设定不能更改以外，在局和面的设定上有相当强大的能力。另外还有关于规则和专门术语的解说，即使刚刚接触游戏也很容易操作。

★★★秘技★★★

隐藏人物的登场：在标题画面下按 1 次左，2 次上，3 次右，选择“フリー对战”（自由对战），便可与真正的国际象棋大师“アルバート·カーライル”对局。同样，按 3 次 L1、3 次 R1，选择“フリー对战”可与“八神トゥヤ”对局。此 2 密码可同时输入。

将棋 女流名人位战

将棋 女流名人位战

￥8500 日元/SETA/CD-ROM/'95.12.8/TAB

角 2.1 音 2.0 销 1.6 操 2.1 热 2.3 原 2.8 总 12.9

以女性棋手为主题的将棋移植作品，不但收录了日本第 21 届女子名人战的全部棋局，还加入了她们 30 人的个人资料集，实在是将棋入门者的一个选择。

将棋最强 2

将棋最强 2

￥4800 日元/魔法/CD-ROM/'98.3.19/TAB

角 2.8 音 3.5 销 3.3 操 3.2 热 3.2 剧 2.5 总 18.5

超级电脑版，由于追求较高思考力及高极手筋而受好评的“将棋最强”系列的 PS 版。所收录的设问，由专业棋手社吉宏六段担任，是神吉六段集自身智慧亲自设计数据的得意之作。

★★★秘技★★★

パネル消失和变更视点：在“将棋最强战模式”的菜单画面中，按△键可使镜框消失，按□键可变换对手像的视点角度。

绝对胜利命令：在将棋最强战或名人最强战的对局中按住 L1，L2，R1，R2 按×键，一下子战胜对手。

奖金赢家·通向 GI 完全制霸之路

ステークスウィナー·GI 完全制霸への道

￥5800 日元/SAURUS/CD-ROM/'96.12.6/SPG

角-音-销-操-热-剧-总-

亲自驾着自己培育的爱马参加比赛的游戏，使用记忆卡，可以移动玩家个人培养的公马、母马和现役马。

★★★秘技★★★

增加金钱：在模式选择画面中，快速按：右、右、下、下、下、左、左、左、左、上、上、上、上、上、SELECT。若听到马叫就说明成功了。选择“GAME START”于是开始时不是 1000 万日元而是 1 亿日元。

隐藏公马和隐藏母马：首先在牝马(母手)密码输入画面输入“せいきくすのつのだたじまよしとあんどみないまさとこじませすおえいじゆたか”于是，可以选择隐藏母马了。输入“しかとくにひひとさかつはしげひきくさひがしぴごとゆたかおかべすたあまつき”的话可以选择隐藏公马了。

奖金赢家 2 最强马传说

STAKES WINNER 2 最强马传说

￥5800 日元/SAURUS/CD-ROM/'97.5.9/ACT

角 3.5 音 3.2 销 3.3 操 3.6 热 3.6 原 3.6 总 20.9

以赛马为题材的街机动作游戏移植版。在

能力各异的12匹马中作出选择，运用道具和指令输入技去争取世界最强马的荣衔。除设有运用自己的繁殖出来的马匹去进行赛事的模式外，亦收录了欧美版。

★★★秘技★★★

隐藏牝、牡马：在原创模式的牝、牡马选择画面中选择"ミトウロク"。跟着选择"パスワードを入力する"，输入"でんせつのめいばふつかつ"的话，就会添加上48匹隐藏的牝、牡马了。

增加资金：首先在TITLE画面中按START，转到模式选择画面。然后依着左、左、右、右、上、下、上、下、R1、L1、SELECT的顺序来按键。当听到马叫时就表示输入成功。接着下来，开始原创模式，资金就会变成1亿5千万日元的了。

街头霸王·影片中的真战

ストリートファイター•リアル バトル オン フィルム

￥5800日元/CAPCOM/CD-ROM/'95.8.11/ACT

角3.4音3.4销3.4操3.2热3.4剧3.1总19.9

将电影"街头霸王"中各演员的动作画面放入之后组成的一个游戏。一般来说，游戏系统和"街头霸王 ZERO"相近，也有超级组合技等设计。

★★★秘技★★★

一开始使用ゴウキ法：选择MOVIE BATTLE以外的模式来开始游戏。在角色选择画面时，依上、R1、下、L2、右、L1、左、R2的顺序输入，就会出现ゴウキ的シルエット。只要不按方向键来决定角色，将可在一开始使用ゴウキ来玩。

音乐集：先把记忆卡插上主机，并将ムービーバトル全破一次。然后，选择将资料储存，便可发现多了ミュージツククリツプ的选项。把光标移到上面按下○键，就能听到CHAGE & ASKA的音乐了。

街头霸王Ⅱ电影版

ストリーファイターIIムービー

￥5800日元/CAPCOM/CD-ROM/'95.12.5/ECT

角3.7音3.5销3.0操2.9热2.9剧3.4总19.4

以秘密会社シャドルー为背景，斗士们等战斗技巧为主题的资料片为主包含了模拟战斗模式，剧场动画的设定资料集，和画面资料检索用的资料表示模式等内容。

街头霸王EX加强版

STREET FIGHTER EX plus

￥5800 日元/CAPCOM/CD-ROM/'97.7.17/3D-FTG

角4.3音3.6销4.0操3.8热4.0原3.5总23.2

大名鼎鼎的《街霸Ⅱ》终于变成多边型格斗游戏了。移植自街机，不过却添加了两个角色以及多种新模式。特别是那个仿如连续技问题集的PRACTICE模式就算一个人玩亦会其乐无穷的。

★★★秘技★★★

增加可以使用角色：解决了PRACTICE的EXPERT模式问题后，就贮存分数。当分数超过100时，就可以使用到杀意波动的RYU了。同样地分数超过200就可以使用到解除血封印的北斗，分数超过300就可以使用到CYCLOID B，分数超过400就可以使用到CYCLOID R的了。而分数超过800、1200、1600的话，就可以使用到VEGA、GARUDA、豪鬼。

对战代行：在小队战斗模式对战前所显示的LOADING画面中按住SELECT和L2不放，电脑就会代替玩者进行操作了。

6种颜色的SKULLO：在角色选择画面中，只有SKULLO一个可以在选择角色时按○、×、△、□、L1、R1等6个键来决定出各种颜色。

大笑：运用SKULLO来进行游戏途中快速地按右、右下、下、左下、左、左上、上和拳键，他就会高声大笑了。而这指令是角色面向右方时输入的。如果面向左方就要左右对调地输入了。

SKULLO DREAM FINAL：运用SKULLO来进行游戏途中打出SUPER COMBO的SKULLO DREAM后，一面按弱拳键和中脚键，一面配合画面转换依着下、左、右、右、下、左的次序来输入。如此一来，当招式使到最后时手腕处就会发射出光线了，另外，在ALPHA模式进行游戏途中，使用这一秘技将敌人KO，结尾时就会爆出5色的火焰。而这指令是在角色面向右方时输入的，如果面向左方就要左右对调地来输入了。

奇怪的SKULLO DREAM：运用SKULLO来进行游戏途中，打出SUPER COMBO的SKULLO DREAM后，按住下、弱拳、中脚等键不放，SKULLO打出的数种招式就会全都变成搞笑招式的。另外，同样地按住右(或者左)、弱拳、中脚等键不放，角度就会变得和平时不同了。

BONUS GAME：解决了PRACTICE的EXPERT模式中所有问题，或者在MAIN MENU中用鼠标指住PRACTICE的项目，然后依着START、上、

上、右、上、右、上、START 的顺序来按键。这样，PRACTICE 的 MENU 画面里就会添加上 BONUS GAME 的项目了。在这游戏中，玩者是要在限定时间内破坏上方掉下来的桶子的。

街头霸王 ZERO/隐藏角色登场指令

ベガ	1P 时	按住 L2 后，左、左、下、下、左、下、下、+□△同时按…1P 颜色
		按住 L2 后，左、左、下、下、左、下、下、+○×同时按…2P 颜色
	2P 时	按住 L2 后，右、右、下、下、右、下、下、+□△同时按…1P 颜色
		按住 L2 后，右、右、下、下、右、下、下、+○△同时按…2P 颜色
ダン	L2 或 R2，依△、□、×、○、△的顺序按下…1P 颜色	
	L2 或 R2，依△、○、×、□、△的顺序按下…2P 颜色	
豪鬼	1P 时	按住 L2 后，左、左、左、下、下、下+□△同时按…1P 颜色
		按住 L2 后，左、左、左、下、下、下+○×同时按…2P 颜色
	2P 时	按住 L2 后，右、右、右、下、下、下+□△同时按…1P 颜色
		按住 L2 后，右、右、右、下、下、下+○×同时按…2P 颜色

人名	技名	指令
ベガ	サイコショット	向左集气，右+P
	ダブルニープレス	向左集气，右+K
	ヘッドプレス	向下集气，右+K
	サマーソルトスカルダイバー	向左集气，右+P+P
		ヘッドプレス之后按 P
	ベガワープ	右、下、右下+P 或 K3 次
		左、下、左下+P 或 K3 次
	サイコクラッシャー	向左集气，右、左、右+P(自动时，弱 P+弱 K)
	ニープレスナイトメア	向左集气，右、左、右+K(自动时，弱 P+弱 K)
ダン	我道拳	下、右下、右+P
	晃龙拳	右、下、右下+P
	断空脚	下、左下、左+K
	震空我道拳	下、右下、右、下、右下、右+P(自动时，弱 P+弱 K)
	晃龙烈火	下、右下、右、下、右下+K(自动时，中 P+中 K)
	必胜无赖拳	下、左下、左、下、左下、左+K(自动时，强 P+强 K)
豪鬼	豪波动拳	下、右下、右+P(空中使用则为斩空波动拳)
	灼热波动拳	左、左下、下、右下、右+P
	豪升龙拳	右、下、右下+P
	龙卷斩空脚	下、左下、左+K(空中使用则为空中龙拳斩空脚)
	阿修罗闪空	右、下、右下+P 或 K 三个同时
		左、下、左下+P 或 K 三个同时
	百鬼豪斩	下、右下、右、右上+P
	百鬼豪冲	下、右下、右、右上+P+对手远时按 P
	百鬼豪碎	下、右下、右、右上+P+对手近时按 P
	百鬼豪尖	下、右下、右、右上+P+对手远时按 K
	百鬼豪坠	下、右下、右、右上+P+对手近时按 K
	灭杀豪波动	(右、右下、下、左下、左)×2+P(自动时，弱 P+弱 K)
	灭杀豪升龙	下、右下、右、下、右下+P(自动时，中 P+中 K)
	天魔豪斩空	空中时，下、右下、右、下、右下、右下、右+P(自动时，强 P+强 K)
	瞬狱杀	弱 P、弱 P、右、弱 K、强 P(自动时不可使用)

骨头跌下：当 DHALSIM 处于体力 0 度状态而战胜敌人时，当他高举两手摆出胜利姿势时，骨头饰物就会跌落了。

金属棒：在角色选择画面中，选择 CRACKER JACK 后，就一面按住上、□、○、R1、R2 键一面等待比试开始。如此一来，在必杀技 BATTING HERU 里使用的棒子就会由木制的变成金属制的了。

腰带发光：使用 DARUN，在一回合中连续 3 次打出 SUPER COMBO 的 INDRA～桥后再将对手打倒，摆胜利姿势时，DARUN 的腰带就会发光。另外，用第 3 次 INDRA～桥来 KO 对手时，DARUN 的眼睛是会发光的。

变成巫女：在角色选择画面中，选择解开血封印的北斗，跟着除了决定角色时所按的拳键外，还要一面按住两个拳键和 L2、START 一面等待比试开始。这样一来，北斗在使用必杀技以及摆胜利姿势时都会拿出驱邪棒的。

扇子巨大化：使用北斗，在比赛时一次也不要按拳键，使出击风技打倒对手。如此一来，在摆胜利姿势时，扇子就会巨大化了。

缠头巾伸长：在 ALPHA 模式的 VS 模式中，RYU 每次 5 胜头巾都会变长的。而这条缠头巾是会分 3 级伸长的。

倔强的豪鬼：预先在游戏机上接上两个手柄在 1P 方面选择街机模式，16 连胜后在舞台 10 令豪鬼出场。这时由 2P 方面进行乱入，打倒 1P 方面。然后马上由 1P 方面进行乱入，打倒 2P 方面。如此一来，在舞台 1 里就会变成和豪鬼的战斗了。就算打倒这豪鬼，在以后的舞台里出现的所有敌人都会莫明其妙地变成豪鬼的。

代替对战：在组队战模式对战前表示的"读取中"画面中按住选择键和 L2 键不动的话，玩家的飞机将由电脑代替操纵。

金属拍子：在人物选择画面中选择クラッカージャット的话，按住上、□、○、R1、R2 静等比赛开始。于是，在必杀技バッテュングヒーロー中使用的拍子，由本质变成了金属的。

街头霸王 ZERO

ストリートファイター ZERO

￥5800 日元/CAPCOM/CD-ROM/'95.12.22/ACT

角 4.4 音 4.0 销 4.2 操 4.1 热 4.2 剧 3.6 总 24.4

以描绘"街头霸王"系列中登场的角色们，在年轻时的战斗情景的游戏。游戏中同样包含了不少必杀技，也有组合技量表的设计，让玩家能发出更强力招式。=

★★★秘技★★★

隐藏角色登场指令：在角色选择画面下，将上页上表所写的指令择一输入，就可使用ベガ、ダン、豪鬼这些角色了。至于这些角色的各种格斗技的使用方法，请参考上页下表中有详细的说明。但请各玩家注意，表上的指令是以角色向右的状态为准，角色向左时，左右两个指令要相反。＋号的意义是同时按下。

选择对话台词：在取得战斗的胜利后的分数表示画面时，按住一方向键，以及△和□、□和×、×和○、○和△之中的任一键不放，便可以听到胜利时的台词了。依按键组合的情况，共可听到 16 种台词。

让ダン参战：如果和 CPU 对战时全胜而且没有接关，加上使用听胜利台词的技巧来连续听同一种台词 5 次，就会在和 CPU 对战时遭到ダン的闯入。

让豪鬼参战：首先，将アーケード模式下的难度调到等级 5 以上，然后在角色选择画面时，1P 以 1P 颜色，2P 以 2P 颜色选择豪鬼以外的角色进入游戏。若能无接关将其他 7 人击败，并在这过程中达到スーパーコンボフィニッシュ 10 次以上，那么豪鬼就会以第 8 人的身份出现。

ドラマティックバトル模式：随便挑一个角色，用他来全破一次难易度设为 5 的游戏，若其中有接关也不要紧。然后リュウ用和ケン两人将电脑控制ベガ的击败，就可以看到新的ドラマティックバトル模式。

街头霸王 ZERO 2

ストリート ファイター ZERO 2

￥5800 日元/CAPCOM/CD-ROM/'96.8.9/FTG

角 4.4 音 4.0 销 4.2 操 4.1 热 4.2 剧 3.8 总 24.6

街霸系列之集大成作品，前作中的隐藏人物 DAN、豪鬼、维加、以及达尔希姆、赞吉耶夫、元、罗伦托和原有的人物还有战斗少女高中生樱总共 18 名人物齐登场。

★★★秘技★★★

使用真豪鬼：首先在人物选择画面，选择豪鬼，然后，按顺序选择豪鬼，阿顿，春丽，凯，罗伦托，樱，罗丝，伯迪，豪鬼，维加，DAN，豪鬼。最后按选择键决定，于是豪鬼变成了更加强大的真豪鬼。

透明的达尔希姆：首先选择 ARCADE MODE 或 VERSUS MODE 并开始游戏，选择达尔希姆和元。然后元向达尔希姆发出"死点咒"，于是

达尔希姆在死点咒的计数变成 0 之前发出瑜珈隐身，瑜珈隐身出现的位置，无论选择哪里都无所谓。成功的话，达尔希姆就成了透明状态，敌人看不到他了。回复过来之后，可以操纵透明的达尔希姆战斗了。不过再次发出瑜珈隐身时或进入下一回合后就会恢复原状。

自动防御的颜色：在人物选择画面，同时按住×和□，或○和△，选定角色，并设定手动防御，就这样开始游戏，可以使用自动防御专用色的手动防御人物了。按×和□加 P 键或○和△键加 K 键可改变选择色。

超强力连击：首先，选择沙盖特开始游戏，当连击槽蓄到 3 时，使用 OC，这时下蹲强 P2 次，强虎膝击 5 次，再发强タイガーブロウ，于是，在强虎膝击第五次发招结束时，OC 也到时间了，因为提早落地，故连发タイガーブロウ。这回的 OC 可以给对手造成 90%伤害，不过被虎膝击打倒的敌人，不能用タイガーブロウ攻击。

奇怪颜色的人物：首先，在 TRAINING MODE 模式中自己选择达尔希姆或维加。然后，主菜单中选择ノーマル或レコーデユング，在游戏中发招“瑜珈隐身”或“维加传送”，接后在这些技术发出的同时按暂停，选择 MENU，开始ノーマル或レコーディング，于是，变成了与平时不一样的人物。不过维加发サイコクラッシャー或 OC，达尔希姆发瑜珈隐身之后就返回原样了。

特殊抵消技：取消通常技而发 OC 的话，一般是不可以的。但是，罗伦托在发出普通攻击的瞬间，发 OC 的话可以在通常技之后马上发出 OC 有以下几种攻击：立直弱 P，蹲弱 P，蹲强 P，蹲中 K。顺便说一句，这四种通常技中蹲中 K 可以更容易连发出 OC。

超级 OC：这是豪鬼，真豪鬼，元，3 名人物可以发出的 OC 的超级连击。首先在这 3 名人物中任选一名，把连击槽蓄到 2 以上，接着，在跳起后发招 OC。豪鬼或真豪鬼的话发“天魔豪斩空”，元的话发“狂牙”。于是，就算在 OC 中也可以发出各种各样的超级连击。

胜利画面停止：首先使用豪鬼把对手的血打得靠近 KO 处，接着跳起发斩空波动拳。然后在着地时斩空波动拳打到敌人同时发 OC。于是在发招同时画面停止了好像死机一样。

街头霸王 ZERO 3

ストーリー トファイター ZERO 3

￥5800 日元/CAPCOM/CD-ROM/'98.12.23/FTG

角 4.3 音 3.7 销 3.9 操 3.4 热 3.4 剧 3.2 总 21.9

2D 对战格斗游戏“街霸”系列的最新作。从街机移植到 PS 后又增加了 3 名人物，总共有 31 名人物可供选择。可以通过“イズム”技术系统，选择人物的基本性能的 3 方面。

★★★秘技★★★

CLASSICAL、SAIKYO、MAJI：街机模式 3 等难度以上通关或游戏时间 3 小时以上是“CLASSICAL”；难度 4 以上通关或游戏时间 4 小时以上是“SAIKYO”；难度 5 以通关或游戏时间 5 小时以上是“MAJI”。这三个可以在 PLAYER MODE 中选择。在街机模式的人物选择画面中可通过选择键变更。

生存模式：“世界之旅”的“POINT 48106”

街头霸王 ZERO 3/隐藏人物出现

ガイル技表		
	技名	**指令**
特殊技	ニーバズーカ	左或右+弱 K(只有 X、Z 时)
	ニーバズーカ	左或右+中 K(只有 V 时)
	ローリングソバット	左或右+中 K(只有 X、Z 时)
	スピニングバックナックル	右+强 P
	リバーススピンキック	左或右+强 K(近距离，只有 X、Z 时)
投掷技	フライングメイヤー	左或右+PP
	フライングバスタードロップ	左或右+KK
	ジユードースルー	在空中时左或右+PP
	ドラゴンスープレックス	在空中时左或右+KK
必杀技	ソニックブーム	左、蓄力、右+P
	サマーソルトキック	下、蓄力、上+K
超必杀	サマーソルトストライク	左下、蓄力、右下、左下、右上+K(只有 X、Z 时)
	ソニックハリケーン	左、蓄力、右、左、右+P(只有 Z 时)

舞台通关之后或游戏时间在 24 小时以上。于是，在规定的体力下，打倒电脑操纵的敌人的生存模式就可以选择了。

组队战斗：“世界之旅”的“CHINA”舞台通关之后或游戏时间在 16 小时以上，1 局定胜负，保持体力，淘汰制的团体战（TEAM BATTLE）就可以玩儿了。队伍中最多可有 3 人。

戏剧战斗：街机模式难度 8 以上难关或游戏时间在 72 小时以上，人与电脑操纵的同伴并肩作战的“戏剧战斗”就可以进入了。最初只有 RYU 和 KEN 以及ユーリ和ユーニ两种组合方法，打穿之后也可以使用同样人物或随机选择（与同伴一起对敌人）。

最终战斗：街机模式难度 7 以上通关或游戏时间在 32 小时以上可与所选人物的街机模式中的最终 Boss 战斗的“最终战斗”就可以进入了。胜利的话出现结局，失败的话出现坏结局。

隐藏人物出现：在“世界之旅”中的第一站美国站，打穿之后或游戏时间在 8 小时以上，可以使用可与 M·BISON 发同样招术的“オクストラ M·BISON”。选择方法是在人物选择画面中选择“M·BISON”按住 L2 并决定就可以了。在“世界之旅”中的隐藏“U.S.A”路线(第二个“THAILAND”场景通关，总水平在 27 以上时间出现)通过之后或游戏时间在 96 小时以上，“盖尔”登场了。他的必杀技等如上页表格所示。表中的指令是盖尔向右时的指令箭头代表方向键，P 代表拳，K 代表脚，PPP 代表按 3 次拳，KKK 代表按 3 次脚，+表示同时按，X、Y、Z 表示不同的 ISM。

杀意的波动之觉醒了的 RYU：在世界之旅模式中的隐藏日本路线 1 打过之后，或者游戏时间在 120 小时以上，在人物选择画面中就会出现“杀意の波动に目觉めたリユウ”，他的特殊技和必杀技见下表。说明一下，表中的指令是在 RYU 向右时输入的，箭头代表方向键，P 是拳，K 代表脚，PPP 代表同时按 3 次拳，KKK 代表同时按 3 次脚，+表示前后同时按，X，Y，Z 代表不同的 ISM。

与真豪鬼战斗：在最终战斗模式中的人物选择画面中选择人物之后，同时按住 L1，L2 的话，可与隐藏人物真豪鬼战斗。

隐藏动画：游戏时间在 48 小时以上，可以看到隐藏人物登场时的隐藏动画。

真豪鬼的使用方法：首先在世界之旅模式中的隐藏日本路线 2 打过之后，或游戏总时间在 144 小时以上。在人物选择画面中选择豪鬼，并按住 L2 决定，就可以选真豪鬼了。真豪鬼的使用方法与豪鬼没什么太大变化，就是斩空波动拳可以一次 2 击，瞬间狱杀编入了连击中而且性能有大幅提高。

隐藏コース：在世界之旅中打穿特定的场景，或使用人物的总级别达到一定数值之后，就可以进入隐藏路线了。各隐藏单元出现条件如下。隐藏 U.S.A. 路线…总水平 27 以上，打穿全部路线；隐藏 JAPAN 路线(鬼牙洞窟)…总水平 29 以上且打穿隐藏 U.S.A. 路线；隐藏 JAPAN 路线 2(狱炎岛)…总水平 32 以上，且打穿隐藏 JAPAN 路线 1。

街头霸王合集

街头霸王 ZERO 3/杀意的波动之觉酌情了的リユウ

杀意隆技表		
	技名	指令
特殊技	锁骨割	右+中 P
	旋风脚	右+中 K(只有 V、Z 时)
	波动构造	下、右下、右+スタート(V、Z 时)
	正中二段突进	右+强 P(X、Z 时)
必杀技	波动拳	下、右下、右+P
	升龙拳	下、右、右下+P
	龙卷旋风脚	下、左下、右+K(空中也可以发)
	阿修罗闪空	下、右下、右或左、上、左下+PPP 或 KKK
	灼热波动拳	左、左下、上、右下、右+P
超必杀	瞬狱杀	弱 P，弱 P 右弱 K 强 P(X、V 时)
	真空波动拳	下、右下、右、右上、右下、右+P(V 时)
	真空龙卷旋风脚	下、左下、右、下、左下、左+K(V 时)
	灭杀豪升龙	下、右下、右、右上、右下、右+K(V 时)

STREET FIGHTER COLLECTION
￥5800 日元/CAPCOM/CD-ROM/'97.10.23/FTG
角 4.0 音 3.8 销 4.0 操 3.9 热 3.7 原 3.1 总 22.5

是一个集合了三集不同版本的 STREET FIGHTER 游戏，包括 SUPER STREET FIGHTER、SUPER STREET FIGHTER EX 和 STREET FIGHTER ZERODASH，相信可以一次性满足喜爱街霸的玩家。

★★★秘技★★★

在ⅡX 版中简易选用豪鬼： 在《STREET FIGHTER COLLECTION》的ⅡX 版，选人时停在 RYU 那里，然后按住 L1 不放，再按 R2，那么便可选用豪鬼。

ZERO2'选用隐藏人物： 在《STREET FIGHTER COLLECTION》的 ZERO2'版，可以选用 CAMMY。方法是先用 VEGA 爆机(不论难度、续版次数及对战 ROUND 数，但不可 SHORT CUT)，在签名时打"CAM"(必须是第一名)，那么在 VS 模式内选人时，停在 VEGA 那格并按 2 次 START 钮，便可用 CAMMY。

使用真豪鬼： 在《STREET FIGHTER COLLECTION》的《ZERO2'》版，于任何模式内，在选人时停在豪鬼那里，然后按 5 次 START 钮，那么便可使用真豪鬼。而停在 SAKURA 处按 5 次 START 钮，则可选用另类颜色的 SAKURA。

"街霸Ⅱ"人物使用法： 在"超级街头霸王ⅡX"中，无论在什么模式下选择自己喜欢的人物，输入下面记录的与各角色对应的指令。于是，人物性能与"超级街头霸王Ⅱ"完全相同了。顺便说一句，在方向键输入之后，按了弱 P 可以选择 1P 颜色，按弱 P+弱 K 可以选择 2P 颜色。RYU…右、右、右、左+弱 P 或弱 P+弱 K；KEN…左、左、左、右+弱 P 或弱 P+弱 K；春丽…下、下、下、上+弱 P 或弱 P+弱 K；盖尔…上、下、下、下+弱 P 或弱 P+弱 K；布兰卡…右、左、左、左+弱 P 或弱 P+弱 K；赞吉耶夫：左、右、右、右+弱 P 或弱 P+弱 K；达尔希姆…下、上、上、上+弱 P 或弱 P+弱 K；E·本田…上、上、上、下+弱 P 或弱 P+弱 K；飞鹰…右、右、左、左+弱 P 或弱 P+弱 K；飞龙…左、左、右、右+弱 P 或弱 P+弱 K；CAMMY…上、上、下、下+弱 P 或弱 P+弱 K；迪杰…下、下、上、上+弱 P 或弱 P+弱 K；BISON…右、左、右、左+弱 P 或弱 P+弱 K；巴洛克…左、右、左、右+弱 P 或弱 P+弱 K；沙盖特…上、下、下、上+弱 P 或弱 P+弱 K；维加：下、上、上、下+弱 P 或弱 P+弱 K。

街头滑板族

STREET BOARDERS
￥5800 日元/MICRO CABIN/CD-ROM/'98.10.22/SPG
角 3.3 音 3.4 销 3.3 操 3.6 热 3.6 剧 3.1 总 20.3

使用滑板，利用在街道中设置的跳台和铁管，表演滑行技巧的游戏。玩家可以使用的技巧有 100 多种。各关要得到必要的得分才可过关，不断的使用技巧以得到足够的分是目的。

街头赛车 EX

STREET RACER EXTRA
￥5800 日元/UBI/CD-ROM/'97.1.10/RAC
角-音-销-操-热-原-总-

设有 8 个各有个性的角色，赛道共有 24 条。有 BATTLE ROYAL、MATCH RACE 等模式，最多可供 8 个人同时进行对战。

劫后余生

OUTLIVE BE ERIMINATE YESTERDAY
￥5800 日元/SUN SOFT/CD-ROM/'97.7.24/RPG
角 2.9 音 3.2 销 2.6 操 2.8 热 2.9 原 3.0 总 17.5

以曾在 PC ENGINE 中推出的游戏《OUTLIVE》的世界观为基础，加入新元素材炮制出来的作品。战斗场面采用广角视点，充满 3D 射击风格，但由于是采用回合制，所以可以仔细考虑后再作出行动。玩者要操纵着机械人，在 EVENT 模式和 MISSION 模式中穿梭往来，展开战斗了。

结婚

结婚-Marriage
￥6800 日元/小学馆 PRODUCTION/CD-ROM/'96.10.10/SLG
角 3.8 音 3.5 销 3.1 操 3.4 热 3.7 剧 3.6 总 21.1

是模拟人生中重要的大事之一结婚的一款游戏。玩家将被设定为某企业的营业员，与同公司的女生见面、交际、约会、求婚，并最后说服双方的父母达到结婚的目的。

戒指骑士

RING OF SIAS
￥6800 日元/ATHENA/CD-ROM/'96.4.12/AVG
角 3.1 音 3.3 销 3.2 操 3.4 热 3.5 原 3.3 总 19.8

这款电子小说式的 AVG，故事是有关曾经把魔女打倒，而灵魂沉睡在戒指中的骑士的故

事。玩者要从多项选择中，选出认为最适当的答案来完成游戏。

今夜千两箱

今夜も千两箱

￥ 5800 日元 /EASILY STAFF/CD-ROM/'99.3.11/TAB

角-音-销-操-热-剧-总-

可以和现在有名的弹球高手一起决一高下的模拟弹珠球游戏。目标是玩家成为电视节目的主宾。在弹珠球比赛中击败在芸能界首屈的弹珠球名人齐木。此外，收录了“CR モーレツ原人 T”、“CR レッツ！おとぎ村 A”、“CR 柔キッズ”三种机种。

金钱偶像·兑换所

マネーアイドル・エクスチエンジヤー

￥5800 日元/ATHENA/CD-ROM/'98.11.5/PUZ

角 3.9 音 3.5 销 3.8 操 3.5 热 3.5 剧 3.5 总 21.7

街机版大受欢迎的拼图游戏的改编。规则是积累同样金额的硬币，兑换成更高金额的，然后从画面中消掉。在游戏中出现的“金钱歌手”的声音由丹下樱等配音演员担当。

金田一少年的事件簿～悲报岛新惨剧

金田一少年の事件簿～悲报岛新たなる惨剧～

￥5800 日元/讲谈社/CD-ROM/'96.11.29/AVG

角 3.4 音 3.2 销 2.8 操 3.0 热 3.6 剧 3.7 总 19.7

设定为名侦探金田-耕助的孙子的少年金田--(开始)解决许多难题的同名连环漫画游戏化作品。剧本是适用于游戏版的新写之独创剧本。随玩家的行动，结尾会改变是其一大特点。

金田一少年的事件簿～地狱游园杀人事件

金田一少年の事件簿～地狱游园杀人事件

￥6800 日元/讲谈社/CD-ROM/'98.3.26/AVG

角 3.9 音 3.7 销 3.2 操 3.5 热 3.8 剧 3.6 总 21.7

在连环漫画、电视剧中被人熟知的“金田一少年の事件簿”的 PS 版第 2 代。建设中的游乐园“シェルバーク”突然爆炸。而且从“罪恶ローレライ”发生犯罪声明的同时，在园内又发生了连续杀人事件。

★★★秘技★★★

音乐和名词：在标题画面中按 20 个选择键在选择项（OPTION）画面的“?”中，重改在游戏中听到的 BGM 的“SOUND”就会出现。同样按 50 次选择键，能听到游戏中的台词的“VOICE”就会出现。顺便说一下，“VOICE”，游戏过关了也会出现。

隐藏选择项：过关后，隐藏在选择项画面中的选择项就会出现。选择项的名称和内容如下：“MOVIE”…重放在游戏中看的电影；“DIGEST”…可以看到主编的摘要。而且，在过关后的标题画面中，按“×”，选择项画面中会出现“探侦适正值·ヒント回数”。在这里，教你玩家对侦探的适应性和给予的暗示次数。

金泽将棋'95

金泽将棋'95

￥7900 日元/SETA/CD-ROM/'95.4.21/TAB

角 3.0 音 3.1 销 3.0 操 3.1 热 3.1 原 3.1 总 18.3

由电脑将棋选拔赛的三年霸冠军金泽伸一郎所监督的将棋游戏，与别不同的是可以选择首次出现在游戏界的“振动飞车模式”，再加上将棋中最高荣誉的“登龙战”，可算是 PS 诸多将棋游戏中最丰富的一只。

金属拳头

メタルフィスト

￥5800 日元/EA/CD-ROM/'98.1.15/FTG

角 3.0 音 3.4 销 4.2 操 3.0 热 3.8 剧 3.6 总 21.0

以不远的未来为舞台的卷轴型格斗游戏。主人公要面对众多的敌人。人物及背景全部用多边形展现。360 度全方位移动，最大限度利用空间进行格斗是这款游戏的特点。各关中还随处设有一些机关埋伏，例如突然会出现一辆车或直升机来袭击你。

锦标赛领袖

トーナメント・リーダー

￥ 5800 日元 /VICTOR ENTERTAINMENT/CD-ROM/'96.8.23/SPG

角 2.6 音 2.8 销 2.4 操 2.3 热 2.4 剧 2.4 总 14.9

以苏格兰为舞台，举行模拟的高尔夫球大赛。球场表现为多方位，凹凸起伏的地面给人以真实感。最多可以 4 人同时游戏。

劲舞！劲舞！劲舞！

グンス!グンス!グンス!
￥5800 日元/KONAMI/CD-ROM/'98.12.3/ACT
角3.8音4.1销3.1操2.9热3.4剧3.3总20.7
合着节拍输入各种指令，用舞台来进行对战。在实战并没有指令提示，所以很有必要事先记熟指令。另外，冒险味十足的故事模式中，舞蹈家们为击败企图完全征服舞蹈界的罪恶组织而战斗。而且可以用市面上买得到的音乐 CD 作为 BGM 进行游戏。

进展吧! 海盗

进め!海贼
￥5800 日元/ARTDINK/CD-ROM/'98.12.3/ACT
角4.0音3.5销2.5操3.5热4.5剧4.0总22.0
玩家扮演海盗船船长，率领属下去袭击其他船只抢钱的游戏。行动方法是事先下指令，与敌人开战是对射，肉搏战是自动对战，引入多人系统，操作却不太难。

经典赛道

CLASSIC ROAD
￥5800 日元/VICTOR ENTERTAINMENT/CD-ROM/'95.12.15/SLG
角3.78音3.5销3.8操3.5热3.9原3.7总22.1
一只曾经在超任出了两集及对应 WIN95 的电脑版第 4 集的育马 SLG，玩者可以选择以一年内取得最多古典大赛的“优骏模式”或以 1 亿日元起家、在 50 年内不断地玩的“CR 模式”；另外，多边形竞走模式亦是其卖点。

★★★秘技★★★

10 亿身家：首先要用对战模式以外的任何一个模式进行游戏，然后在马主目录中选择观看现役竞走马一项，跟着便把光标移到最下方的一匹马按○，最后转到马匹的调查画面时同时按□及△，那么便能拥有 10 亿日元的身家。

惊险赛车

NASCAR RACING
￥5800 日元/SIERRA PIONEER/CD-ROM/'97.8.28/RAC
角-音-销-操-热-原-总-
并不是平常的赛车方式，而是美国流行的印第安纳赛车，所以玩者就可见识到 700 匹马力和 300km/h 的速度感。游戏除了纯赛车外，还要留意调整车辆的方法，是个全面的赛车游戏。

精灵召唤～黑暗公主

精灵召唤～ペリンセス オブ ダークネス
￥5800 日元/翔泳社/CD-ROM/'98.6.25/RPG
角4.3音3.3销3.1操3.2热3.2剧3.4总20.6
与美少女精灵们为伴同黑暗一族战斗的模拟 RPG 玩家目的是从黑暗一族手中救出被绑架的女王。

精神干涉者 英文版

サイコメトラーEIJI
￥5800 日元/讲谈社/CD-ROM/'99.2.18/AVG
角-音-销-操-热-剧-总-
以在“周刊少年杂志”上连载的同名连环漫画为原作的冒险游戏。由接触人和物而读取记忆的片断、操作拥有“サイコメトリー”能力的机器，追查在 D 镇发生的连续离奇杀人事件。在游戏中到处都插入了游戏本来的动画。

精神力量

サーカディア
￥5800 日元/SCE/CD-ROM/'99.1.14/AVG
角3.4音3.4销3.4操3.2热3.2剧3.2总19.8
具有超能力的主人公集结了 14 位同伴，与从意识界来的纳德美作战的故事。在战斗场面中表示战斗情况的只有被称为 PP 的精神值。这个精神值显示自己的体力，同时，靠精神值可进行攻击，补助能量等。

井出洋介名人之新实战麻雀

井出洋介名人之新实战麻雀
￥4800 日元/CAPCOM/CD-ROM/'96.6.28/TAB
角3.0音3.1销2.9操2.6热2.7原2.8总17.1
当年曾推出红白机版的麻雀游戏续篇，依然是由井出洋介监修。今次玩者可选择在 10 年内取得职业雀士衔头的“放浪记”模式、以胜出 5 大麻雀大会的 TITLE 战模式及普通的自由对战模式。

井出洋介之麻雀家族

井出洋介の麻雀家族
￥6500 日元/SETA/CD-ROM/'95.11.3/TAB
角3.4音2.9销2.8操3.1热3.0原3.0总18.1
以全多边形来绘画角色的一只麻雀游戏，登场的八人爱好打牌的一家人。整个游戏最为

警备团 8/必杀技使用指令

武器名	秘密移动	指令
拦截导弹(存弹数 12)	光环工	上、上、下、机关枪发射
	后喷式	上、上、上、机关枪发射
火箭(存弹数10)	赛跑运动员	上、下、下、机关枪发射
	站立式	上、下、上、机关枪发射
航天锤(存弹数 10)	营业额	下、下、下、机关枪发射
	制造弹坑	下、下、上、机关枪发射
加农(存弹数12)	发射	下、上、下、机关枪发射
	测定发射	下、上、上、机关枪发射
地对空(存弹数 6)	空手道	左、右、下、机关枪发射
	摔跤	左、右、上、机关枪发射

特别的地方，是那个专为初心者而设的学习模式，当然以名人——井出洋介作为监督会给人更大的信心。

警备团 8

VIGILANTE 8

￥ 5800 日元 / 日本 SYSCOM/CD-ROM/'98.12.12/ACT

角 3.7 音 3.4 销 3.3 操 3.2 热 4.0 剧 4.1 总 21.7

是恐怖集团“コヨーデ”和与之相敌的自卫集团“ヴィジラニテズ”之间的战斗场景。击契敌对势力，除了 2 人一对一作战外，也能够 2 人协同打击敌人。

★★★秘技★★★

必杀技使用指令：游戏中可以得到的 5 种武器中，备有 2 种被称为秘密移动的特殊指令。如果剩下的子弹数是复数的状态，按上表输入的话即可发动。

秘密的密码：在 OPTION 的“Game Status”项上按○键并输入下表密码，能够获得各种效果，表中的“_”表示空格。

警察故事

ポリスノーツ

￥ 6800 日元 /KONAMI/CD-ROM/'96.1.19/AVG

角 4.6 音 4.4 销 4.2 操 4.0 热 4.3 剧 4.0 总 25.4

这款游戏最大的魅力，是在于象电影一般的展开故事，而且是以近期为舞台的一款科幻风味 AVG，而且在游戏之中还有 3D 枪射击的战斗画面，动画也比当初个人电脑版要来得多。

★★★秘技★★★

奇怪的图片：首先开始游戏，并前往 BCP 本部的射击室，此时选择目标模式来开始训练，并要得到 70 点以上的成绩，之后如果再一次选择目标模式来开始训练的话，在最右边的靶标就会变为奇怪的图案。

可以增加子弹的装弹数：首先在 BCP 的射击室中的训练，要去选择战斗模式，接着在射击游戏开始之后，将中央两块铁板中的一块打上 100 发的子弹，如此一来在装填时的子弹数目就会由 10 发变为 20 发。

隐藏示范画面：在 SHOOTING GALLERY 中，取得指定分数后便会有神秘的 UFO 出现，只要把画面上的 UFO 全部击落，就会出现另外 4 个射击练习，若全部 4 个都能获得足够分数便会出现超利害的隐藏射击示范画面。

听到声响：在 SOUND 模式播放音乐或 MOVIE 模式播放访问片段时，只要按住□、○来按十字键便可听到声响。另外，如果在主目录中按住 L1 及 R1 来按↑、↓，就能听到音效。

竞马 8 '98 春夏

竞马エイト'98 春夏

￥ 6400 日元 /SHANGRI-LA/CD-ROM/'98.4.29/ETC

警备团 8/秘密的密码

密码	效果
GANGS_ALL_HERE	能够使用异形以外的全部角色
GIMME DA_WORKS	全角色、异形、出现自由任务的隐藏舞台
GO SIGHTSEEING	游戏时没有敌人
HARDEST_OF_ALL	同时攻击三台敌机
I_WILL_NOT_DIE	变为无敌
INVITE_VISITOR	在 QUEST 以外的模式中可以使用隐藏角色异形
REDUCE_GRAVITY	减少重力
SAME_CHARACTER	可以 2 人同时使用一辆车
SECRET_LOCALES	可以进入自由任务的隐藏舞台
SEE_ALLS_MOVIES	看全部动画
SLOW_MOTION_ON	游戏变为满动作
WMNNWLHTSCUCLH	变成 ALL CLEAR

角3.4音3.2销3.1操3.2热3.4剧3.3总19.5

以由广受欢迎的赛马专业报纸“竞马エイト”所得出的独自的预测理论及过去 10 年的数据统计，为基础，为您提供中率极高的赛马竞猜软件。除竞猜胜马外，还将为你记录购入金额及赚赔金额。

竞马 8 '98 秋冬

竞马エイト '98 秋冬

￥ 6400 日元 /SHANGRI-LA/CD-ROM/'98.10.22/ETC

角2.8音3.2销2.8操3.6热2.6剧2.6总17.6

与赛马专报“竞马エイト”相对应的赛马预测软件。使用“竞马エイト”的数据可以简单的进行输入预测，赛道的模拟以 3D 形式再现，种 8 和重金奖赏也很充实。

竞马胜利法则'96 VOL.1

竞马最胜の法则'96 VOL.1

￥ 6400 日元 /COPYA SYSTEM/CD-ROM/'96.1.13/SLG

角3.1音2.7销2.7操2.9热2.9原2.7总17.0

PS 的日本赛马资料大全集第二弹，不但收录了大量的赛马专用术语，现役马、厩舍、骑师及种马的资料亦相当多；还有截至 96 年之前的赛绩全部收集，令贴中头马的命中率比起上集提高了不少。

竞马胜利法则'96 VOL.2 GI 之路

竞马最胜の法则'96 VOL.2 GI ROAD

￥ 6400 日元 /SHANGRI-LA/CD-ROM/'96.11.1/ETC

角3.1音3.0销3.0操3.4热3.1剧3.3总18.9

完全收录了过去 7 年零 8 个月的赛事，及过去 12 年间的 GI 赛事的赛马数据统计决定版。另外，游戏模式亦丰富多彩，有万马券分析和大穴预测等模式，可谓趣味盎然。

竞马最强之法则'97 VOL.1～进攻!万马券!～

竞马最胜の法则'97 VOL.1～狙え!万马券!～

￥ 5800 日元 /SHANGRI-LA/CD-ROM/'97.4.11/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

满载过去 8 年有关赛马的各种资料，还可通过独特预测方法进行胜出马匹预测的实用光碟，这只第 4 作的 PS 版，其卖点是碟内所贮存由全部 7 个项目衍生出来的大批资料以及详尽的预想输入项目。

竞马最胜之法则'95

竞马最胜の法则'95

￥ 6800 日元 /COPYA SYSTEM/CD-ROM/'95.6.23/SLG

角3.1音2.7销2.7操2.9热2.9原2.7总17.0

PS 第一只赛马预测用软件，当然是以日本赛马为准，碟内收录了历年来的赛马资料：6 年(90—95 年)大约 20000 场赛事，11 年(80—95 年)大约 1100 场级际赛、超过二万匹竞走马等，简直可和百科全书相比。

究极仓库番

究极の仓库番 ひとりだけのカーテンコール

￥ 5800 日元 / 伊藤忠商事 /CD-ROM/'96.9.13/PUZ

角2.8音2.8销3.0操3.0热2.9剧2.8总17.3

被移植到各种游戏机中名作个人电脑游戏的植移版。在这部游戏中，以“ラビ君”为主人公的冒险游戏之剪裁篇。登场的谜有 100 面以上之多。

九毫米模型轨运转游戏“嘎当咣当”

Nゲージ运转气氛ゲーム～ガタンゴトン

￥ 5800 日元 /TOSHIBA EMI/CD-ROM/'99.3.11/SLG

角-音-销-操-热-剧-总-

在依实际制作的长约为 25 米，宽约 8 米左右的巨大的透视画中，以 N 轨距(1 比 150 比例尺的铁道模型)进行冒险活动的模拟驾驶火车的游戏，可以看到主要画面有一部分采用了求真的拍摄实况，发挥 CG 所无法达到的逼真的临场效果。

九龙之门～九龙风水传～

KOWLOON'S GATE～九龙风水传～

￥7800 日元/SME/CD-ROM/'97.2.28/AVG

角4.1音4.0销3.6操3.1热3.8原4.0总22.6

映像悦目且气氛诡异的 INTERACTIVE 冒险游戏。游戏中分有街道、迷宫两个区域。在街

道中取得情报就可以解开九龙城内的神秘之谜了。

九能一捕物帖

くのいち捕物帖

￥5800 日元/GMF/CD-ROM/'99.2.25/AVG

角-音-销-操-热-剧-总-

时间为江户时代。在忍者故乡出生成长的少女沙悟净兰，为了成为“公仪隐藏”，去江户旅行。一边帮助他人而修行，在迷你游戏中接受锻炼，一边向自己的出生之谜追近。同时，也准备了“カードバトル(卡片战斗)”风格的战斗场面。

久远的绊

久远の绊

￥5800 日元/F·O·G/CD-ROM/'98.12.3/AVG

角4.8音4.2销4.3操4.1热4.5剧4.0总25.9

在平安时代，元禄时代，幕末，现代 4 个时代中轮回转世的主人公和女主角“ビジュアルイベル”的冒险游戏。凄惨恋情的故事情节和美丽的画面极具魅力。根据所选择的选择分支不同，故事情节也不同。而且，游戏中还准备了各种迷你游戏。

救火女郎缠组

ファイアーウーマン缠组

￥7200 日元/德间书店/CD-ROM/'98.3.19/AVG

角4.6音3.8销4.2操4.0热4.4剧4.3总25.3

PC-FX 人气作品移植版。在游戏中增加了事件、程序得到改良、剧本也发生了变更，并且卡通画面也有重新绘制，在各方面都得到了强化。

★★★秘技★★★

改变标题画面：设置保存资料的记忆卡，接通电源后在标题画面出现前一直按特定的按键，与此键对应的人物成为朋友后，在标题画面这个人物就会出现，按键与人物对应如下。美加…上、L1、L2；穗乃果…右、L1、L2；まどか…下、L、1、L2；花奈…左、L1、L2；摩子…上、L1、R2；由宇…右、L1、R2；美幸…下、L1、R2；玲子…左、L1；凉子…上、L1；さやか…右、L1；ひろみ…下、L1；爱子…上、L1、R1；无缝…右、L1、R1；ふさ…下、L1、R1；わたる…左、L1、R1；京介…上、L1、L2、R2；武岐…右、L1、L2、R2；慎辉朗…下、L1、L2、R2；ジョー…左、L1、L2、R2；S ガールズ…左、L1、R2；たま…上、L1、L2、R1、R2；缠组…右、L1、L2、R1、R2。

缠バトラー获得：在特定时间中和在 PC 房间中的京介谈话，就可以获得只欣赏战斗场面的“缠バトラー”，如果在 PC 房间中一年内玩五次，京介就会问“缠バトラーにも饱きましたか”，选择“はい”，这时游戏者的读书水平就会使“缠バトラー”升级具体对应如下。マニア以上缠バトラーβ版；すごいやつ以上缠バトラー Ver.1.00；エース以上缠バトラー Ver.1.10；努力家以上缠バトラー Ver.2.00；やり手以上缠バトラー FINAL Ver.2.10(缠バトラー Special Edition)；此外缠バトラー获得期限如下：6/10～6/16、6/24～6/30、7/15～21、9/16～22、9/30～10/6、10/14～20(修学旅行之前)、11/25～12/1、12/16～22、1/6～12、1/20～26、2/10～16。

特殊编辑的隐藏技：在缠バトラー Special Edition 中可以使用属于缠组的 3 人的隐藏技。方法是在选择技的时候输入以下指令选择。酒井京子→ボディーブロー：同时按选择和○ハイキック：同时按选择和×。桂木さか→隅落し：同时按选择和○。濑田ひろみ→缠エルボー同时按选择和○。

特殊编辑的 100 人斩模式：过了缠バトラー Special Edition 的生存战模式之后，就可以进入百人斩模式。并且，让百人斩出现，BGM 就成为摇滚乐，若在 Special Edition 的菜单画面显示之前开始按住选择键，就会恢复原有的 BGM 曲调。

在 Special Edition 提高能力：在 Special Edition 的菜单画面中，依次按上、下、左、右、上、下、△、□、△然后开始 VS 模式，所有人物的打架能力就会提升。

Special Edition 的隐藏人物：在缠バトラー Special Edition 中，有 3 个隐藏人物，隐藏人物和出现条件如下。やる气へビ…在本篇中主人公一年级时，在 9 月 21 日的远足中 13：00～14：00 到森林中去，遇见水关摩子，然后选择同へビ作战在斗争中取胜。バレエ团员…在 9/30～10/6 之间和去除了沸沸洋洋幽灵传说的住所邪气的冈田花奈交谈或 1/6～1/12 与冈田花奈交谈两次喝下粘稠的红色饮料，然后第二人和她交谈，得到黑干，然后拿着黑干，下次一同，放学时，会有 4 名芭蕾团员来索取卡，拒绝她们的要求并在打架中取胜。应援团长…主人公声援团的能力达到“すごいヤツ以上”放学时，就会出现团长，那时

待团长说完“ちょっと待て”之后，选择“その场で待つ”在与团长的打架中取胜。

桔酒醇香

デストレーガ

￥5800 日元/KOEI/CD-ROM/'98.9.23/FTG

角3.9音3.6销3.3操4.0热3.8剧3.9总22.5

在广大的场地内360全方向的对战动作游戏。3种魔法全部用1个键放，不存在复杂的操作，简单的操作是其特征。

★★★秘技★★★

三国无双中人物的出现：在已读取1P战斗通关记录的状态下，在故事模式以外的任一模式开始。将光标移至1P通关时所选人物上，选择组队战斗时，按住L2再按R2，在此之外的模式直接按开始键决定，使用的人物便会变成三国无双中的人物。出现人物与通关时使用的人物有关。关系如下：グラッドー…赵云；セレア…貂婵；ローゼン…诸葛亮；ザウベル…曹操；ラオン…关羽；ファルマ…周瑜；ティーム…太史慈；クウガ…夏侯；ミレイナ…孙尚香；アンジー…许绪。ドイル…张飞；レウス…陆逊。

巨照小子

ブロキツズ

￥5800 日元/ATHENA/CD-ROM/'96.2.23/ACT

角3.2音3.1销3.3操3.2热3.4剧3.4总19.5

3D版的落下型方块，而由于附加了视点切换的功能，使得整个游戏更有立体感。合计有150个之多的舞台，而且还有随着故事来进行的模式，此外也对应鼠标等多种不同的手柄。

决战军团

FINALIST

￥5800 日元/GIGA COMMUNICATIONS/CD-ROM/'96.10.4/STG

角-音-销-操-热-剧-总-

乘做悬浮飞船，在错综复杂的舞台中，打倒敌人，向黄色圆环终点进军，特别处理的3D多角画面很引人入胜。

绝妙的宠物

にゃんとワンダフル

￥4800 日元/BANPRESTO/CD-ROM/'96.8.30/SLG

角3.7音2.9销3.3操3.1热2.9剧3.7总19.6

在屏幕中饲养虚幻的宠物的电子宠物养成游戏软件。玩家选择猫或狗做为宠物，享受其中的乐趣，养育的方法不同，宠物的性格也发生改变。

绝妙地狱V

グルーヴ地狱V

￥4800 日元/KUHN SONY/CD-ROM/'98.1.8/ETC

角-音-销-操-热-剧-总-

用迷你游戏赚得的钱收集音乐组合，可享受以DJ感觉作曲的乐趣。可以专业人士水平，发挥你音乐家的潜质，使音乐主编能创作出真正的音乐。

★★★秘技★★★

完全获取音乐素材：在标题画面时，迅速按下：上、上、下、下、上、下、上下、上、下，并反复输入，此时，如若看到画面一闪，听到“乒”的一声，则输入成功。此后，开始游戏的话，所有音乐素材和元素都将被收集起来，处于完全就绪状态。

选择打工：在收集到所有音乐元素的状态下，在打工斡旋所画面下，按下△键，则可变更可选择的打工种类，另外，按住L1按△键，则通常不会出现的打工时とさめいていいとも！的场面，此时可以选择。

卡通赛车·大奖赛

モートートゥーン グランプリ

￥5400 日元/SCE/CD-ROM/'94.12.16/RAC

角4.3音3.8销3.7操3.5热3.3原3.8总22.4

充满梦幻和卡通感觉的3D赛车游戏，玩者要在色彩极鲜艳的赛道上飞驰，车子摆动时所产生的变形效果非常吸引人，续集已在96年5月推出；这游戏负责人是著名的松下进。

★★★秘技★★★

超级疾冲：在大奖赛以外的模式中，比赛开始时若能看准黄灯的时间来按加速键，就可用比平时更快的超级疾冲来开车。

保存重播：只要在TIME ATTACK模式的最佳时间画面中，按SELECT便可把重播片段储存起来。

凯旋而归的柏青夫君 梦幻精选

归ってきたパチ夫くん DREAM COLLECTION

￥ 5800 日元 /COCONUTS JAPAN/CD-ROM/'98.7.2/TAB

角3.4音3.4销3.1操3.9热4.0剧1.2总19.0

弹珠球模拟游戏，柏青夫君系列的最新作品。在ハネモルセブン机，CR 机上，和柏青夫君攻下一个又一个的堡垒，连攻五个关卡最后的目标是要成为弹珠球的健将。

★★★秘技★★★

在7号台获大奖：在7号台当数字开始转动时，一直按下 R2，一直到旋转结束为止，这时如果击中得分，就一定会获大奖。

最大所得金额：一边按着 L1，一边选择舞台画面，当舞台画面得以确定时，最大所得金额为 999 万 9900 元。但舞台画面一变，则所得金额会返回通常状态。

抗菌药

クリツク メディツク

￥5800日元/SME/CD-ROM/'99.1.28/AVG

角3.3音3.6销3.4操4.0热4.0剧4.0总22.3

一种以前从未有过的细菌“バクルス”侵入了患者体内，需注射抗体，达到治疗的目的，玩家将向患者询问病情，确认症状，找到患者体内的“バクルス”细菌，使用适当的抗体进行治疗，为了杀死新型“バクルス”细菌，必须进行研究，试验出新的抗体，会让你体会到此游戏的无穷魅力。

考验赛车 4

テストドライブ4

￥5800日元/EA/CD-ROM/'98.4.2/RAC

角3.3音3.7销3.7操3.7热4.3剧4.0总22.7

将同名之 PC 游戏忠实地移植到 PS 之作。可以操作活跃于 60、70 年代的名车，也可驾驶 90 年代的超级汽车，是令美国车的狂热者感激涕零的一部作品。撞翻企图阻拦暴走的巡逻车，目标是公路最高速的汽车。

柯林·麦克雷拉力赛

COLIN McRAE RALLY

￥5800日元/SPIKE/CD-ROM/'99.3.11/RAC

角-音-销-操-热-剧-总-

以著名赛车选手麦克雷为主角的拉力赛游戏。不仅真实再现了赛车的动作，而且也将沙路、泥路及雪路等场景表现得淋漓尽致。游戏中的领航员由麦克雷在比赛中的搭档尼奇格里斯托配音。

可爱流行 二合一·麻将恋曲

ラブリーポップ 2 in 1・雀じゃん恋しましょ

￥6800日元/VISCO/CD-ROM/'98.2.26/TAB

角4.4音3.0销3.2操3.4热3.8剧2.8总20.6

将从街机上移植的“可爱流行·麻雀雀じゃんはしょ”和“超真实花札·恋こいしましょ”合成一体的游戏。没有脱衣场景却增加了大量的动画电影。还有诸如在线帮助、花札教室等具有人情味的功能。

★★★秘技★★★

与彩对战：在“雀雀”的故事模式中与彩对战，打过“恋こい”的故事模式，满足这两个条件，就可以在自由对战模式中与彩对决了。

可变走攻 武装机车

可变走攻ガンバイク

￥5800日元/SME/CD-ROM/'98.4.23/ACT

角3.1音3.3销2.9操3.1热3.3剧3.6总19.3

以巨大都市为舞台，驱动变成人形的“ガンバイク(武装机车)”在限制时间内，向目的地前进的动作游戏。和打身体(トッパ)的动作游戏一样，以攻击人形的身体为主的游戏。

★★★秘技★★★

高速移动：在武器槽涨至水平3最大值状态下，把自己操作的机器变成机器形态。然后一边猛击，一边顺序按下“上、上、上、△”，则在一定时期内没有敌人，可以高速在空中移动。但是，使用该技，武器槽将降至0。

克制爱情～想见你一面～

REFRAIN LOVE～あなたに逢いたい～

￥ 6800 日元 /RIVERHILL SOFT/CD-ROM/'97.3.14/SLG

角4.5音3.9销3.8操3.7热4.0原3.9总23.8

3男3女再加入玩者合共7人的恋爱、友情模拟游戏。以大学生活为背景，通过学校生活和兼职达到进入恋爱和目标。

刻命馆

刻命馆

￥5800日元/TECMO/CD-ROM/'96.7.26/SLG

角3.7音3.9销3.9操3.3热4.0剧4.4总23.3

作为被诅咒的馆主，为了使魔鬼复活而收集生物的魂魄，玩家将对馆内实施改造，设下圈套，埋伏妖怪，抓住侵入者，馆内的场景及侵入者活动将采用三维立体展现，勇者和魔王角色的转换，将带给你全新感觉。

★★★秘技★★★

声音测试：在开始的过场动画画面中，将L1按8回，再按上键8回，最后L2键4回，于是将出现"使い魔见习いイブの音乐ルム"，在这里，你可按上、下、左、右选择项目，并可以用○键，演奏所选择的项目，还有，如果按开始键，则自动回到播放过场动画画面。

空的麻雀蛋组

からの麻雀たまご组

￥5800 日元/EFFECT/CD-ROM/'98.3.12/TAB

角3.3音2.5销2.8操3.0热2.8剧2.8总17.0

上手很容易，与朦朦胧胧的敌人进行有意思的麻将游戏，适合初步者游戏学习的软件。牌的叫法、点数计算方法都可以从零开始学习。还可以学到麻将的各种叫法，玩法。

空母战记

空母战记

￥7800 日元/UNBALANCE/CD-ROM/'99.2.4/SLG

角-音-销-操-热-剧-总-

再现太平洋战争舰队战的战术模拟游戏。操纵日美两国历史上记录的航空母舰、战舰、飞机等，每个故事，都以求达到一个特定设制的目的。故事剧本以有名的舰队战为题材，共有7种。

空中打击

Air Assault

￥5800 日元/SCEI/CD-ROM/'96.10.4/ACT

角-音-销-操-热-剧-总-

游戏者能够驾驶可以在空中悬停的战斗机，不仅可以用它来击败敌人，也可以解开各种谜语。途中穿插的电影欣赏也非常美。

空中激光战

EOS・EDGE OF SKYHIGH

￥5800 日元/MICRONET/CD-ROM/'97.7.3/STG

角3.2音3.1销2.9操3.2热2.8原3.0总18.1

是个3D射击游戏。采用从己方战机后面望出去的视点，玩者所操纵的EOS是只可变形成人形状态的战机。尾随敌人，锁死后放出镭射光，以及堪称必杀技的爆裂射击，都可令敌人粉身碎骨，认真痛快。操作方法主料相当简单。

★★★秘技★★★

选择舞台：在游戏中按下PAUSE键，然后一面按L1、L2、R1、R2键，一面依着△、□、右、下、左、上的顺序来输入指令。如此一来，画面 就会显示出舞台选择的项目，这时大家可自由地作出选择了。

无敌：在游戏途中按下PAUSE键，跟着一面按L1、L2、R1、R2键，一面依着上、上、右、右、下、下、左、左、□、△、□、△的顺序来输入指令，己方战机就会变成无论被击中多少次都会当场复活过来了。

空中墓场

AIR GRAVE

￥5800 日元/SANTS/CD-ROM/'96.11.29/STG

角-音-销-操-热-剧-总-

对显示屏进行射击，可以使背景画面扩大、缩小，并依靠多面体形状的建筑物来表现出立体感。因此可以体会到从低空的高速战斗，或超高空处急速下降时的惊险感觉。

★★★秘技★★★

ゼノシス使用法：在角色选择画面中，顺序输入上、下、下、左、左、左、右、右、右、右，然后按5次选择键，这时听到声音表示成功。之后，将光标移至右端，再次按右，即可使用ゼノシス。这一指令必须在玩的时候再输入。如果平常所能选择的4种机体全部通关的话，也可使用ゼノシス并存盘。这时，难易度和接关次数就无关紧要了。

空中赛车锦标赛

エアレース チャンピオンシップ

￥5800 日元/XING ENTERTAINMENT/CD-ROM/'99.3.4/RAC

角-音-销-操-热-剧-总-

游戏以飞机为题材的竞速游戏，以第二次世界大战的飞机为蓝本而设计，在市镇街道和山洞中举行的富有变化的比赛，在其中可以不断取得胜利。

空中心跳

どきどきON AIR

￥5800 日元/BOTTOM UP/CD-ROM/'98.6.11/SLG

角4.4音3.6销3.3操3.7热3.7剧4.0总22.6

为纪念“文化放送开局”45 周年而创作的游戏，从节目的企划制作中模拟了脚本制作佳宾特邀以及广播节目的制作。池泽春奈、丹下樱等著名女播音员担当配音。

空中心跳 2

どきどき ON AIR 2

¥5800 日元/BOTTOM UP/CD-ROM/'99.3.11/SLG

角-音-销-操-热-剧-总-

在 PC 上博得好评的广播节目制作模拟游戏的续集移植作。玩家在游戏中做为广播节目的总编导，一边制作企划书，脚本等为了制作出广播中的长寿节目，在声音旁白中起用了岩男涧子、横山智佐、长岛由子三人。

恐怖厨房

キツチンぱなつく

¥ 4800 日元 /PANTHER SOFTWARE/CD-ROM/'98.5.28/ACT

角3.7音3.6销3.4操3.8热3.2剧3.3总21.0

以厨房里的马铃薯为主人公的一个独具特色的动作游戏。有图解说明，随着游戏进行，难度越高。隐藏的关、陷阱、宝物聚集等随处可欣赏的要素也加入其中。

★★★秘技★★★

选关：预先将 2P 手柄接上，开始游戏。选关画面中，在 2P 方，按下“○，×，△，□，L1，L2，R1，R2”，同时，输入“下，下，右”，就可选择全部关。

损害降到 1：预先在只接入 2P 方手柄状态下开始游戏，选关画面中，在 2P 方，按着 L1 和 R1 的同时，顺序输入“△，×，□，○”，之后按着 L2 和 R2，输入“○，□，×”，最后放开“L2”和“R2”，按△，则所有的损害都达到最小。

不落入陷阱：预先只接入 2P 状态下开始游戏，到选关画面时，在 2P 那边，按 3 次 R2，3 次 L2，7 次 R1，3 回 L2，3 回 R2，7 回 R1，那么马铃薯对于陷阱、巢穴处于无敌状态。

得到马铃薯：预先将操纵器接到 2P 状态下，在游戏过程中暂停，在 2P 一方，输入下面所示的指令，就可得到特殊的马铃薯。输入指令和到手的马铃薯如下所示。ロケツトポテト(机器马铃薯)…R1，L2，R2，L1，左，右，上；ぱたぱたポテト…R1，L2，R2，L1，左，右，下；ふれひれポテト…R1，L2，R2，L1，左，右，○；マリーンポテト(海马铃薯)…R1，L2，R2，L1，左，右，×；ジヤンピングポテト(跳跃马铃薯)…R1，L2，R2，L1，左，右，△；アイスポテト(冰马铃薯)…R1，L2，R2，L1，左，右，□。

增加剩余生命：在只接入 2P 状态下开始游戏，选关画面中，在 2P 方，按 L2 和 R2 的同时，输入“下，左、右”之后，按着“L1 和 R1”，输入“右，左下”，最后放开 L1 和 R1，按上，就可用残机 99 开始游戏。

体力回复：在只接入 2P 状态下开始游戏，游戏过程中将暂停，在 2P 方，输入“上，上，下，下，□，○，□，○，L1，R1”，则马铃薯的体力恢复了。

恐怖新闻

恐怖新闻

¥5800 日元/YUTAKA/CD-ROM/'97.1.24/AVG

角3.1音3.1销3.0操3.1热2.9原3.0总18.2

将同名漫画游戏化。画像凝聚着异样的气氛，再加上刺激的效果声，令恐怖感倍增，通过选择项目来进行游戏，原作者亦有份参加配音演出。

★★★秘技★★★

可以阅读号外：预先在 2P 方面接上手柄，跟着在章回选择画面中按 2P 方面的右键。当警告字句显示出来时，就按○或 START。这样的话，就可进入能够阅读恐怖新闻号外的模式了。在这模式中，打爆“黄金百枚”的话，就可进行 MOVIE TEST，打爆“百物语”的话，就可进行 SOUND TEST，打爆“ピアノ”的话，就可进行声音 TEST。不过，在最高 ENDING 中不闯过各种章回的话，就不能进行各种 TEST 了。另外，在各个 TEST 画面中都会有数字显示出来的，用左右键就可增减一位数，用△、□键就可增减十位数，用○键就要以进行对应那数字的每种 TEST 了。

恐怖装备

アフレイドギア

¥ 5800 日元 /ASMIK · ACE/CD-ROM/'98.10.29/SLG

角4.0音3.0销4.0操4.0热3.0剧3.0总21.0

乘坐人形兵器“メツク”作战的体育“メツクバトル”十分盛行的未来世界中，战胜バトル赢得最高点的模拟游戏。バトル中，不是直接操纵机体。而是指示攻击武器的切换和移动水平。

★★★秘技★★★

移动LOAD时的文字：可以用方向键移动读取画面的“NOW LOADING…”文字。

恐龙快打

PRIMAL RAGE

￥5800日元/TIME WARNER/CD-ROM/'96.12.13/FTG

角-音-销-操-热-剧-总-

在国外热卖的怪兽大战格斗游戏。其中充满了撕咬，或是吃掉背景人物后恢复体力的镜头，还有打倒对手后将其吃掉的残酷的必杀技。

★★★秘技★★★

人体排球：首先在街机模式中选择“2人でプレイ(二人玩)”用任何人物开始游戏。当场景为サウロン(海边建有神殿)时，将1P、2P任何一方中来到脚下的崇拜者向对方踢去。这时使用任何攻击都可以，但按是最容易成功的。同时，为了不让崇拜者落到地面上。来回踢8下。这样就会从画面中央下方出现裁判和网，可以玩排球直到崇拜者落地为止。

玩保龄球：首先在街机模式中选择“2人でプレイ(二人玩)”1P和2P两方都要アルマドン，然后在对战中任何时候开始都可以，两人同时发出“スピニンワデス”。这样画面中间就会出现“BOWLING!”，开始迷你保龄球游戏。规则是，1P、2P双方轮流地相互各投球3次，击倒崇拜者多的一方获胜。

扣杀球场

スマッシュコート

￥5800日元/NAMCO/CD-ROM/'96.9.6/SPG

角3.7音3.4销3.8操3.8热4.0剧3.6总22.3

可爱的人物在屏幕上来回来去的跑。在多彩的射击之外可以施放“超级射击”，可供选择的选手24人，球场有10种，还包含有自由设计球场模式。

★★★秘技★★★

制作人员介绍：在标题画面连按5回选择键，并开始，于是在POLYGON中表示的选手图像之外，可以看到材料的介绍。

大伤害：用球打到选手身体上的话会把对方打倒，若是打倒男选手两腿之间，会让他捂住要害疼得不得了。

隐藏人物：在标题画面，按住L2、R2、选择键，并输入△、×、□、○、×、△、○、□、□、○、×、、△、○、□、△，START，出现声音的话就成功了。之后开始游戏的话，在人物选择画面最下方，ザィーテン、パラダイス、ジエニユニ、サイレンス4个人就加入了。

扣杀球场2

スマッシュコート2

￥5800日元/NAMCO/CD-ROM/'98.11.12/SPG

角4.6音3.7销4.0操4.0热4.1剧3.6总23.7

单人操作游戏受到好评的网球游戏，游戏中追加了可以反射抽射的背面击球方式，得到奖金后购买道具，也有可给自己的球场装饰一番的“スマッシュルーレットモード”模式。

★★★秘技★★★

变换BGM：在模式选择画面，按住L2或R2，前者的话BGM只会进入メロディ，后者只会进入基本BGM。

アンクルサム3变化：在轮盘模式中捉到的悬赏犯，7人以上，14人以上交了保释全把他们放了的话，纽约的国际警察中的アンクルサム署长会换上豪华的警服。

假模式：在轮盘模式开始后给自己的球场起名为“いかさまMODE”之后剩下的マス，按○增加，按×减少。

假结束：先在2P接上手柄，在出现标题画面4秒内按上4次，下4次，左4次，右4次，然后什么也不要作，与通常的动画不同，播放的是轮盘模式的结束动画。

使用赏金首：在轮盘模式中释放的赏金首，在EXHIBITION和COLOSSEUM的人物选择画面中，同时按L2，R2的话就可以使用了。不过COLOSSEUM只有在1P和2P两方都释放的情况下才可以使用，另外，轮盘模式若打穿了的话，按上述操作可以使用クマ和エドマエ了。

装备道具使用法：在轮盘模式中准备了道具的人物，在EXHIBITION的单人战中使用的话，在人物选择画面中按住START并决定的话，装备着道具参加比赛。

使用增加力量的网球机器人：在SMARSH轮盘模式中，读取存有パワーアップ的テニスロボ数据的进度。之后，选择EXHIBITION模式的单人战，在人物选择画面按住START选择テニスロボ的话，可以得到增加力量的网球机器人。

酷滑板

COOL BOARDERS

￥5800日元/WIPE SYSTEM/CD-

ROM/'96.8.30/SPG

角3.4音3.3销3.5操3.4热3.8剧3.7总20.9

人气急升的冬季运动，滑雪板终于被游戏化了。基本是，以到达终点的时间为准进行比赛，时间测试为主，但是在跳跃中，若作出精彩的动作，也可得分。

★★★秘技★★★

追加滑板：在各赛道的顺序要的“TIME”、“TRICK”、“TOTAL”所有项目都获得第1吧。这样，在滑板选择画面中就会出现新的滑板。在初级滑道、フリーフタイル(自由式)、在中级滑道、“オールラウンド”(OVER ROUND)、在高级滑道，“アルペン”(高山)等各种滑板都可得到。

追加滑板：在初级、中级、高级所有赛道上，全获得第1，则在滑道选择画面里，追加了“SPECIAL”滑道。这一滑道上，急坡面、断岩、绝壁很多，要求最高级的技术。

隐藏人物的出现：首先，在初级、中级、高级所有赛道上都得第1，让隐藏滑道“SPECIAL”滑道出现。然后，在“SPECIAL”滑道中“TIME、TRICK、TOTAL”的所有项目中均获第1，就可以选择隐藏滑板“アルペン”的特殊滑板。然后，在滑板选择画面中，选择“アルペン”的“スペシヤルボード”按上和△的同时，按“○”，并按键选择。于是，就可使用雪人“SNOWMAN”隐藏人物。

成员名单：预先接上2P手柄，过关后，制作“ゴーストデータ”。然后，在标题画面中选择“OPTION”，按2P的选择键，选“REPLAY”，就能看见成员名单。

声音变化：在标题画面中，选“OPTION”，按55次选择。这时音乐响起，就成功了。DJ的声音会比一般时要高。

酷滑板2·精彩时段

COOL BOARDERS 2·KILLING SESSION

￥5800日元/WIPE SYSTEM/CD-ROM/'97.8.28/SPG

角-音-销-操-热-原-总-

同名游戏的续篇。赛道和花式的种类有所增加令好玩度提高。另外，亦添加了HALF PIPE、ONE MAKE JUMP这类新素材。可以进行同画面对战通信对战。

★★★秘技★★★

所有赛道出现：首先在模式选择画面中，依着“SBC”、“ONE MAKE”、“FREE RIDE”、“OPTION”、“BOARD PARK”、“HALF PIPE”、“FREE RIDE”的顺序来推动光标，跟着按○键。然后一面将L1、L2、R1、R2全都按下一面按○键。这时，指令输入要快速地在4秒内完成。当发出“WACHO”或“OME RANYU”的声音就表示成功。这样一来，在FREE RIDE模式中就可以玩到全部10条赛道了。

MIRROR模式：看完SBC模式的ENDING后，就再次选择SBC模式，在模式选择画面中同时按R1和○键。这样，就可以玩到赛道左右调转的SBC MIRROR模式了。

HARD模式：看完SBC MIRROR模式的ENDING后，再次选择SBC模式，在模式选择画面中同时按L1和○键，就可以玩到过关条件极为苛刻的SBC HARD模式了。

使用首领：在SBC MIRROR模式中胜出，就能够在选择SBC模式之外的角色时选择到“BOSS”了。这个角色不单速度极快，亦很容易使出转弯，玩花式的动作。

使用SNOW MAN：在SBC HARD模式中胜出或者在FREE RIDE模式全10条赛道“TIME”、“TRICK”、“TOTAL”的项目全都得到等级第一位。这样，在选择SBC以及HALF PIPE模式以外的角色时，就可以选择到“SNOW MAN”了。这个角色，可以快速地旋转的。

使用GRAY：在TRICK MASTER模式中，令等级变成“GRAY”，或者在HALF PIPE模式中得到37.5分以上。这样，在选择SBC模式以外的角色时就可以选择到“GRAY”了。这个角色虽然较容易翻滚，但花式能力很强。

隐藏服装：在模式选择画面中，按“下+R1，上+R1，下+R2，上+R2，上、上+R1，下，下+R2”(“+”表示同时按)之后，在选择画面中选择“Cindy”或“Irin”就可选择与通常不同的3种隐藏衣服。不过隐藏衣服不能像通常衣服一样，选择不同的上装和裤子。

特技解说模式：选择“フリーライドモード(自由滑行模式)”的“BEARINTHEFOREST”，通过5个障碍处，到达终点。之后，再次重新开始自由滑行模式，在游戏过程中，同时按“○和L2”，就能看到详细的得分结果。同时按“○和R2”就能看到标志杆名。通过点如下所示。POINT 1…通过最初的特技点之后，“クマ(熊)”的标记后面的树左侧；POINT 2…通过第3个标志点后，在角的进口处的树左侧；POINT 3…通过点2后，在第二个右角3棵树的右边和正中之间；POINT 4…在第5个标志点前，S字角右壁；POINT 5…在终点线前的大树右侧。通过这些点时，能听到“ウオウ”一声熊叫，这个特技成功。而且到终点的时间，

再晚都没关系。

隐藏滑板：用自由滑行模式开始游戏，在“特技等级”中的全部 10 个赛道中，胜 5 次以上。于是，就可在滑板选择画面中使用“フリータイムスペシャル”和隐藏人物。

同时选择滑板和人物：在人物选择画中想变更决定了的使用人物时，在滑板选择画面中，将光标移至人物处，按 R1 时按方向键的左右。于是，在滑板画面中也能变更人物。

能看到成员名单：首先，连上 2P 手柄开始游戏，然后打穿スノーボーディング，コンバインド后，出现选择项画面，按 2P 的选择键，则在结尾图画中会出现成员名单。

酷滑板 3

COOL BOARDERS 3

￥ 5800 日元 /WIPE SYSTEM/CD-ROM/'98.11.26/SPG

角3.6音3.6销3.5操3.6热3.6剧3.5总21.3

能享受滑雪的人气系列第 3 代。体验急坡处滑行的速度感、追求比赛内容和实际大会相同及更加现实化是他们的目标。此外，在跳跃场面中，采用了新系统“トリツクメーター”，可记时调节力量。

★★★秘技★★★

大头模式：在トーナメントモード的“ネームエントリー”处，输入自己的名字“BIGHEADS”，开始游戏。之后，竞技中按开始键，则所有选手的头都变得比一般的大。

隐藏人物和滑板：将难易度定在专业的“シングルイベント”中的“デウンヒル，ハーフパイプ，ビツイアエア，ボドパーク”各赛道过关条件满足了，便可使用隐藏或特殊滑板。

隐藏滑道：在锦标赛中不断获胜，到第 5 关“EVEREST”过关后，在个人比赛中隐藏的滑道“AVALANCH”就会登场。

酷姐凯蒂！歌舞伎在跳舞！

Kitty The Kool! カブキでたのしくおどっとね！

￥ 4800 日元 /IMAGINEER/CD-ROM/'98.11.26/ACT

角3.7音4.0销2.7操3.7热4.3剧3.0总21.3

在女孩子中很受欢迎的“サンリオ角色クタ”登场的动作游戏。以画面中央的帮助棒为基准，和着音乐节奏，按下按扭，让“キラちゃん”跳舞。堆积在画面左边的坐垫，跳得好就能渐渐增加，跳得不好，坐垫就会减少，直到游戏结束。

快刀

HARD EDGE

￥5800 日元/SUN SOFT/CD-ROM/'98.12.3/AVG

角3.5音3.5销2.8操2.5热2.8剧2.5总17.5

以被武装集团占据的未来大厦为舞台的 ACT 冒险游戏。游戏最初用 2 个人物开始，在序盘中分为各种各样的路径。在游戏情节发展中，全个人物还会加入新的伙伴，合计可以有 4 名人物出场，4 名人物可以任意交替。

★★★秘技★★★

过关后的赏析：将游戏过通关后，人物身体颜色可以重新选择，再过一次通关，又增加了新的色彩。同样每一次通关，自动电唱机就会追加新的歌曲，追加曲数如下所示。过一轮…追加 8 首，共 16 首；过两轮…追加 16 首，共 24 首；过三轮…再追加 7 首共 31 首。

发现隐藏武器：满足如下表所示的条件过关，在此状态下再开始游戏，则满足条件的人物拿着隐藏武器出现在游戏中。

快刀乱麻·雅

快刀乱麻·雅

￥5800 日元/IMADIO/CD-ROM/'99.1.21/SLG

角4.3音3.5销3.3操3.5热3.5剧3.6总21.5

以类似于江户时代的世界为背景，故事描写的是一个叫新十郎的人，代替突然失踪的父亲当了道场的掌门人，为重振没有了门人的道场友风，并办成江户最大的道场，新十郎和他的五位朋友齐心协力为之奋斗。故事还有根据新十郎的行动，有可能与其女友和好的内容。

★★★秘技★★★

照相馆：通关之后，画面上会出现附赠模式(おまけモード)，便可以进入“照相馆”，在“照相馆”里，可以欣赏到游戏中看到的图

快刀/发现隐藏武器

使用条件	武器名
用“アレツクス”打倒“スーパーミゲイル”	MG-FTR-CT
用“ミシエール”打倒“ブレナム”	青龙鞭
用“バーンズ”打倒“ガツシユロボ”	力量手套
用“レイチエル”打倒“カサンドラ”	白刃战用身体

片。

小游戏“流镝马(やぶさめ)”：新十郎的活人达到70以上，能力能达到75以上，小春尊敬达到85以上时，便会在12月份与小春举行约会仪式，如果一月的御前比赛获胜的话，在おまけモード中便会获得《やぶさめ》的追加奖赏。

迷你游戏“剑术指南”：新十郎活人在75以上，知力在70以上，铃奈的尊敬在85以上，在12月份会发生与铃奈的约会事件，若在1月的御前比赛中获胜的话，在おまけモード中追加“剑术指南”小游戏。

快刀乱麻·雅(限定版)

快刀乱麻·雅(限定版)

￥5800日元/IMADIO/CD-ROM/'99.1.21/SLG

角-音-销-操-热-剧-总-

比通常版价格贵2000日元，初次限定版，为此，有一枚特制的印有女主人公们的图像的包袱皮，里边包有一把扇子，1999年的3个年历等奖品。游戏内容与通常版完全相同。

快乐的运输车队

メリーメント キャリング キャラバン

￥5800日元/IMADIO/CD-ROM/'98.8.6/SLG

角3.5音3.2销3.1操3.2热3.0剧2.8总18.8

以刚刚被开发的殖民星球“グラント”为舞台，培养4个女儿并进行交易的育成&经营模拟游戏。作品的氛围与SF版的“草原小屋”相似。玩家依靠投机商品的买卖和打退盗贼来

狂热节拍/隐藏曲出现条件

曲序	曲名	出现条件	出现分值
第2曲	〈japanese Hip Hop〉	hip-hop	60000
		reggae	60000
		REGGAE FUNKY MIX	60000
		am bi net	70000
	〈Konamix〉	hip-hop	90000
		reggae	90000
		REGGAE FUNKY MIX	90000
		am bi net	90000
第3曲	〈House〉	ballade	40000
		break-bts	45000
		techno	50000
		konamix	60000
		HIP-HOP STREET MIX	60000
		japanese Hip-Hop	85000
	〈MNINAL TECHNOMIX〉	break-bts	65000
		ballade	70000
		techno	80000
		konamix	80000
		HIP-HOP STREET MIX	90000
		japanese Hip-Hop	90000
第4曲	〈PRUMN BASS MIX〉	DJBABTTLE	50000
		house	65000
		MINIMAL TECHNO MIX	70000
	〈hard tech no〉	house	85000
		DJ.BATTLE	90000
		MINIMAI FECHNO MIX	90000
	〈ravel 2nd mix〉	DJ.BATTLE	90000
		house	100000
		MINIMAI FECHNO MIX	100000

赚钱，并全力培养女儿长大成人。

快乐麻将

たのしい麻雀

￥3900 日元/KOEI/CD-ROM/'98.12.17/TAB

角-音-销-操-热-剧-总-

作为麻将共和国总统候选人，你与你的对手将通过麻将决一胜负。你的对手，先是动物，再是怪物，然后是众神，最后才是宇宙人。而且打牌的特点和台词也反映了各自的特点。但是对麻将本身的认识，却是真正的本格派。

快乐猫物语

マービーベイビーストーリー

￥4800 日元/PHONOS/CD-ROM/'99.2.18/PUZ

角-音-销-操-热-剧-总-

一边逃避追来的敌人，一边移边破坏设置在地图上的障碍物逃出出口的动作拼图游戏。得分其特点是可用障碍阻碍敌人的路，在道具的使用上也很有战略性。

快速天使

快速天使

￥ 5800 日 元 /TECHNO SORIO/CD-ROM/'98.8.13/ACT

角3.0音2.6销2.4操2.6热2.4剧2.2总15.2

正统的横版攻击游戏，目的是把公司交付的文件送到指定地点，会话独具特色，故事情节带有漫画色彩，操作简单，初学者也可很容易地掌握操作技巧。

狂热节拍

ビートマニア

￥5800 日元/KONAMI/CD-ROM/'98.10.1/ETC

角3.6音4.8销4.0操3.8热4.5剧4.4总25.1

以街机中深受好评的作品为基础增加八个原创曲和练习用模式的移植版。如果使用时发售的专用手柄，就可以体会到亲临游戏中的激动感觉

★★★秘技★★★

改变音乐：在 disk1 的 DJ 战中，可以通过按键盘改变音乐。

隐藏模式①：在显示“PRESS START BOTTON”的标题画面中，同时按住两黑键后按开始键，然后马上放开黑键，同时按左、右白键，听到效果音便为成功，然后选游戏开始就可以以只有在自由模式才能进入的“ヒドゥンモード”进行游戏。

隐藏模式②：事先在 2P 上接通手柄，在显示“PRESS START BUTTON”的首画面中，同时按住 2P 的三个白键，同时按两个黑键，听到效果音，即为成功，然后选择游戏开始就可以进入双人游戏。

隐藏曲出现条件：隐藏曲依表实现，见上页表格。

狂热节拍 三版混合附加版

ビートマニア APPEND 3rd MIX

￥2800 日元/KONAMI/CD-ROM/'98.12.23/ETC

角3.3音3.0销3.3操3.5热3.9剧3.3总20.3

全新的构想，重大突破的“狂热节拍”之3rd MIX 升级版，因为是 APPEND MIX，所以必须有原作“狂热节拍”软件才能起动。但价格设定较低，除了“2nd MIX”中的 3 首风靡曲之外还收有其它 20 曲。

★★★秘技★★★

新曲出现法则：在普通模式中，游戏时，以一定的得分过了所获得的曲子后，第 2、3、4 曲，将出现新曲，出现曲名和出现条件见下页表格。

狂热谜题

ぱずるまにあ

￥4800 日元/HUMAN/CD-ROM/'99.2.25/PUZ

角-音-销-操-热-剧-总-

新登场的收集版。里面的游戏虽然不复杂但水平很高，杂志中常出现的数字游戏方框问题，纵横数字问题都收集于此。而且，在这三个游戏全部过关后，还可以进入一个新的解谜游戏。

狂热谜题 2

ぱずるまにあ 2

￥4800 日元/HUMAN/CD-ROM/'99.3.18/PUZ

角-音-销-操-热-剧-总-

收集各种解谜游戏的精选集续篇，从前的方框问题，纵横数字问题全部更新，另外还增加了“ロジックパズル”，通过数字的提示在方框中填色，以完成隐藏的图画。

狂热赛手

RAGE RACER

￥5800日元/NAMCO/CD-ROM/'96.12.3/RAC
角4.1音4.2销4.2操4.2热4.4剧4.0总25.1

能充分体会到超越对手的快感和近身比赛的紧张感的赛车游戏。这是“狂热赛手”系列的第3代。游戏中赛道十分崎岖，与之相应的换档技术就显得十分重要。玩家还要在游戏中买入新的部分，对赛车进行调整。

★★★秘技★★★

添加队标：在队标画面中选择“PAINT”按×，将光标移至调色板。接下来，按住L1、R1、L2、R2，再按选择键。画面右侧就会出现代表红色的R，代表绿色的G和代表蓝色的B等各选项及当前光标所指颜色对应的数值。此时，用上下键可选择选项中的各种颜色，用左右键可选择调色板中的颜色。将光标移至调色板内想要交换的颜色，按住R或R2，用上下增减数值，即可换成数值所对应的颜色。

镜面赛道：任选一种车辆与赛道。连续按L1、R1与开始键直到画面转换，于是赛道全变成了反向状态。通常比赛从赛道右侧开始，使用此秘技后，比赛便从左侧开始了。

赛车高速旋转：在选车画面或选赛道画面中按L1，就可增加向右旋转的速度连续按R1可向左旋转。当显示出赛车时，按L2可使前轮向右转，按R2可使前轮向左转。

随机选曲：在播放音乐的画面中，按L2就会在出现曲名的地方显示“RANDOMPLAY”。此后，将光标移至选择下一个曲子的地方按○，电脑就会随机选曲。按R2即可恢复正常状态。

附加BGM：在“GRAND PRIX”和“EXTRA GP”的所有11个GP中，有5个GP拿到金奖杯。

疯狂节拍 三版混合/新曲出现法则

曲序	曲名	出现条件	出现分值
第2曲	so'sj-pop	ballad(classic)	35000
		j-dance pop	67000
		hiphop	80000
		alubinet	95000
		soul	95000
第3曲	digital funk	reggae	55000
		soul(classic)	55000
		hossa groove	60000
		funky jazz groove	65000
		so'sj-pop	90000
		j-dance pop	90000
		hiphop	92000
		house	97000
第4曲	dgirock	digital func	42000
		dram'n bass	45000
		reggae	55000
		soul(classic)	55000
		bossa groove	60000
		house(classc)	64000
		big bent nix	67000
		house	97000

于是就会增加一首名叫“DEEP DRIVE”的曲子。

狂人黎明Ⅲ

ルナティックドーンIII

￥ 5800 日元 /ARTDINK/CD-ROM 、PDA/'98.12.17/RPG

角3.2音3.4销3.4操3.5热3.8剧3.8总21.1

这个RPG游戏并非让玩家闯过规定剧情，而是由玩家自己决定行动目的，在游戏中进行探索，由此自身的判断非常重要。而且穿过设在各个世界中的环形门，可以瞬间移动到另一个世界中。

★★★秘技★★★

最强武器：首先给你想让其武器增强的人物(以下称人物 A)，装上想要使用的攻击方法所对应的武器(剑、弓等等)和替代武器。接下来给另一个人物(下称人物 B)装上人物 A 的替代武器。在此种状态下去合成屋，先选择人物 B 的替代武器，再选择人物 A 的替代武器，并且合成，则人物 A 想要使用的武器就会加上替代武器的攻击力。这个方法不论使用几次，对任何防具都有效。

狂野军团

ワイルド アームズ

￥5800日元/SCE/CD-ROM/'96.12.20/RPG

角4.4音4.5销4.3操4.2热4.4剧4.1总25.9

主人公“ロディ”等3人与敌人战斗并展开冒险。战斗场景采用选择指令式的回合制。其中还有诸如人物受到攻击后可以使用的“フォースアビリティ”这样的物品。

★★★秘技★★★

隐藏迷宫：首先进行游戏直到闯过“パンデモニゥム”。之后如果使用在“ミラーマ”以北的“エルゥ”的祠堂，就会随机进入与原来的目的地毫无关系的隐藏迷宫“アビス”。在此处可以得到许多贵重的宝物。

“エルミナ”复活：首先进行游戏直到“アーデルハイド”复兴之后，闯过“アークティカ”。接下来去“アーデルハイド”的酒场，拿到可解除梦幻宫封印的物品“ディスペラード”。使用“ディスペラード”，将梦幻宫周围的8个封印按西北、西南、东南、东北、西、南、东、北的顺序解开，进入梦幻宫。于是在和“ダン・ダイラム”对话之后，“エルミナ”就会复活。而且在此处得到的物品“ときのはぐるま”使用在战斗中，就可以呼唤出做为守护者的“ダン・ダイラム”。

记忆的遗迹：首先走到记忆的遗迹的入口。当在入口被询问密码时输入“フルカネカリ”。这样就可进入记忆的遗迹。在这里可以得到“クレストグラフ”和“めがみのアンブレラ”等贵重物品。但是里面有一扇门必须使用泪之水晶才能进入。

昆虫大战

BATTLE BUGS

￥5800日元/MANING/CD-ROM/'97.9.18/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

以普通家庭的厨房、花园为舞台，操纵各种昆虫为猎取食物去战斗的REAL TIME战术级模拟游戏。可以实行飞虫搬运其他昆虫或者强抢敌人食物等的各种战法。

拉格纳对策

ラグナキュール

￥5800日元/SME/CD-ROM/'97.10.2/RPG

角3.8音3.4销3.2操2.8热3.5原3.7总20.4

采用自己的 SAVE DATA 就可以和朋友的DATA进行对战的RPG游戏。设有MEMORY CARD BATTLE SYSTEM 的系统，可以不惜拼上道具和伙伴(!)来进行战斗。颜色和迷宫均采用 Q 多边型效果，动作相当逼真。

★★★秘技★★★

回收物品：在第2章中，故意留下遗迹中的一个“ジェムニー”不拿走，避开与守护兽的战斗，这样没有得到“ジェムニー”却可以回收遗迹中的物品。

拉力穿越

RALLY CROSS

￥5800日元/SCEI SCE/CD-ROM/'97.7.17/RAC

角3.4音3.3销3.2操3.1热3.5原3.4总20.0

驾驶着车辆在斜坡或起伏不平道路上奔驰，如同越野赛的赛车游戏。赛道会突然不合常理的弯曲，斜坡的斜度亦很厉害，一不小心就会令车辆向后溜走。

★★★秘技★★★

可以选择职业款式：在名字输入画面中输入“IM-A-PRO”，就可以从一开始就选择职业款式的车辆了。

可以使用隐藏车辆：在名字输入画面中，输入“WEEOO”，就可以从一开始就选择到所有隐藏的车辆了。

令车胎变粗：在名字输入画面中输入

"FAT-TIRES"，赛事中的车辆车胎就会变粗。

变成只剩下车胎：在名字输入画面中输入"WHEELS"，赛事中的车辆车身就会变成透明，只余下车胎了。

令车胎消失：在名字输入画面中输入"NO-WHEELS"，赛事中的车辆车胎就会变成透明。

不受路面影响：在名字输入画面中输入"NOVISCOUS"，车辆就不会受到泥泞和水洼的影响了。

不会碰撞：在名字输入画面中输入"BANZAI"，进行赛事时就不会出现和对手车辆相碰的判定。

重力产生变化：在名字输入画面中输入"FEATHER"，游戏内的重力就会变成之前的3/4。在名字输入画面中输入"FLOAT"，重力就会变成之前的一半。而在名字输入画面中输入"STONE"，重力就会倍增。还有的名字输入画面中输入"RADBRAD"，重力就会回复正常了。

拉米乐队

ウンジヤマ・ラミー

￥5800日元/SCE/CD-ROM/'99.3.18/ACT

角-音-销-操-热-剧-总-

是受人欢迎的强节奏动作游戏的"啪啦啪"的续篇。其中的主人公是一位在女孩乐队中担任吉他手兼主唱的女孩，叫"ラミー"。游戏者能够欣赏到她们演奏的具有摇滚节奏的韵律。而且，也能够进行2人同时演奏的游戏。

拉斯维加斯之梦2

LAS VEGAS DREAM 2

￥5800日元/IMAGINEER/CD-ROM/'97.2.28/TAB

角3.3音3.2销3.3操3.1热3.3原3.1总19.3

游戏的目的是：在拉斯维加斯停留的7日时间通过赌博赚取10万美元，成为酒店的VIP。而可以玩到的赌博游戏包括有：老虎机、21点、轮盘等。

蜡笔解谜球

PASTEL MUSES

￥5800日元/SOFT OFFICE/CD-ROM/'97.8.21/PUZ

角3.1音2.9销3.1操3.1热3.1原3.1总18.6

将3个以上同颜色圆球排在一起令其消失的PUZZLE游戏。与其他PUZZLE游戏不同之处是：玩者可从领域傍边像发炮一样的打出圆球。另外当领域堆满圆球时就会倾侧，圆球消失后剩下的圆球就会滚动。

★★★秘技★★★

可以自由选版：较早前推出的PUZZLE游戏PASTEL MUSES，现有秘技选版。方法是在标题画面时，顺序输入上、下、左、右、×，成功后会听到"卡"一声，在ひとり中任意选版。

可以自由选择结局：在标题画面中，按方向键顺序输入↑、↓、↑、↑、↑，跟着同时按L1＋L2＋R1＋R2不放，再按START键。画面变成黑色在左上角出现STAGE 1时便是成功，这里在十个结局中可自由选择。

兰古瑞萨Ⅰ&Ⅱ

LANGRISSER Ⅰ&Ⅱ

￥5800日元/日本COMPUTER SYSTEM(MASIYA)/CD-ROM/'97.7.31/SLG

角4.2音3.4销4.0操3.4热3.7原3.1总21.7

将在其他机种大受欢迎的《兰古瑞萨》和《兰古瑞萨Ⅱ》结合起来，再加以改良后移植过来。特写指挥官存在的系统可说是这游戏最大的特征。另外亦设有复式剧本，所以并不能视作单纯的移植版，可称得上是全新的改订版。

★★★秘技★★★

剧本选择：预先设置闯过多个剧本的数据，跟着在LOAD画面中，将光标指向任何一个SAVE DATA，然后输入右、下、上、左、R1、□、START、SELECT、△、○的指令。如此一来，就可以选择到自己喜欢的剧本了。在《兰古瑞萨Ⅰ》和《Ⅱ》中都可使用这一招。不过使用这一招来选择剧本，爆机后进行SAVE，接着下来就不能再选择剧本了。

隐藏商店：在游戏途中，将光标指向道具装备的"购入"上，跟着依着上、左、右、下、右、右、○的顺序来按键，普通商店的画面就会转换，隐藏商店就会出现了。在这里可以购买到D.SLAYER(D.スレイヤー)之类的武器。另外，用同样手法将光标指向道具装备的"购入"，再依着左、上、下、右、左、SELECT、右、上、左、下、右、START、○的顺序来输入，就会出现另一间隐藏商店的，在那里可以购买到MESSIYOUN SWORD(メサイヤンソード)之类的超强力武器。而这一招是可以应用在《兰古瑞萨Ⅰ》和《Ⅱ》里的。

三个特别OPTION：不论玩第一集或第二

集的故事，在选择 LOAD DATA 的画面内，顺序输入上、下、上、下、左、右、选择钮、○钮、成功便可选听游戏的 BGM、效果音或欣赏游戏内的动画片段。

兰古瑞萨 Ⅰ&Ⅱ（特别版）

ラングリッサーⅠ&Ⅱ(スペシャル版)

￥6800 日元/NCS/CD-ROM/'97.7.31/SLG

角-音-销-操-热-剧-总-

在同名车游戏中加入了特制金属徽章及玩家手册的游戏礼包，这是首次限量发售的特别版。

兰古瑞萨Ⅳ&Ⅴ 最终版

ラングリッサーⅣ&Ⅴファイナルエディション

￥6800 日元/NCS/CD-ROM/'99.1.28/SLG

角4.2音3.7销3.8操3.6热3.9剧3.5总22.8

2 款土星同名系列游戏的合集。描述了围绕“圣剑兰古瑞萨”而展开的激烈争夺。游戏对“Ⅴ”和“Ⅳ”作了种种改动，如“Ⅴ”实现了难度设置，将Ⅳ的移动系统和战斗效果统一到了Ⅴ中。

★★★秘技★★★

选关：在读取记录画面中任选一个记录，如果是“Ⅳ”与“Ⅴ”的 Normal 难度，就输入□、上、R1、△、下、SELECT、○；如果“Ⅴ”的 Hard 难度，就输入 R1、R1、L1、L1、□、左、△、○。这样就可以任意选择你打过的一关进行游戏。

能够购买任何物品的商店：进入商店，顺序输入 R1、下、L1、上、□、×，所有物品，包括平时无法买到的物品就会出现在商店里。

兰未的大江户双六 庆应游击队外传

兰未ちゃんの大江户すごろく 庆应游击队外传

￥ 5800 日元 /VICTOR INTERACTIVE/CD-ROM/'98.9.17/TAB

角4.0音3.7销3.3操4.0热3.3剧3.3总21.7

早先是 MegaCD 中的射击游戏和土星中的动作游戏。“庆应游击队”系列又以桌面游戏在 PS 中登场了。玩家要在节日期间热闹非凡的江户开设店铺，从其它玩家手中收取贷款。

蓝萨布骑士

BLUE SABRE KNIGHTS

￥5800 日元/TAKARA/CD-ROM/'97.10.30/3D-FTG

角-音-销-操-热-原-总-

改编自动画《装甲骑兵》的动作格斗游戏，机体设计绝对和原作相似，而玩法和对手在不同的场地上战斗，赚取金钱去改装和强化自己的机体，最终成为最强的机械人。

★★★秘技★★★

转换视点：在战斗的途中，按 START 键将游戏 PAUSE，然后按住 R1 及 R2 不放，再按十字键便可将视点转换，按 L1 或 L2 便可 ZOOM IN 或 ZOOM OUT。

拥有最强装备：在标题画面时，选择 Option，然后再选 Memory Card 一项，此时会有四个项目出现，选择第二项“Data Save”，在里面同时按住十字键上、△、R1、R2、L1、L2 不放，成功的话会有一段文字出现，然后在 Option 里的 Factory 一项便可拥有所有机械人及装备。

蓝色·水的传奇

ブルー・レジエンド オブ ウオーター

￥5800 日元/HUDSON/CD-ROM/'98.7.9/AVG

角3.8音3.6销3.4操3.4热3.6剧3.8总21.4

用 3D 地图描绘的海洋探险游戏。游戏者操作主人公マイア去探寻沉船和海底遗迹。游戏中发生困难时，可向朋友伊鲁伽“ルカ”询问，他会教给你方法。

蓝色破坏者～笑脸的约定～

BLUE BREAKER～笑脸的约定～

￥5800 日元/HUMAN/CD-ROM/'97.12.25/RPG

角-音-销-操-热-原-总-

是一个曾经推出 PC-FX 以及 SS 版的游戏，现在的 PS 版在故事上和前作没有根本分别，只不过是画面比前作好，另外还加入了一些新环节，令游戏仍然保持一定的吸引力。

蓝森林物语～风之封印

ブルーフォレスト物语～风の封印

￥ 5800 日元 /RIGHT STAFF/CD-ROM/'96.12.6/RPG

角-音-销-操-热-剧-总-

将谈话 RPG、小说中的人气作品游戏化的

移植版。主人公身上反映了游戏者自身的性格，两位主人公的剧本各不相同，再次游戏时游戏受以前行动的影响。

★★★秘技★★★

隐藏的结局：首先在ヴァルエルス编开始游戏，直至使ヴァルエルス变成シユライン部下的事件发生。然后，为了修行，马上就可以和木人战斗。连续与木人战斗256回以上。然后去シユライン处。通常的话会被指派干活，但在这个状态的话会有测试修行成果的事件。这时在"嫌か?"的分支回答"いいえ"、"本気で斗いますか?"的选择回答"はい"，然后取得战斗的胜利。这样就能看到隐藏的结局了。

高速战斗：在标题画面，将光标移到"ゲーム终了"处，同时按L2、选择键、×。这时若响起决定时的效果音，则指令输入成功。再开始游戏时，战斗会比通常快。要想解除这个状态，只要进行同样的操作就行了。解除成功时，会有移动光标时的效果音。

便利的密码：输入序章的密码后，若主人公是ヴァルエルス就输入"セツナイオモイ"，是ラクジット就输入"ノコサレタココロ"。这样，战斗得来的经验值和钱就分别变成4倍、2倍。

狼牙·空牙2001

WOLF FANG空牙2001

￥5800 日元/XING ENTERTAINMENT/CD-ROM/'96.5.10/ACT

角3.9音3.2销3.1操3.7热3.5原3.6总21.0

移植自街机的旧作，玩者可应本身的需要去选择想使用的武器；至于所使用的机体，是由挑选的武器组合而决定。由于原作是早年的作品，因此在忠实移植后的画面仍停留在当年的水平。

★★★秘技★★★

选关：在OPTION画面中，先把LEVEL的SETTING设定为"LESS"、"LESS"及"VERY FAST"，再把BGM一项选为"02"，这样在GAME MODE一栏便可选择新模式"＋"。这时只要进行游戏，选择机体种类后便能选关。

特别模式：在标题画面里，只要按住△来按R2及START，就可进入跳过所有故事叙述、直接由第一版玩到最后一版的特别模式。

转变颜色：在输入上述的选关秘技后，选择机体时如果按住SELECT来按固定弹道键(初期设定为L1或L2)，便可改变自机的颜色。

快速游戏：在输入上述的选关秘技后，暂停时如果按住SELECT来按发射键(初期设定为×)，就能加快游戏的速度。

浪客剑心～明治剑客浪漫谭·维新激斗篇

るろうに剑心～明治剑客浪漫谭·维新激斗编～

￥5800日元/SCE/CD-ROM/'96.11.29/FTG

角-音-销-操-热-剧-总-

畅销漫画的游戏版。人物的必杀技用3D图象忠实再现。在故事模式中，玩家随着故事发展要将出现的对手一一打倒，在战斗之间还有过场动画。

★★★秘技★★★

隐藏设定：在标题画面中选"OPTION"，将光标移至"ボタン设定"按住选择键，再按左。这样可进入隐藏设定中，在这里可以进行一些特殊的设定，如让游戏里的重力减半等等。

使用隐藏人物：先在2P上接上手柄，按住2P的左和L1，选择对战模式。于是人物选择画面中增加了"神谷薰"。当然，闯过"VS COM"也会出现"神谷薰"。在故事模式中用"易"或"普"过关，然后在对战模式人物选择画面中，将光标移至"左之助"，按住选择键决定，你就可以使用"拿着斩马刀的左之助"——"斩左"了。如果按住右和L1，决定对战模式，斋藤一就会出现在人物选择画面中。各隐藏人物的绝技和使用方法见后三页的表1、2、3。

浪客剑心·明治剑客浪漫谭～十勇士阴谋编～

浪客剑心·明治剑客浪漫谭～十勇士阴谋编～

￥5800日元/SCEI/CD-ROM/'97.12.18/RPG

角-音-销-操-热-原-总-

改编自集英社漫画浪客剑心的RPG游戏。故事是全新设计，而主角就不是剑心，反是原创人物。战斗方法亦很特别，每种攻击方式各克另一种攻击方式。不过动画就比较少，这是唯一的缺点。

★★★秘技★★★

辅助事件一览：辅助事件发生的条件如下。"圣"专有的事件…在剑心成为你的同伴后，用"圣"与"下妻街"前的和尚对话。辉的专有事件…打倒才藏后可以与横滨修道院前

的少女交谈。约会场景：打倒才藏后，如果在横滨的宿屋里休息的话就会发生。遇见那个人1…住在东京的神谷道场，原作人物会随机在梦中出现一次。此时如果左之助是你的同伴，剑心还不是，梦见的人就是相乐总三；如果剑心是你的同伴，则梦见的人就成了鹈堂刃卫。遇见那个人 2…游戏进行到“神爪の里”，被“灵山”的“薫”挡住，前去以往不能去的地方，就会遇到悠久山安慈。遇见那个人 3…住在横浜街道上的宿屋，会随机遇见一次濑田宗次郎或比古清士郎或卷町操。平八郎事件…当左这助是你的伙伴时，会发生在东京的长屋与平八郎对话的事件。事件结束，在剑心成为你的同伴后，去寺子屋可以学到必杀技“那托の型”。

弥彦模仿绝技 1：让剑心与弥彦一同行动，在战斗中，如果“龙翔闪”、“龙槌闪”、“龙卷闪”中的任何一个绝技使用达到 20 次，那么弥彦就会变得同样会使用这些绝招了。

弥彦模仿绝技 2：弥彦在战斗中可以学会敌人发出的必杀技。弥彦学会的必杀技有青年忍者的“鬼斯刃”、松风的“旋轮斩”、紫乃的“樱花散击”3 种。

浪漫旅程

CROSS ROMANCE

￥6800 日元/日本物产/CD-ROM/'97.3.28/ADV

角 3.1 音 3.0 销 2.9 操 3.1 热 2.9 原 2.8 总 17.8

是个可以一面玩花纸牌、麻雀，一面和女

浪客剑心～明治剑客浪漫谭·维新激斗篇/使用隐藏人物 表 1

斋藤一		
绝技种类	绝技名	指令
基本绝技	刚剑	小
	蹴穿	大
	屈み刚剑	下+小
	闪刃	下+大
	背刚建	小
	背蹴穿	大
	背刚拳·屈	下+小
	背闪刃	下+大
背后攻击	飞刚拳	上+小
	飞蹴穿	上+大
向下攻击	地闪刃	下+大
	无法拳	小+G
特有绝技	疾风斩	右+小
	牙突	右、右+小+大
	里蹴穿	右、右+大
	对空ノ牙突	大+G
	燕落とし	左+小
	膝突き	右下+大
	落蹴穿	左+大
组合技	龙卷斩	前转后に、右+小
	鬼刚拳 1	小、小
	鬼刚拳 2	小、小、小
	鬼刚拳·蹴	小、小、小、小
	鬼迅拳 1	小、右+小
	鬼迅拳 2	小、右+小、小
	地拂突	右+小、大
	袈裟斩り	左+小、下+小
	膝落とし	右下+大、大

浪客剑心～明治剑客浪漫谭·维新激斗篇/使用隐藏人物 表2		
神谷薰		
绝技种类 基本绝技	绝技名	指令
	面	小
	面打ち	大
	すお打ち	下+小
背后攻击	腰拂い	下+大
	振り向き打ち	小
	振り向き拂い	大
	座り振り向き打ち	下+小
向下攻击	すお打ち	下+大
	跳び打ち	上+小
	突き	上+大
特有绝技 组合技	追い打ち	下+大
	飞び入み拂い	右+大
	片手拂い	左+大
	振り下ろし	小+大
	流れ打ち	右+小
	神谷活心流·突き	右上+大
	掬い斩り	右下+大
	连续胴打ち	前转后に、右+小
	面·乱打ち1	小、小
	面·乱打ち2	小、小、小
	面·乱打ち3	小、小、小、小
	胴打ち	右+大、大

孩子谈恋爱的冒险游戏。有很多可爱的女子高中生出场。而配音方面亦是采用出名的配音员。

浪速之商人～投掷吧，骰子一般的人生～

浪速の商人～振ってナンボのサイコロ人生～
￥5800日元/SME/CD-ROM/'97.3.28/TAB
角3.1音3.1销2.8操3.3热3.1原3.0总18.4

玩者化身成为难波(大阪旧称)商人，好像玩升官图游戏那样来进行游戏。在以大阪街道为背景的舞台中，朝着目的地向前迈进。在途中掷到停止点数时可以买卖奖品。最多可4个人同时进行。

浪子猫～第13名侦探

CAT THE RIPPER～第13名侦探
￥5800日元/TON KIN HOUSE/CD-ROM/'97.7.17/AVG
角2.8音2.8销2.8操2.7热2.7原2.9总16.8

以推理作家山口雅也原作为蓝本的游戏。用鼠标锁住画面上觉得可疑的地方这种形式来推展剧情。主角涉嫌是连环杀手，要借助3名侦探去洗雪罪名了。对应滑鼠。

雷电DX

雷电DX
￥5800日元/SEIBU开发/CD-ROM/'97.4.11/STG
角-音-销-操-热-原-总-

以街机纵向射击游戏《雷电II》为蓝本，重新作出编排，加强环境设定的移植版作品。和前作《雷电PROJECT》最大不同之处是：配合玩者技巧是可以从3条赛道中选出舞台。

★★★秘技★★★

增加乐曲：在“BGM MODE”中选择“NEW RELEASE”后，一次过打爆机，就可以在“AUDIO CONFIG”的BGM中选择“VIPER PHASE1”的乐曲了。

REPLAY机能：一次过打爆机，在“SPECIAL

MENU”中就会添加游戏的 REPLAY 机能了。

爆机高手：打爆全版练习赛道，在“SPECIAL MENU”中就可以播放高手练习赛道的 REPLAY 数据了。

增加难度：将难度设定在“ARCADE”，跟着打爆练习，初级、高级其中一个全版赛道，就会添加上“ARCADE2”的难度了。将难度设定在“ARCADE2”跟着打爆练习，初级、高级其中一个全版赛道就会添加上“ARCADE3”的难度。而将难度设定在“ARCADE3”，跟着打爆练习，初级、高级其中全版赛道，就会添加上“ARCADE4”的难度了。

雷电 DX 小字典：打爆全版高级赛道，在“SPECIAL MENU”中就会添加上“雷电 DX 小字典”了。在这模式里，作出选择后就可以用左右键来看模式说明和操作方法。

首领对战模式：打爆初级、中级、高级的全部赛道，在“SPECIAL MENU”就会添加上“SPECIAL STAGE”的项目，选择这项目，就可玩到只和各舞台的首领交战的首领战模式了。

雷电计划

雷电プロジェクト

￥6800 日元/SEIBU/CD-ROM/'95.1.27/STG

角 3.4 音 3.8 销 3.8 操 4.0 热 4.0 原 3.2 总 22.2

街机超人气的射击游戏《雷电》和《雷电 II》的 2 合 1 版本，玩者要驾驶可使用两种(《II》是三种)不同武器的战机，来将敌人彻底摧毁。除忠实移植了原作的精髓外，可同时双打及荧光幕纵向模式是本 GAME 的特色。

★★★秘技★★★

可以使标题消失：在选择“雷电”或“雷电 II”的主标题画面时按下×键，如此一来标题的文字就会消失，而只剩下展示的画面而已。

操作展示机体：在展示画面者按住 L1 不放的话，就可以来操纵其中的机体了。

EDIT 模式：在出现续关的字样时，同时按 L1、L2、R1、R2 便能启动 EDIT 模式，只要在游戏中途按暂停，就可选择再开始、返回标题、爆弹种类及画面尺寸等，不论是《雷电》或《雷电 II》也行。

增加 CREDIT：在标题按 SELECT 便可增加 CREDIT，最多 9 个。

雷电雄鹰 2

THUNDER HAWK II

￥6800 日元/VICTOR ENTERTAINMENT/CD-ROM/'96.5.24/STG

角 3.6 音 3.3 销 3.2 操 3.2 热 3.6 原 2.9 总 19.8

移植自外国电脑游戏的直升机空战 STG，利用 3D 多边形所造成的机体不但充满实在感，多款不同武器与任务的选择是本游戏的另

浪客剑心～明治剑客浪漫谭・维新激斗篇/使用隐藏人物 表 3

斩左		
绝技种类	绝技名	指令
基本绝技	斩刀横斩り	小
	斩刀纵斩り	大
	斩刀足拂い 1	下+小
	斩刀足拂い 2	下+大
背后攻击	斩刀后ろ斩り 1	小
	斩刀后ろ斩り 2	大
	斩刀后ろ足拂い 1	下+小
	斩刀后ろ足拂い 2	下+大
跳攻击	斩刀旋回落とし 1	上+小
	斩刀旋回落とし 2	上+大
向下攻击	斩刀落とし	下+大
特有绝技	斩刀打	右+小
	斩刀旋回り	小+大
组合技	斩刀乱れ斩り 1	小、小
	斩刀乱れ斩り 2	小、小、小

（注）表中（+）表示同时按键，G 表示防守键、小是指小攻击、大是指大攻击。指令是角色面向右方时的场合使用，角色面向左方时，左右方向相反。

一特色。

雷盖亚传说

レガイア传说

¥5800 日元/SCE/CD-ROM/'98.10.29/RPG

角 4.1 音 3.8 销 3.7 操 3.9 热 4.1 剧 4.0 总 23.6

以被疯狂的野兽侵占的世界为舞台的 3D-RPG 游戏。游戏加入了格斗游戏的特征，如在战斗中可以输入指令发出必杀技。必杀技名称可以自由设定。

★★★秘技★★★

召唤凶兽：在主人公 3 人的等级为 99 的状态下闯过第 2 章后半部分的“ドハティ城”。回到“ラタイユ”与“セルジユ”对话，可以得到“凶兽の间”的钥匙，用这把钥匙进入馆地下的“凶兽の间”，查看宝箱就可能得到“凶兽符”。得到这件物品，就可以降低遇敌率，并且可以使用能召唤“凶兽ジヤガーノート”的召唤技“凶兽召唤”。

选择胜利姿势：在战斗中打倒最后一个敌人时，迅速按住开始键再连续按方向键、L1(或 L2)、R1(或 R2)中的任何一个键，各个人物就会做出与所按键相对应的胜利姿势。

斗气之杯：在第 3 章终局阶段隐藏着“斗气之杯”，它可以使你在战斗时，技术点每轮都加到 100。穿进被困在城中的人们所在的洞穴，从装有“圣兽之铠”的宝箱下方开始向右有一堵墙，查看墙壁里面就可找到这件宝物。

召唤隐藏圣兽：召唤 7 头隐藏圣兽的条件见本页下表。

魔神的封印：去过ソーン的兵营之后，登上“ディーネ山”山顶，就能与隐藏 BOSS“ラピス”战斗。打倒它可以得到“魔神的封印”。装备上魔神封印的人物会不受你的控制，但是会以一定的概率反复使用学到的技艺攻击敌人。顺便提一下，与“ラピス”过招时，你肯定会先被它攻击一下，MP 减为 0。MP 在战斗中是无法恢复的。

雷光风暴

RAY STORM

¥5800 日元/TAITO/CD-ROM/'97.1.10/STG

角 3.9 音 4.1 销 3.9 操 3.9 热 4.1 原 4.0 总 23.8

街机游戏《RAY FORCE》的续篇。背景和角色均采用多边型效果。设置了瞄准敌人就放出追尾光束的锁敌系统。另外亦收录了街机所没有的整理版音乐和游戏模式。

★★★秘技★★★

雷盖亚传说/召唤隐藏圣兽

圣兽名	召唤条件
圣火兽メータ	学会ヴァン的所有技艺，到ソル的地下，战士广场的创世树的树底下，“圣火兽メータ”就会觉醒，可以用召唤技使用它
圣风兽テルマ	学会ノア的所有技艺，到リクロア山的创世树树底下，“圣风兽テルマ”就会觉醒，可以用召唤技使用它
圣雷兽オズマ	学会ガラ的所有技艺，到东ヴォズ的创世树树底下，“圣雷兽オズマ”就会觉醒，可以用召唤技使用它
暗圣兽ジエド	在“ノアル”山谷中打倒ゾンギ之后，到西ヴォズ的枯萎的创世树下，可以宝箱中得到“暗の圣兽石”。此后，与在ジエレミ的宝石商ザラン对话，请求他帮你加工物品，于是他会帮你加工出“暗の圣护符”。得到这件物品，不仅可以使黑暗属性的损坏力减半，还可以用召唤技使用“暗圣兽ジエド”。
圣地兽バルマ	在“ソル”的“マッスルパラダイス”用 10 万枚硬币买回“地 の圣兽卵”，将它来给“ジエレミ”的宝商ザラン加工，就会变成“地 の圣护符”。得到这件物品，不仅可使地属性的损坏力减半，还可以用召唤技使用“圣地兽バルマ”。
圣光兽ホルン	在“ブブゴルド”的カーラ和グランタス和好之后，得到“光の圣兽卵”，交给宝石商ザラン加工，可以变成“光の圣护符”。得到这件物品，不仅可以使光属性的破坏力减半，还可以用召唤技使用“圣光兽ホルン”。
圣水兽ミユール	在“ブブゴルド”东面的钓鱼场用 20000 点换取“水の圣兽卵”，交给宝石商ザラン加工，可以变成“水の圣护符”。得到这件物品，不仅可使水属性的破坏力减半，还可以用召唤技使用“圣水兽ミユール”。

舞台选择：在街机或 EXTRA 模式中打爆机，CONFIG 画面中就会添加上“STAGE SELECT”的项目，将这项目设定在“WITH”，再开始爆机，就可以选择舞台了。

13 机模式：打爆街机和 EXTRA 模式，就可进入此模式了。

续关次数无限：当续关合计超过 100 时，就可以在 OPTION 画面中的 Credit 就会变成无限。但是 Credit 的数量在街机模式和附加模式中是分别计算的。

雷曼

RAYMAN

￥5800 日元/UBI SOFT/CD-ROM/'95.9.22/ACT

角3.6音3.0销2.7操2.9热2.8剧3.1总18.1

这是由法国所做出的一款童话般风格的游戏，RAYMAN 必须要在 6 个色彩鲜美丽的舞台中，用自己独特的动作来往前往，而随着游戏进行还会学到其他各种的动作。

★★★秘技★★★

蹲下攻击：先稍微持续按住□键后放开，就会变为出拳，而迅速按下方向键的下则是蹲下，如此通常是直线回来的拳击，就会在回来的时候变为是稍微往下的轨道，而这一种特殊的攻击方式，对于身高较低的敌人或是会闪过蹲下拳击的敌人会有十分大的效果。

画面会变亮：在游戏开始后按 START 键，就会变为暂停而使得画面变暗，这时同时按下 R1、R2、L1、L2，在按住不放时就会使原本较暗的画面变亮。

喊叫多次“耶!”：游戏中地图过关后，或是打倒舞台的头目角色后，レイマン会比出 V 的胜利手势并喊一声“耶!”，此时当レイマン牙齿闪出光芒的瞬间按下 START 键暂停，如此一来在暂停中レイマン就会一直在喊“耶!”。

有点奇怪的开头展示动画：当游戏起动的时候，就要一直按住 R1 及 R2 不放，之后就会有比平常较大的レイマン会出现并开始开场展示动画。

小型的画面：在游戏之中的任何时候按下暂停之后，一面按住 R2 并一面按照○、○、左、○、○的顺序按键，接着再将暂停解除后，通常的游戏画面上方就会出现一个小型的游戏画面。

一直喊“YEA”：走完地图，或打倒关末的 BOSS，雷曼就会做“V”的手势并大喊“YEA”。此时，当雷曼牙齿反光时按开始让游戏暂停。于是游戏暂停过程中，雷曼会一直叫喊“YEA”。

奇怪的标题画面：启动游戏后，连续按 R1 和 R2。标题画面中的雷曼就会比平时大一圈。

雷弩机兵·勇敢小子

雷弩机兵·GUY BRAVE

￥5800 日元/AXELA/CD-ROM/'97.7.14/ACT

角3.7音3.1销3.2操3.3热3.1原3.4总19.8

操纵着矮胖体型的机械人，充满 RPG 要素的横向动作游戏。基本上是一个人作战的，不过，主角 4 人组乘搭上性能各异的机械人时，就可以随时作出交替了。插入 MEMORY CARD 就可同画面对战。

★★★秘技★★★

乘坐月光将军：在仓库的 MENU 画面中，依着 R1、R1、R2、R2、左、右、左、右、△、□的顺序来输入的话，就可以乘坐月光将军出击了。

4 倍指令：在地图场面的画面中，任何一个时间依着 SELECT、L1、L2、右、左、上、SELECT、L1、下、右、□的顺序来输入的话，就可以令在战斗中胜出时的经验值和金钱比平时增多 4 倍了。

炸弹无限：特意进入金钱不足不能购买炸弹的状态，然后在碎石城的道具店和店员连续交谈 10 次，如此一来，店员的对白就会产生变化，可以无限次数地使用炸弹了。

能量无限：在能量站中，一面按 R1、R2、L1、L2、方向键上键、SELECT，一面进行 CHARGE 的话，就可得到“超传导发电装置”，令能量变成无限了。

得到强力发动机：在地图画面中依着 L1、L2、R2、R1、L1、L2、R2、R1、R1、R2、L2、L1、□的顺序来输入，跟着前往 RUSTI TOWN 的发动机店的话，就可以买到平时不能得到的两座强力发动机的了。而这两部发动机一部叫做 CYCLONEARM。而另一部则叫做 SONICLEG。

OBJECT 回转：在 STATUS 画面中，一面按 L2 一面按方向键其中一个键的话，就可以令 RIDE GEAR 回转了。这时，按□就可令其放大，按○就可令其缩小。另外一面按 R2 一面进行相同操作的话，就可以令武器回转、放大、缩小。

雷弩机兵·勇猛小子Ⅱ

雷弩机兵(ライドギア)·ガイブレイブⅡ

￥5800 日元/AXELA/CD-ROM/'98.10.29/A·RPG

角3.4音3.4销2.8操3.1热3.4剧3.2总19.3

4 位少男少女操纵大型机器人兵器“雷弩

机兵”进行战斗的动作类RPG游戏的续篇。战斗采用带有动作游戏风格的3D视角，打败阻碍你的一切敌人，干掉最后出现的BOSS就可以过关了。

雷霆风暴&公路克星

サンダーストーム&ロードブラスター

￥6800日元/ECSECO/CD-ROM/'95.10.20/ACT

角3.0音3.0销2.8操3.0热2.8剧3.0总17.6

使用战斗攻击直升机来和武装恐怖组织对抗的“雷霆风暴”，以及操作赛车来和暴走族战斗的“皇族克星”，2者均是由当初LD的游戏中移植而来，而且在PS中还有独创的模式。

★★★秘技★★★

选择电影欣赏：首先将2P也接上手柄，接下来在“雷霆任务”或“皇族克星”的任何一个标题画面时，一面同时按住1P的L1、L2、R1、R2及2P的L1、L2、R1、R2，并一面按下1P的START键，如此一来画面就会自动的切换变成电影选择的画面，此时按下方向键可以来进行电影的选择，而按下了START键之后，就可以观赏所选择的电影了。

舞台选择1：首先将2P也接上手柄，接着在“雷霆风暴”的标题画面时，一面同时按住2P的L1、L2、R1、R2、△、○及左键，并一面按下1P的START键之后，在画面左下就会表示出数字，此时就可以来进行舞台选择了，用1P的L1及R1选择数字后，把光标放在“GAME START”并决定的话，就可以从选择的舞台开始游戏了。

舞台选择2：首先将2P也接上手柄，接着在“皇族克星”的标题画面时，一面同时按住2P的L1、L2、R1、R2、□、○及左键，并一面按下1P的START键之后，在画面左下就会表示出数字，此时就可以来进舞台选择了，用1P的L1及R1选择数字后，把光标放在“GAME START”并决定的话，就可以从选择的舞台开始游戏了。

上级模式1：先将2P也接上手柄，接着在“雷霆风暴”的标题画面时，一面按住2P的R1、R2、△、○及1P的△与○，并按下1P的START键，如此就可以用上级模式进行游戏了，此时完全没有方向指示箭头及锁定标志等各种游戏进行指示。

上级模式2：首先将2P也接上手柄，接着在“皇族克星”的标题面时，一面按住2P的R1、R2、□、○以及1P的□、○键并一面按下1P的START键，如此一来就可以用上级模式来进行游戏了，此时在画面之中，将完全不会表示出方向指示箭头、冲撞记号，以及需要来煞车及加速的所有的标示。

瞬间加速度：首先在“皇族克星”中，选择PS模式来开始游戏，接着在游戏之中不论何时，只要持续按住○键不放，而当加速计量表达到满量的时候，快速的放开○键并持续的再按住□键不放，如此一来速度表就会不停的上升，甚至会超过1000km/h，不久之后速度表就会慢慢的下降并变为正常了。

指针回转的仪表板：先选择“皇族克星”的街机模式开始来游戏，接着不论在游戏中何时都可以，先要持续按住○键不放，接着当加速计量表达到了满量的时间，立刻放开○键并且再按住□键不放，如此仪表板上速度计的针就会一直回转，不过车子的速度是不会有任何改变的。

转动表：首先，选择“ROAD BLASTER”的街机模式开始游戏。接着，游戏中的什么时候都可以，一直按住○。然后，一直充电至表满，等到变成MAX，再放开○，按住□。于是速度表的指针就骨碌骨碌地转起来。但，车速本身却不变。另外，当再次按□的时候，就会还原。

雷霆力量5 完美系统

THUNDER FORCE 5 PERFECT SYSTEM

￥5800日元/TECHNO SOFT/CD-ROM/'98.5.21/STG

角3.6音3.8销3.3操3.9热3.7剧3.4总21.7

是在土星版上拥有空前人气的射击游戏的翻版。目的是分别使用5种武器及它们的强化状态，挽救人类。是好久以来一直延续的“サンダーフォース”系列的绝版。

★★★秘技★★★

隐藏机体登场：事先，在2P一侧连接好手柄。接着，在通常的游戏模式中的路线选择画面，在限时模式中的自机选择画面上，按住2P的○、△、□任一个，按1P的○决定，如2P按的是△，就可使用量产型的机体“RVR 01E”，如2P按的是○，就可使用注重机动性的机体“RVR 01 His”，如2P按的是□，就可使用注重攻击力的机体“RVR 01EX”了。在通常的游戏模式中，隐藏机体只可用与舞台1到4，舞台5之后的话和通常的机体一样，换用“RVR 02”。另外，“RVR 02”的话，在难易度一般以上的游戏中，以好成绩结束时，在限时模式中也可以使用了。好成绩的条件是，让变化为3种形态的第七关的BOSS在各个形态中

获得ハイテンションボーナス的时候被打倒。

出现 MASTER 模式：将难易度设定为难，用好成绩完成游戏，在难易度的选择上，就可选择更难的 MASTER 超难模式了。

续关次数增加：游戏的总的玩的时间每超过 3 小时，在 OPTION 中可设定的续关次数就增加一次。最大能增加到 99 次。另外，在难易度普通以上的游戏中取得好成绩后，在选择方式上，也可设定随意的续关次数。

游戏动画：完成游戏后，可看到 1 到 6 关的游戏动画。

增加图示：打穿游戏后，用数字显示的画按页数为单位增加。出现的页数随着难易度设定的不同而发生变化，简单的是 3 到 4 页，普通是 3 到 5 页，困难是 3 到 6 页，极难的话是 3 到 7 页。而且，每当两次打穿游戏时，没出现的 48 枚画会一幅幅的出现，所以就是不能完成游戏，进入 96 回后，也可看到全部的画。页数的变换用 L1、R1 来进行，按住图示表演中的○的话，画面会扩大。

棱镜岛的故事

プリズム ランド ストーリー

¥5800 日元/D CRUISE/CD-ROM/'98.3.19/PUZ

角 4.5 音 2.5 销 2.5 操 3.0 热 3.0 剧 3.5 总 19.0

用到处跳的球破坏配置在画面上的板，类似于拆积木的拼图游戏。备有很多如一碰到球就裂碎或垂直弹起的板以及力量升级的宝物。可同时两个人玩。

棱镜球场

プリズムコート

¥6800 日元/FPS/CD-ROM/'98.2.26/SLG

角 4.3 音 3.4 销 3.5 操 3.9 热 3.9 剧 3.7 总 22.8

游戏者成为教练训练一支排球队，争取全国冠军，6 个女队员每人都有自己的故事情节，内容也分为スポ魂(体育魂)、ラブコメ(爱情漫画)等等。根据游戏者的选择，故事也可分成好几种，剧本的多样性是此游戏的卖点。

★★★秘技★★★

便利的顾问名：将游戏人物的名字输入为“COM☆から”，然后输入“右”，这时音乐响起又变成名字的输入画面，则输入成功。之后只要自由地输入名字开始游戏，就会有片头主题的卡拉 OK 开始。同样，若输入“COM☆らぶ”这个名字，则全员的好感度就会比通常高。

冷藏

DEEP FREEZE

¥5800 日元/SUMMY/CD-ROM/'99.1.14/AVG

角-音-销-操-热-剧-总-

作为一名 SWAT 队员，你的任务是要从被恐怖分子占据的大楼中将人质营救出来。采用 3D 视角，会有对敌人的辅助锁定。由 SWAT 反恐怖教练毛利元贞氏监制，与现实相同，由 2 人组成 1 个小组进行行动。而可供选择的搭档各自是空手格斗、拆除陷阱和狙击的专家。

★★★秘技★★★

隐藏模式的出现：在普通模式下爆机一次后，会追加一个“EXPERT”(专家)难度的模式。另外，得到 200 万分以上时(EASY 中敌人太少不可能得到这么多分)，会追加一个“TRAINING”模式。在此模式中又分为两种，一种是用尽量少的时间击毙规定数目的敌人的“计时攻击”；另一种是在限制时间内尽量多的打死敌人的“生存”模式。

里见之谜

里见の谜

¥5800 日元/SUNTECH JAPAN/CD-ROM/'96.12.6/RPG

角-音-销-操-热-剧-总-

以正开始被破坏的自然界为冒险的舞台。玩家操纵主人公梦若，闯无数难关，解开发生在里见街上的不可思议事件的谜底。

立体方块

GEOM CUBE

¥5800 日元/TECHNOS JAPAN/CD-ROM/'94.12.22/PUZ

角 2.9 音 3.1 销 3.1 操 2.9 热 3.5 原 3.0 总 18.6

和电脑游戏《BLOCK OUT》一样，玩者要把立体的方块塞进一个长方体状的空间内，可算是立体化的《TETRIS》。全游戏会出现的方块共有 24 种，可以选择单打、和电脑对战及 2P 对战。

立体忍者活剧 天诛 忍凯旋

立体忍者活剧 天诛 忍凯旋

¥4800 日元/SME/CD-ROM/'99.2.25/ACT

角-音-销-操-热-剧-总-

由玩家扮演一名忍者，执行各种任务的 3D 动作游戏。本作是将 USA 版的“天诛”再移植

过来的与 98 年出品的日本版相比，地图和物品增加了，而且一部分情节也改变了，游戏平衡性得到了一些调整。

立体水晶方块

きゅー爆つく

￥5800 日元/ACTIVISION JAPAN/CD-ROM/'96.12.27/ACT

角-音-销-操-热-剧-总-

以在キューブ这一旋转运动场上举行的未来体育为题材。“キューブ”的壁、地板、天棚这四面是旋转的，在中间的玩家要在规定时间内拿到“水晶”。

利弗西昂

REVERTHION(リヴァーシオン)

￥5800 日元/TECHNOS SOFT/CD-ROM/'95.12.1/ACT

角3.1音2.6销3.0操3.1热2.9剧3.0总17.6

玩家必须操作 8 种的生物兵器“藏武”，1 对 1 来一次胜负的一款格斗游戏，此外也有动物形状的生物兵器。

★★★秘技★★★

游戏重来：在游戏之中何时都可以，只要同时按下选择及 START 键的话，就可以重来而回到游戏的标题画面。

连通道路!

まわってムーチョ!

￥5800 日元/东北新社/CD-ROM/'98.6.25/ACT

角3.1音3.0销2.9操2.8热2.9剧3.7总18.3

转动绘有道路的障碍物连接道路，在规定时间内向终点进发。是一个拼图因素很强的动作游戏。能用互相竞争宝物箱的数量的 VS 模式来玩对战。

★★★秘技★★★

剑道先生出现：游戏通关后，将光标移到人物选择画面的右端，就能选择“ケンドーマン”(剑道先生)这一隐藏人物了。

连续实验·谎言

SERIAL EXPERIMENTS LAIN

￥5800 日元/PIONEER LDC/CD-ROM/'98.11.26/SLG

角4.2音3.6销2.9操2.6热3.5剧4.6总21.4

深夜动画卡片的作品《谎言》的模拟游戏。通过迷一样的少女“雷因”把サイバ空间情报搞到手，从断片一样的各种情报中，慢慢接近失踪少女“玲音”的真像。

量子门～恶梦的序章～

QUANTUM GATE～恶梦的序章～

￥5800 日元/STAR FISH DATA/CD-ROM/'97.6.6/AVG

角3.0音3.1销2.7操3.1热2.8原2.9总17.7

用鼠标锁住画面上觉得可疑之处来推进故事的冒险游戏。大批影片，选择项目而令结局产生不同变化可说是这游戏的卖点。科幻故事为内容，玩者要在惑星探查基地内走动，解开一个又一个的神秘之谜。对应滑鼠。

烈火职业摔角 钢铁斗士'96

ファイヤープロレスリング・アイアンスラム'96

￥5800 日元/HUMAN/CD-ROM/'96.3.15/SPG

角3.8音3.6销3.8操3.6热3.8原3.5总22.0

在 PC-ENGINE 或超级任天堂之中，都是十分受欢迎的系列，不过在 PS 的次世代版本中，则是使用的多边形绘图来制作的，而虽然在基本的操纵等方面完全一样，不过由于上下能移动的范围变大，因此看起来更有立体感。

裂缝·神秘岛之独立续篇

RIVEN THE SEQUEL TO MYST

￥7900 日元/ENIX/CD-ROM/'97.12.23/AVG

角-音-销-操-热-原-总-

是著名冒险游戏《MYST》的延续篇，除了保留了上集独特的世界观，逼真的画面及巧妙的谜题，而且今集所收录的动画长达三小时以上，加上七千幅的 CG 画面，可见游戏的制作是何等逼真。

琳达立方 再版

LINDA CUBE AGAIN

￥5800 日元/SCEI/CD-ROM/'97.9.25/RPG

角4.0音3.5销3.7操3.5热4.0原4.1总22.8

从 PC ENGINE 版移植过来，是个具有凄惨映像和奇特故事的作品。在惑星消灭前，主角要捕猎各种动物，将一对对雌雄动物收容在箱船中。基本设定相同但由于设置了 3 个剧本所以发展亦会有异。不过，每一个剧本都是设定了规范的。

★★★秘技★★★

隐藏章节：在章节 C 中捕获 100 种以上的动物保存在记忆卡中，重新开始游戏。于是会出现称为章节 D 的第四章。在这章中，你必须在 1 年内捕获 100 种以上的动物才能过关。

灵魂大师

SOUL MASTER

￥5800 日元/KOEI/CD-ROM/'97.11.20/TAB

角 4.4 音 3.6 销 3.0 操 3.4 热 3.7 原 3.4 总 21.6

由光荣推出的桌上游戏，游戏含有多种不同的元素，如育成等，目的要在世界中得到“SOUL MASTER”的称号。游戏是以卡牌来进行，而且可以同时 4 人作出对战。

灵巧的滑雪者

TRICKY SLIDERS

￥5800 日元/CAPCOM/CD-ROM/'99.2.4/SPG

角-音-销-操-热-剧-总-

交错绕过路线上布置的方块的“アルペン”，比赛谁的技巧更为赏心悦目的“ワンメイク”，环游世界群山拍摄滑雪英姿的“シナリオ”，多种模式的滑雪板游戏。

★★★秘技★★★

出现“BIO”中的人物：首先在片头画面中按△、△、×、×、□、○、□、○的顺序输入。之后在自由模式下的人物选择画面中按 L2 或 R2 任意一键，则可以使用在“生物危机 2”中登场的“里昂”、“克莱尔”、“警官僵尸”。

出现隐藏赛道：在剧本模式下通关后切换到自由模式或 VS 模式下的赛道选择画面，按住 L1 选择“ロシア”(俄罗斯)则隐藏赛道南极赛道可供选择。同样选择“ニュージーランド”(新西兰)，则增加了高尔夫赛道。

零点分裂

ZERO DIVIDE

￥5800 日元/ZOOM/CD-ROM/'95.8.25/ACT

角 3.9 音 3.5 销 3.7 操 3.3 热 3.7 剧 3.6 总 21.7

一个以电脑的网络为舞台，让玩家和 8 种侵略性程式拟态化而成的角色进行多边形处理战斗。敌人角色除了人形以外，也有恐龙，蝎子等形态，并且各具特殊的攻击招式及特征。以生产个人电脑及超任游戏为主的 ZOOM 登陆 PS 第一炮、玩法是《VF》式的机械人立体格斗游戏。虽然每秒所显示的帧数不多，但突出的角色造型与及华丽的战斗画面令游戏的可玩性提高不少。

★★★秘技★★★

用喜欢的颜色来玩：在游戏全破后，于角色选择画面时按下 SELECT 键，再按下喜欢的键，就可以改变角色的颜色了。

叫出 ZULU 法：当全部的角色都破关后，即可以使用 ZULU 了。ZULU 能使用的招式及其指令如下。

叫出 XTAL 法：将难度设定在 NORMAL 以上，并选 1P 来玩，一路无接关打到和 XTAL 对战。打败 XTAL 后，就能够看到角色选择画面多了 XTAL 的选项，可以立刻换成他来再破关一次。

叫出 NECO 法：如同叫出 ZULU 和 XTAL 的方法，先选择当 1P 玩家，再任意挑一个角色来全破一次游戏。由于这次不必考虑难易度，接关数等条件，故不会太难。达成条件后，即可在角色选择画面中看到多了 NECO 可使用。

自动模式：2P 侧也要接上手柄。将 1P 手柄上的 L1、L2、R1、R2 以及下键都按下，并选择“VS PLAY”来进入游戏。进入后，1P 或 2P 侧的角色都会自动由电脑来操纵展开对战，不过在对战终了后就会恢复原来的操作了。

附赠的射击游戏：2P 的手柄必须要接上主机。主机起动后，在 ZOOM 的商标消失之前，按住 2P 手柄的 START 键和 SELECT 键不放，画面就会自动切换。迷你游戏的名称是“Tiny PHALANX”，必须使用 2P 的手柄才能操作。

附赠游戏无敌状态法：首先，在 2P 手柄已连接在主机上的状况下按住 2P 手柄的 START 键和 SELECT 键不放，直到附赠的迷你游戏出来。接下来，把光标移到 CONFIGURATION 上，按住○键不放。在○键未放开的状态下把光标移到 SPEED 的项目上，同时按下 1P 手柄的左上、R2、L2、△键，即可看见画面背景变红，此时开始进入“Tiny PHALANX”来玩，将处于无敌的状况下。

直接选关法：如果总共游玩的时间没有超过 30 小时，タイムアタック・ランキング中也有 5 秒以内的时间记录，那么在“VS PLAY”的玩家选择画面下会有舞台的编号表示出现。在这里，决定了角色之后，在用方向键的下选择喜欢的舞台，然后按下 START 后，就可以在该舞台对战。

看猫猫漫画：首先，也在 2P 的位置也接上手柄。然后，以无失误，无接关地把 ZULU 给打倒。之后，在标题画面把光标移到 OPTION 的位置。然后按住 2P 的 L1、L2、R1、R2、SELECT 键，再按下 START。画面切换后，马上就可以

看到猫猫漫画。

每秒 60 格模式：先把 OPTION 中的 DJ 设定为 ON，然后要起码有 100 小时的 1PLAYER 模式进行时间及曾对电脑使出 5 HIT COMBO，达成条件之后再选 OPTION 里的 MATCH POINT，把光标放在这格上并按着 L1、L2、R1、R2 来决定，在画面右下角就会出现一堆数字，而现在游戏亦会以每秒 60 格的流畅度来进行。

音乐模式：先接上 2P 手柄，然后把光标移到 OPTION 上，按住 1P 的 SELECT、L1、R1 及 2P 的 SELECT、↓、×来按 1P 的 START，就可进入音乐模式。

零点分裂 2

ZERO DIVIDE 2

¥5800 日元/ZOOM/CD-ROM/'97.6.27/3D-FTG

角 3.8 音 3.5 销 3.4 操 3.7 热 3.6 原 3.5 总 21.5

《ZERO DIVIDE》的续篇。除前作那 8 个多脚步行型、怪物型的角色外，今次新作还添加了两名新角色。另外，由于处理速度提高，所以每秒 60 格的多边型画像，操作感觉都比前作更好。

★★★秘技★★★

可以使用隐藏角色：和角色、难度、CONTINUE 数目都无关，只要 1 次过打爆 1 PLAYER GAME，角色选择画面中就会添加上 NOX 和 EVE 这两名角色，玩者可以使用他们来出战了。另外，使用 NOX 或 EVE 再一次打爆机，就可以使用到 NEKO 和 MODOKI 了。

改变角色颜色：一次过打爆 1 PLAYER GAME，在角色选择画面一面按上一面按○来决定角色，就可以选择 2P COLOR 了。另外，在角色选择画面中一面按 SELECT 一面按 START 以外的键，就可以对应各种键钮，选择到 8 种全新的角色颜色了。

故事发生变化：一次过打爆 1P PLAYER GAME 后，用鼠标指着 MENU 画面的“STORY”，然后一面按 SELECT 一面按 START，故事就会变成与平时不同的搞笑版本了。

令舞台增加：在 VS 模式中可以选择的舞台会相应打爆 1P PLAYER GAME 后的难度而有所增加。在 EASY 级别中打爆 1 PLAYER GAME 就会增加 NOX 和 EVE 的舞台。在 NORMAL 级别中爆机，就会增加 ORI、RAAMEN 以及前作的 ZERO 舞台。在 HARD 级别中爆机，就会增加都市中心和迪斯科舞台。

确认操作：在播放 REPLAY DATA 途中按△，1P 和 2P 在游戏中输入了的指令就会在画面中显示出来。

零式飞行员·银翼的战士

ZERO PILOT 银翼の战士

¥5800 日元/SCE/CD-ROM/'98.3.12/STG

角 3.4 音 3.3 销 3.2 操 2.9 热 3.3 剧 3.2 总 19.4

与零式战斗机，P-38 式战斗机有关的模拟飞行射击游戏。可连机对战。

零式冠军赛 4

ZERO 4 CHAMP DOOZY-J TYPE-R

¥ 6800 日元 /MEDIA RING/CD-ROM/'97.6.20/RAC

角 3.6 音 3.2 销 3.0 操 3.2 热 3.3 原 3.3 总 19.7

以广阔的美国为舞台，利用一年半时间来拿取零式四驱世界冠军。游戏是以和 8 个有调谐车辆才能的女孩子谈恋爱这种模拟内容为主，但可玩到迷你游戏。迷你游戏有 RP G 的、PUZZLE 的、动作的，十分丰富。

★★★秘技★★★

可以突然加速：在故事模式开始时的名字输入画面中，将名字或姓氏变成“うつひょお!”。跟着，赛车途中按 START，就可以令车辆突然加速的了。

变成有钱佬：在故事模式开始时的名字输入画面中，将名字或姓氏变成“ちゃいちゃい”，就可以在持有最高金额资金的状态中开始游戏了。

拥有全部道具：在故事模式开始时的名字输入画面中，将名字或姓氏变成“サンキュー”，就可以在拥有全部道具的状态中开始游戏了。

SOUND NOVEL：在故事模式开始时的名字输入画面中，将姓氏变成“SOUND!”，将名字变成“NOVEL!”，就可进入 SOUND NOVEL 模式了。在这模式中，可以用上下来选择项目，用○来作出决定。

确认 PROFILE：在 PARTNER 的 PARAMETER 画面中，同时按下、L1、L2、R1、R2，拍挡 3 个尺寸之类的剪影像就会显现出来的。

阅览模式：在名字输入画面中将姓氏变成“CHR-BG”(名字则随便就可以了)，就可以进入 SOUND TEST 模式，自由地收听游戏中使用的乐曲了。

STAFF ROLL：在 TITLE 画面中，同时按下、L1、R1、○，就可以在 ENDING 中看到 STAFF ROLL 了。

感情值最高：在名字输入画面中，将名字

或姓氏变成“クルクツ!”，就可以在与搭挡处于感情值最高的状态中来开始游戏了。

必定 777：在迷你游戏的 SLOT 中，当老虎机转动得最劲时先按 START 后按 PAUSE。跟着再同时按上、△、L1、SELECT，PAUSE 就会自动解除，变成 3 个“7”而中头奖了。

得到强劲武器：在迷你游戏“GOLD BREAKER”的第 51 楼那两个并列金库的左面那一个(里面藏有机关枪的)，继续向前行，到最里面之处打倒首领。跟着从迷宫脱身而出，就可以玩到最终回了。然后在地图和第 5 话相同的最终回里，在同一地点打开金库，就可以买到“镭射枪”这种强力的武器了。

相同角色对战：在迷你游戏“ARM CHAMP”中选择 2 人对战，跟着在角色选择画面中按 START，2P 方面的角色就会变成主角新城翔。

超值道具：在迷你游戏“GOLD BREAKER”的第 2 话中，除了最接近入口的那个金库外，其他在 1 楼的金库全都打开。顺着次序来打开，就可以得到能够令 MP 消耗变成一半的道具了。

表情出现变化：在 RPG 风格的迷你游戏中，当 RPG 数据开始贮藏时，就按住下和 SELECT 不放。如此一来，在角色选择画面里的角色表情就会有所变化了。

BGM 测试：在名字输入画面中输入“BGM テスト”，于是，游戏中使用的曲子可自由选听的音乐测试模式就可以开启了。

领袖骑师　高速弹头

リーディングジョツキー　ハイブリツト

¥ 5800 日元 /HARVEST ONE/CD-ROM/'96.10.10/SPG

角-音-销-操-热-剧-总-

玩家变成了一名骑手，目标是在所有比赛中称霸，得到世界赛马界的最高荣誉凯旋门奖。游戏连各赛马场的高低起伏等细微特征也做得十分逼真。

令人兴奋的沐浴

EXCITING BAHT

¥5800 日元/KONAMI/CD-ROM/'98.9.23/SPG

角 3.9 音 3.6 销 3.2 操 3.5 热 3.8 剧 3.5 总 21.4

这是街机版颇受好评的“沐浴垂钓者”的改装作品，以河口湖等实际存在的钓鱼场为舞台，尽情享受沐浴垂钓之乐趣。在规定时间之内去争取钓上比规定数目更多的鱼，这种敏捷快速的展开是其特征，另外，为第一次玩钓鱼游戏的生手们准备的练习方式也很充裕。

流行音乐

ポツプンミユージツク

¥4800 日元/KONAMI/CD-ROM/'99.2.25/ETC

角-音-销-操-热-剧-总-

在商业街大受欢迎的音乐体验游戏“Pop'n music”的完全改编。当椭圆形音符记号落到最下面的红线时看准时机按键，就能过关了。PS 版中还收录有原创音乐。

龙的节拍～弹珠传奇～

DRAGON BEAT～LEGEND OF PINBALL～

¥ 5800 日元 /MAP JAPAN/CD-ROM/'97.11.27/TAB

角 2.4 音 2.8 销 3.0 操 2.8 热 3.4 原 4.0 总 18.4

是一个非常特别的弹珠游戏，因为它带有 RPG 的要素，游戏需要以击倒塔内的邪恶魔道使，救出被掳的公主为目的。玩法和普通的弹珠一样，以波子将怪物消灭，而且途中会出现很多突发的事件。

★★★秘技★★★

持球倍增指令：在球台的选择画面中按住 L1、L2、R1、R2 后再按开始键决定选哪一个球台游戏。于是持球数从三个增到七个。

龙机传承～龙骑士～

龙机传承～DRAGOON～

¥5800 日元/KSS/CD-ROM/'97.12.18/RPG

角-音-销-操-热-原-总-

又一个移植自电脑的 RPG 作品，虽然曾经改编成 OVA，一般人仍然感到陌生。游戏需要到四处完成任务，画面插画设计尚有水准，而且还有人声配音，不过战斗略为简单。

龙卷风战车

Twisted Metal

¥5800 日元/SCEI/CD-ROM/'96.11.15/ACT

角 3.0 音 2.9 销 2.9 操 2.9 热 3.2 剧 3.1 总 18.0

游戏舞台被设定在未来的洛杉矶，而游戏的内容则是互相破坏对方的车辆。游戏的目的是这个毫无规则的比赛中获得胜利。战斗将在布满地雷的旷野、设置有跳台的城市街道，高速公路等 6 个场景上进行。

★★★秘技★★★

9 大密码：首先在标题画面中选择“1P

CONTEST”，然后任选一车，在选择“OPTION”后选择“PASSWORD”。在密码输入画面输入以下密码，效果如下：(空)表格空格。“○、△、□、○、○”从WARE HOUSE开始游戏；“×、□、□、○、△”从FREE WAY开始游戏；“×、△、□、○、□”从CITY PARK开始游戏；“×、□、△、△、△”从CYBURBIA开始；“△、(空)、□、○、○”WEAPON无限；“□、△、×、(空)、○”进入无敌状态”、“△、×、○、□、△”与不同于普通模式的BOSS对战”，“□、△、○、□、□”进入5台乱战模式。

龙卷风战车 EX

Twisted Metal EX

￥5800日元/SCEI/CD-ROM/'97.8.28/STG

角-音-销-操-热-原-总-

《TWISTED METAL》的续篇。表面上看似是赛车游戏，但其实是个运用装备上各种武器的车辆去进行互相比拼的对战游戏。这游戏较特别之处是，玩者甚至可以利用警车，产泥车来进行战斗的。

★★★秘技★★★

秘技：在选车画面，顺次序输入上、L1、△、右，若成功便会有特别声音和应，接着那小丑驾驶的雪糕车“SWEET TOOTH”便可在选车画面里找到了。

指令技大全：在游戏中按不同的组合键会有不同的效果。组合键和效果如下所示：右、左、下是放地雷；左、右、上是冷冻导弹；右、左、上是火炎弹；上、上、右是盾防御；上、上、左是跳跃；左、右、下是攻击后方；右、下、左、上是机体透明；在持有2枚“ナパーム”(强力油脂燃烧弹)时，按住L2，依次按上、下、下、左、左、左、右、右、右是跟踪火炎弹；下、上、右、左、上、上、下、下将武器与能量交换；按住R2依次按上、下、左、右、右、左、下、上、强力机关枪；按住L2、R2，依次按上、下、左、右、左、下、上武器数量无限；按住L1、L2、R1、R2，依次按上、下、左、右、右、左、下、上，自机无敌。

龙骑士 4

DRAGON KNIGHT 4

￥6800日元/BANPRESTO/CD-ROM/'97.2.7/S·RPG

角4.2音3.4销3.7操3.6热3.9原3.8总22.6

PC版的移植作。18禁的刺激场面被删除得干干净净，但就添加了影片的原创角色。而画像方面亦大加改良，变得更漂亮悦目。

★★★秘技★★★

令敌人移动：离开村庄或城镇变成LOAD画面时，就按住×、L1、R2、SELECT等键不放。跟着在画面变暗后，就按住○、L2、R1、START等键不放，直到开始分配部队为止。如此一来，在战斗途中，轮到敌人的TURN时就可以控制敌方部队移动了。

客串角色出场：进行游戏直至到达デスバレ一村为止。跟着令カケル移往村庄左上方，SFC版《DRAGON KNIGHT 4》的原创角色：ウエンディ就会出场了。不过，就只能看到云荻显示出来的对话，对故事是没有直接影响。

龙种～最终进化形态

DRAGON SEEDS～最终进化形态～

￥5800日元/JALECO/CD-ROM/'98.8.6/SLG

角3.5音3.3销3.0操3.1热3.2剧3.5总19.5

将恐龙抚养成为最强大的生物。恐龙的能力由用准备好的单词搭配成的“言灵”和“ネーミング”(名字)决定。一边对恐龙进行严格的训练，一边让恐龙参加格斗大会。用夺得的奖金做为抚养费用，不断将其训练为更加强大的恐龙。

★★★秘技★★★

购买贵重物品：在听的公家商店的女老板说“イシユカガ……”后立刻去中国式帆船商店，就可以买到平常买不到的贵重物品。

龙珠·决斗

DRAGONBALL·FINAL BOUT

￥5800日元/BANDAI/CD-ROM/'97.8.21/3D-FTG

角3.9音3.3销3.1操3.0热3.4原3.2总19.9

锻练角色，将之保存在MEMORY CARD中就可以和朋友进行对战的格斗对战游戏。游戏继承了SFC版《DRAGON BALL Z超武斗传》系列的系统。虽然角色全都采用多边型效果，但仍充满电视片集的气氛。

★★★秘技★★★

使用隐藏角色：在TITLE画面中，按动右、左、下、上、右、左、下、上等键。这是有声音响出的话，就再按5次△、9次×。如果这时又有相同声音发出就表示输入成功。跟着，在每个模式的角色选择画面中，就会加入7个隐藏的角色了。

变成单线画像：选择对战模式的“MAN对战”或者OPTION模式的“练习”，跟着一面按

SELECT 一面按○来决定角色。然后开始游戏，角色就会变成单线的画像了。另外，一面按 SELECT 一面按○来决定练习对手，电脑角色亦会变成单线画像的。

改变颜色：选择对战模式的“MAN 对战”或者 OPTION 模式的练习，然后一面按 SELECT 一面按△来决定角色，1P 方面就可以选择 2P COLOR，而 2P 方面则可选择单线画像角色了。不过，用相同角色来进行对战和练习时，就不能使用这一秘技了。

声音测试：在标题画面中同时按下 R1、R2、L1、L2 再按开始键，则画面切换到“さうんどテスト”(声音测试)，玩家可以自由选择听取 BGM 或效果音。另外，这一模式下的操作方法表示在电视画面上。

龙珠 Z 终极格斗 22

ドラゴンボール Z Ultimate Battle22

龙珠 Z 终极格斗 22/可以使用隐藏的角色 表 1

角色名	技名	指令
少年悟空	八手拳	左、左下、下、右下、右+□
	如意棒アタック	右(集气)、右+□
	空中龟波	跳跃时右、下+□
	ジャン拳グー	左、右+□
	ジャン拳チョキ	左、右+×
	ジャン拳パー	左、右+○
	龟波	左、左下、下、左下、左、右+○
	诱导龟波	右、右下、下、左下、左、右+○
	大猿变身	接近时左、左下、下、右下、右、右下、下、左下、左+□
龟仙人	二段膝蹴り	右、左、右+×
	龟仙流玄武蹴	下、左下、左、右+×
	虎醉拳	下、右下、右+○
	醉拳龟パンチ	下、右下、右+□
	醉拳龟キック	下、右下、右+×
	下段虎醉拳	右、右下、下+○
	下段醉拳龟パンチ	右、右下、下+□
	下段醉拳龟キック	右、右下、下+×
	残像拳	右、左、右+□
	龟波	左、左下、下、右下、右+○
	万国龙天掌	右、右下、下、左下、左+○
	MAX 龟波	下、左下、左、右+○
	魔封波	右、右下、下、左下、左、左下、下、右下、右+○
ミスターサタン	ローリングアタック	左、左下、下+□
	バルカンジヤツプ	下、左下、左+□
	ビリビリパンチ	下、右下、右+□
	メッタ打ち英雄乱舞	右、右下、下、左下、左、右+□
	ダイナマイトキック	下、右下、右+X
	サタン特制バズーカ炮	左、左下、下、右下、右+○
	特掉ウルトラ大爆弹	下、左下、左、右+○
	特制ウルトラ大爆弹失败	下、左下、左、左下、下、右下、右+○
	4 连装爆裂ミサイルランチヤー	右、右下、下、左下、左、右+○
	チャンピオンの华丽な舞	右、右下、下、左下、左、左下、下、右下、右+□

龙珠Z 终极格斗22/可以使用隐藏的角色 表2

角色	招式	指令
超塞亚人3悟空	ダッシユパンチ	下、右下、右+□
	サイヤンスリーアタック	右、右下、下、左下、左+□
	スラッシユレックダウン	空中时右、下+×
	グイルシユート	下、左下、左、右+×
	グイルシユートリバース	下、右下、右、左+×
	サウザンコンビネーション	左、左下、下、右下、右+×
	气合い炮	左(集气)、右+○
	冲击波	下、左下、左、○按住不放
	龟波	左、左下、下、右下、右+○
	超龟波	下、左下、左、右+○
	スーパークイック龟波	右、右下、下、左下、左、右+○
	瞬间移动メテオクラッシユ	左、右、下、上+□
ゴジータ	メトロアタック	左、左下、下、右下、右+□
	ゴジータ蹴り飞ばし	下、左下、左+×
	スクリユードロップキック	右、左、右+×
	スラッシユダウンキック	空中时右、下+×
	瞬间移动スライダー	冲刺时□
	瞬间移动スラッシユダウン	冲刺时○
	瞬间移动スクリユードロップ	冲刺时×
	气合い炮	左(集气)、右+○
	冲击波	下、左下、左、○按住不放
	ウルトラスーパードーナツツ	左、左下、下、右下、右+○
	ファイナル龟波	下、左下、左、右+○
	クイツクウルトラボール	下、左下、左、右、右下、左下、左+○
	ゴジータ元气玉	下(集气)、上+○
	ゴジータメテオアタック	左、左下、下、右下、右、右下、下、左下、左+□

￥5800日元/BANDAI/CD-ROM/'95.7.28/ACT
角4.2音3.4销3.6操3.2热3.5剧3.2总21.0

由大家所熟悉的孙悟空为主角的一款格斗游戏，在PS版之中，22名角色是由原画所直接取用的，而由于背景采用了多边形处理，因此可以表现出角色的距离。

★★★秘技★★★

可以使用隐藏的角色：在标题画面时，依照上、△、下、×、左、L1、右、R1的顺序输入指令后，就会开始新加入了5名角色的展示画面，而标题画面中的附标变成“Ultimate Battle 27”之后，就可以来使用在前页表1和本页表2中的5名隐藏角色了。

可以交换位置：在模式选择画面时选择天下第一武道会，然后在对战开始之前按下SELECT键的话，1P和2P的位置就会互换。

可以使用隐藏必杀技：除了隐藏角色之外的22人之隐藏必杀技，全部如后三页的表1、2、3中所载。

天津饭会变强：选择“BUILD UP”的模式后，将自己的角色选择为天津饭后，对战对手要是リクーム，而由于リクーム只会经玩家冲过来而已，因此只要持续使用颚龙拳的话，就可以轻松的将其打倒了，用这种方法战斗的话，颚龙拳的等级会大幅上升，可以给对手更大的伤害。

ウーロン出现：在可使用隐藏角色的状态下，选择“1P VERSUS 2P”并开始游戏，之后1P及2P均选择少年孙悟空来战斗，而输了的一方就变为ウーロン。

观战模式：将2P也接上手柄后，选择“BUILD UP BATTLE”，而在游戏中按下L2的话，被按L2下的角色就会变成为自动，想要解除的话则按下R2。

空中爆破：自己的角色选择凶战士ベジータ之后，进入任何一个模式开始游戏，对战中

按△后在空中移动并使出爆发波的话，不仅其威力会增加，而且受到对手的反抗机率也会降低。

可以改变衣服的颜色：首先选择 1P VERSUS COM 或 1P VERSUS 2P 开始游戏，接着在角色的选择画面时，1P 按下 START 键来决定角色，之后当对战开始的时候，1P 角色的衣服就会改变。

龙珠 Z · 伟大的龙珠传说

DRAGON BALL Z · 伟大なるドラゴンボール传说

￥5800 日元/BANDAI/CD-ROM/'96.5.31/FTG

角 4.0 音 3.4 销 3.4 操 3.4 热 3.5 原 3.7 总 21.3

收录了《龙珠》漫画版第 18 期至第 43 期内容的故事回顾型怀旧格斗游戏，以多边形制造的 3D 战斗舞台加上同时 3 人对 3 人，令游戏更为刺激；另外，独立的 SP BATTLE 模式是本游戏的最大魅力。

★★★秘技★★★

SP BATTLE 模式：只要完成全部 8 关的 Z

龙珠 Z 终极格斗 22/可以使用隐藏必杀技 表 1

角色名	技名	指令
孙悟空	残像舞空术	防御了对手的攻击之后右＋□
	ジャンプニーリフト	左下、右上＋×
	冲击波	下、左下、左○按住不放
	瞬间移动龟波	下、左下、左、左下、下、右下、右＋○
	超メテオスマッシュ	右、右下、下、左下、左、右＋□
少年孙悟饭	冲击波	下、左下、左、○按住不放
	チーションキャンヤル超龟波	下、右下、右、十＋○
	超爆裂ラッシュ	接近之后右、左、下、上＋×
トランクス	冲击波	下、左下、左、○按住不放
	大光弹	下、右下、右、左、左下、下、右下、右＋○
	扩散大光弹	大光弹使出之时○
	スプリツトラッシュ	右、左、下、上＋×
ゴテンクス	冲击波	下、左下、左、○按住不放
	スーパーゴーストカミカゼアタック	右、右下、下、左下、左、左下、下、右下、右＋○
	激突ウルトラ连续死ね死ねスーパーミサイル	右、右下、下、左下、左、左下、下、右下、右＋□
ダーブラ	ジャンピングンードアタツク	右、右下、下、左下、左＋□
	暗のマント	下、左下、左、○按住不放
	デスフレイム	右、右下、下、左下、左、左下、下、右下、右＋○
	デスブリッドランサー	接近之后左、右、下、上＋□
ピッコロ	フラッシュソウル	下、左下、左、○按住不放
	エネルギーフレイム	右、左、右＋○
	魔空包围弹	右、右下、下、左下、左、左下、下、右下、右＋○
	ナメック流爆裂拳	右、左、下、上＋○
クリリン	冲击波	下、左下、左、○按住不放
	气圆裂斩	左、左下、下、右下、右、左、左下、下、右下、右＋○
	龟仙流激蹴乱舞	接近之后右、右下、下、左下、左、右＋□

CAMPAIGN 模式，就能在标题画面选择特别追加的 SP BATTLE 模式。

垄断者

MONOPOLY

￥ 5200 日元 /HUSBLOW JAPAN/CD-ROM/'97.11.6/TAB

角-音-销-操-热-原-总-

龙珠 Z 终极格斗 22/可以使用隐藏必杀技 表 2

天津饭	鹤仙流コンビネーション	太阳拳使用中左、左下、下、右下、右+□
	冲击波	下、左下、左、○按住不放
	新气功炮	右、右下、下、左下、左、左下、下、右下、右+○
	仙鹤流コンビネーションアタック	右、右下、下、左下、左、右+□
界王神	冲击界王波	下、左下、左、○按住不放
	神王炮弹气圆阵	右、右下、下、左下、左、左下、下、右下、右+○
	激界王拳	右、左、下、上+○
沙鲁	バリア	下、左下、左、○按住不放
	超龟波	右、右下、下、左下、右+○
	パーフエクトセルスマツシユ	右、左、上、上+□
人造人 16 号	リバースロケツトパンチ	ロケツトパンチ命中后，下、右下、右+□
	スーパーダツシユタツクル	ロケツトパンチ命中后左、左下、下+□
	バリア	下、左下、左、○按住不放
	サンダーロケツトアタツク	下、右下、右、左、左下、下、右下、右+○
	ヘルズフラツシユコンビネーションアタツク	下、左下、左、左下、下、右下、右+□
	スーパーダツシユストレート	ロケツトパンチ命中后、下、左下、左、右+□
凶战士贝吉塔	冲击波	下、左下、左、○按住不放
	スウエーアタツク	接近攻击中对手时左、左下、下+□
	ビツクバンアタツク	下、左下、左、左下、下、右下、右+○
	ベジータファイヒルブラストボム	空中时右、右上、上、左上、左、右+○
	ギヤリツクベジーキヤノン	接近之后右、右上、上、左下、左、右+X
孙悟天	冲击波	下、左下、左、○按住不放
	スーパー悟天アタツク	下(集气)、上+○
	リスボンスラツシユ	右、右下、下、左下、左、左下、下、右下、右+□
ザーボン	シユーテイングスターコンビネーション	跳跃时右、下+×
	冲击波	下、左下、左、○按住不放
	スプレツドボールズ	下、右下、右、左、左下、下、右下+○
	アロースルテラクラツシユ	右、右下、下、左下、左、左下、下、右下、右+□

是个由美版转为日版的游戏，玩法和普通的大富翁游戏无异，不过可以给玩者自行设定游戏的规则，同时可以作四人对战。另外游戏还加入了动画片段，虽然普通，但可点缀气氛。

龙珠Z 终极格斗22/可以使用隐藏必杀技 表3

グレートサイヤマン	冲击波	下、左下、左、○按住不放
	グレート龟波	右、右下、下、左下、左、右+○
	正义のグレート乱舞アタック	右、右下、下、左下、左、右+×
角色名	**技名**	**指令**
リクーム	リクームバワーボム	彼此跳跃接近时□
	リクームバリア	下、左下、左、○按住不放
	アルトラファイティングボンバー	右、右下、下、左下、左、左下、下、右下、右+○
	リクームファイヤーギロチンドロツブ	接近时左、左下、下、右下、右、右下、下、左下、左+□
人造人18号	ブラツデイーキツク	下、右下、右、左+×
	バリア	下、左下、左、○按住不放
	フラツシユビームブレス	右、右下、下、左下、左+○
	ブラツデイードライブアタツク	接近时右、右下、下、左下、左、右+×
フリーザ	フリーザバリア	下、左下、左、○按住不放
	フリーザサイコキネシス	右、右下、下、左下、左、右+○
	フリーザデスサイコキネシス	右、左、下、上+○
TRUNKS	爆拳波	接近时左(集气)右+□
	冲击波	下、左下、左、○按住不放
	エネルギーラツシユ	左、左下、下、右下、右、左、左下、下、右下、右+○
	バーニングヘルズスラツシヤー	接近时右、左、下、上+□
魔人ブウ	冲击波	下、左下、左、○按住不放
	ブウボム	右、右下、下、左下、左、右+○
	ブウブリツドアタツク	接近时左、右、上、上+□
超ブウ	リキツドスウエー	下、左下、左、○按住不放
	超扩散连续エネルギー弹	左、左下、下、右下、右、左下、下、右下、右+○
	デンジヤラスリキツドボム	右、右下、下、左下、左、左下、下、右下、右+□
ギニユー队长	ギニユースルータツクル	接近时右、右下、下+□
	冲击波	下、左下、左、○按住不放
	ボデイーチエンジ	右、左、左下、下、右下、右+○
	ダメージボデイーチエンジ	左、右、右下、下、左下、左+○
	ギニユーグレートアタツク	下、左下、左、右、右下、下+×

漏洞图画

MISSLAND

￥5800日元/ALTRON/CD-ROM/'95.4.28/PUZ

角3.1音3.1销3.1操2.8热3.0原3.7总18.8

这个游戏是要玩者在由多边形造成的两幅图画中找寻不同之处，在指定时间内可以把图片放大缩小回转，对自己智力与观察力有信心的人可以一试。

露露

LULU

￥4800日元/东北新社/CD-ROM/'96.11.1/AVG

角3.1音3.2销2.7操3.0热2.2剧3.5总17.7

住在房中的姑娘“ルル”为了得到“暖かさ”和机器人一同开始了冒险之旅。与其叫它游戏，不如称它“活动漫画书”更为贴切。

露娜·银色之星物语

ルナ•シルバースターストーリー

￥6800日元/角川书店ESP/CD-ROM/'98.5.28/RPG

角4.2音3.9销3.4操3.7热3.9剧3.2总22.3

拥有Mega CD版及SS版的正统RPG游戏。剧情及构造从Mega CD版起就得到了相当好的改良。演示动画的精美程度堪称一流。

鲁邦三世

ルパン3世

￥2300日元/DAIKI/CD-ROM/'98.11.26/ETC

角3.8音3.8销3.6操3.9热3.8剧3.4总22.3

与动画片不同，该游戏忠实的再现了原作的氛围，共收录了4个故事。变形的画风和冷峻的创作风格是这个游戏的特点。配音阵容由原作作者“モンキーパンチ”亲自经过试听后选定，“ルパン”由难波圭一配音、“不二子”由横山智佐配音。

鲁邦三世 加利奥斯特罗城～再会～

ルパン3世 カリオストロの城～再会～

￥6800日元/ASMIK/CD-ROM/'97.1.10/AVG

角4.4音4.0销3.8操3.7热3.9原3.8总23.7

以动画电影为蓝本，故事时代背景设定在鲁邦等人大展身手的数年后，玩者以游客身份游览加利奥斯特罗城时，被卷入新的阴谋事件之中。满载电影的著名场面。

鲁噗噗立体方块 鲁噗☆色拉

るぷぷキューブ ルプ☆さらだ

￥4800日元/DATAM POLYSTAR/CD-ROM/'96.8.30/PUZ

角3.1音2.6销2.9操2.3热2.8剧2.5总16.1

以著名漫画家竹本泉的作品为基础制作的游戏。游戏画面是横向视角的断面图型，你需要不断扫清障碍。主人公“サラダ”的战斗操作性很好。

★★★秘技★★★

出现隐藏世界：在故事模式中通关，故事选择画面中就会增加一个叫做“うらワールドへ”的选项。选择这项，就可以进入隐藏世界进行游戏。隐藏世界共有100关，故事情节本身与原来的一样，但是从第一关就变难。

陆钓王

陆钓王

￥5800日元/NAXAT/CD-ROM/'98.8.6/SPG

角3.2音2.8销2.6操3.4热3.4剧2.8总18.2

不使用船，在岸边用キャスト钓起黑鲈的钓鱼游戏。以琵琶湖、河口湖等钓鱼的有名的地方为舞台背景以钓到大黑鲈为目标。另外，专业钓鱼人河边裕和也参加了游戏的监制工作。

陆行鸟赛车～通向幻界之路～

チョコボ•レンシング～幻界へのロード～

￥5800日元/SQUARE/CD-ROM/'99.3.18/RAC

角-音-销-操-热-剧-总-

由“最终幻想”系列中的人气人物陆行鸟和他的伙伴们充当主角的赛车游戏。除了陆行鸟以外还有“モーグリー”(莫古力)和白魔道士各自施展能力展开白热化的战斗赛车。

陆行鸟之不可思议的迷宫

チョコボの不思议なダンジョン

￥6800日元/SQUARE/CD-ROM/'97.12.23/RPG

角-音-销-操-热-原-总-

这是一个纯以陆行鸟做主角的游戏，玩者需要控制陆行鸟在迷宫中探险和找寻宝物，而每次进入迷宫都有变化。游戏内利用了很多精

彩的 CG 动画来描述故事，加上陆行鸟的可爱造形，是玩者不错的选择。

★★★秘技★★★

迅速升级法：事先准备好大量的"テレポカード"(传输卡)，进入迷宫内探索，找到用使陆行鸟升级的六芒星，并在此处使用六芒星，令主人公升级。然后立即使用传输卡，直接飞出迷宫。再次进入迷宫，回到刚才去过的那一层，此时在那一层里的某处，一定会有一个六芒星出现。采用此方法反复，可令主人公迅速升级。

不可思议的项链：将"ちっちゃを首轮"(小项链)和"トード首轮"(冻土的首链)放入"リサイクルボックス"(再循环盒子)，就会出现一个拥有最小化和冻土两重效果的不可思议的项链。这是一个不可能在迷宫中找到的宝物。

自然宝鞍"ナチュラルメイル"制作法：先将"炎のクラ"(炎之鞍)和"冰のクラ"(冰雪之鞍)用融合种子(融合のタネ)使其融合。再将雷之鞍和风之鞍用融合种子融合掉。最后，用合体种子（合体のタネ）将已融合的两个鞍合体，于是就出来了拥有火、冰、雷、风四种属性的自然宝鞍。此宝物亦不可在迷宫中找到。

超级自然镖的制作法：先将炎之爪和冰之爪用融合之种融合，再将风之爪与雷之爪融合，最后将 2 个已融合的爪子用合体之种使其合体，则生成兼备火、冰、风、雷四种属性的超级自然镖。此宝物亦不可能在迷宫中拾到。

十字镖的作成法：将 2 个"オーダークロー"用合体之种合体，便生成了十字镖，只要陆行鸟准备了此爪，便可判定前后左右。此宝物只能通过合成取得。

力量镖的制作法：将 2 个"大振りのツメ"(大振爪)"用合体の实"(合体的果实)，在迷宫中的"カマド"或"ラスク"的家中进行合成，就会生成力量镖，此宝物拥有超强的攻击力，但是命中率较低。

强化衰弱之爪：衰弱之爪是一件随等级上升而下降攻击力的特殊宝物，但只要除了"らや消しクリーム"(光泽消除雪花膏)便可强化其攻击力。

在路上捡钱：有时调查一下脚边会偶尔找到一些钱。而与在没有机关的房间里寻找相比，在别的野外的路上更容易找到钱。

回旋镖的制作方法：将十字镖和弧形镖用合体之种合成，便可生成回旋镖。此福物只能通过合成获得。

多角镖的制作方法：将"オーダークロー"和弧形镖用合体之种合成生成多角镖。此宝物只能通过合成获得。

宝物的变身：特定的宝物在等级上升 99 以后，会发生突然变异变身成为别的宝物。变异后的名字和会发生变身的宝物如下：スナッチクロー由アテイションクロー变身而成；チタンのツメ由ホのツメ变成而成；リフルッシュクロー由いやしのツメ变身而成；ドラゴンメイル由かめのコウラ变成而成；チタンノクウ由ホのクラ变身而成。

陆行鸟之不可思议的迷宫 2

チョコボの不思议なダンジョン 2

￥6800 日元/SQUARE/CD-ROM/'98.12.23/RPG

角 3.3 音 3.6 销 2.9 操 3.5 热 3.8 剧 3.8 总 20.8

"最终幻想"系列中的人气者陆行鸟，在每次进入都会改变形状的地板上移动，寻找珍稀宝物的迷宫探索型 RPG 游戏之第 2 代。2 代中，有白魔道士和发明家希德(シド)与主人公为伴，共同探索迷宫。而且在故事性上比 1 代有所加强。

★★★秘技★★★

将角色变成木雕：变成类似冻土之类（トード）可在水上行走的状态，走到水边，与带来的 CPU 人物交换位置。于是 CPU 人物会被弄到水上，而且可不断用此法将 CPU 弄到水的正中。但此时 CPU 人物不能到别处去，所以建议在试用此秘技之前，选存档，并将记忆卡拔掉后再试。

瞬间转移中进行攻击：在使用魔法瓶进行瞬间转移时，只要迅速攻击，便可造成伤害。

隐藏迷宫：将游戏本编打爆时的记录调出再次开始游戏，此时会出"复话的迷宫"和"秘密的迷宫"两个秘密迷宫。另外，在去过一次秘密迷宫之后，去"ボムおばさん"(波姆阿姨)家的 2 层，有 6/32 的机会听到开发小组的声明。

封印判别法：宝箱封印的种类，可根据使魔法后出现的图像和音效来加以判别。

录像剪辑师

グレイトヒッツ

￥5800 日元/ENIX/CD-ROM/'98.10.29/ETC

角 3.7 音 3.8 销 3.5 操 3.2 热 3.7 剧 4.3 总 22.2

和着音乐的节奏，变换照明角度和相机镜头，制作属于自己的录相剪辑软件。沿着规定的课题内容进行录相剪辑，你的目标将是世界

一流的剪辑师。

★★★秘技★★★

奇怪的角落：在录相剪辑制作画面的右上角的角落里，有一个隐藏娃娃，将光标移至此处，按一下○键，则娃娃的头转一圈，反复按○键，在一定的概率下，娃娃头就会掉下来，更可看到它用菜刀捅自己的隐藏可笑画面。

录音间

STAND BY SAY YOU!

¥5800日元/HUMAN/CD-ROM/'97.4.11/AVG

角-音-销-操-热-原-总-

游戏的玩法就非常特别，玩者是一名音响监督，他需要编排剧本、录音时间等工作，而且玩法极为真实，另外游戏内更出现了几位日本有名的配音员，如横山智佐、筱原惠美等。

旅行团·去毕业旅行吧

ツアーパーライー·卒业旅行に行こう

¥5800日元/TAKARA/CD-ROM/'98.2.26/TAB

角4.2音3.7销3.6操4.0热3.3剧3.9总22.6

玩家被设定成毕业旅行中的学生，游戏的乐趣在于旅途之中与异性的恋爱。使用转盘决定移动步数，可以跑去和喜欢的主角约会以增长好感度。与对手竞争正是其魅力之所在。

★★★秘技★★★

隐藏伙伴之出现：在标题画面下依次按○、×、○、×、L1、R1、L1、R1、×、○、×、○、R1、L1、R1、L1，将可选择隐藏伙伴响史朗。同样，按16下○，可选利根文吾；依上、下、左、右、L1、R1、○、×可选阿贺野奈绪；按上、右、下、左、上、右、下、左、上、右、下、左、上、右、下、左可选涟牙。

绿之马奇巴奥～黑色闪电 白色奇迹～

みどりのマキバオー～黑い稻妻 白い奇迹～

¥5800日元/AXELA/CD-ROM/'98.3.19/AVG

角3.7音3.7销3.3操3.3热3.7剧3.5总21.3

同名漫画的游戏版。在原作上增加了游戏原创的插曲。在与敌手对战的竞赛过程中还可以玩动作游戏。

乱马1/2·格斗复兴

らんま1/2·バトル ルネッサンス

¥6800日元/小学馆PROTECTION/CD-ROM/'96.12.6/FTG

角-音-销-操-热-剧-总-

以著名漫画“乱马1/2”为题材的3D格斗动作游戏。人物的3D形象设计由原著作者亲自监制。采用了即时动态设计，使游戏更加逼真。

★★★秘技★★★

使用“ルージユ”：在VS模式选择人物画面中，把光标移至乱马，再向右转动光标，直到光标再次移至乱马，此时确定人物。这样就以使用BOSS“ルージユ”了。如果使用2P，则需将光标向左移动。

逻辑猜谜 彩虹镇

ロジックパズル レインボータウン

¥5800日元/HUMAN/CD-ROM/'96.2.8/PUZ

角2.8音2.8销2.9操3.1热2.7剧3.0总17.2

由纵横所表示的数目字为提示，将方块之中涂满来完成一幅图案的逻辑性PUZ，问题总多达700个，而且还搭载有自己可以制作问题的模式，此外在这款游戏之中，一共有3种不同的模式可以来进行游戏。

逻辑麻将 创龙

ロジック麻将 创龙

¥5800日元/日本一SOFTWARE/CD-ROM/'96.12.20/TAB

角-音-销-操-热-剧-总-

可以自己制造对手的麻将游戏。通过设定打法、姓名、面容等来制造理想的对手。游戏还有所有人物均会出场的故事模式。

★★★秘技★★★

变脸：按住○、×、△、□启动游戏，故事模式中“皇士郎”和“ロバートハリス”的脸变成了在“ジグソーアイランド”中登场的“飞鸟”和“晶”的脸。如果按住上、△、L2、R2启动游戏，自由对战模中代理人的脸会变成“飞鸟”的脸。

逻辑麻将 创龙 EX

ロジック麻将创龙エクセレント

¥2800日元/日本一SOFTWARE/CD-ROM/'98.10.1/TAB

角-音-销-操-热-剧-总-

可以由玩家决定选手的思考方式，创造选手的麻将游戏。创造出的选手既能成为你的对战对手，又能成为故事模式中的主人公。

螺旋桨飞机 5000

RECIPROHEAT 5000

￥ 5800 日元 /XING ENTERTAINMENT/CD-ROM/'97.7.31/RAC

角3.1音2.6销3.2操3.2热3.4原3.6总19.1

在溪谷或大厦业中穿插，享受到速度感乐趣的螺旋桨飞机赛事游戏。出场飞机共有 10 架，主要是第二次世界大战时代活跃的飞机。可以将画面上下分割来进行同画面对战。

★★★秘技★★★

超级 GB：决定赛道后就在机体选择画面中选择 GB(ジービー)，然后在 LOAD 画面中连打×，显示着的飞机里面，最前那一架就会向上升起，这时出现“GOOD!!”的字句就表示成功。跟着开始游戏的话，就可以使用提升至最高速度的 GB 了。

隐藏机体：看过一次 ENDING 后，就随便选一条赛道，用所有飞机来取得第 1 名。跟着再次返回机体选择画面，就可以使用到 F16 和隐形战机这两种新机体了。这两架飞机速度都极高，F16 的加速性能够强，而隐形战机在冲刺时的耐久性就非常优胜。

洛基与胡波

ROCKY X HOPPER

￥4800 日元/INPRORE/CD-ROM/'97.4.25/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

以在资生堂 HARD MOUSSE 广告片一炮而红的跳水企鹅兄弟：ROCKY X HOPPER 为主角的迷你游戏集。迷你游戏共有 11 种，最多可以同时 4 个人一同进行。对应 MULTITAP。

★★★秘技★★★

爆机后的礼物：一次过打爆故事模式后，选择自由模式的话，就会发现添加了两个新项目了。一个是可以看到企鹅们跳舞的“SHOW TIME”，另一个则是可以使用手指形鼠标进行探索的“ペンギンハウス”。

可以看到广告片：打爆故事模式后，在 OPTION 画面中就会添加一个“ごほうび”的项目了。选择这一项目，就可以看到 5 种由跳水企鹅所担纲演出的广告片。

洛克人 8·金属英雄

ロックマン8•メタルヒーローズ

￥5800 日元/CAPCOM/CD-ROM/'96.12.17/ACT

角4.2音3.7销3.3操4.1热4.1剧3.1总22.3

著名动作游戏“洛克人”系列第八代。增加了一些新的要素，但操作方法基本延袭了本系列的前几代，所以“洛克人”迷们可以放心游戏。游戏的图象和音乐得到了相当的增强。

洛克人 X3

ROCKMAN X3

￥5800 日元/CAPCOM/CD-ROM/'96.4.26/ACT

角3.6音3.6销3.2操3.3热3.4原3.0总20.0

除了片头及游戏途中的动画片段外，这只《洛克人》系列首个次世代机版本，和超任版可说是几乎无分别，未玩过的人一买无妨。

★★★秘技★★★

取得电光剑：先完成序章以外的两关，然后把在第 2、第 5 或第 6 舞台出现的 VAVA MK-Ⅱ破坏，接着便到铎布拿舞台的 B 区，ZERO 交换后由它去打败中头目莫斯基达斯，最后洛克人 X 便可从 ZERO 处取得最强威力的电光剑。

超级芯片：得到“HYPER CHIP”首先收齐所有部件，包括 life up 八个和 Subtank 四个。接着进行游戏到“ドップラーステージ A”这关。走到带刺铁球落下的地方。在生命值全满的状态下，顺着扔铁球的天花板前洞穴的左侧墙壁爬下去。于是会到一个能挤过墙壁的地方，走进去可以到一个设有密室的房间。进入这个密室，就能得到兼有“BODY CHIP”、“ARM CHIP”、“HEAD CHIP”、“FOOT CHIP”的所有能力的“HYPER CHIP”。得到“HYPER CHIP”后 X 的身体会变成金色。

洛克人 X4

ROCKMAN X4

￥5800 日元/CAPCOM/CD-ROM/'97.8.1/ACT

角4.1音3.9销3.4操3.8热3.7原3.3总22.2

人气系列《ROCKMAN X》的第 4 作，是个横向动作游戏。今次对手角色 ZERO 会成为另一个主角，向坏人作出挑战。和以往一样，每过一关，就会增加武器的。

★★★秘技★★★

X 的隐藏配件：在 PLAYER SELECT 画面中将鼠标指向 X，跟着按 2 次 X、6 次左，然后一面按 L1、R2 一面按 START。如果 X 的两只手和两只大腿的颜色变成灰色的话就表示输入成功。接着下来，进入各舞台的配件胶囊的话，就可以得到比必杀技更强劲的 ULTIMATE ARMOR 了。

黑色的 ZERO：首先在 PLAYER SELECT 画面中将鼠标指向 ZERO，跟着一面按 R1 一面按

方向键的右键6次，然后一面按X一面按START的话，就可以使用黑色的ZERO来进行游戏了。不过这个ZERO的性能和普通的没有分别。

X 一次过集齐配件的方法：在选人画面里，将指标指向ROCKMAN，再按X、X、左、左、左、左、左、左，然后按着L1+R2不放再按Start。若成功的话，在ROCKMAN身上的某些部分会变了紫色，正式进入游戏时，只要找到博士便可立即有全部身体配件。

洛克人X4 特别限定包装

ロックマンX4スペシャルリミテッドパック

￥6800日元/CAPCOM/CD-ROM/'97.8.1/ACT

角-音-销-操-热-剧-总-

"洛克人X"的第四代，横向卷轴动作游戏。这是一个特别版，游戏包装中附有可装在玩具洛克人身上的铠甲。游戏内容与普通关完全一样。

洛克人冲锋

ROCKMAN DASH

￥5800日元/CAPCOM/CD-ROM/'97.12.18/AVG

角-音-销-操-热-原-总-

为庆祝ROCKMAN十周年而破天荒推出的多边形立体动作游戏，而游戏变成一个集动作、冒险和射击于一身的作品，画面由常见的平面变为立体，素质可以接受，解谜程度亦不算高，洛克人Fans绝对不容错过。

★★★秘技★★★

偷钱：踢开"アップル"商店街北面垃圾箱旁的空罐，进入面包店的柜台内，可以得到1000元的奖赏。但是如果反复干这种勾当，洛克人就会受到惩罚，身体变黑。

追加模式：如果打过整个游戏，在游戏开始时就能选择"むずかしい"模式在这一模式中，敌人的防御力和攻击力都比平时高，如果能通关，或在3小时以内在通常模式(难度为"ふつう")中通关，游戏就会添加一个"かんたん"模式。在这个模式中，一开始就会拥有强力武器和大量金钱。

洛克人赛车追逐战

ROCK MAN BATTLE & CHASE

￥5800日元/CAPCOM/CD-ROM/'97.3.20/RAC

角3.6音3.1销3.2操3.4热3.5原3.2总19.9

采用动作游戏《ROCKMAN》系列角色来展开赛车战斗。游戏画面是采用了多边型效果的3D画面，亦可将之一分为二，两人同时进行比赛。

★★★秘技★★★

WILEY 的配件：在GRAND PRIX模式中取得冠军，WILEY(ワイリー)赛道就会出现。在这条赛道中得胜，就可以在WILEY要塞赛道中和DR. WILEY(ワイリー)进行战斗了。在这赛事中胜出就能够夺走DR. WILEY的配件。重复这行动，就可以夺走多件配件了。而如此一来，就会在VERSUS模式和TIME ATTACK模式中得到以下效果：夺走一件配件，在角色选择画面中加入DR. WILEY。夺走2件的话赛道选择画面中就会加入基地赛道，夺走3件，就会加入WILEY要塞赛道，夺走4件就会 加入原创的宇宙赛道了。

洛克斯

ROX ロックス

￥5800日元/ALTRON/CD-ROM/'98.10.22/PUZ

角2.4音3.0销3.0操2.8热3.0剧2.6总16.8

这是一款拼图游戏。将落下的骰子中，同色同数的拼接就可消去。分为有20个难度的单打模式和用障碍方块攻击对手的VS模式。

洛马克斯

LOMAX

￥4800日元/TOMY/CD-ROM/'97.12.18/ACT

角-音-销-操-热-原-总-

是个曾经移植到很多不同机体的横向动作游戏，玩法基本和普通的动作游戏无异，难易度适合任何玩者。因此就要利用画面的色彩来加强游戏的吸引力，是效果比较普通的游戏。

麻将大会Ⅱ特别版

麻将大会ⅡSpecial

￥6800日元/KOEI/CD-ROM/'96.11.29/TAB

角-音-销-操-热-剧-总-

以极富个性的23个麻将手为对手，在麻将馆和大赛2个模式中对战的麻将游戏。麻将馆有7种，不同的麻将馆有不同的规则；大赛是由包括游戏者在内的24个人以淘汰赛进行。

麻将馆·麻神

麻雀STATION MAZIN～麻神～

￥6000日元/SUN SOFT/CD-ROM/'94.12.3/TAB

角3.8音3.0销3.3操3.3热3.3原4.1总20.8

由业界最高水平的 CHATNOIR 监修，全部登场角色、背景、麻雀台、牌和骰子都是用多边形做成的麻雀游戏，令人有非常真实的感觉。

麻将俱乐部

麻将俱乐部

￥4800日元/HECT/CD-ROM/'98.4.9/TAB

角3.3音3.5销3.2操3.5热3.9剧3.3总20.8

可以自己设定45种详细规则的4人麻将，各地的不同规则都可使用。另外，还可以设定对方人物的性格。只可在便利店买的专用软件。

麻将游戏 99 狡猾的如意算盘

雀牌游戏99 たぬきの皮算用

￥5800日元/MEDIA LINK/CD-ROM/'98.12.17/TAB

角4.1音3.0销2.4操2.6热3.3剧2.7总18.1

在原创方面很受欢迎的漫画家西原理惠子，在原作方面有投机家之称的评论家山崎一夫，思考尔卢奇主编的杂志《近代麻将》中采用的麻将。在故事模式中，消除掉被给予的诺曼，把麻将庄“狐狸”扩大。由喜欢赌博的人制作设计、也设计准备了一些没用的原型规则。

★★★秘技★★★

麻将桌、麻将牌的变化：自由对局模式中，输入本页下表所表示名称，主人公选手会发生变化，并能获得听到所有声音的效果。而且，选出对局者的选手的桌子、麻将牌变成普通的形式。

麻将牌完全看得见：在确认自由对局规则的画面里，按下4个LR按键(直到对局开始)用○确定，就能看到对手的牌。

麻将战术～安藤满职业的亚空间杀法

麻将战术～安藤满プロの亚空间杀法

￥5800日元/童/CD-ROM/'96.6.14/TAB

角3.6音3.8销2.0操3.4热3.8剧3.6总20.2

用哭来改变现场气氛的“亚空间杀法”的有名职业麻将手安藤满监修的软件。可以利用关于业空间杀法的讲课，与安藤职业麻将手率领的麻将魔道队坐在一起打麻将等方法加深对亚空间杀法的理解。对于想提高麻将水平的人再适合不过了。

麻雀悟空 天竺

麻雀悟空 天竺

￥5800日元/CHATNOIR/CD-ROM/'94.12.3/TAB

角2.6音2.4销2.7操3.3热2.9原2.6总16.5

经历超过10年的麻雀游戏系列，今集《天竺》和往常一样都是四人麻雀，较特别的是以西游记为题材，玩者要在孙悟空、猪八戒和沙悟净三人中选取其一，把各处妖怪收服的“修行模式”。

麻雀严流岛

麻雀严流岛

￥6800日元/ASCII/CD-ROM/'95.7.7/TAB

角2.7音2.6销3.1操3.0热2.8原2.9总17.0

这只由电脑著名的 COSMOS COMPUTER 所制

麻将游戏 99 狡猾的如意算盘/麻将桌、麻将牌的变化

输入名称	效果
在头或屁股上按“たぬ”“タス”“TANU”	狐狸的头成为游戏角色
什么也不按	角色成为一种叫鸟头的东西
只按字母	角色变成外国人
按开始行动的词语(总共166种)	角色中出现“○伦”的符号，从名字的第二号开始出现两个“××”
いけない的词语(总共108种)	角色的眼上出现黑棒，名字全变成“×”
“全部G”	从游戏最初开始完全聚在书架的中间
“全部S”	按“□”键设字主菜单，能听到所有声音的窗口出现
“ゲーム”“げーむ”“GAME”的任一个	开始借地人进入游戏中心，欣赏射击游戏
“按摩”中的任一个	开始房客进入按摩店，可以接受两种震荡的按摩

作的麻雀游戏，特别之处是可以选择和古今两代名人对战的“江户模式”及“现代模式”，还有专为初心者而设的“指南模式”。

马赫向前冲

マッハ GO GO GO

￥5800 日元/TOMY/CD-ROM/'96.9.27/RAC

角-音-销-操-热-剧-总-

同名动画片的游戏化。用三维画面再现的马赫号动作十分顺滑，时速达 300 公里以上，速度感强。并且，还能使用马赫的 7 种特殊功能，因此可领略到动画片的气氛。

★★★秘技★★★

车种增加：在标题画面选择“RACE START”，任何赛道都可以，决定下来。然后在选车画面边按住 L1、L2、R1、R2、选择键，边按△，则选车栏中就会增加アント(蚁)号、射速号、流星号、Ogre、GR-X 这 5 台车，哪辆车都可选择“Automatic”和“Manual”两种类型。不过，此状态无法存进记忆卡中。

改换视点：游戏中暂停，依次按 5 次右、5 次左，然后消除暂停。则视点切换中就会增加正上方视点和最后方视点。另外，在再次游戏时同时按 L2 和 R2 就会转变成正上方视点。

变成傍晚：在赛道选择画面一边按 L1、L2、R1、R2 一边选定跑道，则背景会变成傍晚。

马里奥武者野之超将棋塾

MARIO 武者野の超将棋塾

￥7800 日元/KING RECORDS/CD-ROM/'97.10.23/TAB

角 2.9 音 1.9 销 3.0 操 3.1 热 2.8 原 2.9 总 16.6

是由 NHK 电视台内的“MARIO 武者野”主持武者野六段监修的将棋游戏，游戏内设有测试玩者棋力的棋力诊断模式，另外还有一个超过 200 题有关将棋问题的模式可供玩者测试自己对将棋了解程度。

玛莉的工作室 加强版～沙皇布尔格的炼金术士

マリーのアトリエ プラス～ザールブルグの炼金术士

￥3800 日元/GUST/CD-ROM/'98.3.4/RPG

角 4.5 音 4.0 销 4.3 操 3.8 热 4.1 剧 3.8 总 24.5

受好评的 RPG 的力量升级版。除了振动手柄对应之外，还增加了情节及结局。价钱适中。其内容令即使玩过前作的人也能再次投入的。

玛莉的工作室 · 沙皇布尔格的炼金术士

ATELIER MARIE・ザールブルグの炼金术士

￥5800 日元/GUST/CD-ROM/'97.5.23/SLG

角 4.6 音 4.1 销 4.1 操 3.9 热 4.3 原 4.5 总 25.4

技不如人的炼金术师玛丽要接受毕业考试了。考试的内容是：用 5 年时间经营店铺以及制作出得到老师接受的“某些什么”。必须要得到材料、机材，甚至是知识方能成功造出道具。

★★★秘技★★★

奖励模式：在 NORMAL ENDING 以上(BAT ENDING 以外)打爆机，START MENU 中就会添加“赠品”的项目。这里设有中央剧场、游乐场和美术馆。在中央剧场可以看到之前看过的 ENDING。在游乐场就可玩到游戏中玩过的迷你游戏。在美术馆则可看到各个出场角色，按 L1、L2、R1、R2、□其中一个键，就可改变角色的表情。

玛莉亚～你生存的理由～

MARIA～你生存的理由～

￥6800 日元/AXELA/CD-ROM/'97.12.11/AVG

角 3.6 音 3.7 销 3.2 操 3.5 热 3.3 原 3.5 总 20.8

故事大约是讲述怎样将失去了记忆的 MARIA 唤醒，当中需要解开不少谜团。游戏本身的最大特点是大量的 CG 动画，而且质素相当之高，3CD 的容量亦是应该的，不过如果不懂日文的话，玩时就会比较吃力。

猫的关系

猫なカンケイ

￥5800 日元/VICTOR INTERACTIVE SOFTWARE/CD-ROM/'98.11.5/SLG

角 4.2 音 3.7 销 3.4 操 3.5 热 3.8 剧 3.9 总 22.4

白天以人形与女孩子约会，到了夜晚化成一只猫去与女孩子幽会的恋爱模拟游戏。烦杂的参数全都不存在，以对话和约会交织在一起的简单的系统设置是本游戏的特征。

猫猫狗狗 2

もっと!にゃんとワンダフル 2

￥5800 日元/BANPRESTO/CD-

ROM/'99.2.11/SLG
角-音-销-操-热-剧-总-
这是 1996 年 8 月 30 日发售的"猫猫狗狗"系列的续篇。是将屏幕上的小狗小猫养大的模拟游戏。通过喂食、一起嬉戏玩耍和宠物交流。在本作中添加了 2D 模式。长大程度也比前作有所提高。

猫侍

猫侍
￥5900 日元/HUMAN/CD-ROM/'99.3.4/AVG
角-音-销-操-热-剧-总-
描写了具有仙术，会人类语言的猫"猫又"的自由与孤独生活的故事性冒险游戏。以安永 3 年的江户为活动舞台。"猫又"曾在过去斩杀过自己的弟弟。故事从亲友们生活的江户开始，表情丰富的对话镜头广受欢迎。

毛利元就 三矢之誓

毛利元就 誓いの三矢
￥7800 日元/KOEI/CD-ROM/'98.2.26/SLG
角 3.5 音 3.3 销 2.8 操 3.8 热 3.8 剧 3.3 总 20.3
第一次将战国时期的武将毛利元就的人生历程做成了游戏。从他幼年一直到他孙子辉元，游戏描绘了 3 代人为了争夺日本的中国地方的霸权而展开的明争暗斗。随着一个个难关被突破，故事情节也在不断深入。并用动画将有名的"三根箭"事件再现了出来。

梅泽由香里的对局围棋 平成棋院 2

梅泽由香里の对局围棋 平成棋院 2
￥6800 日元/DAIKI/CD-ROM/'98.12.17/TAB
角-音-销-操-热-剧-总-
从初学者到初级者都能操作的围棋软件。与游戏者能力相对应的有：适合初学者的"基础入门"，由梅泽由里香专业解说的"战斗战略篇"，还有适合初级者的"实战对奕"，和介绍过去的棋谱的"名局欣赏"等 4 种类型。同时还收录有梅泽专业选手的录相。

每日星期猫

每日猫曜日
￥5800 日元/BANDAI/CD-ROM/'98.9.3/SLG
角 3.5 音 3.2 销 3.0 操 3.1 热 3.0 剧 3.9 总 19.7
喂养在宠物店或街头发现的小猫的喂养宠物养成类 SLG。出场的小猫有琴奇拉马恩克斯等 11 种。另外还可以让喂养的小猫结婚生仔。

美国海军飞行队

U.S.NAVY FIGHTERS
￥5800 日元/EAV/CD-ROM/'97.11.6/STG
角 3.1 音 3.2 销 2.8 操 2.9 热 2.9 原 3.0 总 17.8
移植自电脑大受欢迎的立体射击游戏，玩法类似《ACE COMBAT》，玩者需要根据指挥员所提出的指示去完成任务，在飞行时可以转换不同的视点，而故事是采用了美军作为背景。

美国战场

バトルラウンド USA
￥5800 日元/日本物产/CD-ROM/'98.4.29/RAC
角 3.4 音 3.8 销 3.4 操 3.52 热 3.9 剧 3.0 总 20.7
多视角并可从上向下俯视的，稀有种类的赛车游戏，在此可体会动作游戏的精妙之处，车型 16 种，也可画面分割进行对赛。

★★★秘技★★★

隐藏路线的出现：在标题画面，依次按×、上、△、下、R1、L1，就可加入"Sunken city"这一隐藏路线，同样依次按左、△、R1、○、L1、下，所有的路线变成左右对调的镜像路线，在选择镜中路线时，要更换路线下的"Forward"为"Reverse"。

隐藏车型使用法：在标题画面，依次按上、左、右、×、○、□，就会出现"スーパーブルー"、"ストックカー"、"ホットハッチ"、"M4 サルーン"四种车，同样，依次按 L1、R1、L1、□、R1、上，就会出现另外 4 种"HGV"、"モンスクートラック"、"トルパー"、"バジャー"。

美国职棒大联盟·三重杀 99

メジャーリーグベースボール トリプルプレイ 99
￥ 5800 日元 /EA SQUARE/CD-ROM/'98.11.12/SPG
角 3.7 音 2.7 销 2.7 操 2.3 热 2.3 剧 2.7 总 16.3
以美国的职业棒球大联盟为题材的游戏。选手当然是用真名，还可欣赏到本磊打之王马格威尔及日本选手野茂、伊良部等人的精彩表演，在游戏中可以玩 1 次决胜负的"单场模式"、1 赛季 168 场比赛的"赛季模式"等 5 种模式。

★★★秘技★★★

做假的指令：在比赛中按住 L1、L2、R1、R2，依次按△、□、△、○、×、□、左、右。若能听到“波斯!”这一效果音则输入成功。然后打者的球棒上一碰到球，就一定可以打本垒打。同样，按住 L1、L2、R1、R2，依次按上、下、△、□、△、○、×、□，下一个打者的球棒上若没有球碰到，就一定出局。另外，这 2 个指令的效果与守方、攻方无关，只对输入后的打者一个人有效。

隐藏体育场：在体育场选择画面，依次迅速输入 L2、R1、L1、R2，就能选择 3 个隐藏体育场了。

美女疯狂大射击

セクシーパロディウス

￥4800 日元/KONAMI/CD-ROM/'96.11.1/STG

角 4.2 音 4.0 销 3.9 操 3.8 热 3.6 剧 3.3 总 22.78

很有人气的射击类游戏的移植作品。打穿了设定好的场景之后的游戏会有新的变化，有意思的人物是此游戏魅力之所在。

★★★秘技★★★

提高能力：首先，在游戏中按暂停键，然后，输入上、上、下、下、L1、R1、L1、R1、×、○，自己的坐机就变成能量提高的坐机了，不过此法在初期只能使用一次，在“ノルマクリア”状态下打穿一个场景的话，就可以增加一次使用机会。

能量下降：首先在游戏中按暂停，然后按上、上、下、下、左、右、左、右、×、○，或上、上、下、下、L2、R2、L2、R2、×、○键输入。于是表示“OH MY GOD”自机的能量提高就消失了。

美崎攻击!

みさきアグレッシヴ!

￥5800 日元/翔泳社/CD-ROM/'98.7.23/SLG

角 4.2 音 3.2 销 3.5 操 3.2 热 3.2 剧 3.4 总 20.7

由 40 多个美少女格斗家出场的养成类 SLG。组成包括主人公在内的 4 人小组，进行培养、防碍工作，目标是成为学校最强的队。与对手队的战斗具有战略性。

美少女花牌纪行·陆奥秘汤恋物语

美少女花札纪行·陆奥秘汤恋物语

￥5800 日元/FOGE/CD-ROM/'97.8.7/TAB

角-音-销-操-热-原-总-

用花牌取胜就可拍摄到女孩子照片的游戏。玩者化身成志愿做摄影师的学生，一面在东北各地旅行一面体验爱情故事。亦收录了可以进行游戏的“恋恋”、“花台”这两个自由对战模式。而有很多照片都是几乎超出 PS 版限制的。

美少女花札纪行 陆奥秘汤恋物语

美少女花札纪行 みちのく秘汤恋物语

￥5800 日元/F·O·G/CD-ROM/'97.8.7/AVG

角 3.9 音 3.4 销 3.5 操 3.7 热 4.0 剧 3.7 总 22.2

打牌获胜后即可以给女孩子们拍照的游戏。身为立志要当摄影师的学生，到东北各地旅行，体验爱情故事，可以参加“こいこい”和“花合わせ”的游戏还收录了自由对战模式，里面还有很精彩的写真。

美少女梦工场·加油! 加油! 公主

プリンセスメーカー GO!GO!プリンセス

￥5800 日元/NINE LIVES/CD-ROM/'99.1.21/TAB

角 4.1 音 3.3 销 3.3 操 3.5 热 3.8 剧 3.4 总 21.5

运用了“美少女梦工场”系列的世界观的桌面游戏。游戏者成为系列之 4 中出场的“娘(女儿)”的一位父亲，移动小女孩，回答出国王的问题，培养其成人。最终目的是把小女孩培养成一个公主。

美少女梦工场·梦中的精灵

PRINCESS MAKER·梦中妖精

￥5800 日元/SCE/CD-ROM/'97.1.24/SLG

角 4.4 音 3.7 销 3.9 操 3.9 热 4.0 原 3.6 总 23.5

以 PC 版受欢迎的作品为蓝本，PLAYSTATION 原创版的游戏。玩者要用 8 年时间将天仙女王交托的 10 岁女儿培育成一个出色的女性。培育方法不同，ENDING 就会有所变化。

★★★秘技★★★

改变名字：在名字或姓氏处使用特定的单语，就可以随意地将之改成不同的名字了。在名字或姓氏处使用就可以令其变化的单语如

下："テロリスト"、"タ""コギャル"、"ポリゴンくん"、"うなるウクレレ"、"しそちょう"、"ヘビメタ"、"モモたん"、"おやびん"。

美少女梦工场·袖珍大作战

プリンセスメーカー·ポケット大作战

￥4800 日元/NINE LIVES/CD-ROM/'98.8.13/PUZ

角3.3音3.0销2.7操2.7热3.0剧2.0总16.7

从初代"美少女梦工场"到PS版"做梦妖精"的所有人物汇聚一堂的落体物拼图游戏。将3个，3个地落下来的宝石，同色的4个排在一起就能消掉。能使宝石转动的方向不只是左、右，还有向内和向外。

★★★秘技★★★

ウズ和キューブ使用法：在故事模式的"ふつう"战胜最后登场的ウズ，就能使用ウズ了。然后用"2 の娘"开始故事模式的"むずかしい"，战胜最后登场的キューブ，就能使用キューブ了，不过，ウズ和キューブ不能在故事模式中用。

美少女战士 水手服月亮 超级S～真·主角争夺战～

美少女战士セーラームーン Super S～真·主役争夺战～

￥5800 日元/ANGEL/CD-ROM/'96.3.8/ACT

角3.6音3.2销2.7操2.6热2.7剧2.7总17.4

《美少女战士》的格斗最新版本，全部登场角色都是以3D MODELING所制成的CG来表达，而玩者可以自由分配所使用角色的各项能力值是这只游戏的特点。在动画所登场的美少女战士们，如今都齐聚一堂了，而且还要为了争夺主角的位子，使用各自的必杀技来进行战斗，不过角色不是使用动画，是用多边形绘图的方式。

★★★秘技★★★

改变游戏标题：若用SAILOR MOON以外的角色在主役争霸战模式中打爆机，那么在下次出现标题画面时便会有所改动。

盟国将军

ALLIED GENERAL

￥5800 日元/XING ENTERTAINMENT/CD-ROM/'97.6.13/SLG

角3.3音2.8销3.0操2.8热2.7原2.7总17.3

以第二次世界大战美、英、苏联盟为题材的战术级模拟游戏。虽然说是《PANZAR GENERAL》的续篇，但今次作品里的指令和一部分对白是被译成日文的。

猛龙

SLAM DRAGON

￥5800 日元/JALECO/CD-ROM/'96.4.12/3D-FTG

角3.2音3.0销2.9操3.2热3.3原3.0总18.6

一只类似《斗神传》的所谓3D格斗游戏，可能厂方本身并非很擅长写格斗GAME，因此在画面上已经给予玩者似曾相识的感觉。另外，角色没有特别的个性，这令玩家很难去对游戏角色有深刻印象。

★★★秘技★★★

可使用Boss：首先打穿一遍游戏，然后在人物选择画面中若在右端就按右，若在左边就按左，让画面往栏外移动就可以选择Boss。

猛掷棒球

BIG HURT ベースボール

￥5800 日元/ACCLAIM JAPAN/CD-ROM/'96.9.13/SPG

角3.1音2.9销2.8操2.6热2.8剧2.5总16.7

现役美国著名棒球选手福兰克·托马斯监制游戏，收录了95年美国全国联赛选手的资料，可以参加逼真的比赛，当然也可使用野茂投手。

梦☆色

梦☆色いろ

￥5800 日元/FEATHER DO/CD-ROM/'98.7.30/SLG

角3.6音3.3销3.4操3.5热3.3剧3.7总20.7

以男女同校的高中为舞台，俊男和靓女进行校园恋爱的模拟游戏。你会被青春时代的甜蜜和苦痛所感染而无法自拔。

梦幻步履

FANTASTEP

￥5800 日元/JALECO/CD-ROM/'97.4.25/AVG

角-音-销-操-热-原-总-

由前YMO的高桥幸宏炮制主题音乐，是个使用鼠标来进行的游戏。游戏的目的是在图画

书世界中收集称为“花之环”的 ITEM。采用立体音响系统。

梦幻对话・遗失的声音力量

VOICE FANTASIA・遗失的声音力量

￥ 6800 日元/ASK 讲谈社/CD-ROM/'97.10.2/AVG

角3.6音3.1销2.9操3.3热3.6原2.9总19.3

是一个日本声优 Fans 必买的游戏，除此之外，游戏的系统亦非常特别，早上就会在 2D 的地图上进行冒险，晚上就可以和配音演员作有关冒险的对话。而且登场的配音演员也很出名，包括横山智佐、笠原弘子和小西宽子。

梦幻马戏团

ドリームサーカス

￥5800 日元/TGL/CD-ROM/'99.2.25/SLG

角-音-销-操-热-剧-总-

玩家可以从 6 座岛屿中选出自己喜好的马戏团担任团长。并且要负责马戏团成员的挑选，技艺的训练、培养，同时还要经营对外事务。公演是以和其它马戏团对战的形式进行，赢得更多观众喝彩的一方获胜。还可以凑集数据进行 2P 对战。

梦幻一生～恋爱吗？工作吗？...～

ドリーム・ジエネレーション～恋か?仕事か!?…～

￥6300 日元/NCS/CD-ROM/'98.8.13/SLG

角4.0音3.0销3.4操3.4热3.4剧3.2总20.4

在限定的一年时间内决定自己将来的职业，同时将心爱的女孩子追到手的恋爱模拟游戏。恋爱对象共有 9 位女孩子，根据对话与情节进展的不同，游戏内的经过时间也不相同，系统设置，令人耳目一新。

梦幻战斗

アポなしギャルズ お、ら、ん、ぽ、す

￥5800 日元/HUMAN/CD-ROM/'96.10.25/ETC

角3.4音3.3销3.0操3.0热3.3剧3.3总19.3

主人公梦中的异世界与现实世界是游戏的舞台。召唤バトル系统是其特征。可唤出许多女孩子战斗。游戏中根据时间带不同，唤出的女孩子状态也不同。

★★★秘技★★★

马上到结尾：首先起动游戏，当 PS 的标志出现后，同时按住下、×、R2、SELECT。于是可以马上看到结尾。在结尾中将显示出几乎所有配音演员的演员表和妖精ニルヴァーナ的种种图片。

弥撒的魔法物语

ミサの魔法物语

￥6800 日元/SAMMY/CD-ROM/'98.2.26/SLG

角4.6音3.8销3.4操3.7热3.7剧3.4总22.8

目标是将具有魔法资质的少女神原巫纱培养成一个合格魔法少女。游戏者作为魔法国女王派出的妖精菲力来进行培养。故事分为小学部和中学部两篇，由小学部一年的教育方法不同，中学部的情节可分为 5 种。

弥撒的魔法物语 限定版

ミサの魔法物语 限定版

￥7800 日元/SAMMY/CD-ROM/'98.2.26/SLG

角-音-销-操-热-剧-总-

附有高田明美的原创卡片(22 张)初回限定版，游戏内容与通常无区别。

迷宫创造者

DANGEON CREATOR

￥6800 日元/EAV/CD-ROM/'96.5.31/ETC

角3.2音3.6销3.1操3.2热3.5原3.6总20.2

当年在个人电脑界以《AVG 制造工具》声名显赫的 ELECTORNICS ARTS，今次在 PS 推出 3D 迷宫 RPG 制造工具《迷宫创造者》，玩者除了可自行编绘迷宫地图，还可以创作登场角色、怪物、道具、魔法及陷阱等。

★★★秘技★★★

龙当主角：在玩通一遍冠军模式后，在建设模式(コストラクションモード”中，会追加一名新的主角ドラゴン(龙)。而系统选项中，增加了“キャンペーンコピー”命令，可将冠军模式的记录进行拷贝。

放大缩小文字：调记录时，文字是用绿色表示的。此时可用方向键移动文字，并可按 L1 扩大或按 L2 缩小文字。

迷宫流沙战

GRITZ《THE PYRAMID ADVENTURE》

￥5800 日元/三洋电机/CD-ROM/'97.5.30/PUZ

角3.2音2.9销2.8操2.9热3.2原3.0总17.9

在从上往下望的迷宫中利用流沙展开战斗，是个固定画面的动作游戏。要击倒敌人，只能利用设置在迷宫的流沙将之冲走。通过对应 MULTITAP 可以 4 个人同时进行。

迷宫商店会～寻找传说中的宝剑

だんじょん商店会～传说の剑はじめました

¥5800 日元/讲谈社/CD-ROM/'98.10.29/RPG

角 4.0 音 3.4 销 3.5 操 3.7 热 4.1 剧 4.2 总 23.0

本游戏虽然是一个 RPG，但是加入了对买卖道具、武器的道具商店的经营。玩家可在城镇、迷宫中得到各种道具，并倒来倒去，完成顾客的要求，并收集特定的宝物。

迷宫之门

BOUNTRY GATE

¥ 5800 日元 /PACK IN SOFT/CD-ROM/'97.7.17/RPG

角 3.7 音 3.5 销 3.4 操 3.4 热 3.3 原 3.2 总 20.0

以宝剑、魔法的世界为题材，移植自 PC-FX 的 3D 迷宫 RPG 游戏。无论是迷宫还是城镇街道皆采用 3D 效果，玩者通过主角的视点来展开冒险活动。设有可以一目了然所在地的 AUTO MAPPING 机能，十分容易就可过关。

迷你四驱 爆走兄弟 Let's & Go!! WGP 超级热斗

ミニ四驱 爆走兄弟レッツ&ゴー!!WGP ハイパーヒート

¥5800 日元/JALECO/CD-ROM/'97.11.20/SLG

角 3.7 音 3.4 销 3.1 操 3.4 热 3.3 原 3.2 总 20.0

由于动画“爆走兄弟”的流行，于是便推出了模拟四驱车游戏，故事是以“爆走兄弟”作为骨干，而玩者是控制一位新人物。玩法是要利用手上的零件改装四驱车去进行比赛，游戏内还加入了必杀技效果。

★★★秘技★★★

使用隐藏赛车：在标题画面，输入△、×、□、△、○、×、□，则在自由会战斗模式的赛车选择画面就会增加最新型子弹头式“ビートマグナム”作为自己的车使用。同样在标题画面输入上、右、下、左、上、右、下、左，则能使用子弹头的客车型“サイクロンマグナム TRF”。

赛车介绍：接上 2P 手柄，在标题画面输入△、○、×、□、△、○、×、□。之后选择“シナリオモード”(剧情模式)，则在最初的菜单画面就多了“マシン绍介”一项。在这里就可以看到游戏中登场的迷你四驱的全部型号的 CG。

隐藏赛道：接上 2P 手柄，在标题画面输入上、右、下、左、上、右、下、左，则在“フリーバトル”(自由战斗)中的赛道选择画面会出现“练习コース”和“街角レース用コース”。

自由战斗的隐藏赛车：在自由战斗的赛车选择画面，边按 R2 边按○选定，任何机器都行。然后连续按 R2 直至设定画面出来。这样，赛车设定画面中备用赛车“ファイターマグナム”就会出现，可以使用了。另外，同样地，在机车选择画面按 L2 然后选择的话，就能使用“ビークスパイダー”了。

谜王

谜王

¥ 5800 日元 /BANDAI VISUAL/CD-ROM/'96.8.30/ETC

角 3.1 音 2.8 销 3.1 操 3.0 热 3.2 剧 2.9 总 18.1

玩家要以各种智力问题向谜王国的使者们挑战，游戏中约准备了 5000 道智力问题，内容从学习方面到艺能素材富于变化。

米泽纳假象

ミザーナフォールズ

¥5800 日元/HUMAN/CD-ROM/'98.12.23/AVG

角 3.2 音 3.4 销 3.4 操 3.5 热 3.8 剧 3.8 总 21.1

在美国一乡间小镇，为寻找失踪的朋友而去探险。游戏为真实时间制，状况时刻会发生变化。为了解开谜底而从小镇移开时，或像赛车一样坐车移动，或以格斗那样的动作来实现。

秘宝王～已经不会和你调解!～

秘宝王～もうお前とは口きかん!～

¥ 5800 日元 /SONET COMPUTER ENTERTAINMENT/CD-ROM/'97.4.25/TAB

角-音-销-操-热-原-总-

玩者化身成 TRACER HUNTER，一面投掷骰子一面在遗迹地图中前进。掷到停止点数就要去解决事件赚取报酬，在一定时间内赚得最多者就算胜出。对应 MULTI TAP 最多可 4 个人参

战。

秘密基地

AZITO-AGITATION POINT

￥5800日元/Astec 21/CD-ROM/'97.2.28/SLG

角3.3音3.2销3.3操3.1热3.4原3.4总19.7

将任何人都拥有的童年梦想：建设秘密基地投射到电视萤光幕的游戏。玩者要筹措大批资金来建设基地，还要一面防避对抗组织的妨碍，一面扩大基地内的设施。

★★★秘技★★★

厉害的怪人：首先要打爆3版地图，然后在木乃伊总统、SIR.DIMENSION、孔雀法皇、SIGH ARM将军、死神教授5个怪人之中，随便挑选一个，令其进入可以开发的状态。跟着，在开发时令毛利哈拉米古美(モリハラメグミ)、卡那美西安(カナミサイオン)、克斯美也玛尤卡(クツミヤマユカ)这3个博士加入成为成员。如此一来，就会开发出上述5个怪人以外的1个怪人“蝶女FANTASIA QUEEN”了。

秘密基地AZITO 2

AZITO 2

￥5800日元/BANPRESTO/CD-ROM/'98.10.15/SLG

角3.9音3.3销3.2操3.0热3.5剧3.6总20.4

与特别节目中的英雄、怪人一起经营此组织，一起对战，战对组织的仿真秘密基地运营续编。与前作稍做改良，一开始便能决定善与恶，在哪方阵营作战。

★★★秘技★★★

隐藏事件1：完成3个以上的地图后，每月5、15、25日上午2点，满足以下条件，则会发生宇宙人攻击的事件。条件1…非交战状态；条件2…博士与工场长合计25人以上；条件3…英雄、女主角(或怪人)、巨大英雄的合计在25人以上；条件4…地下部队数15以上。事件完成之后，正义一方可开发柴紫贵魅华战斗机，邪恶一方可开发神乐开花贵魅华战斗机。

隐藏事件2：在正义一方完成4个地图以上后，每月13日上午0点，满足以下条件，则会发生“梁木美和”身体变大攻击而来的事件。条件1…梁木美和不是操纵员；条件2…非交战状态；条件3…博士与工场长合计25人以上；条件4…英雄、女主角(怪人)、巨大英雄合计25人；条件5…地下部队数15以上。事件完成后，则能够开发巨大英雄的美丽公主ミワ。

资金增加：事先在接好2P手柄，在通常画面下，按住2P的开始键，顺序按△、△、□、□、○、×，于是持有的钱会变为999亿9999万日元。

秘密结社Q

秘密结社Q

￥5800日元/RIGHT STAFF/CD-ROM/'98.7.30/SLG

角3.4音3.3销2.8操3.2热3.5剧3.5总19.5

作为为邪恶集团、秘密结社Q的新任干部，目的是做尽坏事，战在邪恶一边正义各英雄做对，十分新奇，不用说，里面也将出现你雇佣的怪人和战士。

★★★秘技★★★

屏幕保存设定：在全部指令中，让光标停在“スクリーンセーバー”，同时按R1和○，就会开“スクリーンセーバー”(屏保)窗口○，可以自由的看6种屏幕保护程序。

秘密战队变形5 豪华版

ひみつ战队メタモル5デラックス

￥6800日元/每日COMMUNICATIONS/CD-ROM/'98.10.15/AVG

角3.5音3.0销3.0操3.1热3.7剧3.3总19.6

土星版内容之上又增加了一集特别篇，之移植版战队冒险游戏。游戏中要化身为为保卫地球而与凶恶的宇宙人作战的变型V的指挥官与4个同伴，向恶势力发起挑战。

敏捷的赛手

ラピッドーサー

￥5800日元/SCE/CD-ROM/'98.7.16/RAC

角3.1音3.4销3.5操2.8热3.3剧3.2总19.2

在激流中冒险前进的赛艇游戏。作为赛艇游戏的特点，游戏中加入了水流速度及流向对船的影响及船体重心移动等要素。还可在画面分割状态下进行对战。

★★★秘技★★★

隐藏姓名：在姓名输入画面中输入“frac”，就会自动做成一条有256000钱的赛道，并可以选择“フラクタルジエネレーター”。如果将输入姓名处第一格空出，再输入“qak”，则所有船只都会变成鸭子。

特殊姓名：输入特定的名字会产生各种特殊效果。特定名字和效果如下(名字中的□表

示空格）：□boa…可使用所有船只；hurr…船只无条件变为“hurricane”；□qak…所有船只变成鸭子；□day…可以玩等级为 3-4 的天赛道的比赛；□nit…可以进行所有等级的夜间赛道的比赛；rrim…可进行反向赛道及锦标赛白天与夜间模式的比赛；frac…可以使用“フラクタルジエネレーター”；winr…比赛开始后在“quit”选择中选“Yes”，可以第 1 名身份过关。

用澡盆比赛：在记录有“Porsche Challenge”数据的记忆卡中记入本游戏的数据。读取这个记录，并输入姓名为“bxtr”开始游戏，你会发现所有的船都变成了澡盆

名车列传 最伟大七十年代

名车列传 Greatest 70'S

￥5800 日元/EPOCH 社/CD-ROM/'97.12.18/RAC

角-音-销-操-热-剧-总-

以 70 年代日本的名车为题材的赛车游戏。主要的故事模式中，在各水平、各赛程赢过对手时，可赚取赏金。用这个钱买车、调整，争取成为更快的 70'S 车。另外赛道方面多数是选用了一些出名的赛车圣地，所以适合喜欢老爷车的玩家。

★★★秘技★★★

购买スープラ和 R-33GT-R：打穿一遍故事模式，结束之后再按○或开始，再次开始故事模式，选择水平 6 的任一赛程，则濑名美静或生泽彻就会作为敌手登场。若胜前者则在解体屋能买到スープラ，若胜后者则能买到 R-33GT-R。

购买 R380：选择故事模式，夺得到水平 5 为止的所有赛程的对手赛的第一名，以及 6 部车进行的赛车第一名。然后去解体屋，即能买到疯狂赛车的王子/日产 R380。

隐藏赛道出现：进行故事模式，将能跑的跑道定到水平 3 以上。然后选择计时模式，在赛程选择画面按 L1，就可以选到 TETSV-0 跑道了。这是能 5 速全开、高速行驶的椭圆形跑道。

转变视点指令：在任何模式下，比赛开始后将视点弄成ビハインドビー 2，然后暂停，按 7 次选择键，再按 L1、L2、R1、R2、○、□、△、×中的任一个，就能任意改变视点了。另外，在此状态再按选择，则视点又回到ビハインドビー2。

名将

キャプテン・コマンドー

￥4800 日元/NEW/CD-ROM/'98.9.17/ACT

角 3.3 音 3.2 销 3.12 操 3.4 热 3.7 剧 3.0 总 19.8

继承了“ファイナルファイト”的故事情节移植了在街机版中受欢迎的“カプユン”的横版动作游戏。操作各攻击方法不同的 4 个人物，打倒敌人。如果连接“マルチタツプ”还可多人游戏。

★★★秘技★★★

4 人同时游戏：从电源接通后的“WARNING”开始说明出现时，同时按“○，×，△，□”就可 4 人同时游戏。但是，有时处理速度比较慢。

选关：在标题画面中，将光标移至“GAME START”，同时按“L1，R1，右”，在项目右侧会出现数字，可以选关。

最强的必杀技：使用“キャプテン”或“ジェネディー”，打出“スパシャル(特技)”时，同时按“L1，R1”出招，则不论是怎样的强敌，一击就倒。

名侦探柯南

名探侦コナン

￥5800 日元/BANDAI/CD-ROM/'98.11.19/AVG

角 3.6 音 3.5 销 3.2 操 3.1 热 3.1 剧 3.2 总 19.6

电视中播过的同名人气卡通的探险游戏。收录有原作剧情的“同级生杀人事件”和“孤岛的宝物事件”2 个事件。在重要场面中插入由电视卡通中的制作人员制作的电影画面。

明星保龄 DX

ザ・スターボウリング DX

￥7800 日元/YUMEDIA/CD-ROM/'98.1.29/SPG

角 3.6 音 2.8 销 3.0 操 3.6 热 3.6 剧 3.4 总 20.0

集中了“ザ・スターボウリング”的第一代和第二代的作品。虽说是明星，但却不摆架子，可同人气旺盛的配音演员一起打保龄球。故事情节将随着保龄球的成绩及谈话场面选择的不同而分别展开。

命令与征服・完全版

コマンド&コンカーコンプリート

￥6800 日元/ACCLAIM JAPAN/CD-ROM/'98.4.16/SLG

角 3.4 音 3.7 销 3.5 操 3.8 热 3.9 剧 3.8 总 22.2

在家用电脑中广博人气的仿真即时战略模

拟游戏。PS 效果，正版的指令又被追加进 15 个，游戏难度相当高，遗憾的是续关需要输入指令才可执行。

模拟

SIMULATIONS

￥ 5800 日元 /SOFT BANK/CD-ROM/'96.11.29/SLG

角-音-销-操-热-剧-总-

买入动物，喂养，建设小屋等。在动物园停办之前要重新让它兴旺起来的经常模拟。出现的动物种类共计 150 种以上。

模拟柏青哥之梦

バーチャルシミュレーションパチンコドリーム

￥5800 日元/KONAMI/CD-ROM/'96.10.18/TAB

角 3.0 音 2.9 销 3.1 操 3.2 热 3.1 剧 2.9 总 18.2

模拟柏青哥生产厂家“三星”、“丰丸”提供的六种现实柏青哥机种。所有机器老师 3D 效果，可以从各种角度进行观察。

模拟柏青嫂 奥林匹亚 特别版

バーチャパチスロ・オリンピア・スペシャル

￥ 5800 日元 /MAP JAPAN/CD-ROM/'98.10.22/TAB

角 3.3 音 3.4 销 2.9 操 3.6 热 3.1 剧 3.3 总 19.6

“ウルトラキンタ”、“ファンキーキャットII”、“ビーキッズクラブ”三台“パチスロ”模拟游戏软件，除了可以细细体验一台乐趣的攻略模式，还引进了与电脑比赛的对战模式。

模拟保龄球

VIRTUAL BOWLING ～テンピンアレイの奇迹～

￥5800 日元/日本物产/CD-ROM/'97.7.31/SPG

角 2.5 音 3.2 销 2.8 操 2.8 热 3.2 原 3.1 总 17.5

以保龄球大流行的 50 年代美国为舞台，角色个突出，可以在 12 名角色内自由变转服装和肤色，还可借助反作用力来进行比赛。对应 MULTI TAP，最多能够 6 个人进行游戏。

模拟车队运营 2·97 方程式大奖赛

TEAM 运营 SIMULATION 2·FORMULA GRAND PRIX 1997

￥ 6800 日元 /COCONUTS JAPAN/CD-ROM/'97.12.25/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

由于上集的成绩理想，于是推出第二集，游戏的玩法是培育一队出色的车队，人物和真实的无异，而且加入了几项新系统，如资金不足时可以向银行借钱、订立契约时会因次数的不同而改变所需的金额。

模拟城市 2000

Sim City 2000

￥5800 日元/ARTDINK/CD-ROM/'96.12.20/SLG

角-音-销-操-热-剧-总-

游戏者作为都市的市长，设计舒适大街，及城市发展的模拟。从一无所有到可以自由地创作的模式，解决很多问题。重振城市的 Sim 模式。

★★★秘技★★★

服从表示：在 3D 驱动的模式下，快速按 R2、L2、R2、L2、R2、L2 键，那么“服从”便会出现。若想消除则按 R1、L1、R1、L1、R1、L1 的顺序快速押下即可。

显示地图：在 3D 驱动的模式下，按 R1、R2、R1、R2、R1、R2 的点，并且要快。那么画面中会出现半透明的大地图。想消除则按 L1、L2、L1、L2、L1、L2 即可。

操作直升机：在 3D 驱动的模式下，快速按右、左、右、左、右、L2、R2、开始、开始键。则成为自动直升飞机。可以不管道路有否而自由移动。操作该直升机的方法，上、下是上下的视点移动，左右是左右的回旋，L1 和 L2 则是前进后退。R1 与 R2 是上升与下降。

债券无偿法：按出预算的主画面，按 L1、L2、L1、L2、R2、R1、R2、R1 的顺序输入，则债权成为 0 百分率。在此状态下，即使发行债券，不付所得利税。但是注意，发行了但没偿还债的债务的利息是没有改变的。

模拟城镇

SIM TOWN

￥ 5800 日元 /IMAGINEER/CD-ROM/'97.5.16/SLG

角 3.3 音 3.3 销 3.3 操 3.4 热 3.7 原 3.2 总 20.1

轻易地成为选手，从“模拟城市”中除去金钱及政治上的要素，作出有个性的游戏是此软件的特点。但是“Sim”中出现的整体的对

称性也是以重视，不以提的游戏性及人物的出场健全性。

模拟高尔夫・光荣的公平路

VIRTUAL GOLF SIMULATION・荣光の FAIRWAY
￥5800 日元/KONAMI/CD-ROM/'96.6.21/SPG
角 2.8 音 3.1 销 2.9 操 2.6 热 3.3 原 3.1 总 17.8

KONAMI 在 PS 上的第一只高尔夫球游戏，画面用上了大量多边形来制作，令到真实感大大增加。玩者可从 6 名特性各异的高尔夫球手中选取其中 1 人，在四种不同模式中进行游戏。

模拟疾驰 骑手道～南井克巳～

Virtual Gallop 骑手道～南井克巳～
￥6800 日元/SUN SOFT/CD-ROM/'96.12.27/SPG
角-音-销-操-热-剧-总-

JRA 老牌骑师南井克巳监修的赛马模拟游戏由于采用了专业人士的意见制作，系统与图片都更加精益求精。另外赛马杂志的领头羊"竞马ブック"也给予大力合作，加入了基本数据机能。

★★★秘技★★★

测试模式：首先在片头画面中选择"Normal Game"用"New Game"开始游戏。到了输入骑手名的画面中输入"南井克巳"则进入测试模式。在此模式下用上下可以选择 BGM 声音，录相各项，用左右选择号码，用○可以播放与号码对应的各种测试，用×回到片头画面。

模拟疾驰 骑手道 限定版

Virtual Gallop 骑手道 限定版
￥6800 日元/SUN SOFT/CD-ROM/'96.12.27/SPG
角-音-销-操-热-剧-总-

JRA 的老牌骑师南井克己监修的赛马模拟游戏限定版。在游戏包装中还加入了可以做为家庭桌面装饰用的马蹄铁的复制品。

模拟驾驶蒸汽机车 坐 SL 去!

蒸汽机关车运转シミュレーション SL で行こう!
￥5800 日元/TOMY/CD-ROM/'98.12.17/SLG
角 3.4 音 3.4 销 3.4 操 3.2 热 3.2 剧 3.2 总 19.8

驾驶蒸汽机车的仿真模式，和电车稍有不同的独特操作是必要的。游戏中出现的是现在实际上存在的日本铁路的山口线和大井川铁路线两条路线。2 人同时玩，这时 2P 的助手既要充当司炉又要调整锅炉的压力。

★★★秘技★★★

通关后的附加关卡：在 OPTION 画面能够看到的蒸汽机车是打穿各关后增加的。而且，成功走各段后，可以挑选各关。

模拟竞艇 '98

バーチャル竞艇 '98
￥6800 日元/日本物产/CD-ROM/'98.7.2/SPG
角 3.2 音 3.7 销 3.7 操 3.3 热 3.7 剧 1.0 总 18.5

以水上特别赛艇为主题的竞赛游戏。玩家从一名赛艇选手培养所的训练生开始向比赛的胜利发起冲击。最终目标是实现 SG8 连胜，迈上最高赛艇手的宝座，在游戏中使用了很多现实中的选手的名字。

模拟空战

IMAGEGUN & TFX Fight Maniac Set
￥ 13800 日 元 /IMAGENEER/CD-ROM/'96.11.29/SLG
角-音-销-操-热-剧-总-

模拟快乐、冰球的 IMAGEGUN 也被配在一起，是一个模拟飞行游戏。可享受到使用最尖端战斗机的真实的间谍战。游戏模式丰富多彩，另外还准备了剧本模式和为熟悉操作而设计的训练模式。

模拟游乐园

ぐーちょ DE パーク～テーマパークものがたり～
￥5800 日元/EAV/CD-ROM/'96.12.13/TAB
角-音-销-操-热-剧-总-

能同时欣赏到游乐园模拟游戏和桌面游戏二个要素。发展游乐园的乐趣和丰富的突发事件，和对手之间的勾心斗角具有无穷魅力。

模拟战斗

イメージファイト& X-マルチプライ アーケードギアーズ
￥ 4800 日 元 /XING ENTERTAINMENT/CD-ROM/'98.3.19/STG
角 3.5 音 3.8 销 3.8 操 3.8 热 4.1 剧 3.4 总 22.3

将往年街机的名作两个一套移植过来。“イメージファイト”是激ムズ纵向涡形发射。“メーマルチプライ”是用自机上配有的触手防敌弹的横向涡形发射。

★★★秘技★★★

声音测试①：在“イメージファイト”的OPTION画面，按3次L2，则可听到游戏中使用的音乐。想改变曲目时再按一次L2即可。

声音测试②：在“メーマルチプティ”的OPTION画面，按2次L2，则可听到游戏中使用的音乐。要改变曲目时再按一次L2即可。

选关①：在“イメージファイト”的标题画面中，同时按住R1、R2，再按开始键，则可选择开始的关。

选关②：在“メーマルチプティ”的标题画面中，同时按住L1、L2，再按开始键，则可选择开始的关。

装备变更①：在“イメージファイト”游戏中暂停，顺序按□、○、△、×，按方向键的左右，再开始游戏，于是自机的装备就会变更。零件种类可根据按方向键的次数而选择。

装备变更②：在“メーマルチプティ”游戏中暂停，顺序按×、△、○、□，再开始游戏，则自机的装备变成最强的状态。

模拟职业摔角联盟

バーチャル・プロレスリング

￥5800日元/ASMIK/CD-ROM/'96.9.13/SPG

角3.5音3.0销3.2操3.1热3.5剧3.1总19.4

以现实中的摔角选手为原型，50多位摔角选手登场的3D效果职业摔角。招式的威力是由距离和按键的长度决定。把精神参数达到MAX状态，可以在一定时间内反复使出大招。

★★★秘技★★★

隐藏摔角选手：在正式战模式下战胜5人后，第6个出场人物为隐藏摔角手。把隐藏摔角手打倒后可以使用该人物。出现的隐藏人物根据玩家所属团体会发生变化。另外全队过关后会出现隐藏团体，把这一团体也击败，则可以使用的隐藏选手增加。隐藏团体还会根据玩家过关的是重量级还是轻量级别有两种变化。

摩基亚

MOUJIYA

￥5800日元/VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT/CD-ROM/'97.1.10/PUZ

角-音-销-操-热-原-总-

移植自PERSONAL COMPUTER、街机的作品。将由画面上方掉下来的钱一一排列，将之兑换，最后令其变成一千日元。设有和9只对手猫战斗的模式和可以两人对战的模式。

摩托车大奖赛

モータートゥーン・グランプリ

￥5400日元/SCE/CD-ROM/'94.12.16/RAC

角4.3音3.8销3.7操3.5热3.3剧3.8总22.4

由幻想的赛程和特别的赛车来比赛的一款3D赛车游戏，而由松下进所设定的可爱角色们，还一部分的动画。此外在转弯时，身体会自然地倾斜的3D感觉也十分的出色。

★★★秘技★★★

超级冲刺：在大奖赛以外的模式开始的时候，当信号灯变为黄色的瞬间，立刻把握时机按下加速键，如此一来玩家的车子就会以比平常开始还要更快的超级冲刺冲出去。

保存重播：在时间竞赛中的最佳时间表示画面时按下SELECT键之后，就可以将重播记录下来。

摩托大奖赛 美国版

モータートゥーン グランプリ USA エディション

￥2800日元/SCE/CD-ROM/'97.3.20/RAC

角-音-销-操-热-剧-总-

由一群滑稽人物进行赛车的游戏欧美版。游戏的平衡性得到了改良，价格也变得便宜了。

摩托大奖赛2

モートートゥーン グランプリ2

￥5800日元/SCE/CD-ROM×2/'96.5.24/RAC

角4.0音3.9销3.9操3.6热3.6原3.5总22.5

在上集推出年半后的最新续篇，保留了充满美国漫画风格的车辆及华丽非常的赛道，还大幅度地提高了使用道具的便利性及实用性，再加上内藏迷你游戏与专为对战而送的专用碟，令游戏物有所值。

★★★秘技★★★

Goodies出现：先在选择“Goodies”的画面中，按住L或R。再按选择键，让画面显示一个4位代码。具体操作是按照下页两个表格中的按键，再按选择键，会出现1个英文字母或数字。完成表2中的任意一个代码。于是就能选择与代码对应的“Goodies”，选择你想要的“Goodies”，执行“Discard”或“Save”

摩托大奖赛 2/Goodies 出现

表 1 输入代码与 Goodies 的对应表

英文字母或数字	按键	英文字母或数字	按键
0	只需按选择	8	L2
1	R1	9	L2+R1
2	R2	a	L2+R2
3	R2+R1	b	L2+R2+R1
4	L1	c	L2+L1
5	L1+R1	d	L2+L1+R1
6	L1+R2	e	L2+L1+R2
7	L1+R2+R1	f	L2+L1+R2+R1

*表中+号表示同时按。按住表中的按键再按选择键可输入英文字母或数字。

表 2 输入代码与 Goodies 的对应表

代码	可得到的 Goodies 和其内容
4E43	Extra Characters 添加 3 个人物
4154	Additional Tracks 添加可以反向行驶的赛道
5443	Tank Combat 可享受坦克大战的乐趣
5353	Submarine X 可体验鱼雷战的乐趣
4631	Motor Toon R 可体验真实的单人赛车的乐趣

开始游戏。操作方法会用画面说明。

隐藏设定：在主菜单下，按住 L1、L2、R1、R2，选择 OPTION，可更改平常无法更改的某些设定。

摩托赛手

MOTOR RACER

¥5800 日元/EAV/CD-ROM/'97.12.18/RAC

角-音-销-操-热-原-总-

这是一个正统的赛电单车游戏，特别之处是正式 400CC 赛与越野赛兼备，令大家可以一次感受两种截然不同的比赛方式，操作性与速度感相当好，令人容易投入，而越野赛的地点就非常特别，其中包括万里长城。

魔法少女 靓妹莎沙美 第一部 在大地中

魔法少女プリティサミー Part 1 In the Earth

¥ 6800 日元 /PIONEER LDC/CD-ROM/'96.12.20/AVG

角-音-销-操-热-剧-总-

将人气卡通片游戏化的电脑游戏的移植。根据游戏者的选择情节会发生很细的分歧。收录有录像卡通片的开头。

魔法少女·靓妹莎沙美 心中的感受

魔法少女 PRETTY SAMY PART 2 IN THE JULY HELM

¥ 6800 日元 /PIONEER LDC/CD-ROM/'97.3.14/AVG

角 4.1 音 3.4 销 3.4 操 3.6 热 3.7 原 3.3 总 21.5

人气动画游戏化系列第 2 作。收录了接连前作，直至电视动画最终回的故事内容。而战斗场面和故事的分歧发展则是动画所没有的。

魔法少女迷可可

魔法少女ファンシーCoCo

¥5800 日元/POW/CD-ROM/'96.9.13/SLG

角 3.5 音 3.2 销 3.0 操 3.4 热 3.2 剧 3.0 总 19.3

目的是把魔法界的拿塔得岛公主 CoCo 教育成一个可爱的女孩子。游戏者制定一个一月计划，让 CoCo 执行课题。可以用卡片会战来检测课题成果。

★★★秘技★★★

剪掉台词：在卡片选择画面，同时按 L1、L2、R1、R2、○、×，这样，卡片会战中的台词就会全部剪掉。

看到竞争对手的状态：在状况表示画面，一边按住□一边按 R1，则每按一次 R1，就能依次看到ミュール、ミルク、シヤデイ、キヤ

リイ、ステラ、アムール、カルディア、レイラ、イボンス，这些竞争对手的参数。另外，若一边按住□一边按 L1，就可以按相反的顺序看了。

魔法头脑能量!! ～聚会选择～

マジカル头脑パワー!!～パーティーセレクション～

￥5800 日元/BOP/CD-ROM/'98.3.19/PUZ

角3.4音3.5销3.1操3.6热3.6剧3.5总20.7

电视上人们熟悉的人气问答节目的游戏化。有3种模式可供选择：与实际的节目一样的出题形式的“番目モード”，可选择喜欢的问答形式的“マルチプレイモード”及可作为主持人的“パーティーツールズ”3种。

魔法学园

EBEROUGE

￥6800 日元/TAKARA/CD-ROM/'97.5.30/SLG

角4.0音3.4销3.4操3.3热3.4原3.3总20.7

是个以通过5年魔法学园生活一面学习魔法，一面和女孩子谈恋爱为目标的恋爱模拟游戏。在游戏里，主角的人生大致分为两个阶段：一个是9至10岁的少年期，另一个则是14至16岁的青春期。在少年期认识的女孩子，到了青春期就会变成美少女了。

魔法学园 特别版～恋爱和魔法的校园生活～

EBEROUGE SPECIAL～恋爱和魔法的校园生活～

￥5800 日元/TAKARA/CD-ROM/'98.6.11/SLG

角4.1音3.5销3.3操3.6热3.7剧3.1总21.2

以幻想世界的高中为舞台，训练男孩子应怎样去获取女孩子的爱的模拟系统，比起操作简化的前部作品“英美口红”，还要容易玩。要想掌握恋爱技巧的要素，也会更加提高功率。

魔法学园2

EBEROUGE 2

￥5800 日元/TAKARA/CD-ROM/'99.2.25/SLG

角-音-销-操-热-剧-总-

进入魔法学园的主人公，将被培养成一流魔术师，以拯救濒临破灭的世界，同班女生共有五人，新增加了因邻桌坐的女孩儿不同，好感的程度也产生相应变化的“换位系统”，还有约会场所和礼物的种类也大大地增加了。

魔法药丸

まじかるめでぃかる

￥5800 日元/KONAMI/CD-ROM/'98.9.10/AVG

角3.8音3.6销3.4操3.4热3.8剧3.6总21.6

为了救助被不知名的病毒感染的人，微型勇士ぱやっん帕杨，追进人体内。从脏器处得到信息，赶走病毒。场景为人体，道具是营养素，伙伴是免疫细胞的异色 RPG。

魔幻俄罗斯方块挑战·米奇出场

マジカルテトリスチャレンジ featuring ミッキー

￥4800 日元/CAPCOM/CD-ROM/'99.3.18/PUZ

角-音-销-操-热-剧-总-

N64 中出售的米奇鼠和它的伙伴们登场的“俄罗斯方块”的移植作，采用了独特的魔法槽系统，战略性很高。

魔幻水滴

マジカルドロップ

￥5800 日元/DATA EAST/CD-ROM/'96.1.13/PUZ

角3.0音3.3销2.8操3.3热3.5剧3.2总19.0

由画面的上方，会掉落下来4色的方块，而将同样颜色的方块集中在一起之后就可以消掉，如果有连锁可以来大量消去方块的话，就可以来袭击对手，并且角色的画面和街机版有些差别。移植自街机版的 PUZ 名作，它和一般方块游戏不同的是以由下到上的堆砌法，与传统的《TETRIS》式砌砖方式相反。家用版的另一不同之处，是增加了 OP 及新画的各个角色的 CG。

★★★秘技★★★

使用伊莎贝拉·R(イザベラ·R)：在思考模式以外的模式进行游戏，只要把游标移到西凯&莫克(シケ&モク)，按住 L2 来按○、×便可使用伊莎贝拉·R。

魔幻水滴 3+绝妙版

マジカルドロップⅢ+ワンダホー!

￥4200 日元/DATA EAST/CD-ROM/'99.2.25/PUZ

角-音-销-操-热-剧-总-

将从画面上落下来的水滴竖着同色的排列3个即可消掉的落物拼图系列中的2部一套。收录有97年10月卖完的“水滴Ⅲ～贪心特大号！～”和从街机的初次改编“魔法水滴Plus1!”。

魔幻水滴Ⅲ～贪婪特大号!～

マジカルドロップⅢ～よくばり**特大号!～**

￥ 5800 日元 /DATA EAST/CD-ROM/'97.10.30/PUZ

角4.2音3.7销3.6操3.8热4.0原3.5总22.8

先后已在NEO-GEO及SS上推出的街机PUZ游戏，和以前版本玩法分别不大，只是普通的方块游戏，另外游戏内设有多个模式，其中加入了新的下棋模式，令到游戏的吸引力增加。

★★★秘技★★★

谜之猫：在游戏中，选择“ヘタスラ”MODE时，先要选择FOOL这角色，在游戏时按START键暂停画面，跟着有节奏地输入上＋△、右＋○、下＋×、左＋□，每一个指令成功输入后，都会听到一下猫叫声。成功后原来的角色便会消失，而神秘的谜之猫，只要连锁的数目越大，谜之猫便会变得越大。

选用隐藏角色：在“ヘタスラ”MODE的选人画面时停在“STRENGH”处，再按△钮便可使用隐藏角色。

使用隐藏人物：在“すぺしゃる(特殊)”的会谈模式中，打穿“ふつう(普通)”以上难度。这样在人物选择画面中就会增加ムーン、ハングドマン、フォーチユン、タワー、ハーミット、ランペランス、ブラックピエロ这7个人。这7个人物只能在“すぺしゃる”的会谈模式和对战模式中使用。

使用ストレングス(老头)：在“すぺしゃる”的场合，在骰子模式使用“ストレングス”过关或赢了“ストレングス”的老头之后，在选择人物时将光标移至ストレングス，按L1或R1，就能使用了。另一方面在街机模式，将光标移至ストレングス，只用按△就能选了。

用数字决定人物：在“あ～け～ど”的故事模式的人物选择画面，计算时间时按3遍选择键，这样就能选到按键输入时与时间数字对应的人物。使用此法可以选到平时无法选到的ハーミット、フォーチユソ、ハングドマン、テンペ・ランス、タワー这5人。另外，与数字相对应的人物名如下所示。0…フール；1…マジシヤン 2…ハイプリエステス；3…エンプレス 4…エンペラー；5…ハイエロファント 6…ラバーズ；7…チヤリホット 8…ストレングス；9…ハーミット 10…フォチユン；11…ジヤスティス 12…ハングドマン；13…デス 14…テンペランス；15…デビル 16…タワー；17…スター。

ワールド改变服装：在“おまけ”的“アトリエ”的菜单中输入以下指令，则ワールド就会改变平时的服装。L1+R1…月亮风格；L2+R1…女皇风格；L1+R2…摩托车套装风格；右+L1+L2+R2…埃及风格。+表示同时按键。

魔剑美神

スレイヤーズ ろいやる

￥ 5800 日元 / 角川书店、ESP/CD-ROM/'96.6.25/RPG

角4.4音3.8销3.5操3.7热3.7剧3.5总22.6

在动画片和小说以及其他媒体发行的“スレイヤーズ”的游戏化软件。融合了冒险因素和模拟因素。在战斗中采用各人物自动攻击系统模式。

魔剑美神 奇迹

スレイヤーズ わんだほ～

￥ 6800 日元 /BANPRESTO/CD-ROM/'98.10.22/RPG

角4.1音3.4销3.2操3.1热3.5剧3.47总20.6

在小说画片中很活跃的人物此次在“スレイヤーズ”中担任角色的RPG游戏，场景画面和战斗画面由贴图绘制，特定的事件还会插入动画，完全再现原作味道。

★★★秘技★★★

欣赏动画：首先得到全种类的封印石25个以上，进行游戏到第5章的ヴィオテ的秘密基地，返回アトラスヴテイ，然后到图书馆2层去，在特定的书架前按○，有一本名为“怀かしの思い出大全”的书，在这之前看过的动画又可以看到了。

魔女子大作战

魔女っ子大作战

￥6800日元/BADAI/CD-ROM/'99.2.4/SLG

角-音-销-操-热-剧-总-

为了保卫地球的和平而与魔王作战的主人公莉莉奥。响应她的求助而集结在一起的当年

在电视卡通中的小魔女们大大活跃起来。游戏为回合，移动小魔女们一个一个地打倒老怪。

魔兽争霸2·黑暗传说

WAR CRAFT Ⅱ·DARK SAGA

￥5800日元/EAV/CD-ROM/'97.11.27/SLG

角2.7音3.0销3.0操3.3热2.7原2.7总17.3

另一个大受电脑玩家欢迎的战略性游戏，玩者需要在一个地图上令自己的士兵增加和控制他们去攻击对手，而游戏内的人物种类非常多，而且是以REAL TIME进行，所以要清楚整个地图的情况。

魔术师约翰逊和天勾贾巴尔的灌篮集锦'96

マジツク·ジヨンリンとカリーム·アブドゥール·ジヤバーのスラムジヤム'96

￥4800日元/BMG VICTOR/CD-ROM/'96.8.9/SPG

角3.2音3.0销3.2操3.2热3.2剧3.1总18.9

由NBA的明星选手出场的篮球游戏。以纵向移动的3D球场为舞台，能领略到具有职业篮球威力的比赛。完成了82场比赛的季赛模式，还有淘汰赛模式及只有一场比赛的展示模式。

魔毯

MAGIC CARPET

￥5800日元/EAV/CD-ROM/'97.2.14/STG

角2.9音2.9销2.8操2.9热2.8原2.8总17.1

好象童话故事那样坐着魔毡在天空中飞翔的游戏。除了是3D射击游戏之外，还设置了建造城堡这类模拟要素的游戏系统，相当新颖。

魔王

LUCIFERD(ルシファード)

￥5800日元/TEN研究所/CD-ROM/'98.8.27/AVG

角3.3音4.0销4.0操3.7热4.3剧3.0总22.3

通过对游戏中出现的人进行的对话和采取的行动测试玩家心理状态的心理冒险游戏。依次打过5关便可判断出玩家的性格。

魔王戒指

ルシファー·リング

￥5800日元/TOSHIBA EMI/CD-ROM/'98.12.23/ACT

角3.4音3.2销3.4操3.3热3.4剧3.4总20.0

运用“冲刺斩”和“连续斩”取回4个封印的戒指，阻止魔王“鲁希弗”复活。而且在打倒敌人或遭受攻击时，可以利用蓄气，放出与手持宝剑相的炎、冰、雪、光4种魔法。

莫比乌斯连环3D

メビウスリンク3D

￥5800日元/伊藤忠商事/CD-ROM/'98.4.2/SLG

角3.1音3.1销2.8操2.5热2.8剧3.2总17.5

由女指挥官组成的“莫比乌斯连环”舰队卷入了为争夺银河霸权而进行的战斗。这是一款舰队模拟战略游戏。整个战争是在有长、宽、高的3D空间中进行的。

木偶动物园 皮罗米

パペットZOO ピロミイ

￥5800日元/HUMAN/CD-ROM/'96.2.16/ECT

角4.0音3.3销3.0操3.3热3.1剧4.2总20.9

可以由许多种类部分来组合成动物的一款软件，而将所做出的动物放回大自然后，还可以来观察它们的生态等等。

目标！名门野球部

めざせ!名门野球部

￥5800日元/NAXAS INTERACT、DAZ/CD-ROM/'99.3.18/SPG

角-音-销-操-热-剧-总-

成立名门高中棒球部力争成为名教练的棒球部训练SLG。练习中一边给选手以确实的指导一边运用练习比赛以加强球队水平。若使用口袋PS，还可用迷你游戏培养有希望的选手。

目标!战球王

めざせ!战球王

￥5800日元/SEIBU/CD-ROM/'96.4.19/PUZ

角3.5音3.3销3.2操3.5热3.4原2.9总20.0

另类PUZ游戏一只，要将由3个圆球体拼成的三角形方块，不断堆砌直至有4个相同颜色的球体拼在一起便可消去。

★★★秘技★★★

音乐测试：先在GAME OVER时的签名画面中输入“BGM”，然后回到标题画面，选择新增

的一栏“秘密”，便可听到游戏里的音乐了。

设定 DEMO 画面：首先要看 DEMO 画面 4 次，途中不能按×来令它强制停止，接着在标题画面全黑时按 START 或○，那么便能进入另一个“秘密”模式以设定 DEMO 画面。

目标：鬼退治!～第二代桃太郎

The 鬼退治～目指せ!～二代目桃太郎

￥5800 日元/日本 SOFTWARE/CD-ROM/'95.10.13/TAB

角 3.3 音 3.2 销 3.0 操 3.1 热 2.9 原 3.3 总 18.8

以日本传说“桃太郎”为主题的一款软件，而游戏的系统则是用总分数来进行排名的形态，其中一共有全国分为 5 大地区的地方模式，以及共分有 6 个剧情的剧情模式。

幕末浪漫～月华的剑士

幕末浪漫～月华の剑士

￥5800 日元/SNK/CD-ROM/'99.2.25/FTG

角-音-销-操-热-剧-总-

登场主人公的剑法可以有“力”、“技”两种选择，是街机人气格斗游戏。将有 12 名剑士各持不同兵器，不动的武功出场，在 PS 版中加载介绍登场人物的人物列传等故事模式。

★★★秘技★★★

隐藏人物出现指令：在选择人物画面时，同时按 L1、L2、R1、R2，可以使用隐藏人物“晓武藏”和“嘉神慎之介”。此外，在过了故事模式后选择人物画面时，输入同样指令，则可以使用“一条あか狸”、“木偶示源”、“真田小次郎”。

那孩子是哪里的孩子

あのこどこのこ

￥5800 日元/SUCCESS/CD-ROM/'98.8.6/TAB

角 4.0 音 3.6 销 3.8 操 3.8 热 3.8 剧 3.6 总 22.6

以实际的东京街头为舞台展开的恋爱游戏，在规定的时间内交上女朋友是目的。有 一个女孩子恋爱的故事模式，还有最多可供 4 人对战的舞会模式。

耐克塔利斯

ネクタリス

￥5800 日元/HUDSON/CD-ROM/'98.2.26/SLG

角 3.5 音 3.3 销 3.5 操 4.1 热 3.9 剧 3.3 总 21.5

从 PC 机器上移植的改良版。基本过关型的模拟游戏。各地图的过关条件是全歼敌军或用步兵团占领敌人收容所。3D 映像给玩家以身临其境的感受。

男孩们

BOYS BE……

￥5800 日元/讲谈社/CD-ROM/'97.3.28/SLG

角 3.6 音 3.1 销 3.3 操 3.3 热 3.3 原 3.4 总 20.0

将周刊少年 MAGAZINE 连载的同名漫画游戏化。可以享受到和可爱女孩子谈恋爱的乐趣。调整画面上显示的心型标志大小尺寸，就能够向对方传递自己的心境和热情。

★★★秘技★★★

秘密的数值：在游戏途中同时按 L1、L2、R1、△，平时不会看见的女孩子好感度数值就会显示出来了。另外，HEART、IMPRESSION 和 BALANCE、SELECT 的时候，在画面左下方就会出现各种数值的计算器了。而且在其下方还会显示出多少数值就会令剧情产生变化。

南方珀堂登场

南方珀堂登场

￥5800 日元/ATLUS/CD-ROM/'97.8.7/AVG

角 3.2 音 2.8 销 3.1 操 3.3 热 3.2 原 3.5 总 19.0

通过研究罪犯的心理去引导出解决事件方法的游戏。玩者化身成为心理研究者：南方珀堂，和徒弟们一同展开搜查。观看记录了事件只供的 VTR，指出事件不合理的部分，然后进行推理，这可说是游戏的特征。人形逐格拍摄的影片再配上真人对话，充分活用了双 CD 装的最大容量。

难解之谜

THE UNSOLVED

￥7800 日元/VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT/CD-ROM/'97.5.2/AVG

角 3.4 音 3.4 销 3.1 操 3.3 热 3.5 原 3.2 总 19.7

游戏系统与众不同，玩者要在游戏途中回答各种问题，而故事发展会因答案产生不同的变化。SCIENCE ENTERTAINER 飞鸟昭雄负责监修。

鸟人战队弹珠台

パワーレンジャーピンボール

￥6800 日元/BANDAI/CD-ROM/'96.9.27/TAB

角-音-销-操-热-剧-总-

以美国播放的人气战队英雄“鸟人战队”为题材而制的弹珠台游戏，用球击中摇晃球台的敌人而展开。游戏中还插入了很有气势的电影片断。

凝望骑士

みつめてナイト

￥5800日元/KONAMI/CD-ROM/'98.3.19/SLG

角4.6音4.0销3.8操4.1热4.1剧3.7总24.3

有很强恋爱成分的培养模拟实验游戏。主人公是中世纪的欧洲力争当上骑士的雇佣兵。一边在骑士养成所提高系数，一边在休息日与女孩子约会，发展关系。

★★★秘技★★★

玩迷你游戏：在选择设定画面，依次输入上、上、下、下、左、右、左、右、×、○，则妖精会横穿画面。然后回到前一画面，就能玩“パズルデナイト”和“ブラックジヤック”2个迷你游戏了。

看特殊状况：在状况画面，依次按上、上、下、下、左、右、左、右、×、○，然后按方向键，就会出现各个指令的实行水平，指令成功率的提升值等的特殊状况表。

凝望骑士R·大冒险篇

みつめてナイトR·大冒险编

￥5800日元/KONAMI/CD-ROM/'98.11.26/RPG

角4.4音3.9销3.8操3.8热4.1剧4.0总24.0

在与恋爱模拟实验“凝望骑士”仿佛平行的世界中展开的原创RPG。主人公从“凝望骑士”中5个主角中选出2个人，踏上拯救王国危机的旅途。根据旅途中同行的人物不同，剧情和游戏难度都会发生变化。

★★★秘技★★★

改变战斗场面的排版：在战斗场面，边按R2边操纵方向键，则能改变战斗命令的图标群的显示位置。同样，边按L2边操作方向键，就能改变战斗指令的图标排列。

牛仔比波普

COWBOY BEBOP

￥5800日元/BANDAI/CD-ROM/'98.5.14/STG

角3.9音3.8销3.2操3.2热3.4剧3.3总20.8

以与此同名的受欢迎的电视动画片的世界为舞台的3D攻击游戏。驾驶リードフイッシュII号，在有障碍的舞台画面上顽强战斗，战斗中得到朋友的联系，使游戏进入高潮。

怒首领蜂

怒首领蜂

￥5800日元/S·P·S/CD-ROM/'98.9.10/STG

角3.4音3.6销3.2操3.7热3.9剧3.3总21.1

在大型街机中大受好评的仿真射击游戏的忠实移植版。作为原创要素，有从头至尾难度始终保持在最低的KIDS模式。还有在游戏中有慢动作的功能。

女神异闻录PERSONA

女神异闻录PERSONA～ペルソナ～

￥6800日元/ATLUS/CD-ROM/'96.9.20/RPG

角4.3音4.2销4.0操3.6热4.3剧4.2总24.6

人气RPG“メガテン”系列之一。不像往常那样与恶魔交朋友，而是进行更高级的交涉得到召唤字母卡片。战斗变为四分之一视野。

女王之路

QUEEN'S ROAD

￥6800日元/ANGEL/CD-ROM/'97.3.20/SLG

角4.3音3.7销3.4操3.2热3.4原3.5总21.6

在5个女王候选人中选择其一，然后成为其教官，为夺得女王宝座而奋力作战的育成模拟游戏。除了设有一般育成模拟游戏的要素外，还设有和公主并肩作战的战斗场面，可说拥有两种游戏的特色。

女子高中生的放学后...扑空吧

女子高生の放课后…ぷくんパ

￥4980日元/ATHENA/CD-ROM/'96.9.27/PUZ

角-音-销-操-热-剧-总-

选择玩家喜欢的女子。与其它女子对战的落体游戏。把从画面上部落下的球中的同色球三个以上排列并消失。每次连续消去的球的数量越多，就越对对手不利。

诺瓦风暴

ノバストーム

￥6800日元/VICTORY/CD-ROM/'96.3.1/STG

角3.1音3.0销2.9操3.0热3.2原3.2总18.4

曾经3DO推出过的3D射击游戏《NOVA STORM》，画面表达与游戏性质根本就是欧美版

的《STAR BLADE》，因为同样用上了很多精美的 CG 动画。以高速卷轴为最大的特征，并且要在如波浪般不断摆动的背景之中，驾驶战斗机来战斗，而背景的画面则是采用一种特殊的技术所做，并且 BGM 的效果也十分不错。

★★★秘技★★★

选关：在输入最高得分者的名字时假如输入“TWIRLY”，在标题画面便会出现一个纹章，选择这个纹章就能选关。

欧亚快车杀人事件

ユーラシアエクスプレス杀人事件

￥6800 日元/ENIX/CD-ROM/'98.11.26/AVG

角 4.2 音 3.4 销 3.3 操 3.3 热 3.5 剧 3.7 总 21.3

玩家扮演侦探，破获在豪华特快列车上发生的杀人事件的真人画面冒险游戏。登场的女高中生们由大家欢迎的美少女木夏本加奈子、新山千春、深田恭子等扮演。破案时间有限制，所以玩家必须提高侦破的效率。

欧洲足球 完全版

COMPLETE SOCCER onside

￥5800 日元/市川 SOFT 开发（Tears）/CD-ROM/'98.1.29/SPG

角-音-销-操-热-剧-总-

以欧洲的职业球队为对象的足球游戏。在英国职业足球队的基础上，又综合了德国 、法国、意大利的 77 个球队。包括可以模拟经营的管理模式和可以任选的 5 对 5 的微型足球比赛模式。

殴击赛跑

RUNNING HIGH

￥ 5800 日 元 /REX ENTERTAINMENT/CD-ROM/'97.4.25/RAC

角-音-销-操-热-原-总-

以 21 世纪的近未来为舞台，用身穿强化服的跑者在巡回赛道上奔驰。比赛途中可用重拳攻击其他对手，亦可用跳跃和滑走来冲前。BGM 由 M.C.A.T 负责。

★★★秘技★★★

好用指令：在模式选择画面中，依着下、下、上、上、左、右、左、右的顺序来输入的话，就可以选择到首领角色 MILITARYASS、喽罗角色 THUNDER 和 MAXIM、AMURA 风格的 MARY 以及婴儿 BABY 了。另外在赛道选择画面中还可选择到 ASTEROID 赛道和全 5 条逆走赛道

可选所有隐藏角色及赛道：首先要停在标题画面，跟着便顺序按下、下、上、上、左、右、左、右，成功后可听到一声笑声，然后进入 LOADING 画面，LOAD 完后会有隐藏人物和赛道，确实方便。

偶像诞生～铃木优美惠～

IDOL PROMOTION～すずきゆみえ～

￥ 5800 日 元 /ALLUMER/CD-ROM ×2/'96.5.31/SLG

角 3.5 音 3.0 销 3.5 操 3.5 热 3.3 原 3.6 总 20.4

以培育现役偶像铃木优美惠，在一年内将好的 FANS 数目增加到一万人为目标的美少女育成游戏。不仅要学习各种技能像演技与舞艺等来提升优美惠的能力，适当地运用和赚取资金亦是本游戏的要点，可说是《诞生》的真人化版本。

★★★秘技★★★

得到礼物：先让ゆみえ的侦察成功。然后，当显示游戏目的的文字“祝愿成功”完全显示后，同时按 L1、△。于是，画面显示“请输入你的生日”字样，便可输入生日。之后，当游戏中的日期到了设定的生日那天时，ゆみえ会送来生日礼物。

偶像麻将斯奇潘 限定版

アイドル雀士スーチーパイ Limited

￥6900 日元/JALECO/CD-ROM/'95.3.24/TAB

角 4.2 音 3.6 销 3.4 操 3.5 热 3.5 剧 3.2 总 21.3

园田健一描写的美女麻将游戏，以街机版为基础。图片也被更新，最新使用 13 个配音演员、所有的人物都有台词。

★★★秘技★★★

隐藏的图画：在自由对战模式中，如果将除自己以外的 15 人全部打倒，则能看到隐藏图画。

方便的指令：选择人物选择，在对战中同时按 L2、R1、SELECT、△、○，则变成 PANEL MATCH；同样，在对战中同时按 L2、R1、SELECT、□、×，则立即通过 PANEL MATCH；选择自由对战模式，同时按 L2、R1、SELECT、△、○，则能改变配牌。

立即胜利：先选择自由对战开始游戏，出现对战画面后，只要同时按下 L2、R1、SELECT、□、×，即可立即获得胜利。

偶像雀士斯奇潘Ⅱ 限定版

アイドル雀士スーチーパイII Limited
￥7800日元/JALECO/CD-ROM/'96.9.20/TAB
角4.4音3.9销3.7操3.9热3.9剧3.7总23.5

将街机或SS中受欢迎的游戏改编移植，采用独特的动画再生程序，因此可以看到高画质的动画片，此为一大特征。去掉了色情色彩，增加了最新图片，画质，音质都有所提高。

★★★秘技★★★

完成CG长廊：用磁盘3启动游戏，在标题画面上按住L和R(1，2中哪个都可以)，再顺序输入○、×、START。这时“THANK YOU”的声音响过后，即证明成功，CG长廊已经完成。

完成ミユリ的房间：用磁盘2启动游戏，放开始曲时，按住L2、R2，再顺序输入×、□、×、□、下、上、○、△、×、□、×、START，这时“THANK YOU”的声音如出现，则证明成功。在ミユリ房间里，可与全体人物的コスプル一起对话。

可看到结尾：用磁盘1启动游戏，出现标题画面后，按住左再迅速顺序输入L2、R2、L2、R2、L2、R2、L2，如成功，则在开始演示后，可连续看到6种结尾演示。想看后面的演示时只需按开始键。

立即胜利：此秘技可用于磁盘1、2。先在对局中同时按L2、□、○，如成功，玩者可得到十三不靠，可翻9次タッチパネル。但此秘技要求输入十分严格，声音输出等强制动作时，指令不被接受。

重新配牌：在选择同伴模式对局中，同时按L2、R2、△，可以重新配牌。同样，在自由对战模式中，同时按L2、△，则可重新配牌。

简易RESET：游戏中同时按下L1、R1、SELECT、START，则回到厂商标志画面。但是，在选择同伴模式的对局时则回到主菜单画面；在自由对战模式的对局时，回到人物选择画面。

宝物增加：对局中，同时按R2、下、△，则“スーチースティック”和“ハイパーせっつん”可无限使用。

啪啦啪

パラッパラッパー
￥4800日元/SCE/CD-ROM/'96.12.6/ACT
角4.3音4.5销4.1操3.8热3.8剧4.8总25.4

操作十分简单，只须随着节奏按键，便可体会成功的心情，可爱的小主角的动作也很特别。

★★★秘技★★★

隐藏关：首先在第6关得到所有评价为“GOOD”过关，然后，利用这个过关资料使6关总评价为“COOL”，然后调出过关资料，在选关时就会增加“KT & THESUNNYFUNNY BAND”选项，选择它，就进入可欣赏“サニー”和“KT”的舞姿的模式，在此可通过L1、R2、方向键改变视点，用△、×，可改变“サニー”和“KT”的服装。

使用方向键：游戏中按右键转一周就可以重复同一单词。按左、转一周，就可以回到最开始的单词，按上转一周可以变化关。

啪啦啪（美版）

PARAPA THE RAPPER
￥5800日元/SCE/CD-ROM/'97.12.18/ETC
角-音-销-操-热-原-总-

这是个日本推出多时的国际版游戏，在游戏内可以选择7种不同语言的字，而玩法就是要根据游戏中音乐的节拍，然后做出配合节拍的指定动作，游戏中的主角和画面都异常卡通化，是Sony的重头大作。

帕尔-神犬传说

PAL-神犬传说
￥6800日元/东映VIDEO、东北新社/CD-ROM/'97.4.25/RPG
角-音-销-操-热-原-总-

由雨宫庆太、后藤次利等的超级班底所制作的魔幻游戏。玩者化身成借助七福神力量可以变成人形的神犬PAL，为了救出以前的女主人要和神秘组织展开战斗。

帕罗战争

PARO WARS
￥5800日元/KONAMI/CD-ROM/'97.9.25/SLG
角4.1音3.7销3.5操3.3热3.6原3.8总21.9

使用在KONAMI游戏中出场的角色，具有生产概念的战术级模拟游戏。玩者化身成国家代表，要以占领或破坏敌方基地，击破敌方首领为目标展开侵略行动。在可以自由选择地图的模式里能够最多4个人参加游戏。

排球赛场

V-SPIKE

￥5800 日元/IMAGINEER/CD-ROM/'96.6.7/SPG

角 3.2 音 3.1 销 3.6 操 3.1 热 2.9 原 2.8 总 18.7

全男子的立体多边形排球游戏，可采用 3 个不同视点来进行游戏，还有世界联赛、锦标赛及自由比赛三个模式可选择。玩法非常简单，只要趁排球闪出红光时按键便可打中球。

牌神 2

牌神 2

￥5800 日元/SQUARE/CD-ROM/'98.3.26/TAB

角-音-销-操-热-剧-总-

便利店专卖的麻将软件，在这里除了可以和专业高手松村邦洋一道云游世界参加“麻将グランプリ”，还可以学到诸如“テンパイ麻将”、“手役学习”等基础知识。

潘多拉计划·逻辑大师

PATORA PROJECT·THE LOGICMASTER

￥5800 日元/TEAM BUGHOUSE/CD-ROM/'96.5.3/SLG

角 3.5 音 3.1 销 3.1 操 2.8 热 3.3 原 3.5 总 19.3

一只不论游戏意识及玩法与《CARNAGE HEART》大同小异的机械人制造游戏。跟前者不同的，此 GAME 所要求去编写行动程式的基础，就是以较低层次的语言来编写，难度亦因此而提高了不少。

攀岩·向未踏峰作挑战 阿尔卑斯山篇

ROCK CLIMBING·未踏峰への挑战 アルプス编

￥5800 日元/NETYOU/CD-ROM/'97.7.25/SLG

角 3.2 音 2.5 销 2.9 操 3.0 热 2.7 原 2.7 总 17.1

踏实地描写攀山运动的作品，订立好登山计划后，就可以玩到 FREE CLIMBING、人工登山、ICE CLIMBING 三种不同风格的攀山游戏了。攀山家是要个别地运用四肢和身躯在绝壁上攀爬的，但这些动作看上去却十分优美。

★★★秘技★★★

过关指公：在游戏途中按 SELECT，当 MENU 显示出来时，依着△、□、△、□的顺序来按键，就可闯过舞台了。

LEVEL UP：在游戏途中按 SELECT，当 MENU 显示出来时，依着 L1、L1、R1、L1、L1、L1、R1、R1 的顺序来按键，PLAYER 的 LEVEL 就会提升 1 级了。

马上看到 ENDING：在 TITLE 画面中依着 R1、L1、R1、L1、R1、R1 的顺序来按键就可以马上看到 ENDING 了。

炮手海文

ガンナーズヘヴン

￥5800 日元/SCE/CD-ROM/'95.4.28/ACT

角 3.8 音 3.7 销 3.6 操 3.7 热 3.6 剧 3.0 总 21.3

一个使用了不少特殊美工技巧制作，造成极华丽的演出效果之横向卷轴动作游戏。玩家必须利用射击、炸弹、脚踢等攻击方法，将一个个接踵而来的敌人打倒。

★★★秘技★★★

密码：在开头的展示画面出现“PUSH START”字样的时候，按下 L1、L2、R1、R2，再按下 SELECT 键，会出现“SECRET CODE：AA”的字样。AA 的部分可利用□键和 X、△键来变更，以达到各种想要的效果。如果是 SS，则弹夹的威力持续时间会长达 999，QB 会让主角巨大化，CM 则是变小；YI 可将炸弹的持有数增为 9 个；TY 将体力由 0 开始计算。

也有选关的密码：MA 是第二关、UT 是到第三关、RH 是第四关。

各种设定列表：在习惯模式下，同时按下 2P 侧的 START 键和 SELECT 键，就会出现许多细部的设定，可以好好确定一下。

舞台 4 中天井步行：打倒了舞台 4 中的第 2 个头目后，把右边墙壁与画面左端的空隙利用卷动屏幕的方法向右调整至大约 1 人通过的程度，然后跳起来抓住墙壁上的绳子。如果没有掉下来的话，就这么利用绳子一路过去，直到自己操控的角色爬上了天井。此时虽然看不到自己的角色，但向右走可以安全地到达头目处。

测试模式：在标题画面中选择カスタマイズ，用 2P 的手柄同时按下 START 键和 SELECT 键，就会进入测试模型。可测试的项目有效果音和语音两种。

泡泡龙 2

PUZZLE BUBBLE 2

￥5800 日元/TAITO/CD-ROM/'96.3.29/PUZ

角 3.9 音 3.6 销 3.5 操 3.7 热 3.8 原 3.5 总 22.0

在街机版成行成市大受欢迎的名作续篇 PS 版，玩法和前作并无分别，只是将版图稍为修改，唯一增加了的是 2P 对战时的 TIME ATTACK 模式。由画面下方的炮台发射泡泡，如果和画面中同色的泡泡接触之后就会消失，而在这款游戏中分别有要消去画面上固定泡泡

的解谜模式，以及可以和 COM 或其他人对战的 VS 模式。

★★★秘技★★★

里关：在开场 DEMO 出现时顺序输入 R1、↑、L2、↓，成功画面右下角便会出现一只《泡泡龙》的敌人。如果以一人玩模式来进行游戏，便可由里关起开始玩；如果选择对战模式，就由第 6 关起可使用敌方角色。

增加 CREDIT：在 OPTION 里把光标放到 CREDITS 一栏，顺序按←、→、R1、R2、L2、L1、↑、↓，接着按多少次○便会增加相同数目的 CREDIT。

角色选择：先选一人玩模式，然后在路线选择画面顺序输入←、←、↑、↓，再同时按 L1、L2、R1、R2 便会进入角色选择画面，连敌方角色也可以选用。

泡泡龙 4

パズルボブル 4

￥4800 日元/TAITO/CD-ROM/'98.8.6/PUZ

角 3.3 音 3.3 销 3.6 操 4.2 热 3.7 剧 3.7 总 21.7

简单操作的动作游戏第 4 弹，只需用方向键调整好方向，发射泡泡即可，基本规则如从前一样，只要三个同色泡泡相连即一同消失。

★★★秘技★★★

纸牌占卜：在标题画面，按上、△、下、△、上的顺序输入选择就会出现新增项目，有关恋爱占卜的“TAROT READING(LOVE)”游戏出现。

隐藏人物出现：在标题画面按右、右、△、左、左的顺序输入指令，就会在人物选择画面出现怪物、老妖、月神、毛球、醉汉、帕奇等人物，这些角色除了不能参加剧情对战外，其它都可以参加。

对话示范：在上述隐藏人物出现和纸牌占卜的指令执行完之后按□、上、左、下、右、上、□、下、左、上、右、下、□的顺序按键，选择 OPTION 就会追加“TALK DEMO”，就可以看情节对战的对话示范了。

里关游戏：在标题画面依次输入△、右、左、右、△、左、右、左、△指令，选择游戏，之后便可进行背面游戏“ひとりでぱずる”、“すとーりーぱずる”。

泡泡龙解迷 3DX

PUZZLE BOBBLE 3DX

￥4800 日元/TAITO/CD-ROM/'97.11.6/PUZ

角 3.8 音 3.4 销 3.6 操 3.8 热 3.7 原 3.3 总 21.6

在街机大受欢迎的方块游戏，当然不会少了家用版，虽然已经推出至第三集，但还有一定的 Fans。游戏玩法基本和前作没有分别，而今集有 8 个角色可以选择，难度亦比上一集高。

★★★秘技★★★

进入里关：在标题画面时，在 1P 手柄顺序输入以下指令：按○、左、右、○键，成功的话画面右下方会出现忍者公仔，之后在 Arcade Mode 的 Puzzle Alone 模式下方会有“Another World”字样出现，这便是难度较高的里关。

泡泡枪少年

バブルガンキッド

￥5800 日元/TAKARA/CD-ROM/'99.3.18/ACT

角-音-销-操-热-剧-总-

在全美、全欧深受好评的西格诺西斯公司制作的 3D 动作游戏，为了营救被黑暗帝王“クロノン”抓走的“爸爸(父亲)”，主人公“ラスカル”开始冒险，武器只能释放肥皂泡的泡泡枪、凭借它挑战强大而顽固的敌人。

配音明星版·台球赛

VOICE IDOL COLLECTION～POOL BAR STORY～

￥6800 日元/DATA EAST/CD-ROM/'97.4.18/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

在 8 名出名配音明星进行桌球对战，胜出的话，就可以观看活用两只 CD 大容量的影片了。另外还设有和配音明星比拼的联赛模式以及桌球下落的陷阱模式。

配音明星梦～电波是不会等你的～

MY DREAM～ON AIR が待てなくて～

￥6800 日元/日本 CREATE/CD-ROM/'97.9.18/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

玩者化身成为与配音明星有关的出版记者，为女孩子们提供情报和忠告，令她们成为出色的配音明星。想成为配音明星的女孩子共有 8 个，玩者在帮助她们期间，亦可得到各种体验。

配音天堂

ボイスパラダイス エクセラ

￥ 6800 日元/ASK 讲谈社/CD-ROM/'96.11.22/AVG

角3.2音3.3销3.0操3.2热3.3剧3.5总19.5

游戏者与3个妖精一起向各种场所移动，追赶目标配音演员。增加了FX版中设有的剧情和图像。

喷气摩托

JET MOTO

￥5800日元/SCE(SCEI)/CD-ROM/'97.8.7/RAC

角3.2音3.3销3.5操3.3热3.4原3.8总20.5

游戏中所使用的赛车全都没有车胎，可以飘浮在半空中行走。在这个以未来世界为背景的游戏里，共有10种赛道，有的是海岸，有的是雪山。而且全都设计得令人感到惊心动魄。另外，碰撞时所产生的反作用力亦令玩者感到过瘾非常。

★★★秘技★★★

涡轮无限使用：在OPTION画面中，把难易设置成“Professional”专业组，圈数设置到6。反回主画面，输入×、×、×、□、□、□、□、△，在这里如果出现“Code Enabled”就表示输入成功，然后继续输入△、×、右、R2、上、□、上、△，就可以无数次使用涡轮加速。

在2P对战中出现敌车：在先前介绍的涡轮无限使用的秘技中，当出现“Code Enabled”之后(以下CODE ON略)，输入×、□、R2、×、△、L2、右、上，在两台联机对战中就会出现敌军战车。

技术提高：表示CODE ON之后，依次输入下、×、左、L1、左、右、左、右，平常的操作技能就会提高，操作就会变得容易。

提速：CODE ON之后，输入△、上、上、L2、L2、上、上，运行速度就可以提高。

表演得点加倍：CODE ON之后，依次输入左、上、×、L2、△、×、R1、R2在表演中的得分就会加倍增加。

空中飞行手：CODE ON之后，依次输入R1、R2、右、L2、上、×、上、×，即使在空中，也可以制动。

摩擦消失：CODE ON之后，依次输入□、L1、△、右、L1、下、R2、△。机器所出现的摩擦就会减少，滑行变得容易。

变化摄影角度：CODE ON之后，依次输入△、下、×、△、L1、L1、R1、R1，摄影角度就会改变。

喷气摩托'98

Jet Moto'98

￥5800日元/SCE/CD-ROM/'98.8.6/RAC

角3.3音3.3销3.0操3.0热3.3剧3.0总19.0

最近受到好评的赛车游戏第二代，独创的速度感，浮游感比起前作更流畅，此回作为新要素加入的有雪撬(スリーボード)及相应的技巧及空中对决。

★★★秘技★★★

得到特技要求：在OPTION画面上，将难易程度设在PROFESSIONAL、圈数设在4，然后返回标题画面，依次输入△、下、右、R2、R1、上、左、□，可以得到スタントレーシングキー。

得到勋章：在OPTION画面中，将难易程度设在PROFESSIONAL，圈数设在5，然后返回主题画面，依次输入左、□、△、×、右、下、左、R2、L2，就可以得到全部特殊能力的勋章。

隐藏赛手和最高难度：在OPTION画面中，难易程度选择MASTER级，圈数设在6，然后返回主题画面，依次按左、□、下、△、右、×、L1、R1，就会出现隐藏条款和难易程度。

看开发者的信息：选择“ライターBLADE”之后，在选择栏中，将难易程度设置在ノーヒズ、圈数设置在4，按住R2选择CREDITS，然后就可以看开发者信息。

选择前作中跑道：首先选择赛车手，然后在难度中选择MASTER，设定五圈，然后返回主题画面，输入上、下、右、右、左、右、R2、R1、L2、L1然后选择ライターWILDRIDE，设置3，然后在主题画面，输入上、右、右、□、R2、×、L2，在跑道选择中点“×”就可以出现Jet moto赛道了。

优胜的信息：选择ライダーVAMPIEERA之后，在OPTION画面中TURBO设置为ON，グラップル设定为OFF，按住L2，选择CREDITS，可以看到全部选手受奖时的样子。

偏爱的小子～谁人因而成富翁

えこのKIDS～谁が为に金は成る

￥5800日元/TGL/CD-ROM/'97.4.18/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

采用掷骰形式来进行游戏。利用掷到停止点数所发生的，去争取成为最有钱的人。不同的对手要用不同的方法去作出妨碍，要在5个女孩子中选出一个来出战。最多可供4个人一

同游戏。

飘浮奔跑者～七水晶物语～

フローティングランナー～7つ水晶の物语～

¥5800 日元/XING 娱乐/CD-ROM/'96.1.19/ACT

角3.8音3.4销3.0操3.2热3.1剧3.3总19.8

拥有360度的旋转角度及浮游感觉的一款ACT，在由多边形绘图所构成的3D舞台中，玩家必须从2名角色之中选取3人，来跳跃、冲刺、并且使用武器来打倒防碍的敌人。

飘落训练课

STREELESS LESSON

¥4980 日元/MAX FIRE/CD-ROM/'97.6.27/PUZ

角2.6音2.6销2.5操2.6热2.7原2.7总15.6

得到COMPILE的许可，仍然采用"软绵绵"系统的高空落物 PUZZLE 游戏。游戏规则是：比对手更快得到规定分数就可胜出。决胜关键在于组合连锁的速度。

★★★秘技★★★

有着数指令：开动游戏时，在画面上显示出"NOW LOADING"期间，依着上、上、下、下、左、右、左、右、○、×、×、○的顺序来按键。这时"NOW LOADING"这一行字发光，就表示输入成功。跟着开始游戏的话，就可进入初期分数100分，而且STRESS消费箭嘴出现数目变成2倍的着数模式了。

大赠送游戏：在战胜对战对手时所出现的对手台词画面中，按START的话，就可以玩到使持有分数有所增加的迷你游戏了。

拼图世界

ジグソーワールド

¥5800 日元/日本一 SOFTWARE/CD-ROM/'95.2.3/PUZ

角3.3音3.3销3.4操3.4热3.5剧3.7总20.5

可以享受拼图乐趣的游戏，除了可以一个人来进行之外，还有"对战模式"可以进行比赛，此外还有可以来鉴赏插图的"展览会模式"以及依据故事来和敌方角色对战的"故事模式"。

★★★秘技★★★

改变框的颜色：在"普通にジグンー"的模式中，把光标放在拼图左边或右边的框上之后，按下○键就可以改变框的颜色了。

破发点

BREAK POINT

¥4800 日元/KONAMI/CD-ROM/'97.9.18/SPG

角-音-销-操-热-原-总-

角色头身，动作全无变形的网球游戏。那种写实作风，而且全无BGM，全无击球效果声。除设有单打、双打外，还可以玩到锦标赛的超级杯模式。

★★★秘技★★★

两个隐藏人物：任何模式都可以，在选择游戏者时，边按住选择键边选出从左边数第3个的选手"ジャック"或是最右端的选手"ナタリア"。这样，前者变成1号选手，后者变成9号选手。不过，游戏者的性能不变。

破坏王

破坏王 KING OF CRUSHER

¥ 5800 日元 /FAB COMMUNICATIONS/CD-ROM/'98.11.12/ACT

角3.6音3.6销2.8操3.1热3.4剧3.6总20.0

平凡的一名公司职员野性突发，开始大规模的破坏之3D动作游戏。随着情节发展这个人将从人变为怪物，最后变成巨大的怪兽袭击城市，对手也将由警察逐渐升级为战车、直升飞机。

破坏者

DISRUPTOR

¥ 5800 日 元 /INTERPLAY/CD-ROM/'97.4.11/STG

角-音-销-操-热-原-总-

在通过玩者视点看出去的3D迷宫里伏击敌人或者反过来受到袭击、动作性颇高的3D射击游戏。以未来世界为舞台，运用各种武器和特殊能力去完成任务。

★★★秘技★★★

回复弹药：在地图画面显示出来时，按L1或R1，跟着进入"REAL TIME OFF"的状态后，就依着×、□、△、△、×、○、△、×的顺序来按键。如此一来，特殊能力就会提升至最大限度了。

无敌：当地图画面显示出来时，按L1或R1，跟着进入"REAL TIME OFF"状态后，就依着○、○、□、○、△、×、×、○的顺序来按键。如此一来，就会完全不受到敌方伤害了。

全装备：当地图画面显示出来时，按L1

或 R1，跟着进入“REAL TIME OFF”状态后就依着□、△、□、□、○、□、○、△的顺序来按键。如此一来，就会装备上所有的武器和特殊能力了。

破碎的螺线

ブロークンヘリックス

¥5800 日元/KONAMI/CD-ROM/'98.3.26/ACT

角 4.2 音 3.4 销 4.0 操 3.6 热 4.0 剧 3.8 总 23.0

以将安装在研究所内的炸弹在一定时间内处理掉，为目标的 3D 格斗保险游戏，游戏中会显示时间。研究所内的科学家、怪兽常常独自行动。

★★★秘技★★★

装备所有武器：将光标移至 OPTION 画面的“HELP TEXT”，再同时按○、×、□、SELECT，则所有的武器就都备齐了。

噗噜碎!健美女郎

PURURUN!WITH SHAPE UP GIRLS

¥6800 日元/J·WING/CD-ROM/'97.1.10/PUZ

角-音-销-操-热-原-总-

这游戏的特征是：方块被粉碎后会变成“震藤藤”的形态的，而那健康美女 4 人组：SHAPE UP GIRLS 的映像则可在游戏中各处看到。全 146 版。

噗哟噗哟 阳光篇·决定盘

ぷよぷよ SUN·决定盘

¥4800 日元/COMPILE/CD-ROM/'97.11.27/PUZ

角 4.2 音 3.7 销 3.8 操 3.8 热 3.9 原 3.2 总 22.5

这个风靡日本的 PUZ 游戏，终于推出了 Play Station 版，但其玩法就和之前的作品完全一样，所以吸引力大减，虽然加入了新的淘汰赛及段位模式，而且售价便宜，但只适合纯 PS 玩家。

★★★秘技★★★

替换人物：预先将 2 个手柄连接，选择“ふたりでぷよぷよ(两个人玩)”，然后在人物选择画面，定下对战对手之后，把光标移到“ドラコケンタウロズ”处，按住开始键三秒钟，这样，1P 这一方与 2P 这一方的人物就会替换了。

使用恶魔：选择“ふたりでぷよぷよ”或“かちぬきぷよぷよ”，在人物选择画面将光标移至“シェゾ”，按住开始键 3 秒钟，这样就能使用恶魔了。

使用红宝石：选择“ふたりでぷよぷよ”或“かちぬきぷよぷよ”在人物选择画面将光标移至アルル，按住开始键 3 秒钟，这样就可以用红宝石了。

随机决定人物：选择“ふたりでぷよぷよ”或“かちぬきぷよぷよ”，在人物选择画面将光标移到ルルー，按住开始键 3 秒钟，则己方人物就能随机选定了。

全部变成ぞう大魔王：选择“ふたりでぷよぷよ”或“かちぬきぷよぷよ”，在人物选择画面将光标移至ぞう大魔王，按住开始键 3 秒钟，则所以的人物都变成ぞう大魔王。

噗哟噗哟通·决定盘

ぷよぷよ通·决定盘

¥4800 日元/COMPILE/CD-ROM/'96.11.15/PUZ

角 4.2 音 3.6 销 4.0 操 4.1 热 3.9 剧 3.1 总 22.9

下落物体解谜游戏。将同色“ぷよ”竖排、横排摆 4 个以上就能消掉。能够连锁地不断消掉ぷよ，其爽快感无以伦比。利用组成连锁，可以给对手制造“障碍ぷよ”。作为系列之 2 的本作品，引入了可以将对方的攻击抵消的系统。

★★★秘技★★★

增加选项：在示范画面出现时，按上、上、□、×、上、下、○的顺序按键，这之后进入选择画面，则连锁绳缚就能选择至 19，还追加了随机变化规则的项目。同样，在开始示范画面时，按 L1、L1、L1、L1、R1、R1、R1、R1、×、×、○的顺序按键，则在选择画面里就又追加了能选择时间显示开关的功能。

假面恶魔出场：首先选择“ひとりでぷよぷよ”，用“ノーマル(正常)”开始游戏。一次也不要续就取得 23 万分以上的分数的话，游戏将推进至“谜のてっぺん”。这样就能与隐藏的 BOSS——假面恶魔搏斗了。

普里鲁拉街机版

PULIRURA ARCADE GEARS

¥4800 日元/XING/CD-ROM/'97.8.28/ACT

角-音-销-操-热-原-总-

移植自 97 年的街机横向动作游戏。在有点深度的领域内前进，遇到敌人就将之击倒。设有柔和色调的幻想角色和实照构成的角色，超现实的世界观令人印象深刻。可两人同时进行。

★★★秘技★★★

SE SOUND TEST 的六大隐藏秘技：首先进

入 OPTION 画面里，然后将光标移到“SE 音测”那项上，然后输入密码，每输一个码就按“○”一次，发出该码的音才算输入，若成功，画面便会多了你刚输入密码的该项出现。

攻击时会出现残像的密码：08、00、09、01、04、08、00 输入这密码后，在 OPTION 画面里便会出现一只大公仔，将浮标移去这公仔上再按“○”，那时这公仔的双手便会移动。然后在游戏攻击时便会出现残像。

在双打时可算用同一人的密码：07、00、09、10 输入这密码后，便会在该项之后出现 YES 或 NO，所以要将鼠标移去 YES 才能使用。

可使用无敌身躯的密码：10、08、09、01 输入这密码后，便会在该项之后出现 YES 或 NO，所以要将鼠标移去 YES 才能使用。

可随意选关的密码：10、08、09、02 输入这密码后，1 至 7 关的选项便会出现，那时你便可随意选关了。

无限续关的密码：09、00、04、10 输入这密码后，在 OPTION 画面里的 CREDIT 选项中会现一个∞似的符号，然后将鼠标移去那符号上，接着出回标题画面，你会发觉右下角 CREDIT 次数会变了 FREE PLAY。

使角色变大缩小的密码：00、00、09、01、01、03、01 输入这密码后，便会出现五种不同大小的 SIZE，到时你便可随意选择。

七星斗神

七星斗神ガイファード

￥5800 日元/CAPCOM/CD-ROM/'98.11.19/AVG

角 3.0 音 3.0 销 2.0 操 2.0 热 2.0 剧 2.0 总 14.0

同名特别电视节目的游戏化。与电视版的主人公ガイファード一起与恶势力クラウン斗争。战斗方法是，在遇到敌人时先连按按键与之对争。战胜了则可获得奖励分。这分数可加入自己的水中提高分中。以后则进入指令战斗。

七之秘馆

七つの秘馆

￥7800 日元/KOEI/CD-ROM/'96.8.9/AVG

角 2.9 音 3.7 销 3.1 操 3.2 热 3.6 剧 3 6 总 20.1

“直木奖”得奖作家个性派知名人士志茂冈景树原创剧本的冒险游戏。虽然采用了正统的指令选择型系统，借助写生和 CG 合成的独特映像将玩家带入了奇妙的故事世界中。

齐头并进 特别版

SIDE BY SIDE SPECIAL

￥5800 日元/TAITO/CD-ROM/'97.12.4/RAC

角 3.1 音 3.1 销 3.5 操 3.8 热 3.6 原 3.0 总 20.1

这是一个合二为一的赛车游戏，游戏是将 SIDE BY SIDE 1 及 SIDE BY SIDE 2 合为同一个游戏，玩者可以选择总共 10 条赛道，而赛车亦有多达 16 款可以选择，画面和流畅度颇有水准，是赛车游戏中的佳作。

★★★秘技★★★

3 个隐藏的路线：当取得 6 条路线中任一条的第一位时，隐藏路线的 1 就可选择了。另外，第一位指的不是结束时间的顺序，而是比赛的顺序。而且获得第一位的路线的数达到 8 个以上，可选择隐藏路线 2，10 个以上可选择 3。

3 台隐藏的车：当获得隐藏路线 1 的第一位后，在接下的比赛里就可以选择能在直线行进时有利于加速的タイトーバン。同样在隐藏路线 2 中取得第一后，操作变得轻便，并且可快速的进行加速的タイトー1 BOX 就可以供你重用了；当获得路线 3 之后，就可选择拥有强烈转距和动力的タイトートラック车。

奇才和声

Wizard's Harmony

￥4900 日元/Arc System Works/CD-ROM/'95.12.29/SLG

角 4.1 音 3.3 销 3.9 操 3.5 热 3.5 原 3.4 总 21.7

本游戏是个培养魔法学校学生使其成魔法师的 SLG，玩家可从 115 名角色中选出 5 名来进行指导。最后目的是通过魔法检定考。

★★★秘技★★★

卡拉 OK：按住 SELECT 键不放，然后开始游戏，就会出现开关画面的歌曲的伴奏乐。

大型光标：在课程表画面下，什么指令都不要做，静静地等待。一段时间后，以弥次郎的姿态呈现的光标就会越来越大，然后移动到画面的边缘。

学生会长事件：在 6 月～9 月中的假日中进行魔法学科和ギルド的训练，或是在 10～3 月的假日中进行普通学科的训练，就会随机地发生学生会长的事件。如果全部的 3 件事件都发生了，在毕业派对时还有个学生会长事件。

与吸血鬼ラミカ见面：首先是ジャネット、システィナ、レジー三人必须在选择角色时选入，然后在霜森之月时探听小道消息，会从ディル前辈那里听到疗养院中有丧失记忆的

少女的传闻。之后以“おでかけ”指令来到疗养院，和ミラカ的事件就会开始。如果顺利的话，ミラカ会渐渐地回复她的记忆，当然也有失败的时候，所以事前要记得储存。事件结束后和同伴的好感度会下降，也还会和ミラカ再度见面。

奇才和声 2

Wizard's Harmony 2

￥5800 日元/ARC SYSTEM WORKS/CD-ROM/'97.10.16/SLG

角3.7音3.4销3.4操3.5热3.5原3.2总20.1

由于前作出色的关系，从而推出续集，玩者为了令魔法学会逃过被废的命运，于是找五位同学加入，而且还要成为最出色的学生，玩法和育成游戏一样，而游戏内的人物多达15位，令可变性大大提高。

★★★秘技★★★

モスモス上市：首先，劝诱成员的时候，必须与谁相遇并因此而全部失败。而且如果五日内能做到不和同一个人物遇见2次的话，那么第六天天狼星（シリウス）教官会带来像芋头虫的隐藏角色和怪兽。

奇才和声 R

Wizard's Harmony R

￥5800 日元/ARK SYSTEM WORKS/CD-ROM/'98.11.26/SLG

角4.1音4.2销4.0操3.5热4.3剧3.9总24.0

是PS初期研制的逐渐受人欢迎的模拟最新作。以前的作品也管理同类的程序但作品只进行对自己的管理。故事是由4个伙伴组合4重唱组合开始的。到结束的1年间，每月发生了许多关于城镇的迷与调整的各种各样的集会。

★★★秘技★★★

变成ナッツ姑娘：ナッツ和男性角色进行200天以上的共同行动，在3月4日到来的时候，会发生一起去郊游的事件。在那里，对泉水精灵的回答，如选择“な---んの取り柄もない役立たずのナッツ”（没有任何用处的ナッツ）的话，就会变成ナッツ姑娘，继续玩游戏。顺便说一句，变成ナッツ姑娘之后与男性的时候有很大不同。

奇幻四人组

ファンタスティック フォー

￥5800 日元/ACCLAIM JAPAN/CD-ROM/'98.2.19/FTG

角-音-销-操-热-剧-总-

操作在“マーヴル・コミック”中出现的人物最古老的一个“ファンタスティッ”，目的是为了阻止“ドクター・ドゥーム”的邪恶的野望。是横卷轴的游戏，输入不同的指令，可以使用不同的特殊能力，使用多用手柄则最多可4人同时参与。

奇迹世界

ミラクルワールド

￥5800 日元/WIZARD/CD-ROM/'95.12.8/PUZ

角2.9音2.9销2.6操2.7热2.7剧3.5总17.4

由5种不同型式问答所组成的一款PUZ，在游戏中除了有身为问答节目参与者的胜利模式之外，也有可以2人对战的模式。

奇妙连珠

HAUNTED JUNCTION～圣徒会バッジを追!

￥5800 日元/MEDIA WORKS/CD-ROM/'97.1.17/PUZ

角3.4音2.9销3.3操2.9热3.1原3.1总18.7

采用由梦来鸟合欢所画的同名漫画角色来进行赛事的PUZZLE游戏。接收从上下左右弹过来的圆珠，将4个以上排列一起令其消失，最后就要令画面中央之处的学生会纪念章消失。

奇异的跳跳族

MAGICAL HOPPERS

￥6800 日元/BANDAI/CD-ROM/'97.2.28/ACT

角3.6音3.5销3.2操3.4热3.5原3.5总20.7

充满幻想性的画像和大胆的摄影角度可以说是这个3D动作游戏的特征。两个主角都拥有不同的能力，不过都要在23个舞台内抵挡敌人攻击，避开各种陷阱，再向前迈进。

★★★秘技★★★

BONUS 舞台出现：打爆每个舞台时，如果能拿到80%以上的硬币，BONUS舞台就会开始了。

奇异王国·奥尔鲁德王国物语

ワールド ネバーランド・オルルド王国物语

￥5800 日元/RIVERHILL SOFT/CD-

ROM/'97.10.23/SLG

角 3.6 音 3.4 销 3.6 操 3.7 热 4.2 原 4.1 总 22.6

玩者要在一个叫“奥尔鲁德王国”的地方，选择自己喜爱的角色去进行培育，游戏中所出现的人物超过 100 种，各人有各自的专长。而每年都有些比赛可供玩者去参加，最特别是可以将自己的能力转承到下一代身上，令游戏无止境的延续。

★★★秘技★★★

在葬礼中增加灵魂经验值：如果某人去世了，必须要去“サンディ”墓地参加葬礼。在进行告别祈祷时连续按○。于是疲劳和压力不仅不会积累在体内，还可以提高灵魂的经验值。

奇异王国 2·普鲁特共和国物语

ワールド ネバーランド 2·プルト共和国物语

¥ 5800 日元 /RIVERHILL SOFT/CD-ROM/'99.2.25/SLG

角-音-销-操-热-剧-总-

玩家扮演游戏中国家的国民，体验人生乐趣。这是该模拟游戏的第 2 代。这次舞台从前作的“オルルド王国”变成了“プルト王国”，玩家可以感受到国家制度不同所带来的乐趣。如有前作的记录，可以让人物移居到新游戏中来。

骑师零号

ジヨツキーゼロ

¥ 5800 日元 /RIGHT STAFF/CD-ROM/'96.11.1/SPG

角 3.1 音 3.1 销 3.1 操 3.0 热 3.4 剧 2.9 总 18.6

参加赛马并争取赏金，用争取的赏金再进行投资，培育更强的赛马参加比赛是集赛马与养马于一体的游戏。

骑士盛宴～幻想大陆战记～

ブリガンダイン～幻想大陆战记～

¥ 5800 日元 /EASILY STAFF/CD-ROM/'98.4.2/SLG

角 4.4 音 3.9 销 4.0 操 4.0 热 4.4 剧 3.7 总 24.4

在正统派战略 SLG 中加入幻想世界的独特长成要素。在战斗场面中，必须按特性区分使用召唤来的怪兽。将召唤来的怪兽收集起来也是本作的乐趣之一。

★★★秘技★★★

使用道具改变职业：这个游戏中存在着通过使用道具而改变职业的强力怪兽。改变职业的道具与怪兽的关系如下所示：トール（特尔）…对ジャイアント的高级怪兽ティターン使用“怒りの雷”；ロキ（洛基）…对巨人的高级怪兽ギガンテス使用“智惠の种”；ルシファ（鲁西弗）…对エンジエル的水平 20 以上级别的セラフ塞拉夫使用“禁断の果实”；リリス（利利丝）…对デーモン的水平 20 以上级别的サタン撒旦使用“诱惑の美酒”。

让シャドウ转职：フォルセナ大陆唯一一个影子(シャドウ)，エストガレス帝国的シラハ在帝国灭亡后，通过问答可以加入己方。之后如果让 10 级以上、STR 和 AGI 都为 60 以上的男性骑士转职升级，则在自己的国家也可以转职为影子(シャドウ)。

与ソレイユ结成伙伴：游戏一开始，就抢在其他帝国前面占领帝国的领土，则ソレイユ的义兄シュトレス就会成为伙伴。在这之后，在シュトレス没有(出现在问答)的状态下灭掉帝国，就能使ソレイユ成为伙伴。

依靠双胞胎姐妹弄到宝物：在帝国灭亡之后的问答中加入己方的双胞胎姐妹ミレ和ミラ，如果在同一个月被派遣到问答，会发生特定事件并能得到增强魔防力的“守りのブローチ”(守护之胸针)。

捕捉敌方怪兽：战场上指挥者倒下怪兽跑得慢的时候，运用青属性魔法チャーム迷住它，则那只怪兽一定逃不了。运用此法，能 100% 捉住强大的敌方怪兽。

跳过片头的事件：在选择游戏难易度时，按住开始键决定，直到游戏本篇出现，就能跳过片头的事件。

跳过等待时间：游戏中，按住 R1 或 L1，按○或×，则各种提示、单位移动的速度就会加快。利用这种方法，可以使战斗中敌方部队的行动快点结束。不过，这样有可能会跳过一些重要的提示信息。

隐藏的 OPTION：按住 L1 和 R1 选オプシュン(OPEION)，则在通常项目外还会增加“バトル後の壁纸ロード”一项，将此项设为 OFF 之后，战斗场面结束后壁纸不会卷起来，所以能很快回到战术地图。不过，从战术地图回到现状画面的速度就会变慢。

骑士与宝贝

Knight & BABY

￥5800 日元/TAM SOFT/CD-ROM/'98.9.23/RPG

角4.2音3.4销3.5操3.9热3.4剧3.2总21.5

简单的系统设置使即使是初次接触的玩家也可以轻松掌握的RPG游戏。怪物的后代“ベイビー”与立志作骑士的少年共同作战，在战斗中根据自己的判断行动。因此如果玩家平时不与骑士少年多接触，就会自己随意行动。

骑士之星

RIOT STARS

￥6800 日元/HECT/CD-ROM/'97.5.2/RPG

角3.2音3.5销3.2操3.2热3.5原3.5总20.3

采用中世纪风格的世界观，玩者化身成为少年指挥官，要育成自己的部队，击退敌国的侵略。并非用单一角色来进行战斗，而是将128种角色组合在一起，编成一个部队去作出攻击防守。

★★★秘技★★★

增加宝石：首先由最初部分开始游戏，跟着在名字输入画面中输入“わにさん”，就可以在拥有1万颗宝石的状态中进行游戏了。

3个隐藏关：第4章中有3个隐藏关，进入名隐藏关的方法分别是在“隠れ里のホアグ”与公主对话，在“アップミーズ”答应王子的请求，在“静寂の森で”这章中，得到“かげのせきばん”之后乘船回到“いにしえの街”与领主对话。

棋子

ぽじっと

￥ 3980 日元 /PLAY AVENUE/CD-ROM/'96.9.20/PUZ

角2.9音2.4销2.9操2.2热2.5剧3.0总15.9

同名桌面游戏的PS版。使用棋子和称为キューブ的立方体，若将对方的棋子追得无法动的话就胜利了。在对COM战中，以16名敌方人物为对手。

企鹅兄弟2～侦探物语～

イワトビペンギン ROCKY×HOPPER 2～探侦物语

￥ 4800 日元 /CULTURE BRAIN/CD-ROM/'98.2.26/ETC

角4.2音3.3销3.5操3.3热3.3剧3.7总21.3

在资生堂广告中大受欢迎的イワトビペンギンロッキ和ホッパ出演的迷你游戏集第2弹。ロッキー等人成为侦探，救出被神秘而又可怕的科学家们触摸过的小猫是游戏目的。作为ロッキー们的对手“ブラウニー”而游戏也成为可能。

★★★秘技★★★

过关后的喜悦：利用完成游戏模式后状态的存储进度开始游戏，则能看到ロッキ和ホッパー的广告和玩迷你游戏“バルーン”

画面分割：完成故事模式后，片头动画放映时按○键，每按一下，画面便会分割为4、16、32份。

气球方块

ぽっぷんぽっぷ

￥4800 日元/TAITO/CD-ROM/'98.10.22/PUZ

角3.6音3.7销3.8操3.9热2.9剧3.6总21.3

街机版的受欢迎拼图游戏的改编。放出热汽球与空中的同色气球排3个以上即可消掉。游戏者人物可以选择TAITO的历代经典人物。

★★★秘技★★★

隐藏人物出现：打穿“一人で对战”后ヒポポ和タマスン就进入人物选择画面；打穿“ストーリー(故事)”后ちゃっくん茶君和Miss茶君也进入人物选择画面；能选择这几个人物。4位隐藏人物都能使出后，在标题画面下，按上、下、左、右、△、×、开始，则能使用ドランク了。另外，将“つめぽっぷん”过了100关后，也能使用ドランク。

汽车足球赛

BALL BLAZER CHAMPIONS

￥4800 日元/BPS/CD-ROM/'98.3.19/SPG

角-音-销-操-热-原-总-

是一个非常特别的运动游戏，玩法虽然有些像足球游戏，但特别的地方是玩者需要驾驶一架赛车来和对手比赛，比赛时还可以使用不同的武器。除了普通的一对一模式外，还有夺取别人赛车的模式等。

砌砖舞台

へべれけステーション ポポイっと

￥5800 日元/SUN SOFT/CD-ROM/'95.5.26/PUZ

角3.5音3.2销3.2操3.3热3.3剧3.1总19.6

《噗哟噗哟》式的砌砖游戏，由SUN SOFT的代表角色“へべ”及其伙伴们一起登场，玩者可从4名角色中选择一人来玩，每位角色均有其专用必杀技，而在对战模式更可自定方块

消去的法则，属于可爱的落下型 PUZ。而且在还有“ポポイっとへべれけ”及“へべれけのぽぷーん”两种模式可选择。

千钧一发

TIME CRISIS

￥5800日元/NAMCO/CD-ROM/'97.8.7/FTG

角-音-销-操-热-原-总-

要躲藏在障碍物后进行战斗的枪击游戏。除了有街机模式和 TIME ATTACK 模式外，还添加了家庭版独有的 SPECIAL 模式。内容和先行推出发展的 GUNCON 套装版没有分别。对应 GUNCON。

★★★秘技★★★

设定画面：首先在 TITLE 画面中，向着 TITLE LOGO“R”字凹下的部分开两枪。跟着又向 TITLE LOGO 右上方，那个十字瞄准器的中心部分开两枪。如此一来，在 TITLE 画面下方就会显示出 LIFE 数目、CONTINUE 次数、弹药数目等的设定项目了。这时用扳机就可改变项目，用 A 或 B 就可改变设定。

千钧一发＋光线枪

TIME CRISIS＋GUNCON

￥7800日元/NAMCO/CD-ROM/'97.6.27/FTG

角3.7音3.8销3.9操3.8热4.1原4.1总23.4

要躲藏在障碍物后进行战斗，移植自街机的枪击游戏。由于 GUNCON 同游戏机本体的输入端子相连，所以命中精密度可说是以前的游戏所不能比拟的。对应 GUNCON。

前进!对战方块

进め!対战ぱずるだき

￥4800日元/KONAMI/CD-ROM/'96.3.1/PUZ

角4.1音3.6销4.0操4.0热3.9剧3.3总22.9

一个受欢迎的对战方块的第2弹。不论游戏玩法与表达形式上，根本和同是 KONAMI 的《TWIN BEE 对战 PUZZLE 蛋》一样，只不过是将角色们转换了而已；总登场人数为 11 人。和前作相比，除了原有的 2 种方块外，又增加了一种有新特效的特殊球，提升不少游戏性。另外，可使用角色也由 5 人增为 11 人，游戏还附赠了一个保龄球游戏。

★★★秘技★★★

使用4大头目：先选择对战模式，然后在选人画面把光标移到“?”上，输入下面的指令便能用到 4 名头目角色。角色名珍宝莱哲人市场奥方样服田里指令按住 START 来按↑、↑、↓、↓、←、→、←、→、×、○按住 START 来按↓、↓、↑、↑、→、←、→、←、○、×按住 START 来按○、×、→、←、→、←、↓、↓、↑、↑按住 START 来快速地连打×10次

投出魔球：在迷你游戏《对战滚球蛋》中，如果把速度调较至最高、能力计到达红色部分而将快消失时把球投出，就会有极大机会投出魔球。

前线任务・抉择

FRONT MISSION・ALTERNATIVE

￥5800日元/SQUARE/CD-ROM/'97.12.18/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

作为模拟游戏的玩者，无不知道《FRONT MISSION》这名字，而今作的特点是玩者不需要再控制机体参战，只需发出指令就能控制机体的集体移动，REAL TIME 战斗亦是游戏的特色，是个战略性很强的游戏。

前线任务2

FRONT MISSION 2

￥5800日元/SQUARE/CD-ROM/'97.9.25/SLG

角4.3音4.3销3.9操3.5热4.2原4.0总24.2

SFC 版续篇的科幻模拟游戏。采用影响行动次数，命中率的 ACTIVE POINT 游戏系统，以及可以买卖配件、收集情报的 NETWORK，令人感到焕然一新。

★★★秘技★★★

得到讨厌的ヴァンツァー：首先于6月20日看 DNC 的“その他情报”，然后在 DNC フォーラム(广场)，输入“ITIOARY”密码，通过“秘密パスワードのヒント”看“シュネッケ社”。然后看6月21日 DNC 的“その他情报”，在シュネッケ社的フォーラム(广场)输入“SN”，在限制的时间内输入“GERMANY”，则就能得到强有力的“嫌なヴァンツアー”了。

得到レイブン：6月16日到ドゥカンディ的酒吧去，就能从谜之男子处得到“HUFFMAN”密码。在 OCU フォーラム将这个密码输进去，接着输入“MADEIRA”。然后在输入“SAKATA”之后，在 DNC フォーラム打开“その他情报”。再次在 OCU フォーラム输入“SAKATA”，往“チェックコード”里输入“OCILIPY”，之后リーザ就会得到一些指令，按照这个指令，就能得到大型机甲“レイブン(雷文)”了。

发现全部单位：游戏中同时按 R2 和 L2，就能使画面中央显示出敌方&我方&NPC 的单位的一览表。此秘技对于寻找难以发现的人物非常方便。

在斗技场得到强力武器：若取得斗技场的战斗的胜利，通常能得到奖金。但也能不要奖金得武器。在这个斗技场得到的武器中，有几个通常店中买不到的强力武器。

轻松赚取奖金：在任务 5～9 之间去斗技场，则在出场选择画面的一开始会显示出グリフ。然后使用有连射装置的手柄，用连射键决定，使其连着出场。这样グリフ为格斗型，因为能很快打倒敌人，所以能在几个小时内赚取几十万个单位的奖金。

ロッキー的事件：首先，在任务 22 结束后会有ロッキー的剧情，然后去サリバシユ的アジト和所有人交谈。然后去街上，从邮递员マーロン那儿拿寄给ロッキー的信，接着去酒屋和マーロン说话，再去假设军事医院。过了任务 24 以后，进一次酒屋并出来。然后离开街上，于是会发生トマス与ロズウエル帮老朋友打敌人的事件。另外，在这个事件中实际上是和敌方机甲战斗，所以不要忘了设置好。

难民越过国境事件：结束“ボーネアの街”的事件后，去 Hide 的 Shop 听主人的话。接着去酒吧，遇到难民们开会。随后在店外与难民领袖说话，这样就开始了帮助难民越过国境的事件。在通向国境的路上可是有战斗的呀！

潜水员的假日

アクアノートの休日

￥6800 日元/ARDINK/CD-ROM/'95.6.30/SLG

角 3.9 音 3.4 销 3.4 操 3.1 热 3.4 原 4.6 总 21.7

这是一个让玩家乘上潜水艇，和海中的生物进行一场交流的游戏。游戏本身并没有特别的目的，制作时是本着让玩家自由进行的理念而进行的。在生物种类方面约有百来种，并依各自的习性行动。

★★★秘技★★★

发出大鼓的声音：在游戏开始或读取记忆卡出现玩家姓名的画面时，在此按下 L1、L2、R、R2 键，就可听到鼓或钹之类的声响。

无限制放置方块法：在渔礁模式下，将所有可能放置方块的位置都放上方块，然后将光标移至合适的方块上并按下×键，之后选择调整方块高度、并在光标所在的方块上放置不同颜色的方块。到此为止应该是没有问题，只要顺着前述的步骤反复的操作下去，那么想要放多少个方块都不是问题了。

礼物模式：选“BUILD REEF”进入游戏，并将鱼数调至最大后储存起来。重新进入游戏后会发现多了“PRESENT”的选项。便可以用方向键控制鱼的移动，□、△改变鱼的种类，L、R 键控制鱼前进的方向，○键使鱼前游，×键使鱼静止。按下 START 键后即可回到标题画面了。

全部方块消除去：选择“BUILD REEF”进入游戏。将 L1、L2、R 1、R2 等按下后再按 SELECT 键，就可将目前旋转的所有的方块消除。

方块大全：在“BUILD REEF”模式下将光标移至方块上，按 L1、R1，可以显现方块的轮廓；按 L2、R2 则会使方块消失留下影子。

潜水员的假日　夏日回忆 1996

アクアノートの休日 MEMORISE OF SUMMER 1996

￥5800 日元/ARTDINK/CD-ROM/'96.7.19/SLG

角 3.9 音 3.8 销 3.8 操 3.7 热 3.8 剧 4.0 总 22.9

是前作操纵潜水艇，探索海底的改进版。不改变使用声波与鱼类交流的这一基本体系。放弃一定时间的操纵则改为自动操纵，在一个画面内表示出的鱼的数量等地方是新的改良。

枪弹

GUN BULLET

￥5800 日元/NAMCO/CD-ROM/'97.8.7/FTG

角 4.0 音 3.8 销 4.0 操 4.1 热 4.3 原 4.1 总 24.3

移植自《VARIETY GUN SHOOTING》的街机游戏。在每个舞台里都设有不同的过关条件。而新添加的 QUEST 模式亦令机迷有种久别重逢的喜悦感。对应 GUNCON。

枪弹+光枪

ガンベレット+ガンコン

￥7800 日元/NAMCO/CD-ROM/'97.8.7/STG

角-音-销-操-热-剧-总-

在和一般版相同内容的软件中加入了“ガンコン”(光枪)同捆发售的游戏。在有 RPG 特色的クエスト模式中，因为可以使用“ガンコン(光枪)”决定移动的先后，乐趣比原来的要大得多。是很值得买的游戏哟。

枪手乐园

ガンバアール

￥5800 日元/NAMCO/CD-ROM/'98.8.6/STG

角3.9音3.6销3.8操4.1热3.9剧3.6总22.8

在街机版和 PS 版中均受好评的“ガンバアツト”的续篇，成为 PS 独创游戏。除了有继成前作的“キャツスル・オブ・ガンーバアール”、パーテイ游戏用的“パーテイプレイ”的练习用的“トレーニングモ-ード”之外，还可欣赏到为 RPG 准备的“テーマパークモード”。

强力奖金

POWER STAKES

￥5800 日元/SQUARE/CD-ROM/'97.4.11/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

SQUARE 子公司 AQUES 另一个新作，但游戏本身只可称为资料软件，因为除了可以选择马匹出来比赛外，根本就不能操纵马匹作赛，另外可以在观看比赛途中转变视点，是只比较特别的软件。

强力奖金 2

パワーステークス 2

￥ 5800 ￥ 日 元 /SQUARE 、 AQUES/CD-ROM/'98.4.9/ETC

角3.6音3.2销3.1操3.6热3.5剧3.1总20.1

由史克威尔公司制作，赌马游戏之第 2 代，新作增加了将赛马状态定为 8 级的“状态调查”和让马到直线时再冲刺的新选项，可以给你带来比再作更大的真实感受。

强力联盟

POWER LEAGUE

￥5800 日元/HUDSON/CD-ROM/'98.11.12/SPG

角3.5音4.0销3.5操3.5热4.0剧3.5总22.0

没有经过任何特殊处理，而将选手和场地真实再现职业棒球的游戏，当然セ・パ两联赛的选手都是以真名实姓出现的，也可以从已有的球队中选择选手组成自己的队参加比赛，而且不仅有，本垒打的竞争，还加入了投手对击球手的投球的竞争的击打赛。

乔尼小炮

ジョニー・バズーカ

￥ 6500 日 元 /COCONUTS JAPAN/CD-ROM/'96.4.26/ACT

角音销操热剧总

为了取回被地狱支配者艾尔・弟阿布罗拿走的乐队朋友的心爱吉他。乔尼出战，乔尼的武器除通常的发射小炮外，也可发出挥舞吉他及快速冲击，等多种动作。

亲密爱人

フェイバリット ディア

￥ 5800 日 元 /NEC INTERCHINAL/CD-ROM/'99.2.25/SLG

角-音-销-操-热-剧-总-

游戏者守卫地上界的天使，寻找能拯救世界的勇士并对其进行培养。首先要寻找勇士候选人，然后要给他们礼物以加深关系，依靠他们驱赶因大地异变而产生的怪物，有时也必须同勇士们一起努力。

秦始皇～始皇帝～

秦始皇～THE FIRST EMPEROR～

￥ 5800 日 元 /SHANGRI-LA/CD-ROM/'97.5.30/SLG

角2.9音2.9销2.9操2.7热2.7原2.8总16.8

为了反映秦始皇的英雄传说，废除了内政部分将重点放置在战场上，是个着重 REAL TIME 战术的模拟游戏。另外并非将每个角色编排成部队，而是每名角色都能以人类的身份去作出设定，这一点亦是这游戏其中一个特征。

青蛙

フロッガー

￥ 4800 日 元 /HUSBLOW INTERACTIVE/CD-ROM/'98.5.28/ACT

角3.6音3.6销3.3操3.2热3.1剧3.2总2.0

令人怀念的格斗游戏的 3D 版改版。除了 PS 原创的各关外，还增加了对战模式。目标是操纵青蛙爸爸闯过障碍到达迷路的小青蛙之处。

★★★秘技★★★

选关：游戏中间暂停，然后按照右、□、△、□、△、R1、L1、R1、L1、△、□、下的顺序按键，则画面下方就会显示“ALL LEVELS OPEN”。然后按选择键停止游戏回到选关画面，就可以选择所有的关了。

蚯蚓

WORMS

￥5800 日元/I'MAX/CD-ROM/'97.2.28/SLG

角 2.9 音 2.8 销 2.8 操 3.0 热 2.9 原 3.0 总 17.4

在欧洲方面颇受欢迎的作品。4 条搞笑的蚯蚓率领着战队和敌方战队交战。战斗舞台共有森林、沙漠、火星等的 10 种，游戏亦设置了每玩一次地形就会有所变化的系统。

球场之鹳

GROUND STORK

￥5800 日元/SPS/CD-ROM/'95.8.11/SPG

角 2.9 音 3.0 销 3.0 操 2.9 热 2.9 原 3.1 总 17.7

一个角色、背景都是采用 3D POLYGON 技术绘制的网球游戏，有单打和双打两种模式供玩家选择。在 2 人同乐的情形下，游戏会视情况来调整纵或横分割画面。

★★★秘技★★★

改变观察视点： 比赛中在发球结束等待的时候，按住 1P 的 L2 和 R2 键，再按十字键的任一方向，视点就会随着这方向来做改变。

球转界

球转界

￥6950 日元/TECHNOSOFT/CD-ROM/'95.3.31/TAB

角 3.3 音 3.3 销 3.1 操 3.3 热 3.3 原 3.1 总 19.4

这是一只有故事的波子机游戏，玩者要从 3 名拥有不同弹珠能力的主角中，选取其中一人利用波子机游戏去将魔王 BALLBIN 打倒；全 GAME 不但共分 3 层，还加入了打头目的元素。

★★★秘技★★★

一开始就有 5 亿分： 在输入密码的画面中，只要打入"KYUTENKA4S"便可在游戏开始时拥有 5 亿分了。

圈套～未来的过去～

GADGET～PAST AS FUTURE

￥5800 日元/SYNAGOG 几何学/CD-ROM/'97.11.27/AVG

角-音-销-操-热-原-总-

故事大约是讲述主角为了要追查一个由黑衣男子所留下的信息，于是便乘坐着各种各样的交通工具，去到不同的地方调查真相，是个纯解迷的游戏，而且还利用了大量的 CG 去描述世界不同的地方。

全超级机器人大战电视大百科

全スーパーロボット大战电视大百科

￥6800 日元/BANPRESTO/CD-ROM/'98.10.29/ETC

角 4.0 音 3.7 销 2.8 操 3.6 热 3.2 剧 3.6 总 20.9

除去"新スーパーロボット大战"和"魔装机神"系列，收罗了全部的"スパロボ"系列的合集。有可以通过人物的プロフィール及关连用语检索的功能。

全副武装～秘密指令大作战～

AGENT ARMSTRONG～秘密指令大作战～

￥4800 日元/V NET/CD-ROM/'97.12.4/STG

角-音-销-操-热-原-总-

一个美国制作的动作射击游戏，整个游戏都是以 CG 和多边形来表示，令到游戏变得有深度及增加活动空间。而玩者就需要在每版根据指令去完成任务，游戏的武器亦非常多，不过操作就比较困难。游戏的主角接受了摧毁黑社会集团的命令，在 3D 的舞台中横向前进，偶尔也会有纵深移动，并且利用机关枪与手榴弹等武器与敌人战斗，共有 30 个形势各异的舞台等着你去战斗。

★★★秘技★★★

无敌和全武器使用： 首先开始游戏后进入大堂右边的房间，然后站在最右边的储物柜上，面向墙壁按下○键，之后走出去大堂。在右边的地方会发现多了一个凹位，然后站在凹位按下○键，这样在大堂处会发现有一个升降台，乘升降台去到右边的房间。在这样的情况下开始游戏，在游戏途中按下 2 号手柄的××××△○×□就会变成无敌，按下 2 号手柄的○○○△△××就可以使用所有武器，而且可以无限次使用。

三条指令技： 首先，游戏开始后马上进入大厅右侧的房间。进入右角的更衣室，在墙的前方按○。这时听到声音之后回到大厅中央。右角的墙上有塌陷，在那个塌陷中按○。在这里若再次响起声音的话，就可以使大厅中央部分凸起。那么再进入右角的房间，这样一切准备都已就绪了。然后，走出房间任务开始。游戏中用 2P 手柄输入△、△、△、△、□、□、□、×、×、○。之后，回到任务选择画面，可以选择舞台。与前面相同，输入×、×、×、×、△、○、×、□之后，自机变为无敌状态。输入○、○、○、△、△、×、×之后，即可使用所有武器。但是这种特殊能力到了下一个舞台中便自动消失。

全明星麻将～从华丽赌徒那儿送来的挑战书

ALL STAR 麻雀～华丽なる胜负师からの挑战状

￥ 6800 日元 /PONY CANYON/CD-ROM/'97.9.18/TAB

角-音-销-操-热-原-总-

玩者变成众所周知的麻雀专家，和各界名人切磋麻雀。和筑柴哲也等 19 人进行淘汰赛和联赛。每次取版视点都会有所转换。亦收录了奖励游戏和合乎口味的对战。

全明星网球赛 99

All Star Tennis'99

￥5800 日元/UBI SOFT/CD-ROM/'99.3.18/SPG

角-音-销-操-热-剧-总-

マイケル・チヤン和ヤナ・ノボトナ等实际存在的专业网球选手上场的网球游戏。根据在运动中获得的资料开发的仿真游戏，通过真实的 3D 图像再现选手自然的弹跳和玩家的自然的动作。

全球力量 新·战斗国家

グローバルフォース 新·战斗国家

￥5800 日元/SCE/CD-ROM/'99.3.11/SLG

角-音-销-操-热-剧-总-

作为高度战略模拟游戏而广博人气的《战斗国家》第 3 代，让人忆起上一部作品，登场武器大幅增加，以实用性为主的 230 多种兵器供您任选，另外，兵器生产类型增多，部队在地图上移动等系统方面均被强化。

全日本 GT 锦标赛

JGTC オールジヤパン グランドツーリングカー チヤンピオンシツプ

￥ 5800 日元 /DIGITAL FRONTIER/CD-ROM/'98.6.18/RAC

角 3.5 音 4.0 销 3.3 操 3.9 热 3.5 剧 3.3 总 21.5

全日本 GT 锦标赛的公认软件。参加的队伍、选手、环线都是以真实的名字登录的，对车迷来说具有挡不住的诱惑。另外，有达 20 多种可挑选。

★★★秘技★★★

隐藏路线：设定为单人赛模式，获得富士、铃鹿、MINE、仙台、菅生各个路线的第一。之后，当再开始游戏时，就会再现富士赛段的过去的面貌，可选择叫富士 30 度车的路线。

隐藏的车 1：在 GT300 及 GT500 两个级别中，顺次完成各个路线的冠军模式，之后在最后表演赛的明星赛中取得优胜，这时，就可选择 8 台隐藏的车了。

隐藏的车 2：事先在 2P 一侧连接好手柄，接上电源，在最初的电影出现之前，把 1P 的 L1 和 R2、2P 的开始和选择键一起按住。之后，在人物画面上，同时按住 1P 的选择键和△、L1、2P 的开始和选择键，就可使用 98 年的 2 台车参加 GT 锦标赛。

全日本 GT 选手权

全日本 GT 选手权 MAX Rev.

￥6800 日元/KANEKO/CD-ROM/'97.2.28/RAC

角-音-销-操-热-原-总-

不再像上集一样以斜向视点来进行，而是以多边形来制作。在游戏内可以操控一些现役在 GT 的赛车手，另外游戏本身就总共 5 条赛道。

全日本 GT 选手权 改

全日本 GT 选手权 改

￥5800 日元/KANEKO/CD-ROM/'95.2.23/RAC

角 3.5 音 3.4 销 3.3 操 3.1 热 3.4 原 3.4 总 20.1

以市面上所贩卖的车辆为基础来进行赛车比赛，并以素有全日本最受欢迎的日本跑车大赛，如今以游戏登场了。不仅是人名，连跑道名也和实际一样，而且所有的设定内容也不放过，完全地收录起来。

全日本女子摔角女王传说～梦之对战～

全日本女子プレレス女王传说～梦の对战～

￥ 5800 日元 /TEN 研究所 /CD-ROM/'98.7.23/SPG

角 3.9 音 3.2 销 3.2 操 2.7 热 3.3 剧 3.2 总 19.5

以真实的 13 名女子职业赛车手实名登场。游戏中的主要内容“ランキングモード”模式中，选择一名选手，目的是夺取 WWWA 世界的大奖赛冠军。各选手的动作由动画真实再现。

全神贯注!

BUCKLE UP!

￥ 6600 日 元 /SHANGRI-LA/CD-ROM/'98.1.29/ACT

角4.0音3.2销4.6操4.2热4.2剧4.2总24.4

操作驾驶的汽车，收集物品引起巡逻车的注意，按剧情进行以达到目的。如果在到达目的地之前燃料用尽，水不足的话，汽车将不能前行，游戏结束，汽车可以选择很有耐力的卡车或运转灵活的婴儿车。

★★★秘技★★★

近路：在第1关中，在地图标N的地方向左转，在到北方小岛的路上将会出现一片浅水区，可以径直驶过从小岛往东的路线也是浅水，从这里经过可以大大缩短路程。

简易过关法：在第2关中追上犯人乘他被撞后未苏醒时救出小朋友，就可以过关了。

强制过关：在第3关中，在电车倒行时，破坏车道变向开关，然后破坏沿线的3个信号，电车就会脱轨狂奔，然后破坏(用导弹)东北方向的路线上的出口，从中通过即为过关。

全天候救援

RESCUE 24 HOURS

￥ 5800 日 元 /CENTRAL SYSTEMS (CSCMEDIART)/CD-ROM/'97.3.14/RAC

角2.9音2.9销3.3操3.5热3.3原3.5总19.5

描写拯救队工作的作品。玩者要驾驶着拯救队的车辆，急急赶往灾难现场。遇到交通阻塞和岔路时就要考验一下你的瞬间判断力了。

拳圣～拳击之王～

拳圣～キング・オブ・ボクシング～

￥ 5800 日 元 /VICTOR SOFT/CD-ROM/'96.11.15/SPG

角3.1音3.1销3.0操2.9热3.1剧3.1总1.83

等级、体格、能力值，人种及性格将随你喜好任意设定，培养你独自的拳击选手，以最终夺得世界冠军为目标，比赛将采用多视角场地立体展现。

拳手

FIST

￥ 5800 日 元 /IMAGINEER/CD-ROM/'96.11.22/FTG

角2.9音2.7销2.4操2.5热2.剧2.5总15.3

起用了壮大的配音队伍，3D动作游戏，向顶尖偶象奋斗的8个人物，为了铲除其它竞争者，展开死战，选择功能包括了，配音者的自我介绍和人物设定集。

拳手之路

BOXER'S ROAD

￥5800日元/NEW/CD-ROM/'95.9.8/SPG

角3.8音3.0销4.1操3.4热4.3原4.5总23.2

这款游戏不仅只是让由多边形绘图所制作的选手进行互殴，而且还必须指导选手及饮食的菜单，因此虽然是一款动作型游戏，但培育的要素也占有相当的比重。

★★★秘技★★★

在输入报名表时的便利机能：在输入姓名的时候，按下×可以取消，按下□可以跳过一个字，而在输入汉字时只要把光标放在平假名上后按下L1，就会迅速出现汉字表了。

培育时的便利机能：在月历表的画面之中，△是练习日，□是休息日，×则是可以进行取消，还有如果按住△不放的话，则可以快速的来进行训练计划表，此外连打L或R的话，还可以看到下个月的月历，而在训练或是比赛之中，只要按下SELECT键就可以来改变视点了。

不可思议的生日：在报名表的姓名输入画面时，将出生年月日输入1977年9月20日的话，角色就永远不会变老。时间会快速的经过：在游戏进行中决定了计划表之后，当变为主画面时按住△持续不放的话，左上角时钟的针就会快速移动，时间的经过也就会变快。

拳王赛

HARD BLOW

￥5800日元/EAV/CD-ROM/'97.7.31/SPG

角3.3音2.7销2.7操2.6热3.5原2.7总17.6

在性格、才能都不相同的拳手中作出选择，然后向世界拳王宝座进军。平常的练习是采用调节PARAMETER的模拟游戏形式，但进行比赛时则采用连续技攻击和作出防御的动作游戏形式了。

燃烧!!职业棒球'95 两大联盟

燃えろ!!プロ野球'95 DOUBLE HEADER

￥5800日元/JALECO/CD-ROM/'95.11.22/SPG

角3.3音3.1销2.9操2.8热2.8原2.9总17.8

由日本两大联盟的选手以真实姓名登场，游戏分为联赛与原创两个模式，分为三个视点，此外还附有'94年所有选手的资料集。

★★★秘技★★★

球场会停止：首先在模式的选择画面时，用 2P 选择锦标赛、公开赛、剧情之中的任意一个来开始游戏，当出现球场的选择画面时，按下 2P 的 SELECT 键，而当按住不放之时，球场会停止运转，但是放开之后就又和原先一样了。

燃烧赛道

BURNING ROAD

¥5800 日元/大东海/CD-ROM/'97.1.31/RAC

角 2.9 音 2.8 销 3.1 操 3.0 热 3.1 原 3.2 总 18.1

赛道由跑道、野外赛道所构成，还加入了下雨、下雪等的气候效果，颇具特色。一面和其他对手相碰一面转弯，路面较宽时就超车等的刺激场面令玩者享受到赛车最大的乐趣。

★★★秘技★★★

逆走赛事：首先在 TITLE 画面中选择“PRACTICE”，跟着开始赛事。赛事开始后在通过第一个检查站前转换方向，相反方向地在赛道上行走。保持这状况通过起点的话，“RACE LEADER”的字句就会显示出来，其他对手车辆亦会反方向地进行赛事的了。

热情热血运动员～懦弱教练日记～

热情热血 ATHLETES～懦弱教练日记～

¥5800 日元/ASMIK/CD-ROM/'97.10.9/SLG

角 2.8 音 2.8 销 3.0 操 2.8 热 3.1 原 2.8 总 17.4

游戏目的是要培育出最优秀的陆上运动员，玩者需要在 3 年内，使自己的选手，在 6 个项目中得到第一名，其中包括 100m 赛跑、跳高、跳远等项目，但只能培育男性选手。

★★★秘技★★★

选用两位女运动员：在标题画面时，在“START”那里顺序输入上、下、下、下、△、□、×、○，成功便可用两位女角色。

热砂之惑星

热砂の惑星

¥6300 日元/伊藤忠商事/CD-ROM/'97.9.11/AVG

角-音-销-操-热-原-总-

以一片荒凉的惑星作舞台，由 CG 影片和充满质感的 3D 迷宫所构成的冒险游戏。主角为了找到水源在热砂惑星中流浪。和外星人所展开的战斗，充满 3D 多边型对战格斗游戏风格。

★★★秘技★★★

淘汰战：在片头画面中按上、下、上、下、右、右、左、左、Start 的顺序或右、左、右、左、上、下、上、下、Start 的顺序输入，把光标移至“NEW GAME”按○。前一个指令可以使用“ダン”，后一个指令使用“ジョー”，只进行对战部分的模式。这是一种体力无法恢复，一气将 14 名敌人打倒的模式，选择“ダン”时，所有的必杀技都不能使用。

热血亲子

热血亲子

¥6950 日元/TECHNOS SOFT/CD-ROM/'94.12.3/ACT

角 3.1 音 3.0 销 2.6 操 2.9 热 2.6 剧 2.2 总 16.5

由斜向俯视视点所展开之一款横卷轴动作游戏，为了救出被恶徒们捉走的家人，日比野亲子展开了他们的战斗，而每个角色都有自己独特的必杀技，并且招式的多样性也是这游戏的特征之一。由于可在同一画面上出现超过 20 名敌人，因此玩起来会感到十分痛快。

★★★秘技★★★

隐藏的必杀技：主角 3 人都有隐藏的必杀技，日比野乱童的ダイナマイトパイルドライバー是要抓住敌人后 2 段跳跃，之后在着地的时候就会引起爆炸；日比野里绪的スーパースピンアタック则是当角色面前右方时，输入下、右、下、右的指令后按跳跃键；而美浓弄寅太郎则是按住 R1 或 R2 后，反向将方向键转两圈之后，就会使出大回转。

向后走：按实 R1 后把角色作相反方向的移动，便可以向后走。

忍空

NINKU—忍空—

¥5800 日元/TOMY/CD-ROM/'95.12.22/ACT

角 3.1 音 3.0 销 2.9 操 3.0 热 2.7 剧 2.9 总 17.5

由颇受欢迎的动画“忍空”所改编而成的游戏，而其中不是像动作游戏般直接实行防御及攻击的格斗类型，而是必须要选择指令来操作角色的方式。

★★★秘技★★★

可以增加能选择的角色：首先在模式的选择画面时选择乐战模式，之后选择角色选择的选项，并且把光标移到取消的选项，而此时同时按下 L1 及 L2 的话是里穗子，同时按下 R3

及 R2 的话则是ヒロエキ会出现，而想要选择她们的话，只要按住按键时决定就可以了。

忍者茶茶丸 鬼斩忍法帖

忍者じゃじゃ丸くん 鬼斩忍法帖

￥5800 日元/JALECO/CD-ROM/'97.2.21/ACT

角 2.8 音 2.6 销 2.8 操 2.8 热 2.7 原 2.7 总 16.4

以 JAJA 丸君为主的 3D 动作游戏。玩者要通过 JAJA 丸的飞镖，将多边型的立体舞台炸个粉碎。由"ぜびうす"作者远藤雅伸负责监修游戏。

★★★秘技★★★

舞台选择：在 TITLE 画面中依着左、左、右、○的顺序来按键跟着开始游戏的话，就会变成舞台选择画面的。在这里可以用上下键来选择"巻の"数目。然后按 START，返回 TITLE 画面。这时再开始游戏的话，就可以在选择了的舞台中开始进行了。

无敌指令：在 TITLE 画面中依着左、△、□、×、○的顺序来按键，跟着开始游戏，己方角色就会变成无敌，完全不怕敌人的攻击了。不过如果这时掉落洞穴中就会被判失误，损失一个剩余人数的。

认定王 冈田敏的诘将棋教室

认定王 冈田敏の诘将棋教室

￥4800 日元/ASCII SOMETHING GOOD/CD-ROM/'98.12.17/TAB

角 3.0 音 4.0 销 3.0 操 5.0 热 2.0 剧 5.0 总 22.0

诘将棋界第一人冈田九段思考的 180 道诘将棋试题。因为具有提示机能，初学者也可以十分容易的掌握，还可以自己制作诘将棋的问题。另外在"棋力认定问题"中发表与成绩对应的密码时可以获得日本诘将棋联盟公认的段位。

日本职业麻将联盟公认 传统职业麻将 真·彻万

日本プロ麻将联盟公认 本格プロ麻将 真·彻万

￥4800 日元/NAXAT/CD-ROM/'98.10.8/TAB

角 2.6 音 2.8 销 3.4 操 3.2 热 3.4 剧 3.2 总 18.6

"传统职业麻将 真·彻万"再现了职业麻将选手的牌风与思考方法的仿真麻将游戏软件。日本职业麻将联盟下属 15 名选手以真名登场，体验真实对局的乐趣。另外不仅对于玩家自己，对对手的成绩也可以进行分析，加入了重放比赛以分析对方牌路等有助于提高麻将水平的机能。

日本职业麻将联盟公认 手解麻将 入门篇

日本プロ麻将联盟公认 手ほどき麻将 入门编

￥4800 日元/NAXAT/CD-ROM/'99.2.25/TAB

角-音-销-操-热-剧-总-

手解麻将入门编系列游戏第 4 代，日本职业麻将联盟所属的森山 8 段监修。为麻将的初学者进行基础训练的学习软件。简单易懂的解释了麻将的基本规则和计分方法，专门用语等。另外还准备了 300 道以上的例题和听电视实践解说。

日本职业麻将联盟公认 职业麻将 免许皆传

日本プロ麻将联盟公认 THE プロ麻将 免许皆传

￥5800 日元/NAXAT/CD-ROM/'98.12.17/TAB

角 2.0 音 2.0 销 2.5 操 4.0 热 3.0 剧 2.5 总 16.0

与日本职业麻将联盟所属的一流选手，共 15 人开局对战的麻将游戏。再现了各位选手的牌风及思路。游戏模式有两种。依照各大赛规则以夺冠为目标的"大会争霸"和可以更改规则的"自由对战"。

日本专业高尔夫球协会监修 双鹰

日本专业高尔夫球协会监修 DOUBLE EAGLE

￥6800 日元/SUN SOFT/CD-ROM/'97.5.30/SPG

角 2.7 音 3.0 销 2.6 操 2.8 热 2.8 原 2.7 总 16.4

是由出名的杉本英世负责讲解，采用全多边型效果的高尔夫球游戏。设置了 5 个真实的球场，对应 MULTI TAP 可 4 个人同时游戏。

日本专业麻将联盟公认·破道场

日本プロ麻雀联盟公认·道场破り

￥5800 日元/NAXAT SOFT/CD-ROM/'97.5.30/TAB

角 3.0 音 2.7 销 2.5 操 2.8 热 3.0 原 2.6 总 16.6

角色采用日本专业麻雀联盟所属的有名专业麻雀士的姓名出场。设有前往专业麻雀士担任馆主的麻雀馆进行“踢馆”的“CHALLENGE模式”，观看所有雀士打法的“研究模式”，可以自由地设定规则的“练习对局模式”等3个模式。

日全食 加强版

トータルエクリプス ターボ

￥5800 日元/BMG/CD-ROM/'95.10.13/STG

角2.8音2.9销3.1操2.8热2.9原2.6总17.1

在使用多边形处理的美丽3D舞台上战斗。让自机加速，减速等技巧，在地上和地下广大的舞台上奔驶。比原来先前在3DO上的版本更加漂亮。

★★★秘技★★★

全部 MAX：在游戏中，不管何时都可以按下START，选择Options再按一次START。然后在选单画面中，按△、□、○、□、△、□、L1的顺序输入，然后同时按下L1、R1。之后按SELECT2下后，画面变成骷髅头。来再△、□、L1、L1、L1、□、△的顺序输入。回到游戏画面后，接关数、自机数、残弹数都变成等级10级。

选关：首先，先启动游戏，并且在选单画面时，把光标指到PASSWORD上面。接下来按住SELECT，再依△、L1、□的顺序输入。放开SELECT，依△、L1、□、△、L1、□的顺序输入，之后画面会转换，并且可以继续选关。此时用十字键的左右来选择舞台，用START开始游戏，如此就可以玩自己想要玩的关卡了。

日物街机大集合

ニチブツアーケードクラシックス

￥4980 日元/日本物产/CD-ROM/'95.12.29/ECT

角3.0音2.8销3.1操2.9热2.8剧2.7总17.2

这是一款属于旧名作大集合的软件，在内容方面总共收录有在80年代的电视游戏机草创期中，所完全移植过来的6种街机游戏，而由于时间相当久，可能现在的玩家都不太清楚这些游戏的来历，而且其中还有一个是当初未发售的幻想游戏。

日物麻将·女子高名人战

ニチブツマージャン女子高名人战

￥6800 日元/日本物产/CD-ROM/'95.5.26/TAB

角3.3音3.2销3.1操3.2热3.1剧2.9总18.8

玩家在游戏中扮演一个女高中生的角色，以淘汰赛的方式战胜16名女对手为目标。情节设置正相反，系统中没有使用一般标准麻雀游戏中的物品，也没有搞鬼把戏骗人的东西。对于研究麻雀本身也有帮助。

萨布·马里奥内J萨布之战

SABER MARIONET J～BATTLE SABERS～

￥6800 日元/BANDAI VISUAL/CD-ROM/'97.3.28/3D-FTG

角3.7音3.3销2.7操3.0热3.0原3.2总18.8

采用同名动画角色的3D格斗游戏。在原作中出场的女性型机械人通过超越人类的速度、能力来进行比拼。而原作“少女回路”这类设定亦生动地转化成游戏系统。

★★★秘技★★★

可以使用首领：在角色选择画面中，依着L1、R1、L2、R2的顺序3次来回按键。如此一来，就可以使用到首领角色梅幸和玉三郎的了。

隐藏零件：在零件选择画面中，依着R2、L2、R1、L1的顺序3次来回按键的话，就会添加上电击拳和电击脚的配件了。

赛车手，冲啊!

RACE DRIVIN'A GO!GO!

￥5800 日元/TIME WARNER INTERACTIVE/CD-ROM/'96.6.28/RAC

角3.2音3.5销3.1操3.4热2.9原2.4总18.5

与平常所玩到的赛车游戏完全不同，这游戏的目的不是为了和敌车斗快，而是一只模拟驾驶游戏，可是所使用的多边形数目却不是很多。

★★★秘技★★★

使用对手的车辆：在GOGO模式的标题画面中，顺序按○、×、□、△、○、△、□、×、○。此后进行GOGO模式的游戏就能使用对手的车辆了。

赛车王·土屋圭市&坂东正明 首都高速公路之战

ドリフトキング·土屋圭市&坂东正明 首都高BATTLE

￥5800 日元/元气/CD-ROM/'96.5.3/RAC

角3.5音3.6销3.4操3.5热3.5原3.4总20.9

全 GAME 以日本东京的实境作成 3 条赛道，玩者要不断和对手们比赛，以赚取分数来将所使用的跑车 POWER UP，而赢了 2 至 3 位对手后便可换更强的车，到最后便和名车手土屋圭市决一雌雄。

★★★秘技★★★

三秒钟内完成第一圈：不论以什么模式进行游戏，首先在倒数 3、2、1 时一直要按住右方，然后在比赛开始时逐少逐少按下油门，这样便可令车子作 90 度的回转，此时便会出现完成第一圈的讯息。

一开始拥有一千万分：打开电源后，在 GENKI 字样出现时按住 2P 的 L1、L2、R1、↓、START 直到标题画面出现，那么便会以拥有 9999999 分的状态来进行游戏。

与坂东正明和土屋圭市比赛：首先要完成 SCENARIO 模式一次，然后要在爆机画面完结后选择 SCENARIO 模式，一开始便要立即 SAVE，接着返回标题画面选择 VS COM 模式，便会发现对手增加了坂东正明(TYPE NS)和土屋圭市(TYPE TO)这两人。

爆机后的特别模式：当完成游戏后，在再一次进行游戏时如果输入下列指令，便会有特殊的效果产生。选择车身颜色　选择车辆时按 R2 表板变成白色　在竞赛途中按 2P 手柄的 L1 和 SELECT 显示最快时间　在竞赛途中按↑和 SELECT

在比赛中增加限时：先接上 2P 手柄，然后在比赛进行中每按一次 2P 的 L1，便可增加限时 5 秒。

400 公里爆走：首先，在赛车选择画面中选择 AT 车然后再回到“CAUSELECT”画面中，选择同车种的 MT 车。并且在“BANDOH”画面中选择“SETTING”，安装“6 速クロス”、“クロス(HIGH)”、“ファイナル(HIGH)”。则性能表中 Hi 的项目会稍微提高。用此法反复输入，就可以创作出时速 400 公里以上的飞车。

赛道飞车

RACIN' GROOVY

￥ 5800 日元 /SAMMY 工业 /CD-ROM/'97.1.10/RAC

角-音-销-操-热-原-总-

对战模式是这款游戏的重点。使用记忆卡，与自己或朋友保存的记录进行对战，或者在两个记录间进行对战都可以实现。共有 8 辆赛车和 3 条赛道可供选择。

★★★秘技★★★

特殊车辆之 1：在赛车模式的丛林赛道中，将难度设定在“HARD”，然后用全部车辆，取得冠军，就可以使用到特殊车辆“SPEED DRIVER”了。而使用这招秘技的条件，就是非要在赛事模式全部赛道中取得冠军，预先进入可以选择“HARD”的状态不可。另外，使用的车辆必须是特殊车辆以外的赛车。

特殊车辆之 2：选择 TIME TRIAL 模式的 HIGH WAY 赛道。跟着，和特殊车辆以外的所有赛车进行对战，取得胜利的话，就可以使用到特殊车辆“FTEAK PANTHER”了。而这招秘技的使用条件是，必须在赛车模式所有赛道中取得冠军，预先进入可以选择“HARD”的状态。另外，使用车辆必须是特殊车辆以外的赛车。

特殊车辆之 3：首先选择赛事模式的高山赛道。然后将难度设定在“HARD”。跟着，战胜在赛事中乱入的特殊车辆“OUT SIDE PURPLE”，这样就可以使用到这部特殊车辆了。而使用这招秘技的条件是：在赛事模式所有赛道中取得冠军，进入可以选择“HARD”的状态。另外，使用车辆非要特殊车辆以外的赛车不可。

赛璐玢

CELLOPHANES

￥ 4200 日元 /NINE LIVES/CD-ROM/'97.12.11/ETC

角 2.4 音 2.8 销 3.0 操 3.2 热 3.4 原 3.2 总 18.0

游戏内全是 70 年代街机初期的游戏，共有 12 种不同的游戏，虽然论画面颜色及就绝对不及现在的游戏，但却可以令年纪较大的人缅怀过去童年的回忆。

赛马场之风 96～武丰纯种马育成模拟

Turf wind 96～武丰サラブレッド育成シミュレーション

￥6800 日元/JALECO/CD-ROM/'96.9.27/SLG

角-音-销-操-热-剧-总-

被称为“天才骑师”的赛马迷武丰介绍赛马的模拟类游戏，在游戏中登场的赛马和选手都是真名实姓，赛马迷们又要高兴得不得了了。

赛马最胜之法则 · '97 VOL.2～中奖!

赛马最胜之法则・'97 VOL.2～TO HIT!
￥5700日元/SHANGRI-LA/CD-ROM/'97.10.16/ETC
角2.8音3.1销3.0操3.0热2.9原2.7总17.5

由于很多赛马的 Fans 支持，所以这游戏已经推出至第5集，而此集所收录的资料是由84年 JRA 资料开始。另外玩者可以自行输入场地的资料，然后电脑计出马匹的得胜率。

三国无双

三国无双
￥5800日元/KOEI/CD-ROM/'97.2.28/3D-FTG
角3.9音3.4销3.5操3.5热3.5原3.5总21.3

与以往《三国志》系列作品截然不同。是个手指技巧比思考力更为重要的作品。在《三国志》出场的10名武将，手持武器1对1地进行决斗。画像精美，系统崭新亦是这游戏的卖点。

★★★秘技★★★

可以使用3个首领角色：用夏候　、典韦、许褚这3个角色打爆了 IP 模式后，就可以使用曹操。用赵云、关羽、张飞爆机的话，就可以使用诸葛亮。用所有角色爆机的话，就可以使用吕布了。可以使用信长。首先，用包括吕布在内的全13名角色打爆 IP 机式。跟着在模式选择画面中依着△、下、X 的顺序按键。如此一来，面可以选择的角色里面就会添加上信长了。

可以使用远吉：首先用包括信长在内的全14名角色打爆 IP 模式。跟着，在模式选择画面中依着下、下、右、上、×、△、R1、R2的顺序来按键。这样的话，在可以选择的角色里就会添加一名叫做远吉的角色了。

可以使用孙尚香：在模式选择画面中，依着左、左、上、下、△、□、L1、R1的顺序来按键的话，在可以选择的角色里面就会添加上孙尚香了。

永久连续投掷技：使用许绪，连续向对手打出背骨碎、背骨追后，又再向已倒下的对手连续打出背骨碎、背骨追。重复做出这种动作，对手就什么也做不出了。

Q 版丰臣秀吉入侵三国：三国无双终于可以用到最后隐藏角色 Q 版丰臣秀吉(木下藤吉郎)，首先要用织田信长打爆机(使用织田信长的秘技早前已教过)，然后在标题画面顺序输入下、下、右、上、×、△、R1、R2，成功的话会有效果声时，跟着使可选用 Q 版丰臣秀吉了。

可以使用信长：首先，在含有吕布的全部13人的阵容中，选择 1P 模式通关，在模式选择画面上，按顺序按上、△、下、×。这时，在可选择的角色中，就加上了信长。

三国无双 礼品包

三国无双 PREMIUM PACK
￥5800日元/KOEI/CD-ROM/'97.11.20/SLG
角-音-销-操-热-剧-总-

游戏内容和通常的“三国无双”没一点区别。但，因为是礼品包，加入了厂家正式的攻略本。

三国志Ⅱ

三国志Ⅱ
￥5800日元/KOEI/CD-ROM/'98.9.23/SLG
角3.8音3.3销2.8操3.4热3.9剧3.3总20.5

是在系列中取得高度评价的《三国志Ⅱ》的改良版。虽简单但极具游戏性，另外改良了操作系统与图像效果，变得更方便了。

三国志Ⅳ

三国志Ⅳ
￥10800日元/KOEI/CD-ROM/'95.9.29/SLG
角3.7音3.6销2.2操3.3热3.9原3.2总19.9

为了要夺得三国时代中国大陆的霸权，必须要寻找出有能力的武将并且去向各地进行侵略，此外在游戏中难度较个人电脑为低，而且可以1～8人同时游戏。

★★★秘技★★★

附加215点能力值：首先在开始游戏之后，选择新武将的登录，接下来在新武将新规登录时的名字输入画面时，输入“刘备玄德”，而且要不输入假名就选择决定，并接着设定为20岁的君主，如此一来能力值就会爆增为215点之多。

特殊能力全开君主：首先在进行新规君主登录的时候，名字输入“刘备玄德”(不需假名)，年龄20，性别为男，如此一来能力值就会变为215点，而在适当分配之后，选择“否”，并且将名字的登录变更为“四神”(不需假名)，如此一来这名君主在一开始就可以使用多种的特殊能力。

三国志Ⅳ・加强版

三国志Ⅳ WITH POWER UP KIT

¥7800 日元/KOEI/CD-ROM/'97.9.11/SLG
角-音-销-操-热-原-总-

在《三国志Ⅳ》中添加上各种剪辑装置、新原创要素、历史事件。可以自由地改变能力和名字，创出与史实不符的原创剧本。

三国志Ⅴ

三国志Ⅴ
¥9800 日元/KOEI/CD-ROM/'97.2.14/SLG
角3.6音3.5销2.9操3.3热3.7原3.3总20.3

受欢迎系列的第5作。前作中那种担任官员系统得以强化，历史事件亦有所增加。到处都会插入实景影片。

三国志Ⅴ 礼品包

三国志Ⅴ PREMIUM PACK
¥9800 日元/KOEI/CD-ROM/'97.11.20/SLG
角-音-销-操-热-剧-总-

是同名游戏中，加上厂家正式的攻略的特殊方案。内容和通常版一致。

三国志Ⅴ·中文版

三国志Ⅴ·中文版
¥5800 日元/KOEI/CD-ROM/'97.12.11/SLG
角-音-销-操-热-原-总-

相信不用多介绍，很多玩家都会试过的游戏，今次光荣就将它改为中文版推出，方便那些只懂中文的玩家，游戏玩法和日文版没有任何分别。

三国志Ⅴ提升版

三国志Ⅴ WITH POWER UP
¥9800 日元/KOEI/CD-ROM/'98.7.2/SLG
角3.8音3.5销2.6操3.2热4.1剧1.1总18.2

是在前作《三国志Ⅴ》的基础上追加了4个剧情的加强版。另外，加上了能观看武将单挑模式及能变换君主资料的编辑机能等。

三国志Ⅵ

三国志Ⅵ
¥9800 日元/KOEI/CD-ROM/'98.10.8/SLG
角3.8音3.4销2.6操3.6热3.8剧3.2总20.3

是极具玩家喜爱的模拟系列的第6代。除了统一中国全境的一般剧情外，也插入了以达到一定胜利条件为目的的短剧情。

★★★秘技★★★

第30位的最强武将：将30位新武将登录的时候，第30位就会成为“无双型”武将。选择了这个武将后，就可成为拥有所有能力接近极限的最强武将。

成为强力武将的方法：给新规登录武将的名字起为“さんごくし”后，在能力值的画面上，奖点数就会平均加20～30点。

得到作战能力法：将新武将的能力类型在内容变更画面上改变之后登录，那么，就可制作除了暗器之外拥有一骑讨作战能力的新武将了。

三国志回归

三国志 RETURNS
¥6800 日元/KOEI/CD-ROM/'97.3.20/SLG
角3.2音3.1销2.9操3.3热3.5原3.0总19.0

将名作模拟游戏的第1作加以改良。被简略化的游戏系统仍然存在，而出场人物的画像则有所美化，而其他部分亦有很多改善。

三国志孔明传

三国志孔明传
¥7800 日元/KOEI/CD-ROM/'97.2.14/RPG
角3.4音3.3销2.9操3.2热3.3原3.1总19.2

玩者化身成为《三国志》最强军师：诸葛孔明，通过他的策略，将战斗引导上胜利之道，和其他《三国志》系列不同，这里是采用地图过关式的模拟RPG系统的。

三国志孔明传 礼品包

三国志孔明传 PREMIUM PACK
¥7800 日元/KOEI/CD-ROM/'97.11.20/SLG
角-音-销-操-热-剧-总-

是在同名游戏中，加上了厂家正式的攻略的成套方案。游戏内容和普通关一样。

三国志英杰传

三国志英杰传
¥8800 日元/KOEI/CD-ROM/'96.3.29/SLG
角3.2音3.0销2.7操3.0热3.1原3.4总18.4

融合了SLG的战斗及RPG的角色成长、对话、事件的一款游戏，玩家化身为刘备，要在三国志世界的故事中到处征伐，此外在开头展示中有采用向量贴图角色的动画。

三国志英杰传

三国志英杰传
¥8800 日元/KOEI/CD-ROM/'96.3.29/S・RPG
角3.2音3.0销2.7操3.0热3.1原3.4总18.4

与《三国志Ⅳ》的玩法完全不同，《英杰传》是一只带很重 RPG 成分的 SLG——在每场战争之间(SLG)，玩者可从详尽的故事发展(RPG)，得知《三国演义》的故事；这次故事是由刘备、关羽、张飞的“桃园结义”开始，直到司马懿篡位。

★★★秘技★★★

立刻回复耐久力：在战斗中如果有武将被减去了耐久力，只要选装备选择画面，便可无条件地自动回复耐久力。

三国志英杰传 礼品包

三国志英杰传 PREMIUM PACK
¥8800 日元/KOEI/CD-ROM/'97.11.20/SLG
角-音-销-操-热-剧-总-

是在同名游戏中加上厂家正式的攻略的特殊方案。游戏内容没有变化。

三角方块

トリパズΔ(TROIPASΔ)
¥4800 日元/SANTS/CD-ROM/'97.10.30/PUZ
角2.4音2.8销3.0操2.8热2.8原2.5总16.3

是一个比较普通的方块游戏，最特别的是内里的方块不是平常的正方形，而是三角形。游戏的人物造型都很可爱，而玩法同一般的游戏没有分别，只要对方到顶就能取胜。

★★★秘技★★★

自杀指令：事先在主机上安装 2 个手柄、选择“CPU とあそぶ”或“たいけつ!!”，在游戏中同时按住 L2、R2、×。则按键手柄一方的玩家输掉比赛。

提示表示：选择“ぱずるっ”3～4 分钟之内不动任何键，放置游戏，于是出现此关的提示 1。看完之后再放置不同，则每隔 3～4 分钟会连续出现提示 2、3、4、5。

三垒棒球

TRIPLE PLAY BASE BALL
¥5800 日元/EAV/CD-ROM/'97.1.17/SPG
角3.0音3.1销3.1操3.1热3.2原3.3总18.8

以 MAJOR LEAGUE 为题材的游戏。不单出场球队、球员采用真实名字，甚至球场亦是一样。各个球场都采用多边型效果重现出来，十分逼真。而且还可以自由地转换视点。

桑巴吉他

サンバギータ
¥4800 日元/SCE/CD-ROM/'98.10.15/AVG
角4.2音4.0销4.2操4.1热3.9剧3.8总24.2

是描写丧失记忆的菲律宾女仆与主人公爱情的“やるドラ”系列的第 3 代。在这个版本中，主人公的台词是用配音演员的声音来配的，加入了丰富的感情。

★★★秘技★★★

成功率的表示：在露天的电影中表示出“PRODUCTION I.G”时，按右、○、左、×、上、○、下、×的顺序按键，画面左上角，就会表示出成功率。另外，游戏中如按住选择键的话，就可消去表示。

桑普拉斯激烈网球

SAMPRAS EXTREME TENNIS
¥5800 日元/VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT/CD-ROM/'97.1.10/SPG
角-音-销-操-热-原-总-

采用和真实球手一样的逼真动作。可以选择电视转播或球手角度等的 8 个视点，再加上观众声援和反应的效果声，令现场感倍增。

扫帚明星

STAR SWEEP
¥5800 日元/AXELA/CD-ROM/'97.10.30/PUZ
角3.3音2.8销3.1操3.0热3.5原3.4总19.1

是新类型的 PUZZLE 游戏，玩法是将手上的方块作出连锁和同时消灭，不过方块就不是由上至下，而是任由玩者自由放置，令游戏的自由度更大，另外还要留意星的位置。

★★★秘技★★★

收集星星的碎片：在故事模式中收集 100 个星星碎片的话，在模式选择画面中就会多加了一个“おまけ 1”；若收集了 200 个的话，在“2 人对战”中可以使用“B1”；收集 300 个的话，可以使用“DR.J”；收集了 500 个的话，在星星碎片的说明中可以得知王冠所在；收集了 1000 个星星碎片的话，1 个人游戏时可以选择人物；收集了 1500 个的话，练习模式的连锁数和同时消去的数字可以被记录下来；收集 2000 个的话，与隐藏角色ベンジャミン对战时会出现“おまけ 2”模式；若收集到超过 10000 个星星碎片的话，标题画面中落下的星星变成了“すたぴっく”。

森高千里 游猎东京

森高千里 サファリ东京

￥4800 日元/KOEI/CD-ROM/'98.10.22/ETC

角3.3音4.0销3.0操2.5热3.3剧2.8总18.8

收集了森高千里的录相剪辑，采访及迷你游戏的互动游戏软件，收录的录相剪辑除“海まで5分”外共有8曲。

森林公园

JUNGLE PARK

￥ 4800 日元/BANDAI VISUAL/CD-ROM/'98.2.26/ETC

角音销操热剧总

这是个人电脑受欢迎的游戏的移植品。游戏者通过操作叫 SARU 的猴子，在小岛中想对策发现东西。岛中有棒球等 24 种小游戏。在小型比赛中得到满足，猴子的动作采用方式自由。

森田将棋

森田将棋

￥6800 日元/SETA/CD-ROM/'97.12.4/TAB

角2.3音2.3销2.5操3.3热3.3原2.5总16.3

自从 1987 年任天常版在进出后，游戏已经推出三集，而今集仍然是由职业将棋高手森田和郎帮助开发的游戏，但游戏迷可能不懂如何去玩将棋。

杀戮地带

KILLING ZONE

￥5800 日元/NAXAT/CD-ROM/'96.3.29/ACT

角3.5音3.5销3.2操3.4热3.4剧3.3总20.2

这是以骷髅人、牛头人等 RPG 中常见的怪物们来进行对决的格斗游戏。游戏中一共有 7 种怪物，都是以 POLYGON 绘制而成的。和其他格斗游戏不同的，获得战斗胜利的怪物在下一场能力会提升。

杀戮之心

Carnage Heart

￥6800 日元/ARDINK/CD-ROM/'95.12.8/SLG

角3.5音3.2销3.3操3.1热3.6原3.9总20.6

以近未来在木星的卫星中发生的战斗为主题，让玩家在其间开发及生产兵器，装着着各种配件及作战程序，并占领敌人的基地之游戏。本游戏的精华所在，就是最令人感到高深的机械人 AI 作战程式系统。设定方面从设计图的购入到能力测试都非常的详尽。玩家玩这个游戏时需要多动脑筋。

★★★秘技★★★

机体观察模式：从任意一个模式下进入游戏，然后选择机体设计室，再选硬件功能。此时会展示机体，同时按下 R1 或○键以及十字键的任一方向，则机体会依所按方向旋转。还有，同画面中一起按下×键和上键不放，则机体会一直缩小；若同时按住×键和下键不放，则机体将会一直放大。

1 个回合使其最优化：首先，设计 OKE，然后用技术交换，使企业的设计图达到最适合化。之后，记录下来，重新设置。于是，读取刚才的记录，即使 1 个回合没完，为最适合化所用的回合数也会减少。

能操作 OKE：在战斗过程中，按 12 次选择键。于是，“动作设定”项目出现，切换到手动版，便可操作。此外，在能力测试时，按 L2，操作就会切换到别的 OKE 中。

看敌人的计划：在机体设计室中，选择リフトウエア。并选择其中的“自动设计”项目。在这里，将光标移到“了解”，按选择键选择，就可看到敌人的计划。

杀戮之心 EX

CARNAGE HEART EZ

￥5700 日元/ARTDINK/CD-ROM/'97.7.24/SLG

角3.1音3.2销3.2操3.1热3.5原3.4总19.5

前作“CARNAGE HEART”的改良版。可以将程式设计运用于已生产出来的武器上。开发软件时，只需将预先稍为制作过的 PROGRAM 组合起来就可以了。前作的资料数据只能对应一部分。对应鼠标。

★★★秘技★★★

在战斗中操作机体：和敌军遭遇时，按动 SELECT，进入机体设定画面。跟着再按 10 次 SELECT 键，就会出现一项“动作设定”的项目。将这个项目转换成手动之后，再进入战斗里面，就可以操作己军的机体了。

增加乐曲：在战斗时，进入敌人的 TURN 后，就在音乐画面中同时不断按动 L1、L2、R1、R2 键，可以选择的乐曲就会增加 5 首。

杀猫的好奇心

好奇心は猫を杀すか

￥ 5800 日元/ASCII SOMETHING GOOD/CD-

ROM/'98.11.26/AVG

角 3.0 音 3.6 销 2.7 操 2.5 热 3.5 剧 3.6 总 18.9

在被规模庞大的全体主义组织控制的街上，想办法弄到政府的机密情报，送到反全体主义组织手上的一款 3D 冒险游戏，只能依靠一点暗示或线索向前发展的事态为游戏增加了难度，但因为总有解决办法，所以不必担心会走进死胡同。

杀人公园

HARMFUL PARK

¥ 5800 日元/SKY THINK SYSTEM/CD-ROM/'97.2.14/STG

角 3.4 音 3.2 销 3.0 操 3.3 热 3.2 原 3.0 总 19.1

这是一只横向射击的游戏，玩法有些似沙罗曼蛇，而游戏中的故事很风趣幽默，所以除了是一只横向射击游戏外，更可以在游戏途中轻松一下。

★★★秘技★★★

TEST MODE 秘技：在游戏内是隐藏着一个 TEST MODE，这个模式除了可以自由选关外，还可看 DEMO 画面、ENDING 画面、和 BONUS ILLUSTRATION。方法是进入 OPTION 画面内，将光标移往 EXIT 上，顺序按 R1、R2、L1、L2、R1、L2、○键，便可进入 TEST MODE，如要选关时，在这时先选定关数，再返回标题画面开始游戏便可。

沙加·开拓者

SAGA FRONTIER

¥6800 日元/SQUARE/CD-ROM/'97.7.11/RPG

角 4.5 音 4.3 销 3.8 操 3.8 热 4.2 原 4.1 总 24.6

因每次都会有实验性质的尝试而深受玩者所喜欢。今次作品如果连同其他机种的一同计算可说是第 7 作了。除增加了连续攻续这类新素材外，自由剧本和拥有不同世界观的主角们仍然健在。

★★★秘技★★★

道具增殖：在(スクラツプ)的(ヅヤンク屋)中交出 CREDIT，在废物放置场中拿走 3 件零件后，就不要离开店铺，和店主交谈，选择"売る"。这时用游标指住未拥有的道具(最下面的ハイペリオン最适当)再按○键。如此一来，就会发出"BU"的一声了。这时再前往废物放置场，就可以最多得到 7 件零件了。拿了这 7 件零件后，再和店主交谈，重复以上行动，就可无限次数地取走道具了。

用金赚钱：首先和商人交谈，价钱就会减半了。跟着下来重复以上行动，就可以减价减到 50 CREDIT 了。

连续攻击 DSC：装备上"スライティング"、"スーブレックス"、"バヘルクランブル"、"ジャイアントスイング"这 4 种体术，就可以使用"DSC"这种连续攻续了。

墙壁颜色的秘密：在ルミナス的ルミナ宫殿的第 4 号房间中，操纵着光，将连接出口的墙壁颜色改变，再去察看，就可以根据改变的颜色得到各种东西的。黄色可得到 400 CREDIT，紫色可得到结界石，浅蓝色可得到月白之 SHAWL。不过红色和蓝色，就会出现怪物(强敌)了。

有钱的鸟儿：在クーロン后巷中出现的鸟类怪物偶然会带着金块袋飞行的。打倒这怪物，就可以拿到 200 CREDIT 了。

赚钱：首先，从ネルソン的仓库的男人那儿用 500 现金买下金子。接着，去クーロン的换金所，用刚才买下的金子去换成现金。于是，对方会以 800 现金买下。但是在换金的时候，每 40 次换金比率就会变小。

折价：首先，向クーロン里街的商人搭话。这时，如被要求是否肯用 400 现金买下记忆船(メモリボード)，就拒绝。之后，从画面的上的ハシゴ下来，切换画面之后，再次问商人时，价格就变为原来的一半了，就这样重复多次变换画面的动作后，能把价格压到 50 现金。

沙罗曼蛇·豪华加强版

沙罗曼蛇 DELUXE PACK PLUS

¥5800 日元/KONAMI/CD-ROM/'97.7.3/STG

角 3.6 音 3.9 销 3.7 操 3.8 热 3.8 原 3.3 总 22.2

将街机《沙罗曼蛇》、欧美版《LIFE FORCE》以及续篇《沙罗曼蛇 2》3 合为 1 的作品。在每一个舞台里都会纵横交错地改变方向，这可说是这游戏系列的特征。亦可以两个人同时进行是个操纵机械人的 3D 对战格斗射击游戏。玩者不单可以在宇宙空间、海水里面上下左右地自由活动，还可以向画面深处作高速移动，享受到快速战斗的乐趣。

★★★秘技★★★

POWER UP：玩难度 1 或 6 的《沙罗曼蛇》或者《LIFE FORCE》时，在游戏途中按 PAUSE 键，跟着顺着上、上、下、下、左、右、左、右、×、○的次序来按键，就可令装备加强。这一招秘技在开始时只能使用一次，不过，随着打倒首领，使用次数就会增加。

改变 TITLE：在《沙罗曼蛇 2》里，两次

山顶极速 2/隐藏车①

车名	出现条件
BAKYU	过第 1 面
PIZZA	过第 2 面
TORO	过第 3 面
ROBO	过第 4 面
TY 87	过第 5 面
F-CAR	战胜战斗中登场的所有国王
NXS.T	毕业测试中战胜土屋圭市
SHEEP	毕业测试中负于土屋圭市

循环爆机，在 OPTION 画面中就会添加“SARAMANDA 2”的项目。将光标指在这里，然后按左或右键，就会将字句改变成“LIFE FORCE 2”，而 TIELE 画面亦会变化。

山顶极速 2

山顶 MAX 2

￥5800 日元/ATLUS/CD-ROM/'98.9.17/RAC

角 3.6 音 3.8 销 3.4 操 3.6 热 3.9 剧 3.6 总 21.7

土屋圭市又被人称为 drift king，本游戏还是在其监制下将汽车的一举一动真实再现的赛车游戏。你将在上坡下坡非常陡的山间小道上与你的对手展开 1 对 1 的单挑。

★★★秘技★★★

隐藏车①：随游戏的进展出现隐藏车的出现条件如上表所示。

隐藏车②：首先将“タイムトライアル”（TIME TRIAL）设定到“フリーラン”(FREE RUN)。接触这些在地图上未出现过道路上出现的隐藏车，则可以使用该车。隐藏车的车名，出现线路及出现位置如下表所示。表中的线路图表示的是游戏中画面右上角处所示的地图。

隐藏赛道：如满足下页左上表中所列出的条件，则出现隐藏赛道。在战斗中出现的所有赛道上战胜国王，则要挑战对手等级更强的“ROVND2”。

全赛道出现指令：首先在出现“PUSH START BUTTON”标题的画面中同时按 L1、L2、R1、R2，出现效果音后，按住这些按键，再同时按下方向键下和×键。这样开始游戏则会出现赛道选择画面，可以选择包括隐藏赛道在内的所有赛道。

山脊赛车

リッジレーサー

￥5800 日元/NAMCO/CD-ROM/'94.12.3/RAC

角 4.2 音 4.6 销 4.7 操 4.2 热 4.6 剧 4.0 总 26.3

这一只 NAMCO 移植自其 SYSTEM 11 街机系统的赛车名作的多边形绘图赛车游戏，游戏的高移植度完全与主机机能匹配，是大部分人在 PS 初出时期买机的跟机碟。不仅画面华丽，而且还有从自车后方观察的视点，以及可以从 13 台车中选择自己座车等街机中所没有的要素。数量惊人的秘技亦是这游戏的卖点。

★★★秘技★★★

谜之车：在附属的模式中获得了第 1 名的话，就会出现一台黑色的 13 号车，而且只会出现在 T·T 的赛程中，如果能赢过的话，也就可以来使用这台车。

逆向模式：在初级、中级、上级、T·T 所有的模式中都得到了第 1 名之后，看完结束画面回到游戏模式的设定画面，并且再度的来选择赛程选择的话，就会出现初级、中级、上级、T·T 逆向赛程的附属模式，而其中的路线和原来是完全颠倒。

接触直升机：在第 2 次进入隧道之前，会有一段起伏较大的场所，而且此时直升机也会进行低空的飞行，因此只要能掌握住时机的

山顶极速 2/隐藏车②

车名	出现赛道	出现位置
JEMIN	SKY LINE	线路图上方的石碑右侧进入越野赛道后的第二个广场。
D30 RS	BIG BRIDGE	连接线路图左右两侧赛道直线上的隐藏隧道。
COVET	Mt. SNOW	线路图对面右侧ロープウェイ附近广场。
SHVL	DIRT WAY	线路图右下角的工地。
MIZE 2	NIGHT CRUISE	线路图对面左上外壁的横穴。
F1 500	DOUBLE RING	从起点护栏的裂缝处进入ピット的地方。
SIR 18	TIGHT DOWN	スケートセンター的揭示板附近的广场。
CARO	ROCK ISLAND	线路图右上，V 形路外侧的拱顶路的入口。
GT 390	SHORT CIRCUIT	从ピットロード途中进入的广场。
CMINI	SCHOOL	赛道内侧的广场。

山顶极速 2/隐藏赛道

赛道名	出现条件
NIGHT CRUISE	在 SKY LINE 的战斗中取胜
DOUBLE RING	在 BIG　BRIDGE 的战斗中取胜
TIGHT DOWN	在 Mt.SNOW 的战斗中取胜
ROCK ISLAND	在 DIRT 的战斗中取胜
SHORT CIRCUIT	在所有赛道战中取胜
SCHOOL ZONE	从学校毕业

话，自车是可以撞上直升机的，只不过就算撞到了也不会发生什么事情。

可以看见背景：在隧道中将车子往墙壁的方向撞上之后，一瞬间画面会变为蓝色，此外如果能掌握时间按下 START 键的话，就可以看到墙外的蓝天及大海。

跑道会旋转：在选择车子的时候，按住 L1 时车子会顺时针转动，按住 R1 时车子会逆时针转动，而在跑道选择时用同样的操作后，跑道也会旋转。

使用黑车进行游戏：使用这个秘技的时必须要有记忆卡，先要在初期资料中无法使用黑车的状态下记录，接着读取可以使用黑车的记录，并使用其开完一个赛程后跳出 REPLAY 的状态，接下来再读取无法使用黑车的记录，并且回到 REPLAY 的状态下，如此一来在“CAR SELECT”的部分中，就会出现黑车并且可以使用，不过由于实际上还是无法使用的，因此当按下右之后再按左回去的话，黑车就会消失不见。

旗子会飘动：在标题画面时持续按住 L1、L2、R1、R2 不放，再依照下方所记的操作，就可控制标题画面中的旗子。方向键的上下是沿 X 轴旋转，□、○是沿 Y 轴旋转，左右是沿着 Z 轴旋转，而×键是放大，△键则是缩小。

可以在镜面跑道之中赛车：不论哪一个赛程都行，只要在开始后就逆向，并以时速 100 以上的度冲撞后方的水泥墙，如此就会进入左右完全相反的镜面跑道了。

增加可使用车种：在游戏开始前的《小蜜蜂》游戏中，把全部敌机击落便可将可以使用的车增加至 12 辆。

改变 BGM：在电源开启后，等待迷你游戏《小蜜蜂》结束及进入游戏标题画面后，游戏程式便全部载入主机中。这时可以把 CD 取出，只要换入其他音乐 CD，就可以用 CD 的音乐作为赛事中的 BGM 了。

使用黑色车：这项秘技需要有记忆卡。首先记录下游戏初期无法使用黑色车(号码为13)状态下的数据。再在可以使用黑车的状态下驾驶黑车驶完全程，就会出现 REPLAY。接下来读取在无法使用黑车状态下记录的数据，看完 REPLAY 返回(中途也可以)。这样画面上“CAR SELECT”的部分就会出现黑车，你就可以用它了。但实际上你仍处在无法使用黑色的状态之中，所以一旦在“CAR SELECT”模式里按了右键，就不能用左键返回了。

山脊赛车 革新版

リッジレーサー レボリユーション

￥5800 日元/NAMCO/CD-ROM/'95.12.3/SPG

角4.1音4.4销4.5操4.4热4.5剧3.9总25.8

享受高速快感的 3D 多边形绘图赛车游戏第 2 弹，而且还追加了 3 个独创的赛车，并且也可以使用通信线来进行对战。

★★★秘技★★★

甩尾比赛：在 1P 的模式选择时，一面按住刹车及油门并一面选择时间竞赛，就可以来进行甩尾的比赛，在这个模式之言每一个赛程都有 3 个地方必须用甩尾来通过，而以 3 圈内甩尾的总得分来比赛，因此和时间毫无关系，只要能尽量甩尾，就可获得高分。

使用隐藏的赛车：首先要能过关一次并看到结束画面，接着进行初级的竞赛模式的话，赛程中就会出现 13th RACING，而只要能赢过 13th RACING 的话，以后就可以选择它进行游戏了，同样的，在中级的时间竞赛模式中，出现的则是 13th RACING KID，而在上级的时间竞赛模式中则是会出现有 WHITE ANGLE，同样的，只要能赢过这些车的话，以后就可以来使用了。

Q 版赛车模式：在迷你游戏“小蜜蜂 88”中，完全没有浪费一发子弹，也就是 44 发子弹将全体 40 机击破的话，则所有出现的车辆，都会变成可爱的 Q 版赛车在比赛。

开聚光灯来游戏：在标题画面的时，一面按住 L1 及 R1 并一面按下方向键的任何一个，如此，在所按的方向就会出现聚光灯，此外如果一面按住 L1 及 R1 并一面按下□键的话，范围会变大，相反的按下×键后范围则变小。

车辆及跑道会旋转：首先在标题画面时选择 GAME START，在接下来选项画面则要选择 SELECT，而当跑道及车子的画面显示出来后，持续按住 L1 或 R1 不放，如此之后，按下 L1 的话是画面会右转，而按下 R1 的话则画面会

往左转。

可以消除曲名：首先在标题画面时选择 OPTIONS，接着去选择 Music Player，并在决定的时候按住 L1 不放，如此一来就可以使表示中的曲名消失了，此外如果在此画面按下 R1 的话，曲名就又会出现了。

可以消去后视镜：首先在游戏之中的视点切换为驾驶者视点，接着不论在何时按下暂停后，一面按住△并一面按下 L1 就可以使后视镜消失不见，而如果想再使其出现的话，再输入一次同样的指令就行了。

车子会逐渐变大：在游戏中先要选择为车后视点，接着不论在何时按下暂停后，一面按住 L1 并一面按下△的话，可以使得自己的车子逐渐缩小，而一面按住 R1 并一面按下△，则可以使车子逐渐扩大，而按住 L1 及 R1 后按下△键就可以回到通常画面。

镜面跑道出现：在比赛开始之后，立刻就在出发点回转，而且要以时速 100 公里以上去撞开始地点后方的墙壁，就会出现和通常左右相反的赛程，像在镜中一样。

可以使用导向激光：在小蜜蜂 B 的迷你游戏中，“THAT IS GALACTIC DANCING”字样出现时一面按住 L1、R1、SELECT 键及方向键的下并一面按下△，如此自机就可发射导向雷射，这样就可完全不浪费子弹的打小蜜蜂 B。

增加 8 辆己方车辆：如果在读取过程中的子游戏“ギャラガ 88”中将敌人全灭，可供选择的己方车辆就会增加 8 辆。

闪光宝石

くるくるトゥインクル～おねがいおほはま～

￥5800 日元/TOMY/CD-ROM/'96.10.4/PUZ

角-音-销-操-热-剧-总-

由众多可爱的人物登场的智能游戏，从堆积起来的宝石中圈出 4 枚宝石，让其移动，每 3 个以上连在一起，可使之消失，如将宝石消失光，则可送给于对战对手不利的工具。

★★★秘技★★★

黑胡子登场：首先，在おはなしモード中，不管人物，魔法选择之后，将难易度调置“むずかしー”(难)。另外，在“はげしい”(激烈)状态下，开始游戏。于是，在通常登场的 13 个 BOSS 中，黑胡子将登场。另外，战胜黑胡子后，玩家将可使用它。而且，可将此状态记录在存储卡片。

赏金赛车 98

ナスカー98

￥5800 日元/ELECTRONIC ARTS/CD-ROM/'98.3.19/RAC

角 4.0 音 3.8 销 3.3 操 3.9 热 3.9 剧 3.7 总 22.6

赛车在被称为“椭圆赛道”的环状跑道上以时速 300 公里以上的速度飞驰的赛车运动“赏金赛车”为题材的游戏，冲撞后赛车被撞瘪，或撞飞在半空中等画面制作得非常细致，真名登记了 24 支车队。

赏金之剑

BOUNTY SWORD FIRST

￥5800 日元/PIONEER LDC/CD-ROM/'97.6.6/RPG

角 3.4 音 3.2 销 3.2 操 3.1 热 3.3 原 3.1 总 19.4

采用 REAL TIME 自动战斗的 RPG 游戏。玩者只需根据相应情况作出指示，A1 就会自动地作战了。游戏中的选择项目，小队组成的方法都会令故事发展产生变化。

★★★秘技★★★

音乐模式：在 NEW GAME 中开始游戏，将第 1 个人的名字变成“MUSIC”。然后其他的角色都适当地改上名字(就算不输入也没问题)，在游戏本篇前面就会加入音乐模式画面了。在这里用上下键来选择曲名，用○来播放，用×来停止，用 SELECT 来转换 BGM 和 SE。而按 START 就可离开这模式了。

只提高能力值：在 PARTY 画面中，选择“决意”，变成职业选择画面后就将光标指向职业名下方有空栏的职业名，这时按住下键 2 秒左右，跟着快速地按右键，就会变成选择了空栏，职业照旧而只是能力值上升。不过，进入这状态后就不能装备武器和防具了。

赏金之剑·双重利刃

BOUNTY SWORD·DOUBLE EDGE

￥5800 日元/PIONEER LDC/CD-ROM/'98.7.30/RPG

角 3.4 音 3.1 销 3.2 操 3.2 热 3.4 剧 3.0 总 19.3

是“赏金之剑·第一部”的续篇，这次可在 2 名主角中任选一名，为了寻找对方和传说之中的戒指而战，机器人“ヴォイド”拥有特殊能力，对它的使用将对战略产生重大影响。

上海 真的武勇

上海 真的武勇

￥5800 日元/SUN SOFT/CD-ROM/'98.9.23/PUZ

角2.0音3.0销2.5操2.5热4.5剧3.5总18.0

简单的规则照搬，并加入各种模式，作成了“上海”，有在不知不觉中时间流失的“オリジカレ”。有3种游戏方式可供选择，共有包括“アーケード”模式在内的2种模式。

上海·大事记

上海 GREAT MOMENTS

￥6500日元/SUN SOFT/CD-ROM/'97.1.17/PUZ

角3.2音3.2销3.0操3.4热3.0原3.0总18.8

找出一对相同图案就将之取去的游戏，除了有基本规则的“CLASSIC 上海”外，还设有在游戏途中追加牌的新模式。

上海·万里之长城

上海·万里の长城

￥4800日元(6800日元连 MOUSE)/SCE/CD-ROM/'95.3.24/PUZ

角2.9音3.3销3.6操3.6热3.5原3.1总20.1

著名麻雀 PUZ《上海》的另一版本，同样是要在一堆麻雀牌阵中，以指定方法去将全部牌取走才算过关。这一集除了《上海》外，还加上了《青岛》、《北京》和《长城》三款不同玩法的游戏。

上路，狼群传说

HASIRIYA 狼たちの传说

￥6800日元/日本物产/CD-ROM/'97.4.18/RAC

角-音-销-操-热-原-总-

这游戏的故事模式是讲几个青年人为了挑战本间彻而发生一场比赛，而游戏本身的质素亦相当高，画面丰富、速度感流畅度足够，是只不错的游戏。

少年酋长

シェイクキッズ

￥5800日元/ON DEMAND/CD-ROM/'98.7.16/ACT

角2.0音2.5销2.0操2.0热3.0剧2.5总14.0

横版的射击游戏，特点在于用“シェイクアクション”攻击，把被打死的敌人吸入シェイク中，这叫用シェイク给敌人以伤害，输入命令的话，可以制作道具。

★★★秘技★★★

真正的结束：在结束的文字“THE END”表示后等3分钟，才是真正的结束。

少女偶像之梦

ヒロインドリーム

￥6800日元/MAP JAPAN/CD-ROM/'96.10.10/SLG

角4.5音4.0销3.7操3.9热4.0剧4.0总24.0

游戏中要参加在校园中培养偶象级人物的计划“少女偶像”，身为偶象侯补人舞木静的教练，最终目的是让她成为最新的偶像。游戏中人物的对白，全部都有语音。

少女偶像之梦2

ヒロインドリーム2

￥6800日元/MAP JAPAN/CD-ROM/'98.6.25/SLG

角4.3音3.6销3.5操3.8热3.8剧3.7总22.7

培养女神之模拟游戏2代。游戏中要成为高校女生“御堂静”的教练，管理她的训练日程，游戏中人物对白是全程语音。

★★★秘技★★★

调试模式：在龙仓町地图中画面上的路线旁有一家庭院中放置了土管、从这家左侧路线，越过墙，在院子的土管右侧按○，就可以越过地图中所有的障碍物。然后走向织菜町地图中的画面右上方，站在公园喷水池的中心按○，就可进入调试模式。”

设计卫门 加强版

デザエモン PLUS

￥5800日元/ATHENA/CD-ROM/'96.5.24/ETC

角3.7音3.8销4.1操3.6热3.9原4.0总23.1

当年在超任推出的STG自制工具强化版，基本要素和前作差别不大，玩者可利用游戏本身提供的零件来制造自机、敌机、头目、背景、爆花、音乐甚至是标题，再加上PS版新增的放大缩小机能及背景震动等，令制成品的可玩性更高。

★★★秘技★★★

无敌：在OPTION画面按住L1及L2来按R1。

超任版样本游戏 DAIOH：选择样本游戏时按住L2来决定。

隐藏样本游戏：选择样本游戏时按住L1来决定。

难度：在游戏OPTION画面的难度设定时按住SELECT来按→。

选择字型：在标题画面按住L1同时按↑或↓。

选择隐藏音乐：音乐编写时按住SELECT

来选择音乐。

COPY 得奖作品的数据：先在 GAME PLAY 菜单中选择“コンテスト 1”或“コンテスト 2”。然后在标题画面上将光标移至 EXIT 处，按住 L1、L2 和 R1 再按开始键，便可 COPY 1 面至 5 面的资料，按住 L1+L2+R2 同时按开始可 COPY2 面至 6 面的资料。但是电影形式的收录作品和岩田友彦的作品是不能 COPY 的。

最大的奖励：先选择“エディット”（编辑），进入选择自机和武器的画面。在设定道具时将奖分道具设置成 2 个以上，将得点改定为从初期值开始时不变化的状态，在此状态下，进入ユーザーゲーム（用户游戏）的模式。每得到 1 个奖分道具都会得到奖分的最大值。

标题文字修改法：在标题画面下将光标移至标题文字处，按住×键，可用方向键选择文字。

设计卫门·儿童版

デザエモン Kids!

￥5800 日元/ATHENA/CD-ROM/'96.5.24/ETC

角 3.6 音 3.2 销 3.5 操 3.3 热 3.5 剧 3.2 总 20.3

采用连小孩也能理解的概念制作的“デザエモン”系列之第六代。本游戏中会逐渐教你你不懂的地方，非常有亲切感且收录有上一代的 100 个优秀作品。

射手～世界杯 奖金舞台～

STRIKER～ワールドカップ プレミアステージ～

￥ 6800 日元/COCONUTS JAPAN/CD-ROM/'95.11.22/SPG

角 2.8 音 2.9 销 2.8 操 2.8 热 3.0 原 2.8 总 17.0

本游戏展现出足球界的大盛会“世界杯足球赛”的那种热闹气氛，加上多变的游戏画面视点，可算是不错的足球游戏。可选择模式超多的一只足球游戏：2P 对战用的“OPEN GAME”、和亚洲区球队进行联赛的“ASIA CUP”、世界 24 队强豪云集的“WORLD CUP”。游戏中登场国有队为 41 队、可选择的阵式有 9 种，战术总数共有 9 种。

摄影师

フォトジエニック

￥5800 日元/SUN SOFT/CD-ROM/'97.12.18/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

是一个摄影师和三位美少女的爱情故事，主角是一位专门拍摄风景的摄影师，但在某种情况下参加了拍摄美少女的摄影比赛。玩者需要和三位美少女培养感情，而故事的变化会影响相片的完成度。

★★★秘技★★★

附加图片：在主人物 3 人中，看完一个人的结局，就会在影集模式中增加附加图片。附加图每一人通关即有一张，共计 3 张。

摄影师 初回限定版

フォトジエニック初回限定版

￥5800 日元/SUN SOFT/CD-ROM/'97.12.18/SLG

角-音-销-操-热-剧-总-

附有 1998 年特制台历和三位角色留言卡的初回限定版。游戏内容与原有版无变化。

伸缩对战·诺尼石块!

伸缩对战·It'sa のに～!

￥4800 日元/TMF/CD-ROM/'97.11.20/PUZ

角 3.1 音 2.9 销 3.1 操 3.1 热 3.5 原 3.3 总 18.9

TMF 为了要打破方块游戏的定论，于是花心机推出了这个游戏，虽然都是一颗颗落下的圆珠，但那些珠子可以自由地拉来拉去，样子趣怪之余，游戏的系统亦非常特别，是方块迷的另一个选择。从地底下通向上面把“诺尼石块”移动，消除游戏，有“故事”、“对战”、“无结尾”三种模式。

★★★秘技★★★

使用怪兽：“故事”模式中打倒任何一怪兽，选择“对战”或“无结尾”模式，这样，刚才倒下的怪兽就能为玩家使用。

杜那牧场：用どな打穿“故事”模式，然后各种游戏情报表示模式“杜那牧场”的选择画面出现。

附送的“固のに玉”：在“えんどれす”模式下，为排名第一位起名，在模式选择画面上就会出现附赠 OPTION，就可使用强力版的“固のに玉”。

附赠 OPTION 测试 1：“えんどれす”模式下命名 100 万点以上，就可以在附赠 OPTION 中进行音乐测试了。

附赠 OPTION 测试 2：“えんどれす”模式中命名 500 万点以上，就可以在附赠 OPTION 中进行效果音测试了。

附赠 OPTION 测试 3：“えんどれす”模式中命名 1000 万点以上，就可以在附赠 OPTION 中测试故事模式中的声音了。

附赠 OPTION 中的超级难度：“えんどれ

す”模式命名2500万点以上，“固のに玉”就不在对战模式里出现了，在附赠OPTION中就会出现超级难度。

附赠OPTION中的光标：“えんどれす”模式命名5000万点以上，光标的速度加快了，在附赠OPTION中就会出现光标的项目。

附赠OPTION中的厨师：“えんどれす”模式命名在1亿点以上，在附赠OPTION中就会出现厨师。对战模式中的“のに玉”的配列变成单色的厨师模式。

表示游戏技巧：满足了“对战”的一定条件后，在杜那牧场里表示游戏技巧的告知4～6就出现了。各告知出现的条件按下面所示。告4…“对战”中，将ひろまつ、ネルル、タム、ドナ使用1次以上；告知5…“对战”中，将厨师使用1度；告知6…“对战”中将ブーテン和ごりぼ人使用1次以上。

告知7：在“对战”中，将“モーモー、リザード・ゲツコー、キァプテン・ゴールド使用1次以上，在杜那牧场就出现告知7。告知7的内容是开发队的高分情报。

のに的厨师情报：满足了“对战”中的一定条件后，显示在杜那牧场的厨师使用法的告知8～12就出现了。告知8…“对战”中，将セイテ、ハイク、キング、ゴッツワール使用一会以上；告知9…“对战”中，将狼、リーワ、うえはる、パオ、龟藏使用1回以上；告知10…“对战”中将のに～使用2回以上；告知11…“对战”中将所有的人物就用立2次；告知12…“对战”中将“のに”厨师用上1次以上。

题外话出现：在“对战”中，将所有的人物都用上三次后，在杜那牧场就会出现告知13。这个内容，完全是题外话。

制作人员信息：在“对战”中，将所有的人物用上4次后，在杜那牧场就出现告知13。这是从伙伴那儿得来的消息。

告知终了：在“对战”中，不管是哪个人物，用上10次后，在杜那牧场就会出现告知终了的提示。

花园：从杜那牧场的告知4到告知终了的项目出现的时候，加上了花园的项目。

身体危机

BODY HAZARD

￥5800日元/HUMAN/CD-ROM/'97.7.3/AVG

角3.2音3.4销3.1操2.5热2.9原2.9总18.1

在3D空间中来回往返，很重格斗动作风格的冒险游戏。主角是地球防卫军最强的特务，亦是踢拳冠军。今次的任务是前往异世界探险并且要安全归来。输入PASSWORD就可以无限次数地进行游戏。不过就不能对应MEMORY CARD。

★★★秘技★★★

变成无敌：在游戏途中按PAUSE，再依着○、□、右、左、R1和R2的顺序来按键的话，己方角色就会变成无敌。

变大头仔：在游戏途中按PAUSE，跟着同时按L1、L2、R2、下的话，己方角色的头就会变大。

可以使用所有招式：在游戏途中按PAUSE，然后依着R1、□、△、○、×的顺序来按键的话，那么就可以在一开始使用所有招式了。

改造人化：在游戏途中按PAUSE，然后同时按R1、R2、△、○的话，己方角色的外型就会变成改造人一样的了。

最高爆机分数：在游戏途中按PAUSE，然后依着L1、L2、○、□的顺序来按键的话，过关分数就会变成最高。

深海迷失

THE DEEP～失われた深海

￥5800 日元/VIRGIN INTERACTIVE/CD-ROM/'96.10.18/AVG

角3.3音3.3销3.4操3.2热3.3剧3.3总19.8

驾驶深海探查船DRV，完成给的任务，解开深海之谜便是目标。时而有危险作业，若失败了的话，将受到损伤。受到4次损坏后，游戏便结束了。

深海探险

DEEP SEA ADVENTURE

￥5800日元/TAKARA/CD-ROM/'97.3.28/AVG

角3.1音3.4销3.1操2.8热3.4原3.4总19.2

以海洋面积占90%的惑星为舞台，玩者为了找寻失踪了的父亲，要在陆地上搜集情报，然后利用潜艇入海底探索。在深海里隐藏着很多资源和财宝，利用这些道具，就要以强化潜艇。

深渊

DEPTH

￥4800日元/SCE/CD-ROM/'96.12.6/ETC

角-音-销-操-热-剧-总-

操纵海豚演奏乐曲的一个在音乐中体会乐趣的游戏软件。在没有声音的大海中前进会发现一些记念物，触碰这些东西，会被传送到幻想的舞台。还可以用收集到的声音编辑自己的BGM。

★★★秘技★★★

黄金海豚：在标题画面中，迅速地依次按下、上、右、左、口，于是在寂静空间中游动的海豚将变成金色。

神粹

G・O・D pure

￥ 5800 日元 /IMAGINÈER/CD-ROM/'98.2.26/RPG

角3.4音3.1销3.2操3.8热3.8剧3.3总20.4

是从任天堂版移植版。是以近代地球为舞台的 2D RPG。从梦中醒来的主人公利用灵魂展开战斗。准备了 200 种以上的动画及现场效果。

神秘

EN!GMA

￥6800 日元/KOEI/CD-ROM/'98.4.2/AVG

角-音-销-操-热-剧-总-

这是一个探寻散乱在世界各地的遗迹中的神秘的宝石的 3D 型冒险游戏，主人公有可能从三个人物中经选择而诞生，在不同的遭遇过程中我们可以把故事情节的全貌搞明白。原作是因游戏《七之秘馆》而被我们所熟识的曾荣获直木赏的作家——志茂田景树。

神秘岛

MYST

￥5800 日元/SOFT BANK/CD-ROM/'95.1.27/AVG

角3.2音3.9销3.2操3.3热3.6原3.9总21.0

移植自售量甚高的个人电脑冒险游戏，玩者因在风景美丽的 MYST 岛屿中迷了路，为了返回原本的世界而要解开岛上的谜题，和电脑版不同的是 PS 版收录了另一个结局画面。

神秘岛～日本涂鸦

ジグソーアイランド～Japan Graffiti

￥ 5800 日元 / 日本一 SOFTWARE/CD-ROM/'96.9.13/PUZ

角3.4音3.1销3.3操3.3热3.5剧3.2总19.8

拥有丰富的谜、及用防具攻击对手的“ジグソーワールド”续集。这次采用拼盘游戏和オセロ的合体，并且追加了“サンドイッチ对战”的新模式。

★★★秘技★★★

番长登场：先打穿“それゆけぱずる同好会”然后再按同样的形式开始游戏。当场面 3 回结束后，在分歧的场合下选择不同的路径。然后打倒最后的 BOSS 会倒下。再接着番长出现，对战开始。接着在确认后插入记忆卡片，可以自动的储存。

舞台选择：击倒隐藏的番长后，打穿游戏。然后在 LOAD 的画面中出现了“すきなステージから”的项目，选择后进入舞台选择画面。在其中可从 15 名对手中选喜爱的作战对手。

神秘的牵挂・颤动思念

MYSTIC MIND～揺れる想い～

￥ 6800 日元 / 每日 COMMUNICATIONS/CD-ROM/'98.9.3/SLG

角3.9音3.6销3.1操3.1热3.4剧3.5总20.5

以男女混住的宿舍“双叶崖”为舞台的，描写高中生活最后 1 年的恋爱模拟游戏。特点是自由度高，不管什么性别都可以和异性恋爱，游戏中什么时候都可以去表明爱意(或被表明爱意)。

神秘的约柜・幻之剧场

ミスティックアーク—まぼろし剧场—

￥6800 日元/ENIX/CD-ROM/'99.3.18/AVG

角-音-销-操-热-剧-总-

在 SFC 中获得好评的 RPG 的续编。游戏者的目的是夺回被流浪艺人夺走的 7 个妖精，与怪兽的战斗按现实时间格斗形式进行，还可使用宝物及妖精的战斗，所以战斗的自由度很高。

神秘医院

R?MJ THE MYSTERY HOSPITAL

￥5800 日元/BANDAI/CD-ROM/'97.11.27/AVG

角3.5音3.6销3.0操2.6热3.3原3.5总19.6

是 BANDAI 首个使用 CG 的 AVG 游戏，故事大约是讲众人被困于一间满布病毒的医院内，要在未被感染前寻找出路离开。画面效果和气氛只属一般，期望 BANDAI 下次的作品有改善。

★★★秘技★★★

阿亚的写真集：在输入名字的画面中，输入“TRIPPERS”，然后调查位于医院地下 1 层

的电脑。先敲击右侧的控制系统，然后再敲击画面上大量的控制系统，这样我们就可以欣赏到护士阿亚的各种照片了。

神奇的日子・心跳告白大作战

告白大作战 MAGICAL DATE DOKI DOKI

￥5800 日元/TAITO/CD-ROM/'97.11.20/ETC

角4.0音3.4销3.4操3.4热3.8原3.8总21.9

是一个由立体多边形制成的追女仔游戏，当中包括了不少 Mini Game，而且还可以和游戏中的女主角和影。多边形制成的人物质素很高，是 TAITO 高质素的游戏。

神奇王国3 街机版

ワンダー3アーケードギアーズ

￥ 5800 日元 /XING ENTERTAINMENT/CD-ROM/'98.4.2/TAB

角4.4音3.3销3.0操2.9热3.3剧3.3总20.1

从以前 CAPCOM 出品的同名街机游戏中移植而来。这是一款收录了动作游戏"ルースターズ"，射击游戏"チャリオット"和拼图游戏"ドンブル"的3合1软件。

神奇之旅

ワンダートレック

￥ 5800 日元 /SCE/CD-ROM/'98.12.10/ACT

角3.7音3.3销2.9操3.3热3.2剧3.2总19.7

在无人岛上迫降的2位主人公在 3D 场景中，利用物品道具解开种种迷团的动作游戏。在2位主人公中只有"ニック"可以控制，而"博士"是不受玩家控制的。但是有些迷团只有"博士"才能解开，所以"他的"的帮助必不可少的。

神圣传 麦吉希德复活篇

神圣传 メギシード复活编

￥5800 日元/BANPRESTO/CD-ROM/'97.7.24/SLG

角3.4音3.4销3.2操3.1热3.3剧3.0总19.4

散发着男主人公变身后的浓烈味道的游戏。小人书式的有规则的故事用故事场面与旋转式的战斗场面两种形式展开，构成了电脑动画的风格。乌本和彦、菊池晃、宫武一贵的人物及机器的设计也参加了进来。

神圣传・巨种复活篇

神圣传・MEGA SEED 复活篇

￥ 5800 日元 /BANPRESTO/CD-ROM/'97.7.24/SLG

角3.4音3.4销3.2操3.1热3.3原3.0总19.4

充满变身超人风格的游戏，连环图形式的故事通过事件场面和回合制战斗场面这两部分来推进，很像电视动画片集。由岛本和彦、菊池晃宫武一贵负责设计。

神佑擂台 EHRGEIZ

エアガイツ（EHRGEIZ）

￥5800 日元/SQUARE/CD-ROM/'98.12.17/FTG

角4.3音3.7销3.8操3.7热4.0剧3.9总23.4

是将街机中出现的第一场对战格斗游戏移植后创作出的作品。并不是把街机模式原封不动的硬搬过来，还对 CPU 人物和节目等重新制作。而且能够使用具备 PS 原创要素的隐藏人物系统，并且追加了"探索模式"和"迷你游

神佑擂台/用 3P 颜色游戏

		出现的条件
可以选择的条件	A	打倒大ジャンゴ并通关
	B	在 BATTLE RUNNER 中战胜 CPU
	C	动画全部出现
	D	难易度 NORMAL 以上的街机模式不许关打通
	E	在 BATTLE BEACH 中取得分值为 35000 分以上
	F	在无限 BATTLE 中取得分值为 2000 分以上
	G	在练习模式中打出 10 连击
	H	在里 PANEL 中 CPU 的 PANEL 胜利变为 0

		角色
可以选择的顺序	1	阳子
	2	韩
	3	ナジーム
	4	稻叶
	5	佐助
	6	ジョー
	7	李
	8	三岛

戏”。

★★★秘技★★★

用 3P 颜色游戏：每满足上页右下表所示的一个条件，就可以使一名角色增加新的颜色，也就是 3P 颜色。满足条件之后，在选择人物时，按住下决定便可以选择该颜色。

隐藏角色出现：隐藏角色的出现条件如下所示。需要说的是，难易度和是否接关等，与以下条件无关。增田光司…使用本作原创的男性角色打通街机模式；克莱尔…使用本作原创的女性角色打通街机模式；ジャンゴ…使用本作全部原创的角色打通街机模式；文森特…使用迪芙打通街机模式；尤菲…使用克劳德打通街机模式；萨克斯…使用全部 FF 角色打通街机模式。

真エア凯ツ入手：在街机模式中，打倒 CPU 战的最终 BOSS ジャンゴ，出现制作人员名单时，对大ジャンゴ的战斗就会开始。在制作人员名单结束之前，能够从 2 个箱子里抽出圣剑猛刺大ジャンゴ，并将宝物全部收回，就可得到真エア凯ツ。

里 PANEL：在 BATTLE PANEL 中打倒 10 个人，之后按住 4 个 L 和 R 键再选择 BATTLE PANEL 就会变成里 PANEL。

神谕的宝石

JEWELS OF THE ORACLE オラクルの宝石

￥5980 日元/SUN SOFT/CD-ROM/'96.12.6/PUZ

角-音-销-操-热-剧-总-

以传说中的城市那依萨斯为目标，游戏者和导游者—神谕开始了冒险之旅。为了到达那依萨斯，必须解决各种各样的难题。

升龙三国演义

升龙三国演义

￥5800 日元/IMAGINEER/CD-ROM/'95.2.16/SLG

角 3.4 音 3.0 销 3.1 操 3.3 热 3.4 原 3.4 总 19.6

这是从电脑移植过来的游戏。玩家扮演的君主不需要亲自在内政、外交、战争等事务上一一插手为一大特色。基本上是个要求玩家能考虑麾下将领，量材任用的游戏。

生存

ALIVE

￥6800 日元/GENERAL ENTERTAINMENT/CD-ROM/'98.8.6/AVG

角 4.3 音 3.9 销 3.1 操 3.6 热 2.9 剧 3.3 总 21.0

利用电影推进情节发展的侦探冒险片、故事中不同行动的选择会导致情节的变化，瞬间判断的迟缓有时会导致主人公的死亡。

生化地带

ゼイラムゾーン

￥5800 日元/BANPRESTO/CD-ROM/'96.12.13/FTG

角-音-销-操-热-剧-总-

这是由雨宫庆太的特技电影“ZEIRAM”改编的游戏。主人公イリア是周游戏宇宙的猎手。追逐宇宙最强生物兵器ゼイラムユニット，与之死战。战斗空间是由 3D 贴图的立体场景。

★★★秘技★★★

对战模式：在模式选择画面中，快速顺序按下○、右、□、上、×、左、△。然后就会出现“VS MODE”选项，选择它的话就可与 2P 对战。在此模式中在游戏中出现的 19 名选手可从上到下选择，按 START 决定规则是一局定胜负。

追加级别：在模式选择画面中，按住左 3 秒钟以上，然后输入右、○、△、。成功的话“OPTION”就会变成红字，在游戏级别中加入了“EXTRA”一项。在此难度下进行游戏的话，游戏会速度加快，且难度增大。

玩敌人选手：在模式选择画面中，快速输入右，右下，下，左下，左，△，就可以用敌人的选手进行游戏了。

生化悍将

サイベリア

￥5800 日元/EAV/CD-ROM/'96.2.16/AVG

角 3.1 音 2.8 销 2.8 操 2.4 热 2.7 剧 2.8 总 16.6

在本游戏中玩家将扮演一名电脑 Hacker，为了夺取国际犯罪组织的秘密武器而努力。游戏一般是以冒险形态为中心进行，但也随处随时有射击游戏和解谜游戏的成份穿插。

★★★秘技★★★

选择场面：首先，在 ID 输入画面上，输入“NEMROSIM”。接着，在主菜单上选择“LOAD”。然后，就进入了可选择全部场面的状态。选择最终场面，完成了射击场面的话，可看到 Ending。

生化机械人

SNATCHER

￥5800 日元/KONAMI/CD-ROM/'96.2.16/AVG

角 4.3 音 4.0 销 3.9 操 3.6 热 3.9 剧 3.4 总 23.0

这原是个不管在电脑上还是在 PC-E 上都极受欢迎的游戏，现在则推出 PS 版。游戏内容主要是以近未来的日本为舞台，描写人类和 SNATCHER 间的战争，并以射击游戏的形态来进行战斗。PS 版的画面也做了大幅的修改。SNATCHER 这一个名词在游戏中是解作“生化机械人”，玩者为了将有关它们的罪行揭发出来而牵涉入案件之内。

★★★秘技★★★

特别选项：在 OPTION MENU 画面中，顺序输入 START、↑、↑、↓、↓、←、→、←、→、×及○，就会出现 SPECIAL MENU，在这里可以选择改变壁纸“WALL PAPER”及改变光标颜色“CURSOR COLOR”等，另外，输入这秘技后开场动画亦会变得更有电影感。

再看 ENDING：爆机画面结束后，只要顺序输入↑、↑、↓、↓、←、→、←、→、×、○，便可以十字键来选择观看 ENDING 的定格画面。

生化傀儡 J 战斗军刀 限定版

セイバーマリオネット J BATTLE SABERS 限定版

￥ 7800 日元 /BANDAI VISUAL/CD-ROM/'97.3.28/FTG

角-音-销-操-热-剧-总-

在同名游戏中加入了新的 3 种マスコット人形和 20 个新ポートレート，游戏迷们又要高兴不已了，不过这回是限量发行，不好买到的。

生命触角 生命 40 亿年遥远之旅

ライフスケイブ 生命 40 亿年はるかな旅

￥6800 日元/MEDIA/CD-ROM/'96.1.26/ECT

角 3.9 音 3.6 销 3.7 操 3.2 热 3.1 剧 4.0 总 21.5

由 NHK 所播放的教育性节目游戏化之一款软件，而且是以地球和生命的进化及本质为最主要的主题，玩家可自由的来参观 8 个实验室，来学习地球之中生命的进化情形。

生命触角 2～惊异的小宇宙人体～

LIFE SCAPE 2 BODY BIONICS～惊异的小宇宙人体～

￥ 5800 日元 /MEDIA QUEST/CD-ROM/'97.8.7/ETC

角 3.0 音 3.2 销 2.9 操 3.5 热 3.3 原 2.9 总 18.7

以人体内部为舞台，很强射击要素的动作游戏。在游戏中遇到问题时可以通过附有旁述的影片观看有关人体的各种资料的。

生物冲击

CREATURE SHOCK

￥5800 日元/DATA EAST/CD-ROM/'96.8.23/STG

角 3.4 音 2.9 销 2.5 操 2.3 热 2.5 剧 2.5 总 16.1

在欧美广受好评的家用电脑 3D 游戏射击游戏的移植版。为了救助去向不明的宇宙飞船亚马逊号的乘务人员，需要击溃繁殖起来的生物，在途中可搜寻宝贝和工具，提高战斗力，始终充满了紧迫感的一款游戏。

生物危机

BIO HAZARD

￥5800 日元/CAPCOM/CD-ROM/'96.3.22/AVG

角 4.4 音 4.5 销 4.5 操 3.5 热 4.5 原 4.6 总 26.0

有极浓厚《ALONE IN THE DARK》影子的惊栗 AVG，主角是活跃在近未来美国的一名特殊警察，其中不仅有各种事件性质的要素，而且在许多地方还有动画的演出。玩者受到上级的命令要到郊外的一间大屋去，调查有关所属部队失踪之谜，途中却遇到丧尸与怪物的袭击，要逃出就需要在屋内找寻强力武器。

★★★秘技★★★

取得火箭炮：假如能在 3 小时内完成游戏，先在爆机画面结束后把这进度储存起来，然后再读入这爆机进度，便可使用有无限弹药的火箭炮。

更换衣服：在爆机时如果有把所有同伴救出(男性篇：吉尔、瑞贝卡；女性篇：克莉丝、比利)，那么在 ENDING 后便会获得一条特别锁匙 CLOSET KEY，此时要先储存进度。接着，选择 LOAD GAME 读回刚才的爆机进度，就可以到大屋的衣服室去更换衣服，不过尽管再次爆机亦看不到任何特别画面。

残酷 ENDING：以拥有无限发火箭炮的进度进行游戏，若在爆机时有把同伴救出(男性

篇：瑞贝卡；女性篇：比利），那么在爆机时便会出现以主角被怪物残暴杀死的 ENDING。

道具回转放大缩小：在道具一览表中先选择调查指令，然后便可利用 L1、L2、R1 和 R2 来把道具作回转放大缩小来看清楚。

快速 RESET：只要在 OPTION 画面按住 SELECT 便可快速 RESET。

减轻损血：在对手中有专门与主人公撕咬在一起攻击的敌人，在此时有办法可以减少损血。被敌人咬住后，迅速连击方向键(不管方向)，在对方为僵尸的情况下一般应被咬五次的时候则通常只被咬两次。

出现巨大蜜蜂：首先把游戏进展到寄宿舍。接着在放有“002 号室の键”的蜂巢附近稍待片刻，将飞出的蜜蜂打掉 10 只以上。就会出现比普通的蜜蜂大一圈的蜜蜂。只不过与普通蜜蜂没有区别。

隔楼梯攻击：先来到连接馆东楼梯的 2 层，将走廊里的敌人引至楼梯口。敌人隔着楼梯攻击不到玩家。把枪举向上方发射可以不被反击地轻松打倒敌人。这样平时不用强力武器攻击不到的猎人也可以被小步枪轻松打倒。

连续攻击：攻击时与其连按不如按住攻击键更有效，特别在用小刀时。

改变射击目标：战斗中敌人数量很多时，按 R1 可以捉住其中的一个敌人，接着再按 L1，使其转过身去面向其它敌人。再同时按下 L1、R1，则可以无视敌人正面射击。

危机命中：装备武器小刀，连续 2～3 次攻击命中，就可以给对手以威力甚大的一击。飞溅的鲜血越多则证明受损越重。在想节约弹药时使用此招效果甚佳。

提高射程：补充射程较近的グレネードガン的绝招。装备“グレネードカン”后，押住上键射击。于是子弹呈抛物级状飞行，射程延长。

生物危机・剪辑版

BIO HAZARD・DIRECTOR'S CUT

￥4800 日元/CAPCOM/CD-ROM/'97.9.25/AVG

角 4.2 音 4.3 销 4.5 操 3.7 热 4.3 原 3.9 总 24.9

《BIO HAZARD》的刷新版。除设有跟普通版一样的“原创”模式外，还设置了难度调低的“BEGINNER”模式，和提高难度的“ARRANGE”模式。另外，还附加了《BIO HAZARD 2》的体验版。

★★★秘技★★★

发现 EASY 模式：在选择游戏模式时停留在 ARRANGE 处，然后按住十字键的右方不放(至少三秒)，若成功的话“ARRANGE”一字的颜色会变成绿色，这便是 EASY 模式。

无限自动手枪：在调整模式(アレンジモード)中“克里斯”帮助“吉尔”和“瑞贝卡”、“吉尔”帮助“帕里”和“克里斯”过关。游戏时间多长都没关系，然后再开始游戏，就可以使用弹药无数的自动手枪。

快速射击秘诀：用半自动步枪或自动手枪射击后，马上同时按下 R1 和□(要注意，按键的时机)，则可以比普通状态快速射击。不过时机很难把握，秘诀是射击后反作用力使枪口向上后，紧接着再射击。

生物危机・剪辑振动版

バイオハザード・ディレクターバカットデュアルショック Ver.

￥3800 日元/CAPCOM/CD-ROM/'98.8.6/AVG

角 3.9 音 3.9 销 4.2 操 3.7 热 3.9 剧 3.5 总 23.2

恐怖游戏名作“生物危机・剪辑版”之振动手柄对应版。被敌人袭击时，或其它的许多场面，手柄都会振动，让你身临其境感受恐怖气氛。按难易程度，初学者和高手均可参与。

生物危机 2

バイオハザード 2

￥6800 日元/CAPCOM/CD-ROM/'98.1.29/AVG

角 4.5 音 4.5 销 4.2 操 4.0 热 4.7 剧 4.3 总 26.2

以奇特的敌人造型为代表，以独特的世界观取得热销的恐怖冒险游戏续篇。立足于上一代的操作方法，采用了新的系统，可以享受到相互反映 2 位主人公行动的剧情。

★★★秘技★★★

隐藏剧情：在“里昂编”或是“第四生存者”、“克莱尔编”中，用 S 等级打穿隐藏游戏，加上通常的记录数据，则可以记录存储隐藏剧情——从僵尸出没的警察署中逃出。不过取得等级 S 的条件是从未使用墨带和救命喷雾器在 2 小时 30 分以内过关。

出现吸血僵尸：在“里昂编”或“克莱尔编”中，在外游戏中不取任何物品来到警察署大门前的台阶下，则可以面对上一代中直升飞机驾驶员吸血僵尸。

机关枪取得法：“里昂编”或“克莱尔编”中，不使用救命喷雾剂用等级 A 以上过隐藏剧情通关。用此数据开始游戏，可以从物品箱中取出子弹无数的机关枪装配自己。不过使用这种武器过关会降低等级。

格林机关枪取得法："里昂编"或"克莱尔编"中，在不使用墨带的条件下用等级 A 以上过隐藏剧情通关，满足上述条件后开始游戏，可以从物品箱中取出子弹无数的格林机关枪装配。不过使用这种武器会使等级下降。

火箭发射器：用等级 A 以上在 2 小时 30 分以内打穿外剧情或内剧情，满足上述条件开始游戏，可以从物品箱中取出弹药无数的火箭发射器，不过使用武器会使等级下降。

向屏幕开炮：レオン用ハンドガン或ショットガン，クレア用ハンドガン向画面方向，就像对准玩家放枪一样，画面会呈碎裂状。

强制暂停：在游戏中拨去手柄，画面表示为"Pause"，可以使游戏暂时停止。再回到普通状态只要连好手柄即可。不过用此方法暂停游戏计时器不会停止，要想缩短过关时间时的休息不适合使用该方法。

自动瞄准切换：在游戏中按 SELECT 键，进入控制菜单画面把光标移至"KEYCONFIG"按住 R1，按三次□，则解除自动瞄准机能。再恢复自动瞄准只需同样操作即可。

隐藏玩家人物：在隐藏剧情中"第 4 生存者"中。以外剧情到内剧情为一套，连续过三套以上，则得到"第 4 生存者"的隐藏玩家人物"豆腐君"的出现数据。不过在第三套出现"第 4 の生存者"时是在又过了一套的时刻得到"豆腐君"的出现数据的。

生物危机 2 振动版

バイオハザード 2 デュアルショック Ver.

￥4800 日元/CAPCOM/CD-ROM/'98.8.6/AVG

角 4.2 音 4.2 销 4.1 操 3.8 热 4.0 剧 3.6 总 23.8

生存恐怖系列第二代"BIO 2"对应双重振动手柄登场。突如其来的恐怖镜头和开枪射击时的后座力都会在手柄的震动上反映出了。绝对是一出新恐怖剧。

胜利地带

VICTORY ZONE

￥5800 日元/SCE/CD-ROM/'95.3.31/TAB

角 3.1 音 3.9 销 3.3 操 3.2 热 3.0 原 3.5 总 20.1

一直以来，所有可在家庭游戏机里玩到的柏青哥弹珠游戏，都只是利用 2D 平面来表达，而这只游戏则用上 3D 空间算式来计算出弹珠的轨迹，真实非常。另外，BGM 是用上了条原凉子及 T-SQUARE 等流行乐曲，玩上手时投入感大增。

★★★秘技★★★

变成追着弹珠的视点：只要在游戏中同时按 L1、L2、R1、R2，就可以将正常视点改变成追着弹珠后面的视点，再一次输入这指令便可解除秘技。

はかま的周边调整：在权力的数码柏青的槽调整画面中，用光标对准"ヘソ周边调整"选项按△键。那么，在此选项的最下边会出现"はかま的周边调整"这一项。选了这一项的话，能够对周边的クギ进行调整。

胜利地带 2

ヴィクトリーゾーン 2

￥5800 日元/SCE/CD-ROM/'96.9.20/TAB

角 3.1 音 3.5 销 3.3 操 3.2 热 3.1 剧 3.3 总 19.5

是 PS 中第一个 30 弹球盘游戏的第 2 款其中有大型弹球生产厂家生产的 SANKYO 机器，也有引用了由 SCE 研制发行的游戏规则的机器。

胜利海报 2

WINNING POST 2

￥9800 日元/KOEI/CD-ROM/'96.3.22/SLG

角 3.3 音 3.1 销 2.9 操 3.2 热 3.4 原 2.9 总 18.8

相比起上只，《WP2》不但改善了原有的不足之处，更厉害的是 PS 版独有的多边形实况模式，可说是育马 SLG 中的顶尖之作；唯一缺点是内藏有实质数据的马匹实在太少，因而经常出现一匹神秘马竟然在 3 个月内出战 15 次……

胜利海报 2 '96 赛季

ウイニングポスト 2 プログラム'96

￥6800 日元/KOEI/CD-ROM/'96.10.4/SPG

角-音-销-操-热-剧-总-

是对应于 96 年中央赛马的赛事而改编的游戏作品。其中的新场景也作了很大变更。

胜利海报 2·97 最终版

WINNING POST 2·FINAL'97

￥6800 日元/KOEI/CD-ROM/'97.10.2/SPG

角 3.3 音 2.9 销 3.3 操 3.6 热 3.8 原 3.0 总 20.0

是一种对于赛马初学者也可无障碍操作的游戏作品。内容包括有养马者与骑手之间的复杂关系，马主与赏金之间的争夺等，能够体验到赛马的全部情况。由于上集大受欢迎，所以才出现这集游戏，基本上承接上集的系统，还

加入了许多新的事件以及最新的骑师资料。另外除了日本的赛事外，还可以到海外进行更高级的竞马赛事。

胜利海报 3

ウイニングポスト 3

￥6800 日元/KOEI/CD-ROM/'98.2.26/SPG

角 3.3 音 3.2 销 3.3 操 3.9 热 3.9 剧 3.7 总 21.4

是非常受人欢迎的赛马游戏“胜利海报”的续集。不仅与最新 JRA 赛事相对应，而且追加了骑手的真实姓名等许多新要素。特点是能凭数据对血统关系，当前的权力、能力等一目了然。

胜利海报 3 '98 赛季

ウイニングポスト 3 プログラム'98

￥6800 日元/KOEI/CD-ROM/'98.10.1/SPG

角 4.2 音 3.5 销 3.5 操 3.4 热 3.6 剧 3.5 总 21.5

是系统 98 的数据版。不仅与 98 年的赛事相对应，而且从大的变化来说，能够自由设 定血统、习性、距离和赛马的能力，还可以自己创造原种马。

胜利海报 EX

WINNING POST EX

￥6800 日元/KOEI/CD-ROM/'95.12.29/SLG

角 3.3 音 3.0 销 2.6 操 3.0 热 3.1 原 2.8 总 17.7

赛马游戏著名系列《WINNING POST》登陆次世代机种的第一作。要成为一名叱吒风云、拥有勇夺凯旋门奖冠军马匹的马场大亨，究竟要好好运用最初所获得的两匹小马，抑或是在马场内以赌起家，就要看玩者的手了。

胜利街区・豪华王

いただきストリート・ゴージヤスキング

￥5800 日元/ENIX/CD-ROM/'98.9.23/TAB

角 3.9 音 3.8 销 3.8 操 4.1 热 4.1 剧 2.8 总 23.5

FC，SFC 中受欢迎的桌面游戏的第一款。系统部分与 SFC 版无甚区分。但除、新增的地图、AI 人物外，赌场、双六城等新要素也被添加进来。

★★★秘技★★★

幸运配组法则：迷你游戏的幸运配组方法是，按最初配置的顺序，决定其内容，几号配哪个如下：1 号…-30G；2 号…休息日；3 号、4 号…SHOP 上升 1%；5、6 号…方向转换；7、8 号…股票×10；9、10 号…DOKO DEMO CARD；11、12 号…+1G；13、14 号…股票+1%；15、16 号…+50G。

隐藏人物的出现：3 个隐藏人物ひかる、るりあ、プリシラ的出现条件如下。满足下列条件后，在双六店买各人物的卡，则作为各个公式游戏的对手，能选择各人物。ひかる…到位于双六镇地下的暗之双六场去，钻过位于地图左侧的金网，与金发男子交谈。之后返回地上，再到相同的地方去，有另一男子出现，与其交谈。るりあ…完成了电视局的双六场后，与在终点的るりあ交战。プリシラ…完成了マハラジヤ区的双六场后，赢マハラジヤ。

隐藏的地图：在双六店购买咀咒馆的画儿或完成公式游戏至第 19 关，则可以选择地图 22 的咀咒馆。

胜利直通车～向星野一义挑战

ストレートビクトリー～星野一义への挑战

￥ 5800 日 元 /CARL SONIC/CD-ROM/'98.4.23/RAC

角 3.2 音 2.9 销 2.9 操 3.2 热 3.2 剧 2.8 总 18.2

赛车手星野一义监督制作的赛车类游戏，玩家驾驶汽车取得胜利。TDS 系统是全新的。

★★★秘技★★★

消去パネル：游戏中按暂停，然后同时按住 L1，L2，R1，R2 的话，G・フォースメーター的表示就可以消除了。再同样操作一次就会连パネル也消去了。再按一次的话，又回复原状了。

自己的车子消失：在游戏中按暂停，顺序按右右左左右右，解除暂停，可以驾驶透明车子了。再按上述方法输入一次的话就可以再次让车子出现。

场景出现条件：满足一定条件且打穿大奖赛模式的话，场景的级别就会上升，可以玩儿级别更高的赛道了。同时隐藏车子和新回合也出现了。出现的条件如下页表所示，追加的机型，根据模式所选不同，车型也会有所不同，在此种场合下，各模式中可选车种在下页表中也有所记录。

让车子转起来：在车子选择画面中，按 L1 或 R1，按 L1 车子向左转，按 R1 车子向右转。

圣安德鲁斯老赛场

荣光のセントアンドリュース

胜利直通车～向星野一义挑战/场景出现条件

场景数字	出现条件	追加车子	追加コース
场景2	最初以グランプリモード开始，并得前3名	グランプリ、スポットレース、2P バトル…CALSONIC PRIMERA ITC、タイムアタック…R390GT-1 タイムアタック…	ASIA、ITALY
场景3	在场景2的グランプリモード中夺得前3名	グランプリ、スポットレース、2P バトル…R390GT-1、タイムアタック…R90CP、R90CK	PACIFIC JAPAN(富士速度赛道)
场景4	在场景3的グランプリモード中夺得第1名	グランプリ、スポットレース、2P バトル…R90CP、R90CK、タイムアタック…GTP-Zxturbo	没有
场景5	在场景4的グランプリモード中设定为20圈，并得前3名	オリジナルマシン(8台)但是在1-4场景中使用过的车子就不可再选了	没有
场景6	在场景5的グランプリモード中设定为20圈，并得第1	加入GTP-2X turbo且可选1-5场景中出现的车子	没有
场景7	在场景5的グランプリモード中圈数设为全部并夺得第1	追加マイン、コースなどはないが、但游戏难度上升	没有

￥5800日元/小学馆/CD-ROM/'97.8.28/SPG
角-音-销-操-热-原-总-

将最古老的高尔夫球场、球手无不向往的圣地：圣安德鲁斯以多边型效果重现出来。击球动作可以加以变化，球赛资料详尽细致，是个正统的高尔夫球游戏。另外，开头部分还设有每洞的硬照电影。

圣诞节

NOëL
￥ 6800 日元 /PIONEER LDC/CD-ROM/'96.7.26/SLG
角4.7音3.7销3.9操3.4热4.0剧4.7总24.4

与假想空间中的三位少女用电视电话交谈的游戏。玩家在约半年的时间内通过与女孩儿对话加深情感，最终目的是与中意的女子共过圣诞节。

★★★秘技★★★

增加帐户：首先选择指令板中的“アカウントメーター”，确认到帐户加算日为止的残留日数。残留日在1以上时，一继续游戏，要在时间控制中把时间调为0，后关机，暂时中止游戏。接着重开电源，重新游戏，则比原来值多出55分达到100分。

时间快速前进：通常，目的时间只能用1分钟显示，但按○和□后，可以设置用10分钟显示时间。

跳过Opening：游戏开始时的读取画面中，按住L1和L2，成功后则跳过disk 2的Opening，突然进入游戏内容。

圣诞节3

NOëL 3
￥ 6900 日元 /PIONEER LDC/CD-ROM/'99.3.11/AVG
角-音-销-操-热-剧-总-

大受欢迎的系列游戏第三代移植作。游戏类型从模拟游戏到冒险游戏。以被恐怖分子袭击的女子高中为舞台，玩家使用可视电话及网络救出被监禁在女子高中里的少女们。

圣诞节-La neige-

NOëL-La neige-
￥ 6800 日元 /PIONEER LDC/CD-ROM/'98.2.26/SLG
角4.6音3.7销3.5操3.5热3.8剧4.0总23.1

“NOëL”的续篇，与圣诞节前夕在滑雪场认识的三个女孩儿用可视电话交谈的恋爱模拟游戏。本期作品的特点是引入了携带式可视电话，增加了在屋外对话的情节。

★★★秘技★★★

早一天开始：起动游戏后到开始游戏的一

段期间同时按下 R1 与 R2。可以比普通的游戏早一天即从 12 月 22 日 16 点开始。不过 12 月 23 日 16 点以前与女孩子无法取得联络。

跳过标题画面：起动游戏后到开始的一段期间内同时按下 L1 和 L2，则跳过片头演示画面，进入游戏。

消去窗口：在可视电话的对话画面中按住 Start 再按右可以消去对话栏，设定常驻。按住 Start 再按下，可以消去日期表示，设定常驻。

圣诞节-La neige-初回限定版

NOëL-La neige 初回限定版

￥ 8800 日元 /PIONEER LDC/CD-ROM/'98.2.26/SLG

角-音-销-操-热-剧-总-

附带有收录了前故事的原创情节的 CD，特殊的包装的初次限定版。内容与普通的并无区别。

圣诞节-La neige-特别版

NOëL-La neige-special

￥ 3800 日元 /PIONEER LDC/CD-ROM/'98.8.6/SLG

角 4.3 音 3.4 销 4.1 操 3.4 热 3.5 剧 3.8 总 22.4

前作"NOëL-La neige-"的后记。前作描写的是主人公与三位面临高考的女高中生的交往生活，本期游戏从考试后说起台词经过了重新制作，图片的质量也有所提高。

★★★秘技★★★

调试指令：在游戏初期画面中，按住 Select，再按左、右、右、左、左、左的顺序输入。然后松开按键，出现调试菜单。

圣痕之乔卡 光与暗之圣王女

圣痕之ジョカ 光与暗之圣王女

￥5800 日元/TAKARA/CD-ROM/'97.4.25/RPG

角-音-销-操-热-原-总-

将同名漫画游戏化。被封印着的圣痕不知为何被解封，世界一下子面临崩溃的边缘。主角为了拯救世界，必须要收集四散各处的 24 个 RUNE。游戏特别之处是：只需在地图上指定去向就可以作出移动。

圣刻 1092 操兵传

圣刻 1092 操兵传

￥5800 日元/YUTAKA/CD-ROM/'97.11.6/RPG

角 3.0 音 2.9 销 3.1 操 3.3 热 3.2 原 2.8 总 18.8

虽然都是科幻的 RPG 游戏，但玩法就非常特别，原因是玩者需要从敌人手上夺得圣刻石，利用圣刻石将自己的操兵增强力量，不同的圣刻石拥有不同的力量，所以需要玩者自行配合，而且带有 SLG 的模式。

圣刻 1092 操兵传(附带假面限定版)

圣刻 1092 操兵传(假面付限定版)

￥9800 日元/YUTAKA/CD-ROM/'97.11.6/RPG

角-音-销-操-热-剧-总-

游戏内容与一般版本并无两样，只是在包装中附上了在游戏中登场的假面的模式。

失落的圣剑

ロストソード～失われた圣剑～

￥ 5800 日元 /IMAGINEER/CD-ROM/'98.3.12/ACT

角 3.4 音 3.4 销 3.3 操 3.6 热 3.6 剧 4.1 总 21.4

这是一款带有浓厚解谜游戏色彩的动作游戏，人物及地形用 3D 图形组成。主人公为了寻求"圣剑エクスカリバー"要在地下城市的 13 关中冒险。游戏中共有 150 种以上的物品登场将其合成就可使用魔咒了。

失落的世界·侏罗纪公园

LOST WORLD·JURASSIC PARK

￥5800 日元/EAV/CD-ROM/'97.12.4/ACT

角 3.4 音 3.3 销 3.0 操 2.9 热 3.3 原 3.5 总 19.4

基本上是由全世界大受欢迎的电影"侏罗纪公园 3·失落的世界"改编成的游戏，以前亦推出过美版，游戏是采用了 3D 效果来制作，游戏内的恐龙种类很多，因而令游戏的刺激性大增。

★★★秘技★★★

显示 CG：在输入密码画面中输入以下 5 个密码，可以看到各关的设定资料和 CG。COMPY…□、□、△、○、×、○、△、○、△、△、×、×；HUNTER…×、×、○、△、□、△、△、△、×、○、□、○；RAPTOR…□、□、△、○、×、○、△、○、×、△、×、△；T-REX…△、△、□、×、○、□、○、×、×、□、△、□；PREY…△、△、□、

×、○、□、△、×、□、□、○、○。

失误岛 2

ミスランド2

￥5800 日元/ALTRON/CD-ROM/'98.11.26/PUZ

角-音-销-操-热-剧-总-

在规定时间内找到移动着的左右2个画面的不同的游戏。再生画面可以像录相机那样快放、倒、慢放。每次可以任意改变错误之处。另外，在会战模式，使用对战接口的话还可以最多4个人一起游戏。

失踪的孩子

ロストチルドレン

￥5800 日元/GAME BANK/CD-ROM/'98.1.15/AVG

角3.6音3.4销2.6操3.1热3.1剧3.3总19.1

以1995年上演的法国同名电影为蓝本，由英国游戏公司"シグノシス"开发的一款游戏，以19世纪的伦敦为背景的虚构世界中，玩家操纵街头男孩"ミエッド"将失踪的孩子们救出。

★★★秘技★★★

GAME OVER：在潜水艇中用蜡烛点燃绳索的场景中，不去点燃绳索，用剪刀剪断绳索，就会GAME OVER。

施莱汀格的爱猫

SCHRODINGER'S CAT

￥5800 日元/TAKARA/CD-ROM/'97.5.30/AVG

角2.4音2.6销2.6操2.3热2.3原2.7总14.8

舞台采用多边型效果，经常透过主角视点来作移动的冒险游戏。主角是个追随在爱猫SCHRODINGER后面，超越时间、空间来展开旅程的少女。

十五子游戏

バックギャモン

￥5800 日元/ALTRON/CD-ROM/'99.1.14/TAB

角3.2音3.3销3.3操3.1热3.5剧3.5总19.9

日本的西洋骰子协会监制的机上游戏，掷骰子移动自己的棋子，最终将自己的棋子全部移到对方的阵地中，即为获胜。准备选择对手的自由对战和同伴一同参与的2人对战。

时代精神

ZEITGEIST

￥6800 日元/TAITO/CD-ROM/'95.8.25/3D-STG

角3.1音3.2销3.0操3.1热3.0原2.8总18.2

难度极高的3D射击游戏，不但要在漆黑中和敌人周旋，6连发的《LAYER SECTION》式LOCK ON LASER亦靠玩者在取得高分和从容应付这个两难式中求取平衡。

★★★秘技★★★

选关：在OPTION画面顺序按SELECT、R2、L1、□、↓，画面的左上角便会出现一个数字，利用R2来改变这个代表想选择关数的数字，然后把光标移到EXIT并按○来决定。最后，以○来选择START进行游戏，便可在刚才所选的一关开始。

改变视点：在游戏中只要按住START来暂停超过10秒，那么再按START来解除暂停时如果同时按L2，便可令画面作由上到下的垂直卷轴；而如果按住的是R2，便可令画面作水平卷轴。

时间母舰系列 母舰

タイムボカンシリーズ ボカンですよ

￥5800 日元/BANPRESTO/CD-ROM/'98.3.12/STG

角4.5音3.9销3.2操3.5热3.5剧3.2总21.6

以ドロンボー一作为主角的射击游戏的第2代。在系统方面没有什么大的改变，但可以玩普通模式和特殊模式两种。片头动画，彩和原来电视动画系列的著名画面，还可以欣赏到山本正行(まさゆき)原唱的歌曲。

★★★秘技★★★

附赠模式：在主菜单用将光标移至OPTION，按住L1+R1，按决定，进入OPTION的通常选项中，就会有附赠的游戏中电影的选项"おまけ"。选择此选项后，画面右侧会有一圆形标记，按此标记开始游戏，接关次数会增加到50；还可以用L1和R1来进行选关。更可从第1关开始使用"ドクロベエカー"(圆面包)。

时间母舰系列 母舰和一发

タイムボカンシリーズ・ボカンと一发！ドロンボー

￥5800 日元/BANPRESTO/CD-ROM/'96.11.29/STG

角-音-销-操-热-剧-总-

20年前播放的动画面"时间母舰"系列，现在再次登场啦！这次的主角是在动画片中补击败的ドロンボー一族。在本系列中，玩家将

操纵 6 名登场的恶玉机械，向历代英雄机器人挑战。

★★★秘技★★★

接关数的增加：先在 OPTION 中将游戏等级调至 2，然后，可选择“コンティニュー”(CONTINUE)，打爆游戏。此时，在 OPTION 中，可将接关次数最高调至 50。

选择舞台：先在 OPTION 中将游戏等级设定为3，多面手用“コンティニュー”(CONTINUE)爆机一次。在此之后，选择乘坐机械的画面中，将有关卡数表示出来，可用 L1 或 R1 对关卡数，进行调节。而且，可以选择所有的机体。

时间少女&忍者疾风

タイムギャル&忍者ハヤテ

¥6800 日元/TAITO/CD-ROM/'96.7.5/ACT

角 3.9 音 3.1 销 3.1 操 3.2 热 3.2 剧 3.1 总 19.4

在游戏中心获得很大人气，LD Game 游戏名作“时间少女”、“忍者疾风”的双碟移植版。每个游戏都是看着画面上打出的指令快速按键的简单系统。

★★★秘技★★★

电影动画和声音测试：首先把 2P 方的手柄接上，在标题画面中，同时按 2P 方的 L1、L2、R1、R2、左、○，然后同时按 1P 方的 L1、R2、左、START 键，可以进入欣赏动画的菜单画面，在“MOVIE MENU”画面中按选择键可以切换到声音测试模式中去。

无限模式：首先在游戏开始前在 2P 方接好手柄，然后，在标题画面，同时按住 2P 方的 L1、L2、R1、R2、左、○键，再同时按住 1P 方的 L2、R1、右、START 键，这时若有硬币投入时的声音就成功了。选 DIP 模式在 PLAYER 选项中，选择“6”，按右，于是光标会变成“?”，剩余人数变成无限了。

时空游侠

TIME COMMANDER

¥ 5800 日元 /VIRGIN INTERACTIVE/CD-ROM/'96.11.5/ACT

角 2.9 音 3.0 销 3.0 操 3.0 热 3.0 剧 3.1 总 18.0

舞台是在近未来的某一天，主人公斯坦利（スタンリー），因所在军事设施的一次事故中，而得以穿梭于时空之中，在各个不同的时代冒险，与邪恶的敌人战斗。主人公采用立体形象，背景采用独特的 3D 动画模式。

★★★秘技★★★

战斗模式：首先，在菜单画面中选择“CODE”，然后在选关密码输入画面下，输入密码“COMMANDO”，就会进入一个拳击台，与敌人进行 1 对 1 的淘汰赛。

时空侦探 DD～幻之魔石

时空探侦 DD～幻のローレライ

¥6800 日元/ASCII/CD-ROM/'96.7.26/AVG

角 3.7 音 3.7 销 3.1 操 2.9 热 3.3 剧 3.4 总 20.0

在时空器普及的时代活跃着的侦探ドラキュラ的子孙是游戏的主角，画面中不出现信息，只有象电影一样的会话。

★★★秘技★★★

附赠模式：首先从打穿游戏看到结尾画面，然后重新起动，回到主题画面，然后画面就出现 OMAKE。在这种模式下，上下选择人物，左右选择台词，按○后可以听选择的台词。

窥视：游戏序盘中，エルヴィン听到了“そろんろ交代の时间です”之后，回到了自己的房子，然后在 4 号车厢的浴室前按上，可以偷看洗澡。

时空侦探 DD 2 · 叛逆的阿布萨拉尔

时空侦探 DD 2～叛逆のアブサラル

¥6800 日元/ASCII/CD-ROM/'98.8.27/AVG

角 3.5 音 3.4 销 3.1 操 3.5 热 3.5 剧 3.4 总 20.4

以时空械已经普及的未来世界舞台，侦探吸血鬼ドラキュラ的子孙，描绘了鸣神雷藏系列第 2 代，现在的鸣神依靠两个女中学生飞向公元前 3 世纪的中国。

实机柏青嫂彻底攻略 速战 CR 金阁寺 3

实机パチスロ彻底攻略 SPEED · CR 金阁寺 3

¥ 4800 日元 /CULTURE PUBLISHERS/CD-ROM/'98.8.20/TAB

角 3.5 音 4.0 销 2.0 操 3.0 热 2.5 剧 2.5 总 17.5

得到“柏青嫂”专门杂志“柏青嫂卡片”的全面协力而开发的正式的柏青嫂攻略游戏。登场的是柏青嫂中的“SPEED”、“GR 金阁寺 3”等等。打法和设定判别法等实战攻略法也全部介绍。

实况 Q 版沙罗曼蛇～永远和

我在一起

实况おしゃべりパロディウス～forever with me～

￥4800日元/KONAMI/CD-ROM/'96.12.20/STG

角4.3音4.1销3.9操3.9热3.4剧3.3总23.0

超级家用电脑的移植。系统是以“グラディウス”为基础。拥有丰富构成的多样关卡。采用真人发生充满立体声的实况令人爱不释手。

★★★秘技★★★

选择同一角色：在正常游戏的“菜单”中，按左、左、右、右、上、下、上、下、左、左、右、右、上、下、上、下、L2、R1、L1、R2、○、□的顺序按键。于是在同时游戏时可以选择相同的角色。

选择隐藏人物：在正常游戏的“菜单”中，按左、右、左、右、□、○、上、上、下、下、L2、R1、L1、R2、○、□、左、右的顺序按下则可以选择隐藏人物。

特殊舞台：在正常游戏中的“菜单”画面中，按上、上、下、下、左、右、左、右、□、L1、○、R1、□的顺序按下，然后，就成为特殊的舞台。

选择舞台：在正常游戏中的OPTION 1画面中，按□、□、×、○、○、×、L1、R1、上、下、上、下的顺序按下，则舞台选择的项目增加。

周回数选择：在正常游戏中的OPTION 1画面中，按下、下、下、下、上、上、上、上、右、右、右、下、左、左、左、□、○的顺序按键，则可选周回数的项目增加。

自由选手：在正常游戏中的OPTION 1画面中，按R2、R2、L1、L1、L2、R1、L2、R1、□、×、○、左、右的顺序按键，然后增加自由游戏的项目。

无敌形式：在正常游戏的OPTION 1画面中，按×、×、×、×、□、×、○、×、×、、×、×、○、×、□、L1、R1、□、×、○的顺序输入两回，那么将增加无敌形式的选择。

续关次数增加：在正常游戏中暂停，依下、下、下、×、○、×、○、△、□、△、□、上、上、上、左、右、左、右、左、右的顺序按键，然后续关次数便可增加到9点。

机会增加：在正常游戏暂停，按上、下、左、右、□、□、左、右、□、○、上、下的顺序按下，则机会可一下增加到9点。

游戏中无敌：在正常游戏中暂停，按○、□、○、□、R1、L1、R1、L1、R1、△、×、△、×、△的顺序输入两次，然后选手无敌。

自爆指令：在正常游戏中暂停，按上、上、下、下、左、右、左、右、×、○的顺序按键，然后可以自爆。

BGM变化：在第2关中按下暂停，按L1、L1、R2、R2、R1、L2、R1、L2、左、下、右的顺序按下。然后BGM就变成为ボーカルバージョン。

可以选择水平8：正常游戏的画面中的“OPTION 2”画面的OMAKE-1、OMAKE-2的“OPTION”画面中，按下、下、上、上、右、左、右、左、○、□、□、○的顺序输入，然后可以选择水平8了。

实况冰球

アクチュアアイスホッケー

￥4800日元/KONAMI/CD-ROM/'98.12.17/SPG

角-音-销-操-热-剧-总-

有世界19国参加的国际冰球队激烈冲突。在“奥运会模式”中，可享受到长野奥运会形式的联赛。也准备了通常的联赛和循环赛。规则也分为国际规则和NHL规则供玩者游戏。

实况力量满贯职棒·'97开幕版

实况POWER FULL PRO BASEBALL·'97开幕版

￥5800日元/KONAMI/CD-ROM/'97.8.28/SPG

角-音-销-操-热-原-总-

采用97年度开幕时资料的《实况力量满贯职棒》。添加了新的球队编排，以及育成一名球员的SUCCESS模式，其他方面亦有所改良。

★★★秘技★★★

背部号码的决定：选择形式，在设定选手后输入电脑，则有“これでいいですか”的询问。然后同时按下R1、R2、L1、L2、开始键。然后画面改变，可以自由决定号码。接下来操作方法按画面中表示。

变换名字：在打穿サクセスモード后，选手的数据以アレンジモード输入。然后在“イクろた选手を登录しますか”的提问后，押下□，画面便更换，可以改变名字。以后名字可以任意改变。

超级选手登场：PASSWORD的选手登录画图中输入“573 KONAMI”，则时速200公里的高速球便可由超级选手投出。但是，这个技术

使用后，存盘后游戏不能正常进展，一定要拔下记忆卡后进行游戏。

实况力量满贯职棒·'98 决赛版

实况 POWER FULL PRO BASEBALL·'98 决赛版
￥4800 日元/KONAMI/CD-ROM/'98.12.23/SPG
角 4.4 音 4.1 销 3.5 操 3.9 热 4.1 剧 3.5 总 23.6

反映了 1998 年职业棒球锦标赛结束后的记录。棒球游戏的最新版。变化球与可投出急缓球的是特征。包括选手从高中时开始培养的“サクセフモード”模式，及再现季节赛的胜负的“シナリォモード”模式。

★★★秘技★★★

锦标赛中成长：先在アレンジ模式下把选手排列组合，成为队伍。然后锦标赛中使该队参赛 135 次。让选手活跃进来。然后在锦标赛结束时在满足下表的条件 1，若再满足条件 2，则长大的选手在新人选手档中登场，但是，若新人选手档中无空档则新人无法登场。

强大选手登场：锦标赛结束后，满足一定条件的话新人选手档中高超能力的隐藏选手登场。名手出现条件如下所言：ニコル；本垒打在 2567 点以上的选手。コナミ守垒打点在 573 点以上的选手可进入。にこる：奋三振 256 次以上，并且全部封杀 10 次，こなみ：本垒打 573 点以上的选手也可出现。

实况力量满贯职棒·'98 开幕版

实况 POWER FULL PRO BASEBALL·'98 开幕版
￥5800 日元/KONAMI/CD-ROM/'98.7.23/SPG

实况力量满贯职棒·98 决赛版/锦标赛中成长

击球手场合	
条件 1：选择 3MVP 则本垒打可能有 100 点以上	
条件 2	**成功方法**
在满本垒中有名次	“机会×”消失，而“机会○”及满垒男子和“受欢迎者”出现。
在告别本垒打榜上有名次	选中“告别榜”男子即可。
在新手本垒打中有名次	选上“广角打法”“选球眼”。“能量+5、奔跑+1”
在循环赛中有名次	“机会×”消失。“机会○”“流打”则出现。“能量+5”
假打在 51 点以上	“奔跑+1”
双方打杀在 9 点以上	出现能量投手。“能量+5”
守工机会 101 点以上，失误 3 次以下。且安打在 257 以上。	转为捕手。“能量按手”“捕球手 ”出现。“能量+10”
守工机会 257 以上。	“守卫+1”
满本垒打，告别本垒打，新人本垒打及循环赛中有名次。	按下“相遇光标+1”
投手场合	
条件 1：选择了泽村奖，完全封上 7 次，夺 200 点以上	
条件 2	**获得能力**
在正式比赛中有名次	“失球×”消失“失球○”“重力球”出现。“球速+5、开始+10”
无安打，无得分榜中留名	“重复”出现。“球速+2”及“耐力+5”
四死球小于 4 个	出现“坏球”。“球速+5”
失误点 19 点以下	出现“重球”。“耐力+10”
得胜 40 点以上	“左打者×”“回复×”消失，出现“左打者○”“回复○”。“控制+5”
贡献分 101 以上	“仅一人”出现。“控制+5”
正式比赛，无过失得失分，失误点，得胜点，有贡献点等条件全部拥有	“变化球水平+1”

角3.9音3.7销3.9操4.0热4.1剧3.5总23.1

这是受人欢迎的“パワプロ”系列的98年版。从ペナント及サクセス之欧美模式也被加上，新型的家庭线竞争被追加。并且，附送的CD中捆绑了同一公司的期待作品“メタルギアソリッド”的体验版。

★★★秘技★★★

变化球点数增加：在サクセス模式开始游戏，主人公的投手，中学俱乐部均可设为乒乓球部。然后在球类的设定画面中，可选择最初的オールキセンセル，然后，通常6点得分的球类可以被追加到11点。

使用有名选手：在数据处理中输入密码后，隐藏的OB选手和隐藏的球场可使用。张本…あんだせいぞうきはりもの；衣笠…てつじんきぬがさ；山本(浩)…だいそつさいたほんるいだやまもと；野村(克)…さんぜんしあいしゆつじようのむら；王…せかいのほんるいだおうおう；长崎…めいくどうまみすたあながしま；地方球场…こうしえんゆうしよう。

实况力量满贯职业棒球

实况パワフルプロ野球

￥5800日元/KONAMI/CD-ROM/'94.12.22/SPG

角4.0音4.0销4.2操3.6热4.0原3.8总23.5

由超级任天堂而来的移植版，而在PS版中最主要的强化之处，是实况的转播部分，由于选手的操作上必须掌握住上下、左右、时机3者，因此在游戏之中的确有相当的临场感。

★★★秘技★★★

观看已更新的资料：在锦标赛模式之中的资料画面时，把光标放在选手身上并按下L或R键，如此一来就可以看到选手已经更新后现在的资料。

只投变速球：在对COM战时，COM的投手投球前的瞬间按下START键，之后再按下一次START键，对方的投手就一定会投出变速球。

最佳状况：在队伍的选择画面时，随着L1按下的次数会出现星星的记号，一个记号时选手状况为良好，2个时则全员为最佳状况。

实况力量满贯职业棒球·'95开幕版

实况パワフルプロ野球·'95开幕版

￥5800日元/KONAMI/CD-ROM/'95.7.14/SPG

角3.9音3.6销3.8操3.8热3.9原3.4总22.3

本游戏中所有球员的资料都是以95年职棒开幕时的资料为准。游戏系统和前作大致相同，但也追加了SFC版上受好评的キャンプモード和追踪击球系统。

★★★秘技★★★

全体选手状况良好，或是极佳：在选择队伍的画面时，同时按下L1、L2、R1、R2键，可在球队吉祥物附近发现☆号。只有1个☆时表示全体队员状况良好，2个☆时则表示极佳。

全部处于普通状态：选择ペナント模式来玩游戏，在出场棒次选择画面出现时，再度回到比赛模式选择画面。接下来选择キャンプ模式，在进入到练习选单的画面时，再回到比赛模式选择画面。选择进入ペナント模式，并且挑先前选择的队伍来打，则除了昨天已先发过的先发投手外，所有球员的体能状况都会恢复到普通状态。

2次眨眼：在标题画面时，依上、上、下、下、左、右、左、右的顺序输入，再按下START键，则球员会眨2次眼。

观看其他联盟的资料：在模式选择画面下，选择ペナント模式开始游戏，然后在比赛结束时的战绩表画面时，把光标移到RANKING上，要按下L1、L2、R1、R2任何一键。按下按键后，就可以看到其他联盟的排行榜了。

跳过投球练习：首先，选择キャンプ以外的模式来开始比赛，而后在比赛中投球练习，按下△键，就可以结束投球练习。

实况美国棒球

实况 AMERICAN BASEBALL

￥5800日元/KONAMI/CD-ROM/'98.5.14/SPG

角4.3音4.3销4.7操4.7热4.3剧4.7总27.0

以同一公司的“パワフルプロ野球”的系统为基础，以真正的人物、数据总联盟为对象，按棒球的规则编制的游戏。

★★★秘技★★★

改变选手的外表：在标题画面中按住○、×、△、□、L1、L2、R1、R2、SELECT，开始游戏，选手的头与球棒则变大。然后再按住下、○、×、△、□、L1、L2、R1、R2、SELECT，开始游戏，则选手的头与球棒变细长。

实况美国棒球2

实况 AMERICAN BASEBALL 2

￥5800日元/KONAMI/CD-ROM/'98.10.8/SPG

角2.9音3.4销3.0操3.4热3.4剧2.5总18.8

700 名以上的美国人一起以真实姓名登场的棒球游戏。操作系统基本与"パワプロ"相似，没有不同感觉的游戏。

实况足球

actua SOCCER

￥5800 日元/NAXAT/CD-ROM/96.7.19/SPG

角 2.8 音 2.8 销 3.5 操 3.7 热 3.3 剧 3.3 总 19.4

是英国大受欢迎的游戏的移植版，44 国个性丰富的球队是通过分析实际的代表球队的特征制作而成的。由于人物的动作采用了即时动态画面，所以既真实又流畅。基本操作很简单，规则也设定得十分详细，此为其特征。

实验鼠

CHEESY

￥5800 日元/JALECO/CD-ROM/'97.7.24/ACT

角 3.1 音 2.6 销 2.8 操 3.3 热 2.8 原 2.6 总 17.2

玩者要操纵着实验老鼠 TEAS 跳越障碍物，用射击打倒敌人，从疯狂科学家的房子中脱身而出。采用多边型效果来描制的各个舞台，散发着一股诡异的气氛。

★★★秘技★★★

版面选择：在 PASSWORD 输入画面中，输入"××□○"，然后在 OPTION 画面中，将鼠标移向最下之处的话，就可以选择版面了。

无敌：在 PASSWORD 输入画面中，输入"△○△□"的话，TEAS 就会变成无敌。另外，在 OPTION 画面中亦可得到上记的版面选择效果的。

VAT ROOM TABLE 过关密码：在密码输入画面中输入"○○○○"，便可从击败 BOSS 的 VAT ROOM TABLE 的状态下开始游戏。

SPIDER BOSS 过关密码：在密码输入画面下输入"×△□□"，可从击败 SPIDER BOSS 的状态下开始游戏。

DRAGON BOSS 过关密码：输入"□×○○"密码，从击败 DRAGON BOSS 开始游戏。

SPIDER & DRAGON BOSS 过关密码：输入密码"△△×○"，从击败 DRAGON & SPIDER BOSS 开始游击。

TEAPOT BOSS 过关密码：输入密码"□××△"，从击败 TEAPOT BOSS 开始游戏。

SLIME BOSS：输入密码"○△×○"，从击败 SLIME BOSS 开始游戏。

实战柏青嫂必胜法! SAMMY 革新版

实战パチスロ必胜法! SAMMY REVOLUTION

￥6300 日元/SAMMY/CD-ROM/'98.6.25/TAB

角 3.5 音 4.2 销 4.0 操 4.3 热 3.5 剧 3.5 总 23.0

这是收集"ウルトラマン俱乐部 3"、"祭り"等实际 5 种机种的パチスロ的攻击软件。从最近登场的チャレンジタイム机的说明到スロッド的攻击方法，都作了有效的实践说明。

实战柏青嫂必胜法! SAMMY 革新版 2

实战パチスロ必胜法! SAMMY REVOLUTION 2

￥6800 日元/SAMMY/CD-ROM/'99.3.4/TAB

角-音-销-操-热-剧-总-

这是以 6 机种的帕奇斯罗的分析结果为基础，根据内部计算法完全再现帕奇斯罗实际飞机的模拟。包含初学者模式也是本软件特点。"日本 2"、"Bin 贫神さま"及"かっぱっぱ"、"メロンパニック"、"ロイヤルバー 2"等被收录其中。

实战柏青嫂必胜法!5

实战パチスロ必胜法!5

￥5800 日元/SAMMY/CD-ROM/'97.11.27/TAB

角 3.0 音 2.3 销 2.1 操 3.4 热 2.8 原 2.5 总 16.0

虽然游戏和普通的角子老虎机并无分别，所以就以特别的老虎机来吸引玩者，其中包括超人气的"奥特曼"。游戏内设有老虎机的详细解说，突发事件和特殊道具更是游戏的重要元素。

史莱姆饲养

すらいムしよう

￥5800 日元/东北新社/CD-ROM/'96.10.4/SLG

角-音-销-操-热-剧-总-

这是一款养スライム的育成类游戏。有多种目的，是个自由度很调换游戏。人物设计由士朗正宗担任。

★★★秘技★★★

增加场地：在场地选择画面中同时按 L1、L2、R1、R2 后顺序按 R1、R2、L2、L1。输入成功的话，场地会增加到 12 个，按 L1，或 R1，可以在平常的场地 1～4 以外的 5～8、9～12 的选择画面间切换。

矢追纯—极秘计划 追击UFO!

矢追纯一极秘 PROJECT UFO を追え!
￥7800 日元/日本 CLARY SERVICE/CD-ROM/'96.5.24/ETC
角3.2音2.8销3.0操2.3热3.1原2.9总17.3

由UFO研究专家矢追纯一主持，在碟内收录了他这30年来所搜集有关UFO的各种资料、图片与影像片段，对这些不可思议事情有浓厚兴趣的玩家可细看这碟。

世界棒球场2

ワールドスタジアム2
￥5800 日元/NAMCO/CD-ROM/'98.4.29/SPG
角4.0音3.9销4.0操4.0热4.1剧3.8总23.9

沿袭了同一公司出品的“家庭明星”风格的棒球游戏的续篇。游戏新添加的模式有：与敌国对战、并网罗选手的“战国!国盗りリーグ”，可自己创造人物的“分身くん”，可以创作啦啦队队歌的“作曲くん”。

★★★秘技★★★

进行日场比赛：在标题画面下稍候片刻，便会出现日场比赛的动画。看完动画后标题画面的背景就会变成白昼，这时开始游戏，可以进行日场比赛。

同队间对战：在选择球队时，按住L1、R2、R1中的任意一个键，再移动光标，就可以选择同一球队进行对战。

小游戏必胜法：在标题画面中，按住△、L1、R1，再按开始，在赛跑开始前连续按这些键，就可轻松地在小游戏中获胜。

隐藏球场：如果在100米跑中夺得第1名，在公开赛的球场选择画面中就会出现“ゼビウス”体育场。而且在公开赛的球场选择时，按住L1或R1选择“パックランド”体育场，就能够选择河川式体育场。

战胜“ピノ”的奖赏：在标题画面中按住右、□、L1、R1，再按开始，在赛跑开始前连续按这些键，开始和“ピノ”的1对1赛跑。如果取胜，在公开赛中，玩家球队的所有队员都会达到顶峰状态，并且可以选择战国球场了。如果在选择球场时，按住L1或R1选择战国球场就可以选择野战球场。

与明星球员赛跑：在标题画面中，按住左、○、L1、R1再按开始键，在赛跑开始前连续按这些键，就可以和“イチロー”、“松井(秀)”这样的明星球员赛跑了。

世界棒球场EX

ワールドスタジアムEX
￥5800 日元/NAMCO/CD-ROM/'96.7.26/SPG
角4.0音4.0销4.2操4.1热4.3剧3.8总24.3

组成“世界棒球场”系列的一款棒球游戏。可以用振动手柄上的黑色小摇杆控制挥棒，还可靠按键长短来控制投球速度。

★★★秘技★★★

全员状态升至顶峰：在小游戏中，连续按L1、R1、△、下、选择键，就可自动将球回收。这样如果回收球达20次，就按×跳起，这时第21球如果得分就输入成功了。全部队员的状态都会升至顶峰。但在锦标赛中无法使用该秘技。

隐藏球场：首先在读取数据过程中的小游戏里拿到20个以上的球。接下来选择公开赛，在球场选择画面中按住L1或R1，选定“ゼビウス”球场。这样就可以在外野狭小的河川式球场比赛了。

轻松选定出场顺序：选择公开赛进行游戏，在选择首发出场顺序的画面里，同时按L1、R1。于是电脑会根据选手的能力及状态，自动选定最佳的首发出场顺序。

方便地战绩显示：选择锦标赛开始游戏，读取数据。将光标移至“战绩を见る”按开始键，于是菜单背景颜色变为淡蓝，击球手前10名和投手前10名全变成了自己球队的队员。

投手的详细资料：不论在哪种模式中，投手的投球能力显示出来时，按L1、L2、R1、R2中的任意一个键，就可看到他作为打者的击球能力。

球场大旋转：在选择球场画面中，同时按选择和开始，背景会消失，就可进行球场旋转的操作了。每按R1可增加向右旋转的速度，每按L1可增加向左旋转的速度。如果连续按L2可使背景变黑，连接R2可使背景变白。再按选择和开始就会回到原来的状态。以上操作就无法进行了，但是背景却不能复原。

同球队对战：在选择球队画面中选择一方球队。在选择另一方球队时，按住L1、L2、R1、R2中的任意一键再选择。于是就可选择同一球队了。

进行夜场比赛：在标题画面中稍等片刻，观看夜场比赛的动画。于是夜空的标题画面会出现。在这种状态下进入游戏。无论哪种模式都可进行夜场比赛。

世界高手摔角赛

FIGHTING NETWORK RINGS

￥5800 日元/NAXAT SOFT/CD-ROM/'97.8.7/SPG

角3.0音2.8销2.8操3.1热3.2原2.8总17.7

将具世界规模的摔角比赛以对战格斗游戏形式重现出来。前田日明等的 15 名受欢迎摔角手都会出场。画面、动作都十分逼真，要施展关节技、倒地攻击时必须连打键钮，是这游戏的特征。

世界联盟足球

ワールドリーグサッカー

￥5800 日元/COCONUTS JAPAN/CD-ROM/'98.5.7/SPG

角3.5音3.0销3.1操3.4热3.5剧2.9总19.3

设有 64 个国家的球队和 1000 名以上选手(并非真名)的正统的足球游戏。其特点是可以自己编制球队向世界挑战。

世界职业网球 '98

ワールドプロテニス '98

￥4800 日元/MAGNERIA/CD-ROM/'98.8.6/SPG

角3.3音2.6销2.6操2.1热2.1剧2.9总15.6

拥有精美画面和精湛表演的仿真网球游戏。击打网球时可以使用所有按键，使回球变化多端。能轻松体验到真正的网球给你带来的乐趣。

世界足球～胜利十一人～

ワールドサッカー～ウイニングイレブン～

￥4800 日元/KONAMI/CD-ROM/'96.3.15/SPG

角3.2音3.0销3.5操3.0热3.1原2.7总18.5

“J 联盟实况足球”的世界版，出场的队伍则由原来 J 联盟版的 14 队，大幅增加为 26 支世界上的足球强队，而在游戏之中，会一直显示出选手位置的位置图，增加了球队阵式及越位陷阱等设定，可以说是一目了然。

★★★秘技★★★

使用 KONAMI 球队：在标题画面顺序输入↑、↑、↓、↓、←、→、←、→、×、○，如果听到效果音便算成功，然后在 EXHIBITION 模式中不论选什么球队也好，都会变成全员为巨大摩艾的 KONAMI 队。

世界足球・胜利十一人'97

ワールドサッカー・ウイニングイレブン'97

￥5800 日元/KONAMI/CD-ROM/'97.6.5/SPG

角3.2音3.1销3.2操3.3热3.3剧3.1总19.2

将同一公司生产的“实况足球系列”的舞台扩大到了世界范围。32 个国家的足球队员正跃跃欲试。游戏设联赛、淘汰赛、表演赛及点球大战 4 种模式。传球精确度高是这个游戏的特征。

世界足球・实况胜利十一人3～法国世界杯'98

ワールドサッカー・実況ウイニングイレブン3～World Cup France'98

￥5800 日元/KONAMI/CD-ROM/'98.5.28/SPG

角3.8音3.6销3.8操3.8热4.0剧4.1总3.422.8

以 1998 年世界杯为舞台的足球游戏。其中日本队队员是以真名出现的。

★★★秘技★★★

隐藏队出现：在模式选择画面中将光标移动到“EXHIBITION MODE”上，按上、上、下、下、左、右、左、右、×、○。会听见拍手的声音。此后在“EXHIBITION MODE”的球队选择画面中，同时按 L1 与 R1，就会出现一支所有能力均为最高的昔日明星队。在模式选择画面中，将光标移动到“P.K. MODE”上，进行同样的操作也会出现昔日明星队。

世界足球・实况胜利十一人3～最终版～

ワールドサッカー・実況ウイニングイレブン3～ファイナルバージョン～

￥4800 日元/KONAMI/CD-ROM/'98.11.12/SPG

角3.7音3.6销4.0操4.0热4.3剧3.6总23.3

前作“～WORLD CUP France'98”的升级版。游戏中各国球队各项能力的数值与现实中的世界杯是一致的，而且 CPU 的 AI 值经过了调整，使游戏中选手的行为更接近现实。

★★★秘技★★★

使用“FC ディーボ”：首先在模式选择画面中选择“LEAGUE MODE”。打完一年的联赛并夺冠，就可在各模式中使用了。

使用全明星队：在模式选择画面中，按上、上、下、下、左、右、左、右、×、○。成功输入后，在各模式的球队选择画面的右下方会出现世界全明星队和欧洲全明星队。

侍魂·剑客指南集锦

サムライスピルッツ剑客指南パック

￥5800 日元/SNK/CD-ROM/'98.3.26/FTG

角 3.7 音 3.2 销 3.2 操 3.3 热 3.2 剧 2.9 总 19.4

收录了在 NEO·GEO 中博得巨大人气的“侍魂”和“真·侍魂”2 部作品的软件。可以玩适应技能训练的练习模式，也可以玩以连续战胜的人数来比赛的等级比赛模式。

★★★秘技★★★

BOSS 角色的使用方法：在“侍魂”中，完成故事模式(ストーリーモード)后，在 VS 模式的人物选择画面上，让光标停在“?”上，同时按住 L1、L2、R1、R2 和 START 键决定，就可使用天草四郎时贞了。另外，在“真·侍魂”的对战模式选择角色的画面中，同时按住 L1、L2、R1、R2 时，就可以将光标移动到左右栏外，在左上和右下的栏外可选择罗将神，在左下和右上的栏外可选择黑子。各个人物的技能如下面的表格所示。

侍魂·天草降临 特别版

サムライスピリッツ天草降临 SPECIAL

￥5800 日元/SNK/CD-ROM/'97.12.25/FTG

角-音-销-操-热-剧-总-

从街机“サムライスピリッツ”系列第 4 代移植而来。人物有风间火月、风间苍月的参战及柳生十兵卫、タムタム、シャルロット的复活等共 17 位。新系统由于加上了爆怒值及

侍魂·剑客指南集锦/BOSS 角色的使用方法

人物名	技名	指令
天草四郎时贞	踩(前)	下，右下，右+斩
	踩(后)	下，右下，右+踢
	暗转	飞起来+□+R1
	怨狱死灵刃	下、左下、左+斩
	ダークスンダー	□+×+△+○
罗将神シヅキ	魔界转生(前)	下+□+△+×
	魔界转生(后)	下+△+×+○
	邪神共鸣	下，右下，右+□+△
	霸气隐灭阵	下，右下，右+R2
	我神饥爆魂	下，左下，左+□
	我神共鸣魂	下，左下，左+△
	我神变裂魂	左，左下，左+×
	天地魔境阵	右，右下，下，左下，左，右+△、□
黑子	爆舞腕	□、△、×(受攻击中)
	爆舞脚	△、×、○(受攻击中)
	伪刃投	下
	白旗阵	右+□、△、×
	赤旗阵	右+△、×、○
	击放	×连打
	络旗击	右，右下，下，左下，左+□
	乱舞	右，右下，下，左下，左，右+□、△
	大乱舞	右，左，左下，下，右下，右+×、○
	メカスマッシュ	下，右下，右+△
	ブルッツボール	下，左下，左+□
	ビーンボール	下，左下，左，左下，右+△、×
	霸王翔吼拳	右，左，左下，下，右下，右+□
	虎火皇拳	下，右下，右+□
	爆雷炮	稍微延长一下按住左下，右+△、×
	斩铁破	下，右下，右，右下，下，左下，左+□
	手里剑	按住左下+右+□

连斩，更增添了对战的紧张感。

★★★秘技★★★

断末奥义：只有当对手是 CPU 的天草、CPU 的竞争对手、娜可露露、莉姆露露、查姆查姆、斩红郎的时候才能用的技术。胜利的时间还剩 40 秒以上时，对战中按 3 次选择键，放下武器，进入挑逗的状态，在胜利定下来的时候，对手会踉跄几下。在这时候，按下、下、上、右、右、□的顺序输入，就可用断末奥义了。

自杀指令：对战中，输入左、右、右下、下和选择键，立刻就会自杀。但在下一场战斗前，怒槽已进入 MAX 状态。

侍魂·斩红郎无双剑

サムライスピリッツ斩红郎无双剑

￥5800 日元/SNK/CD-ROM/'96.8.30/FTG

角 3.8 音 3.4 销 3.1 操 3.0 热 3.41 剧 2.9 总 19.2

受欢迎的剑术动作游戏从 NG 移植的 PS 版，玩家从 10 个人物中选出 1 个，目标是打倒叫鬼的男人斩红郎。同一个人物随着修罗与罗刹属性的不同，攻击力也大不相同。

★★★秘技★★★

使用斩红郎：首先，进入二人对战状态。接着在选择人物画面上，按霸王丸、牙神、破沙罗、狂死郎、右京、莉姆露露、霸王丸、闲丸、娜可露露、半藏、天草、骸罗、加尔福特、闲丸的顺序移动指针，然后，在画面下时间只剩 3 秒的时候，按住开始再按×和○，就可以选斩红郎了。

视频炼金术

VIDEO ALCHEMY

￥2800 日元/EPIC RECORD/CD-ROM/'98.9.9/ETC

角-音-销-操-热-剧-总-

人气组合 JUDYAND MARY 的吉他手、TAKUYA 的个人表演“ROBOTS”的录像集、共收录成名单曲“コイビト”等6曲。

室内网球

テニスアリーナ

￥5800 日元/UBI SOFT/CD-ROM/'98.3.19/SPG

角 3.2 音 3.4 销 3.0 操 2.6 热 2.6 剧 3.2 总 18.0

不仅仅是速度感，本软件还试图再现如场地特性、上网截击和底线抽球等网球要素。对应多接口，最多可 4 个同时游戏。

柿木将棋

柿木将棋

￥7800 日元/ASCII/CD-ROM/'94.12.22/TAB

角 2.6 音 2.5 销 2.4 操 2.8 热 2.9 原 2.6 总 15.8

由《PASOCON 通讯》一书里的《将棋论坛》始创人柿木义一所监修的游戏，电脑拥有预先分析棋局的功能，因而可以因应目前状况来和玩者对战。除此以外，可以自行设定残局亦是本游戏的另一魅力。

柿木将棋 II

柿木将棋 II

￥6800 日元/ASCII/CD-ROM/'98.3.26/TAB

角-音-销-操-热-剧-总-

柿木义一导演的将棋软件第二作。学习机能是本作新添的机能，即电脑记住游戏者的走棋路数，采取最好的对策对战。如此一来，人机之间将有一场十分精彩的对战。

守护兽召唤

ガーディアンリコール～守护兽召唤～

￥6800 日元/XING ENTERTAINMENT/CD-ROM/'98.10.1/SLG

角 4.0 音 3.4 销 3.6 操 3.6 热 3.8 剧 3.8 总 22.2

描述与产生大地震的迷一样的钳片，及操纵着守护兽的美少女们一同战斗的仿真游戏。守护兽与召唤者的体力共存的“双重系统”是斩新的系统，为本游戏的特点。

首都高战争 R

首都高 BATTLE R

￥5800 日元/元气/CD-ROM/'97.4.25/RAC

角-音-销-操-热-原-总-

SFC 深受好评系列的 PS 版第 2 作。在公路赛事中胜出，赢取奖金后就改良赛车，最后向土屋圭市作出挑战。今次新作中加入了大阪赛道，以及用级数来表示零件的性能差别。其他方面则和前作没有什么分别。可作通信对战。

★★★秘技★★★

阔画面：在赛事开始前的 BATTLE START 画面中，按住 L1 和 R2 不放来进入赛事。如此一来，画面就会对应阔画电视变成横长的了。

爆机后的奖品：一次过打爆 SCENAR 10 模式后再次开始游戏，就可以在零件店中买到平

时不会出售的零件、或在练习模式中能够选择WEST CIRCUIT 的了。另外，在这状态中再一次爆机的话，就可以相应爆机时的条件选择 3 种新车。而爆机条件和追加的新车如下：就算输过多次，但能爆机的话，就可以使用GENKI-SP1。没有输给土屋圭一的爆机，就可以使用 GENKI-SP2。没有输给所有角色的爆机，就可以使用GENKI-SP3 了。

拥有资金变成最大数值： 预先在 2P 方面接上手柄，在 TITLE 画面显示出来时，依着上、△、下、×、右、□、左、○、SELECT、START的次序按 2P 方面的键。这样的话，拥有资金就会变成999 万 9000 分了。

得到所有普通零件： 预先在 2P 方面接上手柄，当 TITLE 画面出现时，就在 2P 方面依着右、右、下、上、上、左、下、左、○、△的次序来按键，就可以得到特殊零件以外的所有普通零件了。

隐藏零件出现： 预先在 2P 方面接上手柄，在 TITLE 画面出现时，依着上、下、下、上、左、右、左、右的次序按动 2P 方面的按键，就可以零件店中登记，购买特殊零件了。

首都高战争外传 超级技术挑战

首都高 BATTLE 外传 SUPER TECHNIC CHALLENGE
￥5800 日元/MEDIA QUEST/CD-ROM/'96.12.20/RAC
角-音-销-操-热-剧-总-

土屋圭一、坂东正明导演的游戏。驱使驾驶技术的一个“ドリフト”，和对手车竞争是其特征。可进行零件和车种的买卖。

首领蜂

首领蜂
￥5800 日元/SPS/CD-ROM/'96.10.18/STG
角 3.0 音 3.1 销 3.0 操 3.3 热 3.3 剧 3.2 总 18.9

漂亮的攻击或连续破坏敌人时会有的奖励是叫做“ゲットポイント”的新系统。是街机用纵向卷轴射击游戏的移植作品。可以设置难易程度及画面的纵横。

狩猎精灵的人们～花牌篇

エルフを狩るモノたち～**花札编**
￥5800 日元/ALTRON/CD-ROM/'97.8.28/TAB
角-音-销-操-热-原-总-

采用漫画和深夜电视动画片集“狩猎精灵的人们”里的角色去进行花纸牌战局的故事模式，以及可以自由地运用出场角色的自由对战模式。

狩猎小精灵的东西们～完全版

エルフを狩るモノたち～**完全版**
￥7800 日元/ALTRON/CD-ROM/'97.8.7/AVG
角 3.7 音 3.8 销 3.7 操 3.5 热 3.8 原 3.9 总 22.3

将深夜播放的动画片集，化成 DIGITAL COMIC 风格的冒险游戏。故事内容是讲述被召唤到异世界的主角等人，为了返回原来世界而作出的冒险活动。3 只 CD 收录了全部 12 个故事。

狩猎小精灵的东西们 2

エルフを狩るモノたち 2
￥7800 日元/ALTRON/CD-ROM/'98.8.13/AVG
角 4.1 音 3.9 销 3.1 操 3.6 热 4.1 剧 3.3 总 22.1

这是东京电视台深夜放送的同名动画片游戏化而成的。情节展开基本上与动画片相同，但通过不同的选择项，可以欣赏到原作当中的动画场面，这支迷原作的 fan 来说可是不可多得的佳作呀。

数码怪兽世界

デジモンワールド
￥5800 日元/BANDAI/CD-ROM/'99.1.28/RPG
角 3.9 音 3.6 销 3.7 操 3.5 热 3.7 剧 3.5 总 21.9

将怪兽养成并使之对战的GB游戏传统RPG“数字怪兽”PS 化。在世界各地收集数字怪兽发展自己的城市。与便携机相同，其乐趣在于培训你的怪物，照顾你的怪物，培育同伴的数字怪物兽以及进化怪兽等。

★★★秘技★★★

得到大量宝物法： 在菜单中选择“新しく冒险を始める”，在片头动画结束后连续按△，开始游戏。此时在游戏一开始立刻调整出菜单查看状态，会发现几乎拥有所有的种类的道具。但是这些道具在关闭菜单或剧情发展后会全部消失，即使存盘也没有用。

数码塑造・伊井奈

デジタルフィギュア・イイナ
￥5800 日元/IMAGINEER/CD-

ROM/'98.10.22/SLG

角4.0音3.6销4.2操4.0热4.6剧4.6总25.0

将从宇宙中来的少女“イイナ”培养成最高偶像的育成型 SLG。用动画片进行游戏的故事模式和与立体效果的“イイナ”24 小时地共同生活的私人模式。

数码填字

デジクロ

¥4900 日元/ATLUS/CD-ROM/'96.11.1/PUZ

角3.5音3.1销3.4操3.2热3.0剧2.9总19.1

所谓“デジクロ”，就是数字化的益智填字游戏。由填字 house 杂志负责监制，总共有 240 个题目。

★★★秘技★★★

无提示模式：在打爆一遍“とことんデジクロ”模式之后，将光标移至“とことんデジクロ”模式处，按住 L1+R1 的同时按○，就会变成无提示模式。

迷你连打游戏：在探宝模式中，将所有 30 个宝箱全部打开后，在菜单画面中将光标移至“宝ハンティング”(探宝)处，按住 L1+R1 同时按 0，便可进入“迷你连打”游戏。

数字彩球

CALCOLO!～ガルコロ！おちきのシユーティンダ～

¥ 5800 日元 /CLEF IN PENSION/CD-ROM/'97.11.6/PUZ

角3.3音3.3销3.2操3.3热3.1原3.6总19.7

落下型方块的另一个突破，今次是玩数字，而且最特别的是加上射击的要素，玩者需要将不断落下的数字珠射到适当的行数去。操作方法亦比较复杂，要用齐 4 个键，是有相当难度的游戏。

★★★秘技★★★

数字彩球/选择喜欢的角色来指导玩法

登场人物	指令
ラファール	按住 R1、R2、△不放再按○
ウイソ	按住 R1、R2、□不放再按○
カロル	按住 R1、R2、START 不放再按○
ヴァルト	按住 R1、R2、SELECT 不放再按○
ラーゴ	按住 L1、L2、不放再按○
ディーオ	按住 L1、L2、△不放再按○
ティフォソ	按住 L1、L2、□不放再按○
ヤソ	按住 L1、L2、START 不放再按○
セレーネ	按住 L1、L2、SELECT 不放再按○

选择喜欢的角色来指导玩法：游戏设有玩法入门的 OPTION，如果先输入下表特别指令便可选择不同角色来解说游戏玩法。

可使用ヤン、セレーネ：在标题画面显示“PUSH START”的时候，键入“上、上、上、上、上、上、下、下、下、下、右、右、右”，“セン”就可使用，继续健入“○，○，×”，就可使用“セレーネ”。顺便说一下，除了上述方法，还可以通过过关故事模式，セン出现，用全部人物过关后，若没接过关，则可将セレーネ作为自己使用的人物操作。

自由选择人物：在“カルコロ入门”中登场的人物，通常是随机的。但是，在菜单画面中，将光标移到“カルコロ入门”处后，按着指令决定的话，就可选择出场人物。选择各人物时输入指令如下所示。イーニー…R1 和 R2；ラファール…R1 和 R2 和△；ウイン…R1 和 R2 和□；カロル…R1 和 R2 和开始键；ヴイルト…R1、R2 和选择键；ラーゴ…L1 和 L2；ティーオ…L1 和 L2 和△；ティフォン…L1 和 L2 和□；ヤン…L1 和 L2 和开始键；セレーネ…L1、L2 和选择键。但是，セン和セレーネ的登场必须在使用了“可使用ヤン、セレーネ的指令”之后。

无时间限制：在“きわめてカルコロ”模式下选择人物时，按 L1、L2 和△决定。则游戏中的时间限制取消。

看结尾：在 OPTION 画面中，按着“选择键”选择“EXIT”，可越过画面。之后，在主菜单画面中，按着“开始键”选择“おぷしょん (OPTION)”，就能看见全部人物的结尾动画。但是“セン”和“セレーネ”的结尾，若不使用“可使用ヤン、セレーネ的指令”，就不能出现。

双截龙

DOUBLE DRAGON

¥ 5800 日元 /URBAN PLANT LTD/CD-ROM/'96.4.26/FTG

角3.6音3.2销3.1操3.1热3.3原3.3总19.5

这只《双截龙》是 TECHNOS JAPAN 在 NEO GEO 上推出的那只对战格斗作品，移植到 PS 的改良版本。除了 NEO GEO 版模式外，今次还加入了画面较华丽的 OVERDRIVE 模式及纸板人形格斗的 TINY 3D 模式。

★★★秘技★★★

使用头目角色：无论以什么模式来进行游戏，在选择角色时把光标顺序放在 BILY、MARIAN、CHENG-FU、JIMMY 四人之上，而且每次需要停留 3 秒或以上，成功便会出现 DUKE 和 SHUKU 两名头目可选择。

改变视点：在 TINY 3D 模式里，只要在暂停时按十字键便可改变视点。

改变角色大小：暂停时只要按□、△或○，便可改变角色的大小，而按×则可还原。

双界仪

双界仪

￥6800 日元/SQUARE/CD-ROM/'98.5.28/AVG

角 4.1 音 4.0 销 3.5 操 3.2 热 3.8 剧 3.8 总 22.3

在 3D 贴图的广阔的世界与敌人战斗，并最终破坏ガラー之石的动作冒险游戏，每章符合条件的话才可与 Boss 对战，封神符以及神通足，奥义等特殊动作为本游戏增色不少。

★★★秘技★★★

通关后的“附赠”：在游戏通关后，选择“再录”使用通关后记录并开始游戏，就可以自由选择从开始到最后的任何场景了。不过除了打击系以外的所有能力值都很高的“塞上夜斗”不行外，可以使用所有人物。

欣赏ボツ图画：游戏通关之后，把通关进度记录在记忆卡中，之后用 Disk 2 再次开始游戏，选择那个记录，可以看ボツ图画的动画了。

双女神

ツインゴッデス

￥7800 日元/POLYGRAM/CD-ROM/'94.12.22/ACT

角 2.9 音 3.0 销 1.9 操 2.8 热 2.2 剧 2.9 总 15.6

以实际的角色对抗漫画的角色的格斗游戏。画面上十分狭窄，但是玩起来十分具有格斗感。必杀技的输入方法很简单，而且还有许多道具及魔法可以使用，运用的好，对战斗十分有利。

★★★秘技★★★

改变颜色：在 VS Battle 模式中，押着 SELECT 按下 START。之后，女神们的颜色就可以改变了。

隐藏技：每一各角色都有其隐藏技，隐藏技的输入指令如下面表格。

双头神殿

にとうしんでん

￥5800 日元/TAKARA/CD-ROM/'96.9.20/FTG

角 4.0 音 3.5 销 3.4 操 3.5 热 3.4 剧 3.7 总 21.5

“斗神传”中的人物以双头像出场的新版漫画格斗游戏。可以使用包括新增人物 2 人在内的 8 个人物。另外，新作中还引进了根据按键组合打出连招的“招式合成系统”初次接触的玩家也可进行高难度的游戏，人物们漫画式的动作深受好评。

双重角色

DOUBLE CAST

￥4800 日元/SCE/CD-ROM/'98.6.25/AVG

角 4.7 音 4.1 销 4.4 操 4.3 热 4.3 剧 4.3 总 26.1

通过各种不同的选择来展开自己的故事的连续剧系列的第一代游戏。从开始遇到一位丧失记忆的少女开始，就不断地有充满悬念的事件发生。游戏以全语音、全程动画展开。

★★★秘技★★★

达成率的表示：在片头电影之前的出现“PRODUCTION I.G”时，迅速依右、○、左、×、上、○、下、×的顺序按键，在此状态下进入游戏，在画面左上就会有达成率表示出来。

双女神/隐藏技

角色	技名	指令
シリン	エルダーボウ	下、右下、右、下、右下＋□
ニーナ	ライトニングボルト	下(集气)、上＋□
カーミラ	コール・トゥ・フィアー	下、右下、右、下、左下、左＋□
ノーム・ゴーム	スクチユークラッシユ	下(集气)、上＋□
プリンス・ゴールド・ラッシユ	ブラックホール	左(集气)、右下、左下、右＋□
エルフ・ジーニ	ヴィーゼル・ストーム	下、右下、右、下、右下、右＋□
レッドドーン・ジャイアント	サラマンダー・カム・ヒアー	左(集气)、右下、左下、右＋□
	心身必杀技	(体力 40 以下)下(集气)、上＋○＋×

水滴狂热

くるくるパニック

￥ 2800 日元 /COOL KIDS/CD-ROM/'96.12.20/PUZ

角-音-销-操-热-剧-总-

将同一色方块连接使之消失类型的智力游戏，但它不是移动落下来的水滴，而是移动场地本身，使落下的水滴进入任意场所，是此游戏与以往最大的不同。

水浒传·天导一零八星

水浒传·天导一零八星

￥7800 日元/KOEI/CD-ROM/'98.4.2/SLG

角 3.8 音 3.6 销 3.0 操 3.5 热 4.0 剧 3.6 总 21.5

以中国古代奇书“水浒传”为蓝本的游戏系列第 2 弹。有已编好的剧情剧本 2 个，可选的人物及事件都不一样。在游戏中要与敌人战斗提高人气，还要调整人事，增加物资储备改造要塞。

水浒传·天命之誓

水浒传·天命の誓い

￥5800 日元/KOEI/CD-ROM/'96.10.4/SLG

角-音-销-操-热-剧-总-

以中国四大名著之一“水浒传”为蓝本制作的模拟既时战略游戏。由命运连结在一起的 108 名豪杰们，与国家进行着不屈的战斗。

水浒传·天命之誓 礼品包

水浒传·天命の誓い プレミアムパック

￥9800 日元/KOEI/CD-ROM/'97.11.20/SLG

角-音-销-操-热-剧-总-

在同名的游戏中加入了厂商攻略本的特别版，游戏内容是一样的。

水浒演武

水浒演武

￥4980 日元/DATA EAST/CD-ROM/'96.1.26/ACT

角 3.5 音 3.0 销 3.5 操 3.5 热 3.0 剧 2.9 总 19.5

这是从街机移植而来的游戏，一共采用了 11 名在水浒传中赫赫有名的角色，这些角色都持有各自的武器。在必杀技和角色动作上都画得更精美，还附有特别模式。

★★★秘技★★★

使沟口登场：首先，在模式选择画面下选择特殊模式，然后在标题画面时依上、下、左、右、下、上、右、左、L2、R2 的顺序按键。如果在输入完指令后听到“うぉーせい！”的声音就成功了。只要在此时以 2P 战斗模式来玩，便能在角色选择画面看到多了沟口的名字，选择他后即可开始战斗了。

水晶沙滩的波涛 加强版

ペブルビーチの波涛 PLUS

￥ 5800 日元 /SOFT BANK/CD-ROM/'96.12.13/SPG

角-音-销-操-热-剧-总-

PC 高尔夫游戏中特别受欢迎的作品的改编。图像更加完美，还增加了实写影像的路程向导的功能。

水木茂的妖怪武斗传

水木茂的妖怪武斗传

￥5800 日元/KSS/CD-ROM/'97.4.25/3D-FTG

角-音-销-操-热-原-总-

选用水木茂多本漫画内的妖怪，将之 3D 多边型化进行格斗的作品。设有自动防御以及按一个键就可以打出的必杀技，因此初哥亦可轻松地进行格斗了。

★★★秘技★★★

可以使用首领：在模式选择画面中，一面按 SELECT，一面依着上、左、右、下、L1、L2、上、下、左、右、R1、R2 的顺序来按键。跟着在角色选择画面中，将鼠标指“?”，然后按 L1，就可以选择到 KAMIRA(カミラ)，而按 R1 的话，则可选择到死神。

提升速度：在游戏途中依着上、上、下、下、左、右、左、右、□、△的顺序来按键就可以令自己使用角色的速度提高。不过在提高速度期间倒地，或者再次输入指令的话，就会恢复正常速度了。

水族馆计划～通向钓鱼之路～

水族馆プロジェクト～フィッシュターへの道～

￥5800 日元/TEICHIKU/CD-ROM/'99.3.11/SLG

角-音-销-操-热-剧-总-

此游戏的目的是为水族馆去捕捉鱼。可以在海洋、河流、湖泊中钓鱼，也要保护快灭绝的鱼种。既可以在水族馆中观赏鱼，也可以调

教它们而且，使用ポケットステーション饲养，真实的“こんぺいとら”鱼也是很有意思的。

私立法律学园

私立ジャスティス学园

￥6800 日元/CAPCOM/CD-ROM/'98.7.30/FTG

角 4.4 音 3.7 销 3.8 操 4.2 热 4.3 剧 4.1 总 24.5

街机版的移植作品。组成拍档，并借此进行立体攻击满足各自要求，街机版的完全移植，修正不足之处，追加人物和形式，可以再加 2 个人。

★★★秘技★★★

对战画面秘密：街机盘的对战前的 VS 画面中，骨碌骨碌旋转方向键，背景画面的旋转速度就会和按键的速度一样。

隐藏人物：用ひなた打穿“一人で游ぶ”模式，在人物选择画面中会出现隐藏人物ひなた 2。同样，夏 2、ティファニー 2、响 2 的出场方法与之相同。他们这些隐藏人物与通常人物服装不一样，而且爱与友情的合力攻击是他们的特点。在街机盘的时候，ひなた 2 是ファイヤー连击拳，ティファニー 2 是グルービースペシャル被完全燃烧的攻击エアバースト所代替。这个秘技在两张盘情况下都适用，在街机盘的“一人で游ぶ”模式的人物选择画面中，符合条件后，选择相应的人物按 L2 并决定，就可以使用隐藏人物了。

听校歌：打穿发展盘的“一人で游ぶ”模式后在附加模式中出现了“校歌”一项，打穿的人物的高中的校歌可以卡拉 OK 的形式欣赏，选择校歌后到在画面切换时按住○键的话可以听到加入歌词的校歌。

响子的按摩：发展盘的“五环祭”模式菜单画面上押选择键出现“响子先生保健室”的模式，这时，连接上振动手柄，对应的响子的按摩控制就对应振动手柄。

听到校歌：发展盘的“一人で游ぶ”模式通关后，在附赠模式中就会追加“校歌”，可以听到通关角色的校歌卡拉 OK。在选择了校歌之后，画面切替后按○键就可以欣赏了。

鉴赏胜利姿势：胜利之后，在胜利姿式出现前，按住开始键，可以通过方向键变换视点。

咝!'98 滑雪系列赛

ZAP!SNOWING TRIX'98

￥5800 日元/PONY CANYON/CD-ROM/'97.12.25/SPG

角-音-销-操-热-原-总-

由高手三泽胜男及丸山隼人监修的雪地游戏，而之前亦推出了 SS 版本，玩法基本上是要控制一个踏着滑板的人，在山坡上高速滑下，而途中可以做出不同的花式，当然仍然是以最快者为胜。

斯兰普博士

ドクタースランプ

￥5800 日元/BANDAI/CD-ROM/'99.3.18/AVG

角-音-销-操-热-剧-总-

在连环漫画与动画中博得大众欢迎的“Dr.スランプ アラレちゃん”中的人物们纷纷登场的 ACT 冒险游戏。玩家控制主人公“アラレちゃん”，解决发生在企鹅村的各种事件。

斯奇潘冒险・心跳噩梦

スーチーパイアドベンチャードキドキ ナイトメア

￥6800 日元/JALECO/CD-ROM/'98.4.9/AVG

角 4.4 音 3.5 销 3.3 操 3.5 热 3.7 剧 3.2 总 21.5

很有人气的麻将游戏变成了恋爱冒险游戏。保护谜一样的少女リリム催眠的少女们，玩家们在一周的时间里与リリム进行战斗，若平安无事的话才可以向少女表白!

★★★秘技★★★

约会模式全部通过：放入光盘 2 进行游戏，在ミコリ的屋子的画面中按住 R1 的同时按左 5 下，右 5 回，左 5 下，右 5 下，之后选择デードモード的话，就可以邀请全部女孩子去约会。

看到パネル的配置：变身人物全聚在一起与リリム进行最后决战时，パネルマッチ就开始了。在パネルマッチ中按住 L1，L2，R1，R2 不动，再按セレクト，于是，画面右下角的パネル的画面，以小表显示出来。

表示字幕：在光盘 1 的迷你游戏的“VS スーチー・キャプテンフラッグ”的游戏说明画面中，按住选择键的同时，△，×，△，×，□，○，○，×的顺序按键，之后开始ミニゲーム，与吆喝声相对应的内容就会在屏幕上表示出来。

死或生

DEAD OR ALIVE

￥5800 日元/TECMO/CD-ROM/'98.3.12/FTG

角 4.5 音 3.6 销 3.8 操 4.0 热 4.0 剧 3.8 总 23.6

街机上受到好评的 3D 格斗游戏的移植版。本作的特点是变化了危险地带的位置和追加了一名重量级的新人物。特别值得一提的是，在图画方面的光源处理和阴影效果方面是其它版本不可比拟的。对应振动手柄。

★★★秘技★★★

隐藏装束：选择联赛模式，选普通以上难度、体力设置为无限以外的任意一种，通关后，所使用的人物会追加一种原创装束(通一次，加一种)。霞…拳法服(黑)、水兵服(海蓝、红、藏青)、兔女装、背带裤 1、2；レイ・ファン…拳法服(短裤)、侍女装(蓝、红)、拳法服(蓝)、牛仔装、泳装(蓝)；蒂娜…西部牛仔装 1、2、燕尾服(黑、红)；让、李…白礼服，酒吧招待服；バイマン…潜水服(黑、黄)；リユウ・ハヤブサ…棒球服 1、2；ザック…宇宙人(白、黑)；ゲン・フー…夏威夷衫(橙、绿)；バース…原型(黑、蓝)。

女性的隐藏装束：在使用人物装束全部获得的状态下，将一局时间设定为 30 秒以上，局数设置为 2 局以上，把锦标赛的难度定为普通以上，不变更体力设定，这样通关一次以后，女性人物可再多获得一种装束。霞…体操服(红、蓝)，学校泳装，天使。レイ、ファン…旗袍(红、蓝)、护士(粉、白)，恶魔；蒂娜…前卫风格(粉红、现代地)、女警装(蓝、黑)，高腿泳装、小姐装(黑、红)。

与あやね对决：将每局时间设定为 30 秒以上，局数设定为 2 局，用普通以上难度在联赛中、体力设定不变，在六分钟以内打到ライドウ，在与ライドウ交战之前，会有あやね出来对你对决。

あやね和ライドウ的使用法：除去あやね以外，获得全部人物的原创装束，这样可在所有模式中使用あやね。每局时间和局数改不改无所谓选择联赛模式或限定时间模式，用难度普通以上体力设定不变的情况下，用除あやね以外的所有人物通关，便可使用ライドウ。ライドウ和あやね的招数如后五页的表 1、2、3、4、5、6 所示。

あやね的隐藏装束：进入可使用あやね的状态，难度普通以上，体力设定为普通，每局时间 30 秒以上，每场比赛设定为 2 局以上，使用あやね在联赛中通关。此时接关几次都无所谓。于是每通关一次会追加一种装束：运动装(红、蓝、紫)、透明套装(白、红、黑)、泳装(蓝、绿、黑)和女服（白、黑)。

额外设定：只要满足特定条件，在 OPTION 画面中会增额外设定选项，可更改各种设定。①用任意一人在锦标赛模式中通关或在接通电源 3 小时以上时，可以设定在锦标赛中的敌方人物出场顺序。②在限制时间模式中在 5 分钟内通关或在接通电源时间 6 小时以上，可设定安全区域的大小。③在生存模式中连胜 10 人以上或接通电源超过 9 小时，可设定危险区域的伤害值。④在组队模式中胜率超过 80%或接通电源 12 小时以上，可设定危险区域的范围。⑤在训练模式以外的模式，用霞 100 次以上或接通电源 15 小时以上解说员会换成霞的声音。可使用“あやね”时，还可变成あやね的声音。⑥在训练模式的指令模式中，发出所有的招数，那么各人物的台词会变成 PS 的原创台词。在获得了あやね的所有装束后，可观赏各人物的 CG。

选择胜利后的奖励：在将敌 KO 赢得一局后，立即按□(或 L1)、○(或 L2)、×(或 R1)键中的任意一键(连接按)，就可取得与各键相应的信息和胜利姿态。各按键指初期设定未经更改的按键。

多次 REPLAY：将敌 KO 取得一局的胜利后，立刻连续按○和□，然后回放开始后放开○和□，按△，会回到结束敌人的画面。但是在回放结束后就倒不回去了。

消去胜利姿态表示：在出现胜利姿态后按选择键，姿态表示便会消失。但再按一次会恢复原有姿态画面。

死亡面具

DEATH MASK

￥7800 日元/BANDAI/CD-ROM/'96.2.9/AVG

角 3.2 音 3.3 销 2.9 操 2.9 热 3.1 剧 3.3 总 18.7

以近未来的世界为舞台，主角ジェイク追缉的犯人改变了容貌后，主角从追缉的立场变为被追杀的地步。整个游戏充满了紧张刺激的剧情，即时性系统更令人捏把冷汗，感到十分刺激。

死亡天空

DEADLY SKIES

￥ 6800 日元 /COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT/CD-ROM/'97.10.23/STG

角 2.2 音 2.7 销 2.7 操 2.8 热 2.5 原 2.9 总 15.9

是以一对一空战的射击游戏，除了基本的武器机枪和飞弹外，还可以作多种的高难度动作，如空中急速转、令对方的雷达无效等。游戏内设立了几种不同的模式，还可以作二人对战。

死或生/あやね和ライドゥ的使用法 表1

ライドゥ的固有技一览表		
招数种类	技名	指令
打击技	从上钩拳	右上P
	后钩拳	上P
	日轮脚	右上K
	破幻踢	上K
	月轮脚	左上K
	小山锤	左K
	落震牙	背对对手上K
	地旋刀	左下P
	腿刺	左下K
	上段正拳突	P
	翻身单鞭	左上P
	正拳・上段踢	PK
	连弹	PP
	升连弹	PPK
	连刀击	PPP
	空旋斩刀	PP左P
	灭鬼难踢	PP左PK
	闪天脚	K
	连天脚	KK
	连地脚	K下K
	打击上腹部	右P
	胃粉碎	右PP
	粉碎山岳锤	右PP左K
	粉碎腿刺	右PP下K
	上钩拳	右下P
	健康玉米粥	右下P右下(蓄)P
	天堂玉米粥	右下P右下(蓄)P右下(蓄)P
	空旋力	左PP
	空震击	左P右P
	破妖雉蹴	左PK
	跳起膝盖顶	右K
	膝锤	右K左P
	弹腿	右下K
	蛇出洞	右下KP
	トラースキック	站立中K
	スマッシュ	右下P
	雷震击	右、右P
	ショルダータックル	左、右P
	デビルズアッパー	右下、右下P
	地滑り	右、右K
	苍空斩刀	P+K
	双把	右P+K
	ローリングソバット	H+K
	スライディング	下H+K

★★★秘技★★★

公开隐藏指令：如果在游戏输入特定的指令，将有不同的效果出现，详情参阅后面第4页的下方表格。

死亡之路

DEADHEAT ROAD

死或生/あやね和ライドゥ的使用法 表2

招数种类	技名	指令
倒地攻击	奈落突き	上P
	ストンピング	右下K
投掷技	十字络み	H+P
	フランケンシュタイナー	下、右下、右H+K
	胧	右下、右下P+K
	硬开三皇锁	左、下、左下P
	风车式バックブリーカー	左、左下、下、右下、右P
	天崩轰雷冲	下、右下、右、左、右P+K
	ジャパニーズオーシャンボム	敌下蹲时，右下H+P+K
	里投げ	从敌背后H+P
抓技	テイー・カウ・コーン	右H
	幻影	右、右H
	ヘッドロック	下、右下、右H
		跳跃中H
	ブルドッキングヘッドロック	ヘッドロック中，左、左H
	裂空迅雷杀	右、右下、下、左下、左H
	ニーボンバー	敌下蹲时，右下H
		敌下蹲时，跳跃中，下H
	ショートキャノン	从敌背后，右H
	上步	从敌背后，右、右H
		从敌背后，下、右下、右H
	スリーパーホールド	从敌背后，右、左下、下、右下、左H
	スイングスリーパー	スリーパーホールド中，右、右下、下、左下、左H
	バーストニードル	敌下蹲时，从背后右下H
反抓技	柳闪掌	敌P时，H
	柳闪刀	敌K时，H
	地柳拳舞	敌P时，下H
	地柳脚舞	敌K时，下H
	蹴击获投	敌中段K时，下、左下、左H

￥5800 日元/日本物产/CD-ROM/'96.4.12/RAC
角3.1音3.3销3.1操3.3热3.0原3.2总19.0

这一只以东京及大阪的真实高速公路作舞台的黑夜飞车游戏，全 GAME 有与敌车斗快的“DEADHEAT”，玩者独自随便竞走的“FREEMODE”及以最快时间完成赛事的“TIME MODE”一共3种模式。

死亡之翼

DEATH WING

￥5800 日元/サイバーテツクデザイン/CD-ROM/'96.10.25/SLG
角3.2音3.2销3.0操2.8热3.1剧3.0总18.3

360°全方向卷轴，在广阔的3D空间中展开战斗的射击游戏。自机的武器除了机枪之外还有跟踪激光、光子鱼雷等。随剧情分支有多种结局。

四川风 激辛麻将

四川风 激辛麻雀

￥4800 日元/C-Lab/CD-ROM/'98.10.15/TAB
角3.3音3.3销3.0操3.5热3.3剧3.3总19.5

排除假道具的麻将软件。面向上等水平玩家的特征是在对局中在思考之后决定出牌。扔

死或生/あやね和ライドウ的使用法 表3

あやね固有技表		
技の种类	技名	指令
打击技	霸刃	P
	连刃	PP
	霸刃双升	PPP
	连刃裂天脚	PPK
	霸神脚	PK
	霸神连天脚	PKK
	霸神连地脚	PK、下K
	闪光弹	右P
	双升破	右、右P
	双破脚	右、右P右K
	雾刀	右下P
	白雾	右下PP
	风牙	右下PK
	风斩刀	左P
	风斩龙舞	左P左P
	地雷冲	右下、右下P
	地雷炎阵	右下、右下P下（长按）K
	螺旋刀	下、左下、左P
	螺旋裹人脚	下、左下、左PK
	螺旋飞鹫脚	下、左下、左P·K
	螺旋裹地脚	下、左下、左P下K
	螺旋飞燕脚	下、左下、左P·下K
	闪天脚	K
	连天脚	KK
	连地脚	K下K
	迅雷脚	右K
	迅雷龙枪脚	右KK
	迅雷狼枪脚	右K下K
	悄龙脚	上K
	龙尾裂扇	右上K
	秋月轮	左上K
	裂天脚	H+K
	裂空脚	右下H+K
	狼枪脚	下H+K
	曳光斩	P+K
	曳光霸刃	P+KP
	曳光霸神击	P+KPP
	曳光霸神杂	P+KP左上K
	曳光霸神蹴	P+KP下K
	幻梦枪	下右下右K
	捷·绫音蹴り	H+P+K

牌的可行性的显示是面向初学者的特殊功能。

四轮驱动越野赛～接触赛道～

DEKA 4WD 驱～TOUGH THE TRUCK～
￥5800 日元/HUMAN/CD-ROM/'97.5.30/RAC

角2.8音2.6销2.8操2.7热2.7原2.6总16.2

驾驶着 4WD 车辆在起伏不平的野外赛道上奔驰的赛车游戏。可以选择的赛车共有 6 种，而玩者没有选择的车辆则会以敌人身份出场。极为崎岖起伏的路面，会令玩者得到前所未有的刺激。

死或生/あやね和ライドウ的使用法 表4

固有背后攻击	罗刃	P
	裹连刃	PP
	罗刃双升	PPP
	罗神曳光斩	PP 左 P
	罗神曳光破	PP 左 PP
	罗神曳光击	PP 左 PPP
	罗神曳光杂	PP 左 PP 左上 K
	罗神曳光蹴	PP 左 PP 下 K
	罗刃升破	PP 左 P

死或生/あやね和ライドウ的使用法 表5

あやね固有技表		
技の种类	技名	指令
固有背后攻击	罗刃裹人脚	PP 右 PK
	罗刃悄鹫脚	PP 右 P・K
	罗刃裹地脚	PP 右 P 下 K
	罗刃飞燕脚	PP 右 P・下 K
	月影脚	上 K
	影月轮	左上 K
	残影刀	左 P
	残影霸刃	左 PP
	残影霸神击	左 PPP
	残影霸神杂	左 PP 左上 K
	残影霸神蹴	左 PP 下 K
	寂光刀	左下 P
	砂尘蹴	左下 P 下 K
	圆舞翔	上 P
	圆蹴闪	下 H+K
ダウン攻击	鹰爪脚	上 K
	瓦杂き	下 P
投げ技	红叶崩し	H+P
	冥土御奥	左 H+P
	华蝶乱梦	下、左下、左 H+K
	雾惑い	右下 P+K
	霸神圆舞	下右下右 P
	影燕	敌しゃがみ时下 H+P
	翼刈	敌背后から H+P

死或生/あやね和ライドゥ的使用法 表6

オフエンシブホールド	雪刀	右H
		敌背后から右H
	阳炎	右、右H
	茨落とし	阳炎中に下K
	绫旋	右右下下H
		ジャンプ中H
	雪崩车	下、右下、右H
	水柱落とし	上、上H+P+K
	霜刀	敌しゃがみ时右下H
		敌しゃがみ时ジャンプ中下H
		敌しゃがみ时背后から右下H
	梦诱	敌背后から右、右H
		敌背后から右、右下、下H
		敌背后から下、右下、右H
ディフエンシブホールド	木灵・壹式	敌Pに H
	木灵・贰式	敌Kに H
	爪拂い	敌Pに下H
	流刃	敌Kに下H
	风舞阵	敌中段Kに下、左下、左H
特殊行动技	アピール・うつつ	右、左、右H+P+K
		左、右、左H+P+K
	アパール・梦解き	下、下、下H+P+K
	裹驱け	左上H
		左上P
	背阵	上H

四种推命 动画版

四柱推命ピタグラフ

¥ 5800 日元/DATAM POLYSTAR/CD-ROM/'95.12.29/ECT

角3.1音3.0销2.7操2.9热2.6剧3.1总17.3

由动画来表示出运势的一款占卜软件，而且也可以借由回答各式各样的问题来进行占卜，总计有6种不同的占卜方式。

松方弘树之世界钓鱼乐

松方弘树のワールドフィッシング

¥5800日元/BPS/CD-ROM/'96.1.19/SPG

角2.9音3.1销3.1操3.2热3.2原3.3总18.8

现在身处家中一样可以钓鱼，这只由BPS推的游戏，除了动感十足的OPENING外，可选择的五种不同模式亦令游戏的可玩性增加不少。

苏维埃风暴

SOVIET STRIKE

¥5800日元/EAV/CD-ROM/'97.2.28/STG

死亡天空/公开隐藏指令

指令	效果
在选择飞机时，顺序按↑、↓、R1、○、□、←、L1	可选用F19战机
在选择飞机时，顺序按□、R1、R2、□、↑、□、L2	可选用F117战机
在标题画面时，顺序按L2、L1、△、↑	可选版数
在游戏进行时，顺序按←、↑、→、△、SELECT、←、→、×	可以使用LASER
在游戏进行时，顺序按→、↓、←、↑、△、SELECT、R1、L2、×	增加导弹数目

角3.4音3.4销2.9操3.0热3.1原3.4总19.2

玩者乘坐战斗直升机“阿帕奇”，在360度的空间中进行破坏。为了歼灭潜伏在前苏联和东欧的恐怖分子，必须要完成上头交给的各项任务。

★★★秘技★★★

无敌装甲：在PASSWORD输入画面中，输入“AMWOMAN”跟着开始游戏。如此一来，就算装甲降至〇，亦会马上变回1500了。而这一招秘技是可以和其他PASSWORD一同使用的。

无尽的燃料：在PASSWORD输入画面中，输入“MOUNTANDEW”跟着开始游戏的话，那么就算燃料降至〇，亦会马上变回100了。这一招秘技是可以和其他PASSWORD一同使用。

修理次数增加：在PASSWORD输入画面中，输入“NOSFERATU”跟着开始游戏，阿帕奇可以复修的次数就会变成7次。而这一招秘技亦可以和其他PASSWORD一同使用。

速射

イズ インターナル セクション

￥5800日元/SQUARE/CD-ROM/'99.1.28/STG

角3.0音4.0销3.0操3.6热3.3剧4.1总21.0

沿管道内侧移动，驱使12种射击方式攻击敌人，边躲开子弹边向前行进的3D射击游戏，令人目眩的速度感是其特征。

宿命传说

TALES OF DESTINY

￥5800日元/NAMCO/CD-ROM/'97.12.23/RPG

角-音-销-操-热-原-总-

上集是曾经在超任版过有48M容量的游戏，如今移植到Play Station版中，画面都有多方面的强化，故事亦比上集更加曲折离奇，美中不足的是仍然没有人声配音，而战斗时的操作方法仍然是由玩者自行控制。

★★★秘技★★★

使用尚未学会的魔法：在战斗中，打开指令窗口，不停地按上，过一会儿光标会消失，而在窗口的下半部，会出现尚未学会的高等级的魔法。在这里按〇决定，便可使用此魔法。但是有时会出现花屏等重大事故，因此在使用此秘技时最好将记忆卡拔掉。

DEEN的现场直播：通过第2部中的“ベルクラント”后，在“ノイシユクツト”中央的房子上与那里的一名男子说话。这样会得到现场演出的入场券。在之后去斗技场，会听到由DEEN小组(日本演唱组合之名)演唱的片头曲。

赛跑得宝物：在ノイシユクツト之街东北附近有一个女人，和她说话，可以和一少年赛跑。赢得比赛可从三件宝物中选择一件。在第一部中，可从“マジカルルージユ”(魔法口红)、“シーブスマート”(绵羊毛披风)、“セージ”中选择一件；第2部中可从“ノーム”、エリワシール”、“チヤームボトル”中选择一件。

玩“三个字”获得宝物：与“チエリク”小镇中的孩子说话，可以与他们玩“三个字”(北京的一种逮人游戏，这里是意译)，如100秒之内不被抓住，在游戏结束后但可得到宝物“イフリート”。

抓石头游戏必胜法：在“モリユウ”城击败“バテイスタ”之后，与“モリユウ”城中一只叫“ナジヤシー”的猫说话，便可开始抓石头的游戏。如获胜便可获得宝物“エリクシール”。只要将剩余的石头数量形成4的倍数加1，如5、9、13、17……，便可必胜。

宝箱内容的变化1：在ノイシユタツト中央房子的2层有1宝箱，通常装的是パナシーアボトル”，在过掉“ウラウデイス”和“ヘルレイオス”野外变暗以后，宝箱中装的是将变成“ウインダブーツ”(羽毛靴)。

宝箱内容之变化2：在リーネ中央房子的地下室中有3个宝箱，其内容将随游戏过程而变化。第一部中宝箱中装的将是“アツプルグミ”、“ルーンボトル”、“パナシーアボトル”。第二部中装的将是“アツプルグミ”、“ウイングブーツ”、“ダーロボトル”，若过掉隐藏的神殿后，装的将变成“アツプルグミ”、“レモングミ”、“レツドセージ”。当然，宝箱打开一次以后，就不会再有别的宝物了。

女子入浴事件：在ノイシユタツト的镜头商店中与イレーヌ说话后，在乘船之前到レンブラント邸的“バスルーム，会发生“ルーテイ”和“フイソア”入浴的事件。

女孩子的事件：调查“バルツク”基金地下室中的书架，可看到フイリア、マリー、ルーテイ的隐藏事件。但マリー的事件在进入第二部之后就看不到了。

EGG入手法：在通过トウケイ城后，在トウケイ领地的房子中会有鸡，调查这只鸡，会得到食物EGG。

斗技场之妖怪治通：在攻陷ベルクラント之后，在斗技场中取得5连胜，便会出现妖怪治退的小游戏。

デッキブラシ(**甲板刷**)**取得法**：在过了ハイデルベルグ城之后的飞行龙里面，在游戏序盘中有“デイムロス”的地方可以得到デッキブラシ(甲板刷)。

偷苹果：在ハイデルベルク街的房子里有一具装着苹果的篮子，调查这个篮子可以得到リンゴ(苹果)和むしくいリンゴ(被虫啃过的苹果)。但在过了ハイデルベル城这关之后，就不能拿到了。

得到饯别食物：在第2部刚开始，在フィルア来迎接你以后，和妹妹リリア说话，可得到“フードサックレ”(大型食品袋)。和村长的女儿说话，根据选择不同，可得到“ミックスグミ5个”，“マジックミスト”、“ブラックオニキス”中的任意一个。但如果出了村子到达ノインユクット之后就拿不到了。

买种子：在第2部中，让ルーチィ和ウッドロウ成为伙伴，到セインガルド城中的研究室与オットー博士说话，可以以50个Y6K一个的价格买到ポムポム的种子。

大橱的缝隙：在第2部中，到トイルベルグ街的右下的房子中，与那里的老爷爷说话，然后调查一下大厨的缝隙可得到10个レンズ(镜片)。

美食A得到法：在收集“ベジクブル”、“ジャム”、“さんま”、“にしん”、“ししゃも”、“かつお”、“まぐろ”、“すずき”、“たい”、“まるそうだ”之后，在ジデン领主府邸的厨房中找ジデン家御用厨子的话，但可得到グルメA(美食A)。

美食B得到法：在“マリーミーチーズ”、“イフリート”、“ビーストミート”、“ロールパン”之后，到位于サイリル的マリー的家去，到厨房，但可得到美食B。

美食C得到法：在第2部中收集到“かこみそ”、“おゆいがに”、“くるまえび”、“EGG”之后，到チエリク的バルック基金1层和一个红脸厨师说话，便可得到美食C。

美食D得到法：“リンゴ”、“イチゴ”、“パイン”、“メロン”、“きょほう”、“アセロラ”、“モンキーバナナ”、“スウイーティ”、“ドリアン”、“ブルーバリー”、“プルーン”、“マンゴスチン”等食物收集齐后，到セインガルド城3楼找一个点心师，说话，可得到美食D。

用レンズ(**镜片**)**换宝物的秘密商店**：在ジエノス的西边有一小岛(只能乘飞行龙前往)，到岛上的森林，会进入一个隐藏商品，在此商店可用特有的镜片换取宝物。如有1～99个，可换到“アツプルグミ”，有100～999个，可换取“セボクー”、“ラベングー”、“ベレバーヌ”、“セージ”中的一悠扬；有1000～2999个，可换取“レッドセボリー”、“レッドラセージ”中的一件，有3000个以上，可换取“イフリート”、“シルフ”、“ウンディーネ”中的一个。

和平六玩小游戏：到ジエノス领南方的小岛的森林中(只能乘飞行龙前往)有平六的家。在此处与平六说话，可与其玩石头剪刀布的游戏。

去开发室：乘飞行龙到リーネ东边的森林，会发现一个开发室，与其中的职员说话，可了解有关游戏的很多信息。调查此处柱子的后面，可得到攻击宝物“ウァルキリー”。

去种子店：ジヤンクランド西边的海岸，只能乘飞行龙前往。在这里有一定种子店，专门出卖培育种子的种子。

智力问答：在第2部，8段以上到アルメイダ的村子，在宿屋前会有前作《テイルズオブファンタジア》的主角アレス和アーチエ，与之说话会有关于前作的许多小问题。在此回答出35个以上的问题，使用“红莲剑”的熟练程度会升至最高，如果答对全部(共50个)问题，就可得到“チヤネリング”。

ゴージヤスマント**得到法**：在过掉オベロン海底洞窟之后，在去ベルクラント打倒ヒューゴ之前，到ハイデルベルグ去让チエルシー加入，此时去调座五座的后面，会得到服饰类道具“ゴージヤスマント”。

得到零花钱事件：在过掉隐藏的神殿之后，在去ベルクラント之前，在アルメイダ左上有一间房子，房子里一个睡在床上的老奶奶，和她说话会得到500个镜片。在此之后，在レンズショツプ的右上方有一个叫ゴイル的人，和他说话，可得到“さんりんしや”(三轮车)。

小猫报恩：让チエルシー加入，过掉“つのぶえ”之后，去ノイシユタツト的フイッツガリド港。在这里，港中央偏一带有一只小猫，给他“オツオブジ”或“カツオブシ和アツプルグミ”，并给它2次，它就会领你去宝箱处做为回报。如给它“カツオブシ”，宝箱中是“エメラルドリング”，如给的是“カツオブシ和アツプルグミ”的话宝箱中500块钱。

ラデイスロウ**的商店**：过掉ミックハイル之后，在ラデイスロウ会出现一个商店，而且它会随游戏的进程发生变化。在过掉ミックハイル之后，如果问助手有关守护龙的情况，或

是击败バルック之后，此商店会变成道屋店；若是问有关镜面バリア的情况或是在击败イレーヌ的情况下，此商店会变成武器店和防具店。

シユサイア的宝箱：在シユサイア的入口处有一宝箱，里面装的东西随你在シユサイア处击毙的敌人数的比重而变化。若占总毙敌数的90%，装的是“アツプルグミ”、占1～10%，装的是“ドライビングアクス”、占 11～30%装的是“ラナケアル”的种子，31～50%，装的是“ドリアン”，51～70%装的是“イフリート”，71～90%，装的是“モーリクシキル”，99%装的是セントハルバード”，100%，装的是“ホーリイシンボル”。

用种子交换磁盘：在リーネ有一个叫マギー的老奶奶，在她的田里可以培育出“おうごんのたぬ”、“黄金种”，将此黄金种拿到，セインガルド城的研究室交给オツトー博士，可以得到一张有“きょじんたつ”(巨人龙)的磁盘。

孵蛋：在クラウディス的地下城中找到“たまご”(蛋)，在ルーネ的スタン家里去。这里会发生スタン的妹妹リリス孵蛋的事件。在此之后，访问“リーネの街”8 次以上，会从蛋里孵出一个龙 baby，将后再将全部 4 种グルメ(美食)喂给龙 baby 吃，可得到“あおきりゅう”(青龙)的磁盘。

得到“すゆぅかに”：在过掉“オベロン”的海底洞窟之后，去グリルシエイド港，会有海蟹掉在防波堤上。捡起来就可得到食物材料“すゆぅかに”。

变态密码：在ヘルレイオス有一个靠密码开门的地方，在此处将密码输入为“へいはち”，画面上会出现“大好评价动中!!”；另外若输入“おたから”在上面通路前会出现一个装有“レーザーブルイド”的宝箱。

金子做的煎锅：在过掉ヘルイトオス和クラウディス两处之后，去フイツツガルド港。这是在港口的右上方会有一个行商人，和他说话，可以用 50000 块去买マリー专用武器“きんのフライパン”(金制煎锅)。

大橱里装的东西：ヘルイトオス和クラウディス都通过后，到チエリク右方的一个房子去调查大橱，会得到“マジカルルージコ”(魔法口红)。

演奏钢琴：在クレスタ、アメイダ或ハーメンツ中的任意一处击败怪兽后，带着ジョニー去シデン领。在领主家 2 楼，和サクラバ说话，サクラバ会跑去弹钢琴，弹完之后可得到“スコアG”。

从助手处得到的礼物：在发射集积レンズ炮事件之后，去セインガルド城的院子中找助手说话，可得到宝物。所得宝物会随在找寻助手事件中选择的助手而发生变化。如选择ゴヤンクハンター(丛林猎手)，可得到“セントレイピア”；如选择エリートの神官，可得到“ブルノータリスマン”；如选择セインガルド的学者，会得到“きょだいかのみ”。

得到“ふるびたつえ”(旧手杖)：在クレスタ、アルメイダ或ハーメンツ中的任意一处击败怪兽后，到位于ハーメンツ的ウォルト家的 2 楼去，打开大橱，便会得到旧手仗，这个旧手杖，在使用“ルーボトル”之后会变成“BCロツド”。

ドルアーガ之塔：在クラウディス得到“GCロツド”，在ルーディアン研究所得到“RC ヅド”，在ハーメンツ的村子中得到“BC ヅド”(取得法参照上一个秘技”，在得到这三件宝物以后，可以到ジエノス北面的神殿的祭坛处，对ドルアーガ之塔发出挑战。在ドルアーガ塔中出现的宝物如后三页表 1、2、3 所示。但是即使满足条件，只要拿到 15 个宝物，宝箱便不会再出现，即使拿不到宝物也可继承发展剧情，但如果没有 GC、RC、BC 三件ロツド，将无法击败ドルアーガ。

塔克拉玛干～敦煌传奇～

タクラマカン～敦煌传奇～

￥6800 日元/PATORA/CD-ROM/'96.11.22/PUZ

角 2.7 音 2.5 销 2.7 操 2.7 热 2.7 剧 2.8 总 16.1

故事以中国古代为舞台，游戏目的是帮助观世音菩萨等诸神，取回被魔幻封印的法具。你要破解封印和诅咒，就必须在 3D 效果的洞窟中穿行，解开各种谜题。

塔楼 奖励版

The Tower BONUS edition

￥6800 日元/OPEN BOOK/CD-ROM/'96.11.1/SLG

角 3.6 音 3.2 销 3.0 操 3.6 热 3.7 剧 3.7 总 20.8

设置了各种各样的佃户，进行房屋经营，是电脑游戏的移植版。因为除了能看到楼的断面这个视点外，还加上了能体会在楼中散步的感觉的 3D 视点，所以实际上，可在楼的中间到处散步。

台球游戏

キャロムショット 2～3D ビリヤードゲーム～
￥5800 日元/ARGENT/CD-ROM/'98.7.30/TAB
角 3.1 音 3.7 销 3.0 操 3.6 热 3.5 剧 3.5 总 20.3

大大增加了前作“キャロムショット”的功能。因为三维效果而再现了ビリヤード台、球等，视点变换也自由进行，所以充满了操作实物而产生的身临其境的感觉。

太阁立志传 2

太阁立志传 2
￥7800 日元/KOEI/CD-ROM/'96.2.23/SLG
角 4.1 音 3.7 销 3.4 操 3.6 热 3.9 原 4.0 总 22.7

从一介小兵爬到太阁的官位，重现丰臣秀吉的生涯。游戏玩家要扮演丰臣秀吉，接受织田信长的命令，完成任务再依评价给予官位。最后可以爬到太阁的最高官位。战斗和事件皆采用多边形绘制，故玩起来别有一番感受。为了出人头地，你需要不断锻炼自己在剑术、铁

宿命传说/ドルアーガ之塔 表 1

层数	宝物	出现条件
1	ウイングドブーツ	无条件
2	ダッシユリング	打倒二个黑色史莱姆。
3	ライフボトル	打倒一个蓝色骑士和一个绿色史莱姆。
4	パラライチエック	在拿到钥匙之前，对看门按○键。
5	ホワイトソード	在没有受到メイジ咒语的情况下对史莱姆战斗，并受到攻击。
	ロングソード	受到メイジ的咒语。
6	カンテラ	在碰右侧外壁后再碰左侧外壁，在已经持有カンテラ的情况下，二周后会变成アップルガミ。
7	エナジーブレッド	无条件
	リバースドール	从无条件出现的宝箱中取得エナジーブレッド后将其扔掉，2 周后会变成チャネリンガ。
8	ラベンダー	从左右各受一次メイジ咒语。
9	ダナクシール	在从上数第 2 条通路中，通过左数第 3、4 根柱子中间和第 4、5 根柱子中间。
10	フィートシンボル	在不受咒语的情况下，在黑骑士之前消灭所有的红色史莱姆。
	ガントレット	受到红色史莱姆的咒语。
11	力量上升	接触下面的外壁 5 秒以上后向上移动，第 2 周是テクニカルリング、3 周以后是アップルグミ。
12	バトルスーツ	在最下面的通路上与ドルイド战斗。
13	R ラインシールド	碰门以后消灭所有敌人，2 周以后是ムーンファルクス，3 周以后是アップルグミ。
14	?JEWEL	从开始 30 秒以内不战斗。
15	?JEWEL	第一场战斗的是与蓝骑士打。
16	おおたつまき	在击败ミラーナイト之前碰左、右的外壁。(取得一次以后变成アップルグミ)
	ばくえんじごく	在击败ミラーナイト之后碰左、右的外壁。(取得一次以后变成アップルグミ)
17	リバースドール	消灭除メイジゴースト之外的所有敌人。
18	ドラゴントゥース	碰上、下、左、右任意一外墙，并连续碰 30 秒钟。
19	ひらめきぼうし	在打败クオックス后打开门。
20	エリクシール	不击败任何一个敌人打开门。
21	レジストリング	在开始位置待 10 秒以上，再移至别处待 10 秒(可战斗)移动时快跑按×。第 2 周变成 SW450450，3 周以后变成アップルグミ。
22	ダークシール	在地图左上的角落里打一仗。

炮及个人修养等各方面的能力。

★★★秘技★★★

以喜欢的武将进行游戏： 在选项画面，如果按住 L2 及 R2 来选择“由最初开始”，便可从木下藤吉郎、明智光秀、柴田胜家及新武将 4 人中选取其一来进行游戏。

太空大灌篮

SPACE JAM

￥ 5800 日元 /ACCLAIM JAPAN/CD-ROM/'97.2.28/SPG

角 3.2 音 2.5 销 2.9 操 3.0 热 3.0 原 3.6 总 18.2

以电影内容为蓝本的游戏。NBA 明星：迈克尔·乔丹和有名的动画人物组成一队篮球队，和来自外星的怪物展开赛事。

太空入侵者

SPACE INVADER

￥5800 日元/TAITO/CD-ROM/'97.7.31/STG

角 2.7 音 2.9 销 3.0 操 2.9 热 2.7 原 2.6 总 16.8

78 年的街机，当年曾掀起大热潮，如今在 PS 版中复活过来了。当时曾采用过的款式：

宿命传说/ドルアーガ之塔 表 2

23	かみのいかずち	按照ウイザード、蓝史莱姆、ウイザード的顺序击败敌人。2 周后变成 SP420470，3 周后变成アップルグミ。
24	天使的微笑	在开始地点打一仗，2 周以后变成アップルグミ。
25	没有	
26	カイザーナックル	在击败ハイパーナイト和クオックス之后，受到ドルイド的咒语。
	Aガントレット	在拿到钥匙后 30 秒之内与ドルイド打一仗。第 2 周开始变成アップルグミ。
27	?JEWEL	打坏 10 面壁(对着墙按○)。
28	エンブンマント	在碰着门或楼梯的状态下与グリーンローパー打一仗。
29	コンポコマンド	依次碰上、右、下、右的外墙。
30	ブルータリスマン	在与开始地面横座标或纵座标相同的地方打三仗。
31	メンタルリング	在不打倒 1 个ウィザード的情况下歼灭其他的所有敌人，第 2 周变成アイスコフィン，3 周后是アップルグミ。
32	やりのあくま	让クオックス破坏 5 面以上的墙。
33	ウッドシールド(木盾)	与银龙战斗。
	Bラインシールド	不让木盾出现，将スタン的 HP 减至 1/10 以下。第 2 周后变成アップルグミ。
34	?JEWEL	有 2 个ミラ：ナイト，打死其中的一个便可出现。但打死哪一个会出现是随机的。
35	?JEWEL	打死所有的グリーンローパー。
36	ダークボトル	触碰ソーサラー召唤出的火元素精灵。
	プリンセスケープ	不触碰火元素精灵的状态下打死所有的ソーサラー。第 2 周后变成アップルグミ。
37	おちるきよせき	在没有墙被打坏时打开门后回来打破一堵墙。第 2 周后，变成アップルグミ。
38	GC ロッド	连续和 2 个ウイルオウイプス(蓝色)战斗。已拥有此宝物时不出现。
39	シルバーケープ	破坏画面上半部分的 2 堵墙和下半部分的 5 堵墙。
40	デモンズシール	打得敌人只剩下最后 1 个グリーンローパー。
41	ピクルスストーン	击败クオックス。
42	スターメイス	先打倒 1 个ウイルオウイプス(红色)后摩钥匙，然后打败 1 个ウイルオウイプス(红色)。

例如直立式等全都收录在游戏内。另外还设有画面左右分割的对战模式。

★★★秘技★★★

大赠送游戏：在 OPTION 画面中，将光标指向 INFORMATION 以外的项目，跟着一面按 R1 一面按 START，大赠送游戏的操作方法就会显示出来了。在这画面中选择 YES 就可开始游戏。这时用方向键的上下键来选择电脑难度、对战形式、自己战机的 PARAMETER，按○、×、△、□、START 其中一个键来决定项目，跟着就可开始游戏了。而游戏中的操作方法可参考最初显示出来的画面。

黑猫出场：在对战游戏中，将对战设定的“赠品”设在 ON，跟着开始游戏。接着下来当能量充满后就按 R1。如此一来，对手方面的画面里就会有无数的黑猫了。

COM 对战：在对战途中一面按 R1 一面按△，自己战机就会变成自动操作了。在这状态

宿命传说/ドルアーガ之塔 表3

43	ダールボトル	依次击败、绿色、黑色、红色、蓝色、“D　G”、“G　Y”的史莱姆。
	ミスティシンボル	依次击败“G　Y”、“D　G”、蓝色、红色、黑色、绿色的史莱姆。第2周后变成アツプルグミ。
44	マジカルリボン	依次击败ウイザツト、ルーサラー、メイジ、ドルイド这些魔法师，中途若与红骑士交战，就得不到此宝物了。
45	ロングリード	无条件
	エクスカリーバ	不加开无条件出现的宝箱，依次打败リザートマン、ハイパーナイト、ミラーナイト、ブラツクナイト、ブルーナイト之后会再出现一个新的宝箱。打开这个宝箱，会发现它是空的，但无条件出现的宝箱里却变成了此宝物。打开它吧！
46	アクアマント	碰一下外壁在到达地图的 4 个角，再次回到一开始碰外壁的地方。第2周是SW500490，第3周后是アツプルグミ。
47	ラビツドシンボル	打死一个レツドローパー。
48	RC ロツド	分别在地图的 4 个角等待 10 秒，但在以拥有 RC ロツド时变成アツプルグミ。
49	マジカルルージユ	在拿到钥匙之前调查门后打死ウイザート。
50	エメラルドリング	在不与敌战斗的情况下，碰左右外壁。2 周成为ミスティシニボル，第3周后是アツプルグミ。
51	あつきちから	在开始地点下面或上面的区域呆 30 秒以上。
52	ゴールドアーマー	破坏一堵横向的墙和所有纵向的墙。第 2 周以后成为アツプルグミ。
	クローク	在破坏纵向的墙壁之前，破坏至少一堵横向的墙。
53	せいじよのめぐみ(圣女之恩惠)	将上数第三行通路的左数第 5、第 6 条路中间的墙打坏，在从上数第三行通路移至第4行。第2周后变成アツプルグミ。
54	ムーンクリスタル	给スタン加HP值，如HP值最大则需要升级。第2周开始变成アツプルグミ。
55	没有	
56	空箱子	打倒ウイザード。
57	ベルセルクアロー	在拿到钥匙前调查门，之后打死ニセイシター和リザードマン。
58	BC ロツド	通过上数第 2、5、8 行的中央地点。但在持有 BC ロツド时是アツプルグミ。
59	没有	
60	ちょうばくはつ(超爆发)	在碰イシター之后将GC ロツド放在上数第2行的中央，将RC ロツド放在上数第2行的中央。之后碰カイ后，将BC ロツド放在第5行中央。第2周后变成フエアリイリング。

中每输入一次相同指令，操作电脑的 LEVEL 就会依着 NORMAL、HARD、EASY 的次序来变化。

STAFF CREDIT：在 OPTION 画面中，将光标指住 INFORMATION，跟着一面按 R1 一面按 START，就可看到 STAFF CREDIT 了。

太空战斗机·豪华包

GRADIUS DELUXE PACK

￥5800 日元/KONAMI/CD-ROM/'96.3.29/STG

角3.5音4.0销3.8操3.8热3.6原3.1总21.8

将街机上的名作第一代和第二代完全移植的游戏合辑，并做了处理。游戏特征在于取得パワーカプセル，视画面下方的量表来做等级提升的系统。收录了 KONAMI 的元祖射击游戏经典《GRADIUS》头两集，早前曾推出过 PC-ENGINE 版本，现在 PS 版除了完全移植街机的画面表达效果，还加了原创的 CG 电影片段。

★★★秘技★★★

增强火力指令：在《GRADIUS》中，先在 OPTION 画面把难度设定为"PS EASY"或"PS DIFFICULT"，接着在游戏进行时按暂停，然后输入↑、↑、↓、↓、←、→、←、→、×、○，那么解除暂停后便会变成 POWER UP 状态。另外，如果是以《GRADIUS II》进行游戏，只要把难易度设定为"EASY"后再输入上述的指令便可。

选关：在《GRADIUS II》里，不论难度如果能在不续关的情况下打爆机，再次回到标题画面时只要按住 L1 或 R1 来按 START 便可选关。

更流畅模式：不论以任何难易度进行，先打爆《GRADIUS》一次，接着在标题画面选择新增的"NO WAIT"模式，那么便可玩到比平时更流畅的游戏。

电影流畅：启动游戏时，按上、下、左、右中的任一个的同时，等待序幕字符的出现。通常需 15 秒格重复的标语，变成 30 秒格的流畅标语，但是内容不变。

太空战斗机 G

Gダライアス

￥5800 日元/TAITO/CD-ROM/'98.4.9/STG

角3.5音3.9销3.5操3.8热4.0剧3.4总22.0

自机シルバーホーク及巨大的 BOSS 通过 3D 贴图表示出来的很有人气的射击游戏"ダライアス"系列的最新版的移植版。通过选择进入不同场景是继承了原体系，将对手捕获，转为攻击的体系是最新版才有的。

★★★秘技★★★

自由游戏：在街机模式中，续关的次数合计超过 100。然后，在街机模式选择画面上的选项中，"FREE PLAY"的项目就被加上了。之后，不管怎么玩，续关次数也不减少。

全部电影：在 OPITON 画面上将光标停在"MOVIE"上，按左、右、左、右的顺序按键 后，再一起按住 L1、L2、R1、R2，用○或开始选定后，立刻就可看到从头开始的所有电影。

太空战斗机外传

GRADIUS 外传

￥5800 日元/KONAMI/CD-ROM/'97.8.28/STG

角-音-销-操-热-原-总-

"GRADIUS"系列的家庭版原创作品。是个拿取太空囊贮存能量，令自己战机能力提升横向射击游戏。战机设有 4 种，通过不同的 POWER UP 方法来作出选择。可以两人同时进行游戏。

★★★秘技★★★

POWER UP 指令：在游戏途中按 PAUSE 键，跟着依上、上、下、下、左、右、右、右、×、○的次序输入。解除 PAUSE 后，就可进入装备上第一阶段速度、导弹、镭射光和 4 个 OPTION 以及护盾的状态了。游戏 LEVEL 设定在"EASIEST"、"VERYEASY"、"EASY"其中之一项，以及闯过舞台版数足够 1 的时候，才可以运用这一秘技。另外游戏 LEVEL 设定在"NORMAL"、"HARD"、"VERY HARD"其中一项时，就可以凭着过关的版数进行 POWER UP 了。不过，在"HARDEST"中就不能用此招。

无限继续：被记录在记忆卡中的总操作时间超过 10 小时，游戏中的画面上，就会显示"フリープレイ"，可无限继续。

太空战舰外传

DARIUS 外传

￥5800 日元/BACK/CD-ROM/'96.12.13/STG

角3.3音3.5销3.0操3.4热3.2剧2.8总19.1

在街机上大受好评的射击游戏的 PS 移植版。华丽的能量升级和与关底的巨型战舰的战斗，是本游戏的魅力体制改革在。共有 28 关，和超过 20 个 BOSS 登场。梦幻般的图画与音乐，独特的世界观，又是本游戏的另一特点。

★★★秘技★★★

连射模式：在菜单画面下，按住 L1，再依次按△、○、×、□、△、○、×、□、△，然后进行游戏便可连发子弹。

增加难易等级：在菜单画面下，按住 R1，再依次按上、右、下、左、上、右、下、左、上，此时，在“オプション”(OPTION)画面中，会增加一个难易等级“アブノーマル”，是简单还是爆难呢?自己试一下吧。

接关数增加：在菜单画面下，按住 R1，依次按下△、□、×、○、△、上、左、下、右、上，此时，接关数会变成 8。

太阳表决

ソルディバイド

￥5800 日元/ATLUS/CD-ROM/'98.7.2/STG

角 3.8 音 3.3 销 3.3 操 3.5 热 3.3 剧 0.9 总 18.0

从街机移植过来的动作射击游戏，不但可以用普通子弹进攻，还可以用剑和魔法攻击敌人，游戏目的是击碎复活的邪神魔王イフター的野心。

太阳之尾

太阳のしっぽ

￥5800 日元/ARTDINK/CD-ROM/'96.4.26/ETC

角 4.1 音 3.4 销 3.6 操 3.5 热 3.8 原 4.6 总 22.811

这一只 ARTDINK 继《鱼乐无穷》后的另类杰作，玩者是一群原始人的其中一人，游戏中要不断拾取增强自己能力的食物、将所发现的动物杀死、不断增加部落的人口及发明道具，最后以打倒长毛象和将其骨头堆积在塔上为目标。

★★★秘技★★★

把武器回转：在升级时画面上会出现回转中的武器，这时只要按十字键便可改变其转动的方向，近 L1 或 R1 可以把武器放大，而按 L2 或 R2 则可将它缩小。

桃太郎传说

桃太郎传说

￥5800 日元/HUDSON/CD-ROM/'98.12.23/RPG

角 4.1 音 3.0 销 2.4 操 2.6 热 3.3 剧 2.7 总 18.1

在 SFC 中畅销的同名游戏经改编后在 PS 中登场了。PS 版中新增了 3 个系统。例如在战斗胜利后可随机涨经验值的“会心のこころ”，在移动中状态突然升至顶峰，攻击力升 15 倍的“绝好调”系统。

★★★秘技★★★

闯入女浴池：进入“希望之都”西北方的浴室，使用“おによけ”法术就可以进入女浴池。

桃太郎电铁 7

桃太郎电铁 7

￥5800 日元/HUDSON/CD-ROM/'97.12.23/TAB

角-音-销-操-热-原-总-

是一个类似大富翁的桌上游戏，游戏基本上是以骰子来决定所行的步数，而且还可以使用卡片来影响骰子的结果，而游戏内亦设有很多不同的事件，所以如果要完成整个游戏，要花费相当多的时间和耐性。

★★★秘技★★★

窥探女浴池：查看松山站下方的温泉，会出现关于日本国土面积的提问。如正确回答就能看见女子入浴的画面。

窥探男浴池：先在白浜站买入“露天风吕”。然再去两次白浜站停车并增加对“露天风吕”的投资。之后查看白浜驿上方温泉的地城数据，可以看见男子入浴的男浴池。

“さくまあまらの**大道乐**”：查看“涉谷站”上方的空地可以看到“さくまあまらの大道乐”。这是关于“さくま”任主编的杂志的说明，在“桃铁 7”中登场的新人歌手事件及女浴池的图片全部是由该杂志的投稿者创作的。

美术馆：在 6 月份查看宇和岛右上方的牛，会看见带有桃铁系列插图的有关土居孝之氏的提问。正确回答后便可任意欣赏游戏中的图片。图片的切换用○键。

任何时候都可玩小游戏：可玩子游戏的场所共有 2 处。第一处在富士山半山腰。查看此处，可以玩小游戏“金太坂のぼり”，而通常如果不购买“桃太郎ランド”是不能玩的。第 2 处在“グアムの驿”下方的菠萝处。查看此处，可玩子游戏“ボンビたたき”，而通常不购买“ゲームセンター”是不能玩的。

音乐室：从新泻站将光标上移 1 格，右移 2 格，查看此处的米袋，会出现一道谜题。正确回答可进入音乐室。这里可自由欣赏 BGM。操作方法显示在画面上。

特别感谢：查看在“夕张站”上方夹在 2 头牛中间的羊头。这时画面会切换“特别感谢”。这是参与“桃铁”制作的人员名单。

テーズまんじゅう**屋**：将光标移至宫崎驿上方 2 格右方 2 格，查看此处的椰子树，画图便会转换，你可以看到关于在“宫崎驿”可以买到的物件“チーズまーじゅう屋”的详细说明。

谜之信息：将光标移至“关东の空港”上方 4 格右方 12 格，查看此处的鱼。可以看到询问玩家人生充实度的隐藏信息。

窥视温泉：带着天使卡，使用“虫メガネ”查看“登别”的温泉。这时你就可以窥视温泉了。另外，带着 1 件以上。某处的温泉物事，在 7 月用“虫メガネ”查看“鹿儿岛”的温泉，也可窥探到温泉里面。

“ギーガボンビー”**预防法**：在“ギーガボンビー”出现时，停留在“高山站”右方的黄色区域中，此时“ハサン仙人”会出现，“ギーガボンビー”的出现点数就会回到开始时的 10。

特殊的结束画面：将年份设为 99 年并玩到最后，在游戏终了时会出现特殊的结束画面。

特勤机甲队 2

POWER DOLL 2

￥6800 日元/ASCII/CD-ROM/'97.11.20/SLG

角 4.2 音 3.5 销 3.5 操 3.1 热 3.7 原 3.4 总 21.4

自电脑版大受欢迎的游戏，如今移植到 PlayStation 中，游戏的主要玩法是要根据本版所发出的指令去完成任务，相当有战略性。游戏内主要是以女性做人物主角，还加入了人声配音。

特殊回忆

アナザー メモリーズ

￥ 5800 日元 /EASILY STAFF/CD-ROM/'98.6.18/AVG

角 4.2 音 3.8 销 3.3 操 3.4 热 3.4 剧 3.5 总 21.6

创作了“悠久幻想曲”的名人ライトマリ一度过的冒险生活。在幻想世界的学校中与 7 个伙伴加深交流。人物与背景使用了彩色蜡笔似的淡淡的颜色，给人印象深刻。

★★★秘技★★★

ジエナス**漫游精神世界**：首先，第一学年 1 月 5 日～3 月 1 日间，マーシヤ来询问有关进入他人シエル的研究。然后，第 2 学年 4 月 6 日～5 月 25 日间，关于シエル的问题与マーシヤ对话，并进展到研读文献。于是，第 2 学年 6 月 2 日～6 月 30 日间，マーシヤ询问有关灵魂的假设。同年 8 月 5 日～8 月 26 日，为证实マーシヤ的假设，发生了ジエナス漫游精神世界的事件。傍晚时去触媒屋则会见到与这些事件有关的マーシヤ。顺带说一句，在此刻对ジエナス最有好感的女孩也要登场哟。第 2 年，1 月 18 日～2 月 16 日傍晚去触媒屋，则会发生与魔王遭遇的事件。

见到シヤーリー：首先，1 年的 4 月 14 日～11 月 28 日之间，在精灵魔术 60 以上的状态下去市场，请シヤーロツト介绍花店的打工。之后，第 2 年初，同シヤーリー见面后，4 月 27 日～5 月 11 日之间在自家作花店的打工，则会与シヤーリー见面。另外，如定期去花店，则可与她见面多次。

マーシヤ**的隐藏事件**：在触媒屋与マーシヤ见过面的状态下，1 年的 6 月 3 日～24 日期间白天去ドラゴンシヨツプ，则会看到マーシヤ在寻找什么的场面。这里选择“一绪に搜そう(一起找)”则 2 年 4 月 6 日在自家选择时选择项之一“给マーシヤ的生日礼物”中可送ドラゴン(龙)。而且，2 年 10 月 1 日～8 日期间去触媒屋时，可与从店工作中解放出来的マーシヤ度过愉快的一刻。

特种部队

EXPERT

￥5800 日元/日本物产/CD-ROM/'96.5.31/STG

角 3.3 音 2.9 销 3.2 操 3.2 热 3.0 原 3.2 总 19.2

玩者是特种部队“EXPERT”中的其中一员，为了要击倒手持强力武器的恐怖分子，因而要在各大厦及建筑物内和敌人进行《DOOM》式的搏斗；全游戏共有 9 关。

梯尔克～来自碧海的少女～

TILK～来自碧海的少女～

￥5800 日元/TGL/CD-ROM/'97.4.25/RPG

角-音-销-操-热-原-总-

描述一班平凡的少年在一次偶遇后就踏上冒险旅途的 RPG 游戏。战斗场面具有模拟游戏风格。另外，在游戏中得到的“回忆之品”里结尾时所作的选择不同是会令 ENDING 发生变化的。

天地无用!～登校无用～

天地无用!～登校无用～

￥ 6800 日元 /XING ENTERTAINMENT/CD-ROM/'96.9.13/AVG

角 4.4 音 3.8 销 3.3 操 3.5 热 3.4 剧 3.3 总 21.7

人气的动画的 PS 完全原创版。玩家扮演主人公“天地”，通过选择台词来进行游戏。除了相同的人物之外，还有 3 名新人物登场来废话罗嗦。

天空之艾斯卡

天空のエスカフローネ

￥6800日元/BANDAI/CD-ROM/'97.9.25/ACT

角3.8音3.2销2.5操3.3热2.7原2.9总18.4

映像质素之高令观众震惊的电视片集“天空之艾斯卡”终于游戏化。游戏故事与原作有所不同，是个原创剧本。随着原创故事所以亦有原创角色出场。

★★★秘技★★★

残像攻击：进入可使用能量剑的状态，积蓄能量。在快跑时在“エスカフローネ”的背后会出现残像，而敌人只要碰到残像就会掉血。

在敌人爬起来时攻击敌人：将敌人打倒在地，用快跑跑到敌人背后。利用敌人爬起的机会连续攻击。这时敌人背对主人公，在此瞬间没有防御能力。只要时机把握得好，敌人完全没有反击的能力。如此反复，无论什么敌人都可轻松放翻。但此技只适用于1对1的情况，在有大量敌人时是施展不开的。

天空之艾斯卡限定版

天空のエスカフローネ限定版

￥7800日元/BANDAI/CD-ROM/'97.9.25/AVG

角-音-销-操-热-剧-总-

游戏内容与通常版没有区别，但增加了与电视剧中道具的卡片。

天使刀

ANGEL BLADE

￥5800日元/ON DEMAND/CD-ROM/'97.7.3/SLG

角4.0音3.3销3.2操3.1热3.1原3.3总20.1

采用特殊战队模式，以一集完故事形式去进行的模拟游戏。每个故事都由开展故事的搞笑部分以及模拟的战斗部分所构成，内容主要描述：近未来的女性警察如何和企图侵占东京的桔梗屋展开战斗。

★★★秘技★★★

图片欣赏：在TITLE画面中，当“PUSH START”的字句显示出来时，依着下、下、上、上、右、左、右、左、△、□的顺序来按键，就会转换成GRAPHIC ROOM画面，可以自由地欣赏游戏中的CG了。

SOUND模式：在TITLE画面中，当“PUSH START”的字句显示出来时，依着×、×、△、△、○、□、○、□、上、左的顺序来按键，就会转换成SOUND模式，可以自由地欣赏游戏中的音乐和效果声了。

无限次数地拿取用具：首先，在战斗中拿到地图上的用具后，打开MENU，选择“ゲーム终了”。跟着在GAME OVER画面中选择“ツナリオ最初から”或“战斗の最初へ”。这样，战斗就会再次展开，而刚才拿到的用具亦会在原来位置中复活过来。接着下来，再次拿到用具，又可以重复上述方法，这样就能够无限次数地拿取用具了。

天使联盟 二重唱

アンジエリークデユエツト

￥7800日元/KOEI/CD-ROM/'98.7.30/SLG

角4.5音3.8销2.9操4.0热4.1剧2.8总23.0

大受女游戏迷欢迎的“アンジエリーク”系列的第一作的大幅升级版。又新近加入了动画与个性男孩，还追加了购入道具与约会事件。

天使联盟 二重唱 礼品盒

アンジエリークデユエツトプレミアムBox

￥9800日元/KOEI/CD-ROM/'98.7.30/SLG

角-音-销-操-热-剧-总-

大受女性欢迎的仿真系列，通过新加入动画与个性男孩。购入道具与追加约会场面使该游戏魅力大大提高，在Box的特别特典中，添加了能演奏爱情叙事诗的特别音乐盒。

天使联盟 特别版

アンジエリークSPECIAL

￥7800日元/KOEI/CD-ROM/'96.3.29/SLG

角3.5音3.1销2.8操3.1热3.5原3.5总19.6

从PC-FX上移植而来，为了女性玩家而制作出的游戏。主角アンジエリーク和对手ロザリア，为了发展小行星而竞争，并向9名守护圣求助力量。若条件适当，还可与守护圣相恋。

天使联盟 特别版 礼品盒

アンジエリークSpecialプレミアムBox

￥8800日元/KOEI/CD-ROM/'96.10.4/SLG

角-音-销-操-热-剧-总-

在同名游戏中附加了各种特典的特殊版本。游戏内容与“アンジエリーク Special”无变化。

天使联盟 特别版 2 礼品包装

アンジエリーク Special プレミアムパック
￥7800 日元/KOEI/CD-ROM/'97.11.20/SLG
角-音-销-操-热-剧-总-

将厂商公式的攻略书配套，价值不变的优惠限定贩卖版本。游戏内容与通常的“アンジエリーク Special”没有变化。

天使联盟 特别版 2 礼品盒

アンジエリーク Special 2 プレミアム Box
￥9800 日元/KOEI/CD-ROM/'97.4.11/SLG
角-音-销-操-热-剧-总-

在同名游戏中又配上旅行套版的限定版。游戏内容与“アンジエリーク Special 2”无差异。

天使联盟 天空的镇魂歌

アンジエリーク天空の镇魂歌
￥6800 日元/KOEI/CD-ROM/'99.2.4/RPG
角-音-销-操-热-剧-总-

以大受女性欢迎的恋爱仿真游戏“アンジエリーク”的世界观为基础的 RPG“2”的主人公将被神秘的敌人抓去的女王和守护圣等救出，成为贯穿整个系列的故事。

天使联盟 天空的镇魂歌 礼品盒

アンジエリーク 天空の镇魂歌 プレミアム Box
￥8800 日元/KOEI/CD-ROM/'99.2.4/RPG
角-音-销-操-热-剧-总-

以大受女性欢迎的恋爱仿真游戏“アンジエリーク”的世界观为基础的 RPG“2”的主人公救出被神秘敌人抓去的女王和守护圣等。在特制 Box 中还有原版纪念记事薄。

天使联盟特别版 2

ANGELIQUE SPECIAL 2
￥7800 日元/KOEI/CD-ROM/'97.4.11/SLG
角 4.3 音 3.6 销 3.6 操 3.6 热 4.0 原 3.6 总 22.7

在前作主角 ANGELIQURE 成为女王的宇宙中，又再次举行女王考试，今次育成的对象是突然出现在宇宙的神秘球体。又要借助 9 个守护圣的力量，去进行恋爱、学习、育成等的活动了。

天使同盟

天使同盟
￥5800 日元/TGL/CD-ROM/'98.4.23/SLG
角 3.8 音 3.3 销 3.3 操 3.1 热 3.6 剧 3.4 总 20.4

在加入了高低差的广大区域内展开的一个加入众多 RPG 要素的 SLG。战斗单位是一种叫做“ギガント”的钢铁巨人兵器。对“ギガント”的调节可谓细致入微。

天使涂鸦～为你而画的人物素描～

エンジエルグラフィティ～あなたへのプロフィール
￥ 6800 日 元 /COCONUTS JAPAN/CD-ROM/'96.7.26/SLG
角 3.8 音 3.2 销 2./操 3.0 热 3.1 剧 2.9 总 18.9

从高中二年级开始到毕业的这两年中，一边是提高自己的实力，一面逐渐加深与自己有缘相遇相知的女孩子的关系，目的是最后可以得到女孩子们心意表白，得到她们爱的表示。登场女子共 5 人。

天堂之门

HEAVEN'S GATE
￥5800 日元/ATLUS/CD-ROM/'96.12.13/FTG
角-音-销-操-热-剧-总-

由 8 个极富个性的人物组成的 3D 格斗游戏。不仅角色，背景也是由三维画面构成。攻击打中时的效果十分漂亮。

★★★秘技★★★

使用 KURARA：在街机模式的人物选择画面，依次按上、下、下，然后同时按 L1 和 L2，按开始。然后把光标移到 NANASE，按开始键，切换人物。在这个游戏里一般情况下，在人物选择画面按开始之后能够切换 1P 色彩和 2P 色彩，但在这个状态下，在 NANASE 的 2P 色彩之后，会增加隐藏人物 KURARA 的 1P 色彩和 2P 色彩，将光标与其重合并决定，就能使用他了。

使用 KYOHYA：在对战模式的人物选择画面，依次输入左、右、上、下的指令，接着同时按 R1 和 R2，按开始。这样备用人物 KYOHYA 就加进人物选择画面了。另外，备用人物格斗技的方法可在练习模式的技表中查到。

使用 DYBYD：在街机模式或硬汉模式完胜 SASA 之后，DYBYD 就会乱入。打倒 DYBYD，就能用他了。

使用 BOSS：使用 SASA、NANASE、HAU、ENGETU 中的任何一个人物过街机模式正常以上难度，这样就能用 GEEZA 了。另外，用以上人物之外的人物过正常以上难度的街机模式的话，就能使用 UNKNOWN 了。

照相机模式：游戏中暂停，同时按 L1、L2、R1、R2，则暂停菜单中加入“CAMERA”。选了这个后，就能用上、下、左、右、○、×、△、□、L1、L2、R1、R2，选择改变视点。

使用所有的备用人物：首先插上电源，连续按○、×、△、□、L1、L2、R1、R2 直到出现“ラクジン”这个公司名。接着，演示开始，什么也不做，等待标题画面。在此状态开始游戏的话，就变成受伤不易恢复，连续技不易使用的上级者模式。之后，选择“VERSUS MODE”开始游戏，在暂停时，连续按上、下、左、右、选择键三次、下、上、右、左、选择三次、左、右、下、上、选择键三次、右、左、上、下、选择键三次、三次 L1、一次 R1、四次 L1、一次 R1、五次 L1、九次 R1、两次 L1、六次 R1、五次 L1、三次 R1、五次 L1。输入成功之后，在画面下方会出现“BYSP.R24”，这样就能选择所有隐藏角色了。

天下统一

天下统一

￥5800 日元/UNBALANCE/CD-ROM/'99.2.4/SLG

角-音-销-操-热-剧-总-

在日本全国的武家势力中选择 1 个以天下统一为目标的历史 SLG。各势力根据其规模不同可下不同的指令，发展方法也各不相同。可看得到“兵农分离”和“乐市乐座”的作品。

天下制霸

天下制霸

￥6800 日元/IMAGINEER/CD-ROM/'97.2.21/SLG

角 3.1 音 2.9 销 2.8 操 3.0 热 2.9 原 2.9 总 17.6

以德川家康的史实为蓝本制作出来的作品。删除了通过调配军用资金、战争来收集损耗了的兵力这类繁琐游戏系统，单凭交战就可以达到以上效果。

天仙娘娘～剧场版～

天仙娘娘～剧场版～

￥5800 日元/TIME POINT/CD-ROM/'98.2.26/TAB

角 4.6 音 3.1 销 3.2 操 4.0 热 4.0 剧 3.2 总 22.1

根据 PC 版游戏改编的 PS 移植版。在故事麻将模式中可以一边打麻将一边体会起伏的故事，根据人物不同，可使用不同的宝物和特殊能力。在自由对局模式中选择一人喜欢的人物，在纯粹的麻将对局中找寻乐趣。

★★★秘技★★★

麻将必胜法：先接上 2P 手柄选择麻将对战。在自己自摸之前，按住 1P 的选择和 2P 的选择键，再按 1P 的○，就可用方向键选择自摸的牌。另外在从对局开始之前的“VS”画面到分牌结束的时间内，连续按 1P 的下和选择以及 2P 的选择，就可天和或地和。

追加小游戏：将自由对局模式全部消失之后，在游戏模式选择画面中会增加一个叫“马鹿踊り”(傻×舞)的小游戏。

天真 1500 系列 VOL.1 麻将

SIMPLE 1500 シリーズ VOL.1 The 麻雀

￥1500 日元/CULTURE PUBLISHERS/CD-ROM/'98.10.22/TAB

角 2.6 音 2.9 销 4.3 操 3.5 热 3.5 剧 3.2 总 20.1

加入了很多新内容，以 1500 日元的低价格上市时有意思的游戏“SIMPLE”系列的第一弹。电脑运算速度快是特征之一。

天真 1500 系列 VOL.2 将棋

SIMPLE 1500 シリーズ VOL.2 The 将棋

￥1500 日元/CULTURE PUBLISHERS/CD-ROM/'98.10.22/TAB

角 2.5 音 2.5 销 4.7 操 3.8 热 3.1 剧 2.7 总 19.2

“SIMPLE”系列的象棋游戏，难易度有了等可选，而且与别的象棋软件相比，电脑的运算速度变短了。

天真 1500 系列 VOL.3 五子棋

SIMPLE 1500 シリーズ VOL.3 The 五目ならべ

￥1500 日元/CULTURE PUBLISHERS/CD-ROM/'98.10.22/TAB

角 3.2 音 2.8 销 4.2 操 3.3 热 3.2 剧 3.0 总 19.7

一张盘仅卖 1500 日元的系列的第 3 代。

人人可玩，规则简单的桌面游戏，收录了五子连游戏。

天真 1500 系列 VOL.4 黑白棋

SIMPLE 1500 シリーズ VOL.4 The リバーシ
￥ 1500 日元 /CULTURE PUBLISHERS/CD-ROM/'98.10.22/TAB
角 2.7 音 3.0 销 4.2 操 4.2 热 3.4 剧 2.6 总 20.1

同名系列的第 4 部作品，也叫オセロ。难易度有 3 度可选。电脑的思考时间变短，游戏更加好玩。

天真 1500 系列 VOL.5 围棋

SIMPLE 1500 シリーズ VOL.5 The 围棋
￥ 1500 日元 /CULTURE PUBLISHERS/CD-ROM/'98.11.19/TAB
角 3.0 音 3.0 销 5.0 操 5.0 热 3.0 剧 3.0 总 22.0

无论谁玩过后都会爱不释手，排除了没用的内容的单人游戏，且价格低得诱人的人气系列第 5 代。内容当然是“围棋”了，而且难易度可设定，也可以 2 人对战。

天真 1500 系列 VOL.6 花牌

SIMPLE 1500 シリーズ VOL.6 The 花札
￥ 1500 日元 /CULTURE PUBLISHERS/CD-ROM/'98.11.19/TAB
角 2.3 音 2.3 销 4.0 操 4.0 热 3.3 剧 2.3 总 18.3

除了游戏的好玩，玩家们追求的是它的价格，本系列的第 6 代，此回的“花札”中有两种类的内容可选择，而且像“麻雀”一样只有单人模式，不可多人作战。

天真 1500 系列 VOL.7 卡牌

SIMPLE 1500 シリーズ VOL.7 The カード
￥ 1500 日元 /CULTURE PUBLISHERS/CD-ROM/'98.11.19/TAB
角 2.8 音 3.0 销 4.7 操 3.5 热 3.2 剧 3.3 总 20.5

简单易上手的很受欢迎的桌面游戏的系列第 7 弹。游戏系统重点突出，多余的内容都被省略了。在“カード”中有 3 个游戏供玩家选择，其中有“大富豪”，此游戏是单人专用游戏。

天真 1500 系列 VOL.8 单人纸牌

SIMPLE 1500 シリーズ VOL.8 The ソリティア
￥ 1500 日元 / CULTURE PUBLISHERS/CD-ROM/'98.11.19/TAB
角 2.0 音 3.0 销 5.0 操 3.0 热 3.0 剧 3.0 总 19.0

虽只有 1500 日元的低价格，却追求游戏的可玩性，这是此系列受到好评的 2 大优点。与电脑对战，有 3 种难易度可选，一看名字“ソリティア”就知道，两人一起玩儿也很有意思。

天诛

天诛
￥5800 日元/SME/CD-ROM/'98.2.26/ACT
角 4.0 音 3.9 销 3.7 操 4.0 热 4.0 剧 4.3 总 23.9

玩家要操纵乡田家的 2 名忍者力丸和彩女，完成众多的任务。攻击分为斩杀和必杀 2 种。所谓斩杀就是从敌人的正面用武器将其杀死；而必杀则是绕到敌人背后，神不知鬼不觉地干掉敌人。必杀成功后会有抹脖子或捅腹部之类的动作。

★★★秘技★★★

忍具所持数和忍具增加：在忍具选择画面下按住 L1，同时依次按上、上、下、下、左、右、左、右、□、△，可携带的忍具数将增加到 99。如果在忍具选择画面下按住 L2 同时按依次上、上、下、下、左、右、左、右、□、△可将画面中所有忍具加 1 个。反复输入此指令可使忍具数增加到 99。

体力全回复：在游戏中，自己的体力槽如有减少，可按暂停，依次按上、上、下、下、左、右、左、右、□、△。之后取消暂停，体力槽会加满。而且此技可反复使用。

特殊忍者出现：在忍具选择画面按住 R1 依次按上、上、下、下、左、右、左、右、□、△，可以选择所有的特殊忍具。

全任务选择：在任务选择画面中按住 R2，依次输入上、上、下、下、左、右、左、右、□、△，就可以从最开始选择全部任务了。

挑战恶魔德比 3D

デアデビグービー DARE DEVIL DERBY 3D
￥ 5800 日元 /HARVEST JAPAN/CD-ROM/'97.11.27/RAC
角-音-销-操-热-剧-总-

欧美产的搞笑赛车游戏。使用俯视视角，共有 11 关。更有对战用的多人模式。最大可

8人同时游戏。

★★★秘技★★★

隐藏关的出现：在速度预选赛的5局中取得优胜。就会出现隐藏关。其中有3个非常艰难的赛道在等你。

铁板阵 3D/G+

XEVIOUS 3D/G+

￥5800日元/NAMCO/CD-ROM/'97.3.28/STG

角3.6音3.6销3.5操3.6热3.5原3.2总21.0

这游戏是NAMCO首次采用立体多边形设计的射击游戏，感觉比以前任天堂版好，不过还有很多地方需要改善。

★★★秘技★★★

使用三岛平八与PAUL先生：3D射击铁板阵竟然可以用到铁拳名人三岛平八与PAUL先生，实在非常好笑。方法是在标题画面时，同时按着1号键的左、ZAPPER弹键及BLASTER弹键不放来进入游戏，这样便可用到三岛平八。如要用PAUL便要在标题画面时，同时按着2号键的右、ZAPPER弹键及BLASTER弹键不放来进入游戏，这样便可用到PAUL了。

使用黑色战机：这秘技只可在XEVIOURS 3D/G内使用，在标题画面内按着L1+L2+R1+R2+SELECT不放，光标停在GAME START上时按START便可使用黑色战机，这战机是小说版XEVIOURS内的战机。

Q版战机使用方法：在CONFIGURATION画面内按着L1+L2+R1+R2+SELECT不放，光标停在EXIT上时按START返回标题画面，将光标移往GAME START上后始游戏，这样便可使用SD战机。

鲤鱼转身法：这方法很简单，在使用三岛平八和PAUL时，只要使用NEGICON手柄(赛车用扭扭手柄)，他们便可玩鲤鱼转身。

画面上的烙印：在《XEVIOUS》或《SUPER XEVIOUS》仍未出现名称的TITLE画面中，一面按2P方面的○键一面依着9次右、2次上、9次下的顺序来输入。这时听到“PON”一声，就表示成功。跟着下来，就可以在烙印上“XEVIOUS”LOGOMARK的画面里进行游戏了。再输入一次相同指令，就会恢复正常。

BEBUG版XEVIOUS：在《XEVIOUS》或《SUPER XEVIOUS》中一面按×和○键一面开始游戏，就会变成自己战机无限增殖，就算击中梭罗影子亦可将之破坏的街机修正错误样式了。

怀旧人物登场：在“铁板阵3D/G+”中把一个区域的ソル都逐个破坏的话，下次出现的区域中的ソル就会变成红色。把这些红色ソル也都破坏掉的话，在又一次出现的区域中会出现令人怀念的NAMCO中的人物。在区域4中出现的是人影，区域5中出现的是ブルードラゴン，区域6中出现的是プーカ。

附赠模式：把“铁板阵3D/G+”打穿可以续关。于是，在全体的菜单画面中，BGM和动画就可以自由欣赏了了。也多加了“おまけBONUS MENU”一项选项。

疯狂模式：在“ゼビウス アレンジメント”中，游戏开始后到画面的最右端去，并不断开枪，这时会出现提示字幕，然后会使隐藏在地区1中的2支ソル出现(一支是在渡过海之后，十字型炮台ボザログラム出现的后面的画面的左上方。另一支ソル是在隐藏有提高能量的道具的ガルバーラ的横向旁边的长有茂密草丛的下陷的地方。这两个ソル，要在地图上什么也没有的那个地方把武器的光标与这块地方相一致时，光标的十字一闪一亮的地方才能找到)。接下来，进入地区2后，走到画面最左端并不断开枪，出现信息提示的话就成功了，这之后的游戏，进入超难度的疯狂模式。

EXTRA地区：在“ゼビウス アレンジメント”中，在满足特定的条件下通关的话，就可以在游戏结束之后继续玩3个EXTRA AREA地图。出现的条件如下所示。①不续关打穿全部16个场景的情况下EXTRA AREA 1出现；②在不出任何错误前提下打穿全部16关和EXTRA AREA 1，EXTRA AREA 2出现；③让全部16关中所有的ソル都出现的话EXTRA AREA 3出现。

热键机能：开始玩儿游戏时，按住特定键的话，立刻可以进入各游戏的标题画面。按键与游戏关系如下：SELECT和□是“ゼビウス”，SELECT和△是“スーパーゼビウス”，SELECT和○是“ゼビウス アレンジメント”，SELECT和×是“ゼビウス3D/G+”。

横着飞来的バキユラ：首先，“ゼビウス アレンジメント”玩到第6关，被从横向飞来的バキユラ打中的话就Game Over了。然后，在标题画面中按住△选择“ゼビウス”或“スーパーゼビウス”并开始游戏。于是会从旁边不断飞来バキユラ且被它们击中了也不会死。

铁道王2～世界征服之野心～

铁道王2～世界征服の野望～

￥5800日元/ATLUS/CD-ROM/'97.9.25/TAB

角3.6音3.3销3.3操3.8热3.9原3.8总21.7

是个通过掷骰来前进的 BOARD GAME。和世界各地的铁道王竞赛，最后以击倒来自宇宙另一方的邪恶铁道王为目标。对应 MULTI TAP 就可以最多 4 个人同时对战。

★★★秘技★★★

附赠的信息：当轮到自己角色的回合，与地图上的富士山并按○键，这样就可以听到自己使用的角色的配音演员的信息。

铁道王'96～去吧大富翁!

铁道王'96～いくぜ大富翁!

￥5800 日元/ATLUS/CD-ROM/'95.12.15/TAB

角 3.3 音 2.8 销 3.0 操 3.3 热 3.5 原 3.1 总 18.9

类似大富翁玩法的铁道棋盘游戏，是人气作《桃太郎电铁》的启蒙作品《铁道王》的次世代版本。和《桃铁》不同的是，起码没有那些变态非常的贫乏神来骚扰你。

★★★秘技★★★

随时结束游戏：当轮到自己行时，在骰子摇动中同时按←及 SELECT，这样便会出现确定结束的讯息，只要按○便可结束游戏。

铁道王'96 上啊亿万长者!!

铁道王'96 いくぜ亿万长者!!

￥5800 日元/ATLUS/CD-ROM/'95.12.15/ECT

角 3.3 音 2.8 销 3.0 操 3.3 热 3.5 剧 3.1 总 18.9

买卖铁路路线及车站大厦的超任版“铁道王”重制作品。除了剧情，地图大幅增加之外，其他没什么变化。

★★★秘技★★★

中途结束：首先，先开始游戏，等着轮到自己的回合。然后，在掷骰子时间时按左和 SELECT。接下来出现讯息后，按下○键，如此在游戏中途也能结束游戏了。

铁格子逻辑

グリルロジック

￥2900 日元/翔泳社/CD-ROM/'96.1.26/PUZ

角 3.0 音 3.0 销 4.0 操 3.0 热 2.0 剧 2.0 总 17.0

本游戏要玩家看着右方被称为是グリル的正方形，将合适的放到左边的基地中。由于グリル的方向会有变化，故须好好考虑。

铁甲天使 3

METAL ANGEL 3

￥6800 日元/VICTOR INTERACTIVE SOFTWARE/CD-ROM/'97.6.13/SLG

角 3.5 音 3.3 销 3.2 操 3.2 热 3.2 原 3.1 总 19.6

培育 3 名穿着钢铁盔甲，格斗技“FULL METAL BATTLE”女选手的模拟游戏。你要在一年时间内，以一星期为时间单位去令这 3 个女孩子在联赛中取得冠军。

★★★秘技★★★

SOUND 模式：在 OPTION 画面中，依着右、左、右、左、R1、R2、L1、L2 的顺序来按键，就可以进入能听到游戏内乐曲的 SOUND 模式了。在这里，“音源”和“BGM”是用来选择乐曲，“效果音”是可以听到游戏中的效果声，“BGM VOLUME”和“效果音 VOLUME”是用来调校音量大小。

铁球～实机模拟～

铁球～TRUE PINBALL～

￥5800 日元/每日 COMMUNICATION/CD-ROM/'96.5.31/TAB

角 3.2 音 3.0 销 2.6 操 2.8 热 2.4 原 2.8 总 16.8

模拟真实波子机的游戏，今次收录了 BABE、EXTREME、L&J 和 VIKINGS 四部机，由于是在次世代主机推出，色彩丰富之余像真感也很高，爱玩波子机的玩家应该会喜欢。

铁拳

铁拳

￥5800 日元/NAMCO/CD-ROM/'95.3.31/ACT

角 4.3 音 4.0 销 4.6 操 3.9 热 4.4 剧 3.9 总 25.1

与《VIRTUA FIGHTER》同样享负盛名的 3D 多边形格斗游戏家用版本，不同之处是《铁拳》运用了大量的材质贴图技术，另外游戏本质亦与较具真实感的《VF》不同，给予人一种较夸张的感觉。街机版上大受欢迎的格斗的移植版。玩家面对敌人以 1 对 1 的方式对战。而且 PS 版加入各个中头目的结束画面。此外画面，操纵性，比街机版的表现更加出色。

★★★秘技★★★

用平八来战斗：在可以使用平八的状态下，1P、2P 无论那一个都是用平八以外的角色玩街机模式，接着用平八加入，让平八胜利，如此就可以用平八来玩街机模式。

双自机：在“小蜜蜂”游戏中，在哪个关卡都行，只要在 18.5 秒内 PERFECT 过关，下一关就有双自机。

使用恶魔一八：在玩小蜜蜂时在一次接关以内，把 8 关全破即可。

只有文字选择：在标题画面，同时按着

L1、L2、R1、R2不放，按下START。角色选择画面就只有名字出现。

2P颜色：在角色选择画面，按×、○、START，就会出现2P的颜色。

各角色连续技：各角色比较容易出来及威力强的连续技请见本页下表。

恶魔一八登场：对CPU战时，使用三岛平八，最后头目就是恶魔一八。

开始时用双自机：用2P把L1、上、×、△按住打开电源。在“小蜜蜂”开始前都不要

铁拳/各角色连续技

角色名	连续技	强力连续技
一八	风神拳右Wアッパー右风神拳	风神拳右ステップインアッパー右风神拳
ポール	飞天脚右リードジャブ右落叶	飞天脚右リードジャブ×2右落叶
ミシユール	斩捶通天跑右リードジャブ右通天炮	斩捶通天跑右后扫腿右穿弓腿
ロウ	弱前サマーソルトキック右リードジャブ右左连拳	弱前サマーソルトキック右ドラゴンナックル连续右ドラゴンロー右ハンマナックル
ジャック	ショートアッパー右ステップインアッパー右パワーシザース	ショートアッパー右クロスストレート右ハンマナックル
キング	ライジングトーキック右ワンツーパンチ×2	ライジングトーキック右10连打
ニーナ	ショートアッパー右ジャンプハイキック右PK连续技	ショートアッパー右ワンツーパンチ右ハンティングキック连续技
吉光	ステップインアッパー右　葛×2右斩哭剑	
平八	鬼神拳右Wアッパー右崩拳	鬼神拳右ステップインアッパー右奈落踵斩
リー	弱前サマーソルトキック右踵落右インフィニティーキック连续	弱前サマーソルトキック右リーナックルコンボ右レイザーズエッジキック连续技
熊	ベアヘブンキャノン右突进右ベアヘブンキャノン	ショートアッパー右突进右ベアシザース
州光	ステップインアッパー右　葛×2右+车	ステップインアッパー×3右バレリーナハイキック
ワン	斩捶通天炮右リードジャブ右崩拳	前扫十字把右シットジャブ右后扫腿右穿弓腿右リードジャブ右崩拳
P・ジャック	ショートアッパー右P・ジャックブラスト	ショートアッパー右ステップインアッパー右エクスプロータ
A・キング	ブラックスマッシユ×2	ライジングトーキック右10连打
アンナ	ショートアッパー右ジャンプハイキンク右PK连续	弱前サマーンルトキック右ショートアッパー右ワンツーパンチ右ハンティングキック连续
严龙	突进右(右下+□)×2右手振	突进右阎魔突张右サバ折リシサース

铁拳/改变 DEMO 画面出现的角色

1P 侧角色	方向键	2P 侧角色	方向键
三岛一八	上	三岛平八	不按方向键
PAUL	右上	LEE	上
LAW	右	KUMA	右上
JACK	右下	WANG	右
NINA	下	P.JACK	右下
KING	左下	ANNA	下
吉光	左	A.KING	左下
MICHELLE	左上	严龙	左
——	——	州光	左上

放掉，如此就会出现双自机了。但是 8 关全过后，不会出现恶魔一八。

使用中头目：不论有没有续关，只要用任何角色由开始一直打到爆机，在下一局起便可以选用该角色所打败过的中头目。另外，把这个 DATA 储存在记忆卡中之后，下一次再玩时只要将这个 DATA 读回主机，便可以直接选用中头目。

使用三岛平八：游戏开始时选取中头目以外的角色，然后要在不续关的情况下打爆机，便可以在下一局起选用三岛平八。另外，把这个 DATA 储存在记忆卡后，下一次再玩时只要将这 DATA 读回主机，便可以直接选用三岛平八。

连射：在迷你游戏《乌龟机》里，只要按着△便可连射。

即时接关：在游戏开始前的迷你游戏《乌龟机》里，只要在击落敌机数目出现前按 SELECT，便可重新开始《乌龟机》游戏。

改变 DEMO 画面出现的角色：在出现 DEMO 画面的 VS 字时，按上表所示的方向按着 1P 的十字键，便可选择将会出场的通常角色；而 2P 方在按着 L1、L2、R1、R2 下再按十字键则可决定头目角色。上表是各个方向所相对的角色。

快速选择角色：在标题画面中，按实 L1、L2、R1、R2 下按 START，那便会跳到只有角色名称选择的快速选人画面。

使用 2P 颜色：选择角色时，以○、×或 START 来决定便可使用到该人物的 2P 颜色，其余键则是普通颜色。

使用平八与通常人物战斗：进入可以使用平八的状态，1P 或 2P 选择平八以外的人开始街机模式，打败随机出现的平八，于是可以用平八与普通人物在限时模式内对战。

使用デビルカズヤ：方法是续 1 回以内将“ギャラガ”的全部 8 面打爆。

10 连击：普通人物的 10 连击的指令如本页下表所示。

铁拳 2

铁拳 2

￥5800 日元/NAMCO/CD-ROM/'96.3.29/3D-FTG

角 4.6 音 4.3 销 4.6 操 4.3 热 4.6 剧 4.1 总 26.5

大作“铁拳”的续篇。前作的头目平八这次变成主角，并且加入了 2 个新角色。即使对手在空中，也可以重复输入指令使用技巧，拥有别的游戏不同的感觉。NAMCO 在 PS 的 3D 格斗高峰作品——大数量的角色(23 人)、精采绝伦的开场 CG 及爆机画面，再加上练招专用的 PRACTISE 模式和测试个人实力用的 SURVIVAL 模式与 TIME ATTACK 模式，令游戏性相当丰富。

★★★秘技★★★

大头角色：以可使用全部中头目的状态进行游戏，只要在出现对角色名字时按住 SELECT，那么该角色便会以大头姿态出现；如果在下一局对战角色名字出现时再按住 SELECT，原本大头的角色就会以二重大头形态登场。

3D 主观视点模式：取得全部 23 人后，以 ARCADE 模式或 PRACTISE 模式进行游戏，如果在选择角色时是按住 L1 及 L2 来决定，玩者所操作的角色便会变成由绿线组成的 3D 多边形，以主观视点来进行游戏，不过只要 2P 乱入便会解除这状态。

铁拳/10 连击

人物名	指令
カズヤ	右、强右、△□△△×○○□△□
ポール(波尔)	□△×△□△□○△□
ギング(豹头)	□△□□△○○○□×
ニーナ(妮娜)	□△□△××△□△○
ジヤツク(杰克)	强下、△□□□△□△□□+△□+△
ロウ(罗)	右下、□△△□×××○×○
ミシエール(米歇尔)	△□□△×××○○□
吉光	□△□○○○□□□□

特别胜利姿势：如果选用 MICHELLE、LAW、YOSHIMITSU、PAUL 或 JACK-2 来玩，只要在重播片段出现时按住□或○，就可看到他们特别的胜利姿势。

增加人物：一开始在不改变人物的情况下打爆街机模式。这样可以使用自己打死的中级 BOSS。如此反复，就可使用所有的中级 BOSS。在此状态下用适当的中级 BOSS 打爆一遍街机模式，就可以使用“カズヤ”，在此之后使用“カズヤ”再打爆一遍街机模式，这样在人物选择画面中，按□或△就可使用“デビルカズヤ”，按×或○就可使用“エンジエル(天使)”。在此二人之中，デビルカズヤ的臂长要稍微长一些。在此全部 23 个人物都可使用的状态下，将光标移至“カズヤ”的身上按开始键，可使用身着礼服的カズヤ。使这个カズヤ只是装扮不同而已，发招方面与普通的カズヤ没有区别。

ロジヤ和アレツクス之登场：任意难度、任意人物开始街机模式，打完 2 仗。在第三仗将出现的人物打得只剩一个血，然后在自己也没多少血时，一个大招将对手放翻。在听到一声 great，说明秘技成功。然后在第 4 仗中，罗杰和阿莱克斯中的一人将登场，将其放翻，回到人物选择画面，就可选择使用罗杰或阿莱克斯。这个秘技只需打败上述 2 人中的一人即可，不一定非要打爆机。

浮力增大：在可使用所有人物的时候，在选择完人物出现 VS 和 loading 时不断按上，这样对手被打浮空时的浮力会增大，浮空追击技将更容易成功。

THEATRE 铁拳：首先使用刚刚介绍过的“增加人物”和“罗杰和阿莱克斯之登场”秘技，将可使用全部 23 名人物的记录存入记忆卡，然后接续此记录，只连接 1P 的手柄，同时按右上、○、×和选择键起动游戏。按住键等一会儿，会变成“THEATRE、TEKKEN2”的画面。在这里可自由欣赏游戏中的过场动画。在此画面下，打开 CD 仓将 1 代的“铁拳”的 CD 换进去，就可自由看到上代游戏中的过场动画。在装有“铁拳 2”软件光碟时，30 秒不碰手柄，就会回到通常的标题画面下。

铁拳 3

铁拳 3

￥5800 日元/NAMCO/CD-ROM/'98.3.26/FTG

角 4.6 音 4.1 销 4.5 操 4.4 热 4.5 剧 4.0 总 26.1

街机上呼风唤雨的大作之 PS 移植版。时代设定为前作的 19 年后，登场人物不再只是“铁拳 2”的人物，而是他们的下一代，人物的变化比之上一代更加丰富。

★★★秘技★★★

特殊得分：将特殊得分积累到一定数时可使用隐藏人物。而此特殊得分，在进行对战时加工，在街机模式接一次关、或在生存模式或是铁拳力量模式中 GAME OVER 时加 1，打队模式每个人物各加 1 分。

熊登场：在街机模式中看一个人物的结尾动画或特殊得分 100 以上可使用。在决定人物时按踢腿键，便可使用熊猫，使用指令两者共通。

朱丽娅的登场：在街机模式中使用 2 个人物看结尾动画或特殊得分 150 分以上。

枪杰克：用 3 个人在街机模式中通关或特殊得分 200 分以上。

木人登场：在街机模式中用 4 个人通关或特殊得分 250 分以上。

安娜登场：在街机模式中用 5 个通关或得分 300 以上。

布莱安登场：用 6 人在街机模式中通关或得分 350 分以上。

平八登场：用 7 人在街机模式中通关或 400 分以上。

奥加登场：用 8 人在街机模式通关或特殊分 450 以上。

奥加 2 和 BOSS コノビツチ登场：将铁拳力量模式打通 4 次或得 700 分以上。

GON 登场：在限制时间模式和生存模式中通关输入姓名是，输入 GON，就可使用 GON。

第三种装束：满足一定条件。イニ、シヤオユウ、安娜、枪杰克、艾迪可使用第三种装束。条件如下：イニ和シヤオユウ各使用 50 次；安娜使用 25 次以上；枪杰克使用 10 次以上。艾迪要用 16 个人物通关(看结尾画面)或特殊。得分 600 以上选择第三种装束时，在人物选择画面按△或开始键决定人物。另外罗也存在第三种装束，但使用条件不明。

剧场模式：用一开始的 10 个人物打通街机模式，这样就可以选择可自由欣赏各个过场动画的剧场模式。但隐藏人物的动画在不用此人物通关之前是不能选的。另外在看过除掉奥加和 BOSS コノビツチ之外的所有 20 个人物的结尾动画后，又增加可自由欣赏 BGM 的 Sound 选项和可换入“铁拳”、“铁拳 2”后可欣赏整个系列动画的 disk 模式 2 种机能。

铁拳ボール：无论用什么人，只要共有 10 个人物打爆街机模式，就会出现新的“铁拳ボ

ール”模式可供选择。

原创演武：标题画面下不断按 R1 直到画面切换，可以立即看演武演示画面。另外，在总共用 5 个人物打爆街机模式后，在相同状态下不断按 L1，就可以看到第二种装扮的演武。在可以使用 Dr、ボスコノビッチ的状态下，在同一画面下不停连按 L1+R1，可以欣赏到由与平常人物不同的人物的演武。

多次发同一大招：在离开练习模式中的 FREE 时，按住 L1、L2、R1、R2 的同时按○，会进入一个可重复输入的指令和对画面进录像的 Key report 模式。这时同时按下和选择键，开始录像。再按一次选择或输入 25 条指令录像终了。之后，按选择键可看录像。

铁人与 XO

IRONMAN/XO

￥5800 日元/ACCLAIM JAPAN/CD-ROM/'97.1.31/ACT

角 3.1 音 3.3 销 3.4 操 3.5 热 3.4 原 3.2 总 19.9

以美国漫画两名超级英雄为主角的动作游戏，玩者可选择 IRONMAN 或 XO，在各个舞台中完成每个任务。游戏有 7 个任务，分有 20 个舞台，可以两个人同时进行。

铁石心肠～破坏神经塔去

Hard Boiled～神经塔を破坏せよ

￥5800 日元/ZEEK/CD-ROM/'98.7.30/STG

角 4.0 音 3.3 销 3.3 操 3.7 热 2.3 剧 4.0 总 20.7

在充满 3D 效果的游戏舞台上，将来犯的敌人一一歼灭的游戏。躲避高速移动的地形，可以同时体验到竞速的乐趣与射击的快感。

★★★秘技★★★

选择所有任务：在出现了马首的厂家图标后，按上×、Start 键，在随后的菜单画面中选择“ロードゲーム”(LOAD GAME)，就可以选择所有的任务。另外，在任务选择画面中按 L1，可以从第二关 BOSS 开始，按 R1 可以从第五关 BOSS 开始游戏。

通道妖怪

ギヤングウエイ・モンスターズ

￥5800 日元/SME/CD-ROM/'98.10.15/ACT

角 3.2 音 3.5 销 2.7 操 3.0 热 3.7 剧 3.3 总 19.4

以夺取、打败乘坐像“ベーゴマ”一样活动的机器“ベゴマ”的小怪物而设计的“モンチエスター”世界冠军为目标。ベゴマ可因此赚得奖金，购买部件而实力增强。

通天阁

通天阁

￥5800 日元/SME/CD-ROM/'95.12.29/STG

角 3.3 音 3.3 销 3.0 操 3.3 热 2.9 原 2.9 总 18.7

以大阪的街道为背景，成为以大阪为主题的 STG。在大阪的上空，驾着飞机，打倒敌机，并且运用大阪当地的名产、宝物，来打击敌人，过关斩将。

同级生 2

同级生 2

￥6800 日元/BANPRESTO/CD-ROM/'97.8.7/AVG

角 4.2 音 3.5 销 3.5 操 3.5 热 3.9 原 3.5 总 22.0

移植自 PERSONAL COMPUTER 版 18 禁冒险游戏。玩者化身成为高中生，可以在寒假假期内认识到十六个女孩子。和她们变成亲密朋友，进而发展成为爱侣是这游戏的目的。移植后变成了一个纯爱故事。

同级生 2 赠品盒（附赠 12 个人物模形）

同级生 2 EXTRA BOX(フィギュア 12 体付)

￥13800 日元/BANPRESTO/CD-ROM/'97.8.7/AVG

角-音-销-操-热-剧-总-

接近女孩子，以实现爱情为目的的恋爱冒险游戏。游戏内容与单卖的没有区别，使附带有游戏中登场的 12 个女孩子的彩色图片。

同级生麻雀

同级生麻雀

￥6800 日元/YUMEDIA/CD-ROM/'97.1.17/TAB

角 3.9 音 3.3 销 3.2 操 3.5 热 3.3 原 3.0 总 20.2

这是一只由大受欢迎的电脑 AVG 游戏移植的 PS 版，但不是以 AVG 形式，而是以麻雀游戏来表现，人物设计仍然保持一流水准，是同级生迷不容错过的游戏。

童梦的野心～F1 GP 日本的挑战～

童梦の野望～F1 GP NIPPON の挑战～

￥6800 日元/OZ CLUB/CD-ROM/'96.10.25/SLG

角2.9音3.0销3.1操3.6热3.0剧3.5总19.1

从1997年开始致力于F1总决赛。现在各处异常活跃的“童梦”就是制作完全的赛车模拟类游戏。制造出原创赛车，在铃鹿赛道上创造奇迹是最高目标。游戏的特点是赛车的每一个部件都做得很精细。

童梦的野心 2·冠军们的竞争

童梦の野望2 The Race of Champions

￥6800日元/OZ CLUB/CD-ROM/'98.11.19/SLG

角-音-销-操-热-剧-总-

在上一代中完成了F赛车的制作，在本游戏中将作为车队教练兼机械师参加赛车的模拟类游戏。为追求真实效果有必要进行赛车设置等细致的设定。还可以使用上一代中完成的赛车数据。

痛快!追踪射击

痛快!SLOT SHOOTING

￥5000 日元/翔泳社/CD-ROM/'96.6.14/PUZ

角2.8音2.8销2.8操2.9热2.6原2.3总16.0

玩者要控制一只名为斯罗的生物，射击画面上相同颜色的鱼虾蟹，继而产生连锁反应将其他鱼虾蟹消去，除了画面色彩艳丽外玩法亦很有趣。

偷来的歌

STOLEN SONG

￥ 5800 日元 /SCE/CD-ROM/'98.5.21/ETC

角3.5音4.5销3.5操3.4热3.9剧4.0总22.8

拔片吉他特殊手柄“V-Pick”系列第2弹，玩家与超级吉他演奏家布袋寅泰一同演奏，吉他的音色由布袋的真实演奏取样，谁都可以做“布袋”啦!

★★★秘技★★★

剧本模式：从在故事模式中的高层建筑的屋顶练习“CAPTAIN ROCK”之后，到去音乐会演奏之前的动画这段时间进行游戏。在HOTEL进行评论的时候，顺序输入△△□○□，“CAPTAIN ROCK”可以以剧本模式演奏。

Wanwan模式：故事或者自由演奏两个模式任选一个，在自己的公寓内，按テレビ，ギター，ギターの顺序按×键选择，在最后的吉他声之后，有狗叫的话就成功了。选择遥控器在Picture Game中，演奏“SERIOUS?”曲中的几个ピッキングマーク(拔弦记号)就会变成狗叫。

颤音：与颤音相对应的曲子中的记号相对应，按住手柄的方向键演奏的话，可以发出颤音。下面是被隐藏了的颤音的曲子名：“命は燃やしつくすためのもの”、“SERIOUS”、“RADIO!RADIO!RADIO!”、“I'M FREE”、“BOYS BEAM BITIOUS”、“CAPTAIN ROCK”共6首。

偷来的歌 V-PICK同捆版

STOLEN SONG V-PICK同捆版

￥6800日元/SCE/CD-ROM/'98.5.21/ETC

角-音-销-操-热-剧-总-

与拔弦吉他特殊拔片一同捆绑发售的同捆

头文字D/隐藏赛车和赛道

隐藏赛车

出现车种	条件
TYPE FD	故事模式中战胜高桥启介
TYPE R32	故事模式中战胜中里毅
TYPE S14	故事模式中战胜中村ケンタ
TYPE FC	故事模式中战胜高桥凉介
TYPE 18013	故事模式中战胜真子与纱雪
TYPE EVIV	故事模式中战胜岩城清次
TYPE EVIII	故事模式中战胜须藤京
TYPE 85L	完成故事模式1次
TYPE S13	完成故事模式1次
TYPE 180III	完成故事模式1次
TYPE EG6	完成故事模式2次
TYPE S14R	完成故事模式2次
TYPE CRX	完成故事模式2次
TYPE SW20	完成故事模式2次
TYPE 180II	完成故事模式2次
TYPE 190	完成故事模式3次
TYPE Z	以高得分通过FREE RUN的D CHECK

隐藏赛道

出现赛道	条件
周回一	完成实践模式的ビギナー
周回二	完成实践模式的インターミディエイト
周回三	完成实践模式的エキスパード

版。除此之外与普通关没什么不同。

头脑死亡 13

ブレインデッド 13

￥ 6800 日元 /COCONUTS JAPAN/CD-ROM/'96.10.18/ACT

角 3.2 音 3.1 销 3.3 操 3.2 热 3.3 剧 3.3 总 19.4

在镇上电器修理店打工的ランス(兰丝)，被一个奇怪的电话所吸引，一个人去了镇郊奇怪的屋子。游戏者操纵兰丝，在意欲征服世界的 Dr.ボン・クラー(波・克拉)的屋子里闯过了一道道难关。可以欣赏到外国动画片的搞笑之处。

头文字 D

头文字 D

￥5800 日元/讲谈社/CD-ROM/'99.1.7/RAC

角 4.4 音 3.9 销 4.0 操 4.0 热 4.4 剧 3.9 总 24.6

在年轻人杂志上连载的连环漫画的游戏化。依原作展开故事情节，再现与敌人的战斗。在曲曲弯弯的路线上驾车成为游戏的主线。有可选择纵分割，横分割的 2P 对战的模式和评价游戏者走行的模式。

★★★秘技★★★

隐藏赛车和赛道：满足上页右下表条件，则可用隐藏赛车和 3 种全部 17 条的隐藏赛道进行游戏。

投掷目标

POINTERS POINT

￥4800 日元/KONAMI/CD-ROM/'97.6.12/ACT

角 3.4 音 3.1 销 3.5 操 3.6 热 3.5 原 3.5 总 20.5

游戏的规则十分简单：只需抓住 3D 舞台上掉下来的物件，将之掷向对手就可 OK。除对战模式外，还设有 RPG 风格的 POIPOICUP 模式。对应 MULTI TAP 可最多 4 个人同时进行。

★★★秘技★★★

修正画面：起动游戏时，在画面右下方显示出“WAIT A MOMENT”字句期间，一面按○一面推动方向键的话，量计就会出现，可以修正画面的显示位置了。

6 个隐藏角色：打爆 JUNIOR CUP(就算 CONTINUE 亦没问题)的话，在角色选择画面中就会添加 6 名新角色的了。

确认自己位置：在多人数游戏中按 L1 的话，就可以令自己角色头上出现“1P”之类自己操纵器上的号码。

进行妨碍：在多人数游戏中己方角色中招的话，就连打○、×、△、□、R1、R2。如此一来己方角色就会爆炸，可以妨碍到其他玩者的了。

观看能力值：在角色选择画面中按 L1 或 L2 的话，就可以观看到角色的能力值了。这些能力值起初都是显示着“○”的，数字越多就越强。能力值分有 4 种。“STAMINA”是表示体力，“SPEED”是表示步行速度，“POWER”是表示举起物体的力量，“PSY”是表示精神能量的最大数值和回复力。

投掷目标 2・罪恶之城的阴谋

ボイッターズポイント 2～ソドムの阴谋

￥5800 日元/KONAMI/CD-ROM/'98.7.9/ACT

角 3.8 音 3.2 销 3.4 操 3.6 热 3.9 剧 3.9 总 21.7

瞄准敌人投掷岩石、道具的、单纯明快游戏的第 2 代，这次能使用的道具种类增加了很多，并且随着使用次数的不同，还有改造道具的“使用系统”。

骰子方块

XI [sai]

￥4800 日元/SCE/CD-ROM/'98.6.18/PUZ

角 3.5 音 3.5 销 4.0 操 3.7 热 4.2 剧 4.2 总 23.2

使用了骰子的动作谜题游戏。转动在现场出现的骰子，合计得到的点数后消去，除了在规定的次数内合计十点数的字谜外，还有从取得高分为目的模式和对战模式。

★★★秘技★★★

XI 画廊：选择在菜单中 OPTION 的画廊时，已获得的画将出现在画框里。获得画的条件参考下面的表。在这里面，不管是哪个画，当按

骰子方块/X1 画廊

画框号	画的获得条件
1-10	在字谜模型中，每 10 个问题后
11	更新 TRIAL 模型、ENDLESS 的分数等级
12	更新 TRIAL 模型、ENDLESS 的水平等级
13	更新 TRIAL 模型、TIME LIMITED 的分数等级
14	更新 TRIAL 模型、TIME LIMITED 的联号等级
15	更新 TRIAL 模型、TIME LIMITED 的联号分数等级

下○的时候，这个画就能作为现场的壁纸用。而且，表中的画框的号码是沿着 XI 长廊的画框由左上开始顺着显示。

加快速度的方法：初始状态的角色移动速度在0-2之间，XI 值都达到B以上时是3，全在A以上时是4，全是X的话可选择到5。另外，XI 值由考验模式的无尽得分和有时间限制的得分、Max 连消数、Max 连消得分 3 种成绩来决定。

变化骰子种类：在菜单画面上，选择战斗模式或战争模式，将光标与装置内的骰子重合。这时再按选择键，骰子的种类就会随机变化为普通、宝石、冰三种中的任何一种。

土器王纪

土器王纪

￥5800 日元/BANPRESTO/CD-ROM/'95.12.22/AVG

角3.8音3.5销3.4操3.3热3.3剧4.1总21.2

以超华丽的 CG 来表达，整只游戏都给予人一股强烈的美术感，玩者要为 GAME 里那种以古代文明产物和外星文明互相交错而衍生出的谜题花点脑筋。居民全部都叫土器，而我们则在这美丽的异世界“エスパッツ”中观光，而在冒险最后，会出现一个大事件来考验主角。

★★★秘技★★★

可以来听音乐：先要游戏过关一次，然后再从最初来开始游戏，并前往下方庭园的角落中，而在那里调查在角落前方的佩斯卡之壶后，就可以听到游戏之中所有的音乐了，此时是使用方向键来选择音乐的曲名，而按下○键后，就会开始播放所选择的曲子。

播片选择：先打爆机一次，然后重新开始游戏，此时会发现指令模式中增加了“MOVIE TEST”一项，玩者便可利用十字键来选择想看的片段，○和×分别是决定观看及停止播放。

推理方块

NuPa～ぬうぱ～

￥4800 日元/TOMY/CD-ROM/'96.3.29/PUZ

角2.8音2.7销2.5操2.9热2.9剧2.7总16.5

将指定的数字部分涂在方块的格子之后，就可以完成一幅图案的一款逻辑型 PUZ，全部一共有 3 百题的问题，而且问题的形式由 5×5 的格子到 20×25 的格子，此外当过关的时候，还会插入由 CG 所制作的动画。

推理俱乐部

Proof Club

￥5800 日元/YUTAKA/CD-ROM/'97.7.17/TAB

角3.1音3.2销3.1操3.1热3.1剧3.5总19.0

依靠自己的考虑、行动来解决事件的推理性桌面游戏。每次玩时事件的真相、犯人都会发生变化，所以让人不会厌烦。最多可 5 个人参加游戏。

吞食天地 2

天地を食らう 2

￥5800 日元/CAPCOM/CD-ROM/'96.3.22/ACT

角3.9音3.2销3.3操3.6热3.7原2.9总20.7

以本宫ひろ志的漫画为脚本所设计的游戏。CAPCOM 街机名作之一，虽然当年只是利用 CP SYSTEM 来做底板，但整体的表现却出奇地好。玩法是从五名三国英雄中选取其中二人，以打倒魏国曹操为目。把所有的群雄一下子就打倒，这种快感令人愉悦。

★★★秘技★★★

里关：在蓝色底色的标题画面中，顺序输入 R1、△、L1、□、×、○、R1，若标题字由红色变成蓝色便算成功，这样便能以里关模式进行游戏。下表是各人的追加必杀技。(当面向右边时)

吞食天地 2/里关

角色名	指令
关羽、张飞、黄忠、魏延	没乘马的状态按下、上、下、上＋攻击键
张飞	在敌人附近时转运十字键 2 圈
全体角色	乘马时按左、下、上＋跳键

挖金子・传奇归来

LOAD RUNNER・LEGEND RETURNS

￥5800 日元/PATORA/CD-ROM/'96.2.16/PUZ

角3.3音3.1销2.8操2.9热3.2剧2.8总18.1

老牌电脑游戏系列次世代化，十分令人怀念的名作重制版，在游戏之中一共有 150 面的一人用模式以及 30 面的 2 人同时游戏模式，此外还增加了玩家可以自己来编辑舞台的功能。玩者要取得整个版图内所有金块，基本玩法相差并不大。尽管已强化了画面，但仍然令人怀念在 APPLE Ⅱ时的元祖版本。

★★★秘技★★★

奖励舞台：在建造版图模式中，先把版图的名字设定为“SPECIAL!”，然后回到标题画面去，将鼠标移到 1P PLAY 后按住 L2 再按 START。

挖金子·外篇

LODE RUNNER EXTRA

¥4800 日元/PATORA/CD-ROM/'97.1.10/PUZ

角-音-销-操-热-原-总-

《LODE RUNNER·LEGEND RETURNS》的重修版。亦添置了新舞台。而两人协力的模式和剪辑机能则仍然存在。

外层空间·极限截击

オフワールド·インターセパターエクストリーム

¥ 5800 日元 /BMG Victor/CD-ROM/'95.11.22/STG

角 3.1 音 2.7 销 2.7 操 2.9 热 2.8 原 2.9 总 17.1

在星际间驾着 4 轮驱动的战斗机器穿梭绕行，打击犯罪是本游戏的内容。抓到犯罪者可以赚取奖金，而奖金则是更换武器及战斗机器的资金的重要来源。

外星狂风

STAR WINDER

¥4800 日元/J WING/CD-ROM/'97.9.25/STG

角 3.8 音 3.8 销 4.0 操 3.0 热 3.3 原 3.0 总 20.8

运用装配在车上的武器将前来阻挠的敌人一一打散，跟着冲往终点的 SF 赛车游戏。舞台设在多种地点上，甚至有溶岩流动的溪谷。舞台之间亦设有 PUZZLE 游戏。

湾岸考验

湾岸トライアル

¥ 6800 日元 /VICTOR INTERACTIVE/CD-ROM/'98.3.7/RAC

角 3.3 音 3.7 销 3.2 操 3.5 热 3.5 剧 3.2 总 20.5

为夺取海湾最快选手的荣誉，玩家要向公路车赛“湾岸デッドヒート”发起挑战。在故事模式中，玩家从 5 个真人画面的女子选择一人，这样在比赛的同时还能体验到爱情所带来的乐趣。另外还有限时比赛模式和需要连闯 5 个赛道的 ROADGP 模式。

★★★秘技★★★

隐藏车辆：在故事模式中以第 1 名身份闯过所有难关，并在ロード模式中的所有赛道夺得第 1。之后在ロード模式的选车画面中，将光标移至特定车种，按住 L1、L2、R1、R2，再按×，就能使用隐藏车辆。光标所指的特定车种与登场的隐藏车辆关系如下：指向出租车…“サーフ”登场；指向巡逻车…卡车 1 登场；指向 S30Z…卡车 2 登场；指向 911TR…大客车 1 登场；指向 R39…大客车 2 登场。

车辆增加：在ロード或限时比赛模式的选车画面中，将光标移至 C　T　0，同时按下，SELECT、△、L1、L2、R1、R2。于是在通常情况下在故事模式中打过各关及在ロード模式中闯过各赛道才能出现的 9 辆赛车会突然出现。

随意观看过场动画：在选择过场动画女主角的画面中，同时按上、SELECT、△、L1、L2、R1、R2。这样就可欣赏到所有过场动画。你可以用×选择想观看的动画。如果在此之后继续同时按上、SELECT、○、L1、L2、R1、R2，就可以看见游戏制作的画面。

速度奇快地幽灵车：在限时比赛模式中选择开始后，同时按 L1、L2、R1、R2，将幽灵车这一选项选为 ON。之后开始游戏，速度奇快的开发者制造的幽灵车就会出现在赛道上。

完美的高尔夫

PERFECT GOLF

¥7900 日元/SETA/CD-ROM/'95.12.1/SPG

角 2.9 音 2.5 销 3.2 操 2.9 热 2.8 原 3.0 总 17.4

这只碟收录了日本 480 个高尔夫球球洞的资料，而玩者可以实际参与的也有 200 个左右，而以 3D 多边形制造的现场环境亦非常不错。

★★★秘技★★★

改变风向：先设定时间为 12：34：56，并按住×来按□作决定，那么就会出现调整风速和风的画面。

金属人球手：在设定新角色时，如果把其名字定为 R MASEL，并且为他选择 MASEL 的容貌，那么所制造出来的角色便会是一名银色的金属人。

改变衣服颜色：首先把 GAME 模式及模拟模式的 BGM 关掉，然后在 TEA 的设定画面中，按住×来按 L1、L2、R1 或 R2，就会出现有 4 种颜色可选择的“CHANGE WEAR”功能。

完美的高尔夫 2

パーフェトゴルフ2

￥7900 日元/SETA/CD-ROM/'98.5.28/SPG

角3.5音3.6销3.6操3.7热3.7剧3.4总21.5

游戏中收录了依据精密数据制作的全国400处高尔夫球场的球道使玩家足不出户便可以贪图到各处球道的风光。另外，在人物设置中，如果输入自己的数据就可以体验到仿真的比赛。

完全NBA '96

TOTAL NBA '96

￥5800 日元/SCEI/CD-ROM/'96.7.5/SPG

角3.7音3.6销3.8操3.5热3.8剧3.6总22.1

三维动画制作的NBA选手比现实中的真人动作还要流畅，没有一般体育游戏的繁琐的操作方法，用一个键即可进行丰富多彩的游戏，即使是不懂蓝球的玩家也可以很容易掌握。另外因为搭载了AI机能CPU的攻击更富变化。

★★★秘技★★★

全明星赛：在EXHIBITION的菜单画面中，按R1、R1、R2、R2、L1、L2、L1、L2的顺序输入指令。于是出现全明星赛项目。选择此项，则东西NBA群雄汇聚进行梦之赛。

拉拉队表演：比赛前半场结束，中场休息时同时按下L1、L2、R1、R2。则画面表示消失，可以欣赏拉拉队的表演。

玩具之梦

Toys Dream

￥5800 日元/KSS/CD-ROM/'98.11.26/SLG

角3.7音3.4销3.9操3.8热4.2剧3.6总22.6

主人公是一个便利店的老板，为了还清借款而在地图上到处探索，寻找宝物，并将发现的道具制成新的产品卖掉还钱。他以研究所为据点，在城市和矿山中得到道具，然后在研究所里作成新的道具。如果有钱还可以在商店里买道具。

汪达尔之心～失落的古代文明～

ヴァンダルハーツ～失われた古代文明～

￥5800 日元/KONAMI/CD-ROM/'96.10.25/SLG

角3.8音3.8销3.8操3.8热3.9剧3.6总22.7

是对于在优秀剧本中追求情节性的一种模拟。是讲因腐败而在政治上脱离似的神圣的アッシャー王朝。打倒以前的旧体制，建立共和制国家イシュタリア。但屡次发生恐怖事件。就是在这样荒唐的世界里主人公アッシュ和同伴们冒险的故事。

王储·恋之千年王国 初回限定版

ネクストキング恋の千年王国 初回限定版

￥7800 日元/BANDAI/CD-ROM/'97.6.27/SLG

角-音-销-操-热-剧-总-

同名软件的包装说明作者原智志制作的追加了特殊指南CD的限定版。游戏内容与一般的软件相同。

王国禁地

KING'S FIELD

￥6300 日元/FROM SOFTWARE/CD-ROM/'94.12.16/A·RPG

角3.4音3.6销3.3操3.0热3.6原3.6总20.5

PS首只以即时行动来进行游戏的全多边形RPG，玩者要控制身穿中世纪铠甲的武士赞因，往皇室的墓地去寻找失踪多时的父亲，途中当然不免要和遇上的凶恶怪物作生死搏斗。

王国禁地3

KING'S FIELD III

￥6300 日元/FROM SOFTWARE/CD-ROM/'96.6.21/A·RPG

角3.5音3.9销3.8操3.5热4.2原3.9总22.8

PS著名A·RPG系列第3集，今次不但提高了画面及音效上的质素，动作方面更为流畅，而需要攻击敌人的技术则更多。今集说到国王好象变了质一样，令百姓生活得非常艰苦，主角于是便出发讨伐国王。

★★★秘技★★★

活动宝物：在武器装备画面中，出现武器、宝物时，按选择键和“△”，向左转。同样，按选择键和“□”向右转。而且，按SELECT、L1、L2、R1、R2中的任一个，可上下左右移动。

王牌空战

エースコンバット

￥5800 日元/NAMCO/CD-ROM/'95.6.30/STG

角4.0音4.1销4.3操3.8热4.3原3.9总24.5

一个从街机改编移植的游戏。玩家可以操控F—15或米格23等高性能的战斗机，在3D多边形图形创造的空间中享受缠斗的快感。游戏

亦重视故事性，提供了 17 个富战略性的任务。

★★★秘技★★★

隐藏指令：按一般程序进入游戏，于读取画面之前若按下 R1、○键，那么读取画面时，会以 CD 的图案表示。在这个读取画面中可以输入各式各样的指令。依序输入上、下、左、右、上、下、左、右、R1 可将自机颜色改为敌机颜色。连按 10 次 START 键再按 R1 可将僚机颜色改为敌机颜色。依序输入左、右、左、右、下、上、下、上、○、○、△、△、△、可在 2PVS 模式下选择敌机颜色。依序输入下、○、△、△、△、○、△、○、△后，再同时按○、△2 次，可使金钱值最大。游戏中输入上、左、下、右会出现迷你游戏，规则如下：在画面下方的小岛右移消失前，尽量打下敌机得点。十字键的左键加 R2 可做右回转。若能在迷你游戏中得到 4.60 以上的高分，则可以免费雇用僚机。

字幕消失法：先暂停进行中的游戏，按下 L1 和 R1 键会有“CAPTION ON”的讯息显示，再按一次 L1 和 R1 键则会使字幕消失。

回到初期设定画面：读存原先储存的资料，于标题画面出现“1P GAME CONTINUE”时一起按下 R1、△、START 键。

省略开头画面法：于故事开头时一起按下△、START 键，即可跳过开头画面。

回转机体法：在僚机或敌机的情报表示时按下 2P 手柄上的 L2、R2 键，再任意按一方向键即可旋转。按 L1、R1 也有同样的效果。图案与自机重叠处消失了，就象合体了一般。

要人机与合体：游戏进行到任务 10 之后，用自己的飞机撞击要人乘坐的运输机，本机因增加了运输机的重量而无法前进。当运输机的 POLYGON 消失之后，两架飞机就合体了。

王牌空战 2

ACE COMBAT 2

￥5800 日元/NAMCO/CD-ROM/'97.5.30/STG

角-音-销-操-热-原-总-

推出后极受欢迎的《ACE COMBAT》的续篇。任务数目超过 30，增加了故事途中出现分歧发展的新要素。对应 ANALOG JOYSTICK、ANALOG CONTROLLER。

★★★秘技★★★

隐藏任务：隐藏任务的出现条件请参考下面的表格。

特殊机体：打爆机，看完 ENDING 后再次开始游戏，就会在选择完 LEVEL 之后，看到新添加的自己战机出场次序这一个项目了。在这个项目中，选择“EXTRA”来开始游戏，就能够选择到包含 8 种平时不能选择的新机器了。

自由任务模式：使用上述秘技，运用特殊机体去再一次打爆机。跟着在看完 ENDING 后再次开始游戏，这时在游戏选择画面中，就会添加上“FREE MISSION”这一项目的了。选择这一项目，就可以运用先前所得到的机体在已完成的任务里自由地进行游戏了。

可以听曲：打爆机时，能够到达“FIRST LIEUTENANT”以上的级数，就会添加“MUSIC PLAYER”的项目，选择这一项目，就可以在 OPTION 画面中，听到游戏内的歌曲。这种模式的操作方法是：用 L1 或 L2 来 REWIND 歌曲，用 R1 或 R2 键来 FORWARD、用○键来决定、用 SELECT 来转换画面、用□或△或×来停止。

固定视点：在 REPLAY 途中，按下显示对地地图的键钮。这样一来，平时每隔一段时间会转换的视点就会被固定下来。另外，在△、○、×中随便按一个键，视点就会相应那个键作出转换的。

改变视点：在行动选择画面中，将光标指向最左面的“MISSION”，然后按 SELECT，视点就会作 3 级的转换。

看见内侧：预先接上 ANALOG JOY STICK，然后在 KEY CONFIGU 画面中按 SELECT，STICK 的部分内侧就会显现出来。

爆机追加功能：以不同的难度打爆机后，重新开始游戏就可获得相对的追加功能。EASY：一开始便可选用全部 16 架战机 NORMAL：除 EASY 的功能外还有可使用全部僚机 HARD：除 EASY 与 NORMAL 的功能外还可选择作战的任

王牌空战 2/隐藏任务

隐藏任务名称	出现条件
海上油田基地	在“补给港奇袭”中，一共破坏两只运输船后过关
攻击资源采掘场	在“峡谷基地突破”中，破坏着陆途中的 C—5，然后过关
攻击集结舰队	在“爆击作战护卫”中，一共破坏两只运输船，然后过关
攻击素粒子研究所	在“海峡突破作战护卫”中，令己方舰队一只不失地过关
追击大型潜水艇	在“敌司令部攻击”中，击落 Z.O.E，然后过关
攻击司令要塞	在“追击大型潜水艇”中过关

务。

最终头目简易攻略法：在最后一版(第 17 版)，玩者先选取 EF—2000 为自用机、F—22 HAL 为僚机，然后在与最后头目对决时，驶到其背部并保持着高度为 300 至 450，就可用飞弹轻易消灭它。

王族领袖～新盖亚王国记

ロードモナーク～新ガイア王国记

¥ 5800 日元/TOSHIBA EMI/CD-ROM/'98.12.23/SLG

角 3.1 音 3.4 销 3.6 操 3.4 热 4.0 剧 3.9 总 21.4

玩家扮演国家的领导者，指挥与日俱增的村民与士兵，为扩张领土而战斗。将关内所有其它国家全灭是过关条件。从 PC 上移植而来的这个游戏添加了 4 个人物和一些新的章节。

妄想狂逃脱

パラノイアスケープ

¥5800 日元/MACHIDA/CD-ROM/'98.5.28/ACT

角 2.5 音 2.0 销 3.5 操 4.5 热 2.0 剧 2.5 总 17.0

用球击球让人厌恶的魔界的“クリーチャー”的弹珠台游戏。“スクリーシング、マツド、ジョージ”设计的奇形怪状的“クリーチャー”们游动的样子很有特色。

危机都市

クウイシスシティ

¥5800 日元/TAKARA/CD-ROM/'98.6.4/ACT

角 3.5 音 3.4 销 3.3 操 3.2 热 3.3 剧 3.3 总 19.8

在未来世界中进行残酷的枪战的 3D-ACT。除去一边过关，一边进行故事情节的剧情模式之外，还有可对战的 VS 模式，以及争夺过关时间的时间攻击模式。

★★★秘技★★★

EXTRA 模式：在标题画面中出现“PUSH START”时，顺序输入“上，下，左，右，×，○”，在菜单画面中就会增加一个“EXTRA”的项目。这一类模式是变化敌人的出现类型，出现新敌人。而且，每关介绍和台词画面也收录其中。

危机节奏

クライシスビート

¥5800 日元/BANDAI/CD-ROM/'98.6.18/FTG

角 3.5 音 3.5 销 3.2 操 3.6 热 3.3 剧 3.1 总 20.1

以被“テロトテト(暴力主义者)”抢走的客船为舞台展开的 ACT GAME。通过连击按键，用必杀技打倒敌人之后，也可使出“使用配置物攻击的ロツクオン・カウンター(雷达追迹器)”这一特殊攻击。

危机之战

CRITICOM—ザ・クリティカルコンバツトー

¥5800 日元/大东海/CD-ROM/'96.10.4/ACT

角—音—销—操—热—剧—总—

以战乱的星球为舞台，描写为圣石而掀起种族战争的 3D 格斗游戏。比赛不采用一般的三战二胜制，而是采取一决生死的单回战。在战斗中获胜的角色可以升级，使用更多更强的招式。

威克尔・卡瓦利亚

ヴィークル・キャヴァリアー

¥5800 日元/Vanguard/CD-ROM/'96.2.16/STG

角 3.5 音 3.0 销 3.3 操 3.1 热 3.3 原 2.3 总 18.5

一只和 SEGA 宠儿 AM3 研的街机《VIRTUAL ON》有相类似特征的 PS 游戏，玩者需要操作名为“VEHICLE”的战斗机械，并装备上火力强大的武器，以取得胜利为目标。玩家可在游戏的 3D 战场上和各式各样的机器人兵器对战，而且打倒敌人后，还可以赚取资金，购买强力的装备，以面对更强的敌人。游戏尚提供 2 人对战功能。

★★★秘技★★★

AI 自动操作：首先，在机体的选择画面中，将光标移至中意的机体上，按下 L1、R1 后按○键，然后用十字键来选择 AI 的操控方式。挑选了自己喜欢的 AI 操控方式后，玩家就可以轻松地在一旁喝茶观战了。

改变视点：在战斗画面中按暂停后按 SELECT，就会出现可选择 3 款不同视点的画面。

选择使用角色：在输入角色名字时，只要按 L2 或 R2 便可选择角色。

微暗

ぼのぐらし

¥5800 日元/AMUSE/CD-ROM/'96.6.7/ETC

角 3.2 音 2.5 销 1.9 操 2.4 热 2.1 原 2.9 总 15.0

以漫画《BONO BONO》为题材的另类游戏，玩者是一名居住在森林里的人，为了要到各处走动因而找其他住在树林内的动物帮忙，画面

令人有返回红白机时代的感觉。

微型赛车

マイクロマシーンズ

￥5800 日元/NAMCO/CD-ROM/'98.1.1/RAC

角-音-销-操-热-剧-总-

世界热门的、用小车在桌上、理科室里跑的、俯视视点的赛跑游戏。只要连接好对战接口，就可最多 8 个人对战。另外，一个人用的模式中还有时间计量以及为掌握操作准备的教习所跑道等各种有趣的项目。

★★★秘技★★★

全跑道选择可能：在输入名字的画面，输入 GIMMEALL。决定名字时，如果发出与通常情况下不一样的声音，则输入成功。然后开始多人游戏，则有可能选出所有的跑道。

雪花飞舞的优胜画面：在输入名字的画面，输入 WINTERY。决定名字时若发出与通常情况下不一样的声音，则输入成功。开始游戏后，若赢得很漂亮，则优胜画面的纸片会变成雪花飞落。

生命数增加：在输入名字的画面，输入 CATLIVES。决定名字时若发出与通常情况下不一样的声音则输入成功，然后开始游戏，则通常 3 条性命可变成 9 条。

视点转换：在暂停时依次按左、右、□、○、左、右、□、○，然后解除暂停，则视点便成为从自己的车的后方看的了。

难度转换：在暂停时依次按□、○、△、□、×、○、△、□、×，则敌方的车变慢。

维尔托普

ウエルトオブ イストリア

￥5800 日元/HUDSON/CD-ROM/'99.2.25/RPG

角-音-销-操-热-剧-总-

让自己也进入到游戏的世界中去，在体验了各种冒险之后，勇敢的生存下去。是一种令人感到轻松自由的游戏情节。不用说主人公的名字，就连发型和体型也可随意设定。而且还可以选择与别人交谈时的态度、以及根据这些而改变周围的环境等等。总之能够自由的生活。

维新之岚

维新之岚

￥6800 日元/KOEI/CD-ROM/'97.12.11/SLG

角 3.9 音 3.3 销 3.0 操 3.3 热 3.5 原 3.4 总 20.4

日本历史的战略性游戏，时代发生在幕末维新的年代，玩者需要在全 12 位的君主中选择其中一个去完成统一日本的理想，登场人物多达 200 人，而且游戏中的事件和历史完全一样，真实感大大提高。

维新之岚·幕末志士传

维新の岚·幕末志士传

￥7800 日元/KOEI/CD-ROM/'99.2.4/SLG

角-音-销-操-热-剧-总-

以幕末为舞台的历史仿真游戏。游戏者可成为坂本龙马，土方岁三等人，与各种各样的人物讨论国事，将自己提高得成为理想是游戏的目的。依照史实的事件不断渲染气氛。

★★★秘技★★★

龙马(与自由角色)的上海之行：坂本龙马或自由角色成为主人公的时候，满足以下条件前往长崎大浦，巧妙地回答了官方人员的提问，否则渡航上海事件发生。看到此事件 后，则人物的“国外见识”提高，坂本龙马是主人公时……1862 年 6 月 24 日～7 月 1 日之间。自由人物是主人公时……等王思想状态下 1862 年 6 月 24 日～6 月 30 日间。

伟大的赛手

グリッドランナー

￥ 5800 日元 /VIRGIN INTERACTIVE/CD-ROM/'96.12.27/ACT

角-音-销-操-热-剧-总-

以在异次元空间设置的迷宫为舞台，使用各种各样的魔法，先于对手集全所有旗帜，即宣告获胜，是一款新机车的动作游戏。

尾巴协奏曲

テイルコンチエルト

￥5800 日元/BADAI/CD-ROM/'98.4.16/ACT

角 4.5 音 4.0 销 3.6 操 3.4 热 3.9 剧 3.9 总 23.3

拥有充满魅力的童话般的空中都市和可爱的兽人的 3D 搞笑型动作冒险游戏。使用狗警察“クツフル”，逮捕黑猫团。插入的动画非常华丽且十分可爱。

卫视公司

サテライ TV

￥ 5800 日元 / 日本一 SOFTWARE/CD-ROM/'98.1.8/SLG

角-音-销-操-热-剧-总-

以最大有 1000 个频道的未来卫星广播为题材的模拟游戏。玩家成为卫视公司的社长，让 300 名各具个性的主持人制作 200 种以上丰富多彩的节目并吸收许多加入者。

未被公开的手记

公开さわめなかつた手记

¥ 5800 日元 /TEAM BUG HOUSE/CD-ROM/'97.1.17/AVG

角 3.2 音 3.4 销 3.0 操 3.1 热 3.1 原 3.0 总 18.8

是个采用 3D 视点，在迷宫似的大屋中展开探索的冒险游戏。玩者要在大屋中一面和怪物战斗，一面找寻线索，去解开隐藏在大屋里的秘密。

★★★秘技★★★

影片模式：在 TITLE 画面中将鼠标指在“NEW GAME”上，然后依着 L2、R1、L1、R2、L2、R1、L1、R2、×的顺序来输入。这时如果成功的话，是会发出效果声的。跟着按○的话，MENU 画面就会出现，用上下键来选择影片后，按○键就可以看到该套影片的了。另外，还未调节画面的光暗时，可以在输入指令后进行调节。

ENDING 指令：在 TITLE 画面中，将鼠标指在“NEW GAME”上，跟着依 R2、L1、R1、L2、R2、L1、R1、L2、□的顺序来按键。这时如果发出“POPOPO”的效果声就表示输入成功。接着，按○键的话，就可以马上看到 ENDING 了。

未来偶像

ウエディンクピーチ　ドキドキ色直し

¥5800 日元/KSS/CD-ROM/'96.9.27/SLG

角-音-销-操-热-剧-总-

从 3 位爱心天使中选出 1 位。用 3 年时间精心打扮她。根据穿着可以增加魅力和能力，所以能够把她装扮成自己喜欢的女孩子的样子。还有，根据装扮的情况，来决定她将来的职业。

★★★秘技★★★

声音测试：在标题画面里选择 OPTION，即会进入音乐测试模式中。在这里同时按 L2 和 R2，就会变成声音测试模式。在这一画面中显示数字和台词，先变更左右的数字然后按○，即可听到与数字相对应的台词。还有，如果再次同时按 L1 和 R2，可回到音乐测试模式中。

细小的能力值：在主画面中选择“のうりょく”项，同时按 L2 和 R2，能够显示出通常画面中不能显示的能力值数值。还有，再次同时按 L2 和 R2 后，能够回到能力表示的画面。

角色变换：首先，在标题画面中选择 OPTION，进入音乐测试模式。在这里按 R1 后，按百合、雏菊、桃子的顺序依次显示出角色的图片变化了。

温柔枪骑兵

メルディランサー

¥ 5800 日元 /IMAGINEER/CD-ROM/'96.3.22/SLG

角 4.5 音 3.9 销 3.8 操 3.8 热 3.8 原 3.9 总 23.7

玩家是身为辅佐官，要来指挥隶属于银河警察之中的 6 名少女，而在执行驾驶员任务或遇到犯罪者时，则会展开事件及战斗，而依据玩家的搜查及培育方法不同，最后的结束画面也会产生各式各样的变化。与一般美少女育成 SLG 有点不同，登场的女主角全部都是警察，除了要训练她们到有足够的能力去捉拿罪犯外，研究如何去和她们约会亦是本游戏的另一课题，可说是 PS 的一只较好玩的游戏。

★★★秘技★★★

CG 观赏模式：在爆机画面结束后，画面出现“FIN”时要稍为等待，直到光标变成了一个咖啡杯便按○，这时就可在 OPTION 中的 GALLERY 模式观看在游戏里出现的 CG。

温柔枪骑兵·加强版

メルディランサー RE-INFORCE

¥6800 日元/IMADIO/CD-ROM/'97.12.4/SLG

角 4.5 音 3.8 销 3.9 操 3.8 热 4.0 原 3.9 总 23.9

《メルディランサー》的前身是个电脑游戏，而前作的 PS 版亦有不错的反应，于是推出 RE-INFORCE。玩者所控制的主角受命前往地球去进行实习，而上集的女角会给予辅助，在游戏中一面锻练自己一面消灭邪恶，而且还可以和女角发生感情。

★★★秘技★★★

自动演示模式：先接上 2P 的手柄，在战斗场景以外的画面下，用 2P 手柄按住 L1、L2、R1、R2、选择键后，按开始键。于是，电脑进入了自动演示游戏的模式。再次按同一方式操作可退回正常的游戏之中。

文明·魔术之系谱

CIVIZARD·魔术之系谱

￥5800 日元/ASMIK/CD-ROM/'97.1.17/SLG

角 3.2 音 3.2 销 3.1 操 3.3 热 3.2 原 3.1 总 19.1

PERSONAL COMPUTER 游戏《MASTER OF MAGIC》的移植版。主角是魔导士，要运用魔法、魔术去进行战斗。最后是令多种族全部灭亡或是完成到究极魔法?这要由玩者决定了。

文明・新世界七大文明

CIVILIZATION・新世界七大文明

￥5800 日元/ASMIK/CD-ROM/'96.4.26/SLG

角 3.4 音 3.7 销 4.0 操 3.8 热 4.0 原 3.8 总 22.7

玩法是以《三国志》的屯兵待战加上《模拟城市》的都市策划二合为一而成的，除了要不断扩大自己的势力，由小型部族发展成世界最强的帝国外，还要不断开拓文明，以兴建七大古迹为目。

文明 2

CIVILIZATION 2

￥5800 日元/HUMAN/CD-ROM/'98.12.23/SLG

角 4.1 音 3.6 销 3.4 操 3.7 热 3.7 剧 3.8 总 22.3

在公元前，制造一个城市，将文明向世界扩展的模拟游戏。目的是达到利用技术开发及外交等，借助军事力量，征服其它民族或者利用技术的发展，向宇宙移民。

问答测验 25

PANTEL QUIZ ATTACK 25

￥5800 日元/FPS/CD-ROM/'97.12.18/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

是由日本长寿问答节目演变而成的问答游戏，游戏的特点就是采用了原作司仪儿岛清的真实画面和配音，而且还有负责讲出问题的相马宏美的配音，令游戏的真实度大大提高。

我的宝宝又哭又闹～女儿的双六成长记～

きまぐれマイベイビイ～娘のスゴロク成长记～

￥4800 日元/AXELA/CD-ROM/'98.9.10/TAB

角 3.3 音 3.1 销 3.4 操 2.7 热 3.0 剧 3.0 总 18.6

加入了培养模拟要素的连环漫画游戏。玩家成为一个女孩的父亲，监护着女孩从出生后一直到上大学的故事。培养的女儿，在游戏各事件中得到的成长点合计高的玩家就获得胜利。

我们去打高尔夫

みんなの GOLF

￥4800 日元/SCE/CD-ROM/'97.7.17/SPG

角 4.0 音 3.6 销 4.2 操 4.2 热 4.1 原 3.7 总 23.7

无论你懂不懂高尔夫球亦可以玩到的游戏。操作方法十分正统。VS 模式和练习。模式中可以使用的角色和球场都有所增加。既可以一个人玩，对应 MULTI TAP 就可 4 个人一同比赛。

★★★秘技★★★

变成左打：在角色选择画面中，一面按 L1，一面用〇来选择角色，平时右打的角色就会变成左打。

镜子球场：在球场选择画面中，一面按 L1 和 L2，一面按〇键，跟着选择球场，就会令球场仿如镜子那样变成左右反转了。

秘密赛程登场：5 个淘汰赛全部获胜的话，就会有临时赛程作为备用赛程出观，不过这个赛程只能玩マッチプレイ、ストローク以及练习模式这 3 种模式。

一杆进洞纪念碑：不论在什么赛程，只要一杆进洞，在场上周边就会竖起一杆进洞纪念碑。

碰到旗子上：球打到旗子上的话，此球就能进洞。若成功的话就会有奖赏的经验分。另外，成功的绝窍是用高轨道的球，瞄准旗杆的顶端打。

我失去你

I MISS YOU

￥1980 日元/COMPILE/CD-ROM/'97.11.7/ETC

角 3.0 音 3.5 销 2.9 操 3.0 热 2.4 原 3.5 总 18.1

是一只包含了杂志、音乐，以及游戏的多元化 CD，制作游戏的人物很多都是名人，如矢泽永吉、奥田民生、真原敬之、冈本真夜等。而游戏部分就像 PARAPPA，是巧玩者的反应和集中力。

我是东巴

オレっ！トンバ

￥5500 日元/WHOOPEE CAMP/CD-ROM/'97.12.25/ACT

角-音-销-操-热-原-总-

这是一只平面玩法的多边形动作游戏，而策划这游戏是名作《魔界村》的策划者。游戏的主角是一个可爱的原始人，在分为两层的画

面中去解开一些难题。而画面的色彩十分丰富，但操作性就比较困难。

★★★秘技★★★

获得强力武器“托卡宾”（ドカピン）：首先在文明之国从石人听取魔女的故事。接着听取在开始的村庄的魔女的小屋里寻找东西的故事。然后是在木偶人（からくり）村里万岁老人讲强化武器的故事。在这之后，奔赴以国（ドワーフ）森林，在高架台上把岩石投在拉锯（シーソー）上面，得到一面看不见的镜子，由高架台最高处向左侧大飞跃，得到水晶；然后在“恩惠广场”（惠みの广场）的“曲叶门”（リーブスライダー）入口处得到第二块水晶；在摇摇欲坠的桥被水淹没的地方，攀在树上，并向上飞跃，得到第三块水晶。然后先进入魔女小屋，再次出去之后再次进入小屋，此时便可得到“顾鲁托卡”（グルドカ）“顾鲁宾”（グルピン）两种武器效果合二为一的强大武器“托卡宾”（ドカピン）。

加速蘑菇：首先跟“恩惠广场”（惠みの广场）的小矮人打招呼乘上叶舟，得到“兰粉”（ブルーな粉）后奔赴蘑菇森林，把兰粉抹在森林里的“颜面小花”上，于是就开出蓝色的花。这时，咬住蓝花，用其撞击红色小花，便会出现“禁果蘑菇”（禁断のキノコ），咬住禁果蘑菇，颜色就会变成黑白色的斑点模样，于是蘑菇的移动速度便会加快。

火龙：当电位处于上段最大时，接触“火の宝玉”，全身便会被火所包围，在这种状态时，按一下○，便会发射出火炮攻击敌人。

水龙：当电位处于中段最大时，接触“水の宝玉”，全身便会被水所包这时，水中的损伤便会减少一半，发射出水炮攻击敌人。

空中移动：当电位处于下段最大时，接触“风の宝玉”，便会被龙卷风拔起而送入空中。

我想爱 你的微笑在我心里～牛奶场～

あいたくて YOUR SMILES IN MY HEART～DAIRY

￥1980 日元/KONAMI/CD-ROM/'97.11.27/SLG

角4.3音3.8销4.2操3.7热3.4原3.7总23.2

是一只 98 年才推出的体验版游戏，而 CD-ROM 内记录了有关的 9 个登场人物、全地图以及系统的详尽介绍，所以玩者可以游戏还未推出前，作出攻略的练习和准备。

沃尔肯克拉～审判之塔～

ヴォルケンクラッツァー～审判の塔～

￥5800 日元/ASMIK/CD-ROM/'96.3.1/RPG

角3.0音3.0销2.0操2.9热3.0剧3.2总17.1

这是个没有原野，没有地下城，更没有金钱概念存在的一个变种 RPG。战斗方式则采一对一动作格斗，无选择指令。游戏以荒废的未来都市之塔为背景，共有 70 个舞台供玩家冒险。

乌诺

UNO

￥4800 日元/MEDIA CAST/CD-ROM/'98.4.2/TAB

角3.9音3.3销3.0操3.1热3.3剧2.9总12.4

作为有一定顺序的扑克游戏并且已确定下来的“UNO”是：增加了原始要素的 PS 版作品。不用说能够进行游戏者双人打，而且也可以与电脑搭挡游戏，也准备了创作情节的“先行 UNO”等等。

乌鸦

THE CROW

￥5800 日元/ACCLAIM JAPAN/CD-ROM/'97.4.25/ACT

角-音-销-操-热-原-总-

以电影“THE CROW CITY OF ANGELS”的故事为蓝本，玩者化身成为功夫高手，和暴力集团展开战斗，游戏基本上是采用肉搏战，但亦可以使用敌人持有的武器以及放置在舞台上的樽来作攻击。

★★★秘技★★★

MOVIE 模式：在 PASSWORD 输入画面中，输入“△、△、○、○、○、○、○、○、△、△”，就可以进入能够观看游戏影片的 MOVIE 模式了。在这里，用上下来选择影片，用×来决定。

长颈鹿模式：在 PASSWORD 输入画面中，输入“×、○、△、○、□、□、△、○、×、○”，就可以令游戏角色的脖子变长。

瘦身模式：在 PASSWORD 输入画面中，输入“△、△、×、□、○、○、□、×、△、△”，游戏中的角色就会变得瘦长。

座标显示：在 PASSWORD 输入画面中，输入“□、×、□、○、△、△、○、□、×、□”，就会有数字显示出游戏角色的座标。

污点剑士

スターグラディエイター

￥5800 日元/CAPCOM/CD-ROM/'96.10.25/FTG

角4.0音3.7销3.7操3.9热3.8剧3.8总22.9

在行星ゼータ这个舞台上，许多各式各样的人物进行格斗，场景是 3D 的。很个性化的机械人及兽人也会登台比武，可以使用竖斩横斩，打击 3 种方式进行战斗，有可通过输入指令发出的必杀技和按顺序按键发出的プラズマ连击包含许多试玩版中没有的模式。

★★★秘技★★★

在黑暗中战斗： 在战斗前表示的对战对手介绍画面中，同时按下、L2、R2，于是战斗就在黑暗中进行了。不过下一场战斗将回复原来状态。

出现墙壁： 打通一遍游戏的话，在 OPTION 中多了“WALL”的一个项目，选择“ON”的话，在比赛场地周围就会出现看不见的墙。

马上续关： 选 CONTINUE 的同时按住选择键并按开始，于是人物不换，继续比赛。

可以使用隐藏角色： 在街机模式的人物选择画面上，按住选择键的同时，选择ゴイ，再在按住选择键的同时按×、○、×、○、×、□、□、□、△、△、△。于是可以选择ビルシュタイン了。再在此状态下按住选择键的同时，选择ハセト，并按○、□、△、□、×、□、△、□、○、□、×、△，这样就可以选河童了。接着在此状态下按住选择键按×、□、×、□、×、□，然后按住选择键的同时选择河童并按○、△、○、△、○、△、L1、R1 就可以选择ブラッド了。各个人物出招及方法见下面表。

头部和脚变大： 不管哪种模式都可以，开始游戏，然后，人物设定结束之后开始第一回合之前，按顺序按右、START、○、□，于是玩家控制的人物的头部和脚部就会比平常变大。

头部和脚部变小： 不论哪种模式都无所谓，开始游戏。然后在人物设定之后，第一回合开始之前，按顺序按左、START、○、□，于是玩家控制的人物的头部和脚部就会比平常变小。

视点变更： 胜利时“K.O.”出现的时候按○与×，然后“WINNER”出现的时候，按方向键的△和□，然后就可以变更视角了。

换衣服： 在人物选择画面上，按住上再按开始，衣服就变成 2P 方的衣服了。

污点剑士/可以使用隐藏角色

技名	指令
バーチカルソード	右+□
サイドソード	右+△
ボーウエルズブレイク	右+○
ベネトレイトソード	右下+□
グラウンドヘルウインド	右下+△
センチビートキック	右下+○
スペースレンドソード	下、右下、右+□
ブレイズソード	下、上+□
ダブルブレイズ	下、上+□、下、上+□
ヘルウインドソート	左、右+△
デッドリートリプル	右+△、□、□
ダークサイクロン	对手在后方、○
デススペルキック	ダークサイクロン中に、○、○
デススペルソード	ダークサイクロン中に、○、□
カラミテイダイブ	浮游中に、□
フイアライズソード	走つて、□か△
スライドセンチビート	走つて、○
ファイナルビルシユタイン	右、右下、下、左下、左+□+△
消える	左+○
浮游	○+×
空中横移动	浮游中に、×

巫术·利尔加明传说

ウィザードリィ•リルガミンサーガ

￥5800 日元/LUCAS/CD-ROM/'98.2.26/RPG

角 3.6 音 3.5 销 4.2 操 3.8 热 4.2 剧 3.4 总 22.6

收录了“巫术”系统中 3 个初期情节概要。至少每一个故事情节中，都有去 3D 舞台冒险的经历。任何人数都可开聚会，角色可以自动组成、记录。在种族、属性、职业方面，可以制作符合自己兴趣爱好的作品。

★★★秘技★★★

迅速提高水平：使用强力魔法与会叫出同伴的敌人相遇，如果使用僧侣的咒文モンティノ，敌人将无法使用咒文。之后若这个敌人叫出同伴来，被叫出的同伙也变成不能使用魔法的状态。使用了这种方法，不仅能够在组队作战时毫发无损，而且敌人增多了，能高效率赚得经验值。还要说一下，这种玩法，用经验值高的グレーターデーモン试验，效果较高。

巫术Ⅶ·守护者之宝珠

ウィザードリィⅦ•ガーディアの宝珠

￥5800 日元/SCE/CD-ROM/'95.10.13/RPG

角 3.8 音 3.3 销 3.5 操 2.9 热 3.5 剧 3.4 总 20.4

移植自电脑上一个极受欢迎的 RPG 的第七代。游戏画面完全以 3D 的地下城构成，而且剧情也完全忠实地再现。当然了，PS 主机许多独特的机能也有良好的发挥，大大地超越了电脑版。

无极赛手

MAX RACER

￥5800 日元/PD/CD-ROM/'97.4.18/RAC

角-音-销-操-热-原-总-

游戏背景是异世界，在超高速赛事中出场的车辆无论外表、性能、常识都和现实世界的截然不同。使用装备在每架车上的加速装置“BOOSTER”，就可以一口气加速了。赛道亦多彩多姿，有的在市中心、有的在洞窟、有的则在山岭上。对应扭拧手柄。

无尽的兵器

サウザンドアームズ

￥6800 日元/ATLUS/CD-ROM/'98.12.17/RPG

角 4.1 音 3.6 销 3.4 操 3.7 热 3.7 剧 3.8 总 22.3

为粉碎想要征服“机械与精灵世界”的帝国野心，精灵锻造师的マイス开始了冒险。这个游戏的特征是，没有武器库，マイス在女孩子的协助下，不断锻炼，强化各种人物专用的武器。为达到这个目的，不得不提高女孩子的好感度。

无人岛

DESERTED ISLAND

￥5800 日元/KSS/CD-ROM/'96.11.29/AVG

角-音-销-操-热-剧-总-

玩家操作的是一直派往无人岛的探险队。在 3D 效果的陆地上、绘制首次发现的移动岛、制作岛上生物的博物志是本游戏的目的。探险队由人组成，所以干工作后自然会有减 HP 而且会感到饥饿。

无声航行：泰坦尼克

サイントメビウス CASE：TITANIC

￥5800 日元/GAINAX/CD-ROM/'98.10.8/AVG

角 3.9 音 3.3 销 3.0 操 3.0 热 3.0 剧 2.7 总 18.8

是以电脑版上市的指令选择式冒险游戏的翻版。2026 年的东京上空突然出现了豪华客船泰坦尼克号。玩家为解开谜底，和 AMP 的成员一起乘上了船。

五彩方块

でろーんでろでろ

￥5800 日元/TECMO/CD-ROM/'95.12.29/PUZ

角 3.5 音 3.4 销 3.0 操 3.4 热 3.4 原 2.9 总 19.5

超级恐怖的砌砖游戏!玩法是把 5 色的砖块(DELO)拼在一起，便可将之消去；此系最令人困扰的是要取得胜利，最大的敌人往往会是运气。

★★★秘技★★★

跳过出场对白：在选择游戏模式时，如果是以“朝早生长的 DELO”或“摩天楼是 DELO 的颜色”模式进行游戏，在决定模式时同时按住 L1 及 R1，便会跳过角色的登场对白。

选择背景：先接上 2P 手柄，然后用 2P 来选择“朝早生长的 DELO”模式，那么在游戏中便会出现晚上的背景。

DELO 下降速度减慢：在“朝早生长的 DELO”模式中，只要按住 L1 便可令 DELO 下降的速度减慢。

音乐测试：在标题画音乐测试画面顺序按 L1 八次、↑八次、L2 四次，便可进入音乐测试模式。

五色方块

でろーんでろでろ

￥5800 日元/TECMO/CD-ROM/'95.12.29/PUZ

角3.5音3.4销3.0操3.4热3.4剧2.9总19.5

从画面上方落下来的五种不同颜色“でろ”，将它们排成 4 个以上同色就可以消去。消去时，可以伸出触手，引发大连锁。共计有 4 种模式可选择。

★★★秘技★★★

方块落下变慢：先选“朝まで生でろ”来玩，在游戏中按着 L1 键。如此，“でろ”落下速度就变慢了。

声音不见：在选择模式画面下，选“摩天楼はでろ色々”或“朝まで生でろ”，此时要同时按下 L1 和 L2 来选择角色的话，台词会不见。

选择背景：首先把 2P 也接上手柄，然后用 2P 玩“朝まで生でろ”时，此时背景会变成夜晚。

武士之刃

BUSHIDO BLADE

￥5800 日元/SQUARE/CD-ROM/'97.3.14/3D-FTG

角3.8音3.5销3.5操3.6热3.8原4.5总22.6

在立体空间中进行刀和刀 1 对 1 生死搏斗的游戏。和其他剑术动作游戏不同，这里没设置体力显示棒，所以充满一击必杀的紧张气氛。

★★★秘技★★★

在洞穴底的战斗：在故事模式中，向着洞窟时有通行洞穴的领域里，2P 方面处于乱入状态进入洞穴的话，洞穴就会不知怎的在途中关闭了。如果一齐用 1P、2P 入洞就可以在狭窄的领域内进行比试了。

武士之刃 2

ブシドーブレード貳

￥5800 日元/SQUARE/CD-ROM/'98.3.12/FTG

角4.0音3.5销3.4操3.5热3.6剧3.9总21.9

以现代日本为舞台的武器格斗游戏第 2 弹，与游戏性密切相关的“架式”由原有的上中下段变为里和外，又引进了用全身进攻的“からみ技”，在系统方面有很大发展。

★★★秘技★★★

百斩之间：玩决战之间，看到六个主要人物的结局后，就会和前作的暗室模式一样，出现百斩之间。在这个模式里，己方和敌方的人物使用的武器都是打刀，而不能使用组合技以及投掷兵器。此外，在百斩之间的战斗还设置了时间自动延长系统，每次再战多加 30 秒，可要当心哦！

使用バカ(笨蛋)：不论花多少时间都可以，只要在百斩之间一次也不续即可做到百人斩，然后选对刃之间，在人物选择画面将光标移向左或右，再次按同一方向，用鸣镜馆的话就可使用鸣镜バカ，用舍阴的话就可使用舍阴バカ。

使用枪手：可以接续，只要在 15 分钟内在百斩の间做到百人斩后，若用鸣镜馆方的角色就会出现使用来福枪カツバメ，用舍阴馆的角色会出现装备手枪的カツツエ。只不过，能使用两个枪手的模式仅限于对刃之间、对抗之间和连结之间。这两个人物的特殊操作如下所示。指令中游戏视点为单侧视野，即人物面朝右的时候。单发发射(坐着的状态)…○；2 连射(坐着的状态)…○、○；3 连射(坐着的状态)…○、○、○；单发发射(站立的状态)…×；前冲中射击…边按 L1 边打○；冲锋(急停止)…边按 L1 边打×；装子弹…□；挑衅…R1；俯身…R2、R2。翻身发射(仅限カツツエ)…左、左；连续翻身发射(仅限カツツエ)…左、左、左。

武戏

武戏

￥5800 日元/NAMCO/CD-ROM/'98.11.19/FTG

角3.9音3.5销3.5操3.7热3.1剧3.3总21.0

3D 的对战格斗游戏，最开始有 9 人可选择，开始游戏后便会逐渐增加到两倍，操作方法分为打击、踢、防御、抓技，用方向键可在屏幕内侧或外侧移动，还备有不同人物不同的特殊操作。

武装斗士

ARMED FIGHTER

￥1800 日元/BANPRESTO/CD-ROM/'99.3.4/ACT

角-音-销-操-热-剧-总-

以 1800 日元的低价格既可享受的真正 3D 格斗动作作品。由于采用了“简易连击”系统，使初玩者也可以通过简单的按键操作来使用连续技和必杀技完成游戏。

武装飞鸟

ガンバード

￥5800 日元/ATLUS/CD-ROM/'95.12.15/STG

角 4.0 音 3.7 销 3.6 操 3.6 热 3.4 原 3.1 总 21.4

一个从街机移植而来的纵向射击游戏，玩家可以从 4 名速度和攻击方式皆不同的角色中择一人来玩。不论在开头动画或是画廊模式，都比原有的机能加强许多。

★★★秘技★★★

手动 Reset：在游戏进行时同时按下 L1、L2、R1、R2、SELECT 键、START 键，可直接回到开头标题画面。

暂停表示消除法：游戏中暂停的时候，将○、×、□、△四个按键同时按住，可将暂停表示消除。玩家随时可以利用这个功能，好好地观察画面上的敌人之攻击方法。

武装直升机

GUN SHIP

￥ 5800 日元 /MEDIA QUEST/CD-ROM/'97.2.21/SLG

角 3.0 音 2.7 销 2.9 操 2.8 热 2.9 原 2.8 总 17.1

以波斯湾和中欧为舞台，玩者要操纵着真实化的战斗直升机去执行任务。设有两个模式：一个是集中了射击游戏要素的“街机模式”，另一个则是集中了模拟游戏要素的“MAIN GAME”。

舞道浪子·任性的桃天使！

Dancing Blade・からてに桃天使！

￥5800 日元/KONAMI/CD-ROM/'98.8.27/ETC

角 4.4 音 3.9 销 3.5 操 4.0 热 3.9 剧 3.8 总 23.6

以古老的传说《桃太郎的故事》为原形的闹剧式冒险游戏，但有趣的是登场的是清一色的女子。全程完全采用动画，且任意性较小，所以其趣味与其说是在玩，不如说是看。这是一款面向动画迷和配音演员迷的游戏。

舞道浪子·任性的桃天使Ⅱ—伊甸之泪—

Dancing Blade・からてに桃天使Ⅱ—tears of eden—

￥5800 日元/KONAMI/CD-ROM/'99.3.18/AVG

角-音-销-操-热-剧-总-

全程动画的冒险类游戏。分为世界树编和龙宫城编二个剧本。在游戏玩通以后，追加的附赠模式中，可以看到故事梗概和图解。

悟空传说

悟空传说

￥5800 日元/ALLUMER/CD-ROM/'95.5.26/FTG

角 3.1 音 2.9 销 3.0 操 3.0 热 3.0 原 3.0 总 17.9

以在《西游记》登场的角色为题材的格斗游戏，跟之前推出的《TWIN GODNESS》一样是采用了实写扫描技术的，而且各个角色的必杀技都是忠实地移植自原作小说。

西历 1999～法老之复活～

西历 1999～ファラオの复活～

￥5800 日元/BMG JAPAN/CD-ROM/'97.7.3/ACT

角 3.1 音 3.1 销 2.8 操 3.1 热 2.8 原 3.0 总 17.9

采用主角视点来展开行动的 3D 动作游戏。玩者为了要击倒巢居在古迹内的异形，必须要节约弹药方能在迷宫中杀出重围。要向前迈进，并非是将敌人集中然后一举歼灭，而是要利用迷宫内的机关方可成功。

西线战事 1944.6

～GUNTU WESTERN FRONT JUNE，1944～

￥ 5800 日元 /ELECTRO COIN JAPAN/CD-ROM/'97.11.27/FTG

角-音-销-操-热-原-总-

故事背景就发生在第二次世界大战时，目的就是要破坏德军的坦克部队。而玩者的武器装备除了手枪，而且还有火箭炮。游戏的画面质素一般，不过游戏的上弹方式非常方便，只要不按发射就能上弹。

★★★秘技★★★

自由选关：首先要开始游戏，取得足够的积分进入积分表，在输入名字时按入 GUNTU，然后再开始游戏，这样就能在地图上自由选关。

自动装弹：在一般模式中，全部 6 关都是不接关完成的话，从第二圈开始，“铳加热机能(枪加热机能)被解除，可以连续发出一般的子弹。

特殊子弹效果 1：在难模式中一次过关，“カスタム弹の弹切はれ(特制弹的限制)”就会消失，可以连续射击。

特殊弹效果 2：在难模式中，将特殊弹设为“CON-BINATION”全部 6 关一次过关，从第二圈开始，特殊弹的威力加倍。

特殊弹效果 3：在难模式中，将特殊弹的

设置定在“SPECIAL”上，过完全部 6 关后，第二圈开始，特殊弹的补给时间缩短一半。

特殊弹效果的切换： 上述 3 种“特殊弹效果”秘技通关后，清除，将操纵器接到“2P”方，按“2P”的“○”，这样就能切换特殊弹效果的开启与关闭。

西阵柏青哥天国 VOL.1

西阵パチンコ天国 VOL.1

￥5800 日元/KSS/CD-ROM/'97.1.31/TAB

角 3.0 音 3.3 销 2.7 操 3.0 热 2.9 原 2.9 总 17.8

重现弹珠机厂家西阵受欢迎弹珠机的游戏。设置了 5 部很有型的弹珠机，弹珠钉的分布和真实的一模一样，加上 BGM 和效果声，令现场感倍增。

★★★秘技★★★

增加资金： 在 MENU WINDOWS 中，将光标指向“借取弹球”，跟着一面按 L2、R2、SELECT 一面按○键，就可以增加资金了。这时用方向键来增减万位，用 L1、R1 来增减十万位的数字。

隐藏 WINDOWS： 在 MENU WINDOWS 中，将光标指向“各种设定”，然后一面按 L1、L2、R1、R2 一面按○，就可打开隐藏的 WINDOW 了。在这里可以设定“速度”、“弹珠种类”、“大珠”、“PAUSE”、“出珠数目”等 5 个项目。“速度”是指游戏速度，“弹珠种类”是指弹珠的画像，“大珠”是指弹珠的大小尺寸，“出珠数目”是指每次出珠的时间。而将“PAUSE”设定在“有”后，就可以用 START 来 PAUSE，用 SELECT 来恢复活动了。

西阵柏青哥天国 VOL.2

西阵パチンコ天国 VOL.2

￥5800 日元/KSS/CD-ROM/'97.7.24/TAB

角 3.1 音 2.8 销 2.9 操 2.9 热 2.9 原 2.7 总 17.2

得到有名弹珠厂商“西阵”的协助，逼真地重现颇受欢迎的弹珠机的游戏系列第 2 作。收录了“CR 满开神符 EX”、“CR YATTARUDEE”、“CR MAGICPOISE”、“春一番”、“PARLOR KING”等 5 部名机。

吸尘小子

キュイーン

￥5800 日元/MEDIA ENTERTAINMENT/CD-ROM/'96.5.31/STG

角 3.4 音 3.2 销 3.3 操 3.6 热 2.8 原 2.3 总 18.4

两名主角为了要打倒邪恶的魔法师，因而在由各个耳熟能详的童话故事里穿梭，以乘坐着的吸尘机作武器，把敌人的子弹吸收后再次放出来当超强攻击。充满创意的题材和美丽的 3D MODELLING 电脑图像令这游戏生色不少。

★★★秘技★★★

选关： 在标题画面中，将光标移至“おぷしょん”(OPTION)，按住“L1，R1”同时按开始。于是，通常没有的“すてーじせれくと”这一项目被加上去了。这样，你就可一口气玩除最终面以外的所有面。但是，使用该秘技时，你所选关过了之后，不主动进入下一关。

吸血鬼凯恩～最后的选择～

KAINE THE VAMPIRE～最后の选择～

￥5800 日元/BMG JAPAN/CD-ROM/'97.5.30/RPG

角 3.2 音 2.8 销 3.0 操 3.2 热 3.1 原 3.2 总 18.4

是个玩者化身成为吸血鬼 KAINE，为了复仇而进行冒险活动的动作 RPG 游戏。吸血之后除了可恢复体力外，还可以变身成狼、蝙蝠，是个充满吸血鬼魅力的游戏。

★★★秘技★★★

回复 LIFE： 首先在游戏途中按 START，转换成 ITEM 画面。这时依旧上、右、□、○、上、下、右、左的顺序来按键，就可令体力作最大数值的回复。

：回复魔法值： 首先在游戏途中按 START，转换成 ITEM 画面。这时，依着上、右、□、○、上、下、右、左的顺序来输入，魔法数值就会以最大数值的回复。

欣赏影片： 首先在游戏途中按 START，转换成 ITEM 画面。这时依着左、右、□、○、上、下、右、左的顺序来按键，然后进入 OPTION 画面，打开 DARK DIARY，就可以看到所有影片了。

蜥蜴杰克斯

ゲックス (GEX)

￥5800 日元/BMG VICTOR/CD-ROM/'96.3.8/ACT

角 3.7 音 3.1 销 3.1 操 3.4 热 3.0 剧 3.2 总 19.3

这是从 3DO 移植过来的游戏。叙述名为ゲックス的主角，突然地被吸进电视中，进入了异世界，为了回到原来的世界，主角必须到处探险。这是一个能让人玩的很高兴的动作游戏。玩者要将所控制的一条蜥蜴，在电视机内的各个不同频道内进行冒险，以回到原来的世界为目的。紧紧地贴着墙壁，向上攀登。伸出舌头取宝物这样的滑稽动作会让你忍俊不禁。

全游戏共有五版，画面充满漫画感。

★★★秘技★★★

隐藏画面：在指令输入画面，输入“RYYRYXKB”之后，开始游戏，此时，通常不能玩的隐藏关“Planet X”将能够供你欣赏。

全是脚印：在游戏中暂停后耐心等待，则グックス就会啪嗒啪嗒地在画面上踏上脚印，数分钟后，整个画面就会被脚印所掩盖，但如果解除暂停，就会马上复原。

简易重新设置：在游戏中，无论什么时候，只需按住选择键和开始键，将会比按 reset 键更快地重新回到标题画面。

无限只数：暂停时按住 R1 顺序输入↑、○、△、↓、→、□、↓。

无敌：暂停时按住 R1 顺序输入×、□、↓、↓、↑、↓、→。

加速：暂停时按住 R1 顺序输入↓、START、→、→、↓、↑、START。

膝盖上的同居人～你膝盖上的凯蒂

ひざの上の同居人(パートナー)～Kitty on your lap

￥5800 日元/CULTURE PUBLISHERS/CD-ROM/'98.3.12/SLG

角4.3音3.7销3.5操3.6热3.9剧3.7总22.8

与3只能变身为人的小猫进行交流的模拟游戏，小猫长大后会变成猫耳少女，形象设计是都筑和彦，3个猫耳少女由著名女配音员配音。

袭击

DESCENT

￥6400 日元/SOFT BANK/CD-ROM/'95.1.26/STG

角3.4音3.6销3.3操3.2热3.4原2.9总19.8

在反叛机器人占据有如迷宫的采矿基地中，以高速飞行，可以360度卷轴来玩的3DSTG。可以感觉到无重力的浮游感，玩太久的人，可能会有头晕，酒醉的感觉出现。

★★★秘技★★★

防护罩全恢复：在游戏中不管什么时候，依△、△、×、□、△、○、△、×、□、×、△、X的顺序输入。之后，防护罩会全部恢复。此技在游戏中可以无限次使用。

加速模式：在游戏中不管什么时候，只要依□、△、○、□、○、×、□、×、○、△、□、×、的顺序输入，自机的射速及攻击速度会加快，对敌人的攻击很容易躲掉。

明亮画面：在游戏中不管什么时候，只要依□、△、○、□、□、×、○、△、□、○、×、△的顺序输入即可。

改变色调：在游戏中不管什么时候，只要依□、△、○、○、□、△、□、×、△、×、□、△的一定顺序输入，画面变得十分亮丽，敌人和道具的颜色也变得不太一样。

喜国雅彦柏青嫂

喜国雅彦印 笑う妇警さんパチスロハンター

￥6800 日元/FORUM/CD-ROM/'94.12.9/TAB

角2.9音2.6销2.6操2.3热2.4原2.6总15.5

由漫画家喜国雅彦做人物设定的老虎机游戏，玩者所控制女警的命运会受从老虎机中获得的金钱所决定，非常有趣；而部分角色的对白由著名配音演员担当是本游戏的卖点之一。

夏娃·失落的人

EVE·The Lost One

￥7800 日元/IMADIO/CD-ROM/'98.12.23/AVG

角3.7音3.3销2.9操3.3热3.2剧3.2总19.7

在开始时发生的事件的被害人与犯人之间切换视点，采用了充满迷团的电影剧本“マルチサイトミステム”的冒险游戏，属于在SS和PC中销售的EVE burst error的续篇。单本也能完成故事。

★★★秘技★★★

看奖励光盘：在奖励光盘的菜单画面，按△、上、L1、R2，直至发出声音。于是，本来必须完成本篇才能看到的奖励光盘便可以看到。

闲谈播音室

FREE TALK.STUDIO

￥5800 日元/MEDIA ENTERTAINMENT/CD-ROM/'97.9.25/SLG

角3.9音3.3销3.1操3.2热3.3原3.7总20.7

玩者化身成为新入行的播音员，通过选择项目，和收音机节目的嘉宾畅谈。有很多有名配音演员参加演出。发售红、蓝两色包装。红色的附有小册子，蓝色的附有咭片。

现场高尔夫

ACTUA GOLF

￥5800 日元/NAXAT SOFT/CD-

ROM/'97.4.11/SPG

角-音-销-操-热-原-总-

游戏共有 STROKE PLAY、MATCH PLAY 等的 8 个模式，玩者可在两个球场内进行比赛。每打出一个球，画面就会转到实况情景，球迷的欢呼声，鸟儿的叫声等情节如实地一一再现。每一球都可以通过重播再三观看，如果打得不满意，亦可无限次数地重新修订。

现在 行星开拓中!

ただいま **惑星开拓中!**

¥5800 日元/ALTRON/CD-ROM/'95.11.3/SLG

角 3.2 音 2.9 销 3.1 操 3.0 热 3.0 原 3.4 总 18.5

操纵三种材料系、建筑系、邪魔系的机器人来开发星球，采取即时系统进行游戏。可以把画面分割成两个来进行对战。

陷阱 3D

ピットフォール 3D

¥ 5800 日元 /VICTOR INTERACTIVE SOFTWARE/CD-ROM/'98.12.10/ACT

角 3.0 音 4.0 销 4.3 操 3.3 热 2.7 剧 4.7 总 22.0

在高低起伏，纵横蜿蜒的地图中，跳过障碍物，蹲身打倒敌人完成每局的目标，以求成功的 3D 动作游戏，中途会介绍下一面的内容。

★★★秘技★★★

密码种种：在菜单画面时，选择“PASSWORD”输入下表的密码，就会产生不同的效果，表中有的密码可以连续输入，产生多重效果。

陷阱枪手

陷阱 3D/密码种种

提高能力的装置	指令
红光发射器	按住 L2，按左、右、上、下、右、左、上、下、□
蓝光发射器	按住 L2，按左、右、上、下、右、左、上、下、×
黄光发射器	按住 L2，按左、右、上、下、右、左、上、下、○
投入量 99　9%	按住 L2，按左、右、上、下、右、左、上、下、△

トラップガンナー

¥5800 日元/ATLUS/CD-ROM/'98.8.6/ACT

角 3.4 音 3.1 销 3.0 操 3.2 热 3.4 剧 3.7 总 19.8

在准备了各种各样的物品的游戏场景上设置各种陷阱，先将敌人打倒就算获胜。是 1 对 1 的设陷阱格斗游戏。陷阱共有 6 种，最初可供选择的人物也有 6 人，其各自的速度、武器和持有的陷阱各不相同。

★★★秘技★★★

三个隐藏人物：在标题画面中按 L2、L1、上、左、下、右、□、×、○、△、R1、R2 的顺序输入，用“VS COM”或“VS MAN”开始游戏。此后在人物选择画面中将光标移至右端或左端，则可以使用“レム”、“エルグ”、“ダイン”等故事模式中的 BOSS。除此方法外，使用“ヴァン”将设置在普通以上的故事模式打通关，则可以使用隐藏人物“レム”，使用“ジョン”过通关，则可以使用“ダイン”、使用“天楼”打通关，则可以使用“エルグ”。

设置陷阱：在标题画面中按 L2、R2、L1、R1、上、△、左、右、□、○、下、×的顺序输入指令，在 Option 中选择“VERSU SOPT”。接着将“CARRYING TRAP”改为“EDIT”。并且用“VS COM”或“VS MAN”选择人物，则切换为陷阱 OPTION 画面。在此用 L1、L2、R1、R2 来控制选择陷阱的光标，用上、下键设定陷阱的种类，用左、右键设定参数。

隐藏 BGM：在标题画面下按○、R2、R1、△、×、□、右、L2、L1、上、下、左的顺序输入，在 Option 中选择“B.G.M. TEST”，则在游戏中使用的 BGM 从 15 首增至 25 首。

隐藏图标：在标题画面中，按左、L2、L1、上、下、右、□、R2、R1、△、×、○的顺序输入，在 Option 中选择“MEMORY CARD”，则增加了可以自由设置记忆卡中存储图标人物的“ICON”。

隐藏装束：在片头画面中按 R2、R1、△、○、×、□、右、下、左、上、L1、L2 的顺序输入。接着在“VS COM”或“VS MAN”的人物选择画面中，将光标移至“ルー”或“ティコ”、“アブドル”，按 Select 键，使人物的名字变为绿色开始游戏，于是该人物装束变为隐藏装束。

隐藏关：在片头画面中连按 12 次 Select 键，用“VS COM”或“VS MAN”开始游戏。在游戏关选择画面中按住 R1，则在通常只有的 1～12 游戏关以外又增加了“SKY GARDEN”、“RING”、“MAZE”、“GAIN” 4 个隐藏关。

响尾蛇

SIDE WINDER

￥5800 日元/ASMIK/CD-ROM/'96.1.26/STG

角 3.3 音 3.8 销 3.7 操 3.1 热 3.8 原 3.5 总 21.1

这是个正统的操纵战斗机的 3D 空战游戏，玩法和《ACE COMBAT》差不多，剧情本身是以彻底地摧毁敌方组织为目的。同样都是要由玩者去控制像 F14 或 F22 这类真实战斗机打空战，亦有一批指定任务可供选择，喜欢驾驶飞机的 PS 用家就不要错过。

★★★秘技★★★

机后视点：不论以任何模式来进行游戏，只要在选择战机画面时把光标放在要选的战机上，然后按住 L1、L2、R1、R2、SELECT 及 START，这样便可以机后视点来进行游戏。

选用全部战机：在 MISSION 模式的选择战机画面里，只要顺序按←、←、→、↓、↑、↓、→、SELECT 便可一开始选用全部的战机。

可选择全部任务：在 MISSION 模式的任务选择画面中，只要顺序按↑、↓、↓、→、←、↓、↑、△，就可以自由选择任务来进行游戏。

无限续关：先选择练习模式中“WOLVES AWAKENING”那一版，然后把那岩山状攻击目标里的金块打碎，那么便能无限续关。

响尾蛇 2

SIDE WINDER 2

￥5800 日元/ASMIK/CD-ROM/'97.12.18/STG

角-音-销-操-热-原-总-

这是只以续集身份推出的射击游戏，游戏的画面比上集更真实，另外任务的数量亦增加至差不多 100 个，飞机款式增至 25 部，玩法仍然是模拟驾驶飞机，利用瞄准锁定机能，将敌人一一击落。

响尾蛇 U.S.A.

SIDE WINDER U.S.A.

￥2800 日元/ASMIK/CD-ROM/'96.11.22/STG

角-音-销-操-热-剧-总-

是同名软件的改良版。在对战中，操纵着 F4 幻影战斗机，击破对方战斗机。在武器 装备上有火神炮及 40 种异弹，并在规定的时间内完成作战。很便宜值得买的软件。

项刘记

项刘记

￥5800 日元/KOEI/CD-ROM/'98.3.26/SLG

角 3.6 音 3.6 销 3.3 操 3.4 热 3.7 剧 3.3 总 20.9

由中国历史上著名的刘邦和项羽的楚汉之战而演化出来的战略级模拟游戏。玩家可站在刘邦或项羽的立场上进行装备，收录了 4 个迥然不同的剧本，可享受 2 人对战。

消防员 2

ザ・ファイヤーメン 2

￥5800 日元/HUMAN/CD-ROM/'95.12.22/ACT

角 3.7 音 3.3 销 2.9 操 3.4 热 3.5 剧 3.4 总 20.2

由超级任天堂所发售游戏的续编，消防队员ピート及ダニー必须前往大厦中救火。

消灭

WIPE OUT

￥5800 日元/SCEI/CD-ROM/'96.3.22/RAC

角 3.1 音 3.2 销 3.3 操 3.3 热 3.3 原 3.6 总 19.9

以 21 世纪的机器当做题材的游戏，而搭乘的机器并不是车子，而是象飞机一样的反重力机器，玩起来最大的特点是感觉不太象赛车游戏，而是象在游乐园中乘坐云霄飞车一般。与《HI-OCTANE》辕出一辙，都是将一架浮游车放在曲折无比的赛道中，虽然除去了开火功能，不过可以 2P 通讯对战已能弥补这一点。

★★★秘技★★★

两大隐藏指令：在主目录先把光标移到“ONE PLAYER”上，然后按住 L1、R1、→、START、□、○来按×，这样便会出现“SINGLE RACE”与“TIME TRAIL”两项及追加了隐藏赛道 FIRESTAR；如果在“ONE PLAYER”上按住 L2、R2、←、START、SELECT 来按×，便可选择隐藏比赛组别“RAPIERCLASS”。

消灭 XL

WIPE OUT XL

￥5800 日元/SCE/CD-ROM/'96.11.8/RAC

角 3.5 音 3.7 销 3.6 操 3.6 热 3.9 剧 3.9 总 22.2

该系列游戏第二代。玩家要乘坐依靠反重力飞行的机器进行比赛。与前作相比，游戏平衡性改善不少。还设有不带战斗的限时比赛模式。支持通信。

★★★秘技★★★

3 个隐藏模式：在菜单画面中，按住 L1、R1、选择键，再顺序按△、△、△、○、○、○，在等级选择画面中会出现隐藏等级“Phantom”，选择此项，比赛速度会上升。同

样按住 L1、R1、选择，顺序按□、○、△、○、□，就能选择所有隐藏等级和隐藏赛道。如果按住 L1、R1、选择，顺序按×、×、×、×、○、△、□，在队伍选择画面中会增加一支隐藏队“Phantom”。

抄近路：在“ラピアー”等级的“オデッサ・ヘイズ”中，有一个抄近道的地方。首先在比赛中搞到涡轮助推器。在赛道最后断开的地方跳起，使用涡轮助推器。这时由于机头可以向上扬起，机体可以跃过相当长的距离。

消磨式人生游戏

さくま式人生游戏

￥5800 日元/TAKARA/CD-ROM/'98.12.10/ETC

角3.4音3.2销3.4操3.3热3.4剧3.4总20.0

亲手操作众多ボード游戏，さくまあきら先生制作的人生游戏，基本上是スゴロク模式，随着麻烦人物“どんぶるさん”的登场和卡片的使用战略性就加强了，而且还有 30 种随特定マス而发达的游戏。

逍遥法外

エクソダスギルティ

￥5800 日元/IMADIO/CD-ROM/'98.11.26/AVG

角4.4音3.6销3.5操3.1热4.0剧3.6总22.2

神灵存在的以前的世界，探寻遗留下来的财宝，现今，统治世界的国家发动武装改变的将来有朝一日，在对三个各自不同的主人公的自由切换中进行的冒险者游戏，解开过往时代的谜的钥匙存在于未来。游戏的灵感、提示，跨越各时代，隐现其中。

逍遥法外(限定版)

エクソダスギルティ**(限定版)**

￥7800 日元/IMADIO/CD-ROM/'98.11.26/AVG

角-音-销-操-热-剧-总-

穿越过去、现在、未来三个时代，求解谜底的冒险。在这个游戏的限定版中，配有简单的游戏设定资料和桌上时钟 2 种收集者条款，就游戏主体本身来说，通常版和限定版并无变化。

小比格冒险

リトルビッグアドベンチャー

￥5800 日元/EAV/CD-ROM/'96.7.19/AVG

角3.1音3.1销3.1操2.8热2.9剧2.9总17.9

人物肌理绘制均采用 3D 图形。人物曲线流畅，动作滑稽是该游戏的特点。游戏采用斜向俯视视角。但在操作性上有些问题，所以玩家需要一些耐心。

小虫战队

WORMS

￥5800 日元/I'MAX/CD-ROM/'97.2.28/SLG

角2.9音2.8销2.8操3.0热2.9剧3.0总17.4

在欧洲大受欢迎的游戏。4 个滑稽可爱的人物率领自己的战队与敌人的战队展开大战。战斗的场景有森林、沙漠、火星等 10 种，每次游戏地形都会发生变化。

小岛武夫 麻将帝王

小岛武夫 麻雀帝王

￥5800 日元/GAPS/CD-ROM/'96.8.30/TAB

角2.5音2.2销2.2操2.2热2.3剧2.0总13.3

由日本专业麻雀联盟成员小岛武夫监修的 4 人麻将游戏。除小岛武夫外，还有其余 15 名专业麻将手登场共筑长城。另外，此游戏还可以设定 80 种以上的细微规则，如果过关，还可获得免许证，得到联盟确认你的麻将段位呢。

小精灵乐园

ELFIN PARADAISE

￥6800 日元/ASK 讲谈社/CD-ROM/'97.4.25/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

组合“VOICE PARADISE EXCELA”过程而向前发展的育成模拟游戏。玩者化身成美术学校的学生，接受育成妖精蛋的委托。通过和妖精们的对话，亦会对身为学生的自己起着相互影响的作用。

小巨人

小さな**巨人** ミクロマン

￥5800 日元/TAKARA/CD-ROM/'99.3.11/ACT

角-音-销-操-热-剧-总-

为纪念 TAKARA(宝)公司的人气玩具“ミクロマン”的诞生 25 周年而推出的 ACT 游戏。有众多忠实于玩具的 3D 造型的人物登场，背景 CG 采用动画电影系统，卷轴十分流畅。

小蜜蜂 3

GALAXIAN 3

￥5800 日元/NAMCO/CD-ROM/'96.4.26/STG

角 3.6 音 4.0 销 3.4 操 3.5 热 3.5 原 3.6 总 21.6

由 1995 年至现在同厂的《STAR BLADE》系列的最新版本《GALAXIAN》，移植到 PS 上虽然没有了街机版的 6 人同时玩及大画面，可是那原的新剧本与精美的过场 CG 动画已物有所值。

★★★秘技★★★

TEST OPTION MENU：在主目录画面顺序输入 R1、L2、L1、R2、△、□、L2、SELECT、×，便会进入 TEST OPTION MENU，在这里有各种不同的设定，更改后要按○决定才能生效；另外，成功输入秘技后，只需在主目录中按×就会立即返回 TEST OPTION MENU。下表是各项设定的功用。

超难模式：只要打爆 HARD 模式，就可选择以 EXPERT 模式来进行游戏。

最强的同伴和武器：首先要胜出和同伴 JOHNSON 的比赛，接着要打爆 EXPERT 模式，这样最强同伴 SHARK 便会出场，如果能在 EXPERT 模式中打败 SHARK，就可以在选择武器的功能里选用最强武器 SUPER BLASTER。

播片模式与音乐测试：在 NAMCO 的标志出现时，顺序输入 L1、R2、R1、R2、↑、↓、↑及↓，成功输入秘技便可进入播片模式。另外，在观赏途中如果按 SELECT，就会进入音乐测试模式。

女性剪影：先把游戏中自机进行的过程 (PLAY RECORDING DATA) 储存起来，在决定名字时把光标移到 END 上并按住 R2 来决定，那么在 GUNNER BATTLE 模式里，便可看到女性的剪影。

使用 GHOST：先进行 PLAY RECORDING 一次但不要储存，接着选择 GUNNER BATTLE，便可选择名为 GHOST 的隐藏机师(即是上一局所玩的路线)。注意是只要改变任务或关上电源便会令 GHOST 消失。

小石头

プチカラット

￥4800 日元/TAITO/CD-ROM/'98.6.25/PUZ

角 4.1 音 3.4 销 3.7 操 3.7 热 3.8 剧 3.5 总 22.2

将从上面斜落下来的石头打回去消掉的，拆积木风格的益智游戏。采用了只要打掉支点、石头，就能让下面的石头大量地落下来的新系统。

★★★秘技★★★

帕特拉子(パトラ子)出现：在 OPTION 中将球速定为“街机模式”，则只要通过“うでだめし”(试试手)模式中的“むずかしい”(难)，或者在“おはなし”模式中的“街机”难度续命不足 5 次过关，以及 7 分钟之内完成“おはなし”模式中的“街机”难度，则在“うでためし”和“おはなし”模式中就能用パトラ子了。这种状态可以存到记忆卡中。

用指令使帕特拉子出现：在标题画面选择“おぷしょん”(选择)，画面切换后选“EXIT”，如此反复操作 13 遍，就能使用パトラ子了。只是，用这种方法使パトラ子出现的话，就不能保存到记录里了。

与帕特拉子对战：在“おはなし”的“オリジナル”中选择パトラ子以外的人物开始游戏。只要在 5 分钟之内一次也不续打到エピソード 6，则在エピソード 7～9 之间 COM 角色的パトラ子就会乱入游戏中。

疯狂路线出现：在“たいむあたっく”(计时)中分别取得全部 4 个路线的第一。这时将所有路线的签名统一，则从下一个游戏开始就可以选择疯狂路线。

小王冠的疯狂赛跑 2～爱人争夺战～

キッドクラウンのクレイジーチェイス 2～LOVE LOVE ハニー争夺战～

￥5800 日元/KEMCO/CD-ROM/'96.12.21/ACT

小蜜蜂 3/TEST OPTION MENU

CLR LEVEL	选择爆机后会否追加更困难的难度
ENTRY	参与游戏人数会否响难易度
CLR GUN	GUNNER BATTLE 模式胜出后能否设定电脑 GUNNER
DSP PAUSE	暂停时会否出现选项目录
IMMORTAL	当防护盾为 0%时会否呈无敌状态
SUCCESS	战舰或空母破坏失败时会否出现其爆炸画面
SUPER BLS	能否在 BLASTER SETTING 中设定最强力的激光枪
TUNE LVL	设定是否和业务用版的难度相近

角-音-销-操-热-剧-总-

在超级家用电脑里大受欢迎的作品之续篇，是视点为斜向下的动作游戏。在“クタウン星”上举行的障碍物赛跑中，主人公“キッドクラウン”参加了。

邂逅爱情

めぐり爱して

￥5800 日元/SME/CD-ROM/'99.2.25/SLG

角-音-销-操-热-剧-总-

高中 2 年级时的 11 月，主人公因父母的关系，搬回幼年时住过的虹音镇。描写了那时与重逢的儿时伙伴恋爱的 SLG。游戏者作为主人公，在学校体验各种事情，目标是度过有意义的学生生活。

心理检查～恋爱・结婚・人生～

それいけ×ココロジー～心が教える恋・结婚・人生～

￥5800 日元/POLYGRAM/CD-ROM/'96.11.8/ETC

角-音-销-操-热-剧-总-

以在日本电视中插放的连续剧，很具人气有 TV 节目为题材的游戏。有检测心理的模式，也有相合性诊断模式。还有バイオリズム模式(人体节律)，游戏方法仅仅是回答问题。

心理游戏

ザ・心理ゲーム

￥5800 日元/VISIT/CD-ROM/'96.4.26/ETC

角 3.1 音 3.0 销 2.8 操 2.7 热 3.1 剧 3.4 总 18.0

通过回答问题分析连自己都没有发觉的隐藏性格的心理分析软件，随着回答问题，心理分析，由学研的心理游戏杂志“エルフィン”主编，内容非常丰富。游戏充满了恐怖气氛。一共有 3 种模式。

心理游戏 2

THE 心理 GAME2

￥5800 日元/VISIT/CD-ROM/'97.5.2/ETC

角 3.0 音 3.1 销 2.7 操 3.2 热 2.9 原 3.3 总 18.2

通过好象没有什么的问题就可以判定出该人的性格，这就是游戏《THE 心理 GAME》了。这是其续篇，新作中加入了相生诊断和充满惊栗风格的性格诊断。还收录了可以两人同时进行的迷你游戏，令到内容变得更为丰富。

心理游戏 3

THE 心理 GAME 3

￥5800 日元/VISIT/CD-ROM/'97.11.27/ETC

角 1.5 音 3.5 销 2.5 操 3.0 热 2.5 原 16.0 总

应该是一只在香港很少人玩的游戏，游戏的玩法是电脑会出几条有关人类心理的问题，而玩者就要选择出适当的答案，而且除心理测验外，还有占卜等 7 个不同种类的游戏。

心理游戏 4・星空一心

ザ・心理ゲーム 4～いつも心に星空を～

￥5800 日元/VISIT/CD-ROM/'98.11.15/ETC

角 3.0 音 3.5 销 3.5 操 4.0 热 3.5 剧 3.5 总 21.0

回答各种各样的提问，为玩家分析心理的心理学软件的第 4 代。共配备了 6 种模式，可以分析各种各样的人的不同心理，进行诊断。

心跳大冒险

どきどきポヤッチオ

￥5800 日元/KING RECORD/CD-ROM/'98.9.10/RPG

角 4.2 音 3.6 销 3.5 操 3.4 热 3.8 剧 3.9 总 22.3

没有与敌人战斗的场面和难解的猜谜，通过与住在街里的人们的对话来进行交流。游戏中的时间按实现时间进行，少年主人公也要吃饭和休息发展剧情。

心跳放学后～热烈猜谜～

ときめきの放课后～ねっ☆クイズしよ ～

￥5800 日元/KONAMI/CD-ROM/'98.7.16/ETC

角 4.3 音 3.9 销 3.7 操 3.8 热 4.0 剧 3.7 总 23.3

人气作品“心跳纪念品”重新包装后登场的智力游戏。大体的目标和游戏的流程并无大变化。大部分的情节随智力游戏发展。体育节等传统的情节外还加入了为数不少的新情节。

★★★秘技★★★

隐藏迷你游戏指令：在体育节的三个迷你游戏中，裁判的加油声中输入以下命令，将会得到相应的效果。拔河智力竞赛中，绳子可被拉长…上、上、下、下、左、右、左、右、×、○。在发信封智力竞赛中可以跑得更快…×、×、△、△、○、□、○、□、上、左。食糖二人三脚智力竞赛…○、×、右、左、右、左、下、下、上、上。

心跳纪念品～永伴你身边

ときめきメモリアル～FOREVER WITH YOU

¥6800 日元/KONAMI/CD-ROM/'95.10.13/AVG

角4.8音4.5销4.5操4.4热4.7原4.4总27.4

以追求到青梅竹马玩伴藤崎诗织为目的之超人气恋爱育成游戏，由昔日 PCE 到今日的 PS 版都极受推崇，极易上手但极难去完全掌握的游戏系统，加上各式各样的精采事件及情性鲜明的登场人物，令这出色的 SLG 寿命非常长久。

★★★秘技★★★

万人迷秘技：在输入主角名称时，如果把姓氏与名字分别设定为“みんな”和“仲良し”，那么在游戏开始时除了美树原爱及早乙女优美外，其余 10 人早已被玩者所认识了；还有一点，就是除藤崎诗织外所有人对你的友好度，都已经达到笑着的状态。

全能力值 573：在输入主角名称时，如果把昵称设定为“こなみまん”，那么在游戏一开始所有的能力值均到达 573。

相簿鉴赏：首先要接上 2P 手柄，然后在爆机画面的开发人员名单出现时按 2P 的×，那么便可看到所告白女孩的相簿。

输入电话号码：先打电话给好雄问他有关女孩子的情报，然后在假日的指令画面中先把光标移到电话上，就可以衣着△、×、○等键来输入那名女孩子的电话号码。

立刻接通电话：在假日的指令画面中选择打电话，当出现想打给对象名单的画面时，只要把光标放到想打电话的对象后按×，便可直接接通。

立刻出现开场动画：在标题画面顺序按↑、↑、↓、↓、←、→、←、→、×、○，就能直接看到开场动画，和平时会出现读入 DATA 的画面不同。

移动挂墙公仔：在系统功能表中，玩者可以选择把已接受告白女孩子而获得的相对挂墙公仔挂在墙上，接着把光标移到挂墙公仔上按○键，这时如果按住 R1 来按十字键，便可把挂墙公仔移动；如果按住 R2 来按十字键，就能改变把公仔挂在墙上绳子的长度。

快速度过一周：只要在指令画面中按 2P 的 START，画面上就会出现 Q 版角色作高速移动，快速地度过了一星期。

秘密情报：在假日的指令画面中选择观看情报志的指令，然后在情报志的画面快速地顺序按↑、↑、↓、↓、←、→、←、→、×、○，便会出现有关游戏攻略方法的秘密情报。而这份秘密情报亦会跟情报志一样，每 3 个月便会改变其内容。

HP 变成 1 点：当发生被不良分子袭击的事件时，在战斗画面只要先按 START 来暂停，然后顺序输入↑、↑、↓、↓、←、→、←、→、○及×，那么解除暂停时便会令 HP 变成 1 点；另外如在暂停时顺序输入↑、↑、↓、↓、←、→、←、→、×及○，那么解除暂停后 HP 值就会变成 5730。

全 POWER UP：在第 2 年的文化祭到电脑部去，玩名为《兵蜂 TIME ATTACK》的迷你游戏，在游戏中只要先按暂停，然后顺序按↑、↑、↓、↓、←、→、←、→、×、○，解除暂停后玩者的战机便会变成全 POWER UP 的状态，而这秘技是可以不断使用。

兵蜂 TT 重新开始：在《兵蜂 TIME ATTACK》这迷你游戏里，只要同时按 L1、R1、SELECT 和 START，便可返回《兵蜂 TT》的标题画面去重新再开始，同样这秘技也是可以不断使用。

隐藏游戏《STARDUST SYMPHONY》：假如在电脑部的经验值够高，到取得游戏比赛大奖时便可玩到这游戏。

卡拉 OK 模式：在游戏第 3 年的 3 月份，不论约谁到卡拉 OK 店也可以，在店前顺序输入↑、↑、↓、↓、←、→、←、→、×、○，成功输入便可听到效果音，代表在店内听到的歌曲会有字幕跟着。另外，在选曲画面出现时顺序按↑、↑、↓、↓、←、→、←、→、×、○，便可把全部歌曲增加至 4 首。

两名藤崎诗织：首先把藤崎诗织的出生日期设定为和文化祭相同的 10 月 11 日、12 日或 14 日，然后在文化祭开始时邀请诗织以外的女孩子，到并非诗织所属的学部去参观，接着发生因诗织生日而买礼物的事件，最后便会发生在文化祭中出现和诗织一模一样的女孩子。

数绵羊：在平日的指令画面中，只要把光标移到诗织房间的窗帘上按○键，便可听到她数绵羊的声音，当数到第 50 只时她就会睡觉了。

改变光标的样子：在指令画面只要按□便可改变光标的样子，而按键次数的不同会影响其种类，全部可使用的光标一共有 19 款。

收音机节目：在指令画面中，只要把光标移到房间中央的音响组合处按决定键，便可听到收音机的节目；全部共有 8 款不同的节目。

以开发人员的名称进行游戏：在输入主角名称时，如果按住 SELECT 来按 L1、L2、R1 或 R2 任何一键，接着再按住 SELECT 来按 L1、L2、

R1、R2 这四个键的其中两键任何组合(如 L1＋R2；L2＋R1)一次，那么在主角昵称一栏便会出现开发人员的名称，而开发人员名称全部共有 10 种。

Q&A 角落： 在平日的指令画面中，只要把光标移到房间内的台灯上按决定键，便可进入 Q&A 角落，在那里玩者可以查询到有关游戏七项主要指令的功能。

诗织的告白： 首先要接上 2P 手柄，然后在开场动画出现时按住 2P 的 L1 及 R1，这样便会出现诗织的告白场面。

移动幸运物： 接受女孩子的表白，游戏过关后。在系统选择画面中选择过关少女的幸运物。在指令选择画面中把光标移至幸运物的位置上确定。然后按住 R1 的同时按方向键，则幸运物可以向按下的方向移动。按住 R2 的同时按方向键，则可以调节幸运物的佩带的长度。

心跳纪念品 剧场系列 VOL.2 彩之爱歌

ときめきメモリアルドラスシリーズ VOL 2 彩のラブソング

￥5800 日元/KONAMI/CD-ROM/'98.3.26/AVG

角 4.6 音 4.2 销 4.0 操 3.8 热 4.3 剧 3.8 总 24.7

从“ときめきメモリアル”中插入一些特定人物的冒险游戏。本游戏以“片桐彩子”为主要人物进展游戏情节，主人公是一个扎着腰带的少年，众多新角色也闪亮登场。

心跳纪念品·对战宝石

ときめきメモリアル·**对战**とつかえだま

￥5800 日元/KONAMI/CD-ROM/'97.6.19/PUZ

角 4.2 音 3.6 销 3.5 操 3.6 热 3.6 原 3.3 总 21.7

将《心跳纪念品》角色移植到街机“对战替换方块”的作品。玩者要操纵着鼠标，替换“大蛋”和“小蛋”，将 3 个相同颜色的“大量”并列在一排就会消失。另外，亦设有原创的才华模式，玩者要对提出的问题作即时解答。

★★★秘技★★★

隐藏角色： 用所有角色打爆故事模式，就可以使用到馆林见晴了。进入可以使用馆林见晴的状态时在 TITLE 画面中，依着上、上、下、下、左、右、左、右、×、○的顺序来输入的话，就可以使用到伊集院丽了。不过在故事模式中就不能使用伊集院。

选择服装： 在故事模式的角色选择画面中，决定角色的键会变成选择服装键的。□是便装，○是泳衣，△是校服。

使用馆林： 用可以使用的全部 11 人通关过“ときめき”模式。则在所有模式下都可使用“馆林见晴”。

简单使用馆林： 首先选择“ときめき”模式，开始游戏。在接下来的姓名输入画面中，输入姓名“えんじぇる”。这样此后所有模式中都可使用“馆林见晴”。

心跳纪念品·对战方块

ときめきメモリアル**对战**ぱずるだま

￥5800 日元/KONAMI/CD-ROM/'96.9.27/PUZ

角 4.7 音 4.3 销 3.9 操 4.1 热 4.2 剧 3.7 总 24.9

游戏中大受欢迎的人物，和街机版的落方块游戏系统的完美结合。在“进め!对战ぱずるだま”中可以用 Option 选择是否使用物品。

★★★秘技★★★

对战中加入隐藏人物： 首先将 2P 侧连上手柄。在模式选择画面中选择“ふたりでプレイ”。接着在攻击玉、选择画面中按住 1P 左键和 2P 右键确定。在对战回合选择画面中，按 1P 上键和 2P 下键确定。于是在人物选择画面中新加入了“早乙女好雄”、“伊集院ヘレ 1”、“馆林见晴”三人。

从第七战开始游戏： 首先在标题画面中按○、○、△、△、○、○、×、△、○、△、△的顺序输入，输入成功会有八音盒似的效果音。接着在模式选择画面中选择“ひとりでプレイ”，将等级设置在“根性”。这样就可以从第七战“早乙女好雄”开始游戏。

超连锁大合战： 首先在柯纳米公司标志出现后，按上、上、下、下、左、右、左、右、×、○的顺序输入，则在“ひとりでプレイ”的攻击玉、选择画面中新加了通常只有在“ふたりでプレイ”(双人游戏)中才有的超连锁大合战。并且在姓名输入画面中添加了“切替”项目。选择此项可以将玩家名字用片假名或英语输入。使用这一秘技、姓名输入画面可以用片假名输入后，在姓名输入画面中输入“コナミマン”，则画面会表示“かんたん!”，“根性”模式的难度下降。不过要注意如果输入的是“こなみまん”则画面会表示为“ざんねん!”(很遗憾)。

一人模式下使用隐藏人物： 首先在“根性”模式下使用全部 11 个人物通关。直到观赏 11 人的精彩回顾画面。接着在选择画面中把“ス

心跳纪念品私人珍藏集/开场讯息

藤崎诗织	L1+↑	镜魅罗	L2+→
如月未绪	L1+←	朝日奈夕子	R1+↑
纽绪结奈	L1+↓	美树原爱	R1+←
片桐彩子	L1+→	早乙女优美	R1+↓
古式由加利	L2+←	馆林见晴	R1+→
清川望	L2+↓	伊集院丽	R2+↑

キップ”的项目设置为“ON”，开始“ひとりでプレイ”，则人物画面中会新添“早乙女好雄”、“伊集院レイ”、“馆林见晴”三个隐藏人物。

重打最终战：通常情况下，比试输掉后，结束游戏的最终战有办法可以重打。先在2P侧联接手柄，当最终战快要输掉的时候按2P侧的开始键插入，然后再故意使2P输掉就可以重打最终战了。

谜名：首先在“根性”模式下开始游戏。在姓名输入画面中不输入任何东西终止，则姓名变为“ばんちょー”。不过如果以前输入过名字，则会变为以前输入的名字。

“たま”**变为树袋熊的模样：**首先在等级选择画面中选择“根性”。在姓名输入画面中输入“しりつきらめきこうこう”，选择“决定”。在这里每输入5个字，文字就会消失光标回到前头位置，玩家不必介意可以继续输入。当表示“ありがとう”的字样时，游戏中的“おおだま”和“こだま”变成树袋熊的模样。

声音回放：无论哪一个人物，在“根性”模式下顺利通关后，可以在“回忆”模式下看精彩场面回放。当回放到精彩场面的最后一个画面时按住L1、L2、R1、R2中的任意一键，再按上、下、左、右中的任意一键，就可以听到那个人物的声音。

演示画面：在标题选择画面中按选择键，则马上可以看到指导演示画面。在指导演示画面中按选择键，则台词文字消失画面变得更为清晰突出。

问候发生变化：打开电源后，按选择键直到出现问候画面，这时显示“朝のあいさつ1”。同样，按住L1，显示为“朝のあいさつ2”，按住L2显示为“昼のあいさつ”，按住R1显示为“夜のあいさつ”，按住R2为“深夜のあいさつ”。而且进行问候的人物可以用“おきにいり”指定存入记忆卡中。

“むずかしい”**姓名：**在“根性”模式下的姓名输入画面中输入“つぎのたま”，则名字变为“むずかしい”，接下来落下的球则不被显示。

快速再战：续关的时候按选择键，则可以不变换人物马上再战。

心跳纪念品·剧场系列～虹色的青春～

ときめきメモリアル·DRAMA SERIES～虹色の青春～

￥4800日元/KONAMI/CD-ROM/'97.7.10/AVG

角4.6音4.1销4.3操3.9热4.2原3.9总24.9

用《心跳纪念品》中受欢迎角色——虹野沙希做女主角的指令选择式冒险游戏。当不成足球部正选球员的游戏主角为了虹野沙希要再争取正选位置而努力奋斗。除藤崎诗织之外，本篇 的角色亦有份参加演出。另外，还添加了两名新角色。

★★★秘技★★★

3件赠品：用HAPPY END来打爆机的话，在START画面中就会添加上“サッカーゲーム”和“アルバム”的项目。在“足球游戏”中，玩者可以玩到迷你足球游戏。而在“影集”中，玩者就可自由地观赏游戏中出现过的画像的。另外，在爆机前自己房间那部迷你音响组合的收音机会因混有杂声而不能收听，但这时就可以收听了。

心跳纪念品私人珍藏集

プライベートコレクション～ときめきメモリアル

￥3800日元/KONAMI/CD-ROM/'96.4.26/ETC

角4.7音4.3销4.5操4.2热4.1剧4.1总26.0

KONAMI继《POLICENAUT》后，今次推出的是以《心跳纪念品》作题材的私人珍藏集，在碟内除了有超过400条有关《心跳》的问题集外，还加上简单的占卜游戏、人物画集和收录了PCE版OP的音乐集，是《心跳》迷的不可多得精品。有众多迷人的美少女登场的，同

名恋爱模拟游戏的数据资料集。收录了很多杂志上登载过的插图、电脑图形 CG。另外，还收录了给藤崎诗织配音的金月真美的新歌。

★★★秘技★★★

开场讯息：在“PRESS START BUTTON”出现时，只要输入上页上表的指令，便可看到该角色的开场讯息。

隐藏的声音：首先选择“ラッキーチェッワ”，然后占卜。这样就出现有占卜结果的画面，出现一个登场人物。之后再将光标移至恋爱项目上，连打○，就能听到登场人物隐藏的声音了。另外，再将光标移到人物身体上连按○，就能听到不同的隐藏声音了。

迷你人物出现：在菜单画面，按照此页下表中各人物的电话号码按键，这样那个人物就从画面的右下方出来。另外，再把光标移到此人物上按○键，就能听到“心跳回忆之永远与你在一起”中打电话时的台词了。

接触身体：用任何人物都可以，先完成“ときめきカルトペアクイズ”这一类。之后就出现专用海滩的画面。然后把光标移到人物身上，试着按 100 次左右“○”，于是，根据光标所在位置不同，就能听到各种各样的台词。另外，听完一遍台词后，按 20 次左右“○”，就又能听了。

声音变慢：首先，标题画面出来后，什么键也不要按，等待。然后，在第三次标题画面出现演奏乐曲时，较文雅的人物古式ゆかり就会比别人慢一拍合唱标题音乐。

奖励图片：在“ときめきカルトペアクイズ”中回答集体的问题时一题也不要错地过关，这样就能看到隐藏的 CG。然后在“CG プライプリ”中就能看到那个 CG 和追加的一张 CG。此秘技可以记录。

心跳纪念品选集·藤崎诗织

ときめきメモリアル SELECTION·藤崎诗织

¥5800 日元/KONAMI/CD-ROM/'97.3.27/ETC

角 4.2 音 3.9 销 4.0 操 3.6 热 3.4 原 3.5 总 22.6

满载《心跳纪念品》女主角藤崎诗织初试啼声魅力的光碟。设有这名虚构偶像初次献唱的两首歌曲剪辑模式和迷你游戏。

心跳美女联盟

ドキドキプリデイリーグ

¥ 6800 日元 /XING ENTERTAINMENT/CD-ROM/'97.3.28/SPG

角 3.7 音 3.2 销 3.2 操 3.0 热 3.52 剧 3.3 总 19.4

以女子高中棒球为为素材的棒球模拟游戏。在一年内培养出 10 名部员，进行比赛。通过与选手们接触，比如任命谁为队长等，则故事情节与大结局都会发生变化。

★★★秘技★★★

讨厌的名字：在输入教练名画面中，在“名字”(名)中输入“千田”、“名前”(姓)中输入“诚行”，则人物整体能力值提高。不过主力“野野原”、“牧野”、“泷泽”的能力变低。

最大好感：在教练名输入画面中。输入名“いやん”、姓“ばかん”，则好感的参数变为最大值。

最大性情值：在教练名输入画面中，输入名“ねっ”，姓“けっ”，开始游戏，则性情值变为最大。

掌握“魔球”与“秘打”：在教练名输入画面中，输入名“魔球”，姓“秘打”，则可以掌握所有的“魔球”与“秘打”技术。

广播剧：在教练名输入画面中，输入名“ラジオ”，姓“ドラマ”，则所有选手数值与和游戏同名的广播剧相吻合。

自动比赛：在比赛中按住 2P 侧的开始键后按选择键，则进入自动比赛状态。

心跳美少女联盟·热血少女青春记

DOKIDOKI PRETTY LEAGUE·热血乙女青春记

¥5800 日元/XING/CD-ROM/'97.3.28/SLG

角 4.5 音 3.8 销 3.8 操 3.7 热 4.0 原 3.8 总 23.6

心跳纪念品私人珍藏集/迷你人物出现

人物名	电话号码	人物名	电话号码
藤崎诗织	○×-×○△○	如月未绪	××△-○△○×
纽绪结奈	△△△-○○×○	片桐彩子	△×○-×○×○
虹野沙希	△×○-△△××	古式由加利	○○○-×△△×
清川望	△××-○×△×	镜魅罗	△△×-○××△
朝日奈夕子	○△○-×△○△	美树原爱	○×△-△×○○
早乙女优美	○○○-△△×○	伊集院丽	○△×-○△×○

以女子高中棒球为题材的棒球模拟游戏。玩者要在1年期间内培育10个队员，令她们去参加比赛。选谁当队长这类和队员的接触亦会改变故事发展和结局的。

★★★秘技★★★

讨厌的名字：在教练名字输入画面中，将姓氏变成“千田”，名字变成“诚行”，全体角色的能力值就会提升。不过，主要战力的野野原、牧野、泷泽的能力就会下降。

最大好感度：在教练名字输入画面中，将姓氏变成“讨厌”，名字变成“蠢材”，好感度的数值就会进至最大的状态。

最大毅力度：在教练名字输入画面中，将姓氏变成“热”，名字变成“血”的话，毅力(根性)值就会进入最大的状态。

学会魔球和秘打：在教练名字输入画面中，将姓氏变成“魔球”，名字变成“秘打”，就会学会所有魔球和秘打了。

播音剧：在教练名字输入画面中，将姓氏变成“RADIO”，名字变成“DRAMA”，所有球员的PARAMETER就会变成和同名广播剧的一样了。

自动进行比赛：在比赛途中一面按2P方面的START一面按SELECT，比赛就会自动进行了。

心跳拼图

DOKI DOKI SHUTTER CHANCE

￥5800日元/日本一SOFTWARE/CD-ROM/'97.10.23/PUZ

角4.0音3.3销3.3操3.2热3.5原3.6总20.7

表面上一个方块游戏，但其实是砌图游戏，而且还设有故事模式，故事内会出现一些美女，要答对她们所出的问题才开始游戏，而玩法有两种，要完成游戏才能帮她们拍照，还加入了人声配音。

新SD战国传 机动武者大战

新SD战国传 机动武者大战

￥5800日元/BANDAI/CD-ROM/'96.12.20/SLG

角-音-销-操-热-剧-总-

“SD高达”放到战国时代的故事。游戏是以完成地图为目的的模拟游戏，战国时的地图以3D展现可以变换视点从多角度观看。

★★★秘技★★★

见到广告：在标题画面中，同时按住L1、L2、R1、R2、△键，就可以见到两种SD高达的广告。

新SD战国传 机动武者大战限定版

新SD战国传 机动武者大战 限定版プラモ付き

￥6800日元/BANDAI/CD-ROM/'96.12.20/SLG

角-音-销-操-热-剧-总-

“新SD战国传武者大战”的附带模型的限定版，内容不变。

新超级机器人大战

新スーパーロボット大战

￥6800日元/BANPRESTO/CD-ROM/'96.12.27/SLG

角4.5音4.1销4.1操3.9热4.2剧4.0总24.8

是机器人在リアルサイズ登场的“超级机器人大战”的新系列。战斗时的动画场面也是完全按照原作来的。其中，战斗中有90个配音，约120个人物对话。自由度高的人物成长系统也存在。

★★★秘技★★★

隐藏的地图：首先，将地上编或宇宙编中的任一个通关，储存记录。接着，按未完成的路线继续前进，并且通关。这时，被问及是否覆盖另外的记录时，回答“是”，那么2个终了记录就成为一个，可以玩隐藏的地图了。

ヒイロ成为好友：在宇宙编的29关或30关中，让ゼクス乘坐的トールギス被ヒイロ乘坐的ウイングガンダム打倒。然后，在34关中，ヒイロ出现后就会成为你的伙伴。但是ヒイロ有出现的条件，在34关中，如果己方的战士不被ゼクス打败的话就不出现。

强化ライディーン：在地上编25关中，地图左上方的坐标(13，09)上，就可拿到ゴッドボイス。而且，将ライディーン移到坐标(10，13)时，ゴーガンソード的威力就会加强。

使用V-MAX：在地上编的25关中，死鬼队中有人攻击太空魔龙时，就会发生事件，这时就可使用レイズナー的V-MAX了。

ハイネル成为伙伴：首先，在地上编的19关中，在发生了受到ジャンギャル攻击的状况后，在选择反击还是防御的画面上选择防御。接着在20关中，让ボルテスV的健一移动到ハイネル的旁边进行游说。这时，连续3次进行游说，ハイネル就成为伙伴。但是，在游说过程中，如反击的话就成不了伙伴。

アレンビー成为伙伴：首先，在地上编28

关开始后，在分支处选择“アレンビー决着をつける”。然后，是ドモン和アレンビー的一对一的战斗，要在这场战斗中取胜。在这之后的 32 关中，アレンビー又会出现，让ドモン移动到アレンビー的旁边进行游说，アレンビー就会成为伙伴。另外，如在 28 关中选择了“レインを追いかける”的话，アレンビー不会成为伙伴，但取而代之的是レイン乘着ライジングガンダム和你一起作战。

恐怖的デスクロス：首先，在地上编的30

新日本职业摔角 斗魂烈传/致命的组合格斗技 表1

	指令	パワー・ウォリア	グレート・ムタ	タイガー服部	田中秀和
近距离攻击(手脚触及之范围)	×	张り手	袈裟斩リチョップ	ミドルキック	掌打
	×(对手)	トーキック	トーキック	水面蹴り(倒)	フライング・ショルダーアタック(倒)
	方向键＋×逆水平	チョップ	ローリング・ソバット	ローリング・ソバット	ショートレンジ・ラリアット(倒)
	方向键＋(对手)	ショートレンジ・ラリアット(倒)	ドロップキック(倒)	フライング・ニールキック(倒)	リキ・ラリアット(倒)
	○	ボディスラム	フライングメイヤー	ドラゴン・スクリユー	ムウンテン・ボム
	○(对手)	リブドアップ・スラム	ブレーンバスター	D.D.T.	逆一本背负い
	方向键○	ブレーンパスター	ボディスラム	フランケンシュタイナー	フイッシャーマン・D.D.T
	方向键○(对手)	パワーボム(固)	シュミット式バックブリーカー	ノーザンライト・スレックスホールド(固)	ライガーボム(固)
	△	ヘッドロック	ヘッドロック	胁固め	ショルダー・ネックブリーカー
	△(对手)	ショルダー・アームブリーカー	ドロップ	ヘッドロック	ヘッドロック
	方向键＋△	ヘッドロック	ヘッドロック	スモール・パッケージホールド(固)	ネック・ハンギング・ツリー
	方向键＋(对手)	胁固め	ショルダーネックブリーカー	ウラカン・ラナ・インベルティダ(固)	ベアハッグ
突进攻击	X	ドロップキック(倒)	トーキック	トペ・デ・レベルサ(倒)	水面蹴り(倒)
	×(对手)	ラリアット(倒)	ラリアット	浴びせ蹴り(倒)	フライング・ニールキック(倒)

关中，由ワッ太、健一、サンシロー、光、龙马、リュウセイ、ライ、アヤ、ピート的任何一个单位进攻ザガール。接着，前进到地上编的 33 关时，ル・カイン就会对向ザガール进行攻击的单位下达攻击命令。这时，如黑暗四天王キラー、ダンケル、アシモフ、デスモント全在的话，在被四大暗黑天王包围的时候，就发出威力无比的必杀技デスクロス。

积累ドモン的经验值：在地上编的 31 关中，ガンダムシゴピーゲル没有受マスターガンダム的攻击而逃走的话，因为事件不发生故事没法进行下去。这时，用シャイニングガンダム将周围的デスアーミー打倒后，就能积累ドモン的经验值和资金了。

新日本职业摔角 斗魂烈传/致命的组合格斗技 表 2

反突进攻击	○	逆一本背负い	ショルダースルー	ケプラドーラ・コン・ヒーロ	里投け
	△	肋固めフリーパーホールド	肋固め	スリーバーホールド	
反绳索攻击	×	キチンシク(倒)	毒雾	延髓蹴り(倒)	チンゴリアン・チョップ
	○	パワースラム(固)	ショルダースルー	D. D. T.	D. D. T.
	△	ベアハッグ	スリーパーホールド	ウラカン・ラナ・インペルティダ(固)	スチール・パッケージホールド(固)
反弹攻击	×	ショルダツクル(倒)	ラリアット	ローリングソバット(倒)	浴びせ蹴り(倒)
背后攻击	×	延髓ラリアット(倒)	后头部ドロップキック(倒)	アッパー掌打	延髓蹴り(倒)
	方向键＋×	延髓ラリアット(倒)	后头部ドロップキック(倒)	低空ドロップキック	延髓ニールキック(倒)
	○	バックドロップ	フエイスクラッシャー	ドラゴン・スープレックスホールド(固)	ブルドッキング・ヘッドロック
	方向键＋○	ブルドッキング・ヘッドロック	ジヤーマン・スープムックスホールド(固)	タイガー・スープレックスホールド(固)	ジヤーマン・スープレックスホールド(固)
	△	スリーパーホールド	コブライスト	逆さ押さえ入み(固)	チキンウイング・フエイス・ロック
	方向键＋△	スリーパーホールド	＋固め	チキンウイング・フエイス・ロック	＋固め
	返技(HP 大)	フライングメイヤー	エルボーパット	バックを捕り返す	フライングメイヤー
	返技(HP 小)	エルボーパット	急所蹴り(倒)	バックを捕り返す	エルボーパット(倒)

成为地图兵器：将特定的武器强化到最高级，就可当地图兵器使用了。成为地图兵器的武器有 4 种。分别是ウイングガンダム的バスターライフル，ゴットガンダム的爆热ゴッドフィンガー，ダークーガ的ダイガン，V2 ガンダム的光之翼。

新超级机械人大战・特别盘

新超级机械人大战 SPECIAL DISC

新日本职业摔角 斗魂烈传/致命的组合格斗技 表 3

往场外的攻击	停下来时×	——プランチャ・スイシーダ(倒)	プランチャ・スイシーダ(倒)	プランチャ・スイシーダ(倒)	
追加攻击	行进时×	——	——トペ・スイシーダ(倒)	スライディングキック(倒)	
	对手仰卧时×	ストンピング	フラッシング・エルボー	ギロチンドロップ	ボディプレス
	对手俯卧时×	ストンピング	ストンピング	セントーン	天山チョップ
	对手仰卧时由头部△	ストラングル・ホールド	かみつき	三角绞め	ストラングル・ホールド
	对手俯卧时由头部△	ストラングル・ホールド	キャメルクラッチスト	ラングル・ホールド	腹固め
	对手仰卧时由脚部△	サソリ固め	足四の字固め	S.T.F.	サソリ固め
	对手俯卧时由脚部△	リバース・ハーフ・ボストンクラブ	リバース・インディアンデスロック	里 S.T.F.	ロメロ・スペシャル
往トップロープ上的攻击	×	ナックルパンチ	ナックルパンチ	迎击ドロップキック	ナックルパンチ
	对手向前时	デッドリードライブ	デッドリードライブ	デッドリードライブ	デッドリードライブ
	对手向后时	雪崩式バックドロップ	雪崩式バックドロップ	雪崩式バックドロップ	雪崩式バックドロップ
从トップロープ来的攻击	向绳圈走时×(对手站立中)	ダイビング・ラリアット(倒)	ダブル・スレッジハンマー(固)	ダイビング・ボディアタック(倒)	ダイビング・ラリアット(倒)
	向绳圈走时×(对手落下时)	ダイビング・エルボードロップ	ムーンサルト・プレス(固)	シューティングスター・プレス(固)	キングコング・ニードロップ
	向场外跑×	——	プランチャ・スイシーグ(倒)	トペ・コン・ヒーロ(倒)	プランチャ・スイシーダ(倒)
雪崩式攻击	对手向前时○	雪崩式ブレーンバスター	雪崩式ブレーンバスター	雪崩式フィッシャーマン・バスター	雪崩式フランケンシュタイナー
	对手向前时○	雪崩式バックドロップ	雪崩式バックドロップ	雪崩式里投げ	雪崩式バックドロップ串刺し攻击
串刺攻击	×	ラリアット(倒)	ラリアット(倒)	侧转エルボー(倒)	袈裟斩りチョップ(倒)

￥5800日元/BANPRESTO/CD-ROM/'97.3.28/ETC
角4.1音3.7销3.8操3.4热3.3原3.4总21.6
可以观看在《新超级机械人大战》里出场的角色、机械人资料。FANS在这只光碟中可以实现本篇不可能出现的梦想，以及用各套动画的主题曲来唱卡拉OK。

新日本职业摔角 斗魂烈传/致命的组合格斗技 表4

选手名	必杀组合技
驰浩	里投げ右ノーザンライト・スープレックスホールド
	ジャーマン・スープレックスホールド右ドラゴン・スープレックスホールド
佐佐木健介	串刺しラリアット右ブルドッキング・ヘッドロック
	逆一本背負い右ストラングル・ホールド
	逆一本背負い右ストラングル・ホールド
越中诗郎	ジャンピング・ヒップアタック右パワーボム
	串刺しジャンピング・ヒップアツク右ブルドッキング・ヘッドロック
	バックをとり返す右ドラゴン・スープレックスホールド
兽神サンダー・ライガー	掌打右浴びせ蹴ソ低空ドロップキック右足四の字固め
	ツームストン・パイルドライバー右スターダスド・プレス
天山广吉	モンゴリアン・チョップ右天山チョップ
	マウンテンボム右ダイビング・ヘッドバッド
金本浩二	シュミッド式バックブリーカー右ムーンサルト・プレス
	バックを取ソ返す右タイガー・スープレックスホールド
藤波辰尔	バックドロップ右ドラゴン・スリーパー
	ダイビング・ニードロップ右延髓斩り
长州力	アピール右リキ・ラリアット
	リキ・ラリアット右サソリ固め
武藤敬司	シュミット式バックブリーカー右ムーンサルト・プレス
	雪崩式フランケンシュタイナー右ムーンサルト・プレス
	侧转エルボー右フェイスクラッシャー
蝶野正洋	ケンカキック右S.T.F
	急所蹴り右ケンカキック
	急所蹴り右S.T.F
	ダイビング・ショルダーアタック右S.T.F
桥本真也	D.D.T右三角绞め
	D.D.T右フィッシャーマン・D.D.T
スコット・ノートン・	シュミット式バックブリーカー右ダイビング・エルボードロップ
	————

新俄罗斯方块

THE NEXT TETRIS

￥4800 日元/BPS/CD-ROM/'99.1.7/PUZ

角3.9音3.1销3.5操3.9热3.8剧3.5总21.6

方块游戏“テトリス”的最新作。这次大幅度地改变了游戏的性质，落下的有7种形态的块和由2种颜色组成的块。另外，如使用技巧，可以消去4条以上。

★★★秘技★★★

技巧：将同一颜色的块聚集起 25 块以上时，这些块将会消去。

新日本职业摔角 斗魂烈传

新日本プロレスリング 斗魂烈传

￥5800 日元/TOMY/CD-ROM/'95.9.29/SPG

角4.2音3.6销3.9操3.9热4.1原4.0总23.6

本游戏中的场地、绳圈都是以多边形绘图绘制而成的。但最大的特征在于出场的 14 位角色全部采用真人真名，同时招式在展现时也按照实际情形使出。

★★★秘技★★★

致命的组合格斗技：在比赛中使用出如前四页表 1、2、3、4 中所示的组合技，会给予对手比单技总和更大的伤害。

隐藏角色登场：首先在标题画面时，从下方所示的列表中选择想操纵的隐藏角色，并且输入指令。如果指令输入成功的话，会听到“当”的一声。接下来，在出场选手画面时将光标移到对应的选手上，象田中秀和对天山、タイガー服部对金本、グレート・ムタ对武藤、パワー・ウォリアー对佐佐木，之后按下 SELECT 键，则光标上的角色就会变成对应的隐藏角色。隐藏角色所能用的各种技巧指令，请参考下表中的内容，另外表中的“＋”表示同时按下按键的意思。

隐藏角色出现条件：ムタ要武藤以セメント 3 连霸 G1，パワー要佐木以セメント 3 连霸 G1；服布要金木以セメント在 G1 联盟载中全胜；田中要天山以セメント在试练的十二胜负战中全胜。达成条件后在角色选择画面下按 SELECT 键来决定使用。

使选手旋转：随便挑选一种模式进入游戏，然后在出场选手画面时，按住 L1 或 R1 不放，则画面会围绕着选手回转。按 L1 不放时会右转，而按 R1 不放时则是会左转。

新日本职业摔角联盟 斗魂烈传2

新日本プロレスリング 斗魂烈传2

￥5800 日元/TOMY/CD-ROM/'96.12.20/SPG

角4.0音3.4销3.6操3.8热4.2剧3.8总22.7

是使用了多角度的摔角游戏的续编。继续保留了获得好评的敏捷的摔角手的身手和简单的操作方法等优点。另外，在基本的系统中，可以装成缩成一团的动作。

★★★秘技★★★

稳重的猪木：在人物画面上，按△，选择的顺序按键，开始游戏。然后就可选择猪木了。

装束不同的ライガー：在人物画面上，按○，选择的顺序按键，开始游戏。然后，就可选择相对重量级的ライガー了。

使用坂口征二：在人物画面上，按×，选择的顺序按键。然后，就可选择坂口征二了。

使用泰格马斯克：在人物画面上，按□，

新日本职业摔角 斗魂烈传/隐藏角色登场

选手	指令
田中秀和	在标题画面时，依 L1、L1、L2、R2、R2、R1、△、下、×、上，SELECT 键的顺序输入后，于选手出场画面时将光标移到“天山广吉”上按下 SELECT 键即可。
タイガー服部	在标题画面时，依上、下、左、右、△、×、□、○、L1、R1、L2、R2，SELECT 键的顺序输入后，于选手出场画面时将光标移到“金本浩二”上按下 SELECT 键即可。
グレート・ムタ	在标题画面时，依○、右、△、上、□、左、×、下、×、下、□、左、△、上、○、右、SELECT 键的顺序输入后，于选手出场画面时将光标移到“武藤敬司”上按下 SELECT 键即可。
パワー・ウォリアー	在标题画面时依□、×、□、×、○、△、○、△、上、下：左、右、SELECT 键的顺序输入后，于选手出场画面时将光标移到“铃木健介”上按下 SELECT 键即可。

选择的顺序按键，开始游戏。然后，就可选择泰格马斯克了。

使用佩克：在人物画面上，按 L1，选择的顺序按键，开始游戏。然后，就可选择佩克了。

可以使用田中リングアナ：在标题画面中按 L2，选择键的顺序选择之后，开始游戏。于是，可以选择田中秀和リングアナウンー了。

可以使用驰浩：在标题画面顺序按键，R1，SELECT，然后开始游戏。于是，可以选择驰浩了。

可以使用タイガー服部：在标题画面中顺序按键，R2，SELECT，开始游戏后，就可以选择使用タイガー服部了。

画面动作流畅：顺序按：右上，L1，L2，R1，○，□，SELECT，START，进入小菜单画面，在这里，选择单人游戏，顺序按 L1，L2，R1，R2 并开始游戏，于是只能表示リング的背景，别的背景不可表示，但可以每秒放 60 帧画面。

新日本职业摔角联盟 斗魂烈传 3

新日本プロレスリング 斗魂烈传 3

￥6800 日元/TOMY/CD-ROM/'98.3.26/SPG

角 4.3 音 3.8 销 3.6 操 3.8 热 4.2 剧 3.8 总 23.5

ポリゴン描画的漫画系列第三次改编，包括编辑。在这个游戏中，不仅可以仔细设定招术，及各种参数，可以对选手进行参数修改，还可以 4 人同时作战。

★★★秘技★★★

使用隐藏选手：在标题画面，顺序按□，○，右，左，SELECT，就可以使用 S·S マシン了。同样，□，×，右，下顺序按键的话，可以使用狂神ライガー，按○，△，左，上，SELECT 可以使用タイガーマスク，按△，×，上，下，SELECT 的话，可以使用蝶野(ベビーフェイス)。

选择入场曲：在标题画面顺序按 R1，L2，L1，R2，SELECT，选择オディットモ式的话，在 OPTION 中就多了一项可以为每个选手入场选不同曲子的“入场テーマ”。

隐藏部件的出现：在オディットモード的“名前入力”中输入“スペシャルで 游びたい”可以选择 BODY(身体)了。于是在头部、身体、下半身的项目中多增加了“スペシャルスディット 1～4”。这些身体部件，可以组成新的选手。

新日本职业摔角联盟 斗魂烈传 3 安东尼奥·猪木引退纪念限定版

新日本プロレスリング 斗魂烈传 3 アントニオ猪木引退纪念限定版

￥6800 日元/TOMY/CD-ROM/'98.3.26/SPG

角-音-销-操-热-剧-总-

为了纪念新日本职业摔角联盟的创始者开发“燃烧的斗魂”的安东尼奥·猪木，引退而特别发行的。游戏中加入的猪木的照片，很受大家怀念。

★★★秘技★★★

猪木片头：在标题画面，按照 L1，R1，左，○，SELECT 的顺序在按○时标题画面变成了安东尼奥·猪木的秘藏画面。而且，此秘技只在“安东尼奥·猪木引退纪念版”中才可以使用。

新世纪 GPX 机械方程·新挑战者

新世纪 GPX サイバーフォーミユラ·新たなる挑战者

￥6800 日元/BOP/CD-ROM/'99.3.18/AVG

角-音-销-操-热-剧-总-

以人气动画片“机械方程”为创作原形的赛车大冒险。游戏者以新赛车手的身份挑战横越美洲大陆的一共 7 个赛程。由 OVA 成员监修，向您展开全篇高品质的画面。另外，初次生产的软件中的游戏原创主角“结城レナ”的练习卡片也在其中。

新世纪福音战士·EVA 和愉快的伙伴们

新世纪エヴァンゲリオン·エヴァと愉快の仲间たち

￥6800 日元/GAINAX/CD-ROM/'98.7.23/TAB

角 4.3 音 3.1 销 2.8 操 3.1 热 3.1 剧 3.0 总 19.6

是从人气动画中挑选出人气人物而制作的麻将游戏。有故事模式及自由对战模式 2 种。各个人物的声音，都是基本上按原作来塑造的。

★★★秘技★★★

对战人物的增加和隐藏的剧情：在故事模式中有3种剧情，当完成1个的时候，在自由对战模式中，可选择的人物就增加了。シンジ编完成后是“碇ゲンドウ”，ジヤン编完成后是“リツコ”，ノリコ编完成后是“コーチ”。另外，当3个剧情全完成后，隐藏的剧情“ミサト年増の野望编”就能玩了。

新世纪福音战士·钢铁女友

新世纪エヴァンゲリオン·钢铁のガールフレンド

￥6800日元/GAINAX/CD-ROM/'98.4.16/AVG

角4.4音3.8销3.2操3.4热3.6剧3.4总21.8

作为具有很大人气的同名动画的小故事在电脑上销售，一时成为热点的软件的翻版。作为游戏原有的人物，一个叫桐岛マナ的少女作为典型人物出场。因为游戏中的选择机会很少，尤其说是冒险游戏，不如说是数字滑稽。

新世纪机器人战记·勇者传说

新世纪ROBOT战记·BRAVE SAGA

￥6800日元/TAKARA/CD-ROM/'98.12.17/SLG

角4.4音3.9销3.5操3.2热3.7剧3.4总22.0

和“勇者エクスカイザー”的勇者及ダグラム、ボイムズ、ガリアン的机器人协手与邪恶作战的模拟RPG。一关一关过的游戏故事变成了游戏原有的勇士“バーンガー”与主人公瞬兵的心的交流。

新世纪机器人战记·勇者传说（机器人模式盒）

新世纪ROBOT战记·BRAVE SAGA ブレイブチャージボックス

￥6800日元/TAKARA/CD-ROM/'98.12.17/SLG

角-音-销-操-热-剧-总-

勇者系列及ダグラム、ボトムズ、ガリアン的机器人登场的模拟RPG。在游戏中，与通常版没有变更的地方，但限定版里加上了在游戏里出现的原有的勇者“バーンガーン”的起初类型的形象。

新世界地图

Neo ATLAS

￥5800日元/ARTDINK/CD-ROM/'98.2.26/SLG

角3.4音3.9销4.0操4.3热4.3剧4.1总24.0

以大航海时代的葡萄牙为舞台，以探索未知的领域，完成“世界大地图”为目的，对派遣队的报告相信与否，完成的世界地图也不相同，自由度很高的游戏。与探险时发现的城市进行贸易是收入来源。

新行星

ネオ·プラネット

￥6800日元/MAP JAPAN/CD-ROM/'96.7.5/SLG

角3.4音3.1销2.9操3.2热3.3剧3.3总19.1

玩家扮演财团总裁开发有居住可能的行星。可开发项目从城市开发到资源探索、环境保护、范围极广。

新型旋转方块

新型くるりんPA!

￥4800日元/SKY THINK SYSTEM/CD-ROM/'96.7.26/PUZ

角3.2音3.2销3.4操3.3热3.2剧3.1总19.4

继承受好评的上一代系统加上新人物和操作，更可进行连锁练习，加入新模式。

★★★秘技★★★

见到结局：首先，在标题画面下选择“OPTION”然后选“MUSIC TEST”进入音乐测试模式，依次输入上、上、下、下、上、下、下，进入结局测试模式。可以看到各人物的结局和制作人员表。在这个模式下要看结局的话，让光标与“ending”重合，左右移动选择人物，按○键；看制作人员表是让光标与“Staffroll”重合，按○键。

能使用BOSS：选择故事模式，“com level”以“NORMAL”以上难度通关，然后两名BOSS“KING”、“PAROPARU”就能选择了；在以“MANIAC”打穿后，最终BOSS就能选择了。

新幸运骑士·食桌的骑士们

新フォーチュンクエスト·食卓の骑士たち

￥5800日元/MEDIA WORKS/CD-ROM/'96.6.21/TAB

角4.3音3.5销3.5操3.5热3.6原3.6总22.0

题材来自备受欢迎小说《幸运骑士》的一只飞行棋类游戏，玩者所操纵的是原作里出现的人物，可以选择的故事模式一共有7款，还有200件以上可能发生的事件，再加上附录模式，是拥趸们一款上佳的收藏对象。

★★★秘技★★★

人物增加：首先完成全部的 7 张地图，然后选择 NEW GAME，选择已打过的地图，于是有 2 台新的人物可以选择了。

新原创

Neo rude

￥ 6800 日元 /TECHNO SOFT/CD-ROM/'97.5.9/RPG

角 3.8 音 3.7 销 3.1 操 3.0 热 3.6 原 3.9 总 21.0

一个非常有创意的 RPG 游戏，游戏本身注重 AVG 的解迷要素，也像电脑游戏般可以对应滑鼠，有点像 CLOCK TOWER 的感觉，因此相当有新鲜感，虽然故事性比较弱，但算是可以一试的游戏。

新原创 2

Neo rude 2

￥ 6300 日元 /TECHNO SOFT/CD-ROM/'97.11.20/RPG

角 4.0 音 3.6 销 3.3 操 2.7 热 3.6 原 3.9 总 21.1

上集因为其独特的解谜 RPG 题材及不用自己作战等系统，而颇受好评的《Neo rude》，现在推出续集，游戏系统大部分和上集相同。主角仍然是上集的三人组合，利用他们各自的特殊能力，来解决不同的难题。

新战记 VANGULE

新战记 VANGULE

￥5800 日元/YUMEDIA/CD-ROM/'97.8.28/STG

角-音-销-操-热-原-总-

在广大而无尽的宇宙空间内进行机械人与机械人之间的战斗，而游戏是以立体多边形表示而略带 SLG 原素。游戏共有 8 个不同的机体可以选择，战斗的方式就些是模仿《VIRTUAL ON》的打法。

新主题公园

新 THEME PARK

￥5800 日元/EAV/CD-ROM/'97.4.11/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

以经营综合游乐场为题材的模拟游戏续篇。安排节目、建设商店、劳资谈判等等各种事项都必须靠玩者自己一一解决。前作是海外制作，而今作则经由日本人处理，画像效果全都焕然一新。

★★★秘技★★★

推销：首先将饮食店的饮品价格调低 100 来吸引顾客。跟着，两组以上的顾客在饮食店前排队，就将价格提升至 9999。如此一来，排队的顾客就会按提高了的价钱去购买奖品了。从一开始就不停运用这一手法，就可轻易地令资金增加。

信长的野望 霸王传

信长の野望 霸王传

￥6800 日元/KOEI/CD-ROM/'95.9.15/SLG

角 3.7 音 3.6 销 3.7 操 3.2 热 3.7 原 3.1 总 21.0

由有名的战国武将来争夺霸者之名的一款历史 SLG，因为资料十分丰富，因此还附有每人的基本个人资料。

信长的野望 天翔记

信长の野望 天翔记

￥9800 日元/KOEI/CD-ROM/'96.3.29/SLG

角 3.7 音 3.6 销 3.1 操 3.2 热 3.6 原 3.3 总 20.5

由实际上 1000 名的武将登场，而且可以像 RPG 一般来培育其成长是这款游戏的一大特征，武将的能力可以通过执行各项指令提升，此外还有可以用来任意提升能力的教育指令。

信长的野望 天翔记·加强版

信长の野望 天翔记 WITH POWER UP KIT

￥9800 日元/KOEI/CD-ROM/'97.9.11/SLG

角 3.7 音 3.6 销 3.1 操 3.2 热 3.6 原 3.3 总 20.5

又一只关于信长历史的 SLG 游戏，在游戏中武将的能力值可以由玩者自行更改，而每个城都可以自行更改。游戏的时代是在武田信玄势力最强大的时代，是喜欢玩战略游戏的玩者又一个选择。

信长的野望·归来

信长の野望·リターンズ

￥5800 日元/KOEI/CD-ROM/'96.8.2/SLG

角 2.8 音 2.9 销 3.0 操 2.9 热 2.9 剧 3.1 总 17.6

可以说是在历史模拟游戏中独占鳌头的“信长の野望”系列第一代作品，经过各方面的升级的移植版。演出与画面更加强化，系统的修改也更加方便玩家进行游戏。

信长的野望·将星录

信长の野望·将星录

￥9800 日元/KOEI/CD-ROM/'97.11.27/SLG

角 4.0 音 3.6 销 2.9 操 3.5 热 4.1 剧 3.8 总 21.9

PC 的移植作，以战国时代为舞台，玩家充当一个大名的角色要统一日本，在执行军政内政等指令时，武将的单元化是本游戏的特征。

★★★秘技★★★

隐藏剧情：在剧情选择画面中，输入指令右、左、上、下、○、×、△、□，则追加了“天下の继承者”的隐藏剧情。

简单出世：在统治两城以上状态下，准备一个没有武将的城池，接着把想提高功勋的武将移动，使其接近该城，按“补给”、“城”的顺序输入指令。在数量设定画面中取消指令。则武将增加功勋。接下来只要重复“补给”、“城”，取消指令，就可以增加勋功。在下一面中提升位次。

信长的野望・将星录

信长の野望・将星录

￥5800 日元/KOEI/CD-ROM/'97.11.27/SLG

角 4.0 音 3.6 销 2.9 操 3.5 热 4.1 原 3.8 总 21.9

由于是代表着日本历史的人物，因此以“织田信长”为名所推出的游戏亦非常多，而光荣所出的这游戏更集合前作中的优点，再加入不少新的战略系统，令游戏有更多变化和真实感。

信长的野望・全国版

信长の野望・全国版

￥5800 日元/KOEI/CD-ROM/'98.1.22/SLG

角 3.8 音 3.6 销 2.8 操 3.3 热 3.8 剧 3.2 总 20.4

12 年前以 PC 版发行的历史模拟游戏“信长の野望”系列第二代移植作，玩家成为战国大名中的一个，以统一日本全国为目标。系统设置简单武将之间没有能力差，是模拟游戏中面向初次接触的玩家的内容。

信长的野望・天翔记 提升版

信长の野望・天翔记 with パワーアップキット

￥9800 日元/KOEI/CD-ROM/'97.9.11/SLG

角-音-销-操-热-剧-总-

“信长の野望・天翔记”中又追加了各种编辑功能，新剧情和历史事件。武将的能力及城名可以自由变更。“川中岛の合战”、“家康往生”等新事件令战国时代的发烧友们痴迷。

信长的野望・武将风云录

信长の野望・武将风云录

￥5800 日元/KOEI/CD-ROM/'99.2.18/SLG

角-音-销-操-热-剧-总-

从 PC 上移植到众多家用机上，博得了大众人气的“信长の野望”系列第 4 代作品的 PS 版。管理内政、发动战争以统一日本全国为目标。茶器、茶会及铁炮开发等是本作品的特征。

信长的野望・战国群雄传

信长の野望・战国群雄传

￥5800 日元/KOEI/CD-ROM/'98.3.7/SLG

角 3.5 音 3.5 销 3.2 操 3.3 热 3.7 剧 2.9 总 20.1

“信长の野望”系列第三代。玩家扮演大名的角色，指挥具备各种能力的武将管理内政。以得到的钱、粮为根本谋求加强军备，最终统一包括关东、中国、四国在内的 38 国。是系列中首次搭载武将系统。

信长疾风记 煌

信长疾风记 煌

￥5800 日元/BPS/CD-ROM/'96.4.26/S・RPG

角 3.5 音 3.1 销 3.3 操 3.6 热 3.4 原 3.5 总 20.4

原来除了光荣之外，连 BPS 都出历史故事 S・RPG，不过这次主角并非是三国英雄，而是日本战国的霸者——织田信长。相比起《英杰传》，这只游戏的故事性及 RPG 要素则较为大些。

★★★秘技★★★

合战选择：在 BPS 的公司标志出现时，只要按住 SELECT 及 START，就会出现选择合战的画面。

信长秘录 下天之梦

信长秘录 下天之梦

￥5800 日元/ATHENA/CD-ROM/'97.5.30/AVG

角 2.8 音 2.9 销 2.6 操 2.8 热 3.0 原 2.5 总 16.5

是个可以阅读战国中织田信长的故事，在途中通过选择项目体验到“假如”的 SOUND NOVEL。由于设有多个分岐发展，所以亦会出现在地狱大肆捣乱的神怪故事情节的。

信使危机

クーリエ・クライシス

￥5800 日元/BMG JAPAN/CD-ROM/'98.2.19/ACT

角3.3音4.0销2.7操3.3热3.3剧3.7总20.3

玩家操纵乘坐“マウンテンバイク(山地自行车)”的人物，作为“メツセンジヤーボーイ(使者男孩)”，在旧金山的街道上尽情奔驰。去寄信人那儿取得一个声明，在规定时间内找出收信人的游戏。如果可以完成规定了的工作数，即可过关。

★★★秘技★★★

ゴリラ和宇宙人的登场：在存储画面中，选择ロード的话，选择指令输入，输入“SAVAGEAPES”。于是，玩家变成了ゴリラ。同样，输入“XFIFTYONEX”，就变成宇宙人。

练习面：在选关画面中，同时按L1和R2，就可开始练习用的特别面。

兴高采烈的垂钓天国～川物语

ウキウキ钓り天国～川物语

￥5800日元/TEICHIKU/CD-ROM/'98.8.6/SPG

角3.3音3.5销3.7操3.5热3.6剧3.3总20.9

目的是实现在室内进行实际钓鱼而制作的正式钓鱼模拟。体积庞大的鱼和设备的数据，以及随天气、水温等微妙变化的鱼等等，它所注意到的细节会令你满意。

兴高采烈的垂钓天国～人鱼传说之谜～

ウキウキ钓り天国～人鱼传说の谜～

￥5800日元/TEICHIKU/CD-ROM/'97.9.11/SPG

角-音-销-操-热-原-总-

满载地底地形、潮水流动、相应气候的鱼类生态等等各种海洋资料。在这个模拟钓鱼游戏内，不仅可以钓鱼，还可以看到鱼类图鉴和烹调鲜鱼的方法。

兴高采烈的垂钓天国～鱼美人传说之谜～（对应振动版）

ウキウキ钓り天国～人鱼传说の谜～(デユアルショツク对应版)

￥4800日元/TEICHIKU/CD-ROM/'98.9.11/SPG

角3.8音3.3销3.2操3.9热3.6剧3.5总21.3

为符合“～川物语”(系统的姊妹篇)而制作的“～人鱼传说の谜”的对应版。管理系统会随着钓鱼的动作使之振动，充满了钓鱼时的临场感。

星光字谜·恋爱候补生

スターライトスクランブル·恋爱候补生

￥5800日元/KSS/CD-ROM/'98.9.23/SLG

角3.6音3.3销3.3操3.3热3.1剧4.0总20.6

女孩子们的好感度随着话题的不同会产生变化的恋爱模拟游戏。玩家在士官学校毕业前的一个月中，与一同实习的队伍中的5名少女坠入爱河。

★★★秘技★★★

收集到所有卡片：接通电源，片头人物移向画面中央的同时，按住L1，输入上、下、右、下、上、左、右、下、○。听到声音的话，就成功了。之后开始游戏，选择“コウンド”把游戏选择在“モノラル”上，按住L1的同时，输入上、下、下、下、□、△、□、△，于是就可以得到所有的卡片了。

提高バイオリズム：先输入在上一条秘技中介绍的最先的指令，听到声音后开始游戏。选择“END”，选择“はい”按住L1的同时输入上、上、上、上、□、下、R2、上，于是女孩全体的バイオリズム都上升了。

玩迷你游戏：输①中介绍的最先的指令，在标题画面中持续按住选择键， 就可以玩迷你游戏了。在最终的成绩表画面上，按住L1和○的(同时按)可以再玩迷你游戏。

星海传说·第二个故事

スターオーシヤン The Second Story

￥6800日元/ENIX/CD-ROM/'98.7.30/RPG

角4.4音4.3销4.1操4.1热4.4剧4.2总25.5

在其他机种上发行的受到好评的第二部此系列作品。与前作不同的是此回是3D贴图的。通过指令方式的简单按键操作，可以享受崭新的战斗系统，可以玩味亲临身战斗乐趣。

★★★秘技★★★

伪造勋章升2级：装备ドリームブレスレツト，然后使用伪造勋章(ぎぐうくんしょう)，使用过之后脱掉 ドリームブレスレツト。级别会回到原先的状态，就这样参加战斗并获胜的话，可以升两级。

ノースシテイ的シークレツト情报：发生下列事件的话，ノースシテイ的图书馆中的シークレツト就可以全部阅读了。首先是把パンドラボツクス给教授之后，不给他时间的话，解读不能结束。①在ギアウエイ大学与学长(1F)和レイファス教授(2F)说话；②委托セントラルシテイ的新闻社的チサト进行调查（在チサ

ト是同伴的情况下会发生 PA)；③从チト那里得到密码；④在ノースシティ的图书馆中调出トップシークレット项目；⑤纹章兵器研究所这一事件结束后，与ギアウェイ大学的教授进行对话的话，项目的一部分可以读了；⑥与学长对话得到パンドラボックス；⑦把パンドラボックス交给レイファス教授。

声音精选：声音精选的记录在 1P 的记忆卡中和 2P 的记忆卡中记录的内容一起表示的，利用这点可以比较简单的填充声音精选了。50%以上合并的话画面由英文提示，以前不能作的事现在可以做了。50%以上的话选择战斗难易度，70%以上的话スウンドテスト登场，95%以上的未知。

隐藏商店：在スナジーネーデ的ギアウェイ和力场间分布的小岛中，在最靠近ギアウェイ一侧的小岛上来回走，可以进入隐藏商店，在这里买的マジカルラスプ的话，去カスタマイズ和ブラツクスミス的成功率就会提高，在ブラツクスミス处不能做的东西，也可以制造了。不过，如果光有マジカルラスプ的话，有些必要的东西还是无法做出的，这些东西见下面表格。

隐藏迷宫：首先在最终 BOSS 前的最后的存储点存盘。然后，去ファンティ与斗技场中最里面的老爷爷对话。如果能唤起他的记忆的话，可以回到过去世界的エクスペル的アーリア，可以乘坐サイナード了。在此状态下到地图最左下角去，就会发现一座全是沙漠的岛。在这里可以进入一个叫"试练的洞窟"的地方。

星海传说・第二个故事/隐藏商店

材料	可制出物品
アイアン	万能包
	プレードメイル
オリハルコン	リフレックス
	オーディンヘルム
ダマスクス	デユエルスーツ
	デユエルヘルム
	アルゴル
ムーナイト	イシユタルローブ
	カーリーハンド
ミスリル	パラスアテネ
ミーティアライト	シルヴァンブーツ
	シルヴァンメイル
	シルヴァンヘルム
ルーンメタル	鹰の羽衣
	ミラージユローブ

顺便说一句，从过去返回现在时，最好去找エクスペル的アーリア的ペンギン对话，选择第 2 个分支。

星际边境

STAR BORDERS

¥ 5800 日元 /ACCLAIM JAPAN/CD-ROM/'97.8.21/STG

角3.0音3.1销3.4操2.9热3.0原3.0总18.4

为了从外星人手中夺回惑星 TERA 而展开战斗的 3D 视点射击游戏。平时是使用驾驶舱视点，不过瞄准画面边缘，亦可移动战机。除设有火神炮这类普通武器外，按住键钮不放，可射出 LOCK ON 镭射光。

星空之刀 α

スターブレードα

¥5800 日元/NAMCO/CD-ROM/'95.3.31/STG

角3.4音3.5销3.4操3.0热3.2原3.3总19.7

NAMCO 当年名作之一，虽然是一只立体 STG，可是玩者却无需费神去驾驶飞机，只管控制手上的炮台去将敌人消灭便可。以多边形绘图绘制宇宙战场空间的一个 3D 射击游戏，除了街机版的纯多边形模式外，还新增了的 PS 材质贴图版本。本游戏最大的魅力在于充满迫力的画面和精彩的故事剧情。

★★★秘技★★★

连射：在标题画面下(包含文字开始集合时的画面)，输入上、上、下、下、○、△、□的指令，若输入后能听到爆炸声就算成功了，可按 START 键来玩游戏。但在指令输入后，除了 START 键以外的按键都会失效，同时也不能使用无限接关法。

以鼠标来玩：只要把 PS 的鼠标接上主机，就可以用鼠标来玩了。不过，在游戏模式的选择时，是不会出现鼠标的光标的。

无限续关：在标题画面中，只要顺序按↑、→、↓、←、×、×、×，若听到爆炸声便能无限续关。

星球大战 黑暗势力

STAR WARS DARK FORCES

¥5800 日元/BPS/CD-ROM/'97.1.31/STG

角3.4音3.3销3.0操3.3热3.3原3.4总19.7

以同名电影的世界为背景舞台，是个 3D 射击游戏。通过 3D 多边型效果，重现出和电影相同的世界，玩者化身成为主角，犹如身临

其境的冒险行动。

星球大战·级别阿萨尔特2

スターウォーズ•レベルアサルト2

￥6800日元/BPS/CD-ROM/'96.12.20/STG

角-音-销-操-热-剧-总-

星际戏剧的金字塔，"星球大战"系列的新成员，3D射击类游戏画面限量不错。在原作中出现的メカ此作中登场，星球大战之迷们大饱眼福了。

星球大战·宇宙回廊之王

スターウォーズ•マスターズ オブ テラス カシ

￥5800日元/BPS/CD-ROM/'98.9.23/FTG

角3.6音3.3销3.3操3.0热3.0剧3.1总19.3

以"星球大战"的世界为舞台的格斗游戏，电影中出现的著名地点作为格斗场所，玩家操作ルーク，ベイダー卿，ハンツロ这些著名人物作战。

★★★秘技★★★

有意思的人物：无论在那种模式都可以，进入人物选择画面之后，选择人物，进入战斗画面的同时一直按住选择键。于是被选择的人物的头部比平常变大了。同样，进入战斗画面同时按住选择键、下、×不放，人物就会变形。

ジョド•カスト**使用方法**：难易度选择STANDARD或ジエダイ，在生存模式中战胜7人以上，就可以使用ジョド•カスト了。

选比赛场地：难易度设定为STANDARD或ジエダイ，在街机模式中用チユーバツカ打关。过关后，在プラクティス和VS两模式的人物选择画面中按R2或L2的话，人物战斗场地可自由选择了。

ストーム•トルーピー**的使用方法**：难易度选择STANDARD或ジエダイ，用ハン•ソロ打街机模式，打过之后可以使用ストーム•トルーパー了。

スレイブ•レイア**使用方法**：难易度设定为ジエダイ，用レイア打通街机模式，于是电影"ジエダイの复仇"中被ジャバ捕捉时穿着服装的レイア就可以选择使用了。

ダース•ベイダー**使用方法**：难易度设定为スタンダード或ジエダイ，用ルーク打通街机模式，于是可以使用最终Boss ダース•ベイダー了。

マ·ラ•ジエイド**使用方法**：□难易度选择ジエダイ，同时按住L1，L2，R1，选择チーム模式，在揭示"BATTLE FOR MARATADE"时，开始游戏。打过关之后，マラ•ジエイドア就可以使用了。

隐藏必杀技：使用人物为杰迪骑士(ルーク，レイア，マラ•ジエダイ，ダース•ベイダー)时，同时按住下，右下，右，□，△，可以回复体力。而且使用ハン•ソロ并且拿着ブラスター时，输入下，右下，右，下，右下，右，△，△，△，就算是不在パワーゲージ时，ブラスター也可以连射。不过这些指令只有在人物面向右时才可以使用。

星球战士3000

STAR FIGHTER 3000

￥5800日元/IMAGINEER/CD-ROM/'97.2.21/STG

角3.1音3.1销3.0操3.0热3.1原3.0总18.3

以多种惑星为背景，舞台共有60个。是个3D射击游戏，不过，亦附有和伙伴组成战队这类模拟游戏要素。

星星☆芒加

すたあ☆もんじゃ

￥5800日元/GMF/CD-ROM/'98.6.18/SLG

角3.6音3.5销3.6操3.4热3.4剧3.6总21.1

从星之世界来的不可思议的生物"もんじゃ"，用星之养设施把它养大。成长分为4个阶段，各阶段的形态都不同，最终目的是获得"ぐれーとますたー"称号。

★★★秘技★★★

秘密的饲养设备：变成マスタ～ランク后在可以出场的4个纪念大会中(ルナ纪念，フォボス纪念，维加纪念，アンドワメダホネ)任意一个取胜的话，那个星之饲养设施就可以使用了。

星之丘学园物语 学园祭

星の丘学园物语 学园祭

￥5800日元/MEDIA WORKS/CD-ROM/'98.10.22/SLG

角4.2音3.4销3.6操4.0热3.7剧..7总22.7

以正在准备文化节(学园祭)的星之丘学园为舞台的恋爱模拟游戏。游戏者操纵主人公转校生，在文化节的一个月期间与美少女们留下美好的回忆。

行星格斗 2

TOBAL 2

￥5800 日元/SQUARE/CD-ROM/'97.4.25/3D-FTG

角-音-销-操-热-原-总-

不单只是格斗游戏，那个充满 RPG 风格的 QUEST 模式亦颇为有趣。今作除了将空中 COMBO、奥义等格斗招式大大改良外，还像 RPG 游戏那样可以装备上商店、道具。一改前作那种朴实风味，变得花巧悦目。对应 ANALOG CONTROLLER。

★★★秘技★★★

怪物战斗者：首先设置具有存储重试数据的记忆卡。接着，在主菜单中把光标移至 VS 模式下，按住选择键后按开始键，于是切换到可以让捕捉到的怪物相互对决的模式下。在此选择绿色的怪物名单则可以从插入的记忆卡中读取记录，选择黑色怪物名单，则可以从其它的记忆卡中读取记录。无论选择哪一个都会切换到重新开始数据的选择画面，选择数据则出场人物的姓名及身份等将被表示出来，相互确定后开始战斗。不过，怪物间的对决是自动进行的。此战斗还可以重新开始和记录。

角色巨大化：在 TOURNAMENT 或 VS 模式的角色选择画面中，一面按住 L2、R2 一面按住○或×等键不放，直到比赛开始为止。跟着，在比赛开始按 R2 的话，角色就会巨大化了。按 L2 的话，角色就会变小。

SPECIAL DANCE：打爆 HARD RANK 的 TOURNAMENT 模式的话，就可以看到角色的特别舞蹈了。另外，在 TOURNAMENT 模式和 VS 模式中，分出胜负时，按住 L2 和右上不放的话，亦可看到特别舞蹈的。

隐藏角色之 1：打爆 TOURNAMENT 模式的 EASY RANK 的话，就可以使用 MUFU 了。另外，打爆 NORMAL RANK 就可使用 NOOKU，打爆 HARD RANK 就可使用 UDAN 皇帝。不过这些角色都不能在 QUEST 模式中使用。

隐藏角色之 2：打爆 QUEST 模式的练习迷宫的话，就可以使用陆行鸟了。同样打爆遗迹迷宫的话，就可以使用狗和魔王 MARK 了。不过，这些角色都不能在 QUEST 模式中使用。

隐藏角色之 3：使用在 QUEST 模式中捕获的怪物，来打爆 TOURNAMENT 模式的 EASY RANK 的话，就可以使用到 TORIX 了。而打爆 NORMAL RANK 就可使用到 D.PURPLE，打爆 HARD RANK 就可以使用到 RED ZEBERU。不过这些角色都不能在 QUEST 模式中使用。

隐藏角色之 4：在一开始就可以使用到的 10 个角色去打爆 TOURNAMENT 的 3 个难度。打爆 EASY RANK 的话就可以使用到 TOTEMIST，打爆 NORMAL RANK 的话就可以使用到 TOTEM 2ND，打爆 HARD RANK 的话就可以使用到 TOTEM 3RD 了。不过这些角色亦不可以在 QUEST 模式中使 用。另外，可以使用这 3 个角色后，在 REPLAY 模式的比赛记录中，就会增加“S-FIGHT”的项 目。而选择这一项目，就可以看到专业评论员的比赛了。

隐藏角色之 5：观看 DEMO 画面的比赛 120 场以上就可以使用到黑色陆行鸟了。另外，将比赛记录 120 次以上的话，就可以使用到 TRYHORN。而观看比赛记录 120 次以上的话，就可以使用到 SUPEIKU SHIELD 了。不过，亦是不能在 QUEST 模式中使用。

隐藏角色之 6：NO CONTINUE 地打爆 TOURNAMENT 模式的 EASY RANK 的话，就可以使用到 ATTACKER 了。另外，NO CONTINUE 地打爆 NORMAL RANK 的话，就可以使用到 MONOAI，NO CONTINUE 地打爆 HARD RANK 的话，就可以使用到 DARK ELF 的了。不过，亦是不能在 QUEST 模式中使用。MONSTER BUTLER 首先 SET 上已 SAVE 了 REPLAY 资料的 MEMORY CARD。跟着，在 MAIN MENU 中将鼠标指向 VS 模式的项目，然后一面按 SELECT 一面按 START 的话，就会变成已捕获怪物互相比拼的模式。在这里选择绿色怪物目录的话就可从已插入的 MEMORY CARD 中 LOAD 资料。选择黑色怪物目录，就可从其他的 MEMORY CARD 中 LOAD 了。从中作出选择后就会变成 REPLAY 资料选择画面，而选择资料后，角色名字，身份就会显示出来，决定出两方怪物后战斗就会开始了。而这种怪物互相比拼是自动地进行的。另外，亦可以 REPLAY 和记录这战斗。

隐藏角色之 7：使用上述那种“MONSTER BUTLER”秘技，来展开从 MEMORY CARD 中读出的怪物互相比拼的话，就可以使用到 SUPER TORIX 了。另外，31 次以上从 MEMORY CARD 中读出怪物的资料来展开比拼的话，就可以使用到 DUAL HORN 的。还有，在 MONSTER BUTLER 运用特定的怪物组合来进行比拼的话，使用角色就会增加。增加角色的战斗组合和可以使用角色的名字如下：狗对陆行鸟……WHITE DOG。D.PURPLE 对 RED ZEBERU……MADPAINT。狗对 BROWN APE……HOUND。狗对 SILVER APE……NEBACK。狗对 VIOLENT DEVIL……BLACKDOG。TOTEM 1ST 对 TOTEM 2ND……BLIND MASTER。TOTEM 2ND 对 TOTEM 3RD……ENSHAN TO HORN。

不用使用 MENU 的装备：在 QUEST 模式的迷宫里，拿着想使用的道具，向着墙壁紧贴地站立，跟着掷出道具，如此一来，被投出的道具就会反弹撞回自己角色身上，这样就可以装备在身了。

就算未捕获亦可操作：在 TRAINING 模式的角色选择画面中，已经发现但仍未捕获的怪物名字上面有已经捕获的怪物名字的话，就将鼠标指向已捕获的怪物名字，跟着同时按下和〇。这时，时间配合适当的话，就可以操作到未捕获的怪物了。

行星格斗 No.1

TOBAL No.1

￥5800 日元/SQUARE/CD-ROM/'96.8.2/FTG

角 3.9 音 3.5 销 4.2 操 3.8 热 3.8 剧 4.1 总 23.3

从 8 名斗士中选出一人参加 TOBAL 行星上举行的格斗大会淘汰赛。向内也有广阔空间可以自由移动和战斗。有扭打在一起时将敌人扔出等攻防技巧。搭载了向内扩展空间的系统。还收录了类似 RPG 游戏探索 3D 迷宫的搜索模式。

★★★秘技★★★

使用 BOSS：在 QUEST 模式下过关后，在人物选择画面栏外可以选择 BOSS。把 EPISODE 1 打过关后可以选择“Sノーク”把印 EPISODE 2 打过关后，可以选择“ムーフー”，把 EPISODE 3 打过关可以选择“ウダン” UDAN'S DUNGEON 过关后可以选择“トリ”。

变换视角：在“联赛”或“VS”模式下开始游戏。在人物选择画面中，同时按下 L2 和 R2，直到战斗开始。于是视角转换到俯视或是其它更容易判断人物位置的视角上游戏。

“ホム”的自杀技：在任何模式下，用“ホム”开始游戏。在游戏中同时按下 L1、R1 和×、下，则“ホム”自己将自己后背的开关按下自杀。

颜色不同的人物：在人物选择画面中按住上键，决定使用人物。于是可以使用通常只有在同样人物对战中才能使用的颜色不同的人物。

行星攻机队・小猫

行星攻机队りとるキャッツ

￥ 5800 日元 /FAMILY SOFT/CD-ROM/'98.6.25/SLG

角 4.0 音 3.5 销 4.0 操 4.0 热 3.5 剧 3.5 总 22.5

为了打倒在火星上进行军事扩张的敌人而培养特殊部队中的女子的 SF 战略模拟游戏。游戏中有作为教官训练女队员和作为指挥官指挥女队员战斗两部分。人物设计由动画家石田孰子担任。

幸福酒店

HAPPY HOTEL

￥ 5800 日元 / 东北新社 /CD-ROM/'97.11.27/SLG

角 3.3 音 3.2 销 3.7 操 3.7 热 4.2 原 3.7 总 21.7

游戏是以经营酒店为重点，故事大约是主角因祖父的逝世，于是便为了保存祖父的遗愿

幸运的卢克/选关

开始关	密码左上部	密码右上部
	密码左下部	密码右下部
2	ダルトン兄弟	ダルトン兄弟
	ラッキー・ルーク	ジョリー・ジャンパー
3	ラッキー・ルーク	ラッキー・ルーク
	ジョリー・ジャンパー	ランタン・プラン
4	ダルトン兄弟	ジョリー・ジャンパー
	ラッキー・ルーク	ランタン・プラン
5	ラッキー・ルーク	ジョリー・ジャンパー
	ダルトン兄弟	ランタン・プラン
6	ランタン・プラン	ランタン・プラン
	ダルトン兄弟	ジョリー・ジャンパー
7	ダルトン兄弟	ダルトン兄弟
	ジョリー・ジャンパー	ランタン・プラン
8	ダルトン兄弟	ラッキー・ルーク
	ラッキー・ルーク	ジョリー・ジャンパー
9	ランタン・プラン	ダルトン兄弟
	ダルトン兄弟	ジョリー・ジャンパー
10	ジョリー・ジャンパー	ダルトン兄弟
	ランタン・プラン	ランタン・プラン
11	ジョリー・ジャンパー	ジョリー・ジャンパー
	ラッキー・ルーク	ランタン・プラン

而在上海继续经营酒店，当然人事、投资、建设都是游戏的主要目的，另外还要小心突然发生意外。

幸运儿卢克

LUCKY LUKE

￥5800 日元/SAMMY/CD-ROM/'98.11.5/ACT

角 2.5 音 2.0 销 1.5 操 1.5 热 4.0 剧 4.0 总 15.5

这是一款动作游戏。主人公是出生在欧洲的“幸运儿卢克”。游戏分 14 关，充满了欧美风情，既有动作游戏风格，又有射击游戏的特点，还不乏拼图游戏的色彩。

★★★秘技★★★

选关：选关密码见上页右下表。

熊的飞机太郎

クマのプー太郎 空はピンクだ！全员集合!!

￥5800 日元/小学馆 PRODUCTION/CD-ROM/'96.1.13/TAB

角 3.8 音 2.8 销 2.5 操 2.9 热 3.1 原 3.1 总 18.1

移植自在日本颇受欢迎漫画，玩法类似飞行棋的一只棋盘游戏，多重路径令游戏复杂了不少，不过由于用上了很多原作元素，因此对这套漫画不感兴趣的玩家们可能会觉得很无聊。

修罗之门

修罗の门

￥5800 日元/讲谈社/CD-ROM/'98.4.2/FTG

角 2.5 音 2.3 销 2.2 操 2.3 热 2.4 剧 2.4 总 14.0

月刊少年杂志连载的人气格斗漫画的格斗动作游戏化。采用坚硬的系统，可以折断对手的手和脚，被折断手足的对手不能发出特定动作，选手动作通过モーションキヤプチヤー再现。

★★★秘技★★★

隐藏角色出现：在标题画面，按 L2、△、R1、×、L1、□的顺序按键，在角色选择画面让光标对准特定角色，按住 R1 再按○决定，就能使用隐藏的人物。对应的角色是：九十九…不破北斗；彻心…龙造寺舞子；レオン…ドルジ・アリウナー。

袖珍姆姆

ポケツトムームー

￥4800 日元/SCE/CD-ROM/'99.2.4/ETC

角-音-销-操-热-剧-总-

用 PDA 下载袖珍姆姆玩就可以得到一些的点数，用这种点数可以在 PS 主机的ムームーマーケツト换成硬币。这样就又可以买到新的口袋游戏，而且还可以抽奖，再把买到的小节目设置在姆姆公园，可以使其变大。

袖珍战士

ポケツトファイター

￥5800 日元/CAPCOM/CD-ROM/'98.6.11/FTG

角 4.4 音 3.5 销 3.5 操 3.9 热 3.7 剧 3.6 总 22.7

“恶魔战士”、“街头霸王”系列等的人气人物变成这里的袖珍主角的对战格斗游戏。并且在 PS 版的原创模式中的可经“つくってふぁいたー”模式养成自己喜爱的人物自动对战。

★★★秘技★★★

隐藏战士：在“つくってふぁいたー”模式中输入以下的密码，则代表游戏杂志、情报杂志、广播节目的隐藏战士会登场(_表示空格)。“ぷれまがかぷさぽもよんでねささだ”、“ふぁみぴいよめばきみもてもて！”、“3，_きゃん_どぅ!ぴあ_を”、“でんげきおう”、“せんぼまんぼこんぼ”、“あ”、“すぱ！じゅつしゅうねん”、“でぃーはぐうすうげつはつばい”、“おりこんうぃーく_ざ_いちばん”、“ぶーんまぶねたあかもん”、“あそびだいおうとしようぶしようぜ”、“だれでもどんどんかかってきなさい”、“はまむらつうしん”、“うりゃありゃはいぱあよめよめよめ”、“げーむひひようすいせんぽけふぁい”、“ぶいじゃんぷをこれからもよろしく”、“ぽんぽんをよろしくね”、“とうきようしゅうかん”、“おれがさいきようだかかってこい！”、“みんなであそぼうぽけつとふぁいた”。

使用 DAN 和豪鬼：在“つくってふぁいたー”的人物选择画面按方向键的上或下，即能选择 DAN 和豪鬼了。

制作小组的战士：在“つくってふぁいたー”模式输入以下密码，就会出现制作小组的战士。“たけちゃんず_ばんぶう”、“たけちゃんず_ぺつちゃ”、“きゅうりようあげて”、“かれし_ぽしゅうちゅう”、“だれかすしおごつて”、“ぽけふぁいたい_さら”、“ぽけふぁいたい_かな”、“ぽけふぁいたい_ゆか”。

连胜得卡片：在生存模式取得 3 连胜、6 连胜的话，就能得到性格卡。9 连胜的话得到

龙的眼泪，12连胜的话得到龙的宝玉。

最强的汉子：在街机模式，1个回合平均剩余时间60秒以上、平均剩余体力7成以上、各进行3场比赛、连胜8个以上回合、用强力连击结果对手要在5个回合以下、自己的成长水平都在水平3而赢得了成长水平槽在1的对手至少一个回合以上、并且一次也不接续，以上这些条件直到打倒第6个人，则在和第7个人对战之前，丹就可以加入进来。

最强的男子：在街机模式，1回合平均剩余时间80秒以上、平均剩余体力9成以上到各赛一场、连胜12回合、用强力连击结果对手在6个回合以上、自分的成长水平都在1时赢了成长水平槽在3的对手至少1个回合、并且一次也不接续，这些条件直到打倒第6个人，则在和第7个人对战之前，豪鬼就可以加入进来。

续初恋物语~修学旅行~

续初恋物语~修学旅行~

￥7800日元/德间书店/CD-ROM/'98.3.26/SLG

角4.4音3.8销3.5操3.7热3.8剧3.5总22.7

在修学旅行这个特定场景中向女孩发动攻势，最终博得芳心的游戏。时间虽不长仅有一周，但根据玩家使用策略不同，女孩子也会有不同的反应是本游戏一大特点。

续自杀仔

续ぐつすんおよよ

￥5800日元/BANPRESTO/CD-ROM/'96.10.10/PUZ

角2.8音3.1销3.2操3.1热3.0剧3.0总18.2

用炸弹打掉落下的移块，移动向出口的动作游戏续编，加入了マルチ结尾和一些新模式。

旋转方块

くるりんPA!

￥3980日元/SKY THINK SYS/CD-ROM/'95.7.7/PUZ

角3.7音3.3销4.0操3.6热3.5剧3.4总21.4

和一般的对战方块一样，本游戏采用了将由上方落下的方块消除的基本玩法，但不同之处在于它是以点燃炸弹的方式来消除。

★★★秘技★★★

方块变化法：让导火线方块落在无法回转的狭小空间中，然后按下○或×键，导火线方块便会因所按的按键不同，而有不同的新的组合。

快速省略过讯息：一般来说，当自己的区域中已落下10个方块时，会“SPEED UP”的字样，同时下一方块不会落下。但是如果连按○或×键，“SPEED UP”的字样便会快速消失，以增加游戏速度。

操纵パロパル国王：标题画面下依L2、R1、R2、L1的顺序按键，然后选“STORY MODE”或“BATTLE MODE”后按START键。把光标移到ミハエル，按住上键不放再按○键即变成パロパロ国王。

快速进入结局法：首先，2P也必须接上手柄。在游戏起动，还在读取画面的时候，将1P手柄的SELECT键与START键，以及2P手柄的SELECT键与START键同时按住不放，然后画面会被切换为全黑的状态。此时按下1P手柄的○、△、□、×键和十字键的任一方向，然后再按下START键，就可以看到结局画面了。

CUP混乱：事先交2P的按键设置适当改变，这样在进行电脑战时，CPU人物将只可左右移动。

旋转尾巴

スピンテイル

￥5800日元/BANDAI/CD-ROM/'98.9.10/ACT

角3.3音2.0销2.7操2.7热2.0剧3.0总15.7

进入モニター世界的主人公雷诺(レノ)通过强大的力量，解决各种各样的难题，主人公的声音由タレント的せんだまつお(千代三夫)配音。

选择・遥控车大战

OPTION チューニングカーバトル

￥5800日元/M・T・O/CD-ROM/'98.1.15/RAC

角3.5音3.3销3.1操3.8热3.3剧3.1总19.9

车调谐杂志“OPTION”与有名的调谐商店11社监制的赛车游戏不仅可以在专用赛道上。在公路上也能赛车，真实地再现赛车的感觉。直行赛道街机模式也有与对手们通过对战从而得到奖励，加强自己赛车的故事模式。

★★★秘技★★★

两台隐藏的机器：首先，在街机模式下开始游戏，在机器选择画面时选择N33。然后，在选择“遥控商店”(チューニングショップ)的画面中选择MINe'S。选择“连锁水平”(チューンレベル)时用光标尺核对水平4。这时，

按“START”决定可以出现 WWAGON 号，按“SELECT”则出现超级ターザン号。

隐藏的汽车登场：在街机模式选择 N-33，调谐(チューナー)选择 MINe'S，并将水平设定为 4。这时，按“select”可以使用 N-33 的强力版本超级ターザン号，按“start”可以使用 Rワゴン。

突然成为富翁：在输入方案名字的画面，输入“Dai”，最初拥有的钱就变成了 100 万 PT。

选择·遥控车大战 2

OPTION チューニングカーバトル 2

￥5800 日元/JALECO/CD-ROM/'99.2.18/RAC

角-音-销-操-热-剧-总-

由调谐车杂志《OPTION》以及真实存在的调谐车组件厂商监修制作出的 3D 赛车游戏，上场的调谐车共 25 种，用的全部都是实名，类型增加到了 90 种，模型制作采取物理计算，精确度更加准确，新的组件多达 400 种以上，而且都是以真实名上场。

学校的创造!! 2

学校をつくろう!! 2

￥5800 日元/VICTOR INTERACTIVE SOFTWARE/CD-ROM/'98.12.10/SLG

角 3.3 音 3.0 销 3.3 操 3.5 热 3.9 剧 3.3 总 20.3

这是经营学校的模拟游戏第二代。玩家作为高中的校长，提高学生的学习能力，各俱乐部的活动水平，最后，将学校发展为学生人数超过 1000 人的 A 等学校是游戏的目的。这次游戏中新加入的部分，是可以让你制作校规和校歌。

★★★秘技★★★

秘密校规和教练的出现方法：在游戏开始时的“校章の设计”设定画面中，同时按下 L1，R1，和选择键 2 个按钮，就出现一个一点也想不到是校规的奇怪标记。同样的，在“教头先生の选择”画面中，同时按下 L1，R1，选择键，弥生静香和森田正俊就会登场；同时按下 L2，R2，选择键，“わんちゆう”先生，和“にゆんこ先生”就会登场。无论上述哪种情况，如果重新再按一次按钮，就会回到通常状态下。

学校恐怖传说 花子小姐是鬼!!

学校のコワイわさ 花子さんがきた!!

￥4980 日元/CAPCOM/CD-ROM/'95.8.11/AVG

角 3.3 音 3.1 销 3.1 操 3.0 热 2.8 剧 3.0 总 18.3

这是将在电视放映的动画“ポンキツキーズ”电玩化的作品。玩家在游戏中要操控因好奇心而召唤了恶魔大使的小孩们，在学校中进行探险。角色设定和配音员皆是起用动画的原班人马。

学校恐怖传说 S

学校であつた怖い话 S

￥5800 日元/BANPRESTO/CD-ROM/'96.7.19/AVG

角 3.2 音 3.7 销 3.5 操 3.4 热 3.4 剧 3.2 总 20.4

这是在超级私人电脑中博得好评的作品的移植版。加入了人物、风景实像的游戏画面，在让你有身临其境之感的效果音乐背景下，可享受多姿多彩的故事情节。此外，还添加了新的故事脚本，不自然的登场人物“キヤスティング”也正如脚本一样，变成了年轻的演员。

学校运作

学校を作ろう!!

￥5800 日元/VICTOR SOFT/CD-ROM/'97.12.18/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

是个为了要建设一所可容纳 5000 学生的学校游戏，而且游戏内的要素非常之多，上至学校的设置，下至学生的操行成绩，另外开资亦是重要的条件，如果要成功建设学校，所花的心思绝对不比店铺少。

学园战队

学园战队ソルブラスト

￥5800 日元/CARAVAN INTERACTIVE/CD-ROM/'99.2.4/SLG

角-音-销-操-热-剧-总-

为了阻止以颠覆学校校园为目的的 KS 团的野望，由 5 位少女结成的学园战队ソルブラスト。通过训练，提高ソルブラスト成员的能力，使用武器，必杀技等打倒 KS 团是游戏的目的。

雪割之花

雪割りの花

￥4800 日元/SCE/CD-ROM/'98.11.26/AVG

角3.5音3.8销3.9操3.7热3.5剧3.4总21.7

冒险游戏“やるドラ”系列的第4代。“やるドラ”是在欣赏电视剧时游戏产生分枝，根据你的不同回答而展开不同剧的游戏。这次失去恋人的女大学生丧失了记忆，错将照顾自己的主人公当成了自己的恋人。故事情节的制作比上一代更加成熟。

★★★秘技★★★

显示达成率：当标题画面中显示“PRODUCTIONIG”时，快速输入右、○、左、×、上、○、下、×。此后开始游戏，会在画面左上方显示达成率。可以选择键开启或关闭它。

雪人

スノーマン

¥5800日元/GAGA COMM/CD-ROM/'95.12.8/ECT

角3.0音3.1销2.9操2.6热2.4剧3.3总17.3

以レイモンド・ブリツクス最畅销的画册为题材，描写一个温暖的世界的教育软件。在各个故事中间，穿插有各式各样的迷你游戏供玩家娱乐。

血溅迷宫

KILEAK THE BLOOD

¥5800日元/SME/CD-ROM/'95.1.27/STG

角4.2音4.1销4.1操3.6热3.9原3.9总23.8

充满了科幻冒险味道的全多边形射击游戏，玩者要灵活地驾驶一台由主角所穿上的战斗装甲，在诡秘阴森的迷宫内把突如其来的未知生物歼灭，可算是PS早期的《DOOM》式游戏代表作。

★★★秘技★★★

头目简单击败法：首先，要把头目所处房间的锁开启，然后不要进入房内而从外边向房间开火，那么在房里的头目或多或少都会被这些流弹击中。当发射了某程度的弹药后便进入房去，这样就能轻易打败头目。

血溅迷宫2

KILEAK THE BLOOD 2

¥5800日元/SONY MUSIC ENTERTAINMENT/CD-ROM/'95.12.29/STG

角4.0音4.1销3.8操3.6热3.8原3.7总22.9

相比起前作，今次的操作系统是作出了相当大的改良，对于那些无法完成上集的人来说可算是十分体贴。另外，在游戏里加插了片段来解释故事发展，对不论玩过上集与否的人都非常有用。

★★★秘技★★★

HP和SP回复：先插上2P手柄，然后按住2P十字键以外的所有键来开机，就会出现职员名单。接着开始游戏，在游戏中只要按2P的START就可把HP与SP回复到最大值。

血腥工厂

ブラッドファクトリー

¥5800日元/EAV/CD-ROM/'96.3.15/STG

角3.1音2.6销3.1操3.0热2.9原3.4总18.1

以近未来的监狱行星为舞台，而因为没有实际罪名就被送入狱中的6名恶徒，为了脱狱而要打倒所有妨碍的家伙，并且6名恶徒彼此之间的武器、防御力、移动速度等方面均不相同。

血腥黎明

ブラックドーン

¥5800日元/VIRGIN INTERACTIVE/CD-ROM/'96.12.27/STG

角-音-销-操-热-剧-总-

实际战车、武器登场的3D射击游戏，任务有救人质，破坏毒品制造工厂等，十分丰富。视点可从3种类型中选择，并能欣赏到真实的3D爆破场面。

血腥咆哮

BLOODY ROAR

¥5800日元/HUDSON/CD-ROM/'97.11.6/3D-FTG

角3.8音3.5销3.6操4.0热4.0原3.9总22.7

这是HUDSON和别厂合作的首个格斗游戏，画面和动作的流畅程度很好，而且游戏内也有精彩的CG，最特别的地方是每个角色都能作出兽化，攻击方法亦会随之而改变，是个创新的构思。

★★★秘技★★★

穿校服的艾利丝：使用ALICE一次也不续关打穿难度6级以上的街机模式之后，在OMAKE中就会出现SAILOR ALICE这一项。之后，在选择人物时将光标移到艾利丝上，一边按住开始键，一边按○、×、□中的任意一个，就能选到穿校服的艾利丝了。

大、小人物大集合：在人物选择画面将光标移到任一人物上，按住L2选择角色，于是

人物的头就变成一般人的两倍大。如果按住 R2 选择，则不仅头、手和脚也变大。如果一次不续关打穿 4 级以上的街机模式后，当 OMAKE 中的 BIG ARM TYPE 出现时，同时按住 L2 和 R2 选择角色，则可仅使手变大。另外，即使不输入指令，用游戏设定的 CHARACTER TYPE 也能设定这个状态。

照相机模式：用 ALICE 打穿难度 4 以上的街机模式，然后在 OMAKE 中就会加入 CAMERA MODE，就能设定照相机视点了。

消掉血槽：用 YUGO 打穿难度 4 以上的街机模式。这样在 OMAKE 中就会加入 NO GAUGE MODE(无血槽模式)，用 ON 定下此项目，则血槽就会消失。

去掉光源处理：用 LONG 打穿难度 4 以上的街机模式。这样在 OMAKE 中就会加入 NO LIGHTING MODE(无照明模式)，再用 ON 定下此项目，则游戏中的光源处理就没有了。

无法防御：用 GADO 打穿难度 4 以上的街机模式。这样在 OMAKE 中就会加入 NO GUARD MODE(无防御模式)，用 ON 决定此项目，则所有的技都无法防御了。

透明墙壁：用 MITSVKO 打穿难度 4 以上的街机模式。这样在 OMAKE 中就会加入 NO WALL MODE(无墙壁模式)，再用 ON 选此项目，则舞台周围的墙壁就会消失。

透明的墙：用 FOX 打穿难度 4 以上的街机模式。这样在 OMAKE 中就会加入 WALL DISPLAY OFF。用 ON 决定此项目，则墙就变得透明。

通常状态也可恢复：用 BAKURYU 打穿难度 4 以上的街机模式。这样在 OMAKE 中就会加入 VITALI TYPE COVER。用 ON 决定此项，则在不兽化的情况下也能恢复体力。

狭窄的舞台：在 GREG 打穿难度 4 以上的街机模式。这样在 OMAKE 中就会出现 SMALL STAGE。变成这种状态后，在用 VS 模式等选择舞台时就可选到非常狭窄的舞台。

宽舞台：在难度 4 以上的生存模式中打败十人以上，则在 OMAKE 中就会出现 BIG STAGE。变成这种状态后，在用 VS 等模式选择舞台时就可选到非常宽敞的舞台。

改变中轴：在 10 分钟内打穿难度 4 级以上的限时模式，于是在 OMAKE 中就会出现 SLANT MOVE 这一选项。选择 ON，这样就可以改变游戏中轴。具体设定为：游戏选项(GAME OPTION)的 KEY CONFIGURATION 中 OKU 表示向内移轴，TEMAE 表示向外移轴。

残像模式：用全部人物打穿难度 4 以上的街机模式，则在 OMAKE 中就会出现 AFTER IMAGE MODE 这一项。用 ON 决定此项目，则人物的动作就会附上残像。

迫力视点：选择观战模式，在电脑对战中按 L1 或 L2 会分别出现 1P 或 2P 的视点，若按 L2 或 R2 则会出现 1P 或 2P 的后视点，若按×就会变成低位置固定视点，若再按选择键血槽就将消失。

美术人物：打穿街机模式后，菜单画面上就会增加美术人物。在此不仅能看到最终 BOSS 的 URIKO 的插图，还能看到通关角色的结局画面。

血腥咆哮 2

BLOODY ROAR 2

¥5800 日元/HUDSON/CD-ROM/'99.1.28/FTG

角 4.0 音 3.8 销 3.4 操 3.7 热 3.8 剧 3.6 总 22.2

根据商用改编过来的作品。各人物可兽化使力量升级并运用各种连续技、必杀技打倒对手。在 PS 版中搭载了原作中的故事模式，能够欣赏到各个人物的固有的故事。

★★★秘技★★★

可使用ガドウ和シェンロン：在街机模式打倒ガドウ的话，以后在所有模式都能用ガドウ。另外，一次也不续关地胜利前进的话，就可打倒出场的シェンロン，以后在所有的模式中也都可用シェンロン。

通关后的隐藏选择：打通故事模式后，在カスタム模式中就会增加“MODEL TYPE”项目。在这里就能把各个人物变成“大头”(头变成一般人的 2 倍大)，“大手”(手变成通常的 2 倍大)，“KIDS”(缩小人物)。另外，用所有人物(包括ガドウ和シェンロン)通关后，在カスタム模式中就会增加“CHARGE SPEED”项目。在此就能调节兽化后血槽的补充速度。若一次不续关就通关的话，则增加“RECOVER SPEED”项目。这里可以自由调节血槽的恢复速度。

连胜 15 人后的隐藏选择：在生存模式连胜 15 人的话，在カスタム模式中就会增加“ANY CANCEL POINT”项目。选 ON，再进行カスタム模式，则所有的技都能用指令取消。

最强 CPU 战：同时按住 L1、L2、R1、R2，开始街机模式。在这之后若对战画面的时间显示变成红色时，则秘技成功了。可进行难度最高的最强 CPU 战。

血腥新娘・当今的吸血鬼

BLOODY BRIDE・いまどきのバンパイア

¥5800 日元/ATLUS/CD-ROM/'96.12.27/SLG

角-音-销-操-热-剧-总-

魔界的吸血鬼来到人间体验生活。在三年时间内，平时作为一个普通的高中生，休息日的晚上就变成吸血鬼。养成类游戏。

血性

Over Blood

￥5800 日元/RIVERHILL SOFT/CD-ROM/'96.8.2/AVG

角3.8音3.8销3.6操3.0热3.7剧3.5总21.4

像电影 SF 似的世界观与多种角色多彩的运动十分有趣的运动冒险游戏。当然，因为充满了需要解谜的环节，所以要沉着冷静地仔细考虑地游戏。存在三个主人公式的角色，根据情况一边切换主人公，一边解谜的体系是很新的。

★★★秘技★★★

改变姿态：首先通关一次，看到大结局。然后，在标题画面中，按照 L1、L2、R1、R2、L1、L2、R1、R2、L1、L2、R1、R2 的顺序依次输入，成功之后可以听到叫声。在这种状态下开始游戏，ラズ的姿态就变成了穿着白色衣服的另外一个人。

头变大：首先通关一次，在标题画面下依次输入 L1、L2、R1、R2、L1、L2、R1、R2、L1、L2、R1、R2，使用变为其他人的秘技。然后，在标题画面下再输入一次前面的指令，会发出“嘭”的声音。在这种状态下开始游戏，ラズ的头就会变大。另外，第二次输入在见到演示之后再输入也可以。

跳过动画：在播放动画的过程中同时按住×与 start，然后就能跳看过动画了。

血性 2

オーバーブウッド2

￥6800 日元/RIVERHILL SOFT/CD-ROM/'98.7.23/TAB

角-音-销-操-热-剧-总-

“オーバーブウッド”的续集。舞台背景是从前面作品开始往后的 20 年的世界。适当难度的解谜与自由度高的运动被大大强化了。这是玩的时候有很强的身临其境的感觉的独立的体系，WAS 也很新。两张 CD。

★★★秘技★★★

在猜谜中得到宝物：在剧情 1～5 的开始部分，路过城市商业区的教堂前的サイバーオタッキー会出猜谜，通过猜谜而能得到的宝物见本章 401 页表格。

延伸跳跃的距离：跳跃的时候，按住×键不动，再按□+方向键起跳，会比平常跳过的距离远。只是跳跃的高度不会改变。

立刻结束游戏：在剧情 1 和 2，调查公共酒吧“D-NA”店里的女神像，取走反重力装置，直接击打女神像的头部就可以结束游戏了。

避开落下时受到的损害：从高处下落，着地时会受到损伤，如果在下落时打开宝物的窗口，改变装备(脱或穿)，就可以不受伤害地落地。

雅典娜家庭版～家庭游戏

ATHENA 家庭版～ファミリーゲームス

￥5800 日元/ATHENA/CD-ROM/'96.3.22/ETC

角2.6音2.9销3.3操3.0热2.7原2.5总17.1

这一只游戏收录了五款桌上及棋类游戏，由于内容简单而且人人皆会，所以没有困难的操作方法，以及特殊的专有名词，是个老少咸宜，适合全家同乐的益智小品。本片绝对物超所值!

雅典娜-如梦初醒-

ATHENA-Awakening From the ordinary Life-

￥6800 日元/SNK/CD-ROM/'99.3.11/AVG

角-音-销-操-热-剧-总-

某日，突然唤起了超能力的女子高中生“麻宫アテナ”开始了解决各种怪事的冒险。游戏中将有总计达 1 小时以上的 CG 电影插入将故事推向高潮。

亚瑟与阿斯塔罗特之谜魔界村

アーサーとアスタロトの谜魔界村

￥5800 日元/CAPCOM/CD-ROM/'96.8.30/PUZ

角2.9音3.1销2.7操2.6热2.7剧2.6总16.5

以欧美受欢迎的游戏“インクレディブルトゥーンズ”为基础，将 CAPCOM 公司的有名作品“魔界村”的人物特写而成的作品。玩游戏者利用画面上给出的道具组合而成的机关完成任务。

炎之 15 项 亚特兰大奥运会

炎の15种目 アトランタオリンピック

￥5800 日元/COCONUTS JAPAN/CD-ROM/'96.9.27/SPG

角-音-销-操-热-剧-总-

能在电视画面中再一次回味亚特兰大奥运会的热战场面的软件。游戏者作为参赛选手向 100 米跑、三级跳等 15 个项目挑战。目标是夺得几枚金牌，英语实况声音使气氛更加热烈。

炎之料理人・烹饪斗士 好

炎の料理人クッキングファイター好

¥ 5800 日元/日本第-SOFTWARE/CD-ROM/'98.5.21/ACT

角3.6音3.0销3.0操3.1热3.3剧3.5总19.4

攻击在场地上到处活动的猪，并加上蔬菜等佐菜作料理。有新感觉的烹饪动作游戏。与对手比一比做的菜的得分。故事与演出十分火热。

★★★秘技★★★

声音模式： 过了故事模式后，就能自由收听游戏中使用的所有 BGM，即声音模式出现。这时用方向键的上下选曲，按○即能听到乐曲。

妖精战士

アーク・ザ・ラッド

¥5800 日元/SCE/CD-ROM/'95.6.30/RPG

角4.4音4.3销3.7操3.8热3.6剧3.6总23.4

这是由 2 部剧情组合而成的壮丽作品的前篇故事。游戏的特色在于采用了战略性高的战场战斗系统，以及登场的角色除了一般魔法外还有个别的特殊能力。最重要的是，这些角色可传至后篇使用。

★★★秘技★★★

万能药取得法： 在ミルマーナ的トヨーケ森林的事件解决后，再度前往トヨーケ森林，便能在旅途中自恩惠精灵手中取得万灵药。

きぬのおび取得法： 在ミルマーナ的トヨーケ森林的事件解决后，和トヨーケ森林中的恩惠精灵对话，然后去帮助 5 名精灵。记住，每帮助一名精灵就要去见恩惠精灵一次，直到所有精灵都得到帮助。此后便循故事路线直到精灵之山的事件，待事件结束后前往トヨーケ森林找恩惠精灵谈话，便可获得能使人在战斗中取得经验值加倍的“きぬのおび”。

提早遇见トッシユ： 在ククル成为同伴之后，前往スミリア的机场，而后在乘员问及有无自信时回答“ちょっと自信がないな…”5 次，使乘员们态度改变，然后回到バレンシア城。在城门时会发生被醉汉缠住士兵的事件，并从醉汉口中得知トッシユ名字。之后前往コルボ平原，当战斗发生时，トッシユ就会成为同伴加入，战斗结束时便立刻离去。

大きい爆弹增加法： 当只有 1 个大きい爆弹时，在ゴーゲン和敌方角色之间使用ヒートウォール魔法，则ゴーゲ便无法移动。此时任选一人，将爆弹投入ヒートウォール的中央使其爆发，便会使ゴーゲン和敌方角色都受伤。只要都没有死，则大きい爆弹会变 255 个。

水精灵之褒奖： 在アリバーシヤ的水之神殿事件解决后，从水之精灵处接受打倒アバーシヤ的怪物的任务。任务结束再回到水之神殿，水之精灵便会依玩家打倒的怪物的数量，给予同等数量称为“女神の祈り”的道具。

以召唤之壶做タイムスリップ： 在アララトス发生取召唤之壶的事件后，前往地下遗迹 5 层深的地方，不拿召唤之壶就回去，到チョンガラ的店，此时当然没有壶可以给。再次前往遗迹地下 5 层之处，这次要把召唤之壶带去，只要回到チョンガラ的店，自然就会发生将壶交给チョンラ的事。

隐藏的召唤兽： 在イーガ成为同伴后，前往アララトス的チョンガラ的商店，就会有一个叫オトン的チョンガラ的召唤兽。

全角色对话： 除了イーガ以外的同伴全员到齐后，前往オルニス之丘；然后聚集所有同伴，再度前往オルニス之丘。合计 2 次以后，就可听到所有角色的对话声音。

发现药草： 前往位于ニーデル的斗技城，调查位于画面右上的ドラ就可获得药草。只能拿一次。

隐藏道具： 游戏开始不久后回家站在镜前，按○键 25 次可得到叫“魔法のカード”的道具。还有和母亲对话后走到出口的动作重复 12 次，再走到シオン山，解决此处的事件，然后回家，能自母亲处获得“しっぷうのバンダナ”。

ちょこ出现： 前往アララトス的遗迹的地下 50 层，和一名叫ちょこ的少女战斗，在战斗胜利后，ちょこ就会成为同伴，并可随时随地召唤チョンガラ的召唤兽。

和ちょこ跳舞： 与ちょこ成为同伴后，再次前往アララトス的遗迹的地下 50 层，当ちょこ现身时，会和アーク全体一起跳舞。

乘坐宝箱移动： 进入游戏，令チョンガラ将オドン召唤出来。由于チョンガラ和オドン算是同伴，可前往チョンガラ的店把召唤兽加入同伴中。在战斗中，不管什么时候都好，令チョンガラ叫出オドン，接着把オドン移到宝箱旁边，对宝箱使用“乗り移り”的特殊能力，オドン就变成宝箱的形态，可以在此形态下攻击。

经验值赚法： 首先和チョンガラ成为同伴，并前往ミルマーナ的ニォラス森林。然后

在战斗时将其它的敌人全灭，留骷髅人。由于骷髅人在受到一定程度的伤害后会崩毁，故在此状态下由チョンガラ召唤出ヘモジー，然后将ヘモジー的特殊能力“やる气无”施放在骷髅人。只要不中断此效果，骷髅人就不会死，此时玩家可尽情地进行攻击来赚取经验值。

装备召唤兽：在游戏的战斗中，无论何时都好，让チョンガラ叫出召唤兽，此时召唤兽的种类并不是重要的事。当轮到该召唤兽的指令行动时，连按2次起始键，即能开启装备画面，玩家便可以任意地对该召唤兽进行道具或其它武器防具等的装备了。

妖精战士·怪物赌搏游戏

ARC THE LAD・MONSTER GAME WITH CASINO GAME

￥5800日元/SCE/CD-ROM/'97.7.31/ETC

角4.1音3.8销4.0操3.8热3.6原3.9总23.1

这是一个运用在《ARC THE LAD 2》中成为伙伴的怪物于竞技场中进行比拼的游戏。由于本编一部分SAVE DATA是对应这作品的，所以要运用那部分的资料来进行游戏。另外，亦奉送没有本篇资料亦可以玩到的CASINO GAME。

★★★秘技★★★

增加怪物数目：交换怪物时出让怪物之后，出让怪物那一方的资料就会马上重新LOAD过，回复到出让怪物前的状态，来回重复这一动作的话，接收怪物的那一方，就可以令相同怪物的数目有所增加了。

妖精战士2

アークザラッドII

￥5800日元/SCE/CD-ROM/'96.11.1/RPG

角4.6音4.4销4.5操4.1热4.5剧4.1总26.2

PS初期的RPG的“妖精战士”的续篇。打斗和故事的展开基本继承了前作。故事并不是以前作的最后的场面为开始而展开的，而是以一个新的主人公“エルク”为中心发展的。

★★★秘技★★★

ちょこ成为伙伴：将前作中“ちょこ”成为伙伴的进度转换为本作进度。然后进入“クレニア岛の时の森”，按上、下、右、右、左、左、上、上的顺序向“トコヨ村”行进。进入位于村子左上的“ちょこ”的家，与其父亲谈话请求留宿。这样一来，第二天早上，“ちょこ”会将你引导至森林外。这时，每当ちょこ站住时，一定要问他一些话。然后，ちょこ进入森林，跟在他后面，在森林的出口，ちょこ就会成为伙伴。如果没有前作的进度，则进入“クレニア岛の时の森”之前，在“アララトス”遗迹的迷宫地下50层，对“ちょこ”的战斗取得胜利，ちょこ就会成为伙伴。

养狗：先要将“インディゴス”猎人公会的“调查下水道”和“废墟幽灵屋”的任务完成，然后再去“インディゴス”猎人公会时，会增加一项“找寻バーンス的狗”的任务。完成这个任务，然后返回“エルク”的公寓，就能够养狗了。这时，如不采用リーザ所提议的狗的名字的话，エルク会随便地将其命名为“茶太郎”。此时，リーザ如果手拿两个以上的狗食品与狗说话，则狗会被驯服。如果驯狗顺利的话，狗会记住三种技能。

隐藏事件发生：以前作的进度开始游戏。然后，将游戏进行到“インディゴス”酒吧，并打倒“グルナグ”。于是，在“ロマリア”秘密研究所，会发生アーク等人与敌人战斗的事件。然后，将游戏进行到エルク在白色房子里处于濒死状态时，就会发生アーク一人追逐アンデル的事件。

ヂークベック的秘密：将ヤブス岛被封印的遗迹中的ヂークベック送给ヴィルマー博士的事件通过之后，再与ヴィルマー博士交谈时，机器人ヂークベック会成为伙伴。ヂークベック水平的概念，但博士给的武器装备起来会使它很强。而且，ヴィルマー研究所的机器会将在战斗中获得的经验值分配给其它角色。

ユド村中的隐藏宝箱：在ユド村中，有两个隐藏宝箱。其中一个是装备后防御力上升的“长老のはちまき”(长老的头巾)，它被藏在养狗的村民家中的地下室左下方，进入秘密通道后便能够得到它。另一个是装备后会变得容易反击的“反击のバンダナ”(反击手帕)，从村西的村民家上方进入，则能获得此宝箱。这两个宝物在战斗中都非常有用。

シャンテ引吭高歌：将游戏进行到在道路内侧被シャンス解救的事件。在シユウ成为同伴后，马上去インディゴス酒场。于是，平常无人登场的舞台上，シャンテ在引吭高歌。但是，将シユウ列入同伴行列后，住旅店或在他唱歌中途离开酒吧，时间就会结束。

游戏停止：游戏中进行自由战斗以外的战斗(地点不限)。让主要角色全灭，仅依靠怪兽同伴赢得胜利。这样一来，战斗之后应该发生的事件没有发生，画面中出现“バトル中にエラーが发生しました”(战斗中出现错误)的字样，游戏无法继续进行。必须RESET或切断电源，才能继续游戏，所以一定要先记录后再

试。

疾风手帕：完成在アルディア机场大厅中发生战斗的事件。然后，进入飞行船之前，与被抓作人质的女孩子交谈。于是，作为救助的感谢，女孩子会赠送"疾风のバンダナ"(疾风手帕)，装备后可以提高防御力。

シャンテ洗澡：将游戏进行到在クレニア岛上救助"グルガ"的女儿的事件。然后，当"グルガ"与其女儿分别，出旅馆后，进入旅馆右侧的房间，在浴池前按○键，シャンテ便入浴。

暗藏地图：到达サルバ沙漠后，行进到地图中央的右下端。于是，可以进入暗藏地图。这里有一个宝箱，里面放着有暗属性和毒效果的宝物"バイパーファング"。

被激怒的店员：在商品上按○键(哪个商店不限)，店员会提醒你"请勿手摸"如此反复几遍，再与店员交谈时，店员会说："这里没有卖给你的东西"，于是你将什么也买不到。

隐藏的能量单位：在ロマリア地方的铁镇的公会（铁の町のギルド）中，连续接受"クズ铁の大穴ガス"和"モンスターがあふれ出てくる!?"这两件任务，并完成它们。然后公会中结清工作报酬后，再次进入"クズ铁の大穴ガス"，调查位于地图左上方，进入墙壁出现的洞中，可以得到Pホールドフロント。

摇滚乐队

SOLD OUT

￥5800 日元/SHINKO MUSIC PUB/CD-ROM/'97.6.20/SLG

角2.8音3.1销3.2操3.1热3.0原3.0总18.2

有实力但缺乏机会的歌手如何组成乐队攀上摇滚乐曲顶峰的乐队育成游戏。张贴演唱会海报或者MIXER的调整工作进行顺利，就可以贯录CD了。

药店经理

ザ・ドラッグストア～マツモトキヨシでお买いもの!～

￥5800 日元/HUMAN/CD-ROM/'98.8.6/SLG

角3.8音3.5销3.5操3.2热4.0剧3.7总21.7

名为"マツモトキヨシ"的药材店品种繁多，数日本第一，你将成为该店店长，模拟经营该店铺。应顾客的需要，增添商品、设计店内装璜。如经营有方，可增开分店。

野蜂战争

THE HIVE WARS

￥6800 日元/KSS/CD-ROM/'98.2.26/STG

角3.0音3.0销2.5操2.5热2.5剧3.0总16.5

目的是破坏生化武器HIVE。在多达20关的场景，开始真正的战斗。表现在各关间移动的电影和游戏不间断的崭新上演是特色。

夜行飞车～公路斗士2～

MIDNIGHT RUN ～ROAD FIGHTER 2～

￥4800 日元/KONAMI/CD-ROM/'97.11.27/RAC

角3.2音3.4销3.2操2.9热3.1原3.0总18.8

是个在真实的公路作夜间飞车的游戏，虽然玩法比较普通，但胜在是赛道上除了赛车外，还有其他的普通车辆行走，那种在车群中穿插的感觉，令玩者感到无比的快感。

一对一

1 on 1

￥5800 日元/JORDAN/CD-ROM/'98.11.26/SPG

角4.1音3.4销3.3操3.5热3.7剧4.0总22.0

1对1对战的街头篮球游戏。不仅可以使出令人叫绝的个人绝技，还加入了一些动作性，例如争球时用力撞人、转身踢人等都是允许的。人物设计由依靠漫画"灌篮高手"而一举成名的井上雅彦担任。

★★★秘技★★★

使用1 on 1球王：在"1人で游ぶ"模式中通关，在接下来的游戏中就可以使用球王了。登场的球王依据通关时使用的人物不同而不同。如果用"麒麟"、"武田翔太"、"ブラウン"、"ルカ"通关，球王就是"オスカー"，如果用"龙"、"虎玲"、"マンベイ"、"ラヒーシャ"通关，球王就成了"マッシュ"了。

扣坏篮板：首先输入扣篮指令。如果输入非常流畅，画面会变成特写和慢镜，在扣篮的瞬间按○，即可扣坏篮板。

球数增加：在子游戏"三分球决斗"中，夺得Perfect的30分。于是，通常在得分排名画面中只有1个的篮球变成了2个。每得一次Perfect即可增加1个篮球，最高可以增加至6个。

让球弹得更高：在模式选择画面中跳动的篮球，用△键可以使它弹得更高。如果让球跳到画面顶端的高度，右下方就会显示各种信息。

一发逆转~赌王传说~

一发逆转~GAMBLE KING 传说~

¥5800 日元/POW/CD-ROM/'97.1.10/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

是个可玩到赛马、赛艇、赛单车以及弹珠机的赌博游戏。虽然游戏是以满载恋爱模拟要素的故事模式为主，但亦可以只玩各种赌博玩意。

一级方程式赛车

Formula 1

¥5800 日元/SCEI/CD-ROM/'96.12.13/RAC

角4.1音4.1销4.0操3.8热4.1剧4.0总24.1

FOCA 公认队和竞争者全部以实名出场的游戏。游戏受到乔丹车队的协助，真实再现了车体。机车、队伍资料为 1995 年的。

★★★秘技★★★

车胎变大：在"レース・クオリファイ"画面中一边按选择键，一边依次快速按右、上、△、左、上、□、△，车的轮胎就会变大。

摩托车模式：在"レース・クオリファイ"画面中一边按选择键，一边依次快速按下、上、○、△、右、上、□、△，F1 赛车就会变成摩托车。

隐藏赛道：在"レース・クオリファイ"画面中一边按选择键，一边依次快速按左、○、○、△、△、○、上、右，然后用△回到原路线选择画面，就会出现隐藏的路线。

英语实况解说：在"レース・クオリファイ"画面中一边按选择键，一边依次按□、△、○、上、△、下、○、○、下，就会有英语实况解说。

法语实况解说：在"レース・クオリファイ"画面中一边按选择键，一边依次快速按○、下、下、左、○、左、○，实况解说即变为法语。

德语实况解说：同画面同样依次按下、上、左、左、□、⊙、×。

日语实况解说：用秘技改换实况解说时，在"レース・クオリファイ"画面中一边按选择键，一边依次快速按△、○、右、○、△、○、右、○就回到日语解说。

隐藏的日语解说：在"レース・クオリファイ"画面中一边按选择键，一边依次快速按○、□、○、左、○、上、○，就会发现实况解说与以往稍有不同，很搞笑。

快速重新游戏：重新游戏中如果连续按×键，读盘速度就会加快。

一级方程式赛车 '97

FORMULA 1 '97

¥5800 日元/SCEI、DCE/CD-ROM/'98.1.15/RAC

角3.5音3.6销3.5操3.2热3.5剧3.0总20.4

F1 车队和竞争者以实名出场的赛车游戏的 97 年版，机车的真实设定依然不变。在大奖赛模式中的真实的现场直播将使赛车变得异常精彩。画面分割后，可以两人对战。

★★★秘技★★★

街机隐藏路线的出现：在大奖赛模式中，在竞争者处输入名字"TOOEASY"按×回到模式选择画面，选择街机模式，然后进入级别和路线的选择画面，一般。在各级别的路线中，不进入前 6 名就无法选择的高级的路线这样就可选了。此外，全部路线以第 1 名过关出现的路线"EPIC"和隐藏路线"SUNOB"、"SIXTIES"、"ADIA"、"EDIALEDA"也可以选了。

大奖赛中隐藏路线的出现：在大奖赛模式中，在竞争者名称中输入"BILLY BONUS"，开始大奖赛模式，选择赛道，选择训练或单赛道。然后进入路线选择画面的话会发现，除了原有 18 条可选路线还加有隐藏路线"ADIA"、"EDIALEDA"、"SUNOB"、"SIXTIES"。

空中摄影视点：在大奖赛模式竞争者名处输入"ZOOMLENSE"，在任何一模式中开始游戏。就会发现象在直升机上摄影一样，在空中视点进行游戏，不同之处是，在此模式中，路面和建筑物都变成绿色，机车也和平时颜色不一样。

巨大的车胎：在大奖赛模式中输入竞争者名为"LITTLEWEELZ"，在任何模式中开始游戏，机车的轮胎便会变得巨大，不过运行却与平时并无两样，但如果用此方法选择大奖赛模式中竞争者视点的话、大轮胎会遮住视线，使人看不到前面。

青蛙降落：输入竞争者名为"CATS"、"DOGS"选择大奖赛模式，在游戏模式时，设定天气为 Rainy，再开始游戏，就会有大量的青蛙代替雨水落下。操作时感觉如同雨天时一样让轮胎潮湿，则容易操作。

一级强力赛马会

POWER STAKES Grade 1

¥5800 日元/AQUES/CD-ROM/'97.10.9/ETC

角2.9音2.8销2.9操2.7热3.0原2.6总16.9

自从上一集游戏推出时在日本颇受欢迎后，于是又推出第二集，而其中的资料全是直

到 97 年 7 月的 JRA(赛马)资料，最特别的地方是它可以供玩者自行输入赛事的资料，方便玩者保存。

一路狂飙

ROAD RUSH

￥5800 日元/EAV/CD-ROM/'96.3.22/RAC

角 3.1 音 3.7 销 3.2 操 3.6 热 3.5 原 3.6 总 20.6

曾推出过 3DO 版的赛车游戏，玩者要一边驾车、避车、撞车，一边打倒阻着去路敌人，以取得第一名为目标。获得足够的奖金后，便需要改造并武装摩托车来挑战不断出现的强敌。总而言之就是一款格斗的摩托车赛车游戏。

★★★秘技★★★

弃车而逃：当撞车时，只要按住 L1、R1 及↑便会弃车而逃。

一直在一起

ずっといっしょ

￥ 5800 日元 /TOSHIBA EMI/CD-ROM/'98.3.12/SLG

角 4.3 音 3.5 销 3.5 操 3.5 热 3.6 剧 3.7 总 22.0

隐瞒在校外和女孩一起同居的事，把学校生活和交朋友分开的恋爱游戏。同居的女孩，可以从 3 种类型中任选一位。

伊瓦拉多

EVARADO イバラード～ラピュタの孵る街

￥ 5800 日元 /SYSTEM PSYCO/CD-ROM/'97.10.16/AVG

角 3.1 音 3.2 销 3.1 操 2.7 热 2.7 原 2.8 总 17.7

一只由头到尾都是以 CG 动画来进行的游戏，故事大约是讲述主角为了要返回自己的世界而四处不断调查。冒险时的效果很好，不但声音、气氛都很好，画面亦下了不少功夫，很可以一试的游戏。

仪表房 9

BELTLOGGER 9

￥6300 日元/元气/CD-ROM/'96.11.15/STG

角 3.6 音 3.7 销 3.3 操 3.6 热 3.9 剧 3.6 总 21.7

游戏者潜入发生异变的资源探索站“仪表房 9”，一边与敌方机器人战斗一边进行调查。机体的跳跃使立体战斗成为可能。

★★★秘技★★★

随时回到标题画面：游戏中一边按住 L1、R1、L2、R2、选择键，一边按开始，则可回到标题画面。

爆炸秒表初期化：预先将记忆卡插进 PS 中，在 2P 也接上手柄。接着，打过一遍游戏后将资料存进记忆卡。然后在游戏中按 2P 的选择键开始，则爆炸秒表将会被初期化。

操纵地图的视点：在指令画面选择“MAP”，然后在地图显示画面按选择键。这样就能上下左右地随心所欲地看地图。在此状态再按一次选择，则地图可按移动到的位置的视点旋转。

瞬间移动指令：90 分钟以内过完关，将资料存进记忆卡中，接着预先将 2P 手柄接上，开始游戏。在地图画面中按选择键，上下左右移动到自己喜欢的视点，在这个状态下，按住 2P 手柄的 L1、R1，再同时按 1P、2P 手柄的开始键，就可以瞬间移动到那个场所。

特殊菜单：90 分钟以内过完关，将资料存进记忆卡中，再标题画面就会增加“SPECIAL”项目。利用这个选项可以从喜欢的关开始游戏、也可以欣赏游戏中的 CG、音乐、音效。操作方法是用上下选择，用○键决定。

飞行模式：90 分钟以内过完关，将资料存进记忆卡中。接着预先将 2P 手柄接上，然后边按住 2P 的 R2 和 L2，边按×，于是变成飞行模式，自己的机体能在空中移动了。在飞行模式里可以按跳键来奔跑，上键视点上升，下键视点下降。

鸡肉模式：当标题画面显示“PRESS START BUTTON”时，边按右上、×、□，边按开始键。则游戏难度变成最低的鸡肉模式(チキンモード)。

困难模式：标题画面显示的瞬间，同时按 L1、L2、R1、R2、○、×、△、□，则变成难度高的困难模式(ハードモード)。

异度装甲

ゼノギアス

￥6800 日元/SQUARE/CD-ROM/'98.2.11/RPG

角 4.5 音 4.3 销 4.0 操 3.6 热 4.3 剧 4.2 总 24.9

在科幻世界以机器人战为题材的 RPG 游戏，场景由贴图表现，可以体验立体世界。有许多与登场人物有关的事件。战斗中可以通过简单的按键组合发招，也可以发出必杀技。

★★★秘技★★★

简单乘降：在地图上，上下机甲时，L2 和 R 同时按住的话，不会打开“窗户”，就可

以上下机甲。

与同样的人物对战：进入 Disk 2 以后，到キスレブ的バトリング会场去，在这里选择"おまけモード 1"，在人物选择画面中选择第二个角色时，按住 L2 移动光标的话可选择与第一个人物同样的选手对战。

在卡片游戏中得到 SD 人偶：在雪原アジト的カンナ与之比赛"卡片游戏"，胜利一回的话，可得到具有可以把敌人造成的伤害返回去效果的"SD えめらだ人形"，如果战胜他 5 回的话，可以得到具有把敌人造成的伤害减半作用的"SD えセりぃ人形"。

顺便得到道具：游戏开始之后，在到シタン先生的家中的山道途中，把在树中隐藏的蜘蛛"クモ"从树中赶出来并捉到它。继续进行游戏，见到チユチユ时用蜘蛛交换使ヴエール效果加倍的"エーデルパワー"。然后去シタン先生家，翻过旁边的花坛，查找缝隙可得到"ミドリの指轮"。继续进行游戏，把"ミドリの指轮"交给在雪原アジト的ミドリ可得到增加 1.5 倍经验的"ヘラクレスルング"。

收集バツジ得到道具：收集ラハン村的"じやんけんバツジ"、ブレイダブリク的"かくれんぼバツジ"、孤儿院的"おにごつとこバツジ"，到シエバト的チユチユ的商店去，可以换到"ガードリカバーム"、"パワーリングク"两样レア宝物。

收集书得到道具：收集到孤儿院中的"教会のおしえ"、"たのしい绘本"、"ボロボロのマンガ"三本书，插到孤儿院最里面的书架上，可以进入ビリー的隐藏密室。这时在パーディ中ビリ在的话，可以得到ビリー专用武器"GEAR M686"。

收集石头得到道具：把在シエバト收集到的 3 块石头嵌入写有贤者的信息之书的飞石中去(飞び石)，可以进入能得到许多道具的贤者之屋。3 块石头的得到方法为①在シブマツプ上的天使像注视的方向查找到；②用在喷水广场餐的阿姨(おばさん)处买到的钓杆可钓到；③可在废墟的民屋中找到。

与振动手柄对应?：本游戏不与振动手柄对应，只有迷你游戏"バトリング"在受到攻击时会振动起来。

异世界边境线上的爱丽斯

～Alice on Borderlines～

￥6800 日元/讲谈社/CD-ROM/'97.9.18/AVG

角-音-销-操-热-原-总-

描述由变态科学家创造，掌握着地球命运的少女 ALICE 冒险故事的光碟。全篇皆采用悦目的 3D CG，通过 70 分钟的影片将整个异世界描绘出来。玩者亦可进行解谜活动的。

异形・三部曲

ALIEN TRILOGY

￥ 5800 日元 /ACCLAIM JAPAN/CD-ROM/'96.5.31/STG

角 3.6 音 3.1 销 3.2 操 3.3 热 3.5 原 3.1 总 19.8

以三集《异形》电影为题材的立体射击游戏，玩者需要在四处布满异形的宇宙基地里，利用几种曾在电影版登场的武器如脉冲枪与火炎喷射器等，把全部人质救出及歼灭异形一族，有浓厚《DOOM》的影子。

★★★秘技★★★

出术模式：选择在 OPTION 里的 PASSCODE，输入密码"1GOTP1NK8C1DBOOTSON"，虽然画面会显示密码输入错误，可是在标题画面却出现了 CHEATS 一项，在里面可以选择关数，无敌及无限武器等功能。

选关：在输入密码的画面中，只要输入"GOLVLX"，X 代表着想选择玩的关数(由 1 至 35)，就可跳到相对的关数去；例如"GOLVL12"就代表由第 12 版开始游戏。

水平选择：首先，在输入密码的画面输入"GOLVL"，然后继续输入密码，并从 1 到 35 随意输入一个数字。之后开始游戏，就能以密码输入的数字相对应的水平开始游戏。比如说输入的是"GOLVL20"即从水平 20 开始游戏。

音乐方块

S・Q～サウンド・キユーブ

￥4800 日元/HUMAN/CD-ROM/'98.3.12/PUZ

角 2.8 音 2.8 销 2.3 操 2.8 热 3.0 剧 2.7 总 16.5

这是一个可以实现听觉巨大作用的谜样游戏，把从外观上看无法辨别区分的五种立方体，通过使用两种声音进行区别，使之消失，游戏规则即将舞台上所有的立方体全部抹去。

★★★秘技★★★

音乐测试：插入本体电源之后，到 HUMAN 的社名消失之前，将右、△、START、L1、R2 全部按住，之后在菜单画面中按选择键，就可以切换到音乐测试的画面。游戏中使用的曲子自不必说，游戏中未使用过的曲子也可以听到。音乐测试的操作方法是，用上、下来选择曲目，用△来控制演奏的开始。用左、右来选择频道(音源)，而用○则可指定频道的开关。

音乐小说保存版 1·弟切草苏生篇

サウンドノベルエボリユーション 1 弟切草苏生篇

￥4800 日元/CHUN SOFT/CD-ROM/'99.2.25/AVG

角-音-销-操-热-剧-总-

古旧的西式建筑形成了舞台的神秘恐怖。通过选择指令进行的故事，伴随着具有浓厚比重的声音。是 SFC 的翻版，PS 版强化了画质，加上了能确认读出来的选择栏的机能。

音乐小说保存版 2·恐怖惊魂夜 特别篇

サウンドノベル•エボリユーション 2 かまいたちの夜 特别编

￥4800 日元/CHUN SOFT/CD-ROM/'98.12.3/AVG

角 3.4 音 4.1 销 4.0 操 4.0 热 4.2 剧 3.3 总 22.9

是以前在スーパーファミコン上销售的同名的サウンドノベル的更新版。废止了自动储存，在系统画面上，可以保存记录。另外，加上了航海图，一旦有进展，可跳到任何地方。并且追加了新的剧情。

音乐小说保存版 3·街～运命交差点～

サウンドノベル エボリユーション 3•街～运命の交差点～

￥5800 日元/CHUN SOFT/CD-ROM/'99.1.28/AVG

角 3.7 音 3.8 销 3.7 操 3.8 热 3.9 剧 3.8 总 22.7

以涉谷街为舞台而展开的サウンドノベル。目的是完成在涉谷 8 个毫无关系的主人公的故事。游戏可在进行中变换 8 个人的视点，当一个主人公被另外一个主人公干涉的时候，可进入一个不同的故事。

音乐小说创作室 2

SOUND NOVEL 创作室 2

￥5800 日元/ASCII/CD-ROM/'97.9.25/ETC

角 3.2 音 3.5 销 3.7 操 3.0 热 3.8 原 4.1 总 21.4

玩者可以自行制作象读小说那样进行的 SOUND NOVEL 游戏。有如名字输入画面的做法一般，逐个字逐个字找寻出来，在画面上完成自己想作的文章。设置了大批作背景用的画像。

音乐演奏游戏 2

音乐ツクールかなでーる 2

￥5800 日元/ASCII/CD-ROM/'98.3.12/ETC

角 2.6 音 4.0 销 3.3 操 3.0 热 3.0 剧 3.4 总 19.3

只需给画面上的乐谱输入音符，软件便会进行音乐演奏。具有自动伴奏、混音、投币式自动伴唱等机能，最大可进行 128 小节，6 重和音的演奏，并具有变拍、变调等相应的功能，内容丰富多彩。

音速之翼 特别版

ソニツクウィングススペシャル

￥ 6800 日 元 /MEDIA QUEST/CD-ROM/'96.8.30/STG

角 3.2 音 3.2 销 2.8 操 3.3 热 3.6 剧 2.9 总 19.1

音速之翼系列的合集式作品，游戏画面与 1 代相同采用了纵版。收集了系列中很有人气手场景，构成精编场景，熟知的人物大多都登场了。

★★★秘技★★★

机体增加：在游戏打穿后，可从角色的两个机体中选择一个。而且，在人物选择画面右侧列出的全部人物全都打穿的话两名新人物登场了，不过难易度与续关次数无关。

银河飞将Ⅲ

ウィングコマンダーIII

￥7800 日元/EAV/CD-ROM/'96.9.13/STG

角 3.1 音 2.7 销 2.8 操 2.6 热 3.0 剧 3.0 总 17.2

具有与好莱坞相同高质量的长篇幅电影，3D 射击与系统第 3 款弹相合并。通过选择出现在电影中的会话可以逐渐改变电影的故事情节。

银河公主传说·由奈 最终版

银河お娘样传说 ユナ ファイナル•エディション

￥5800 日元/HUDSON/CD-ROM/'98.6.25/SLG

角 4.4 音 3.4 销 3.9 操 3.6 热 3.8 剧 3.3 总 22.4

是关于企图征服地球和光的救世主、神乐坂ユナ的故事。通过对话场面和模拟战斗展开故事情节。在游戏中，收集卡片的“カードコレクション”等附加部分也充满乐趣。

★★★秘技★★★

进入“ツッコミ”：在战斗中，即将把敌人打倒时，使用的攻击，使其偏离，出现“MISS”时，计时器中按△，就会从上面落下装钱的盆盂，被人物装入“ツッコミ”中。

过关说明：コナ的水平在 29 以下，战斗评价 A(25 以上)。卡片拾得数为 29 以下三个条件中满足任一个，过关后，在结尾中就会出现说明。如果 3 个条件都满足，就会出现其它的说明。

银河计划

PROJECT GAIARAY

¥5800 日元/翔泳社/CD-ROM/'97.10.23/3D-FTG

角 2.8 音 2.8 销 2.8 操 2.8 热 3.1 原 2.6 总 16.8

是一个模仿《VIRTUAL ON》的立体多边形游戏，玩法和前者有 7 至 8 成相似，但操控度不高。游戏内的人物全是由机械人组成，虽然模仿《VIRTUAL ON》，但效果就强差人意。

★★★秘技★★★

最后 BOSS 和隐藏角色使用方法：在这游戏中除了原来的 6 个角色可选择外，还有最后 BOSS 和隐藏角色可以使用。在 ATTACK MODE 中只要将全部角色爆机，便能使用最后 BOSS 和隐藏角色。

生存模式：不管用什么人物，难易程度如何，打通攻击模式并取得第一名，则标题画面就会增加“SURVIVOR”这一项，就可以玩生存模式了。在这个模式中，打完后不补血，看能连续战胜几个人。

使用隐藏人物：不管什么人物，只要过了攻击模式，则中级 BOSS ロンジエヴィテ就能作为自己的人物使用了。另外，包括龙杰比特在内的所有人物都过了攻击模式后，最后的 BOSS アンタイトルド就能作为自己的人物使用了。另外，如果用ロンジエヴィテ过了攻击模式，就能使用隐藏人物ヴィグル了。这个 3 名的隐藏人物只要存储记录后就能在以后所有的模式中使用了。

银河英雄传说

银河英雄传说

¥5800 日元/德间书店/CD-ROM/'98.5.28/SLG

角 3.6 音 3.8 销 3.2 操 3.4 热 3.4 剧 3.2 总 20.4

是田中芳树原作大型 SF 小说的游戏化。玩家成为银河帝国或自由行星同盟的总司令官，和提督们一起率领舰队，给历经了 200 年以上的银河之争画上终止符的战斗。

★★★秘技★★★

增加司令官和参谋：在参谋画面中，选择“参谋”，任命参谋后，再次选择“参谋”，选择“变更”，然后将光标移到刚才被任命为参谋的人物时，不变更地取消指令。于是参谋画面中就会出现刚选出的人物。同样的人物变成 2 人。而且，那个人物被任命为参谋后卸任了，还可当其它舰队的参谋。此外，人物是少将以上的话，还可任命为舰队司令官。但是增殖的人物只能任命为有长官存在的官。

银河之战

GALAXY FIGHT

¥5800 日元/SUN SOFT/CD-ROM/'96.5.3/FTG

角 3.5 音 3.5 销 2.9 操 3.3 热 2.8 原 3.1 总 19.1

当年在街机推出的 NEO GEO MVS 系统版本，由于 DEBUG 工作做得并不完善，因此游戏的流畅度不高。不过，SUN SOFT 后来在 PS 及 SS 上发售的改良版本，已经将大部分的问题除去，值得一玩。

★★★秘技★★★

使用 4 名隐藏角色：先用全部角色爆机一次并且要储存起来，然后在 OPTION 里把这 DATA 读出来，接着按住 L1、L2、R1、R2、↑和△来选择单打模式，便可在选人画面选用 4 名隐藏角色。

放大缩小角色：先读取全部角色爆机的 DATA，然后开始游戏并且选择角色，接着在选择舞台时按住 L2 及 R1，那么便会以缩小了的角色来进行游戏；如果按住 L1 及 R2 就能使用放大了的角色。

印地 500

INDY 500

¥5800 日元/TOMY/CD-ROM/'97.5.23/RAC

角 3.4 音 3.4 销 3.2 操 3.3 热 3.2 原 3.3 总 19.7

是个仿照在美国实际举行的赛事 INDY500 而制作出来的赛车游戏。玩者可以象参加实际赛事那样：对燃料贮藏量、风翼角度、车胎选择一一作出调整。另外，B'Z 所唱的主题曲，亦会令大家的斗志更为旺盛。

★★★秘技★★★

BASE CAR：在 INDIA NAPOLIS 的长途赛事中拿到第一名，就可以选择 BASE CAR 了。

PARK COURSE：在最初可以选择的 3 条赛道中出赛，全都拿到第一名，就会添加上一条全新的公园赛道。

可以增加 INDY CAR：在包含 PARK COURSE

在内的 4 条赛道中都取得第一名，就会增加 4 种 INDY CAR。

特别引擎：在周圈数短的 PARK COURSE 中，拿到第一名，就可得到特别引擎。

特别车胎：在周圈数中等的 PARK COURSE 中，拿到第一名，就可得到特别车胎。

旧款车：无论那条赛道都没问题，只要在难度高的赛车中胜出，拿到第一名，就能取得最高性能的旧款车。

好用的指令：在 TITLE 画面中，依着○、×、△、□的顺序，3 次来回按动扭键。成功的话，就会发出引擎的声音。然后，再去开始游戏，这时就会在赛车选择画面中，看到隐藏的赛车了。隐藏赛车共有 6 部，其中 4 部是颜色不同，但性能一样的 INDY CAR，一部不容易损坏的 BASE CAR，最后 1 部是无论操作性能、冲刺力、速度都极佳，堪称具备最高性能的旧款车了。另外，在 CAR SETTING 画面中亦会找到无论加速力，最高速度都具有极佳性能的特别引擎。

04 赛道：在 INDY500 模式的预赛选择画面中，将游标指在"QUALIFY"，然后一面按 L1、L2、R1、R2 键，一面按 START 键，就可以在只有一条直线的 04 赛道上奔驰了。另外，在 2P VS 模式的 HANDICAP 画面中，输入相同指令，就可以在 04 赛道上展开对战了。改变视点在 REPLAY 中一面按 SELECT，一面随便按 L1、L2、R1、R2、△、□、×中任何一个键。这样一来 REPLAY 画面就会对应那键来转换视点了。

特殊轮胎：在周回数为中的公园赛道获第一名，则能得到特殊轮胎。

视点变更：在重放中，按住选择键，按 L1、L2、R1、R2、△、□、×中的一个键。于是，重放画面中的视点将切换到与按键相对应的地方。

英雄传说 I & II

The Legend of Heroes Ⅰ&Ⅱ 英雄传说

￥5800 日元/GMF/CD-ROM/'98.6.25/RPG

角 3.4 音 2.9 销 3.3 操 3.0 热 2.8 剧 2.5 总 17.8

是电脑游戏的名作 RPG"英雄传说"1、2 的忠实移植作品。图像、人物的动作都再现了原来的模样，所以玩过电脑版的玩家同样也可得到满足。

英雄传说Ⅲ·白魔女之英雄们的物语

The Legend of Heroes Ⅲ·白き魔女 もう一つの英雄たちの物语

￥5800 日元/GMF/CD-ROM/'98.3.19/RPG

角 3.8 音 3.7 销 3.4 操 3.6 热 3.6 剧 3.3 总 21.4

作为电脑游戏销售，博得人气的"英雄传说"系列的第 3 代 PS 版的第一代。除了过场动画，以及更方便游戏的变动以外，可以说是电脑版的忠实翻版。

英雄传说Ⅳ·朱霞

The Legend of Heroes Ⅳ·朱い霞

￥5800 日元/GMF/CD-ROM/'98.8.27/RPG

角 4.4 音 3.8 销 3.6 操 3.8 热 3.8 剧 3.4 总 22.8

是前作《白魔女》续集《英雄传说》的系列之一。主人公是一位叫アヴィン的孤儿，寻找 8 年前失散的妹妹。在前作中自动切换的派对，这次可在酒吧中自由编组。

英语铁人～中心试验～

英语の铁人～センター试验トライアル

￥4800 日元/SCE/CD-ROM/'96.9.13/ETC

角 2.6 音 2.8 销 3.2 操 3.2 热 2.5 剧 3.8 总 18.1

是补习班的讲师监制的教育软件，能够培养英语能力达到高中水平。内容是应试 97 年度中心考试而制作的，以过去 18 年间的数据为基础，收录有各种问题。

樱桃小丸子～小丸子绘画日记世界～

ちびきる子ちゃん～きる子绘日记ワールド～

￥4900 日元/TAKARA/CD-ROM/'95.12.22/ECT

角 3.5 音 2.9 销 2.8 操 2.6 热 2.4 剧 2.9 总 17.1

樱桃小丸子等角色和卡通及漫画上的角色都会登场的多媒体漫画。画面上的人物用光标点一下之后，故事就会慢慢的进行，而配音者也和卡通中一样。

影牢～刻命馆真章～

影牢～刻命馆真章～

￥5800 日元/TECMO/CD-ROM/'98.7.23/SLG

角 3.8 音 3.8 销 3.7 操 3.4 热 4.2 剧 4.3 总 23.3

这是因崭新的游戏性和黑暗剧情而博得好评的"刻命馆"之续篇。玩家作为馆主、设下圈套、抢夺误入馆内的人类之魂是游戏目的。

和前作相比，该游戏中，地形是立体的，还可以连续发动陷阱、圈套。

★★★秘技★★★

声音测试：在标题画面中，顺序按 4 下 R1 和 6 下 R2，就会出现能自由听到的 BGM 和效果音乐的“声音测试模式(サウンドテストモード)”。

增加所持金：用“ユリアス”或“アスタリテ”键入名字，开始游戏，所持金可增到 2800Ark。

隐藏陷阱：打穿游戏后先存盘，再读取再次进入游戏，则可造出与过关的种类相应的隐藏陷阱。哪个都能从最初开始设置。结束后，隐藏陷阱的关系如下表所示。

青ミレニア：用结束 1 次后的记录进行游戏，在インターミッション，画面中，同时按下 L1，L2，R1，R2，按开始，则可用皮肤和血都变成蓝色的“刻人”的“ミレニア”游戏。

影之塔

SHADOW TOWER

￥ 5800 日元/FROM SOFTWARE/CD-ROM/'98.6.25/RPG

角3.9音3.7销3.9操3.2热4.0剧4.0总22.6

在 3D 驱动下探索伸向地下的 3D 动作 RPG 游戏。以与魔怪斗争为主题，即时战斗，复杂的地形、数百种敌人及各种道具，在实战中进行深入探索并进行有趣的格斗。

硬汉棒球 5

Hard Ball 5

￥5800 日元/SPS/CD-ROM/'96.12.13/SPG

角-音-销-操-热-剧-总-

在欧美发行的游戏软件的进口版。600 名选手真名登场的棒球游戏即可以现场演示也可以体验类似电视转播的氛围。除了普通的球队以外，还可以选择历来棒球史上的名队.

硬石出租车

HARD ROCK CAR

￥5800 日元/ASMIK/CD-ROM/'96.2.16/STG

角3.4音3.4销2.9操2.9热3.3原4.1总19.9

以四周被墙壁所包围的犯罪都市为舞台，玩家则是身为一名出租车的司机，目的是要平安护送乘客到指定的场所，对于来袭的僵尸及敌车则要拿起机关枪应战。

佣兵传 特别版

ゼルドナシルト Special

￥6800 日元/KOEI/CD-ROM/'98.3.19/SLG

角4.0音3.8销3.8操3.6热3.8剧4.0总23.0

影牢～刻命馆 真章～/隐藏陷阱

陷阱名	出现条件	开发Ark	设置场所	DAMAGE	CHARGE	有效范围	效果
イビルスタンプ	结局 1	5000	Ceil	50	4	1×1	用巨大的脚踩住不放，给对方与对手的防御力无关损害。
イビルアツパー	结局 2	5000	Floor	25	6	1×1	用巨大的拳打击对方，将其打到天棚上，再摔到地上。
マジツクバブル	结局 2	4000	Floor	0	5	1×1	用巨大的泡泡将对手封闭其中。在这种状态下，可以移动它。
アルデバラン	结局 3	3500	Ceil	70	2	1×1	除去铁假面具，夺取对手的 HP，并使它长时间混乱。
イビルカツク	结局 4	5000	Wall	30	6	3×1	用大脚将其踢飞，被踢到的对手会一直飞到对面墙上。
スエゾー	全结局	6500	Ceil	150	10	1×1	从天棚落下给予巨大创伤。在斜坡上，滚将下去。

在科幻世界展开的模拟 RPG 的移植版，玩家扮演雇拥兵，帮助不同主义的国家，统一大陆。与多达 150 名的人物，进行即时战斗。人物设计由小林文美担任。

★★★秘技★★★

积德的名字：在姓名选择画面中，输入“アイン”之后，出现“アインでよろしいですか”提问画面时选择“いいえ”，重复 2 次这样的操作，在第三回输入“ゴールド”，于是所持金钱变成了 9999999G，同样，输入“スペシャル”的话，一开始就装备有最强装备エクスカリバー、ソウルシールド、ドラゴンメイル、ゴッドリング。

拥抱季节

季节を抱きしめて

￥4800 日元/SCE/CD-ROM/'98.7.23/AVG

角 4.5 音 4.2 销 4.6 操 4.4 热 4.2 剧 4.1 总 26.0

像看电视连续剧一样展开故事情节的“やるドラ”系列第二代。和倒在樱花花树下丧失记忆的少女之间的交流是游戏的主题。和前作相比，行动选择的频率变高，在游戏中，更能反映玩家的意志。

★★★秘技★★★

表示完成率：在片头中出现“PRODUCTION.G”时，顺序按下“右，○，左，×，上，○，下，×”，画面左上方就会出现完成率。按选择键就会消失。

永恒的旋律

ETERNAL MELODY

￥5800 日元/MEDIA WORKS/CD-ROM/'96.11.22/SLG

角 4.1 音 3.6 销 3.3 操 3.2 热 3.6 剧 3.6 总 21.4

主人公，误入不寻常世界为了回到原来的世界，带领 3 个女孩子开始冒险，登场的女孩子共九人，都很有个性，各自不同，由 3 个女孩子们从聚会中找出她们喜欢的 3 个人，从而展开培育爱情的模拟游戏。

永世名人

永世名人

￥5300 日元/KONAMI/CD-ROM/'95.9.8/TAB

角 2.6 音 2.7 销 3.0 操 3.2 热 3.0 原 2.7 总 17.2

从电脑上移植而来的将棋游戏，特征是具有预先计算一步的功能，大幅缩短了思考时间，打破了将棋游戏一定是需要花时间耐心等待的铁律。

永世名人 II

永世名人 II

￥5300 日元/KONAMI/CD-ROM/'96.12.20/TAB

角-音-销-操-热-剧-总-

比日常思维更快速，并经过进一步改良。现在本作品追加了江户时代的有名棋谱和 10 个天野宋步的棋谱。

永世名人 III ~游戏制作人吉村信弘的头脑~

永世名人III～ゲームクリエイター吉村信弘の头脑～

￥3800 日元/KONAMI/CD-ROM/'99.3.15/TAB

角-音-销-操-热-剧-总-

是非常受人欢迎的《永世名人》系列的第三部。和以前的作品相比，日常思维大幅度强化，能够体验到白热化的攻防战术。和附有提示功能的计算机对奕、能够不断提高棋艺。

永远的蝙蝠侠

BATMAN FOREVERTHE ARCADE GAME

￥5800 日元/ACCLAIM JAPAN/CD-ROM/'97.2.14/ACT

角 2.9 音 3.3 销 3.1 操 2.9 热 2.9 原 3.0 总 18.1

以同名电影为蓝本的痛快横向动作游戏。玩者化身成蝙蝠侠或罗宾，去对付在葛咸城为非作歹的奸徒。可以使用电影中的必杀武器和动作。

勇敢的剑士 · 武藏传

ブレイヴフェンサー・武藏传

￥6800 日元/SQUARE/CD-ROM/'98.7.16/RPG

角 4.3 音 4.1 销 3.9 操 3.6 热 4.1 剧 4.1 总 24.1

以全部由 3D 三维构成的场地为舞台，展现主人公武藏多姿多彩的打斗的格斗 RPG。特点是具有吸收敌人的能力并自由使用的系统。收录有热门作“FFVIII”等的体验版 CD。

勇敢的考验

ブレイヴ・プローブ

￥6800 日元/DATA WEST/CD-ROM/'98.4.16/RPG

角 3.6 音 3.5 销 3.1 操 3.3 热 3.6 剧 3.3 总 20.4

在剑与魔法的幻想世界展开的格斗 RPG。

在众多的三维多边形中，2D 致密描绘的图画又显其秀逸。备有由特殊的方向操作(指令)控制的格斗系统。

忧郁击碎者的闪光·明日笑颜

ブルーブレイカーバースト～笑颜の明日に

￥5800 日元/HUMAN/CD-ROM/' 98. 9. 10/AVG

角3.9音3.2销3.5操3.7热3.5剧3.2总21.0

与敌人的战斗以 3D 对战格斗形式进行的冒险游戏的续编，与前作“～微笑みを贵方と～”一样，不仅仅主人公メキナ，ケイン的候补新娘们的小故事也能欣赏到。

忧郁击碎者的闪光·您的微笑

ブルーブレイカーバースト～微笑みを贵方と～

￥5800 日元/HUMAN/CD-ROM/' 98. 7. 23/AVG

角3.8音3.2销3.3操3.2热3.0剧3.0总19.5

在多种机种深受好评的“忧郁击碎者”的续编作品。基本内容是冒险，但战斗系统变成 3D 格斗，并且在前作人物的基础上又增添了新的角色。

忧郁芝加哥布鲁斯

ブルー·シカゴ·ブルース

￥ 6800 日元 /RIVERHILL SOFT/CD-ROM/' 95. 11. 22/AVG

角3.4音3.6销3.3操3.4热3.3剧3.3总20.2

由私立侦探 J.B. ハロルド来进行推理的一款侦探型 AVG，而因为整个游戏都是以动画的方式进行，所以相当的有真实感。

★★★秘技★★★

戏剧模式：在选择画面，将光标移到“ミュージックモード”(音乐模式)的选项上，同时按 L1 和△。这样戏剧模式就出来了。这时，用×可快放，选择键结束，START 暂停。

悠久幻想曲

悠久幻想曲

￥ 5800 日元 /MEDIA WORKS/CD-ROM/' 97. 8. 28/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

主角被人冤枉是盗贼，得到伙伴相助从事包搞掂公司的工作，进而重获城镇居民信任的育成模拟游戏。难度不算很高，游戏时间也很短可以多次进行。不过，图像过份有性格，是否喜爱就是见仁见智了。

悠久幻想曲 合集

悠久幻想曲 ensemble

￥ 3800 日元 /MEDIA WORKS/CD-ROM/' 98. 12. 10/ETC

角4.3音3.7销3.9操3.4热3.4剧3.2总21.9

养成模拟游戏“悠久幻想曲”系列的合集。“～2”中未发表的章节及新写成的情节都收录其中，可让玩家爽个够。而且在能使用“～2”中培养的怪兽进行游戏的“大武斗会”中，可以用赚到的资金买入“ビシユアル”。

★★★秘技★★★

随意放出魔法：先准备好一个有在“悠久幻想曲 2nd Album”中练成“猛ダツシユ”的怪兽的记录。读取这个记录进入“斗技场”，在战斗中选“猛ダツシユ”，当被询问是否弃权时选“いいえ”。这样就可不减 MP 值放出魔法了。

突然变成富翁：将名字设为“お”，打通未发表过的章节，于是手中金钱会突然变成 999999。

悠久幻想曲 合集 第二影集

悠久幻想曲 ensemble 2nd Album

￥ 5800 日元 /MEDIA WORKS/CD-ROM/' 98. 3. 26/SLG

角4.6音3.8销3.8操3.8热4.0剧3.5总23.5

继承了“悠久幻想曲”的主人公及世界观的续集。主人公为了自己所属的自警团，召集伙伴进行各种工作。这次共增加了 10 名伙伴，有在前作中未成为主人公伙伴却大受欢迎的 5 个人物和新添的 5 个人物。

★★★秘技★★★

快速移动光标：在日程表画面中分派完任务后，同时按 L1 与 R2，光标就会移到“GO”上，日程表就会立刻被执行。

悠久幻想曲 合集 2

悠久幻想曲 ensemble 2

￥ 3800 日元 /MEDIA WORKS/CD-ROM/' 99. 3. 4/ETC

角-音-销-操-热-剧-总-

收录了畅销模拟游戏“悠久幻想曲”番外

篇，是面向悠迷的特别专辑第 2 代。除了未发表的 CG 外，还收录了以“アレフ”为主人公的新情节。

游戏厂商～一定要卖 100 万本!

ザゲームメーカー～売れ売れ 100 万本げっとだぜ!
￥5800 日元/AXELA/CD-ROM/'98.9.23/SLG
角 3.6 音 3.6 销 3.8 操 3.5 热 3.9 剧 4.2 总 22.6

采用了至今没有过的游戏制作这种题材制做的模拟游戏玩家。成为游戏设计者，设立新公司、开发新游戏便是目标。随处加入了现实游戏业界的趣闻。

游戏的达人

ゲームの达人
￥8900 日元/SUN SOFT/CD-ROM/'95.6.9/TAB
角 3.1 音 3.3 销 3.2 操 3.1 热 3.3 原 3.2 总 19.0

本款游戏中，包含了将棋、麻将、五子棋、黑白棋四种棋盘游戏。每种游戏都附有提示功能和指导功能，及其他方便的小设计。除了对电脑战外，也可 2 人对战。

★★★秘技★★★

方便的密码：直接输入密码“23456789”，就可以马上进入世界模式了，此时在记录上已打倒了 11 人。若在修行模式下一开始就是达人，便会有将棋与麻将四段，五子棋初段资格。

最佳状态密码：在密码入画面时输入“SUNSOFYQ”，若为世界模式，则处于已打倒 7 人的状态；若为修行模式，则已有黑白棋、将棋、麻将的四段，以及五子棋的初段资格。

游戏的达人 2

ゲームの达人 2
￥8900 日元/SUN SOFT/CD-ROM/'96.3.29/TAB
角—音—销—操—热—原—总—

这是把将棋、围棋、麻将、五子棋、黑白棋、国际象棋一起收录的游戏软件。各个棋类的思考均采用高水准思考路径，也可以由玩家来设定，符合自己的水准。设有两个模式：一个是可以自由设定对手强弱和规则的自由对战模式，另一个则是和 7 名对手对战的高手战模式。

游戏的铁人 上海

ゲームの铁人 THE 上海
￥6800 日元/SUN SOFT/CD-ROM/'95.10.13/PUZ
角 2.8 音 2.8 销 3.0 操 2.9 热 3.1 剧 2.7 总 17.3

本游戏是一个以麻将牌为主的 PUZ，牌则有“上海”、“紫禁城”、“幻龙”三种。故事模式以探求中国大陆的幻龙传说为主轴。

游戏青春

ゲームで青春
￥5800 日元/KID/CD-ROM/'98.4.23/TAB
角 3.4 音 3.2 销 3.0 操 3.5 热 3.8 剧 3.2 总 20.1

从任意表示出来的 4 个数字中任选一个前进至所标识的片段，是个稍加改编过的游戏。其特征是加进了很多培养所必需的要素，因为可多点呼应，所以是一款可众人共娱的游戏软件。

游戏日本史～革命儿 织田信长～

游戏日本史～革命儿 织田信长～
￥6800 日元/KOEI/CD-ROM/'97.4.11/ETC
角-音-销-操-热-原-总-

用动画和简洁的模拟装置来让玩者体验一下织田信长的人生。在故事本编中用影片来表现出名的人生插曲。用模拟形式来再现战争场面。令单调的教育光碟完全改变过来。

游戏软件制作

ゲームソフトをつくろう
￥5800 日元/IMAGINEER/CD-ROM/'99.1.28/SLG
角 3.3 音 3.1 销 3.0 操 3.4 热 3.3 剧 3.4 总 19.5

以游戏软件界为题材，进行发展经营的游戏。有将游戏人材学校的在校小学生，用 2 年时间培养成软件制作商的“游戏达人模式”，及作为游戏公司的社长，网罗优秀人材，以开发销售额第一的游戏为目标的“梦想发售 100 万模式”。此二款模式供您尽情享受。

★★★秘技★★★

隐藏制作商的出现：实行“人事”的“交流”，按任意键，则此指令即被游戏中心调出来，此时如果能打通关，在“人事”中的雇佣制作商栏里，按任意键，则隐藏制作商将出来，并可受你雇佣，另外，隐藏制作商的姓名及出现条件将如下所示。出云美月…闯过“解决!チックク番长”关；大空大器…闯过“ピューク

ホツサ星人の逆袭”关；风见あゆ…在“あゆちゃんファイタ”战胜电脑；风见俊平…在ロットコシン积攒两千枚以上的硬币。

游戏王 怪兽胶囊·培养与战斗

游戏王モンスターカプセル・ブリード&バトル

￥5800日元/KONAMI/CD-ROM/'98.7.23/ETC

角3.9音3.4销3.2操3.6热3.5剧3.6总21.2

杂志《少年跳跃》中的当红漫画“游戏王”的游戏牌。游戏目的是制造盆景用来培养怪兽，并用怪兽进行战斗。在战斗模式中，大多数原作中的人物都登场了。使用记忆卡还可让你培养的怪兽间进行对战。

★★★秘技★★★

ゾーク城：通过战斗模式中的战役对战(在黑暗游戏中取胜)，在自由对战中就可以使用隐藏地图中的“ゾーク城”了。

石像：在养育模式中，蛋孵化之前输入上、上、下、下、左、右、左、右、×、○，就可在盆景中放入石像了。

有角的猫头鹰

HORNED OWL

￥5800日元/SCE/CD-ROM/'95.12.29/STG

角3.9音3.6销3.4操3.6热3.7原3.7总21.8

游戏充满了漫画家士郎正宗的风格及世界观，并且以荒废的日本为舞台之一款光线枪射击游戏，并且也对应KONAMI所发售的光线枪“ハイハーブラスター”。

★★★秘技★★★

追加调整项目：将难易度设定要在NORMAL以上并且过关，此时接关多少次都无所谓，而过关之后再回到调整模式之下，就会追加有“POLYGON”、“MISSION SELECT”、“AUDIO TEST”等项目，在“POLYGON TEST”之中，玩家可以来观赏在游戏之中的多边形绘图，而“AUDIO TEST”则是可以来听所有游戏之中的效果音以及BGM，还有“MISSION T EST”的话，则是可以选择舞台，玩家就能够直接从想去的舞台开始游戏了。

鱼眼

フィッシュアイズ

￥5800日元/PACK・IN・VEDIO/CD-ROM/'96.10.10/SLG

角-音-销-操-热-剧-总-

以实景资料为基础制作的美丽的河流为舞台，享受垂钓乐趣，钓到的鱼可以在游戏上的水槽中喂养。

娱乐雀庄·碰

ENTERTAINMENT 雀庄 THAT'S PON

￥5800日元/翔泳社/CD-ROM/'95.5.12/TAB

角3.1音2.9销3.1操3.2热3.0原3.0总18.2

由MAC机中大受欢迎的麻雀GAME《Mac PON》移植过来的PS版本，是一个绝对正统、极需要技术的麻雀游戏。除了有五款不同的麻雀台可供选择外，麻雀牌用上实物图片是GAME此的另一特色。

★★★秘技★★★

与TOME对战：完成“雀士PON”模式后，再一次选择“雀士PON”模式，选择对手时按住→来按○，便可和TOME对战。

出现制作人员名单：在标题画面中只要按实SELECT大约5秒，便会出现制作人员的名单，这时若按×便可返回游戏画面。

渔夫之路

Fisher's Road

￥5800日元/BPS/CD-ROM/'99.3.11/SPG

角-音-销-操-热-剧-总-

以鱼饵为主的以运动垂钩为题材的全新垂钓游戏，如果同时购入零售的垂钓伴侣，就可以充分体会垂钓时最真实的感受，还准备了面向鱼饵垂钓入门者的解说。

宇宙船～拉马～

宇宙のランデヴー～RAMA～

￥6800日元/GAME BANK/CD-ROM/'98.5.7/AVG

角-音-销-操-热-剧-总-

将科幻界巨匠アーサー・C・クラーク的原作惊险化。游戏者在叫“RAMA”的宇宙船中搜索，这个宇宙船是从另一空间突然出现在太阳系的圆筒形宇宙船。

宇宙大赛车

コズミツクレース

￥6800日元/NEO・REX/CD-ROM/'95.1.20/RAC

角2.9音2.8销2.6操2.5热2.7剧2.7总16.2

一个以多边形绘图绘制的空中飞行游戏，

一场场的飞行比赛是其重点。竞赛项目除了有单独向时间纪录挑战模式外，也有和许多飞行器竞争排名的コズミック比赛，最特殊的则是追捕逃犯的追逐赛。

★★★秘技★★★

方便的指令：游戏途中先进入暂停状态，同时按下△和×键，就会从这条路线的起点再开始，不过则可以看到セーブランキング和重播画面。

直接选关法：在主选单的画面下，同时按下 R1、R2、L1、L2 键，再一起按下□、○键。之后，在任何游戏模式下都可以自由地选关。

宇宙豪商传 爆裂商人

宇宙豪商传 爆裂商人

￥5800 日元/ARDINK/CD-ROM/'96.3.22/TAB

角3.6音3.3销2.9操3.0热3.4原3.4总19.5

游戏以宇宙间商业为背景，让玩家扮演一名商人，游走各星系买低卖高，不断地累积资产。在致富的过程中也会发生各种事件，象是和其他商人展开竞争，或是遇上宇宙海贼。游戏最多可提供 4 人同乐。

宇宙豪商传 爆裂商人

宇宙豪商传 爆裂商人

￥5800 日元/ASTEC 21/CD-ROM/'96.3.22/TAB

角3.6音3.3销2.9操3.0热3.4原3.4总19.5

大富翁的宇宙化版本，玩法是《桃太郎电铁》形式，玩者需要从宇宙政府处取得运输货物的工作，借以赚取大量金钱。游戏途中所遭遇到的事件颇多，例如太空船的引擎损坏、发现宝藏地图及碰上怪兽等等。

★★★秘技★★★

隐藏角色：在标题画面按住 SELECT 来按 R1 九次、×二次及 START，如果听到效果音就算成功，只要在选人画面时把光标移到画面的最右方，就能选用隐藏角色 HONEY。

宇宙机完全解析 柏青嫂模拟器

UNIVERSAL 机完全解析 PACHISURO SIMULATOR

￥6800 日元/FORUM、HUMAN/CD-ROM/'95.9.29/TAB

角2.4音2.9销2.8操2.8热2.8原2.6总16.3

将 UNIVERSAL 公司的 7 款老虎机完全移植过来的模拟用游戏，除了练习模式与实战模式外，老虎机用语亦可在此寻。

★★★秘技★★★

突然出来的对手比较画面：先以实践模式进行游戏，结束后在成绩评价画面按住 L1、L2、R1、R2 来按○，这样便能在店铺关闭之前看到和对手的比较画面。另外，如果按住 L1、L2、R1、R2、SELECT 来按○，便能看到和对手的全部比较画面，再输入一次就可看到下一位对手的比较画面。

转轮放大：先接上 2P 手柄，然后不论在那一个模式，只要同时按 2P 的 L1、L2、R1、R2、○，便可把转轮放大来看清楚，而再输入指令一次便可还原。

宇宙冒险

ユニバーサルナッツ

￥5800 日元/RAY UP/CD-ROM/'98.2.5/AVG

角3.7音3.1销3.6操3.7热3.2剧2.7总19.9

主人公“ユイ”和表兄弟“アイ”由于宇宙飞船发生故障而进入了恒星运输船，结果卷入了一起事件中。游戏画面采用赛璐珞绘制而成，人物配音由金月真美和绿川光等人组成的豪华阵容担任。还有用语检索和回退功能。

宇宙鹫狮 VF-9

SPACE GRIFFON VF-9

￥4800 日元/Panther Soft/CD-ROM/'95.1.27/RPG

角3.9音3.3销4.2操3.0热3.8剧3.6总21.8

这是在电脑版上受好评的近来科幻·RPG“HAMLET”的完全移植版。在 3D 造型的地下迷宫中，玩家将驾驶一架被称为“GRIFFON”，拥有 3 种变形形态的机器人进行探险。

★★★秘技★★★

无限量弹药：只要在游戏中同时按下□、△、×、R1、R2、L2，就可以尽情发射而不用担心弹药和能量耗尽的问题了。

自由改变等级法：`在玩游戏时，只要同时按下△、×、R1、R2、L1、L2 键，再按上或下键即能自由地调整等级了。一直按上键不放最高可到等级 99，按下键不放则可将等级降回到最低的等级 1。

宇宙模拟柏青嫂·必胜攻略法

UNIVERSAL VIRTUA PACHISURO·必胜攻略法

￥6800日元/MAP JAPAN/CD-ROM/'95.6.16/TAB
角2.9音3.2销2.9操3.1热3.1原3.1总18.2

多台人气甚高的老虎机如 FLIPPER3、EVA X、ORIENTAL II 等都会在这游戏中以多边形效果出现，除此以外还有对战、总成绩表、转轮速度调整及练习模式等可选择。

宇宙诺卡

アストロノーカ

￥3900日元/ENIX/CD-ROM/'98.8.27/SLG
角4.1音3.7销3.6操3.8热3.9剧4.2总23.2

在遥远的宇宙那边培养蔬菜，为实现成为全宇宙第一农家的梦想的模拟农业游戏。玩者与农业用机器人农林ピート1号一起在边境的小行星努力开始育成新品种蔬菜。

宇宙生物

あっナンジヤリン

￥3900日元/TWIN/CD-ROM/'98.6.11/SLG
角3.0音3.7销3.7操2.7热3.3剧3.0总19.3

养育宇宙生物ナンジヤリン的游戏，由于培育方法的不同，ナンジヤリン变化为不同形状。最终，前来迎接的宇宙船会对培育成果作出评价。其中还穿插ナンジヤリン之间的对决游戏。

宇宙生物福罗彭君 P!

宇宙生物フロポン君 P!

￥5800日元/ASMIK/CD-ROM/'95.3.31/PUZ
角3.3音3.2销3.0操3.1热2.9剧3.2总18.6

这是一款从3DO移植过来，以谜之宇宙生物为主的PUZ游戏。玩家只要用3种蛋其中1种的4个组成正方形，就会出现可爱的宇宙生物，若将它们消除还可以攻击对手。PS版还特地强化了1P对战中电脑的特性，以营造更多娱乐的效果。

★★★秘技★★★

无限接关法：在2P也有操控的情形下，于标题画面时将1P、2P两边的SELECT键同时按下，之后便可以无限制接关，好好地一关关挑战了。

宇宙战队

オウバードフォース

￥6800日元/BANDAI/CD-ROM/'96.10.25/SLG
角3.3音3.5销3.3操2.8热3.6剧4.2总20.7

作战时非常重视战术的SLG，作战失败的话，会使战况变得很不利，因此需要你在360度全方位的宇宙空间施展才华，制定优秀的战术。

★★★秘技★★★

水平 99 的部队：首先，游戏开始时，在输入舰长的名字的画面中，输入“すごくえらいひと”。随后，在工作画面之后，名字会变为“へんしん”，舰长的水平变为99。另外，如果在MISSION 02之后的船坞画面中选择RENAME，将驾驶员的名字改为“すごくえらいひと”并通过该任务的话，驾驶员的名字会变为“へんしん”，水平会变为99。

宇宙战队 后篇

オウバードフォース アフター

￥5800日元/BANDAI/CD-ROM/'98.10.22/SLG
角3.4音3.3销3.1操2.7热3.6剧3.6总19.6

这是以广阔的宇宙空间为舞台背景，描绘国家之间舰队作战的仿真游戏的续集。图像自不用说，就连战术地图的体系也做了大幅度的改善，变得容易游戏了。另外，如果继续引用前面作品的资料进行游戏的话，还可以有显现援军等的效果。

宇宙战舰·遥远之星伊斯甘达尔

宇宙战舰ヤマト～遥かなる星イスカンダル

￥6800日元/BANDAI/CD-ROM/'99.2.4/SLG
角-音-销-操-热-剧-总-

本作品描写了宇宙战舰ヤマト从地球出港后一年的经历。对古代进岛大介等熟悉的人物下达指令，使用波动炮等武器将敌人摧毁。最终的目标是平安到达彼岸、回到地球。

雨月奇谭

雨月奇谭

￥5800日元/TON KIN HOUSE/CD-ROM/'96.7.5/AVG
角3.4音3.1销3.0操3.2热3.2剧3.3总19.1

是以江户时期的怪异文学杰作“雨月物语”为基础创作出的作品。由3个贯穿过去与未来的剧本构成，只进行选择画像的简单操作即可进行。

玉茧物语

玉茧物语
￥5800 日元/元气/CD-ROM/'98.12.3/RPG
角4.2音4.3销3.9操3.6热3.8剧3.9总23.5

这是一个人与自然非常协调的世界。而在这里，突然出现了许多毁灭怪兽，它们到处袭击村庄。你将扮演的是一个使用玉茧的少年，他要拯救世界，因此踏上了旅途。战斗中，主人公用武装将敌人打得奄奄一息时，可用魔法茧将其捕获，然后再由女主角用精神力将其净化，便可作为圣魔将其召唤出来，帮助战斗。

★★★秘技★★★

突然变异：通过特定的组合在森林中合成，会发生突然变异而生成新的圣魔。合成方法为："シエリク・ヒラルコ＋ドグハンブー＋ラギドグル＋パタルチユー"、"トウインゴ・ラドイメル＋ヨルク＋パタルチユー"。某种生物可以用长得一样的怪兽来代替(比如，パタルチユー可用パクイーブ来替代，ヒラルコ可以用ラドルコ来替换，等)，仍可生成同样的怪兽。长得一样既可，属性不同也没有关系。

得到回复道具的方法：先到"トンボの森"(蜻蜓森林)中可以使用"キキナクの友情"的地方，并使用此道具。此时，便可与鸟人的"キキナク"展开战斗，并将其击败。如此击败敌人5次，便可得到强力回复道具"特级シヤブ酒"。

シエリク的生成法：圣魔シエリク只能通过合成生成，而要生成它，只需用"パタルチユー"、"ヒラルコ"、"ドクハンブ"和"ラギドグル"即可。

珍稀宝物入手法：在"永劫の回廊"中，击败"カロ"、"サラムーン"、"ヌーパンドラ"、"レネイド"，有1%的机会获得隐藏武器"秋月"。

育儿问答·我的小天使

育儿问答·MY ANGEL
￥5800 日元/NAMCO/CD-ROM/'97.11.13/ETC
角4.1音3.6销3.8操3.8热3.9原4.0总23.1

是一个答问题的游戏，而游戏中的答案是会影响到玩者所养育子女的成长，而游戏内的问题和种类都非常之多，重复的机会不大，当然如果阁下不懂日文就会减低游戏的乐趣。

★★★秘技★★★

作文模式：在家中模式(アツトホームモード)里，将女儿调至"いろけ"状态，在4岁后半年的时候选择(驮果子ですませふ)一项。而在16岁后半，也将女儿设定在"いろけ"状态下，选择"まず本人が食べたせる"。然后，存盘，打开相册模式就看到女儿读作文的样子。

预备句与通信

Piとメール
￥2800 日元/HUDSON/CD-ROM/'99.2.11/ETC
角-音-销-操-热-剧-总-

掌上机的红外线通信机能充分应用，可以进行接发信件的软件，准备了。男子用、女子用共180种的样本文，从中选择寄送即可。

御神乐少女侦探团

御神乐少女探侦团
￥6800 日元/HUMAN/CD-ROM/'98.9.17/AVG
角4.2音3.8销3.3操3.6热3.9剧3.8总22.5

以大正时代的东京为舞台，解决不断发生的事件的推理探险游戏。从听到的证词中选出重要的，从而推进搜查的推理系统。

御意见无用Ⅱ

御意见无用Ⅱ
￥5800 日元/KSS/CD-ROM/'98.10.29/FTG
角3.6音3.3销3.2操3.6热3.5剧2.8总20.1

根据以前SS发卖过的"バーチヤファイター"中的铁人们，制作成的3D格斗动作游戏续编。不用特定的技巧就无法KO等受拘泥的铁人，仍被沿用。

★★★秘技★★★

慢动作机能：在KO场面中的慢镜头回放中，按住○键，则回放的映象以准慢动作的方式被再现出来。

隐藏服装的出现：首先，在与电脑对战的正常模式中设定为普通以上难度，打通关，则此时整套记录和续关均可自由设定，紧接着，在画面上有记录的状态下，将光标移至你打通关时所用的人物，再按下键，于是人物的隐藏服饰将可被您选用，各人物的隐藏服务具体如下：相泽撤…拳击服；葛木椏失…白色连衣裙；宫泽拳儿…拳服(蓝和白)；圣丽…学校制服；鲛岛龙司…普通服装；高仓ケイ…女子拳击服。钓木茂夫…钓鱼装束；野野村春子…黑紧身服；冰室シユウ…拳服(黑)；野野村瞳……女子专业竞赛服。

无道使用法：首先，在电脑对战的正常模式下，在普通难度水平以上的难度设定状态

下，10 名人物全部被你打倒，闯关后，在人物选择画面，将光标移至最左端或最右端，然后再次按下与光标同一方向的方向键，即可使用最终的 BOSS“无道”，无道的技击术可参照下表。

元祖 家庭麻将

元祖ファミリーマージャン

￥6800 日元/日本物产/CD-ROM/'98.5.7/TAB

角 33.0 音 3.2 销 3.2 操 3.5 热 3.6 剧 2.6 总 19.1

电脑麻将游戏的老产家，以日本物产赠送的“ニチブツマージャン”为基础制作而成的麻将游戏。与 12 位对战对手进行循环赛，获取最终胜利是游戏的目标。游戏中的牌和人物形象均是三维形象。

远方

ビヨンド ザ ビヨンド

￥5800 日元/SCE/CD-ROM/'95.11.3/RPG

御意见无用Ⅱ/无道使用法

技一览表	无道	
	技名	指令
	八闷九断	P、K、左下 K+G
	佛陀	下 P
	罗汉击	右 P、左 P
	大蛇	左、右 P
	虎崩	右、右 P
	虎破龙	下、右下、右 P
	冥皇拳	右、下、右下 P
	破岩	K
	兽刃暂	下 K、下 K+G
	命门虎珀龙	右 K、下、右下、右 P
	幻魔脚	左下 K
	跪车	右下 K、K+G
	死劣断	P+K、K+G
	罗刹	左下 P+K
	荒吐	左、右 P+K、右下 P+K
	轮回	右下 P+K
	迦樱罗	K+G
	刃暂	下 K+G
	龙击暂	左下 K+G
	里手	从对手背后 P
	荒啮	从对右背后下、P
	崩击	从对手背后 K
	神扫腿	从对手背后下、K
	天掌斩	对手倒地中、右下、P
	天舞宝轮	P+G
	天舞宝轮～迦樱罗	P+G、右、右 P+G
	落爪破	左 P+G
	奈落	右下、右下 P+G
	黄泉平坂	相手蹲下中、下、P＋K＋G
	六道轮回	从对手侧面 P+G
	三途	从对手背后 P+G

注：指令是人物向右时。P 是拳键，K 是踢，G 是防，＋是同时按。

角3.9音3.9销3.9操3.6热3.8剧3.8总22.8

视点可以进行360度回转的3D战斗画面，充分的表现出战斗的气氛，而且在战斗中连打按键的话，还会使得战斗变得有利，并且在游戏中充满了中世纪的风味。

★★★秘技★★★

发现守护的戒指：先将游戏前进到マリオンの城，接着前往城中的都市并去调查基地，如此就可发现守护的戒指这项防御道具，而装备后防御力会上升了，并还可卖到7500G之多的价钱。

得到解毒草：将游戏前进到国境的教会后，调查教会之中的壶就可以获得解毒草了。

可以得到无限的金钱：先要得到任意一枚戒指，并将之装备在任何一个人的身上后前往商店，然后把这个装备的戒指卖掉的话，虽然金钱会增加，但这枚装备中的戒指却不会消失，因此只要不断重复，就可大量的增加金钱。

奇怪的楼梯：将游戏进行到ザラグーン城后，前往マリオン东边国境的桥，而在桥上的楼梯中用“调べる”指令，就完全无法移动，只能靠エスケーブ的魔法来脱身。

远方的故事·四个封印

ファーランドストーリー·四つの封印

￥6800日元/TGL/CD-ROM/'97.11.27/SLG

角3.9音3.5销3.4操3.5热3.7原3.1总21.1

PC大人气的战略性SLG，今集是《FARLAND STORY》的最新作，还加入了总共18分钟的精彩动画，还请来了日本出名的25位配音演员配音，如推名碧、池田秀一等，令游戏吸引度大增。

★★★秘技★★★

射程外之攻击：首先，不论是哪一个，在我方攻击范围内有可攻击目标时，让其它同伴接近敌方。然后，依次表示出“攻/守”和“待机”的指令，再按×取消，然后选择回到原位的同伴，就会留下“攻/守”的指令，实行了这个指令后，就可以在范围外攻击敌人，但是这种秘技也未必一定会实现，也有落空的时候。

远古遗迹

アバラバーン

￥5800日元/TAKARA/CD-ROM/'98.8.20/ACT

角3.2音3.6销4.0操3.4热3.6剧3.2总21.0

以种种神话与高度的文明相混杂的世界——アスタリカ为舞台。在故事模式中，围绕8个遗迹而收集魔石是目的。在街机模式中，使用故事模式的人物进行格斗成为可能。

约翰尼·巴祖卡

JOHNNY BAZOOKA

￥ 6500 日 元 /COCONUT JAPAN ENTERTAINMENT/CD-ROM/'96.4.26/ACT

角3.7音3.2销3.0操3.3热3.2原2.8总19.2

《吉他小子捉鬼记》基本上是超任的《超级大金刚》加《玩具总动员》的混合物：画面用上大量的CG来轰炸玩者，游戏玩法是传统的《超级马里奥》式横向动作，如果喜欢这类游戏便不要错过。

月亮

MOON

￥5800日元/ASCII/CD-ROM/'97.10.16/RPG

角4.1音3.9销3.5操3.6热3.7原4.5总23.3

一个难度很高的RPG游戏，故事讲述有一名小孩因打机太久而被吸进游戏世界内，于是为了返回原来世界而作出旅程。游戏虽然不多需要日文很好，但其中的解谜极费脑筋，适合喜欢用脑的玩者。

★★★秘技★★★

あっちむいてホイ必胜法：在与クリス的迷你游戏“あっちむいてホイ”中划拳胜利的话，就专用指向“上”，这样就能全胜クリス了。

看到魂救济情报：与ニッカ谈话后得到的屋子里有一台电视，打开电视后六次郎就会出来告诉你救出来的魂的情况。

月下的棋士～王龙战

月下の棋士～王龙战～

￥ 5800 日 元 /BANPRESTO/CD-ROM/'96.9.13/TAB

角3.1音2.9销3.0操3.1热2.8剧3.0总17.9

同名连环漫画的游戏化。初学者自不必说，连熟手都仍然乐此不疲的丰富的游戏模式是其无尽的魅力。精美的画面，一流的配音演员均被起用，忠实再现了原作的世界观。

月夜奇事

MOONLIGHT SYNDROME

￥6200日元/HUMAN/CD-ROM/'97.10.9/AVG

角3.4音3.6销3.2操3.3热3.5原3.3总20.3

是个以灵异怪事为题的游戏，主角是个拥有奇异能力的少年，当他能力醒觉的同时，身边的怪事便开始发生。故事常有分支路线出现，令游戏变化更多，对于喜欢灵异怪事的玩者就适合不过。

越野山地车

MTB DIRT CROSS

￥5800 日元/SAMMY/CD-ROM/'98.10.15/RAC

角 2.3 音 2.7 销 2.0 操 3.0 热 2.3 剧 2.0 总 14.3

骑上用于乡间小路的自行车(山地自行车)，奔驰于沙土跑道或是雪路上的接力比赛。若是小的段差可以跳跃或是用后轮行驶特技，若是大的段差，可以采取肩扛自行车前进的方法。在游戏当中，可以体味到只有山地车才可以享受到的乐趣。

★★★秘技★★★

隐藏角色及赛道： 如果整整一季的赛事都以 NORMAL 的难易度取得综合优胜的话，两个隐藏角色“PATTI・N”和“DECKER・T”就可以使用了。如果难度为 HARD 的话，在十场比赛结束时若总得分拿到最高分的话，隐藏赛道“MTB・PArk”就会出现。通过这个赛道并取得综合优胜，那么就可以在隐藏赛道中自由徜徉了。

运输大亨 3D～目标是输送王～

トランスポートタイクーン 3D～めざせ输送王～

￥5800 日元/UNBALANCE/CD-ROM/'98.8.6/SLG

角 4.3 音 4.3 销 3.7 操 4.0 热 4.3 剧 4.0 总 24.7

模拟现实时间进行的经营战略游戏。玩家在游戏中担当运输公司的老板利用从铁路到飞机的各种手段谋取利益。游戏机关是一百年时间，随着时代的变迁，街道上的风景也随之改变。

在风之丘公园

风の丘公园にこ

￥5800 日元/TECHNO SOFT/CD-ROM/'98.9.3/AVG

角-音-销-操-热-剧-总-

象音乐叙述一样，读着故事前进的形式的冒险游戏。在和主人公对话过程中，不仅是玩家选择的选择内容，还采用了根据你决定选择需要的时间、不同变化反应的“即时反应リアルタイムリアクション”方式。

★★★秘技★★★

能听到广播剧： 好感度为 100%的完美结局后，在音乐玩家的广播中，就能听到过关时的人物广播小说。

隐藏的故事脚本： 在初期状态中选择的 4 个故事脚本均以(漂亮结尾)“グツドエンド”结束之后，“こよみ、水帆、深雪”中任选一位开始游戏，选择在第二天出现的选择分支“最近感じる妙な视线について”之后，就可以使用古文教师春比野睦美的隐藏脚本了。

在星球上的发现！鸡蛋仔

星で发现!たまごっち

￥5800 日元/BANDAI/CD-ROM/'98.2.19/SLG

角 3.8 音 3.0 销 2.9 操 2.9 热 2.9 剧 3.3 总 18.7

大受欢迎的“鸡蛋仔”的 PS 版。舞台为鸡蛋仔星，既可寻找新的场地，又可让鸡蛋仔们结合产生新的鸡蛋仔，将新品种记录到观察档案中，进行研究，有丰富的迷你游戏。

★★★秘技★★★

一定将人物带回来： 在“なかよしチヤンス”接近ミカチユー，就会有 1/20 的机率发生带回任何对手的“スペシヤルなかよしチヤンス”(特殊关系机会)。

炸弹岛

BOMBING ISLANDS

￥4800 日元/KEMCO/CD-ROM/'97.7.18/PUZ

角 3.1 音 3.3 销 2.1 操 3.4 热 3.5 剧 3.1 总 18.5

在 KEMCO 的动作游戏中熟悉的滑稽小丑活跃的游戏。使用炸弹的纯粹思考性的拼图游戏，移动散在岛上的炸弹并将其排列起来，使其连锁爆炸，爆破所有炸弹。可以 2 个人用同一画面对战。

炸弹人

ボンバーマン

￥5800 日元/HUDSON/CD-ROM/'98.12.10/ACT

角 3.7 音 3.4 销 3.4 操 3.9 热 3.7 剧 3.2 总 21.2

引爆设在舞台上的炸弹使对手倒下的对战格斗游戏的定版系列。本作可称得上是其总决算。在使用道具对战的“バトルモード(战斗模式)”最多可同时 5 个人玩。另外在一个人玩时，还可以玩收录有系列最初的炸弹人的“正常模式”。

炸弹人/隐藏密码

密码	效果
46224622	以全部能量状态从 1 关开始
10191019	以全部能量状态从 11 关开始
12221222	以全部能量状态从 21 关开始
26572657	以全部能量状态从 31 关开始
38793879	以全部能量状态从 41 关开始
3G59E326	从 10 关开始，马上就能看见展示时间(ショータイム)
3D5D49C4	从 20 关开始，马上就能看见展示时间(ショータイム)
8D5E4B26	从 30 关开始，马上就能看见展示时间(ショータイム)
8D5A4BCE	从 40 关开始，马上就能看见展示时间(ショータイム)
56565656	在障碍设置不一样的会战模式初级化
16161616	在障碍设置不一样的会战模式中级化
49894989	在障碍设置不一样的会战模式高级化

★★★秘技★★★

隐藏密码：在正常模式的 OPTION 中，输入此页上面的表中的密码，开始游戏，就能产生相应效果。

高分画板出现：用 8 来除关数，将余数与此页下表中的“余りの数”对应，当满足出现条件后就会出现有高得分的画板。

炸弹人·幻想赛车

ボンバーマン ファンタジーレース

￥5800 日元/BANDAI/CD-ROM/'98.8.6/RAC

角 3.8 音 3.3 销 3.0 操 3.3 热 3.2 剧 2.9 总 19.5

您熟悉的炸弹人作为赛车游戏登场了。乘上ルーイ或ティラ，在 7 个奇异的跑道上飞驰。比赛胜利攒够分数的话，还可能乘上更强的赛车。

★★★秘技★★★

存 50 个资料：在制作新系统资料时，同时按住 L1、L2、R1、R2，用○决定，则最多就可以存 50 个资料了。

随时看结局：过了包括镜子跑道在内的全部跑道后，在标题画面按选择，就能看到结局了。

镜子跑道：所有跑道均以第 1 名过关后，在跑道选择画面按右，就能选择将以前的跑道反过来跑的镜子跑道。

隐藏ルーイ和ティラ：和 5 种ルーイ签好约，从所有者房间出来，然后再次进入所有者房间，就会出现黑ルーイ。另外，若和 5 种ティラ签约的话，就会出现ティラ之王。

改变足音：在比赛中按暂停，依次输入 L1、L1、R1、R1、下、上、○，再开始比赛，则ルーイ和ティラ的足音就改变了。

具有多种功能的键：在 OPTION 中的 KEY CONFIG 中，将光标移至想改变的按键，一边同时按 L1 和 R1 一边按开始键，就把将 2 个以上的功能配置到 1 个按键上了。

炸弹人世界

ボンバーマンワールド

￥5800 日元/HUDSON/CD-ROM/'98.1.29/ACT

角 3.8 音 3.2 销 3.4 操 3.7 热 3.5 剧 3.1 总 20.8

您熟悉的“炸弹人”系列初次进入 PS。有在 5 个关中行进最终打倒 BOSS 的正常模式，

炸弹人/高分画板出现

余りの数	画板名	得分	出现条件
0 或 6	ボーナス	1 万分	一个敌人也不打倒，使过关门出现，从门上通过
1 或 7	ルーイ	2 万分	将敌人消灭后，沿外侧的墙绕一周
2	ゴールデンボンバーマン	50 万分	引爆 248 个炸弹(遥控的也算在内)
3	中梯 7 さん（常务）	1000 万分	消灭敌人后，破坏 16 个障碍
4	ヨーヨー	3 万分	一个敌人也不打倒，沿外侧的墙绕一周
5	こくこくエンジェル	2000 万分	一个敌人也不打倒，破坏全部障碍

还有最多 5 个人对战的战斗模式。更增加了判定游戏者的技术的只有 PS 版才有的原创的挑战模式。

★★★秘技★★★

大得好处的密码：各关的选择密码和全装备密码如此页下表所示。只不过 AREA 5-5 的 BOSS 战的密码不太明了。

改变小组：在密码输入画面输入“4622”，就能将会战小组 2。同样，输入“4989”，就变更到小组 3，输入“1616”变更到小组 4。

炸弹人战争

ボンバーマンウォーズ

￥5800 日元/BANDAI/CD-ROM/'98.4.16/SLG

角 3.7 音 3.1 销 3.1 操 3.4 热 3.3 剧 3.2 总 19.7

活动炸弹人单位进行战斗的回转制模式实验游戏。战斗中使用随着回转推进计数减少的炸弹来追击敌人，具有很浓的“诘め将棋”的要素，游戏模式备有问题模式和战斗模式 2 种。

★★★秘技★★★

王子使用法：在问题模式过了 10 关以上之后进入训练室，调出全部出击成员，走出训练室。然后再进入训练室，就会有 50%的机率出现炸弹王子。

备用 BOSS 出现：再次出击曾在问题模式中过了的耳鸣溪谷，则备用 BOSS“哈尼”出现。同样，再次出击曾过了的ジボング，就会有“コテツ”出现。

粘土人·粘土人～邻居之谜

クレイマン・クレイマン～ネバーフッドの谜

￥5800 日元/RIVERHILL SOFT/CD-ROM/'98.4.23/AVG

角 4.3 音 3.5 销 3.3 操 3.3 热 3.6 剧 4.3 总 22.2

游戏中的人物及背景均是由粘土制成的冒险游戏，特别是过场动画将对剧情进行简要说明，拍摄过程大概需 3 吨粘土，冒险部分的解谜游戏多少有些难度。

粘土人·粘土人 2～骷髅猴的逆袭

クレイマン・クレイコンマ～スカノルモンキーのぎやくしゅう～

￥5800 日元/RIVERHILL SOFT/CD-ROM/'98.8.13/ACT

角 4.1 音 3.6 销 3.1 操 3.3 热 3.2 剧 3.6 总 20.9

在上部作品的基础上，这次改装成动作游戏，用粘土捏成的人物动作一如既往被刻画得细致入微，在关与关之间，可看到此粘土动画的剧情简介。

★★★秘技★★★

特别关：集齐 3 个特别宝物，即可进入第 11 面，此关是特别关，另外有特殊宝物的关、级别，场所如下：第 2 关，1 级水平的中段附近；第 3 关，2 级水平的 3 只骷髅猴跳出来的地方；第 3 关，3 级水平的起始地点；第 11 关，5 级水平的起始地点向左再前进一些的地方。

斩鬼者觉悟

斩鬼者觉悟

￥5800 日元/TOMY/CD-ROM/'97.3.28/3D-FTG

角 3.0 音 3.1 销 2.7 操 3.0 热 2.9 原 3.2 总 17.9

少年 CHAMPION 中连载的漫画所改编，是个 3D 格斗游戏。采用原作里充满个性的角色：觉悟、散等人，运用跟漫画相同的超人能力去进行拼斗。

战斗部署

BATTLE FORMATION

￥5800 日元/BANPRESTO/CD-ROM/'97.11.13/SLG

角 3.5 音 3.2 销 2.9 操 3.1 热 3.2 原 3.1 总 19.0

是 1 至 4 人进行的 SLG 游戏，胜利条件和

炸弹人世界/大得好处的密码

密码一览表					
	エリア 1	エリア 2	エリア 3	エリア 4	エリア 5
エリア 1	8010	0127	1027	0627	0730
エリア 2	1180	1220	2413	8818	2151
エリア 3	8086	1018	3009	3674	3562
敌手 4	2919	0804	6502	4891	3812
老怪 5	1021	0714	6809	0605	？？？？
全装备	7327	9717	5211	1814	1029

终了条件可以由玩者自行设定，所以战略性变化很大。地图画面经常作出变化，而战斗时的 CG 动画，是 SLG 迷的必选之作。

战斗国家 空陆作战

战斗国家 エア・ランド・バトル

￥5800 日元/SCE/CD-ROM/'95.12.1/SLG

角 3.7 音 3.4 销 3.6 操 3.2 热 3.6 原 3.5 总 21.0

所有登场的兵器全部都采用多边形绘图，来表现次世代主机模拟游戏。大约有 100 种实际的武器出现在游戏中，玩家所操纵的部队各有其一定的行动力，可在行动力用完前连续攻击或移动。

战斗国家-改-

战斗国家-改-

￥5800 日元/SCE/CD-ROM/'97.4.11/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

以一面强化自己国家军事力量一面侵占敌国首都为目的的现代战争模拟游戏续篇。将前作加以改良，设置了活动地图模式，可以通过连续的地图来推进故事发展。在这模式中，还可以将部队遗留下来的。

★★★秘技★★★

隐藏武器：在 MAIN OPTION 画面 2 中，选择生产型编集。跟着在生产型 MUMBER 选择画面中，一面按住 L1、L2、R1、R2 一面选择数据。如此一来，在武器一览表中就会加上战机 F-23、舰上攻击机 A-12、VTOL 机 YAK-141，而这些战机都可以供玩者使用了。

战斗昆虫传

バトル**昆虫传**

￥5800 日元/JALECO/CD-ROM/'99.1.21/SLG

角 3.6 音 3.41 销 3.1 操 3.1 热 3.2 剧 3.3 总 19.3

为了抓回从世界昆虫展中逃走的昆虫，操作自己的宠物昆虫与之作战的模拟游戏。打败昆虫对手后，就可以增加同伴，也可以自己培育昆虫。

★★★秘技★★★

集体能力提升：在剧情模式的模拟画面中，同时按 2P 手柄的 L1、L2、R1、R2 上、×，画面中出现的我方昆虫能力均会提升 1，每输入一次就会加 1，所以可以多次输入，在短时间内创造最强的集体。

过关：在上述提升能力画面中，同时按 2P 手柄的 L1、L2、R1、R2、下、△，就可以立即过关，使用此项指令省略了模拟游戏部分，可以只欣赏剧情。

变更日期：事先在 2P 也接入手柄，在街道移动画面时，按 2P 的 L1、L2、R1、R2 同时按上或下，就可以自由的改变日期。

战斗运动员大运动会

バトルアスルーテス**大运动会**

￥5800 日元/INCREMENT P/CD-ROM/'98.1.15/SLG

角 4.1 音 3.4 销 3.3 操 3.4 热 3.5 剧 3.3 总 21.0

有泪、有笑的热血运动卡通的 SLG 游戏。游戏者为教官，对学生神崎めかり进行指导。游戏目的是在入学选考会“竞技会”上获胜以进入大学卫星。

战斗运动员大运动会 GTO

バトルアスルーテス**大运动会 GTO**

￥5800 日元/INCREMENT P/CD-ROM/'99.1.14/ACT

角 4.4 音 3.9 销 3.5 操 3.2 热 3.7 剧 3.4 总 22.0

操纵著名电视卡通“大运动会”的人物，在高低起伏的跑道上奋力前行，在途中会有障碍栏和水池，要注意到体力显示计。径赛是 1 对 1 的形式，可以用肩撞击对方，使其失去比赛资格。

★★★秘技★★★

附加模式：在通过普通模式关之后，在模式选择画面会出现“???”，在这可以看到本关出场人物的舞蹈，并且。在观赏舞蹈时，可以用方向键改变视角，用○拉进镜头。

隐藏关和隐藏角色：在剧情模式校长一关中用“ランナーズハイ”(体力值达到最大变白状态)过关就会进入“巴”这一关，过了这一关后，就可以使用“巴”了。

战斗之王

バトルマスター

￥5800 日元/たき工房 VAL/CD-ROM/'97.9.18/SLG

角-音-销-操-热-剧-总-

人和机器人两种形式的对战格斗游戏，登场人物 5 人，每人各有 12 种基本招式，5 个机器人如果不得到人物在激斗中学习到的招式，就不会格斗。

★★★秘技★★★

金体或黑体：在机器人对战的模式中开始游戏，连胜 10 局后在第 11 局中，机器人身体变为金色；在连胜 20 局后，在下一局中，机器人变为黑体，但如果在两者任何一者时败一局，就会又恢复原来的体色。

战国机甲 藤丸地狱变

战国サイバー藤丸地狱变

￥5800 日元/SCE/CD-ROM/'95.10.27/SLG

角 4.0 音 3.3 销 3.5 操 3.0 热 3.6 原 3.7 总 21.0

主角藤丸率领着“漂泊透叶”以征服全国为目的的 SLG 游戏。所有战国时代的忍者全都加入了这场战斗。此游戏不仅需要培育角色，同时模拟战略的成分也很重，相当于一款 S·RPG。

战乱

战乱

￥5800 日元/ANGEL/CD-ROM/'96.8.23/SLG

角 3.1 音 2.8 销 2.9 操 2.9 热 2.9 剧 2.9 总 17.6

在战国时代的 7 国战场上，著名的武半纵横驰骋沙场的模拟类游戏。完全即时战略是本游戏特点，在玩家思考时有可能就被敌人击败了。而且战场地图都是根据史实忠实再现的，连细也没有放过。

战略将棋

战略将棋

￥6800 日元/EAV/CD-ROM/'95.11.17/TAB

角 2.7 音 2.4 销 2.4 操 2.4 热 2.5 原 2.6 总 15.0

俯视点多边形将棋游戏一只，玩者除了可选取总共 57 盘残局来和电脑对战，以打败全日本各地的棋手代表作目标的“天下统一模式”也是这游戏的卖点之一；弱点是电脑的思考的时间太长。

战区 51

エリア 51

￥7800 日元/SOFT BANK/CD-ROM/'97.3.20/STG

角-音-销-操-热-剧-总-

在同名的软盘上再附有可奈米制造的光线手枪“高级药草扫描场”的优惠套装。游戏内容并无变化。

障碍滑雪

スノーブレイク

￥5800 日元/ATLUS/CD-ROM/'98.1.29/SPG

角 4.0 音 3.8 销 3.0 操 3.3 热 4.5 剧 3.0 总 21.5

不仅有树林和岩石作障碍物，而且还有古城堡和汽车。脱离现实生活的滑降，一口气从坡顶滑下来的滑雪游戏，玩家可以从滑雪者中的 2 人任选一人，也可以从雪车选手中的 2 人任选一人，共有 4 个场景，进行竞速滑雪，当然了，也可以两人竞技对战。

这就是桃太郎

あれ!も これ?も **桃太郎**

￥5800 日元/SYSTEM SAGOM/CD-ROM/'96.10.4/AVG

角-音-销-操-热-剧-总-

以日本国民人人皆知的古代传说世界为背景的游戏。“もし”成为游戏的关键，有许多通常想象不到的情节展开可供欣赏，如：“如果桃太郎的随从是アシカ的话”、“如没去鬼之岛的话”。

这里是葛饰区龟有公园前派出所·高科技大楼入侵阻止作战

こちら**葛饰区龟有公园前派出所**·ハイテクビル**入侵阻止作战**

￥6800 日元/BANDAI/CD-ROM/'97.7.24/SLG

角 3.5 音 3.0 销 2.9 操 2.9 热 2.7 原 3.3 总 18.2

漫画和动画都大受欢迎的“龟有了”今次变成一个 REAL TIME 模拟游戏。玩者属于拥有大厦的中川等人那一边，目标是向大厦保安系统挑战的津一党 。通过闭路电视找寻津等人，然后马上设置陷阱去捕捉他们。

侦探 神宫寺三郎～梦幻的终结～

探侦 神宫寺三郎～梦の**终**おりに～

￥5800 日元/DATA EAST/CD-ROM/'98.4.23/AVG

角 3.9 音 3.6 销 3.4 操 3.7 热 4.0 剧 3.6 总 22.2

长期以来一直有人气的“探侦神宫寺三朗”系列的游戏之一。在系统方面继承了前作的特点，还可用神宫寺以外的视角进行搜查。基本上属于一个指令方式的冒险游戏。

★★★秘技★★★

服务图表：在“バーかすみ”(霞酒吧)在老虎机、猜王或黑杰克中的任意一个中赢到

1000 个筹码取得一个ボトル(瓶子)，然后给“かすみ”或“まなみ”8 次此物，便会有奖励图表。但只要有一次选择“あきらめる”(死心)或“もうすげない”(再也不给了)，就会失败，而“ボトル”也会随即消失。

秘密的密码：在密码输入画面中输入本页下表所示的密码，会出现侧面像和有关信息。

侦探 神宫寺三郎～未完的报道～

探侦 神宫寺三郎～未完のルポ～

￥ 5800 日 元 /DATA EAST/CD-ROM/'96.11.29/AVG

角-音-销-操-热-剧-总

曾在 FC 上受到好评的推理冒险系列在 PS 上又复活了。游戏采用正统的输入指令进行搜查，所以再混乱的事件也可很容易地进行下去。

★★★秘技★★★

换车：在汽车追逐场景之前的公路画面下在“探侦神宫寺三郎”几个字从画面上消失后，连续按上或下。如果连续按上，则自车变成微型飞弹，连续按键，会变成飞机。

美女姐妹的登场：首先，在游戏一开始就前往淀桥署从熊野处接受搜查大麻的任务。在事务所前看 3 次回去的路，然后前往“バーかすみ”(霞酒吧)。然后抽完所有在歌舞会町得到的香烟，前往可以买到“マルボロ”的“バーかすみ”。然后，在留置所的会面 结束后，回到事务所，回到自己的房间，抽 6 根以上的香烟，看一回窗户，3 回桌子，发现优惠券，再去“バーかすみ”，可以看到期待以久的显示美女姐妹爱情度的图表。而增加爱情度，除了与酒吧的美女姐妹“おすみ”和“まなみ”聊天说她们想听的以外，还可以在飞镖游戏中得 300 分以上，或在黑杰克(一种纸牌游戏，俗称二十一点)中赢得 100 个筹码，这样也可赢得美人的芳心。

真爱物语

トゥルーラブストーリー

￥5800 日元/ASCII/CD-ROM/'96.12.31/SLG

角 4.5 音 4.1 销 4.2 操 4.0 热 4.4 剧 4.2 总 25.5

站在转校生的立场，体验朦胧的爱情。玩家在转学前的一个月内，在学校或路上碰到女孩子与其攀谈或放学时一起回家增进感情，在转学的当天向喜欢的女孩子吐露心声，以得到“OK”的回答为目标。

★★★秘技★★★

隐藏信息：片头动画结束后画面会变白，

侦探 神宫寺三郎～梦幻的终结～/秘密的密码

密码	密码的效果
AAAA	关于密码的解说
BEST	神宫寺、洋子、熊野、美贵的侧面像一览
DATD	御苑洋子的智力问答
DGHV	サト、福冈的侧面像一览
DOKC	真纪子、あざみ的妈妈、土田、长冈的侧面像一览
INTR	藤泽、凉子、杉树的侧面像一览
ISNC	由香、野田、石冢的侧面象一览
KERA	神宫寺三郎的智力问答
KNCH	神探心得十条
MCDP	由香父、由香母、石田、薰的侧面像
NDWQ	神宫寺三郎系列的介绍
OGSJ	开发小组的信息
QEGK	白川、めぐみ、丽香、诚和知惠的侧面像
SAIL	かすみ、まにみ、三好、小林的侧面像
SOQG	三桥、村井、惠的侧面像
SPOS	三浦、室冈、斋藤的侧面像
SPRC	久保、北川、山田、山岸的侧面像
TIQS	益田、神谷、大森、川岛的侧面像
DMYK	梦终结的智力问答

此时按 L1 或 R1、R2 中任意键，则可以看到隐藏信息。

真爱物语～铭记我心～

トゥルー•ラブストーリー～Remember My Heart～

￥3800 日元/ASCII/CD-ROM/'97.12.11/SLG

角 4.4 音 3.9 销 4.6 操 4.0 热 4.1 原 3.7 总 24.8

是 96 年推出第一集便受到育成 SLG 迷欢迎的游戏，推出第二集是必然的事，基本游戏系统和上集差不多，但加入了很多不同的指令选择，令游戏变化更多，最重要的是加入了新人物。

★★★秘技★★★

“みさき”笔记的大奉送：在所有角色过关或全角色全季节过关的状态下看“みさき”笔记，则表示出游戏中看不到的秘密图画。根据过关的次数，特别图画会表示为一定的分数。

真爱物语 2

トゥルーラブストーリー2

￥6800 日元/ASCII/CD-ROM/'99.1.21/SLG

角 4.4 音 3.9 销 3.8 操 4.0 热 4.3 剧 3.8 总 24.3

以主人公转学前的 1 个月时间为题材的恋爱模拟游戏第二代。与女孩子在学校会面，主要是通过放学后的对话来增进感情，第 1、2、3 学期，每学期发生的故事情节都不相同，登场的女主角也不相同。

真人快打 3/格斗代码

1P			2P			效果
□	△	○	□	△	○	
5	5	5	5	5	6	不能使用必杀技
3	9	0	0	0	0	1P 攻击力减半
0	0	0	3	9	0	2P 攻击力减半
3	9	0	3	9	0	两人攻击力均减半
9	7	5	3	1	0	体力可以随时间而恢复
0	2	4	6	8	9	体力比平常有所增加
0	4	0	4	0	4	不能作用必杀技，体力伴随时间恢复
6	8	8	4	3	3	可连续向上攻击
4	6	6	4	6	6	不受蓄力的限制，可以无限制地奔跑
9	8	5	1	2	5	在黑暗中格斗，途中可以替换人物
7	2	3	9	2	6	显示出谜一样的信息
2	0	5	2	0	5	胜者可与 SMOKE 对决
7	2	2	7	2	2	不能使用连续技
3	2	1	7	8	9	进入超级跑、跳模式
7	0	7	0	0	0	1P 体力减至 1/4
0	0	0	7	0	7	2P 体力减至 1/4
6	4	2	4	6	8	玩子游戏(射击)
9	6	9	1	4	1	胜者可与“モタロ”对决
0	3	3	5	6	4	胜者可与“ショウ、カーン”对决
7	6	9	3	4	2	胜者可与 Noob 对决
9	8	7	1	2	3	体力状态表不显示
1	0	0	1	0	0	无法将对手摔出
0	2	0	0	2	0	无法防守
0	3	3	0	0	0	1P 体力减半
0	0	0	0	3	3	2P 体力减半
6	8	8	4	2	2	在黑暗中格斗
4	6	0	4	6	0	在比赛中换人
9	8	7	6	6	6	显示谜一样的信息

真人快达 3

MOTAL KOMBAT 3

￥5800 日元/SCEI/CD-ROM/'96.6.14/FTG

角 3.6 音 3.5 销 3.3 操 3.1 热 3.6 原 3.7 总 20.9

美版实写素描格斗游戏名作第 3 弹，和往常一样保留了几种超级残暴的究极神拳，而且可选用的角色更达 14 人之多，可算是三集中较好玩的一集。

★★★秘技★★★

?模式： 在标题画面后的演示中(有“雷电”登场的演示)，顺序按□、×、○、△、L1、L1、L2、L2、L1、L1。在战斗菜单画面中按上。会出现“?”模式。这种模式中，续关次数无限，可使用隐藏人物“SMOKE”，使用必杀技没有时间限制及选择人物后再选场景等设定均可实现。

格斗代码： 在 VS 模式下，对战前的画面中，设定画面下方的代码可以产生各种不同的效果。代码从左边开始，依次对应 1P 的□、△、○，2P 的□、△、○。输入代码可产生的效果见上页的表格。表中数字表示按键次数。

必杀技： 战胜对手 2 场后，屏幕会显示“FINISH HIM”，此时输入指令，可以发出各种必杀技。各人物的必杀技见后四页的表 1、2、3、4。必杀技的特点如下。“フユイタリティ”是用残酷的手段给对手致命一击；“ピット”是用与场景相应的手法给对手致命一击。但必须在特定的场景中才能发出来；“マーシィ”可使对手的体力恢复少许，但只能在第三回合之前胜负不分时使用；“アニマリティ”是变身成动物的绝技，只有用了一次“マーシィ”后才能用它；“バーリティィ”是让对手变成婴儿的绝技；“フレンドシップ”是与对手结盟的绝技。但是必须是在没有防过一次对手的攻击的情况下才能使出。表中的指令是人物面向右时使用的，面向左面时，指令的左右方向颠倒。而且如标有和对手间的距离，则必须按距离使用必杀技。

真人快打 三部曲

モータルコンバットトトルロジー

￥3800 日元/GAME BANK/CD-ROM/'98.4.2/FTG

角 3.5 音 3.5 销 3.8 操 3.5 热 3.6 剧 3.7 总 21.5

在这个游戏中你可以选择到目前为止“真人快打”系列中出现的任意一个人物。你可以体验到必杀技和精彩的战斗场景带给你的刺激。

★★★秘技★★★

用旧人物游戏： 在人物选择画面下，将光标对准“カノゥ”、“ライデン”、“クン”、“ラオ”、“ジヤックス”中的任意一位，按选择键，人物形像就全变成 1 代或 2 代中的模样，人物性能也发生了变化。

变成变色龙： 选择“SMOKE HUMAN”，在比赛开始前连续按左、□、△、L1(或 R1)、L2(或 R2)，使用的人物就会变成变色龙。在比赛中人物身体会发出 7 色光，甚至变透明。

隐藏设定： 在设定画面中，连续按上、L1、L2、R1、R2，便可选择“?”。将各选项均改为“ON”会产生特殊效果。在“?”中可设定的内容如下。1 Button Fatalities…按以下的一个键可发出终结技。□：Brutality、△：Fatality2、L1 或 R1：Friendship、L2 或 R2：Animality；Instant Agnessor…快速攻击可轻松蓄满；Normal Boss Damage…可以受 BOSS 攻击但不减血；Low Damage…所有招数的攻击力减弱；Health Recovery…体力随时间恢复。

选择场景： 在人物选择画面中，将光标移至“SONYA”，同时按上和选择键，再任意选一人物。这样就可用左右键决定最初对战的场景。

真人快打 2

モータルコンバット 2

￥5800 日元 /ACCLAIM JAPAN/CD-ROM/'96.8.2/FTG

角 3.5 音 3.1 销 3.1 操 2.7 热 2.8 剧 3.3 总 18.5

欧美畅销游戏的完全移植版。真人画面栩栩如生。拥有超人能力的 12 位斗士展开了大搏杀。如果战胜对手 2 场，便可以发出究极神拳，给对手最后一击，一使对手再也无法站起。

真实系机器人决战

REAL ROBOTS FINAL ATTACK

￥5800 日元/BANPRESTO/CD-ROM/'98.1.8/ACT

角-音-销-操-热-剧-总-

和动画片中一样，游戏由无敌铁金钢和高达 X 等新旧机器人进行战斗。机器人及战场均由 3D 图形构成，在立体空间中使用步枪和激光剑进行 1 对 1 的格斗。作品中充满了诸如必杀技、飞行员独白等个性鲜明的因素。

★★★秘技★★★

战场视角： 在比赛开始前读取数据画面时就按住选择键，可以转成战场视角。但是，进行等跳等动作时，会暂时切换成己方机器人的

视角。

观看 CG：先接上 2P 手柄，在标题画面下按住 2P 的左下、×、△，再按开始。于是就进入了观赏 CG 模式。这时再用 1P 进行操作，操作方法在画面上会显示出来。

3 个隐藏机体：在机体选择画图中，依次将光标对准“ダンバイン”、“エルガイム”、“ユガンダム”、“ダンバイン”、“D1 カスタム”，再按△。这样隐藏机体“R-1”就会出现。同样在机体选择画面中，依次将光标对准“Z

真人快打 3/必杀技 表 1

人物名	绝技名	距离	指令
サブゼロ	フェイタリティ1	离开 2 步	左、左、下、L2 或 R2
	フェイタリティ2	靠近	L1 或 R1、L1 或 R1、L2 或 R2、L1 或 R1、L2 或 R2
	ピット	靠近	左、下、左、左、△
	マーシー	——	按住 L2 或 R2，再按下、下、下、放开 L2 或 R2
	アニマリティ	靠近	按拄 L1 或 R1，再按右、上、上
	ババリティ	——	下、左、左、△
	フレンドシップ	——	○、L2 或 R2、L2 或 R2、上
サイラックス	フェイタリティ1	——	按拄 L1 或 R1，再按下、下、上、下、□
	フェイタリティ2	靠近	按拄 L1 或 R1，再按下、下、右、上、L2 或 R2
	ピット	靠近	L2 或 R2、L1 或 R1、L2 或 R2
	マーシー	——	按住 L2 或 R2，再按下、下、下、放开 L2 或 R2
	アニマリティ	靠近	按拄 L1 或 R1，再按上、上、下、下
	ババリティ	——	右、右、左、□
	フレンドシップ	——	L2 或 R2、L2 或 R2、L2 或 R2、上
セクター	フェイタリティ1	离开 2 步	×、L2 或 R2、L2 或 R2、L1 或 R1
	フェイタリティ2	离开 4 步	右、右、右、左、L1 或 R1
	ピット	靠近	L2 或 R2、L2 或 R2、L2 或 R2、下
	マーシー	——	按住 L2 或 R2，再按下、下、下、放开 L2 或 R2
	アニマリティ	靠近	按拄 L1 或 R1，再按右、右、下、上
	ババリティ	——	左、下、下、下、△
	フレンドシップ	离开 4 步	L2 或 R2、L2 或 R2、L2 或 R2、L2 或 R2、下
ナイトウルフ	フェイタリティ1	靠近	按拄 L1 或 R1，再按上、上、左、右、放开 L1 或 R1
	フェイタリティ2	离开 4 步	左、左、下、按住□，再按左、左、下、放开□
	ピット	靠近	L2 或 R2、L2 或 R2、L1 或 R1
	マーシー	——	按住 L2 或 R2，再按下、下、下、放开 L2 或 R2
	アニマリティ	靠近	右、右、下、下
	ババリティ	——	右、左、右、左、×
	フレンドシップ	——	L2 或 R2、L2 或 R2、L2 或 R2、下

ガンダム”、“Z ガンダム”、“D1 カスタム”、“ダンバイン”、“D1 カスタム”，按△决定，就会出现“R-2”，依次对准“エルガイム”、“GX・ディバイダ”、“W ギャリア”、“ユガンダム”、“ダンバイン”就会出现“R-3”。

使用“ゲトゥビーム”：用“3 个隐藏机体”的秘技调出 R-1、R-2、R-3 之后，在机体选择画面中，依次将光标对准“R-1”、“R-2”、“R-3”、“R-1”、“W ギャリア”按△键，就会出现最终 BOSS“ゲトゥビーム”供玩家使用。

真说侍魂・武士烈传

真说侍魂・武士烈传
￥6800 日元/SNK/CD-ROM/'97.6.27/RPG
角 4.1 音 4.5 销 3.3 操 3.5 热 3.5 原 3.4 总 21.2

运用对战格斗游戏《侍魂》里的角色来担纲演出的 RPG 游戏。战斗系统的输入指令方法有两种，一种好像普通 RPG 游戏那样选择指令，另一种则像格斗游戏那样直接输入招式指令。另外剧本亦有两个、角色不同、故事发展会有变化。

真髓・棋仙人

真髓・棋仙人
￥7800 日元/J・WING/CD-ROM/'99.2.4/TAB
角-音-销-操-热-剧-总-

在任天堂上销售的围棋游戏的更新版。特点是没有多余的形式，用简单的作法强化了思考的路子。对局中，也加上了告知好棋及判定范围的机能。

真人快打 3/必杀技 表 2

シーヴァ	フェイタリティ 1	靠近	右、下、下、右、×
	フェイタリティ 2	靠近	按住△，再按左、右、右、放开△
	ピット	靠近	下、右、下、右、×
	マーシー	——	按住 L2 或 R2，再按下、下、下、放开 L2 或 R2
	アニマリティ	靠近	L2 或 R2、L1 或 R1、L1 或 R1、L1 或 R1、L1 或 R1
	ババリティ	——	下、下、下、右、△
	フレンドシップ	——	右、右、下、右、□
クン、ラオ	フェイタリティ 1	——	L2 或 R2、L1 或 R1、L2 或 R2、L1 或 R1、下
	フェイタリティ 2	离开 2 步	右、右、左、下、□
	ピット	靠近	下、下、右、右、○
	マーシー	——	按住 L2 或 R2，再按下、下、下、放开 L2 或 R2
	アニマリティ	靠近	L2 或 R2、L2 或 R2、L2 或 R2、L2 或 R2、L1 或 R1
	ババリティ	——	下、右、右、□
	フレンドシップ	——	L2 或 R2、×、L2 或 R2、○
カバル	フェイタリティ 1	离开 2 步	下、下、左、右、L1 或 R1
	フェイタリティ 2	靠近	L2 或 R2、L1 或 R1、L1 或 R1、L1 或 R1、△
	ピット	靠近	L1 或 R1、L1 或 R1、△
	マーシー	——	按住 L2 或 R2，再按下、下、下、放开 L2 或 R2
	アニマリティ	靠近	按住□，再按右、右、下、右，放开□
	ババリティ	——	L2 或 R2、L2 或 R2、○
	フレンドシップ	——	L2 或 R2、○、L2 或 R2、L2 或 R2、上

阵型足球 97～通向法兰西之路～

FORMATION SOCCER'97～THE ROAD TO FRANCE～
￥5800 日元/HUMAN/CD-ROM/'97.6.27/SPG
角 3.2 音 3.0 销 2.8 操 3.1 热 2.7 原 2.7 总 17.6

以 PC ENGINE 版和 SFC 版大受欢迎的《FORMATION SOCCER》系列为蓝本，球员和球场均采用多边型效果的足球游戏。设置了其他球员为带球球员作掩护的"POSITION SUPPORT SYSTEM"，通过这系统，可以做出各种攻击动作。

★★★秘技★★★

纵向视点： 在比赛途中按 PAUSE，将光标指向 PAUSE MENU 的"视点"，跟着一面按 L1 和 R1，一面按○，就可以选择纵向视点了。

同一球队对战： 在 EXHIBITION 的 PLAYER ENTRY 画面中，一面按 L1 和 R1，一面决定比赛的规则。如此一来，就可以在 TEAM SELECT 画面中选择同一球队进行对战了。

对应 ANALOGUE： 接上 ANALOGUE 手柄，将 ANALOGUE 设定的灯号变成红色或绿色，就可以使用左面的 ANALOGUE 键来进行操作了。

真人快打 3/必杀技 表 3

角色名	技名	距离	指令
シャン、ツン	フェイタリティ 1	靠近	按住×，再按下、右、右、下，放开×
	フェイタリティ 2	靠近	按住×，再按 L2 或 R2、L1 或 R1、L2 或 R2、L1 或 R1、放开×
	ピット	靠近	按住 L1 或 R1、再按上、上、左、×
	マーシー	——	按住 L2 或 R2、再按下、下、下，放开 L2 或 R2
	アニマリティ	离开 2 步	按住□，再按 L2 或 R2、L2 或 R2、L2 或 R2，放开□
	ババリティ	——	L2 或 R2、L2 或 R2、L2 或 R2、○
	フレンドシップ	——	○、L2 或 R2、L2 或 R2、下
シンデル	フェイタリティ 1	靠近	L2 或 R2、L1 或 R1、L1 或 R1、同时按 L2 或 R2 和 L1 或 R1
	フェイタリティ 2	离开 2 步	L2 或 R2、L2 或 R2、L1 或 R1、L2 或 R2、L1 或 R1
	ピット	靠近	下、下、下、×
	マーシー	——	按住 L2 或 R2、再按下、下、下，放开 L2 或 R2
	アニマリティ	——	按住 L1 或 R1、再按右、右、上，放开 L1 或 R1，再按□
	ババリティ	——	L2 或 R2、L2 或 R2、L2 或 R2、上
	フレンドシップ	——	L2 或 R2、L2 或 R2、L2 或 R2、L2 或 R2、L2 或 R2、上
ジャクス	フェイタリティ 1	靠近	按住 L1 或 R1、再按上、下、右、上，放开 L1 或 R1
	フェイタリティ 2	离开 8 步	L2 或 R2、L1 或 R1、L2 或 R2、L2 或 R2、○
	ピット	靠近	下、右、下、×
	マーシー	——	按住 L2 或 R2、再按下、下、下，放开 L2 或 R2
	アニマリティ	靠近	按住×，再按右、右、下、右，放开×
	ババリティ	——	下、下、下、○
	フレンドシップ	——	○、L2 或 R2、L2 或 R2、○

阵型足球'98

フォーメーションサッカー'98

￥4800 日元/HUMAN/CD-ROM/'98.6.4/SPG

角3.4音3.1销3.0操3.4热3.5剧2.8总19.1

人气系列 98 年法国世界杯新版，游戏系统沿袭了一贯的系列形式，选手各项数值都改为最新数值，加入了编队功能，游戏整体可玩性提高。

★★★秘技★★★

隐藏编队：获得“HUMAN CUP”之后，在编队选择画面中将增加 10 种编队形式，如果保存过关后的记录，利用此数据，便可以马上使用隐藏编队。

正午

NOON

￥ 4800 日元 /MICRO CUBI SOFTN/CD-ROM/'98.1.29/PUZ

角3.6音3.5销3.4操3.3热3.4剧3.4总20.5

一边消去在游戏画面中冒出的不可思议的

真人快打 3/必杀技 表 4

カノウ	フェイタリティ1	靠近	按住×，再按右、下、下、右，放开×
	フェイタリティ2	离开3步	×、L1或R1、L1或R1、△
	ピット	靠近	按住L1或R1，再按上、上、左、○
	マーシー	——	按住L2或R2、再按下、下、下，放开L2或R2
	アニマリティ	靠近	按住□，再按L1或R1、L1或R1、L1或R1，放开□
	バベリティ	——	右、右、下、下、○
	フレンドシップ	——	○、L2或R2、L2或R2、△
リユウ、カン	フェイタリティ1	——	右、右、下、下、○
	フェイタリティ2	——	按住 L1 或 R1、再按上、下、上、上，再同时按L2或R2和L1或R1
	ピット	靠近	L2或R2、L1或R1、L1或R1、○
	マーシー	——	按住L2或R2、再按下、下、下，放开L2或R2
	アニマリティ	离开2步	按住L1或R1，再按下、下、上
	バベリティ	——	下、下、下、△
	フレンドシップ	——	L2或R2、L2或R2、同时按下和L2或R2
ソニア	フェイタリティ1	离开6步	按住L1或R1和L2或R2、再按上、上、左、下
	フェイタリティ2	——	左、右、下、下、L2或R2
	ピット	靠近	右、右、下、□
	マーシー	——	按住L2或R2、再按下、下、下，放开L2或R2
	アニマリティ	靠近	按住×，再按左、右、下、右，放开×
	バベリティ	——	下、下、右、○
	フレンドシップ	——	左、右、左、同时按下和L2或R2
ストライカー	フェイタリティ1	靠近	下、右、下、右、L1或R1
	フェイタリティ2	离开6步	右、右、右、○
	ピット	靠近	按住L1或R1，再按右、上、上、△
	マーシー	——	按住L2或R2、再按下、下、下，放开L2或R2
	アニマリティ	离开2步	L2或R2、L2或R2、L2或R2、L1或R1
	バベリティ	——	下、右、右、左、□
	フレンドシップ	——	×、L2或R2、L2或R2、×

宝石 NOON，一边反把宝石送到敌方阵地干挠敌人。包含了 ACT 要素的益智游戏。除 1 人用剧情模式外，使用联机线可以实现最多 4 人对战，还准备了对战游戏模式。

政治狂想曲

POTESTAS

￥ 6800 日元/NEXUS INTERACT/CD-ROM/'96.4.12/SLG

角3.4音3.3销3.2操3.0热3.4原3.5总19.8

这是一只以卡片实行指令的政治模拟游戏，玩者是一个虚构小岛政党的党魁，为了取得全岛的统治权而千方百计来取得居民的信任，在过程中要巧妙地争取资金来运用。

织田信长传

织田信长传

￥6800 日元/KOEI/CD-ROM/'98.9.23/SLG

角3.5音3.2销2.7操3.6热3.5剧3.1总19.5

以在战国时代有很大势力的武将——织田信长为主人公的仿真 RPG。根据在游戏中发生的事件的选择结果与作战的结果，故事有分支，展开了与史实不同的历史。

祇园花

祇园花

￥ 5800 日元/日本物产/CD-ROM/'95.12.15/TAB

角3.2音3.2销3.1操3.1热3.1原2.9总18.6

一个拥有学习模式的花札游戏，即使对规则不甚了解的玩家也能顺利的享受乐趣。共有こいこい和おいちょかぶ二种玩法的游戏软件。各个棋类的思考均采用高水准思考路径，也可以由玩家来设定，符合自己的水准。游戏还有全面挑战模式的设计。

祇园花2～金泽文子编～

祇园花2～金泽文子编～

￥4950 日元/日本物产/CD-ROM/'99.2.4/TAB

角-音-销-操-热-剧-总-

充满了偶像金尺文子的相片的花札游戏。以帮助作为拥有超能的偶像登场的她的剧情模式为主。同时自由对战也是“こいこい”、“おいちょかぶ”，十分充实。和“12 个+メ”个人物对战的游戏。

蜘蛛

スパイダー

￥5800 日元/BMG JAPAN/CD-ROM/'97.5.23/ACT

角3.2音3.0销3.2操3.3热3.0剧3.7总19.3

为了防止ナノタクノロジー的坏作用，操作生物兵器蜘蛛把敌人打倒的游戏。制做的电影“异形 3”中的特技摄影很有名，Boss 的动画也很出色。蜘蛛的动作很是真实，需要高超技术才行。

★★★秘技★★★

最强装备命：在游戏中按暂停，顺序按△、×、×、×、○、×、□、△、×、△、○成功的话，蜘蛛的颜色会变成银色，不但装备了ブーメラン、电磁ビームメカ地雷、スマート火石弹，而且能量点也比原来多了一倍。而且此指令可以无数次输入。

职业柏青哥店3

パーラープロ3

￥ 5800 日元/日本 TELENET/CD-ROM/'98.6.25/TAB

角3.7音3.8销3.7操4.2热3.8剧3.2总22.3

收录了“CD ミリオンスロット 6 和“UFO 传说”等三种机型的柏青哥游戏软件。游戏中有赌博式恋爱冒险模式和能够鉴赏 reach pattern 的 reach 长廊模式。

★★★秘技★★★

捡到 800 万黄金：在大厅模式(ホールモード)下，前进至“スワンーリバー”按“サイコロステーキ”、“サイコロステーキ”、“スパゲッティ”、“サイコロステーキ”、“スパゲッティ”、“カレーライス”顺序点菜。然后在 7 月 1 日 12 点之前赶到“ひまし汤のゴミ舍て场”会发现 800 黄金掉在地上。对提问回答选择“はい”、就可以把 800 万黄金拿到手。

岩君的恩惠：首先去“パチンコ十郎”处，把所有现金换成游戏币。(“パチン”十郎实行的是等价交换，把游戏币再兑换回现金玩家也不会损失)，在手头现金不足 400 金的状态下去营房找岩君可以得到 2 万金，如此可以复杂 3 次，可以增加现金。

游戏“CR 华月观 Z”：在大厅模式下，7 月 1 日在宇崎宫邸附近的方块里等待，很可能会出现柏青哥讲师“モリピー”并可以得到叫做“ゼート”的关键词语。随后进入派金宫大厅有 50%的概率可以同店长对话。在对话中按“はい”、“ゼット”的顺序选择，店长会要求 77700 金，支付这笔钱就可以得到观目标。把

此状态存储入记录卡，结果会堂模式，则接下来的游戏可以在攻略模式和リーチャギラリー中玩到“CR 华月观 Z”。

传说中的物品： 首先在大厅模式下开始游戏，在位于地图中央的工地现场的揭示板上听取了白领职员的话后，前往地图右边的柏青哥游戏厅“カルナック”在这里有 50%的概率与店长进行对话。在对话中听到了四圣女的嫁妆的故事后，前往地图中下部的杂居楼买齐全部嫁妆，再去地图中部的保俱神社，可以交换传说中的可以极速提升好感度的物品“坚木汤”(坚のホスープ)。

免费会员证： 在 7 点至 8 点期间去位于自己家右侧的公园，连续三天听老人讲话，在第 4 天早上可以免费从老人那里得到会员证。

职业棒球 热斗谜题竞技场

プロ野球 热斗ぱずるスタジアム

￥ 5800 日元/COCONUTS JAPAN/CD-ROM/'98.5.7/PUZ

角 3.2 音 3.3 销 3.4 操 3.6 热 3.4 剧 2.9 总 19.7

在 SFC 中发售了的落体物拼图游戏的改编。胜败的决定方式沿袭了棒球规则，根据连锁数决定 2 垒打、出局等。队、选手都使用真名。

职业麻将 极 加强版

プロ麻将 极 PLUS

￥4980 日元/ATHENA/CD-ROM/'96.8.30/TAB

角 2.0 音 2.2 销 1.7 操 2.0 热 2.5 剧 2.5 总 12.8

除了通常的 4 人麻将，还可以一边接受职业麻将手的忠告一边增加实力。日本职业麻将联盟、日本麻将最高位战、101 竞技联盟的推荐游戏。

职业麻将 极 加强版Ⅱ

プロ麻将 极 PLUSⅡ

￥4800 日元/ATHENA/CD-ROM/'98.12.10/TAV

角 3.3 音 3.6 销 2.9 操 3.5 热 3.8 剧 3.8 总 20.8

与职业麻将手们同桌共战的人气系列最新作品，出场职业麻将手共 16 人，当然打法也是生动再现的，一共能玩 3 种模式，即再现竞技麻将的职业模式，充满赌场胜负气氛的赌博模式和练习模式。

职业摔角战国传 超级对决

プロレス战国传 HYPER TAG MATCH

￥5800 日元/KSS/CD-ROM/'97.10.23/SPG

角 2.8 音 2.5 销 3.1 操 3.1 热 2.6 原 2.8 总 16.8

可以使用在前作“周刊摔角监修摔角战国传”中剪辑过的团体，以职业摔角为题材的格斗动作游戏。设有多种可以进行团体战，100 人扭斗的模式。对应 MULTI TAP，最多可以 4 个人同时进行。

★★★秘技★★★

CPU 对战： 在人物选择画面按住开始，决定选手。这样选择的选手就操纵 CPU，你就可欣赏到电脑的对战了。

改换服装： 在人物选择画面按住 L1、L2、R1、R2 中的任一键决定选手。则根据所按的键摔角手的服装的颜色就能发生改变。

职业摔角战国传 2 格斗绘卷

プロレス战国传 2 格斗绘卷

￥5800 日元/KSS/CD-ROM/'98.6.25/SPG

角 3.3 音 3.0 销 3.2 操 3.3 热 3.0 剧 3.0 总 18.0

经营职业摔角团体的模拟游戏第 2 部。不仅能培训一个选手，还能培训职业摔角团体，最终要和柔术家比赛。还有丰富的团体交流战及新团体设立等小游戏。

职业足球俱乐部经理

コンビネーションプロサッカー

￥5800 日元/AXELA/CD-ROM/'98.6.18/SLG

角 3.5 音 3.3 销 3.4 操 3.6 热 3.9 剧 3.9 总 21.6

成为日本足球职业联赛的教练，经营、运作俱乐部。在经营方面，目标是成为俱乐部的主人，进入联赛，在执教方面，包括队员的管理，比赛时的战术指导及对队员的训斥。最终目的是称霸日本联赛，成为日本第一的俱乐部。

★★★秘技★★★

看到属性： 在比赛前，选择出场阵容的画面上，按住 L1，再按△时，画面就会改变，可看到教练和队员的具体情况。另外，如重复同一操作，将回到原来的画面。

殖民战争

コロニーウォーズ

￥6800 日元/ARTDINK/CD-ROM/'98.6.25/STG

角 3.3 音 3.2 销 3.2 操 2.9 热 3.4 剧 2.9 总 18.9

以宇宙空间为战场进行战斗。各项任务包括打击敌机保护主战舰占领敌舰等等，丰富多

殖民战争/特别密码

密码	效果
Commander * Jeffer	可以选择自己喜欢的任务
Hestas * Retort	就算受到打击自己的飞机也不损坏
Memo * ×33RTY	可以无限地使用低级武器
Tanquillex	高级武器不会过热
All*cheats*off	解除所有的隐藏机能

彩。根据任务完成情况的不同，其后面的故事也随之变化。

★★★秘技★★★

特殊密码：在 OPTION 的密码输入处输入上表中的密码后，画面上方会显示“Accept”。在选择了“Accept”选项后，输入的密码所对应的效果就可实现了。并且，除“All*cheats*off”以外的密码，当输入复数的密码时，效果也可同时出现。

只会相爱

爱しあう事しかできない

￥ 5800 日元 /COCONUTS JAPAN/CD-ROM/'98.2.11/ETC

角3.5音3.3销2.7操3.0热3.1剧3.3总18.9

将同名的漫画改为漫画风格的动画游戏，内容大体与原作相同。但由于不同的选择，也许会看到不同的结果。

制服格斗 2

アドヴァンストV.G. 2

￥5800￥日元/TGL/CD-ROM/'98.9.23/ACT

角4.3音3.3销3.3操3.8热3.7剧3.2总21.6

身着制服的女招待员为争夺第一把交椅而打斗的格斗游戏的续编。新增的“防御取消”、“空中防御”是格斗游戏必不可少的东西。

★★★秘技★★★

隐藏角色技表：完成了故事模式后，可使用中 BOSS マテリアル。继续完成普通模式后，可使用最终 BOSS ミランダ。隐藏角色的必杀技如右表。如能够使用ミランダ，则在 CONFIG 最下端会出现音乐测试和特殊 CONFIG。

方便的指令：在角色选择画面中，按住 L1 或 L2，可随机决定角色。在事件画面中按住 L1，则对白的窗口消失。

制作王

KING OF PRODUCER

￥ 6800 日元 /GMF/CD-ROM/'97.12.11/SLG

角 3.4 音 3.1 销 3.4 操 3.3 热 3.8 原 3.7 总 20.8

游戏的玩法是主角为了要加入游戏界，于是便在软件开发部门内定下售出超过 100 万盒带的目标，玩者要由企划、开发、直至销售都要管理，如果不能达到目的就会被革职。

致命搏击

CRITICAL BLOW

￥ 5800 日元 /BANPRESTO/CD-ROM/'97.12.4/FTG

角3.3音3.0销3.3操3.2热3.4剧2.9总19.1

可享受到充满 2D 感觉的战斗，全新的对战格斗动作，除顺序按键可使出连击技外，还可根据输入指令使出必杀技。另外在贸易模式里，战胜 CPU 人物后，可收集各种各样有特色的卡片，来装备自己的人物。

★★★秘技★★★

3 个隐藏人物：在“锦标赛模式(トーナメントモード)”以“EASY”难度过面，则可使用小鬼，以“NORMAL”难度过关，则可使メルコール成为你能使用的人物。在通过“剧院模式(シアタモード)”后，则可使宫钢成为你麾下战将。3 人的技术可参照说明书。

致命杀手 豪华装

LETHAL ENFORCER DELUXE PACK

￥5800 日元/KONAMI/CD-ROM/'97.11.20/FTG

制服格斗 2/隐藏角色技表

角色名	技名	指令
マテリアル	サンダースパーク	右、下、左+P
	☆サンダンスピア	下、右+P
	☆サンダーボルト	左、下、左下+P
	★サンダーバースト	右、左、下、、右+K
	拖脚踵	左+强 K
ミランダ	デス スティンガー	下、右+P
	ダークネス スタガ	下、左+K
	☆ツイン バーン	右、下、右、下+P
	☆カオス ハリケーン	K 同时按
	★ネメミス ヘイロウ	右、左、下、右+K

角2.6音3.0销4.0操3.3热3.1原2.6总18.6

在游戏中除了有 92 年推出街机时大受欢迎的第一集外，而且还有 94 年推出的第二集。游戏本身的移植度都相当高，画面就和街机一样以真实的人物和背景来组成，除了普通的手枪外，还有其他火力强大的武器。

智力方块大战

PSYCHIC FORCE PUZZLE 大战

￥5800 日元/TAITO/CD-ROM/'97.10.2/PUZ

角4.2音3.6销3.3操3.7热3.7原3.0总21.5

利用《PSYCHIC FORCE》作为主角的 PUZZLE 游戏，玩法和 PUZZLE BUBBLE 相似。而人物角色总共有 9 个，模式就设有 STORY MODE，2P MODE 等，令游戏更多变化。

★★★秘技★★★

使用神秘人：使用这秘技后，神秘人铃木正人便会出场，可挑战新的九个 STAGE。使用方法，只要将全部 9 个角色的 9 个 STAGE，总共 81 个 STAGE 完全征服，便可使用铃木正人。铃木正人还可在 1P MODE 和 2P 对战 MODE 使用。

蛭子能收的大穴竞艇

蛭子能收の大穴竞艇

￥6800 日元/SETA/CD-ROM/'96.8.30/SPG

角2.0音1.9销2.0操2.4热2.0剧1.9总12.1

这是由漫画家蛭子能收监修的软件，玩家可以选择成为竞艇选手去参加接力赛的游戏方式，也可以选择，一边听取蛭子能收的建议，一边买舟券。赌赛船谁是赢家的游戏方式，有关选手和竞艇场所的资料很是充足。

中岛美雪“特辑”

中岛みゆき“なみろむ”

￥5800 日元/オラシオン/CD-ROM/'98.10.15/ETC

角3.6音4.0销3.4操3.3热3.4剧3.3总21.0

“中岛みゆき”的像册，音乐录相，活动经历等收录在内的基础数据软件。可以欣赏到以前发表的金曲的一部分。另外还收录了 6 本录相夹和过去的记录画像。

终极火力

EXTREME POWER

￥5800 日元/PROFIRE/CD-ROM/'96.5.31/STG

角3.2音2.9销3.3操3.4热2.8原3.4总19.0

并非一般的 3D 射击游戏，以公元 2996 年的未来世界作故事舞台，玩者要驾驶各种机动兵器来占领惑星上的所有敌方据点，途中还要开发新型的机体，充满了 SLG 要素。

终极警探 三部曲

ダイ・ハードトリロジー

￥5800 日元/EAV/CD-ROM/'96.12.13/ACT

角-音-销-操-热-剧-总-

终极警探 三部曲/16 个隐藏指令

ゲーム	コマンド指令	效果
ダイハード	右、上、下、□	无敌
	右、□、下、○	グルネート变成 50 发
	右、□、□、下	人物变胖
	下、□、△、下	敌人被打倒后，飘起来
	按 10 次△再按 4 次右	人物变细
	右、上、下、下、□、右	得到最强武器
ダイハード2	下、□、△、下	敌人变成骨架
	右、□、左、○、△、下	グリネート和ロケット的弹药变成 99 发
	○、下、下、□、×、□	人物面容一样
ダイハード3	左、○、上、下、□、右	残机不减
	左、上、左、左、□、下	游戏速度减慢
	○、下、下、□、右	游戏速度变得非常慢
	○、○、□、□、下、下、×、×、	ダーボ剩下数量变成 999
	○、右、下、□、△、左	使用ダーボ后跳起来
	○、下、下、△、×、□	人物面容一样
	左、△、右、下	车子变大

由布鲁斯·威利斯主演的热门电影三部曲的游戏化。①以高层建筑为舞台的 3D 动作游戏。②以空港为舞台的 3D 射击游戏。③在纽约街道上驾车飞驰，汽车动作游戏。每个游戏都是精心制作，血光飞溅。

★★★秘技★★★

16 个隐藏指令：在各游戏的暂停画面，按住 R2 再按上页下表中的指令快速输入，就可以得到与之相应的效果。注意，指令中含有○，表示按一遍○解除暂停，并再次按暂停。

得到新枪：首先开始“终极警探 2”，然后把在游戏开始之后出现的直升飞机击落，标准装备的枪就会变成叫“BERETTA”的枪，它具有比平常枪大一倍的攻击力。

终极区域

エンドセクター

￥5800 日元/ASCII/CD-ROM/'98.9.23/RPG

角 3.8 音 3.4 销 3.4 操 3.9 热 4.3 剧 4.0 总 22.6

情节是以音乐小说的形式展开的，以实时进行的卡牌战斗的新系统 RPG，在游戏中出现的 381 种卡片的插图是由著名宣传美术家弘司和寺田克等名家亲手绘制的。

★★★秘技★★★

得到稀有卡片：选择“NEW GAME”，并将自己的名字定为“てんからのけいじ”输入，游戏就会从手持“福音”卡的状态下开始。相同的，输入“ナガキヨノネムリ”，游戏就会从手持“恶梦”卡的状态下开始。输入“ヒトリヨリフタリ”，游戏就会从手持“优しさに包まれて”卡的状态下开始。输入“シャクネツノヘヤ”，游戏就会从手持“仲夏夜之梦”卡的状态下开始，等等。这些效果也可以合用。

敌人不再攻击：在与怪兽的卡牌之王战斗中，如将战斗的速度设置为 1，敌人就将不再攻击过来。

钟表工

クロツクワークス

￥5800 日元/德间书店/CD-ROM/'96.7.26/PUZ

角 1.8 音 2.5 销 2.3 操 2.0 热 2.8 剧 2.3 总 13.5

由“テトリス”的作者监修的一款游戏以散布在画间中的诸多小点点为中心，可自由回转运动的主人公 TIME，TIME 的手足接触到其它圆点的瞬间按键，可以主人公围绕圆点回转移动直至找到终点。

★★★秘技★★★

画面选择：在“正常模式(ノーマルモード)”下，选择 NEW GAME，紧接着在游戏开始时的女生名输入画面，输入 R50 之后再选择 END，同时按下 L1 及 R1 键，于是，将出现与平时不同的情况，即所有车面均可从最初便开始自由选择。

观看全部过场动画：在标准模式下，选择 NEW GAME，之后在游戏开始时的姓名输入画面输入 AVI，此后，选择 END，再同时按下 R1、L1 及○键。于是，你将可欣赏到游戏中全部过场动画，而且，在欣赏时，按○键，则由一幕动画直接进入另一幕动画，按×键，则模式终了。

剩余 9 人：在正常模式下，选择 NEWGAME，紧接着在游戏开始时的姓名输入画面输入 9UP，再选择 END，再同时按下 L1R1 及○键，于是玩家的增余人数将可达到 9 个人。

无敌：在正常模式下，选择 NEW GAME，在游戏开始时的姓名输入画面，按下 START，选择 END，之后同时按下 L1、R2 及○键，则可在无敌状态下展开游戏。

游戏编辑：可按自己的想法随心所欲地制作场景，展开游戏的地图编辑模式被收入此游戏中。首先，在正常模式下，选择 NEW GAME，在姓名输入画面，输入 MAD，再选择 END，再同时按 L1、R1 及○键，此后，将回到标题画面，选择栏里将新增加一项游戏编辑，(ケームエディタ)在此项目里，有新规作成。终点、记录、游戏 play，终了五项。另外，在新规作成一项里，还设有地图编辑和敌人编辑两项，和通常的操作方法迥然不同，在地图编辑上，按△键，则各种可选部件的图像被表示出来，按方向键选择，用○或△决定，即可得到你想配置的部件，之后，用方向键指定配置场所，用○则配置，用×则削除。圆点和门均可用 R1 或 L1 进行颜色变更。在敌人编辑上，配置和削除上和地图编辑操作相同，用光标移至想配置的敌人，按△键则可将其设定。之后，按上、下则可选择项目，按左、右则可变更数值，均以△确定。按 START 则可从各项编辑中退出。

钟楼～第一次恐怖～

CLOCK TOWER～THE FIRST FEAR～

￥3800 日元/HUMAN/CD-ROM/'97.7.17/AVG

角 3.1 音 3.1 销 3.7 操 3.0 热 3.5 原 3.3 总 19.8

由于《CLOCK TOWER 2》大受欢迎，所以今次再将 SFC 版的前作移植过来。用鼠标锁住目标后就作出移动或调查。以北欧钟楼大屋为

舞台，主角要在这间大屋以及自己身上探查出神秘之谜。对应滑鼠。

钟楼·幽灵之首

クロツクタワー•ゴーストヘツド

￥5800 日元/HUMAN/CD-ROM/'98.3.12/AVG

角 4.0 音 4.2 销 3.7 操 3.5 热 4.0 剧 3.8 总 23.1

以现代日本为舞台的“钟楼”系列外传作品，其中，以一个潜藏着双重人格的女高中生为主人公，另外，本作品还将出现一只手拿着菜刀围追主人公的少女等新奇人物。

★★★秘技★★★

可换衣服的优： 在标题画面，同时按△、SELECT、L1、R2 键及开始键，优的制服则变成白色，同样，一边按着□、SELECT、L1、R2，使游戏开始，即可看到穿着戏装的优。

游戏一开始就拥有武器： 在标题画面，同时按下 L1、L2、R1、R2 及开始键，即从最初便进入“イノリサマ”的可使用状态，但是，在处于“ミコシサマ”状态时，“イノリサマ”便不能被使用。

看指南针： 在从 A 至 M 期间，过了 A～H 后，菜单里的“???”则变成了“GUIDE”，在此时，可看到登场人物简介、重要宝物的说明、岁堂家的过去。

3 个隐藏模式： 在 A 级结束过关，菜单将从“???”转变为“EXTRA”可玩儿计时攻击模式和得分攻击模式，另外，当游戏时间超过 66 小时 6 分 6 秒，则设定菜单将从“???”转为“SOUND”即可听到游戏中的音乐，但是，只能听到已过去剧情中播放过的音乐。

钟楼 2

クロツクタクー2(セカンド)

￥5800 日元/HUMAN/CD-ROM/'96.12.13/AVG

角 3.7 音 3.9 销 3.7 操 3.2 热 3.8 剧 3.7 总 21.9

拿着一把巨大的剪刀，从以杀戮为业的狂人“シゴーマル处逃脱，去解开馆内各种各样的谜语，如果你的击退法能达到 150 以上，每场战斗后你都能看到精彩演出。

★★★秘技★★★

变换服装： 首先，在 2P 边接上手柄，接下来，不论在“ジコニファー”还是“ヘレン”状态下，在接受 A 级的评价后处于过关数据存在状态下，在标题画面，按下 2P 侧的 start，于是，登场人物的服装将全部换成别的衣服。

特别模式： 在生存人数最大的 7 人状态下，结束游戏时，在小册子画面里将有“EXTRA MODE”的项目被追加进来，在这里设字资料图表后，在游戏中被使用的音乐即可自由鉴赏。

人物伸缩： 首先，观看ヘレン和ジュニファ一共 10 种结尾，而后开始游戏，在玩时即可调整姿势，于是在菜单画面的最下方将出现新增加的项目“BUYO-BUYO”。此项目“ON”之后，画面上的人物可上下伸缩同时表示出来。

种马之王

キング オブ スタリオン

￥日元/日本物产/CD-ROM/'96.7.26/SPG

角 3.3 音 3.1 销 2.9 操 3.3 热 3.5 剧 3.4 总 19.5

对马的种类，调教以及比赛都登记的赛马养成模拟游戏。最终目的是在全部比赛中获胜。另外，游戏的进行是实时处理。

重返大魔域

リターン トゥ ゾーク

￥ 6800 日元/BANDAI VISUAL/CD-ROM/'96.9.27/AVG

角-音-销-操-热-剧-总-

被称为冒险游戏鼻祖作品的再版。“ゾーク”是使用文字展开游戏的文字冒险游戏，而在这款游戏中，你可以观赏到精美的图片和真人动画。

重击

マイティヒット～Mighty Hits～

￥5800 日元/ALTRON/CD-ROM/'96.12.27/STG

角-音-销-操-热-剧-总-

完全不同一般风格的射击游戏。在准备好的 20 多个关里，根据各自的规则，或打落标，或将球打进瞄准的场所。根据规则不同枪的使用方法发生变化。有 PS 专用光线枪、鼠标对应。

★★★秘技★★★

水平与舞台的选择： 在选择画面下，依次输入□、×、×、□、□、□、×、×、×、×，则在 OPTION 中会增加“SELECT”。用“ON”定下此项目开始游戏，则在开始时可用“上、下”来选择跑道，并且选关时舞台的切换也会变慢。另外，使用光线枪时，只要将□换成手枪、将×换成特殊键输入即可。

连射模式： 在跑道选择画面依次输入□和×、□和×、□和×、开始键。然后游戏时若边按×边按□的话，就会自动连射。另外，要使用光线枪时只要将□换成手枪、×换成特殊

键输入即可。

周刊摔角监修·职业摔角战国传

周刊摔角监修·职业摔角战国传

￥5800 日元/KSS/CD-ROM/'97.6.27/SLG

角2.8音2.8销3.2操2.9热3.3原3.4总18.4

玩者化身成为新兴职业摔角团体的社长兼皇版摔角手，要对团体和所属的摔角手进行培育。通过比赛和特训来锻炼摔角手，令团体的地位向上提升，成为最强的团体。以真实摔角史为蓝本的事件亦充满“周刊摔”的封面风格。

★★★秘技★★★

金色的摔角手：在 COLOR EDIT 画面中，同时按□、○、R1，摔角手的全身就会变成金色。

宙斯·杀戮之心2

ZEUS CARNAGE HEART SECOND

￥5800 日元/ARTDINK/CD-ROM/'98.11.5/SLG

角3.7音3.7销4.2操3.7热4.5剧4.7总24.3

把 OKE(オーバーキルエンジン)无人兵器从部件列组装成可行动的机器敌人打败的模拟系列的第二弹。与前作相比更有影视效果。

★★★秘技★★★

隐藏地图：打穿 22 面时击落 OKE 数是损害 OKE 的 6 倍以上时，22 面打穿后又会有第 23 面供玩家游戏。

隐藏机能：首先讲习期间的检定试验中或自己屋子菜单的 LISENCE 中取得软件认证 3 级以上，然后，使用机体设计的软件进入 ETC，按住 R1 选择 A.COPY，之后通常菜单的 OKE 的程序就会以密码形式显式，可以输入 password 3，也增加了“パスワード出力”、“パスワード入力”两项选项。

珠宝器

TREASURE GEAR

￥5800 日元/未来 SOFT/CD-ROM/'97.7.31/RPG

角3.5音3.2销3.3操3.3热3.4原3.2总19.8

在每次进入都会有所变化的迷宫里，提高 LEVEL 然后去找寻宝物。设有 10 种有个性的职业：例如将道具结合创出一种新道具的发明家。如果职业的 LEVEL 提升至一定阶段，那么就算转业，亦可使用原先的能力。

主题公园

テーマパーク

￥5800 日元/EAV/CD-ROM/'95.12.29/SLG

角3.5音3.2销3.9操3.3热4.0原4.1总21.9

以经营游乐园为主题的游戏。增加了指导要素，并且指挥园内员工使之有效率的为游乐园工作，使游乐园大赚钱，发展成更大的游乐园。

★★★秘技★★★

超有钱的国家：首先开始游戏然后把自己所建的游乐园拍卖出售。之后回到世界地图上，把光标指到南极下方，按下○键。之后，就会出现一个名叫“なし”的国家，玩家就可以在这个国家进行游戏。这个国家的国民所拥有的钱，都在 6 万元以上，而且商店可以以很高的价格卖掉而不跌价。

主题水族馆

テーマアクアルウム

￥5800 日元/ELECTRONIC ARTS、SQUARE/CD-ROM/'98.12.17/SLG

角3.2音3.3销3.3操3.1热3.5剧3.5总19.9

可演得上是水族馆版的主题公园的 SLG。游戏有自己从头经营的标准模式和完成给定条件的故事模式。调整战略开店招揽客人，在 POCKET STATION 上也可以进行。

主题医院

テーマホスピタル

￥5800 日元/EA、SQUARE/CD-ROM/'98.6.18/SLG

角3.6音3.3销3.4操3.1热3.6剧3.7总20.6

购置医疗设备，引进有能的医生而经营管理医院的医疗型 SLG。以治病为主题，在治病救人的氛围中，不时可以看到透明病，电视病等连名字都很少见的病。

★★★秘技★★★

主题医院/等级密码

等级	密码
2	×○□△△○□×
3	○○△□×△○△
4	□△○□××△○
5	○△□○×△○□
6	□△□○×□×○
7	□△△○×□△○
8	×△□○△○□×

等级密码：等级 2-8 的密码如上页右下表所示。

专业逻辑·麻将牌神

专业 LOGIC·麻雀牌神
￥5800 日元/SQUARE(AQUES)/CD-ROM/'97.1.31/TAB
角 2.7 音 2.8 销 3.2 操 3.0 热 2.9 原 3.0 总 17.6

使用 LOGIC CONSTRUCTION 机能，制作自己分身的电脑雀士，就可以观看到和其他以专业士为模拟对像的电脑雀士所展开的对局战了。玩者当然亦可以进行麻雀战。

转弯球

ZIG ZAG BALL
￥5800 日元/UPSTAR/CD-ROM/'98.12.10/ACT
角 3.7 音 3.1 销 2.8 操 3.5 热 2.9 剧 2.9 总 18.8

打球通过田野上的门，并进门的游戏，感觉上就像是打高尔夫的台球，轮流着可四个人同时玩儿也可以在场外，影响对手的球。

★★★秘技★★★

隐藏人物使用方法：最初使用四个人，打穿一遍剧情模式后，在选择人物画面，可以选择隐藏的ディーパープラー，クレイジー。使用グリーン确定后，使用ペロッチ确定后分别可以重新使用イエローマン和チェイサー。

挑战高难度：剧情模式的ナイトメアステージ，使用グリーン打穿之后，可以进入第 5 关，使用同样的隐藏人物，打穿ナイトメアステージ后，可以进入第 6 关。

特殊指令：剧情模式田野的画面上，如果两秒钟没击球，输入特殊的指令，可以恢复的生命和得到全部的宝物，所需要求参看下表，カップオープン的指令在 VS 模式中也可以使用。

装甲核心

ARMORED CORE
￥5800 日元/FROM SOFTWARE/CD-ROM/'97.7.10/ACT
角 3.8 音 3.4 销 3.6 操 3.3 热 3.8 原 3.7 总 21.7

是个运用机械人去完成各种任务的 3D 动作游戏。在游戏中出场的机械人“ARMORED CORE”是可以自由地装配交换配件的。玩者化身成为雇佣兵，要运用酬金去强化自己的爱机才可完成任务。可以进行同画面对战。对应通信 CABLE。

★★★秘技★★★

固定视点：在执行任务途中，同时按下○、×、SELECT 键，就会令画面静止，跟着按 SELECT 键解除静止，己方战机就会被固定在中央的视点了。

广角视点：在执行任务途中，同时按下 SELECT、△、□键，就会令画面静止。再按 SELECT 键去解除静止的话，视点就会变得比平时更为宽广了。

更换墙纸：在 EMBLEM 作成画面里，进入阅读 EMBLEM 资料或重新作成了 EMBLEM 的状态中，一面按住 L1、R1，一面按 SELECT 键。如此一来就可以将显示出来的 EMBLEM 变作墙纸在背景中显现出来了。

MISSION SELECT：首先要打爆机，然后 SAVE 爆机的数据。跟着 LOAD 爆机数据来开始游戏的话，就可以在游戏中所有的任务里作出选择。这时经已完成的任务就会显示的标志，当所有任务都显示出※标志时，就算自己的战机装备过重亦可以不用理会放心出击了。

强化人的秘密：当负债超越 MINUS 50000 COAM 时，玩者就会被强制性地改造成强化人了。变成强化人后，就算没有雷达亦可以明了敌人位置，另外，在装备上镭射刀的机体里，挥动镭射刀后马上按下×键的话，就可以在镭射刀中放出光弹。还有，来回 4 次重复被改造成强化人程序的话，就可以在装备上双脚逆关节类型时，一面移动非要站着才可发动的肩装武器(例如 CHAINGUN)，一面去作出攻击了。

舱内视点：在任务进行的时候，同时按 SELECT、□、△键，游戏就会暂停。之后再按 SELECT 键解除暂停，游戏的视角就会变为舱内视点。

转弯球/特殊指令

得到的效果	指令
生命恢复	上、上、下、下、右、左、右、左、L1、R1、○、×
取得全部条款	上、下、左、右、△、×、□
杯赛表演	上、下、上、下、L2、L2、R2、R2

※表中的要求，2 秒中，不击球时输入。

装甲核心·斗技场之王

ARMORED CORE MASTER OF ARENA
￥5800 日元/FROM SOFTWARE/CD-ROM/'99.2.4/ACT
角-音-销-操-热-剧-总-

将机器人完成各种任务的 3D 动作第三款，设定 CPU 的思考模式，可以 1 对 1 的打斗，可以在 POCKET STATION 上玩的迷你游戏。

★★★秘技★★★

特别斗技场的秘密：游戏中有 4 个表示为"エクストラアリーナ???"的特别斗技场，如下表所列。各个斗技场的内容分别是：CHAMPION 和 MASTER 都非常强的机体、用 FROM SOFTWARE 的开发者自身所作的机体、GEST 公司各游戏编辑部的机体等。

装甲核心·幻影计划

ARMORED CORE·PROJECT PHANTASM

¥5800 日元/FROM SOFTWARE/CD-ROM/'97.12.4/ACT

角 3.7 音 3.6 销 4.2 操 3.7 热 4.0 原 3.6 总 22.8

是《ARMORED CORE》的续集，游戏的玩法可以算是和上集一模一样，可以从 Mission Mode 中选择不同的任务去完成，而画面和操作变化不大，不过 Mission 就比上集多，而对战时的画面亦变大了，喜欢上集的朋友不容错过。

★★★秘技★★★

锁定的数量增加：装备激光刀和锁定数量不到 6 个的导弹出击，将地上的武器瞄准器更换为导弹，与目标保持一定距离，一边锁定目标，一边用激光刀攻击。这时，在飞出激光刀后，一定要按上、下、R1、L1 中的某一个按键，可以抵消发射后的硬直时间。这样，不卸下导弹，同时重复以上步骤，锁定数最多会增加到 6 个。在尝试此秘技时，使用瞄准器大、锁定速度快的导弹容易操作。

更改驾驶员的名字：选择车库，将光标对准"A.C. NAME ENTRY"，按住 SELECT 键再按○键决定，则能够改变驾驶员的名字。

切换视点：战斗中按住 SELECT 键，同时按□、△键，之后再按一次 SELECT 键，视点就会变为舱内视点。同样，按住 SELECT 键，同时按○、×键，之后再按一次 SELECT 键，视点即被固定，可在此视点内游戏。但在通信对战中，此秘技无法使用。

使用违反基准的机体：读入前作"ARMORED CORE"中完成全部任务后的机体进度，则在超重状态下也能够出击。

变更强化人类的名字：先读取前作"ARMORED CORE"的强化人类的进度，然后将光标对准"A.C. NAME ENTRY"，按住右、L2、R2，再按○键，之后马上按□键，于是在前作中强化人类手术中被起的名字既可变更。

纹章作墙纸：在制作纹章的画面中，读取欲选作墙纸的纹章。之后，同时按 SELECT、L1、R1，于是，读取的纹章使成为主画面的墙纸。

装甲骑兵基地·闪光

装甲骑兵ボトムズ·ライトニングスラツシユ

¥5800 日元/TAKARA/CD-ROM/'99.3.18/ACT

角-音-销-操-热-剧-总-

以"ボトムズ"的世界为题材展开剧情故事的 3D 动作游戏。玩家扮演主人公アズブライト，与叫"バトリング"的 AT 同伴战斗并取胜是玩家目的。用得到的赏金购买机体部件，组装自己的战机也是件很有趣的事。

装甲骑兵基地·闪光 完美战士盒 3

装甲骑兵ボトムズ·ライトニングスラツシユ

Perfect Soldier BOX 3

¥9800 日元/TAKARA/CD-ROM/'99.3.18/ACT

角-音-销-操-热-剧-总-

与同名游戏同捆发售的初回限定装。游戏内容与通常没什么变化。

装甲骑兵基地·宇都九面篇

装甲骑兵ボトムズ·ウド クメン编

¥5800 日元/TAKARA/CD-ROM/'98.4.2/ACT

角 3.7 音 3.5 销 2.8 操 2.7 热 3.0 剧 2.8 总 18.5

由同名电视动画改编忠实再现故事内容，玩家扮演主人公キリコ。去玩成每个场景中的任务。

装甲核心·斗技场之王/特别斗技场的秘密

斗技场名	出现条件
チャンピオンアリーナ	DISC1 のシナリオモードをクリアする
マスターアリーナ	DISC1 の达成率を 100%にする
フロムソフトアリーナ	2 脚机体限定、4 脚机体限定、逆脚机体限定、タンク机体限定の 4 つのエクストラアリーナを制霸する
ゲストアリーナ	全ミッソヨンを制霸する

装甲骑兵基地·宇都九面篇 初回限定版

装甲骑兵ボトムズ·ウド クメン编 初回限定版

￥9800 日元/TAKARA/CD-ROM/'98.4.2/ACT

角-音-销-操-热-剧-总-

与“レツドショルダーカスタムキリコバージョン/キリコフィギユアイナキ”同捆发行版，内容与通常没什么变化。

装甲骑兵基地外传·青之骑士贝尔奇尔加物语

装甲骑兵ボトムズ外传·青の骑士ベルゼルガ物语

￥5800 日元/TAKARA/CD-ROM/'97.10.30/ACT

角3.2音3.3销3.0操2.8热3.3剧2.8总18.5

玩家扮演叫 AT 的机器人驾驶员，在造访的街道上收集情报，并进行战斗，目的是获得最终战斗大奖。武器及部件的装备，AT 的颜色都可以变更。

★★★秘技★★★

得到全 AT 及部件：首先把记忆卡插入机内，在标题画面中选择 OPTION，然后选择记忆卡的 SAVE 和 LOAD，画面切换后同时按住 R1、R2、L1、L2 的情况下同时按上、△、○，于是从最开始的所有机体和部件就都拥有了。

变更视点：在战斗中按暂停，同时按住 R1、R2 再按方向键，可以上下左右移动视点，按 L1、L2 键可以放大或缩小画面。

所持金不减：首先，先把钱攒到欲购买的部件的数量，存盘并起名为“データ”。买入部件后，送到工场中安装，再存盘并起名为“格纳库”。然后，先读取“データ”，再读取“格纳库”的机体进度，不但部件到手了，所持金却没有减少。

装甲骑兵基地外传·青之骑士贝尔奇尔加物语 初回限定版 完美战士盒

装甲骑兵ボトムズ外传青の骑士ベルゼルガ物语 初回限定版 Perfect Soldier Box

￥9800 日元/TAKARA/CD-ROM/'97.10.30/ACT

角-音-销-操-热-剧-总-

与剧情 AT 的彩色模型同捆发售的首次限定版。游戏内容没有变化。

装甲强盗

PANZER BANDIT

￥5800 日元/BANPRESTO/CD-ROM/'97.8.7/ACT

角4.1音3.5销3.5操3.9热3.9原3.6总22.6

加入了对战格斗要素的横向动作游戏。舞台由前方，深处两条回避线所组成。在 VS 模式中对应 MULTITAP 就可以最多 4 个人同时对战。

★★★秘技★★★

线上投掷技：在对首领战中，移到首领不在的线上，跟着背向画面边缘，等候首领换线过来。首领转线过来时就朝着画面边缘将首领投掷。从一开始就重复运用这动作的话，就可轻易地战胜首领了。

可以使用首领角色：使用从一开始就选择的 4 个角色打爆故事模式。不过并不是同时进行游戏而是同一手柄分别用 4 个人打爆机。如此一来就可以在故事模式中使用到首领角色了。接着下来用首领角色打爆故事模式的话，那么首领角色亦可在 VS 模式中使用了。

使用 BOSS 指令：在 OPTION 画面、按住选择键依次迅速按上、下、右、左、□、×、△、○，就可以在 VS 模式剧情模式中使用“ファラド”、“ジン”等所有的 BOSS，然后在之后的剧情模式中按选择键和 L2 就可以越过这一关。

迷你战士的使用法：首先在上述“使用 BOSS 指令”中选择“ファラド”，然后在选择画面中按开始键选择“ファラド”，就可以让“迷你战士”代替ファラド游戏。

模拟手柄振动指令：打开振动手柄的模拟摇杆开始游戏，在剧情模式的 RECORD 画面中按住开始键，依次按左、右、○、□，游戏中手柄便会振动。

壮志凌云～随意射击～

TOP GUN～FIRE AT WILL!～

￥5800 日元/MEDIA QUEST/CD-ROM/'97.2.14/STG

角3.2音3.2销3.2操3.0热2.9原2.9总18.4

以同名电影为题材，游戏画面如同飞行模拟器，但实际操作十分简单，可以令玩者轻轻松松地享受到空中格斗的乐趣。

撞球 [台球大师]

卒业～CROSS WORLD

￥6800日元/E3 STAFF/CD-ROM/'96.6.28/AVG

角4.5音3.7销3.2操3.5热3.7原3.4总21.9

把《卒业》及《卒业2》合共10名女角，再加上两名原创人物所制成的类似《同级生》恋爱冒险SLG，重新绘画的角色设定，非常精美的画面及有声优作配音是本GAME的卖点。

★★★秘技★★★

面部变大：在面部右下表示人物面像时，按R1是放大，按R2是缩小。

附加模式：打穿游戏，然后在片尾文字之后画面上出现大大的"おしまい"时按住○×△□，转方向键，这时，以顺时针转，过一段时间结束，于是，短音响起，出现了声音测试、事件、CG可选模式出现，在此模式下按△键可使窗框消失。

卒业 暑假

卒业VACATION

￥5800日元/每日COMMUNICATIONS/CD-ROM/'97.10.16/AVG

角4.4音3.5销3.7操3.6热4.0原3.5总22.8

是卒业系列的游戏，但并不是育成游戏，玩者在夏休期间，会遇到很多不同的少女。除了可以和她们谈恋爱外，还可以和她们用一个月来进行寻宝，是恋爱和冒险的混合游戏。

★★★秘技★★★

让蛇避开灯光：开始迷你游戏"小岛の洞窟"，选择洞时同时按L1、L2、R1、R2，可以在没有蛇的洞中自动的照明往里走，不过若所有的洞都有蛇的话，就投几次石头，让蛇走开，再用此技。

珍鱼大量出现：开始迷你游戏"私の思いは竿の先"在游戏内容出现之前按住L1、R1、START、选择键不放，于是，通常很少出现的鱼大量登场，在此时钓上鱼的话，不论和哪个女孩在一起，好感度都会上升的。

表示终点：开始迷你游戏"薮を突き进め"，在游戏内容出现之前按住L1、R1、上、△不放，于是通常的话会随机决定，人物在终点的周围1格以内不进入，就不会有所表示的终点的场所，就可以有所表示了。

强力踢和防守：开始迷你游戏"降ヤシ确率100%"在游戏内容出现之前，按住L1、L2，然后在游戏开始后按选择键，可以最大力量踢"ヤシの木"。并且，再按一次选择键，放开再持续按住的话可以防住"ヤシの实"。

卡片变6张：开始迷你游戏"神经衰弱探检队"，在游戏内容出现之前，按住L1、L2、□、×、SELECT，于是除了一张以外所有的卡片变成了6张，剩下的那张是第5张。

人物消失：开始迷你游戏"矢印まかせ探险队"，玩家在标有"！"的格子前停下时按住R1，人物消失了，放开R1又会出现。

卒业 新世纪

卒业ネオ・ジユネレーション

￥5800日元/RIVERHILL SOFT/CD-ROM/'95.10.27/SLG

角4.2音3.5销3.5操3.7热3.7剧3.4总21.8

在电脑及其他机种上很有人气作品的PS移植移，指导5名女高中生一年，目的是平安无事毕业，指导方法不同，毕业后的道路也会不同。

★★★秘技★★★

高兴的"附赠"：首先进行游戏，让5名女高中生全部考入一流大学之后存进度，然后在主菜单画面中，选择"おまけ"增加了ビジユアル和カラオケ两项，选择ビジユアル可看到5人的事件动画，选择カラオケ可听5人的歌声。

卒业Ⅲ 结婚铃声

卒业III Wedding Bell

￥6800日元/小学馆/CD-ROM/'98.4.2/SLG

角4.2音3.3销3.3操3.3热3.7剧3.6总21.5

与自己的学生结了婚的主人公将要被校长开除，如果可以让有些问题的学生们可以平安无事的毕业，校长还可以认同，并收回开除令，2人隐藏了自己的秘密，扮演起受人尊敬的老师。

★★★秘技★★★

测试模式：在姓名输画面，输入姓"そつ"名"ぎよう"，存盘之后结束游戏，之后在标题画面，选择"つづきから"按住L1，L2，按○决定，就进入了"卒业III"的测试模式，可以进行BGM测试、声音测试以及迷你游戏3种模式。

消去窗口：在与学生和校长谈话中，按住L1，L2，R1，R2中的任意一个，这时对话的边框就没了，只剩下字了。

配音的信息：无论哪个人物都可以，完成所有事件制成像册，之后选择"アルバムモード"模式，再选择那个人物并按开始，可以听到由他担任解说的信息。

カウベル的叹息：在相册选择画面中按

START 键，画面右边的カウベル会叹息道“もち～たいへん!”

卒业 M～生徒会长的华丽阴谋～

卒业 M～生徒会长の华丽なる阴谋～

￥ 6800 日元/EASILY ATAFF/CD-ROM/'98.7.30/AVG

角 4.1 音 3.3 销 3.3 操 3.5 热 3.7 剧 3.2 总 21.1

登场人物是高中的 5 名男生，“卒业”系列男性版。玩家扮演女主人公，和 5 名美男子去找寻自己丢失的哥哥，随着剧情的展开，与他们坠入爱河。

卒业 R

卒业 R

￥5800 日元/BANPRESTO/CD-ROM/'96.3.8/SLG

角 3.5 音 3.1 销 3.0 操 3.0 热 2.9 剧 3.1 总 18.6

很有人气的培养女子高中生模拟育成系例写实版。游戏系统没有改变，变更了一个事件。这就是在体育祭和演剧祭中测定体力后进入学园祭，参加游泳池的开幕式。

★★★秘技★★★

体力回复：通过锻炼降低体力之后，在星期日(日曜日)存盘，并马上读取进度，重复几次就可以回复体力了。

组合战斗

组立てバトルくっけっと

￥ 5800 日元/TECHNO SOFT/CD-ROM/'98.3.12/SLG

角 4.0 音 3.0 销 3.5 操 4.0 热 4.0 剧 3.8 总 22.3

在头、眼、身体等基本部分上，组合上各种各选择部分，如眉毛、头发、耳朵等，创作出人物，进行战斗。准备了三人一组和电脑作战的故事模式，以及与朋友的人物作战的“VS”模式。

★★★秘技★★★

隐藏必杀技：根据特定的部分组合，可以使出隐藏必杀技。组合与技名如下。①シルクハット(绢帽)和“えんびふく”或(蝴蝶领带)：モットハトガアッパ。②富有蓝色グローブ：バリバリアッパ。③富有红色グローブ：しんくらきあいだん。④将“まわしとぱー”组合起来：ひゃくれつはりて。⑤将“ようとうむらむら”和“ちょんまげ”组合在一起：むらめらぎりかい。⑥组合“ピコパコハンマー”と“ごすんくぎ”：くぎうち。⑦组合“せいなるうで”和“はかいのうで”：ゆうしゃパンチ。⑤组合“ねこしっぽ(猫尾巴)”、“ねこみみ(猫耳朵)”、“ねこくち(猫嘴)”、“ねさ。グローブ(猫手套)”和“虎猫グローブ(手套)”：にゃふふ～ん。⑥XEWG“ブライマン(煎锅)”、“ヤカン”、“なぐふた(锅盖)”、“エプロン(围裙)”、“おんなのこくち(女人的小嘴)”(或おねえさんくち(姐姐的嘴))”：ラブリおくさま。

组装赛车

かっとびチューン

￥5800 日元/元气/CD-ROM/'98.4.23/RAC

角 3.1 音 3.1 销 2.8 操 3.2 热 3.0 剧 3.0 总 18.3

加入了车手和机器等的培养要素的赛车游戏。有时也会发生“约会”等事件。另外，チューニング情报杂志的“REV SPEED”监制该游戏。

★★★秘技★★★

隐藏车的使用方法：在剧本模式的比赛中，获得优秀的话，就可使用全部七台隐藏赛车。这之中的“TYPE-86”和“TYPE-180”可以在剧本模式中使用。顺便说一下，无论选择这两辆车中的哪一辆时，在通常的商店之外，还可出现隐身商店“SADASHOP”。剩下的车，只能在“VS”和“FREE”模式中使用。另外，隐身车的车名和使用条件，如下表。

能选“她”：选择新游戏时，按住右按决定，就可以选择“铃奈”，按左，决定就能选择夏实。

全参数最大化：在剧情模式的汽车库画面中，顺序按“下、下、上、上、右、左、右、左，选择”，则“气力、筋力、知力、魅力”等各参数值都将达到最大。而且，该指令可反复使用若干次。

组装赛车/隐藏车的使用方法

车名	使用条件
TYPE-86	2000CC 以上组的车在全明星赛 GP 中获胜
TYPE-180	2000CC 不满组的车在全明星赛 GP 获胜
TYPE-NA1	1800CC 不满组的车在全明星赛 GP 获胜
DODA-S30	1800CC 不满组的车在任一大会中全胜
TYPE-GLR	全组在一明星赛中 GP 获胜
TYPE-KTB	全部车种在全明星赛中 GP 获胜
TYPE-RAV	与她赛车并战胜她

撞球［ビリヤード・マスター］

￥5800 日元/ASK 讲谈社/CD-ROM/'98.5.21/SPG

角3.4音3.0销3.1操3.4热4.0剧3.5总20.3

采用自己亲自打台球那样的视角进行，实战感十足的3D台球游戏。备有术语集和训练模式，初学者也可在其中得到乐趣。共有5种可供选择，由职业选手木村义一监制。

撞砖墙～迪丁的逆袭

ブロックくずし～デデンの逆袭

￥5800 日元/ISLAND CREATION/CD-ROM/'96.5.31/ACT

角3.1音3.1销3.0操3.1热2.7原2.6总17.7

由五名少年所组成的战队模样宇宙警备队，为了要打倒宿敌一宇宙海贼迪丁而向充满了撞砖房间的基地挑战。游戏玩法和KONAMI在10年前任天堂磁碟机系统所推出的《谜之壁》差不多，同样是可用道具的撞砖加上打头目的要素。

子孙・永恒版

SPAWN・THE ETERNAL

￥5800 日元/HUDSON/CD-ROM/'98.9.17/ACT

角3.1音2.7销3.3操3.7热4.0剧3.1总19.9

在电影、动画中卷起欧美浪潮的原创动作游戏。玩家操纵大夹子在迷宫式的3D地图中探索碰到敌人就与之进行格斗战。

子孙・终极版

SPAWN・THE ULTIMATE

￥3800 日元/ORIGIN/CD-ROM/'98.12.17/ETC

角-音-销-操-热-剧-总-

以美式幽默电影“スポーン”为蓝本的游戏。收录的内容包括电影版的预告编，以及本编的名场面。而且人物之间的相互关系图及制作组的介绍及发售日期什么的都有收录。

自杀仔

ぐっすんおよよ

￥6800 日元/XING/CD-ROM/'95.4.21/PUZ

角4.1音3.6销3.2操3.5热3.5剧3.5总21.4

为了要逃离被水淹没的命运，ぐっすんおよよ要利用落下的方块做为阶梯来逃离地下迷宫。这就是本游戏的内容。有“PS模式”和“アーケード模式”两种选择。

★★★秘技★★★

变态模式：按住○和×键之后按START键，即可看到“变态模式”这个选择。

使用展示画面的角色：将光标移到オプションの位置上，同时按下L2、R1和START键，如果成功了会发出声音，便可以来操作展示画面了。按L1键可使角色以慢速动作，R1键是返回最初状态，R2键则是往次一个画面移动，SELECT键暂停，START键继续。

直接选关法：在标题画面时将光标移到スタート，并同时按下L2、右上、开始键；移到アーケード模式时，是同时按下L2、左上、START键；移到アーケード的变态模式时按下L2、右下、START键；移到プレステ模式时按下L2、左下、START键，就可以在プレステ的变态模式中选关。

自杀仔天堂

ぐっすんぱらだいす

￥5800 日元/IREM/CD-ROM/'96.11.22/ACT

角3.5音3.0销3.0操3.2热3.3剧3.1总19.1

受欢迎的ZL游戏“ぐっすんおよよ”作为ACT游戏，再次登场。游戏采取在规定时间内使画面中的敌人全部消失而前进的过关形式。熟知的“ぐっすん”和“およよ”为了维护“なのだ村”的和平，和坏人“よよ”战斗的故事。每关准备了游船、水族馆等主题场所。

★★★秘技★★★

出现“なのだドーム”：首先，将最后的BOSS“エンパイヤよよ号”打倒，然后去“なのだスタンプ”。于是，就可得到“なのだドーム”的成员卡片。在这种状态下，就可去在地图画面右下方的“なのだドーム”了。在“なのだドーム”中，“ホール(会场)”选择结束后，就可进行1对1的2P对战。操作方法和通常的一样，先打倒“爆风”者为胜者。

变态模式：首先，在全部各面中救出隐藏人物“子ぐっすん”。然后，去“なのだスタンプ”之后，再回到地图画面，将光标移到画面上部写有“ぐっすんぱらだいす”处决定。于是，就可玩儿和通常不同游戏平衡的变态模式。在各关特定地点打中“爆风”，“ふぐっすん”就会出现。在不知道“ふぐっすん”隐藏地点时，等到时间结束，这时“ふぐっすん”就会从隐藏地方跳出来，再重新挑战一次吧！

总不打开的房间

あかずの间

￥5800 日元/VISIT/CD-ROM/'97.5.9/AVG

角 3.3 音 3.3 销 3.3 操 3.7 热 3.6 原 3.3 总 20.4

竹内义和是个曾编写过播音小说"PSYCHIC 青年团"而声名大噪的作家，这次在他原作的播音小说中融入了电影映像。以超高层大厦为背景舞台，进行闭锁空间的心理状态实验。被试验者方面究竟会遇到什么不可思议事件呢?

纵情跳跃·舞蹈与韵律

Bust A Move（バストアムーブ）•Dance & Rhythm Action

￥5800 日元/ENIX/CD-ROM/'98.1.29/ACT

角 4.0 音 4.4 销 3.6 操 3.8 热 4.1 剧 4.2 总 24.1

随着节奏起舞对打前所未有的动作游戏，操作十分简单，只要在一定时间内把握好时机按下方向键。而且游戏中的舞蹈家的舞蹈是真实再现真实舞蹈的动作。

★★★秘技★★★

使用"カポエラ"和"ロボ Z"：难易设为一般用 1P 打穿后，可以使用中级 BOSS"カポエラ"，如果设为高难打穿后，就可使用最终 BOSS"ロボ-Z"。在此时，自己可选择任何一个角色。

"コロンボ"和"バーガードッグ"：首先，必须可以使用"カポエラ"和"ロボーユ"。然后设置难易度为一般用"ショーティ"过关，就可使用她心爱的"コロンボ"，同样用ハム过关后可使用"バーガードッグ"。

隐藏指令：每一个角色都有不同的隐藏指令，在舞蹈表演时的独舞部分，按下表输入，即可以获得比一般情况更高的分。但此指令必须是在 3 个回合后才有效，两回合之内，还是用普通指令得分更高。

整场面越过：首先看完包含隐藏人物共 14 名人物的结局，然后，难易度在一般以上，开始 1P 游戏，在能输入舞蹈指令时，同时按 L2 和选择键，就可以选择舞台。

走，去钓飞鱼

それ行けフライフィッシング

￥ 5800 日 元 /VICTOR INTERACTIVE/CD-ROM/'99.1.21/SPG

角 3.4 音 3.3 销 3.1 操 3.6 热 3.4 剧 3.3 总 20.1

在真实再现的大峡谷中手握简单的地图，操作主人公跟着指示用鱼饵钓上河鱼的游戏。玩家有种亲临峡谷实境的感觉。

奏鸣曲

Sonata

￥6800 日元/T&E SOFT/CD-ROM/'99.3.4/RPG

角-音-销-操-热-剧-总-

在 3 个世界展开的恋爱 RPG，玩家为了找寻在自己失去记忆以前曾经爱过的女孩，在异世界"パラダイム"旅行的故事。游戏采用了玩家按不同顺序进行不同世界冒险的"スパイラルシナルオ"剧情。

卒业～闯世界

纵情跳跃·舞蹈与韵律/隐藏指令

格角色隐藏指令一览表				
人物名	指令 1	指令 2	指令 3	指令 4
ハム	下、右、上、○	上、左、下、×	上、右、上、○	下、左、下、○
ストライク	上、上、左、○	左、左、右、○	右、左、左、上、○	左、上、下、右、×
GASO	左、下、右、上、○	上、左、下、右、×	右、下、左、上、×	下、右、上、左、○
ヒート	上、下、上、○	右、左、右、○	下、上、下、×	下、上、下、○
フリーグ	上、下、上、○	右、左、右、×	下、左、上、○	上、右、下、×
ケリー	右、左、右、○	右、左、左、○	右、左、右、×	左、上、右、○
ショーティ	下、下、下、○	左、右、上、×	上、上、下、×	上、下、左、右、○
キティー•N	下、下、右、○	上、右、右、上、×	右、上、左、下、×	左、右、上、左、下、○
ピンキー	上、左、上、○	右、左、下、○	上、下、右、×	左、右、下、×
ヒロクン	左、下、下、○	上、左、右、×	左、左、下、○	右、右、上、×

隐藏道路出现：在剧情模式中，当家庭教师之后，和她约会，则可以在游戏中心的赛车游戏中进行对战。在这里若获胜，则可在“VS”和“FREE”模式中选择东京环状线。此外，只要在全明星赛中参加 1 次，就可在“VS”和“FREE”模式中选择赤城椭圆形环环赛道。

最初的一步·战斗!

はじめの一步·THE FIGHTING!

￥5800 日元/讲谈社/CD-ROM/'97.7.31/SLG

角 3.6 音 2.9 销 3.2 操 3.0 热 3.1 原 3.1 总 18.8

以周刊少年 MAGAZINE 连载漫画“最初的一步”为题材的拳手育成模拟游戏。主角化身成漫画主角一步的教练，从初出茅芦开始培育到他成为日本拳王。可以同画面对战。

★★★秘技★★★

萝之对决重现眼前幕之内 VS 宫田一郎：当幕之内打败千堂成为拳王后，别以为看完 Ending 便可关机，事关 Ending 过后幕之内的宿敌宫田一郎竟会出现，并和幕之内进行一场连漫画也没有的练习赛。不知谁胜谁负呢?

隐藏青木登场：首先进入 EDIT MODE 内的 MAKING，接着选 CHARA EDIT，再选择这个“S 形选择”，然后进入选角画面，将光标顺次序移动：一步、藤原、速水、冲田、伊达、波查、牙、间柴、尾妻、宫田、小田、小桥、千堂、威路古，最后到的是一格×，在这格按△青木便会出现。

隐藏木村登场：与以上的形式一样，只是选人次序不同，只要按次序选：一步、宫田、小田、小桥、尾妻、藤原、速水、间柴、千堂、威路古、牙、冲田、伊达、波查，最后到的是一格×，在这格按□，木村便会出现。

参数增大：在编辑模式中，选择制作小鸡形，接着在角色选择画面让光标对准一步，顺序输入下、右、上、左、下、下、下、右、上、左、下、下、右、右、上、左、下、右、上、上、上、左、下、右、上、上、左、左、L1+L2，这是听到效果音。选择角色按○决定，并且选择“前画面～”，这时发现原本在能力设定画面中的参数，从通常的 1200 涨到了 1500。

最高时速驾车王

TOGE MAX TOP SPEED DRIFT MASTER

￥5800 日元/ATLUS/CD-ROM/'97.1.24/RAC

角 3.2 音 3.4 销 3.3 操 3.4 热 3.6 原 3.2 总 20.1

将在 SATURN 发售的《KING》重新制作，再度推出的作品。游戏内设置了多种性能各异的车辆，所走的赛道都是十分逼真的山路。除了有赛事模式外，还设有象冒险游戏那样的故事模式。

★★★秘技★★★

设定 BGM：在赛事中的 POSE MENU 画面中，将游戏指向“CD PLAY”，跟着按 R1，就可以用左右键在“REPEAT ONE”、“REPEAT ALL”、“RANDOM”之中选择乐曲播放的款式了。另外，在 POSE MENU 画面中，将鼠标指向“CD PLAY”，跟着按△，就会变成隐藏 MENU 画面的了。在这里可以选择的项目如下：“KINKON”是可以设定有无速度警告声。“ENGINE”、“CARSE”、“CD-DA”则可调校各种音量。再一次重复相同操作，就会返回 POSE MENU 画面的了。

可以使用所有车种：在选择车辆 CLASS 的画面中将鼠标指向“CLASS A”，跟着同时按 L1 和△。然后，将鼠标指向“CLASS B”，跟着同时按 L1 和△。接着下来，将鼠标指向“CLASS C”跟着同时按 L1、R1、△。如此一来，就可以选择到所有的车种了。不过对故事模式则无效。

隐藏车种 1：在选择车辆 CLASS 的时候，将鼠标指向各个 CLASS 跟着一面按△一面按○。这时，鼠标指向“CLASS A”，TYPE-RS 就会变成 OPEN TYPE。指向“CLASS B”，TYPE-180 的正面就会变成 TYPE-SIL 的模样。指向“CLASS C”的话，TYPE-NZ 就会附加天窗。

隐藏车种 2：首先在 CLASS SELECT 画面中，将鼠标指向“CLASS A”跟着按 L1 和△。然后将鼠标指向“CLASS B”跟着按 L1 和△。接着下来，将鼠标指向“CLASS C”跟着同时按 L1、R1 和△的话，在 CLASS 选择画面就会添加“SPECIAL”的项目。选择这一项目，就可以使用到 4 种隐藏的车种了。另外，在“CLASS D”中亦会添加 3 部隐藏车辆的。

改装车辆：在 CLASS 选择画面中，将鼠标指向“CLASS A”跟着一面按△一面按○的话，TYPE-RS”就会变成开蓬车。将鼠标指向“CLASS B”跟着一面按△一面按○的话，“TYPE-180”的正面部分就会变成“TYPE-SIL”的模样。将鼠标指向“CLASS C”跟着一面按△一面按○的话，“TYPE-NZ”就会装置上天窗。

最后的报告

THE LAST REPORT

￥5800 日元 /SHOW WAY SYSTEM/CD-ROM/'98.8.6/AVG

角 4.0 音 3.0 销 3.0 操 3.0 热 2.5 剧 2.5 总 18.0

是在欧美电脑游戏市场上火爆一时的推理冒险游戏的翻版。打穿画面的任意场所以解谜的形式出现的冒险游戏。当中有 3D 射击等动作的要素。由于是欧美来的游戏，难度非常高。

最后的击球手～美国职棒大联盟英雄～

ボトム オブ ザ ナインス～メジャーリーグヒー罗丝～

￥5800 日元/KONAMI/CD-ROM/'96.10.25/SPG

角3.2音2.9销3.2操3.0热3.3剧3.1总18.7

由美国职业棒球联赛的队，选手以真名登场的软件，游戏系统与同公司的棒球游戏“实况力量满贯职棒”系列一样。

最强 东大将棋

最强 东大将棋

￥ 6800 日元/每日 COMMUNICATIONS/CD-ROM/'98.12.3/TAB

角3.0音2.0销4.0操3.0热2.0剧4.0总18.0

把在 1998 年 2 月举行的第 8 届电脑将棋大赛中获胜的“IS 将棋”软件改良之后的实力派将棋软件。下一步棋可用 10 秒。并且准备了可认定棋力和令人眼花缭乱的对战模型及对提高棋力有帮助的各种模式。

最强的围棋

最强の围棋

￥7800 日元/UNBALANCE/CD-ROM/'98.10.1/TAB

角3.5音3.0销5.0操4.0热3.5剧4.5总23.5

移植了在各种电脑围棋软件大赛中取得优秀成绩的作品。相对于图象来说，是更注重于程序的杰作。是面向具将棋高手的软件。

最喜欢电车

电车だいすき～プラレールがいっぱい～

￥6800 日元/TOMY/CD-ROM/'98.12.23/SLG

角2.3音2.8销2.0操2.3热2.5剧2.5总14.3

内容是驾驶关东和北海道 2 条线路的电气火车。各线路一开始只可以选择两辆车，以超过合格线的分数通过设定等级时，才可增加可驾驶车辆的数目。另外附赠装有手柄的特制手柄套。

最终电车

最终电车

￥5800 日元/VISIT/CD-ROM/'98.2.26/AVG

角3.0音3.6销3.2操3.3热3.3剧3.2总19.5

主人公搭乘最终电车，在通过经常上下站的车站的时候故事开始了。游戏以故事为中心进行，对于选择分支的不同，故事也将不同。

★★★秘技★★★

隐藏的情节：当把所有剧情搞清楚，完成路线图后，就直接进入“冥界封印编完结の章”的情节。

最终幻想 精选集

ファイナルファンタジーコレクション

￥6800 日元/SQUARE/CD-ROM/'99.3.11/RPG

角-音-销-操-热-剧-总-

“最终幻想”系列的“～IV”、“～V”、“～VI”收录于此集中，每一个封皮都是由人物设计天野喜孝制作的。

最终幻想 精选集 周年纪念包

ファイナルファンタジー コレクション アニバーサリーパッケージ

￥8800 日元/SQUARE/CD-ROM/'99.3.11/RPG

角-音-销-操-热-剧-总-

附带礼品的限量发行版，内容没什么改变。

最终幻想 战术篇

ファイナルファンタジー タクティクス

￥6800 日元/SQUARE/CD-ROM/'97.6.20/S·RPG

角4.4音4.4销4.1操3.9热4.4剧4.0总25.1

继承“最终幻想”的世界观、具有很强模拟风格的角色游戏篇，引进了高低差概念，以斜下俯视的视点进行游戏，战斗结果，会话等影响、故事情节和胜利的条件，收集能力和人物是乐趣之所在，但战术性不高。

★★★秘技★★★

增加勇气值：战斗中使用话术师的“ほめる”等提高勇气值的技术，就可以增加一些勇气值的基本值。

复制武器：首先到没有比想要的武器更强的武器的店里去，让拥有两手使用的支援能力的人物左手装备上想增加的武器，并让其右手持盾；然后让它进入武器店的试装室，选择最

强装备的指令，解除左手的武器。两手就都会装备上要增加的武器，选择试装终了的指令，就完成了武器的复制。

音乐设置：在标题画面选“NEW GAME”到了名称输入画面时，输入“BGM ききたい”就会到音乐模式，在此可以选取游戏中使用的BGM全部96曲中的任一首来听。

尽情取宝物：在“アラグアイ”的森林中与忍者军团战斗时，让拥有抓取能力的人物全员出击，就可以不断获取对方忍者投掷过来的贵重的宝物。

AUTO EXPORTION：在道具士上装备“AUTO PORTION”，在没有 PORTION 而拥有 HIGH PORTION 或 EXPORTION 状态时，受到敌人攻击使用 AUTO PORTION，由于没有 PORTION 所以就要使用 HIGH PORTION 或 EXPORTION 来进行回复了。就算在角色不能使用 HIGH PORTION、EXPORTION 的 LEVEL 中亦可使用这一招。

可以听到提示：从酒吧老板那儿听到赚钱门路时，不接受工作按×键进行省略。如果多次重复这一动作，就可以从老板那里听到几个有关游戏的暗示情报了。

隐藏伙伴：在第4章处于ムスタディオ成伙伴的状态时前往机工都市ゴーグ，就会发生发现铁球的事件。令这事件发生后，就前往炭坑都市ゴルランド，在酒吧中听到“炭坑亡灵”的传闻。接着下来前往王都ルザリア，在酒吧中就会发生和ベイオウーフ相遇的事件，跟着就可以令他以客串身份成为伙伴了。然后在这状态中前往炭坑都市ゴルランド，就会连续4次发生战斗，在第4次战斗中会令レーゼ以客串身份成为伙伴。这里的战斗完结后，贝尔奥富和利遮就会正式成为伙伴，再前往机工都市哥古就会通过发生的事件令劳动8号成为伙伴了。

利遮的 CLASS CHANGE：使用“隐藏伙伴”秘技，令劳动8号成为伙伴后，前往机工都市哥古，就会发生发现天球仪的事件。这事件发生后前往ゼルテニア城，就会听到“被咒诅之岛·ネルベスカ”的传闻。接着下来，前往尼路卑斯加神殿，就会发生战斗，战斗完结后，利遮就在“ドラグナー”进行 CLASS CHANGE 了。

令克拉多成为伙伴：使用“利遮的 CLASS CHANGE”的秘技，令利遮进行 CLASS CHANGE 后，就前往贸易都市ザーギドス，从卖花者处购买鲜花。接着下来前往机工都市哥古，就会发生事件，クラウド会被召唤出来。这事件发生后就会在イグーロス城进行战斗的。战斗完结后前往贸易都市渣姬多斯，就会发生救出克拉多的战斗，这战斗完结后，克拉多就会成为伙伴了。另外，克拉多初期 JOB“SOLDIER”的 ACTION ABILITY“LIMIT”不装备上 MATERIA BLADE 是不能使用的。而 MATERIA BLADE 则可以在ベルベニア活火山的 RANDOM BATTLE 中，在火顶找到。

DEEP 迷宫：ミュロンド的战斗完结后，前往贸易都市ウォージリス，就会发生事件，地图上就会出现 DEEP 迷宫了。这迷宫的地下共有10层，可以从地底第10层出现的敌人处学习召唤魔法“ZODIAC”。

迷你陆行鸟出场：在同盒的“体验版”游戏选择画面中，不碰手柄静待4分钟画面上就会出现迷你陆行鸟了。

赚取 EXP 和 JP：首先将地图上的敌人留下两、三个，其余的将之击倒。跟着，留下己方一个人(施放法术的角色)，然后向地图上所有角色施放トード，令最后的1个人(术者)变成青蛙，全体变成 AUTO BATTLE。如此一来，就可以不受大伤害地令战斗延长了。这时将 POWER BREAK 和 REGENE 一并进行，就可以更加延长战斗时间，在敌人全部消灭前赚取到6000JP 了。

多次进行秘密狩猎：在水深2的地点中使用秘密捕渔的能力，就可以令怪物不会消失的当场不能战斗。运用 PHONIX(火凤凰)之尾令这怪物复活，再重复进行秘密狩猎这种工作，就会在毛皮骨肉店储藏大批的道具了。

安全地秘密狩猎：首先令怪物变成伙伴。跟着在战斗中使用密猎的能力，密猎已成伙伴的怪物，就可以轻松地秘密狩猎了。而且就算秘密狩猎已成伙伴的怪物亦不会令己方角色的死亡数目被换算。

最终幻想4

ファイナルファンタジー4

￥5800日元/SQUARE/CD-ROM/'97.3.21/RPG

角4.2音4.0销3.9操3.7热3.9原3.4总23.1

将曾在 SFC 版发售的作品完全移植过来。画像造型、故事剧本一一如实地重现。CG 影片构成的 OPENING 则是新添加的。

★★★秘技★★★

SQUARE 开发室：在地底世界ドワーフ城的武器店和防具店中间穿过，就可去到パブ了。然后在パブ右下方的“ひび割れた床”上站立，跟着向右穿过墙壁就可以看到楼梯的。走下楼梯，就可进入有游戏制作人员出场

的“开发室”了。

将道具增至 255 个：首先预先将想增加的道具设置在 ITEM WINDOW 的两个地方中。这时要将 2 个道具变成合计 99 个以下。跟着，战斗之后走出“おたから”时，首先转到“こうかん”，将想增加道具中的一个和在御宝栏的道具作交换。然后将御宝栏的道具重叠于剩余在 ITEM WINDOW 的另一个上面。其后，将适当的道具拿到空御宝栏上，转换成“すべてもっていく”，就拿走道具将之完结。接着下来，在战斗中选择“ITEM”，由于有 0 个数的道具，所以就可使用或装备了。战斗完结后道具的个数变成“た 5”，就表示实际上增加至 255 个了。不过在帐蓬之类的战斗中不能使用，或者只剩下一个道具是不能增加的。另外，在战斗中不能使用的防具，使用“そうび”指令装备在道具栏空栏上，就可以令其增加了。使用这一秘技时，是有可能会出现 SAVE 资料破损，游戏无法正常进行的情况。

一击必杀的治疗之杖：在完全没拥有治疗(いやし)之仗的状态中，通过战斗要艾支(エツジ)去盗取敌人的治疗之杖。将偷回来的治疗之杖装备好，在“ITEM”中使用，就可以令敌人一击就倒了。

用白魔法发现隐藏通道：在迷宫中使用白魔法 TELEPOR(テレポ)，画面闪动后就可见到隐藏通道了。

装备上不能装备的物件：在战斗途中选择艾支(エツヅ)的“ぬすむ”指令，然后在艾支偷取敌方道具前，其他角色亦选择“ITEM”，打开“ITEM WINDOW”。在这状态中艾支偷到道具后，偷回来的道具就会在“ITEM WINDOW”中用白色显示出来了。装备上这些道具，就可以令原本不能装备的武器和防具亦变成可以装备了。

装备一百支以上的箭：大量购入箭使“せいとん”完成，然后在战斗中，把 100 支以上的箭集中在一起捆成一个箭束，表示数字便会显示 100 支以上的箭装备成功。

吉尔伯特的特殊能力：变成青蛙的吉尔伯特，选择“うたう”指令唱“カエルのうた”，青蛙之歌就可以象黑魔法的トード一样让敌人变成青蛙。

增加稀有武器：首先在战斗中用“アイテム”指令拉出宝物窗口，然后选择窗口的空栏，解除装备的武器，然后击败敌人或逃走结束战斗，然后，再一次装备战斗中卸下的武器，就会增加 2 个新的武器，重复几次后，就可以随意增加，例如“エクスカリバー”这种稀有武器。

积累经验值的窍门：不要急于打倒出现在地下世界幻兽洞穴中的怪物“しょうかんし”，不断的打倒被召来的“アルケニー”就可以增加经验值，这时不要忘记唱白魔法的“レビテト”。

在磁力环境中挥剑：若以金属为武器装备就会在战斗中因磁力的洞窟而不能挥动。在这里，需在进入战斗之前卸下金属武器，然后再在战斗中装备，即使是受磁力影响的武器也可以用来进攻。此外，即使黑魔法的“バーサク”加诸于全部金属装备的人物，他也可以向敌人进攻。

最终幻想 5

ファイナルファンタジー5

¥4800 日元/SQUARE/CD-ROM/'98.3.19/RPG

角 4.0 音 4.0 销 3.7 操 3.8 热 3.8 剧 3.4 总 22.7

与“FF”同样是 SFC 的移植之作“FF”的物品组合，FFT 的转职能力等程序都是以本篇为基础，与 SFC 版相比，本篇中移动速度更快，又增加许多动画。

★★★秘技★★★

宝物增加法：准备一个可投的宝物，让想增加的宝物为零。选任一人物，使之具有“なげる”和“ぬすむ”的能力，然后解除拥有“なげる”能力的人物的装备，与能从其处获得想增加的宝物的敌人作战，战斗中让拥有“なげる”能力的人物的空着的手装备一个可投掷武器，选择有想增加宝物的场所(为空栏)投向敌人，空栏处会出现“キ 5”个数显示，然后选择它投向敌人，然后从敌人那儿偷得宝物，结束战斗，只偷了 1 个的宝物会增加到 99 个。

最终幻想 6

ファイナルファンタジー6

¥4800 日元/SQUARE/CD-ROM/'99.3.11/RPG

角-音-销-操-热-剧-总-

SFC 发售的同名游戏移植作游戏基本内容没变，但增加了新制图象和可观看设定资料的“おまけ”模式。

最终幻想 7

ファイナルファンタジー7

¥6800 日元/SQUARE/CD-ROM/'97.1.31/RPG

角 4.8 音 4.7 销 4.6 操 4.0 热 4.7 原 4.5 总 27.3

FC、SFC 受欢迎游戏系列第 7 作。这游戏

活用了 PLAYSTATION 机能、背景和人物角色皆采用 3D 效果，立体感强。和系列前作比较，今作的故事内容较重科幻味道。

★★★秘技★★★

可以弹钢琴：逃离ミツドカル后就前往カーム镇旅馆 2 楼，如此一来，就会出现回忆场面可以在过去的ニブルヘイム进行探索了。在这里进入ティファ家中，就会被对方问："私の家に入つたの？"，所以就回答："ああ……"，跟着上 2 楼，前往蒂花的房间，对方提出"私の部屋にも入つたの?"的问题时就一样回答"ああ……"，接着下来，察看房中的钢琴时，对方就会问"わたしのピアノを弾いたの?"，这时选择"ちょつとだ け"，歌曲就会显示出来，クラウド就会照着歌曲来弹琴了。另外，如果选择"ギンギンに弾いた"，对方就会问"どうやつて弾くんだつたかな?"，如果这时回答"忘れた"，弹琴的方法就会显示出来，但如果回答"おぼえている"，就可以在没显示弹琴方法状态中弹琴了。顺带一提，选择了"ちょつとだけ"时照着显示出来的歌曲演奏，演奏完结后就会有通信显示出来的。

可以仔细观看房间：首先在 WALL MARKET 中，从蜜蜂之馆拉客员处听取有ティファ的消息。跟着就和コルネオ公馆的看门人交谈。接着下来男扮女装事件开始后，就从城镇南面那个男人处拿取"蜜蜂之馆会员咭"，进入蜜蜂之馆。如此一来，就可以窥探右方那两间房间了。这时房内会很暗看得不清楚，不过打开 MENU 画面进行 CANCEL 的话，画面就会变得明亮，可以看得一清二楚了。

背后攻击的对策：遇到敌人后当"BACK ATTACK"的通信显示出来时，就马上按住 L1 和 R1 不放。跟着角色出现逃走姿势时马上离手。这样一来，本来背向敌人的角色就会转换方向，在受到敌人攻击前面向敌人了。

神罗大厦电视的秘密：首先从神罗大厦正面入内，前往 2 楼，由大堂正面进入房间。和在那儿的道具店店员交谈进行购物的话，电视前那 2 人组就会失去影踪了。这时查看电视，就可以看到神罗公司的卖车广告了。而这条广告片是可以无限次数地观看。

决定姿势：首先进行游戏直至在ジュノン发生的目送ルファウス事件为止。跟着在事件最后部分，和路霍斯交谈途中按方向键、×、△、□之中其中一键，クラウド就会相应所按的键摆出各种姿势了。

REDXIII 发怒：首先进行游戏直至在ジュノン坐船，前往 COSTA. DEL. SOL 的事件为止。然后将 REDXIII 从成员中摘除，再前往街中小孩踢球的地点，这时 REDXIII 就会午睡的，跟着查看足球，クラウド就会将足球踢向 REDXIII 了。

陆行鸟在等待：从ミツドカル脱身之后不要马上前往カーム镇，反而走到陆行鸟牧场去。在这里购买召唤陆行鸟的 MATERIA，装备妥当后就捕捉陆行鸟。跟着，骑陆行鸟到ミスリル矿坑，在入口处下鸟。如此一来，克拉特就会向陆行鸟传达等候的指示，平时会走得无影无踪的陆行鸟这时就会乖乖的留在那儿候命了。

米多加路佐鲁姆回避法：当怪物ミドガルズオルム在陆行鸟牧场南面的潮湿地带出现时，就进行 SAVE。跟着 RESET 后就以这数据来开始游戏。这样的话，就会看到ミドガルズオルム在画面中消失了。

声音消失：进行游戏直至在神罗大厦 67 楼看到ジェノバ的事件为止。跟着事件完结后，就在画面内不停移动直至遇到敌人。这时和敌人相遇后就可以在没有 BGM 的状态中展开战斗了。

惹店员生气：在 WALL MARKET 的饭堂中，意图进入厨房的话，店员就会生气了。

被店员警告：前往ミツドガル五号街的 MATERIA 店查看店内的冷藏库，店员就会靠近发出警告了。

严禁霸王餐：前往 WALL MARKET 的饭堂，在未带够 70 ギル时叫东西吃，就会被取消帐单兼且被店员投诉了。

躲在暗处的旁观者：进行游戏直至クラウド跌落在五号街教堂的事件为止。这时和艾亚莉斯交谈前查看教堂入口，就可以看到レノ躲在大门的阴暗位里了。

麻烦的武器店店主：前往ヅュノン城下的武器店，不隔着柜台直接和老板交谈，对方就会说"ワシがほしいのかい?"了。

回复 STAMINA：在陆行鸟牧场中交出一万基路购买"チョコぼう"后，就去捕捉陆行鸟，跟着前往ゴールドソーサー，就可以玩到陆行鸟赛事的迷你游戏了。这时，在赛事途中按住 R1 和 R2 不放，就能够令陆行鸟的体力逐次逐次地恢复。将操作设定在"自动"上，然后再用这招，就可以有效率地令体力恢复了。

轻易战胜基族首领：向处于コスモキャニオン的"ギ"族首领ギ.ナタタク使用恢复系列道具和魔法，就可以令其受伤了。而且使用体力痊愈道具和复活道具，当"DEATH"的字

句显示出来时，就可以用一发将之击。

魔法损伤×3：首先让“バリア”的魔石的“リフレク”可以使用并装备；使“ぜんたいか”的魔石和攻击魔法的魔石组合，装备；在战斗中，让我方全部人员备有“リフレク”，在此状态下对我方使用经过“ぜんたいか”的攻击魔法，这样，每次使用的魔法可以给敌人3 次魔法重创，但是“アルテマ”和重力系、陨石系的攻击魔法没有此项功能。

复活：在“コスモキャニオン”的“ギ族”的洞窟中，如果人物战斗不能，就移动此人物到“トラップ之针的部分去，这样死去的人可以再生，但是所有成员的 HP 值合成为 1，如果使用此法，一定要让他们的体力回复。

陆行鸟回转：首先在陆行鸟农场购入“チョコぼう”，然后抓起陆行鸟移至“チョコぼう”，此时，画面会显示陆行鸟，按 L1、R2 就可以使陆行鸟回转。

滑雪板的时间限制：将游戏进行到金碟再开，金碟的游戏中就会增加滑雪板小游戏，在此小游戏初级路线中得 70 分以上合格，就会在出发后，左侧出现新路，开始中级路线。同样，在中级行程中取得 70 分以上，合格，就可以进行上级路线。如果在上级中也取得 70 分以上并合格再开始游戏，就会在开始后发现黄色的汽球，摘下此气球，就会出现障碍物，进入时间限制模式。如果在时间限制模式中所有的行程都被评价为“上”，再开始后会出现的气球，摘取它，则小游戏便会加速。

翻翻的机会：在金碟游戏中的篮球游戏中，连续 10 次成功，就会有翻翻的机会，翻翻成功得分的 GP 便会加倍，但时，如果失败，无论这之前多么成功，都只能得 1GP，而且，这种翻翻的机会，每成功几次就会获得。

驾驶者变化：在金碟的“陆行鸟赛跑”中申请在“エスト”上登记，选择完路线之后，有时会有同伴说“自分も乘りたい”，在这里选择“いいよ”，这个同伴便取而代之乘上陆行鸟参加比赛。

学习“チョコボックル”：首先装备“てきのわざ”学习“レベル 4 自爆”；学习中的敌人是在冰柱城“ボーンビレッジ”附近出现的“トリックプレイ”；在“チョコボファーム”买 3 个“ミメットの野菜”；装备“チョコボよせ”的物品一直移动“チョコボ”的足迹，直到遭遇级数是 4 的倍数的陆行鸟，场所应是“ミディール”附近的陆行鸟足迹，这里出现的陆行鸟级别一定是 36；陆行鸟出现后，使用 3 个“ミメットの野菜”，然后使用“レベル 4 自爆”。チョコボ会使用“チョコボックル”，就可以学习了。

体力的积蓄：战斗中己方的人物的 HP 值到达 7777 后，在 7777 之时，每攻击敌人，一定会受到 7777 点的重创，但是战斗结束后，己方人物的 HP 会变成 1。

得到アルテマウエポン：游戏终局时，在“シュノンエリア”到“ゴンガガエリァ”之间的空中，会出现飘浮飞机的“アルテマウエポン”，如果能在它多次逃走后仍能坚持战斗，使其大溃，则可以获得强力武器“アルテマウエポン”。

最强的魔石：在将“ヒュージマテリア”放置于“コスモキャニオン”场面时，如持有“バハムート”和“バハムート改”两种魔石，就可以获得“バハムート零式”。并且如果魔法和召唤所有的魔石水平都成为“マスター”（MASTER）水平，就可以获得“マスターまほう”和“マスターしょうかん”；同样，如果指令魔石的几个上升为“マスター”水平，就可以获得名为“マスターコマンド”的魔石。

PS 出场：乘“ハイウインド”时按主机的 OPEN 键，画面会变暗，出现 PLAY STATION 风格的角色画面，恢复时，只需关闭 CD 的盖子。

水平移动：乘“ハイウインド”时，一边按□，一边操作，就可以不必转换方向，就那样使之前后左右移动。

多次计数：首先使计数魔石“マスター”化并增加数字，然后让容易受敌人攻击的人物装备多个计数魔石战斗中，就可以据所持计数魔石的数字反击，至多可以有 16 次计数。

领取赠品：首先浏览一下下述①～⑥各地的龟道乐通信。①第 5 街的贫民窟 2 层少年“ヘソクリ”处；②新罗大厦 1 层大厅里面的告示板；③金碟的酒店中的宝物店入口；④“コスモキャニオン”武器店旁边；⑤“コスモキャニオン”旅馆的旁边；⑥“コフォ”家地下室的走廊。看过 6 张龟道乐通信之后，向龟道乐店店长说明即可获奖励。

变身：首先用陆行鸟乘“ハイウインド”在火箭树旁边着陆，然后从陆行鸟上下来接近火箭，自己的人物会变成火箭或火箭台，同样，在湿地附近着陆从陆行鸟下来，如果能抓住新的陆行鸟，就可以乘坐陆行鸟与“ミドガルズオルム”作战，战斗胜利后，己方人物可变成炮台。

里战斗：再开后，在金碟的对峙广场中，持有“W しょうかん”、多次连胜 8 人、持有

“アルィマウエポン”、克劳德觉醒究极LIMIT技“超级武神霸斩”这些条件之后，可以进入“里战斗”。这里会出现很强的敌人，但若可击败对方，就可以获得BP以外的各种奖品。

里GP屋：多次进出金碟的街道，偶尔会在存储点后出现一男子，和他搭话，即可以用自己的钱换取他的GP。

获得鸡尾酒：在大冰河接触到温泉后，沿雪原一直向东和在冰的通路里面的洞窟中的雪女交谈，然后在与她的战斗中获胜，就可得到鸡尾酒。

敏捷255：使同一人物装备有2个“Wアイテム”魔石，敏捷度变为255。

对峙广场转换：首先在金碟的对峙广场中，在战斗中逃走，逃跑成功则画面变暗，这时立刻同时按L1、L2、R1、R2、选择键、开始键，重启机器，回到标题画面后，提取进度。这样普通场面的战斗就会变成对峙广场的战斗，想要恢复时，重启机器，重新装载即可。

谜之高得分：金碟的射击滑行时，会在UFO之后两次出现黄色飞船，连射击飞船的发动装置，就会连得许多分，分值会发生狂涨。

闪光的陆行鸟：得到陆行鸟后， 可连按△键，然后取消显示出的菜单画面，画面中的陆行鸟就会闪光，但也有变成灰色。

“ウエポン”的弱点：对“ウエポン”使用“てきわざのレベル4自爆”就可以予以9999的重创。

模仿LIMIT技：首先给想用LIMIT技的人物装备“ものまね”魔石，然后在战斗中使用这种LIMIT技。然后，让其它人物不做什么，等待使用LIMIT技到了之后，选择“ものまね”，然后再使用刚才提到的LIMIT技。

即使有变也可重创对方：使各人物装备“へんか”魔石和各自最强的武器，在此状态下，战斗中选择“へんか”，就可以给对方和通常攻击一样的重创。

沉没的神罗飞空艇：获得潜水艇之后，乘上潜水艇，到金碟东边的湖中，潜入水中后，就会发现沉在海底的神罗飞空艇。在这里有许多贵重的宝物，现在介绍几种稀有宝物的获得方法。到飞空艇中的研究所，在下到下一层时右上方有“れんぞくぎり”魔石；同样，到研究所下面左上方，在管道隐藏的、难发现的位置有宝箱，宝箱中有尤菲能装备的最强的武器“不俱戴天”；在飞空艇中要与レノ和ルード的特克斯二人组作战，在这场战斗中可以从レノ那里盗取能令体力、精神力各提升50%的饰物“タフネスリング”，同样从“ルード”可以盗取使所有属性的打击效果减半的防具“ザイドリッツ”。

古老的森林：乘坐“山陆行鸟”等能越过森林的陆行鸟到“コスモキャニオ”东南的山顶，就可以进入古老森林迷宫，在此可以获得强力武器“ヴィンセント”和“赤红十三”和能进行敌全体攻击的“ぜんたいぎり”等物品。

エスト的礼物：参加金碟陆行鸟比赛，同一只陆行鸟连胜9次，陆行鸟的级别会变为S级，可以参加S级陆行鸟比赛，在S级比赛中连胜10次，可以从“エスト”那得到“カウンター”魔石等5种宝物。

8连胜的奖励：在对峙广场的斗技场中连胜8场，和入口旁边的女性交谈，就可以获得战斗中能自动减轻重量的“エルメスのくつ”。

通过第四层：当你要通过五强塔第四层时，此处把守的角色会因发怒而使楼梯被墙壁封锁，这时先回到三层然后马上再回到四层，就可以穿过楼梯前的墙壁，到达第五层。

游戏停止：获得“ハイウインドウ”后，将自己的陆行鸟放在陆行鸟牧场边，去抓新的陆行鸟，然后坐上新的陆行鸟参加与“ミドガルズオム”的战斗，战斗胜利后，“ミドガルズオム”显示但游戏会停止。

从悬崖降落：在到“ミディール”的北面的细长岛屿洞窟的界限地点的悬崖，在此将“ハイウインドウ”移向悬崖右侧按×，“ハイウインドウ”开始下降后按□同时按左，这时如果赶巧，可以让自己的人物下降到悬崖下。

抵抗的秘密：给操纵的敌人加以“レジスト”攻击敌人后，可以继续操纵，这种效果即使在混乱和毒气状态中也可保持，但由于时间推移，由于从异常状态中回复过来，将失去此效果。此外对宣布了死亡的人物使用“レジスト”，那么虽然数值为零，但不会死去。

TEST ZERO：在“コレルプリズン”的井底会不断出现称为“テストゼロ”的敌人。这种对手HP很高，但一旦打倒它们便可获得巨额4万钱。

收起“ちゃぶ台”：在滑雪板的小游戏中，在初级路线的终点附近的直线上，撞到终点的左侧的雪屋，从里面会出来“モーグリ”，收起“ちゃぶ台”。

直升陆行鸟：首先乘上陆行鸟并驾上“ハイウインドウ”，然后从“ハイウインドウ”下来，在陆行鸟静止状态时下来，然后再乘上这样的陆行鸟就可以直升了。

购入别墅：“コスト・デル・ソル”的发售的别墅，只要在未做过任何别墅购入交涉状

态下，准备好 30 万钱，经过首次交涉，即可买进。

横向飞空艇：乘坐ハイウインド时，按 L1 同时按右、或按 R1 同时按左，就可以让ハイウインド横向直飞。

最终幻想 7 国际版

ファイナルファンタジー 7 インターナミヨナル

￥6800 日元/SQUARE/CD-ROM/'97.10.2/RPG

角 4.6 音 4.6 销 3.8 操 4.2 热 4.1 原 3.6 总 25.0

在故事上和 1 月前所推出的 FFVII 没有分别，只不过所用的语言变为英语，令不懂日语的玩者也可享受 FF 的乐趣。而且在游戏加入了新了 Boss 以及资料图鉴，令到拥有 FF VII 的朋友会多买一只。

★★★秘技★★★

获得"ライジングサン"：在与 BOSS 和"ダイアウエポン"的战斗中使用"ぬすむ"指令，就可以获得原创版不可能得到的魔幻宝物"ライジングサン"(尤菲的专用武器)。

宝物交换：在"ウータイ"过了五强塔一关后，和在"カーム"第二层的男子交谈，可以交换宝物，可交换的宝物是"ガイドブック"(使ゴーストシップ在"へんか"指令下变化获得)；"アースハープ"(打倒"エメラルドウユポ"后获得)；"デザートローズ"（打倒"デザートウエポ"ン后获得)3 项。"ガイドブック"可以和"せんすい"魔石交换、"アースパープ"和 MASTER 魔石交换、"デザートローズ"可以和海陆行鸟交换。

3 人攻击：在和 BOSS"ルビーウエポン"作战前，让 3 人中 2 人处于不能战斗的状态，战斗开始后使用"アレイズ"使同伴复活，那么一般只能用一个人与ルビーウエポン作战，但现在可用 3 人打倒他。

最终幻想 8

ファイナルファンタジー8

￥7800 日元/SQUARE/CD-ROM/'99.2.11/RPG

角-音-销-操-热-剧-总-

培养人物的游戏系列之最新作加入了互动因素，而扩展了人物培养之方法，不仅系统，而且视觉效果得到了强化，4 张 CD 的超大作品，特别是 CG 图象的美妙感觉值得一看，同时也对应 PDA。

最终回合

ファイナルラウンド

￥5800 日元/ATLUS/CD-ROM/'98.3.12/SLG

角 3.5 音 3.2 销 3.6 操 3.6 热 3.4 剧 3.7 总 21.0

游戏中要变成训练员引导拳击选手进入世界冠军赛，培养的选择不仅很强，而且还存在表示性格与感情的变量，选手的动作经过真实动作模拟处理，比较形象逼真。

★★★秘技★★★

复仇选手出场：选择一名拳击选手候补，开始训练。会发生或因为他出逃、或被其它人挖走、或和训练员不和而退出等令其消失的事件，然后选择新选手，训练他使其参加东太平洋或世界排行榜大赛，之前那名选手就会以比现在选手高一个级别的身份出现，并参加竞争。

最终毁灭

ファイナルドゥーム

￥5800 日元/GAME BANK/CD-ROM/'97.10.2/ACT

角 2.9 音 3.1 销 2.8 操 3.1 热 3.0 原 3.1 总 18.0

在电脑大受欢迎立体动作游戏《DOOM》，亦是很多此类游戏的始祖。今次《FINAL DOOM》就是收录了《DOOM》的最终话，而游戏的画面和速度当然比电脑版好，另外游戏内的版图多达 60 版，相信可以令《DOOM》迷过足瘾。

★★★秘技★★★

选择级别：在游戏中任何时候按暂停，依次按右、左、R2、R1、△、L1、○、×，画面左下角出现红色文字即表示输入成功，然后解除暂停，就可以自由选择战斗级别。

透明的墙壁：在游戏中任何时候按暂停，依次按 L1、R2、L2、R1、右、△、×、右，画面左下面出现红色文字即为输入成功，然后解除暂停，迷宫的墙壁就会变为透明。

地图完成：在游戏中任何时候按暂停，然后依次按△、△、L2、R2、L2、R2、R1、□，画面左下角出现红色文字即为输入成功，然后解除暂停，一般经过自动制图才能完成的地图可以事先准备好。

显示敌人和宝物：在游戏中任何时候按暂停，然后依次按△、△、L2、R2、L2、R2、R1、○，画面左下角出现红色文字，即为输入成功，然后解除暂停，地图中就会显示敌人和宝物的配置。

无敌：在游戏中任何时候按暂停，然后依次按下 L2、□、R1、右、L1、左、○画面左下角出现红色文字即为输入成功，然后解除暂

停自己的人物就会变成无敌的。

全副装备：在游戏中任何时候按暂停，然后依次按×、△、L1、上、下、R2、左、左，画面左下角出现红色文字即为输入成功，然后解除暂停，自己的人物一开始就可以具备全副装备。

罪恶粉碎机

CRIME CRACKERS

￥5800 日元/SCE/CD-ROM/'94.12.3/RPG

角 3.9 音 3.8 销 3.6 操 3.2 热 3.5 原 3.6 总 21.6

以宇宙为舞台的 3D 即时进行 ARPG，玩者要控制 3 名可爱的角色来将凶恶的敌人收服，整个游戏不仅充满了漫画感，极需玩者反应的立体战斗亦令游戏的临场感大增，简直是一出 SF 活剧。

★★★秘技★★★

动画观赏：在标题画面顺序按↑、↑、↓、↓、←、←、→、→、SELECT、START，就会播出爆机后才可看到的动画。

DEBUG 模式：在标题画面中。顺序按 R1、R1、L1、L1、R2、R2、L2、L2、左、○、右、□、SELECT、START，便可用 DEBUG 模式进行游戏：用完整地图可以看到道具所在位置。而且，如果在游戏中按住 START 键再按 SELECT 键，便会跳到下一关。

快速 RESET：在洞窟内同时按住 L1、R1、SELECT 和 START 键即可。

道具增加法：先在洞窟里取得道具后存盘，然后装载进度再存盘一次，这时如果 RESET 游戏返回故事开头，已取得的道具依然保留者。

隐藏商店：只要取得 MAP 7 的“黑色通行证”，就可以到已破关的地图中去，进入神秘的隐藏商店中去购物。

罪恶粉碎机 2

CRIME CRACKER 2

￥5800 日元/SCE/CD-ROM/'97.11.27/RPG

角 4.2 音 3.8 销 3.8 操 3.8 热 4.1 原 3.8 总 23.4

是《CRIME CRACKER》的续篇，故事仍然是讲述主角在宇宙中四出帮人解决问题，战斗系统保留前作的特色，略带动作成份，而全故事的分支路线多达 25 版，画面仍然采用立体效果。

罪恶机甲

ギルティ・ギア

￥5800 日元/ARK SYSTEM WORKS/CD-ROM/'98.5.14/FTG

角 4.1 音 3.8 销 3.5 操 3.7 热 4.0 剧 3.5 总 22.7

有 PS 机特色的 2D 格斗动作游戏。可以欣

罪恶机甲/隐藏人物的使用方法

决色名	技名	指令
テスタメント	ファントムソウル	下、右下、右+□
	エグゼビースト	左、左下、下、右下、右+○
	グレイヴディガー	下、右下、右+△
	パンツァー・センチビート	右、下、右下+△
	ヂィメンジョン・ザイズ	下、左下、左+×
	★ナイトメア・サーキュラー	下、右下、油、下、右下、右+○
ジャスティス	ストライクパックテイル	左、下、左下+×
	ミカエルソード	左、左下、下、右下、右+△
	インペリアル・レイ	右、左、左下、下、右下、右+△
	ヴァルキリー・アーク（受）	下、右下、右+×
	★ガンマレイ	左、油、左、右、右下、下、左下、左+○
	可连续在空中猛击 3 次的特殊能力	
梅选	置返	下、右下、右+×
	置返チャージアタック	下、右下、右+R1（按住不放）
	要斩扇	由、下、右下+△
	镰鼬	左、左下、下、右下、右+○
	★连お三途渡り	下、右下、油、右下、下、左下、左+○

指令是在人物向右时。“＋”同时按，★是觉醒技，（受）是防住对方攻击，打出反击技。

赏到为了进行“一击必杀”的攻防而设的崭新系统“杀界”和充满速度感的攻防，各种被简练了的系统是其优点所在。

★★★秘技★★★

隐藏人物的使用方法：如果剧情模式打穿了，则在剧情模式之外，也可使用 BOSS“テスタメント”和“ジヤステユス”。而且，使用“ソル”或“カイ”，剧情模式一次过关，就会出现隐藏人物“梅喧”。在这里战胜了“梅喧”后，就可使用他了。另外，接通电源后到序幕字符出现之前，按住下、□、L1、R2 不放，马上就可使用 3 个隐藏人物。各隐藏的特技如上页下表所示。

隐藏的无敌技：在“カオスゲージ(混乱槽)”达到最大状态下，防守对方攻击的瞬间，同时按下自己人物面对的方向和×，自己的人物就处于一瞬无敌状态，可以使用可攻击的“GAMBLE”。虽然是毫无风险的便利的攻击，但是使用时，会消耗“カオスゲージ”。

“アクヤル”(加速器)的秘密：在使用“アクヤル”时，“キオスゲージ”达到最大时，顺序输入“右，右下，左，左下，左”和“×”(指令是人物向右时)，则可使出“麻醉抓连尘”之特技。“アクヤル”中，还有一个秘密，就是在决定一击必杀技时，有 1/6 的概率会掉下来“火之玉”。

“ポチヨムキン”的“バーサク”：ポチヨムキン在“キオスゲージ”达到最大，体力光标到一半以下时，发动有隐藏能力的“バーサク”，到了“バーサク”状态中，“站立大斩”、“蹲下大斩”、“空中大斩”变得和必杀技一样了。

踢的力量上升：在チツプ跳跃过程中，方向键按下使用出的踢，就会象从空中落下的时间变长了一样，增加攻击力。具体的是，每过 0.03 秒，攻击力增加 1 个单位，而且落下的时间超过约 0.28 秒，则攻击击中对方时，对方就会摔倒。

加快突进速度：使出 Dr.ボルドヘツド的必杀技“ごーいんぐまいうえい”后，Dr.ボルドヘツド立即突进入空中，和“猛击”一样迅速按 2 次前进方向的方向键，则突进移动的速度就会加快。

超低空空中前冲：可以使出前冲的人物，在地上迅速输入“右，右上，右”(人物向右时)，就可使出超低空前冲。

メイ的隐藏必杀技：使用“メイ”时，顺序输入“左，左下，下，右下，右和△”(人物向右时)，就能使出在山间轨道上飞的“アクアローリング”。

对战对手只是ポチヨムキン：预先在接入“2P”的状态下，1P 开始时选择“普通模式”，在人物选择过程中，乱入 2P 那边。于是，“1P”的人物就会战胜“乱入 2P 的人物”。之后，这样继续“ノーマルモード”，登场的 COM 的人物全是ポチヨムキン。

罪恶焰火 2

クライムクラツカーズ 2

￥5800 日元/SCE/CD-ROM/'97.11.27/RPG

角 4.2 音 3.8 销 3.8 操 3.8 热 4.1 剧 3.8 总 23.4

与 PS 发售同时登场的 RPG 的续篇。在 3D 迷宫中加上了高低的显示，战斗性和故事性也大大的提高了。受到好评的动画也被随时插入以更加丰富剧情。

罪恶之钳

クライムクラツカーズ

￥5800 日元/SCE/CD-ROM/'94.12.3/RPG

角 3.9 音 3.8 销 3.6 操 3.2 热 3.5 剧 3.6 总 21.6

本游戏是由漫画原作的动作 RPG，玩家必须分别使用エミリア、ドラン、リーザ三名角色来解决许许多多的问题。战斗采用即时处理系统，也就是说瞬间判断的正确与否是非常重要的。

★★★秘技★★★

除虫指令：在标题画面时依 R1、R1、L1、L1、R2、R2、L2、L2、左、○、右、□、SELECT 键、START 键的顺序按键，如果成功了，会显示全地图和道具所在位置，且特殊攻击变为 8 个，道具及装备也会齐全。但若在游戏时按下 START 键，又按下 SELECT 键，则会直接跳往下一关。

软性重开机法：身处于地下城内时，将 L1、R1、SELECT 键、START 键一起按下即可。

道具增加法：随便一张地图都可以，在取得道具后储存起来。读取此档案，并再度储存，而后重开机，由剧情的最初开始玩起，就会发现先前所取得的物品都被完全保留下来了。

隐藏商店：只要持有在地图 7 取得的ブラツクパス，就能在已破过的各地图中找到的隐藏的商店，买一些奇特的东西了。

超级漫画英雄/使用首领角色

ドームの技一览表		
技种	技名	指令
必杀技	プラズマビーム	下、右下、右+P
	フォトンショット	右、右下、下、左下、左+P
	モレキュラーシールド	右、右下、下、左下、左+K
インフィニティスペシャル	フォトンアレイ	下、右下、右+弱P+中P+强P
キャラ特性	一定时间飞行	下、左下、左+弱K+中K+强K

サノスの技一览表		
技种	技名	指令
必杀技	タイタニツクラツシユ	左、左下、下、右下、右+P
	デススフイア	下、右下、右+K
インフィニティスペシャル	ガントレツトリアリティ	左、下、左下+弱P
	ガントレツトスペース	左、下、左下+P
	ガントレツトパワー	左、下、左下+P
	ガントレツトタイム	左、下、左下+K
	ガントレツトソウル	左、下、左下+K
	ガントレツトマインド	左、下、左下+K

血性2/在猜谜中得到宝物

关数	正解	入手
1	アジパツト・ジヤンク	インスタントプレート
2	ちきゆうのとつザんし	スカルレザー
3	テイム・バートン	マシンガンカートリツジ×2个
4	ギザロ・ヘイワード	うるふのジヤケツト
5	小便横丁の壁にある2つの元形の中间を调べる	ムーンライト

Play Station

（99 新）

本书包括从 99 年 3 月到 99 年 6 月中在日本发售的 PS 游戏 58 款，共有秘技 59 条。

滑雪小子加强版

有各种隐藏的滑雪板出现：在此游戏中，我们发现了让隐藏滑板出现的方法。首先，当你将自由形式的滑板全部购买到时，羽毛滑板和星星滑板就可以在自由舞台买到，而冰滑板可以在アルペソ买到。若你也买到其中一个特殊滑板的话，在滑板选择项目上就会出现“スペシャル”的项目，则在任何模式下都可以使用了。至于滑板的效果方面，羽毛滑板的跳跃能力比一般都要长，要使出漂浮起来的动作就比较容易，可以被当作战略性滑板来使用。而星星滑板则具有速度快且易于弯曲的高性能；冰滑板的边缘则完全不具效果，会一直滑动。

封神领域

告知头目的使用方法：使用 STORY 模式的三位角色来过关的话，即可以使用以头目身分登场的イハドゥルカ。甚至可以于对战模式或是练习模式中使用，与イハドゥルカ进行对战喔！身为头目的イハドゥルカ，其必杀技一定超强的；玩家们一定要试试看！

血腥咆哮 2

和故事模式有关的隐藏技：首先，选择游戏中的任一个角色来通过“STORY MODE”时，便可以把角色的头和手腕等部分变大了。还有，若以无接关来通过的话，就会变成兽化中的体力リカバリー的速度；若以全部角色来通过，就会变成兽化ゲージ的充电速度。

和街机模式有关的隐藏技：若分别都打倒在“ARCADE MODE”登场的ガドウ和シェソロソ的话，则在任何模式下都可以使用这两位角色。另外在“ARCADE MODE”只要通过了一次，于角色选择时按开始键便可以决定角色，这时角色就可以改变特别的颜色了。

古惑狼 3

高手适用：“古惑狼 3”若完成百分之百的过关率就会出现比金黄色钥匙还要难拿的银白色钥匙计时模式。钥匙共有 3 种颜色：蓝、金黄、银白(极限)

附加的动画：“古惑狼 3”和“古惑狼 2”一样有隐藏的附加动画喔！玩家只要一边持续按着△＋L1＋R2＋方向键的下键，一边起动游戏，就能欣赏充满动物节目风格的动画，可以看到克拉修的生态解说！

105%过关：什么！达成率最高竟然不是 100%，而是 105%！在此为各位公布其余 5%的钻石及奖杯拿到手，然后再取得所有舞台的黄金奖杯，即可提升其余的 5%。

Pocket Station 的秘技：在 Pocket Station 游戏的迷你游戏《おおいわゴロゴロ》也有秘技！方法是：取得所有的苹果或一个苹果都不拿的状态下过关。这么一来，接着玩的时候，地图有 50%的机率将变成左右相反的起源(リバース)模式。想取得全部的苹果比较困难，建议大家先试试拿 0 个过关的方法。

格斗幻想·K-1 大奖赛 '98

育成模式的隐藏选手：在育成模式中满足一定的条件之后，就可以使用隐藏选手。其条件有两个：一个是在育成模式中战胜敌对的选手；另一个则是依据储存的次数(可参考本页右下表)让其出现。只要符合其中一项条件的话，隐藏选手就会出现。另外还有一个好康的代志，在让所有的选手出现的状态下，按开始键来选择佐竹，就可以使用霸王·佐竹。只不过此霸王·佐竹比一般的佐竹体力还不行，但会随着技艺的增加，使状态改善，而不容易被打倒喔！

雀牌游戏 ’99

各种隐藏要素：只要输入某个特定的名

格斗幻想·K-1 大奖赛 ’98 /育成模式的隐藏选手

选手名称	存储次数
角田信朗	2 次
金泰泳	3 次
サダウ・ゲツソンリツト	6 次
宫本正明	9 次
タケル	11 次
ジエリー・ニール	20 次
风见龙一	23 次
クラウド・サンパウロ	28 次
バール・ヘルナンド	30 次
ディア・ベネツト	33 次
ボブ・フォアマン	42 次
山肋剑太郎	45 次
ジエイク・アイアン	50 次
凑谷秀文	60 次
マスター・イシイ	70 次

字，不但玩家角色和平常不一样外，而且游戏中的音效还可以全部听到呢！而其操作方法会产生什么变化，则请参考本页下表的说明，输入了下列不同的名字，即可以感受崭新不同的游戏乐趣喔！

灵巧的滑雪者

使用隐藏雪道：先在剧情(シナリオ)模式玩到最后迎接结束画面，随着雪道分歧一共有6个不同的结束画面，不过看到哪个结束画面没关系。紧接着回标题画面选择自由(フリー)模式，并将光标移到“ワソメイク”，边按L1键和○键；如此一来，即可玩“南极雪道”。同样地，将光标移到滑雪板公园(スノーボートパーク)模式的新西兰(ニユージーラソド)雪道，边按L1键和○键决定，即可玩高尔夫(ゴルフ)雪道喔！

“生物危机 2”的角色的出现方法：在标题画面输入△、△、×、×、□、○、□、○，听到音效声便算成功。在角色选择画面按L2键或R2键，即可选择里昂等“生物危机 2”的角色。

组装飞车 2

各种方便的指令：在挑战(チャレンジ)模式的选项画面，边按2P摇杆的○、△和R1键，边按方向键的左，将增加1000联票。同样地，在街机(アーケード)模式的选项画面，边按2P摇杆的○、△和R1键，边按方向键的左可以使用特别的车种；按右可以使用所有被铁链锁住的车辆。此外，在标题画面边按2P摇杆的○、△和R1键，边按方向键的右，马上能看到工作人员名单喔！

感应少年 EIJI

隐藏事件的流程图：进行到第16话隐藏着商店店员拜托你帮个忙的事件，如果能平安无事地完成委托的话，就可以自由选择游戏中的BGM的道具。此外，操纵志摩的第19话中，也有用抹布拧出来的水泡茶给羽根山警部喝的隐藏事件！详细情形请看以下的流程图。

第16话的隐藏事件：

1、在秘密的电梯入口附近和ドクロピアス军团展开格斗。
2、战斗结束后不搭电梯返回D-TOWN。
3、进入时装店和店员讲话后，他会拜托你帮个忙。
4、收取物品，前往D-TOWN地下2楼的CD商店。
5、进入CD商店和店员讲话，将保管的物品交给店员。
6、店员送你能选择BGM的“神秘CD”当谢礼。

第19话的隐藏事件：

1、为了借电脑室的钥匙和羽根山警部交谈。

雀牌游戏’99/各种隐藏要素

输入的名字	效　　果
たぬきのがぶりもの形式	名字的头或尾巴带有“たぬ”、“タヌ”、“TANU”的话，就会出现带有狐狸帽子的角色。
丸っこい生き物形式	不输入任何东西地按下开始键，当名字变成“×××××”时，就会变成圆形生物的角色。
外国人形式	使用罗马字母把所有的东西都输入时，就会变成绑着红色丝巾的金发外国人角色。
带有“伦”记号的形式	输入不健康的语言，名字的第二个文字就变成了×，此时一般玩家的脸就带有“伦”记号的形式。
带有黑棒的形式	输入粗俗的语言，当名字全部变成×时，一般玩家的眼睛就带有黑棒。
收齐书架所装的东西	以“Gぜんぶ”的名字开始游戏，于是从一开始书架的内容就会全部收集齐全。
听到音效	输入“Sぜんぶ”的名字，选择主要选项的“设定”，按下□键，音效的选项即会出现。
出现游戏中心	输入“ゲーム”或“けえむ”或“GAME”时，在テナソト就会从一开始便出现游戏中心。
出现按摩店	输入“マッサージ”、“まっさーじ”或“まっさあじ”在テナソト就从开始便进入按摩店。

2、羽根山警部的心情不爽，命令志摩取水泡茶。
3、调查放在室内角落的水桶，发现污水和抹布。
4、出现志摩想到将抹布的水拿来泡茶的电影。
5、到热水供应室调查洗涤槽后，用抹布拧出来的脏水泡茶。
6、志摩边笑边将茶端给羽根山警部，领取钥匙。

兰古瑞萨Ⅳ&Ⅴ

最强装备：《兰古瑞萨Ⅳ》及《兰古瑞萨Ⅴ》的“一般”模式的情况，在读档画面将光标移到任何一个记录资料上，依序输入□键、方向键的上、R1、△、方向键的下、选择键、○键。接着，将出现护面具选择画面，玩家可从过关的护面具当中选择喜欢的再次挑战。《兰古瑞萨Ⅴ》的“困难”模式的情况，同样先将光标移到记录资料上，再依序输入 R1、R1、L1、L1、□键、方向键的左、△键、○键，即能选择护具。此外，在各面的作战装备画面进入商店，依序输入 R1、方向键的下、L1、方向键的上、□键、×键，可前往隐藏商店，里头有在游戏中出现的所有道具，如果有足够的金钱，游戏一开始就能换成最强的装备！

电脑大战略～出击！春风队～

过关后继续游戏：过关画面出现工作人员名单后，不要按 RESET，选择“NEW GAME”，然后就能以继承各部队的等级、支援程式的数目和 TOTAL TURN、TOTAL KILLED 的资料状态开始玩新游戏。

略过对话部分：冒险部分和战斗前的台词其实是可以跳过不看的！对话开始后，同时按选择及开始键即可略过。

神佑擂台

完全恢复体力和饥饿的方法：为各位介绍能于冒险(クエスト)模式中，轻松地完全恢复体力和饥饿的秘技！其实方法很简单，只要在旅馆替换伙伴后，再次替换即可恢复角色的体力和饥饿。这么一来，冒险应该不难进行呢！

陆行鸟之不可思议的迷宫 2

利用挨打来增加 HP：这款游戏即使等级升到了最高，还是可以简单地让 HP 增加到最大值！方法是当陆行鸟的等级升到最高时，故意让ヴァンパイア等会使用降低等级(レベルドレイン)法术的敌人降低等级，这时就算等级下降，HP 也不会减少分毫，然后再次提升等级即可增加 HP，反复使用这项秘技可让 HP 增加到最大值。

怪兽农场 2

发现新的怪兽：首先，让怪兽的等级在 D 以上，而人气要有 40 以上。然后，6 月的第 1 周会发生前往火山冒险的事件，参加冒险前往火山后，可以看到火之鸟飞翔的场面。在那之后再次进入火山的话，会变成寻找道具的画面，里头应该可以找到一个名叫“ほのおの羽根”(火焰之翼)的道具。将这个道具带回去，在公园的怪兽工作室和其他怪兽(随便哪只都行)合体，在这个时候使用“ほのおの羽根”的话，一定能生出火之鸟！顺便告诉各位培养火之鸟的秘诀。火之鸟的成长类型属于“晚成”，能力值在第 2～3 年急速增加。训练请以“猛勉强”和“めいそう”为重心进行。这是因为火之鸟的参数值上升速度及学得的必杀技和它聪明与否有很密切的关系！此外，火之鸟擅长在火山修行，为了让它学会超必杀技并且提升它的耐久力参数值，请多让它在火山磨练。还有在大会的时候，尽量用聪明类型的必杀技战斗，对提升等级颇有帮助喔！

成为魔法使的方法

靠迷你游戏 A 大钱：在森之街的广场中，多和通行的人谈几次话看看。这样将会出现一名大叔，可以和他玩神经衰弱的迷你游戏。如果能从 20 张卡片中连续选出相同图样的两张卡片，将可获得 500 枚金币。此外，卡片的图样可当魔法的素材，完成一对即可获得材料。

战斗昆虫传

模拟地图轻松打：在和昆虫开始战斗的模拟地图，同时按 2P 的 L1、L2、R1、R2 和方向键的下及△键，战斗将在一瞬间获得胜利！

自由改变日期：在左上角显示日期的城镇画面，同时按着 2P 的 L1、L2、R1、R2 键并移动方向键的上下，即可随心所欲改变日期！

增加 PocketStation 的道具：在 PocketStation 的道具使用画面，同时按 2P 的 L1、L2、R1、R2 和方向键的右及□键后，

每按键一次将增加一个道具。

魔幻水滴 3＋WONDERFUL

可以使用 WORLD： 用哪个角色都行，接关几次都可以，将“BATTLE MODE”过关。如此一来，即可在“BATTLE MODE”和“SOLOPLAY”中使用ワールド(WORLD)!

可以改变角色的颜色： 在角色选择画面，按开始键前先移动方向键的上下即可改变角色的颜色，这招可以在 BATTLE MODE、SOLO PLAY 及附加模式的照相馆中使用。

不一样的结束画面： 在“OPTION”模式中，把角色设定成“ちびキャラ”将 BATTLE MODE 过关，就可以看到附带四格漫画的结束画面，和平常所看的不太一样!

出现隐藏问题： 在“PUZZLETRY!”模式中，连续答对 6 个等级的问题的话，“れべるせれくと”显示 WORLD 便能玩另外 30 个隐藏问题，难度更高相当值得去挑战!

隐藏角色的出现方法： 在这里为大家介绍的秘技是可以让特别模式中的隐藏角色出现!难易度设定在“普通”以上，将“おはなし”模式过关后，即可使用所有的角色(除了ブラックピエロ和ストレソグスおやじ)，详细情形请参照本页下表。

挑战高等级的电脑： 在“おはなし”模式中的“れんしゅう”(练习)，发现能在对战时让电脑等级提高的秘技!方法很简单，只要在选择角色后到游戏开始的这段期间按开始键即可。每按一次可让电脑的等级提高一级，电脑最初的等级是 1，最多可以提高到 8。

看得见隐藏的服装： 为玩家介绍改变 WORLD(在“おまけ”模式的“アトリエ”模式登场)的服装的秘技!她的服装一共有 4 种，当アトリエ(画廊)模式的选项画面显示时，按 L1 和 R1 键会变成暗灰色系的服装；按 L2 和 R1 键会变成皇后服；按 L1 和 R2 键会变成机车骑士服；按方向键的右和 L1、L2、R2 键会变成埃及人的服装；真是简单好用，请玩家务必一试。

维新之岚·幕末志士传

利用上海偷渡事件提升能力： 玩家用坂本龙马或自由角色玩的时候，达成某种条件后会发生偷渡到上海的事件。如果能偷渡成功，可以得知欧美列强的实力和攘夷失败的大清帝国的现状；“国外见识”的数值将大幅提升，此外，还能得到特别的情报卡片喔!

波波罗克

濒死一击： 战斗中按 L2 键的话，通常攻击全部会变成濒死一击，不过敌人的攻击亦因此会变成濒死一击，所以记得只在我方攻击时才按 L2 键喔!

心之恋

拍到灵异照片了： 首先在与芹香的事件中，在进入オカルトクラブ的房间中，按 L2 键把芹香的照片登录在相簿中，然后在回到标题画面中，选择“思い出のアルバム”，再看看以往所拍的照片，于是玩家便会发现很奇怪且类似灵异的照片。不仅如此，当玩家每一次去看时，都会发现那个灵异照片居然还会和之前看过的不一样呢!真令人毛骨耸然。

隐藏人物登场： 剧情相当丰富，玩起来就像是一个有声小说的“心之恋”，在此我们向玩家公开并介绍其里面的隐藏角色。出现的条件相当简单，首先在完成了神岸光的剧情之后，之后雏山理绪便会出现。而在完成了来栖川芹香和松原葵的剧情之后，来栖川绫香便会在下一次进行游戏时登场。但是有一点需注意的是，若是在全破后没有存档，她们当然就不会登场喔!

赛丽欧的按摩肩膀令人心神舒畅： 对于喜爱玛露奇按摩肩膀的人，这里有一个好消息要告诉你!在游戏中居然有隐藏着赛丽欧按摩肩膀的模式。达成的条件为实行“玛露奇按摩肩

魔幻水滴 3＋WONDERFUL/隐藏角色的出现方法

角　　色	使　用　条　件
所有角色	难易度设定在“普通”以上，将“おはなし”模式过关，看到结束画面。
ブラックピエロ	条件和上述相同，而且不能接关玩到有ブラックピエロ的舞台。
ストレングスおやじ	用ストレソグス娘玩“すごろく”模式，打倒ストレソグスおやじ或过关。

膀”五次以上(即使之后什么都不做，直接切断电源也行)，之后便会出现让“赛丽欧按摩肩膀”这个选项，若是赛丽欧的爱好者一定要去试试。

迷你游戏“魔女大小姐”的秘密：让人感觉不出来是迷你小游戏，完成度超级高的射击游戏“魔女大小姐”。其实在游戏中，只要不射击而以使用炸弹来过关的话，便可得到奖励分数 7000 分。此外若能够一只都不损就将头目熊打倒的话，绫香就会以敌人的身分登场喔!

赞美的讯息与音效测试：基本的八位角色和隐藏的绫香与理绪，再加上不幸的结局，全部共十一种的结局都看过了之后，就可以看见玛露奇给予玩家们的赞美讯息。此外，在附赠模式中也会追加上声音测试的项目，努力的玩并让这些附赠模式出现吧。

吸血鬼传说

吸血鬼传说/出现在舞台 2 的 70 位成为仆人的角色（表 1）

角色名（性别/年龄）	职业（行动）	上升的能力	勤务时间	体力	筋力	知力	魅力	道德
ヨハン（男/8）	农家的小孩	血流量(1)	08:01～15:00	30	25	17	30	32
リヒャルド（男/12）	玻璃工场人员	召唤力(1)	07：02～17：00	40	38	20	35	59
クルト（男/13）	市场的售货员	变身力(1)	07：15～15：42	50	30	44	40	18
ローベルト（男/17）	航海见习生	血流量(2)	09：04～16：25	65	35	31	28	73
ルードヴィヒ（男/16）	市长的儿子	召唤力(2)	08：03～18：30	55	35	53	35	40
アントン（男/18）	待业青年	变身力(2)	10：30～18：00	70	65	27	25	81
ハインリヒ（男/19）	巡逻士兵	血流量(3)	06：30～12：00	75	72	22	30	8
ウエルテル（男/22）	士兵	召唤力(5)	11：01～16：39	70	83	8	28	44
ベルンハルト（男/24）	宝石店的保镖	变身力(4)	12：20～16：03	80	90	28	26	61
ミヒャエル（男/25）	面包店店长	血流量(3)	06：30～15：30	65	35	31	38	76
パウル（男/25）	邮局人员	召唤力(3)	10：25～15：01	55	39	17	20	48
ブロメ（男/26）	旅行者	变身力(3)	06：30～18：30	80	60	9	15	3
カール（男/47）	税关单位	血流量(5)	09：05～15：59	70	62	99	5	35
フリードリヒ（男/28）	海军佣兵	召唤力(1)	08：13～15：10	80	68	25	35	62
ヤーン（男/29）	咖啡店店主	变身力(3)	09：20～17：00	80	56	30	28	51
クラウス（男/29）	海上保安单位	血流量(4)	07：45～16：39	80	60	18	16	55
エルンスト（男/30）	刀子店店主	召唤力(4)	11：05～16：30	70	70	27	18	41

注：游戏中并没有明确的时间显示。

出现在舞台2的70位成为仆人的角色：这里介绍在舞台2成为仆人的70位角色。你只要将筋力、知力、道德较高的角色成为仆人，并多花一点血流量就可以了。这里推荐的角色是トーマス和シエテラン。若也能将魅力较高的ルイーザ或ロミー成为直系仆人的话，那么隶属仆人就会轻易地增加。关于仆人角色的情况请参照前页表1、本页表2、及后页表3，4。

制造仆人的相关情报：在游戏全破之后可以进行的两人模式。在游戏全破之后，有分为

吸血鬼传说/出现在舞台2的70位成为仆人的角色(表2)

角色名(性别/年龄)	职业(行动)	上升的能力	勤务时间	体力	筋力	知力	魅力	道德
ツイレ(男/30)	农场主人	变身力(3)	07：30～15：10	95	79	22	35	70
スチユアート(男/31)	少东家	血流量(3)	06：30～18：30	80	63	22	40	82
エミール(男/32)	商人	召唤力(4)	06：30～16：10	90	60	48	25	35
エデユアルド(男/32)	醉汉	变身力(4)	10：10～17：59	60	35	52	3	8
マイツ(男/33)	サンスーシイ店主	血流量(4)	08：55～18：30	80	55	22	28	58
トーマス(男/23)	海军司令	召唤力(5)	09：01～17：05	70	75	80	40	68
マルテイン(男/43)	市政府公务员	变身力(5)	08：20～14：35	70	42	17	15	55
キユルテン(男/34)	染料工场员工	血流量(5)	10：10～16：55	60	55	20	15	12
ヘルマン(男/34)	海军佣兵	召唤力(1)	06：30～18：30	75	75	32	19	22
カスカー(男/35)	餐厅店长	变身力(4)	11：00～18：30	80	49	53	16	62
ハリー(男/36)	仓库警卫	血流量(3)	06：30～18：30	75	55	16	8	19
アンエイド(男/55)	森林看守者	召唤力(4)	07：30～14：05	80	61	23	35	79
ジエイド(男/38)	酒鬼	变身力(5)	10：00～18：30	80	44	36	24	38
シユナイダー(男/39)	医生	血流量(4)	09：00～18：30	60	49	89	35	88
ロツン(男/40)	船坞持有人	召唤力(4)	06：30～18：30	60	72	20	6	67
クレーガー(男/42)	市长	变身力(3)	08：00～17：00	70	65	27	25	42
レオボルド(男/43)	食堂店长	血流量(4)	11：30～15：45	60	49	20	18	51
ヨーゼフ(男/27)	公会堂业务员	召唤力(4)	09：30～15：23	60	44	20	12	38
ヴエツセリ(男/45)	商行负责人	变身力(2)	11：00～16：20	80	72	72	25	29

注：游戏中并没有明确的时间显示。

Good Ending 和 Bad Ending 两种结局；如果是以 Good Ending 全破的话，在下次进行游戏时便可以选择杜兰作为主角。此外，若达成了这个条件，也可以下载 PDA 专用的迷你小游戏。而要能够达成 Good Ending 的条件，就是在第三关时登场的女性，要与她们的亲密度在 80 以上，并且保持这样的数值到过关为止。后 2 页表 1 及后 3 页表 2 是在第一关登场可成为自己仆人的角色其能力值一览表。

有关于仆人影响临界体力数值的方式：为了打倒敌对的吸血鬼，一定不可以缺少的就是临界体力。虽然一位仆人所能增加的临界体力数值不多，但是只要使唤仆人，也是可以增加其数值的。男性仆人只要打倒敌人便能获得更多的数值，而女性仆人只要避免与敌人战斗，数值便会自然的提升。

吸血鬼传说/出现在舞台 2 的 70 位成为仆人的角色(表 3)

角色名(性别/年龄)	职业(行动)	上升的能力	勤务时间	体力	筋力	知力	魅力	道德
シユテラン(男/48)	运输船船长	血流量(3)	06：30～18：30	60	80	71	40	85
マイヤー(男/49)	剧场负责人	召唤力(3)	09：15～16：30	70	49	27	22	44
ヘルムート(男/33)	家具师傅	变身力(3)	13：00～16：00	45	44	16	21	67
ニコラウス(男/52)	高级面包师傅	血流量(3)	06：30～16：00	70	32	27	33	62
ヴォルフ(男/55)	退役军人	召唤力(3)	10：06～15：02	60	45	71	12	51
ディートリヒ(男/55)	墓园看守者	变身力(2)	10：00～16：05	40	45	33	11	49
ロスナー(男/43)	贸易商	血流量(2)	13：00～17：30	48	55	47	28	46
テルヴァルト(男/42)	宝石商	召唤力(3)	11：11～16：08	50	62	39	33	18
エヴァンス(男/60)	牧师	变身力(2)	06：30～18：30	40	22	33	45	82
エタンバーグ公(男/70)	户主	血流量(4)	06：30～18：30	90	60	7	19	22
フーゴー(男/80)	灯塔看守者	召唤力(1)	08：20～16：13	32	39	80	13	24
ハンス(男/22)	海军佣兵	血流量(4)	12：00～17：45	80	30	42	90	81
マリー(女/13)	学生	血流量(1)	07：58～15：05	30	20	32	48	37
ヘレーネ(女/42)	服装店	召唤力(3)	10：30～15：08	50	18	16	42	32
シエリル(女/15)	面包师傅的孙女	变身力(4)	06：30～18：30	60	11	12	54	58
テレーゼ(女/20)	病弱的女性	血流量(5)	13：05～17：17	40	23	50	89	89
ルイーザ(女/17)	侍女	召唤力(5)	07：30～18：30	65	24	48	95	94
マルガレーテ(女/44)	市场的售货员	变身力(4)	07：01～15：30	48	46	12	40	42
注：游戏中并没有明确的时间显示。								

仆人们的各项能力值说明：体力：表示各个角色生命力的数值，数值越高越能抵挡敌人的攻击。而一旦仆人们的数值降为零，此角色便会死亡。基本上来说，男性角色会拥有较高的体力，女性则较少，所以不要让女性角色去战斗，只要专心于补充临界体力的数值即可。
筋力：这个数值表示出各个角色的攻击力，数值越高，能够给予敌人的损伤也就越大。男性角色的筋力值都会比较高，所以尽量让男性角色去进行战斗，女性角色则是在敌人攻击后会自动反击，而此数值越高，能够反过来给予对手的损伤也就越大。
知力：当玩家对仆人们下达命令时，这个数值会影响到仆人们是否会对命令忠实的实行。此外，当玩家在放出谣言的时候，数值低的角色会很容易相信谣言。但是，即使是数值高的角色，只要玩家与他的亲密度提升，他也会很容易去相信的。
魅力：这个数值关系到当玩家们在制作直系的仆人和隶属的仆人。直系的仆人若是有很高的魅力，那么这角色便可容易地去拥有隶属的仆人，所以当玩家们在制作直系仆人的时候，要

吸血鬼传说/出现在舞台 2 的 70 位成为仆人的角色(表 4)

角色名(性别/年龄)	职业(行动)	上升的能力	勤务时间	体力	筋力	知力	魅力	道德
ロミー(女/19)	花店老板的女儿	血流量(4)	10：02～16：30	60	33	29	91	49
アンナ(女/38)	杂货屋的老板娘	召唤力(5)	09：22～17：00	50	52	32	38	33
アリサ(女/21)	女服务生	变身力(4)	10：10～17：25	60	23	20	82	61
マレーネ(女/25)	服装店店员	召唤力(3)	09：11～18：30	60	11	22	78	8
クリスティーネ(女/29)	香水店店长	变身力(3)	10：00～16：30	50	23	38	64	44
クラウス夫人(女/33)	公务员的妻子	血流量(2)	06：30～18：30	60	35	29	42	49
リリー(女/25)	等待恋人的女性	召唤力(2)	11：50～17：00	40	29	62	65	22
ツィレ夫人(女/29)	农场主人的妻子	变身力(2)	06：30～18：30	50	10	28	85	66
ロッテ(女/33)	缝纫女工	血流量(3)	10：00～16：59	50	20	19	18	22
テーメル(女/22)	歌剧歌手	召唤力(5)	06：30～18：30	50	49	48	88	40
エマ(女/25)	学校教师	变身力(3)	06：30～16：00	70	38	62	66	80
ヴェッセリ夫人(女/29)	贸易商夫人	血流量(3)	06：30～18：30	40	9	21	42	27
レンヤ夫人(女/65)	期盼夫君的妻子	召唤力(5)	06：30～18：30	30	13	8	32	55
ヴィーネ夫人(女/45)	旅馆的老板娘	变身力(4)	06：30～18：30	60	55	18	38	59
スタンバーグ夫人(女/62)	老妇人	血流量(2)	13：02～17：08	35	35	68	32	30
シユナイダ夫人(女/38)	医生的妻子	召唤力(2)	10：41～17：22	62	50	45	55	79

注：游戏中并没有明确的时间显示。

选择魅力高的角色，才能有效率地增加仆人的数量。

道德：这个数值表现出角色的善恶，高的表示善，低的就表示恶。道德高的角色比较容易成为克里斯特法的仆人，而道德低的角色，则比较容易成为杜兰的仆人。但是，道德度高也就表示当要使他成为仆人的时候，要花费的血液量也比较多。

异世恋情

选择开始时的世界：在此游戏中，要为各位介绍可从喜欢的世界中开始玩的秘技。其作法很简单，就是在标题画面中一边按着 2P 手柄的△、R1、R2 任一个按键，同时边选择“はじめて”，而且一直到开始游戏之前都持续按着 2P 手柄的按键，于是便可发现使用△键可从ブルームーン开始玩；使用 R1 键就可从德川学园开始玩；使用 R2 键可从ナノ・セック开始玩。

瞬间收集到照相簿的所有图片：发现了可以不用观看游戏事件场景也能将照相本模式中的图片全部收集到手的超级大秘技。做法很简单，将存有《异世恋情》游戏档案的记忆卡插到主机上，选择设定模式中的“アルバム”，当主机开始读取游戏资料的时候用 2P 手柄押下以下按键：○、△、□、×、R1、L1。当游戏读取完毕的时候可以发现，照相本中的图片

吸血鬼传说/制造仆人的相关情报（表 1）

角色名（性别/年龄）	职业（行动）	上升的能力	勤务时间	体力	筋力	知力	魅力	道德
オルグ（男/8）	看管农田	血流量（1）	10：00～13：05	30	35	56	40	62
エルヴィン（男/11）	捡树枝	召唤力（1）	09：05～14：12	34	40	56	30	28
ヒムラー（男/16）	作木鞋	血流量（1）	10：03～17：24	45	60	67	35	80
デオドール（男/20）	猎人	召唤力（2）	07：08～16：03	80	95	22	40	38
サイラス（男/28）	牧人	变身力（2）	08：06～16：00	70	55	33	40	89
アルダス（男/35）	制车者	变身力（2）	08：19～12：18	75	90	33	40	45
ラモン（男/52）	神父	血流量（3）	08：42～15：50	45	60	56	60	90
ハルク（男/42）	铁匠	召唤力（5）	07：45～16：31	85	88	22	30	32
オサイダ（男/45）	猎场管理员	变身力（4）	10：30～15：02	90	99	67	40	75
ジユス（男/32）	木工	血流量（3）	08：08～15：06	80	78	22	35	17
ヴェント（男/26）	伐木者	召唤力（3）	09：11～16：07	79	95	11	30	62
クウエーグ（男/38）	制陶者	变身力（3）	10：23～16：23	68	45	56	60	42
ランケ（男/40）	照顾马匹	血流量（3）	08：04～16：10	86	70	44	35	98
オツテイ（男/60）	钓鱼者	召唤力（4）	10：28～15：51	65	52	78	60	13
カトゥーサ（男/29）	农夫	变身力（3）	09：38～15：05	92	88	22	35	55
注：游戏中并没有明确的时间显示。								

竟然全部收集到了!此外还有附赠的礼物，就是可以玩到令人怀念的游戏《ハイドライドスペシャル》。

摇滚骑士

可以突然看到结局：在“R”的商标出现的选项画面上，同时按 R1、R2、开始键，这样画面就会突然改变，你将看得到结束画面“R”乐团演唱时的情形喔!

在 Music Room 可看到动画：首先在“Music Room”中，当每一位角色在演奏时，依△、△、×、×的顺序按键，就可以看到“Kiyoshi”的动画。同样地若依○、□、□、○的顺序按键，可以看到“Chisato”的动画；然后若依○、×、△的顺序按键，则可看到“Kyoji”的动画。

Extra Game：首先，在“Runaway”模式中以所选择的四位角色全员过关，那么你便会发现与以往一边收集音乐一边滑行的游戏不同,在此你将可以玩到格斗要素很强的模式喔!此模式的目的是在各个跑道中与敌人不断战斗，同时向终点目标迈进。至于攻击的方法，使用○键是拳击，而 R1、R2 则是使用踢技把敌人打倒。

吸血鬼传说/制造仆人的相关情报（表 2）

角色名（性别/年龄）	职业（行动）	上升的能力	勤务时间	体力	筋力	知力	魅力	道德
レーン（男/56）	经营宿屋	血流量(4)	10：04～17：00	65	38	89	20	32
イオス（男/36）	养牛者	召唤力(4)	09：17～14：58	82	78	22	25	75
サザーク（男/44）	造酒者	变身力(3)	11：32～16：04	69	55	33	40	33
ダイダロス（男/55）	地主	召唤力(4)	09：56～16：01	65	42	100	50	28
メイ（女/9）	玩洋娃娃	变身力(4)	09：04～15：37	20	13	22	60	71
サティ（女/16）	摘取树木果实	血流量(4)	08：56～13：59	35	25	44	95	39
ライザ（女/22）	采药草	变身力(5)	07：17～16：09	40	38	50	70	86
ミルティア（女/28）	制造蜂蜜	召唤力(5)	09：15～16：05	50	50	22	60	48
アズーシヤ（女/27）	机械纺织	血流量(5)	08：15～15：00	55	63	78	75	53
セリア（女/32）	制造果冻	召唤力(5)	08：30～15：30	53	50	67	45	32
ウエンディ（女/35）	洗衣女	变身力(4)	09：59～13：35	48	75	45	65	75
ヨハンナ（女/18）	割草	血流量(3)	09：10～17：05	60	63	33	85	39
ウエータ（女/19）	裁缝师	召唤力(4)	10：01～16：12	48	25	89	80	82
エミー（女/26）	农夫	变身力(5)	09：13～17：20	70	62	22	60	41
ルイザ（女/50）	贩卖杂货	血流量(4)	07：02～16：40	65	38	78	55	68

注：游戏中并没有明确的时间显示。

米老鼠方块

一个人玩方块：这里介绍如何在玩单打方块时，使消失的线数标准图表出现的方法。其做法很简单，只要玩“エンドレステトリス”时，同时按○和×键即可，在 2P 的画面上将会显示消失线数的直立图示。

装甲核心·斗技场之王

隐藏斗技场&隐藏零件：显示在斗技场选择画面的“EX ARENA”的“???”项目，其实隐藏着 4 个特别的斗技场，不晓得玩家们发现了没有!?只要达成下表所记的条件，就能让各隐藏的斗技场出现!此外，本页下表还有全部 26 个隐藏零件的获得方法，汇集所有的零件改造机体后，即使是对战游戏也能轻松获胜。

疾驰赛手 3

日本国内隐藏马匹的出现条件：只要达到下页表中的“条件”，在特定的赛次中就会出现那只马。而且，只要赢了比赛就可以在商店买到它哦!虽然条件有些严苛，请多加油!

比赛事件的条件：介绍各位使用バブルガムフェロー发生比赛事件的条件。先买进バブルガムフェロー，接着在 4 岁时让它出场参加

装甲核心·斗技场之王/隐藏斗技场&隐藏零件

隐藏竞技场	
斗技场名	出现条件
Champion	将故事模式过关
Master	第一片的达成率为 100%
From·Soft	将所有脚部类型的斗技场过关
Guest	完成所有的任务

隐藏零件获得方法一览表			
零件名	获得方法	零件名	获得方法
LN-S3	将二脚斗技场过关	WX-C/4	打倒第 12 位斗技场士兵“シュペヒト”
LB-H230	将逆间接斗技场过关	WM-X15-EX	打倒第 9 位斗技场士兵“ツーセルフ”
LF-TR-0	将四脚斗技场过关	B-PT000	打倒第 5 位竞技士兵“スリークローブ”
HD-HELM	将坦克斗技场过关	AN-891-S	打倒第 3 位竞技士兵“ヒルホエール”
P/CV	在任务“MT 部队救援”获得	AW-R/4	打倒第 17 位 Master 斗技场“EX300”
WX-ED2	在任务“地价洞窟侵攻”获得	WG-FGIWG-00	打倒第 8 位 Master 斗技场“エディメイカー”
LC-HTP-H5	在副斗技场打倒“ビビップー”	HD-12-RADAR	打倒第 3 位 Master 斗技场“マスカレイド”
HD-4004	在副斗技场打倒“フラッシュアード”	R77-ST	将 Master 斗技场过关
HD-H10	在副斗技场打倒“トップキャップ”	WR-RS7	将 From-Soft 斗技场过关
WM-MVG812	在副斗技场打倒“アドヴァン·Jr.”	SP-ABS-RE	将 Champion 斗技场过关
WG-HG770	在副斗技场打倒“スタントライダー”	WRR-10	将 Guest 斗技场过关
WG-XW11	在副斗技场打倒“スターマインド”	LS-1000W	利用邮件登录斗技场
WG-MG500/E	完成任务“暴走 MT 破坏”	WG-RF/E	以邮寄方式通知升格

天皇赏(秋)，就会在比赛之前发生事件。赢得比赛的话，就可以获得大量的奖金，一定要挑战看看!

事件竞赛的出现条件：其出现的条件为在过关的时候骑乘特定的马匹，这样便可以发生事件竞赛!在这里，我们把这些事件出现所必须达成的条件详细列在下页上表中，玩家可以参考它们来进行游戏。此外，也有完全没有发

疾驰赛手 3/日本国内隐藏马匹的出现条件

马名	条件	出现比赛
カブラヤオー	以无败的状态赢得皋月赏	日本ダービー
タニノムーティエ		
メイズイ		
ミスターシービー	赢得皋月赏和日本ダービー	菊花赏
シンボリルドルフ		
シンザン		
サクラスターオー	赢得皋月赏和日本ダービー	菊花赏
ミホシンザン		
キタノカチドキ		
マックスビューティ	赢得樱花赏和オークス	秋华赏
メジロラモーヌ		
テスコガビー		
ニッポーテイオー	在安田纪念和マイルチャンピョンシンップ合计赢得 3 场以上	安田纪念以及マイルチャンピョンシップ
ニホンピロウイナー		
グリーングラス	赢得菊花赏和天皇赏(春)	天皇赏(春)
アンバーシャダイ		
タケホープ		
ダイナアクトレス	在高松纪念和スプリンターズステークス合计赢得 3 场以上	高松纪念以及スプリンターズステークス
ハイセイコー	在フエブラリーステークス、川崎纪念、帝王赏、南部杯中赢得 3 场	东京大赏典
サクラユタカオー	赢得天皇赏(春)和宝冢纪念	天皇赏(秋)
ギャロップダイナ		
ハギノカムイオー		
カツラギエース	赢得天皇赏(春)、(秋)、宝冢纪念	ジャパンカップ
トウショウボーイ	赢得天皇赏(春)、(秋)、宝冢纪念、ジャパンカップ	有马纪念
テンポイント		
マルゼンスキー	以无败的状态赢过朝日杯 3 岁的ステークス	NHK マイルカップ
スピードシンボリ	赢得有马纪念 2 场	有马纪念
タケシバオー	在各个赛次中以获胜的状态出赛	最后的一场比赛
ホウヨウボーイ	赢得天皇赏(春)2 场	天皇赏(春)
モンテプリンス		
キョウエイプロミス		
カツラノハイセイコ		
スターロッチ	以拥有 1 个冠军以上的母马赢得古马 2000 公尺以上的 G(除エリザベス女王杯外)	有马纪念
プリティキャスト		
トウメイ		
ハギノトップレディ	赢得樱花赏或オークス	秋华赏
インターグロリア		

疾驰赛手 3/事件竞赛的出现条件

事件出现的条件		
马　名	事件竞赛	条　件
マルゼンスキー	日本ダービー	在朝日杯以三岁的ステークス获得优胜并且没有败场
メジロラモーヌ	秋华赏	在樱花赏和オークス两边都获得优胜
マクツスビユーテイー	秋华赏	在樱花赏和オークス两边都获得优胜
メジロマツクイーン	天皇赏(春)	过去两年连续在天皇赏(春)获得优胜
ミホノブライアン	菊花赏	在皋月赏和日本ダービー两边都获得优胜并且没有败场
ナリタブライアン	高松宫纪念	在皋月赏、日本ダービー和菊花都获得优胜
ヒシアマゾン	有马纪念	在当年的エリザベス女王杯以四岁马获得优胜
アブクマボーロ	ドバイ WG	在地方重赏六连胜以上
ダンスパートナー	ヴエルメイユ赏	在オークス获得优胜
マヤノトツプガン	天皇赏(春)	在 G1 三胜以上
ライデンリーダー	樱花赏	以四岁的母马在樱花赏 TR 中获得优胜
エアグルーヴ	ジヤパンカツプ	在 G1 二胜以上
ボブルガムフエロー	天皇赏(秋)	持有四岁马
サイレンススズカ	天皇赏(秋)	曾有重赏五连胜(以上)的记录
サニーブライアン	日本ダービー	在皋月赏中获得优胜
タイキシヤトル	BC マイル	在ジヤツク・ル・マロワ赏中获得优胜
エルコンドルパサー	ジヤパンカツプ	NHK マイルカツプ以四岁马获得优胜

生条件的比赛与马匹，其分别为凯旋门赏的サクラローレル、BC クラシツク的タイキブリザード和モーリス・ド・ギース赏的シーキングザパール，为了这三头名马，玩家们无论如何一定要多玩几次来让这一些事件发生喔!

让海外有名的名马参赛：在有很多实际名马登场的《疾驰赛手 3》，我们发现了有名外国马出现的情形，例如登场的竟都是ノーザンダンサー和ミルリーフ等赛马迷耳熟能详的马名，所以各位只要满足本页下表内各马匹的条件，就会在特定的比赛中让它出现，并且若是战胜那场比赛的话，在比赛之后还可以在店铺中买到。总之想要获得传说中的名马，就得向国内外的比赛挑战喔!

疾驰赛手 3/让海外有名的名马参赛

马名	条件	出现比赛
エボー	同年战胜キングジヨージ、アーリントミリオン、凯旋门赏	BC ターフ
アレツジド		
シアトルスルー	在ケンタツキーダービー、プリークネスステークス、ベルモントステークス的三场比赛中胜利	BC クラシツク
セレクタリアト		
アファームド		
ミルリーフ	同年战胜イギリスダービー、キングジヨージ两场比赛	凯旋门赏
ニンジンスキー		
ネイテイブダンサー	事先在ケンタツキーダービー、プリークネスステーク两个比赛中胜利	ベルモント S
ノーザンダンサー		
スペクタキユラービド		
ダマスカス	同年在ドバイ WC、ハリウツド GC 两场比赛中胜利	BC クラシツク
バツクパーサー		
ダリア	在イギリス 1000G、イギリスオークス两场比赛中胜利	ヴエルメイユ赏
アレフランス		

寂静岭/八个隐藏选项

项　目　名　称	项　目　内　容
HOLD TYPE	可从两个武器的构筑方式中设定
BLOOD COLOR	在攻击敌人的时候可选择流血的颜色
VIEW CONTROL	可反转 L2 键的视觉操作
RETREAT TURN	可反转后退时的旋转方向
RUN CONTROL	可反转×键的操作
AUTO AIMING	可设定自动瞄准的有无
VIEW MODE	可将测视视点改成玩家视点
BULLET ADJUST	可将得到的弹药量设定为最大五倍

寂静岭

八个隐藏选项：在“寂静岭”中，您知道如何设定游戏中的操作和演出效果吗?在此秘技中将为您清楚地介绍。其实做法很简单，只要在选项画面上，按下 L1、L2、R1、R2 任何一个键，六个隐藏选项即马上出现。另外，若过关一次并储存的话，就会再度出现两个隐藏选项喔!内容参见本页上表。

立体忍者活剧 天诛～忍凯旋

隐藏的要素：对于这种高难度的动作游戏，要想过关可能是一件非常困难的事吧!现在我们发现了令人兴奋的消息，那就是有可恢复体力、可增加道具储存数量的各种隐藏要素，其做法和效果只要看了本页中间的表格，您就可以明白了。尤其对于不擅长动作游戏的玩家而言，可说是一大福音。

G1 骑师

立体忍者活剧 天诛～忍凯旋/隐藏的要素

效　果	指　令
选择版面设计	在任务选择画面上边按□键，边依 L1、R1、右、下、左、上的顺序按键，就可以选择版面设计了。
可以恢复体力的招数	在暂停画面下依 L1、R1、右、下、左、上的顺序按键，体力便马上恢复了。
选择全部的语言	在语言选择画面上边按□键，同时边依 L1、R1、下、上、左、右的顺序按键，隐藏语言便会马上出现。
使可携带的道具变成 30 个	在忍具选择画面上边按△键，同时边依 L1、R1、上、右、下、左的顺序按键，道具就可以拥有 30 个。
增加道具的储存量	在忍具选择画面上边按△键，同时边依 L1、R1、上、下、右、左的顺序按键，道具就可以增加一个。

G1 骑师/全部的 12 个剧情登场条件

剧　情　名　称	出　现　条　件
⑥梦は世界へ!ダートの战い	フェブラリーS、帝王赏、南部杯、东京大赏典、川崎纪念、ドバイ WC
⑦打倒!历代三冠马	月赏、日本ダービー、菊花赏
⑧名牝集结!女王はただ一头	樱华赏、オークス、秋华赏、エリザベス女王杯
⑨过酷!米国三冠への道	ケンタッキーダービー、プリークネスS、ベルモントS
⑩最高の荣誉!欧洲最强马へ	2000 ギニー、英ダービー、KGVI&QES、凯旋门赏
⑾奇迹!ブリーダーズカップ全制霸	(BC)スプリント、マイル、ターフ、クラシック
⑿梦の对决!真の最强马决定战	安田纪念→有马纪念→BC クラシック→凯旋门赏，剧情 1～11 的比赛全部以前三名通过终点

柯林·麦克雷拉力/密码大公开

输入的密码	效　　果
OPENROADS	在游戏中可以选择所有的场地
SHOEBOXES	在游戏中可以选择所有的车子
SILKYSMOOTH	可让游戏变成高画质的 Full Frame 模式
KITCAR	车子装载 Turbo 引擎，可以高速行驶
BACKSEAT	在助手席的尼其·古里斯特会操纵方向盘
MOONWARK	车子多余的重力会被完全消除
MOREOOMPH	搭载的引擎马力会变成两倍
DIDDYCARS	场地的大小不变，车子会变小
SKCART	在通常的场地中可以以逆向行驶来进行游戏
FORKLIFT	前轮驱动的车子变成可用后轮来驱动
WHITEBUNNY	在镜子的影像中进行，场地会变成左右相反
PEASOUPER	会产生浓雾，前方变得看不清楚
NIGHTRIDER	太阳西下，变成在夜间进行比赛
BLANCMANGE	车体会变得跟果冻一样柔软
HOVERCRAFT	变成浮空的状态来进行比赛
BUTTONBASH	变成以交替押○键和×键来使车子前进
TINFOILED	可重新的涂装车体，换一个颜色
HELIUMNICK	在助手席的尼其·古里斯特音量会提高
TROLLEY	强化车子的方向盘，转弯的半径会变小
DIRECTORCUT	在 Replay 时可以切换视角

全部的 12 个剧情登场条件：在通过 TRIAL 模式中所规定的剧情，编辑部发现除了一开始可以选择的五个剧情之外，还有七个隐藏的剧情。在进行故事模式中时，只要战胜上页下表所记载的任何一个比赛，就可以选择⑥～(11)的剧情了。至于剧情(12)的条件虽然比较严苛，但也务必挑战看看！

柯林·麦克雷拉力

密码大公开：输入密码之后，车子和场地各式各样的变化。在输入姓名画面时，使用本页上表中的密码，就可享受其他模式的乐趣！

劲舞·革新版

可选择平常无法选的曲子：在《劲舞·革新版》中，除了有“イージー”、“ノーマル”、“ハート”三个模式外，还有两个“アナザー”、“アニアック”模式，共计有五个困难模式，其中可选择的曲子会因模式而有所不同。不过在选择“イージー”模式来玩时，边按十字键的左键，同时边以○键决定，就可以玩到平常无法选择的曲子了。因为很有趣，所以玩家一定要试试看。

沙加·开拓者 2

哈恩·诺瓦(ハン·ノヴァ)的好情报：在ギュスターヴ建设都市的剧本“ハン·ノヴァ建设”中，可随自己的喜好设置锻冶屋、商店街和欢乐街，不过会因设置的场所和数量，而使得在ハン·ノヴァ所贩卖的道具产生变化。至于每一条街的详细情形可参考下页上表中所列的内容。不过，锻冶屋和商店街会因设置场所而改变，欢乐街则会因设置数量而改变。

最强之盾：首先在リッチ的故事“化石洞窟へ”中，不给予协助地独自让リッチ一人通过该故事，然后去找出现于“ミスティのたくらみ”的故事里化石洞窟中的骸骨，于是便可以得到在盾中堪称最强的武帝の盾。虽然条件有一点严苛，不过一定要挑战看看喔！

得到方便的回复道具的方法：它是个出现于故事“生命の木の岛で”的道具——生命の木の种，这种道具会在故事的最后向ナルセス交换金钱。不过若是装备到角色身上，即使换了钱，也不会被ナルセス拿走。因为它是属于可使角色完全恢复的贵重物品，故一定要设法取得。

沙加·开拓者 2/哈恩·诺瓦(ハン·ノヴァ)的好情报

商店街	
位置	所贩卖的道具
左	武帝の盾+共通的道具
中央	フォートスーツ+共通的道具
右	武帝の铠+共通的道具

欢乐街	
设置数	所贩卖的道具
1	矿石、キノコのなみだ、恶魔草の牙、铜お守り、护咒刀
2	矿石、恶魔草の牙、钢のお守り、ボーンブレスト、グリーングラス
3	デッドストーン、ディガー(メイヤー)

锻冶屋			
位置	左	中央	右
所贩卖的道具	钢の长剑	钢の枪	钢弓
	圣骑士の剑	圣骑士の枪	圣骑士の弓
	钢の短剑	钢の短剑	钢の短剑
	ガントレット	ガントレット	スチールグリーブ
	スチーブグリーブ	スチーブグリーブ	ブリガンディ
	フィールドスーツ	フィールドスーツ	钢铁の铠
	骑士の盾	骑士の盾	骑士の盾

世界棒球场 3

一球就把它解决：在标题画面按下开始键进入游戏，会出现一个用球丢アンドアジエネシス的迷你游戏。在此我们发现了可以简单过关的方法。游戏开始时，首先将球丢向投手丘上投手板的正右方，这时会出现一面特殊的旗子。只要拿到旗子，投球的威力就会大增哦！通常不被打到 5 球是不会倒下的アンドアジエネシス，现在只要 1 球就可以解决了。

最终幻想 VI

轻松赚取经验值：在世界崩坏后，平原的一轩家的东方有座森林，森林里的敌人有暴龙和雷龙二种，打倒它们的经验值相当高！如只有一人参加战斗，再装上グロウエシグ这个饰品，所得经验值可是让玩家笑得合不拢嘴哟！(此处位于世界东北方。)

轻松赚取金钱：世界崩坏后，在マランダの町的左边有一处森林，森林里会出现四只青蛙，打倒后可得 10400 ギル，リルム装备ネコみみフード(头盔)，可使金钱加倍哦！

逻辑麻将·创龙三人打

可以使用各个角色来玩：完成故事模式后进行自由对局模式，在对战的对手表里就会出现《火山王国的人形公主》这个新角色，当然也就可以选择和她进行对战。在此登场的会有コルネット、クルル、フエルディナンド、エトワール、マージヨリー、ミヤオ、ガオ、クロウディア等 8 个人。此外，在故事模式中以最高成绩过关的话，在雀士养成模式里制作原创雀士时就可以选择上述那些人。只要在选择画面按下△键就会表示出该角色。

复活之斩·武士枪手

发现关卡选择指令：在此向各位介绍只要输入指令就可以自由选择各个关卡的超级秘技。做法非常简单，当标题画面出现 PUSH START BUTTON 的时候，按下十字键的上方、R1 键、L1 键后再按开始键，当出现“YEAH!”这个声音就表示输入成功了。如此一来就可以自由地选择各个关卡来挑战了！

死亡之屋 2

无限接关模式的发生条件：在此告诉玩家们如何在街机模式中，能够无限接关的秘技。首先要把原创模式给全破一次，并且要看完全破画面，之后要去玩练习模式，然后要将全部的十关都引出来。同样的将头目模式的六关给

全部引出来。但需注意的是，只需要将这两个模式的全部关卡让头目出现即可，并不需要全部过关。达成了以上条件之后，便可以将设定模式下的接关设定改为无限接关“FreePlay”。这样一来便可以在游戏中无限接关，相信再强的敌人也将不是对手了。

70 年代风格的机器人动画·盖普 X 战队

特别模式出现条件：在此公布六个种类的“特别模式”其出现条件!只要超过了下表里所写的使用时间，各模式便会出现。即使是不进行游戏，除了电影动画之外的时间也会加算进去。不过在切断电源时千万别忘了要先存档喔!

70 年代风格的机器人动画·盖普 X 战队/特别模式出现条件

模 式 名	使用时间
映画版	6 小时
アトランジャーモード	9 小时
クイーンフェアリーモード	12 小时
スターゲッピーズ	15 小时
ワイルドジョンモード	18 小时
64/47 式モード	21 小时

超级机器人大战

可追四个项目：若是将单位的所有能力都改造到极限的话，便会出现额外奖励，有“EN 加 150”、“移动力加 1”、“HP 加 2000”、“运动性加 20”等项目，玩家们可以挑选其中一项来追加在单位上!这样大幅度的能力提升就不再是一个遥不可及的梦想，不论如何一定要去试一试。

纵情跳跃 2

可以使用 Z-GOLD 的舞台：在最初可以使用的十位角色中，玩家只要任选六位角色来使用并且全破，这样一来便可以使用头目角色机器人 Z-GOLD。而在这个情况下进行两人游戏，并且其中一人选择机器人 Z-GOLD，这时在选择关卡时便会附加上机器人 Z-GOLD 登场的关卡，而且只要在此关进行对战，机器人 Z-GOLD 便会跟以头目登场时相同，以超级巨大的姿态呈现在银幕前。

99 甲子园

在各种环境下比赛吧：现在传授给玩家们在 VS 模式下，自由设定比赛时间与天气状况的秘技。选取了甲子园球场的情况下，在比赛开始前的读取画面中，若是持续按着上键就会变雨天，持续按着右键会变黄昏，下键则是晚上。而在选取地方球场的情况下，同样在读取的画面中按着上键就会变雨天。

恐龙危机

两种隐藏的服装：已经发售得好一段时间的《恐龙危机》，想必各位应该陆陆续续都过关了吧!现在发现了可以选择主角瑞吉娜所穿的两种隐藏服装。首先条件很简单，只要先通过本篇一次，那么第二次玩时，就可以选择“ARMY TYPE”和“BATTLE TYPE”两种隐藏服装了。不过有一点需注意的是外表上两种服装是不一样的；但其实性能方面是没什么改变的。

最终隐藏服装大公开：好不容易找到第 4 套隐藏服装的出现条件了!其实条件非常地简单，只要将游戏破关 2 次并且记录到档案中，之后再读取该资料，在服装选择的画面中，就会出现“ANCIENT TYPE”的新隐藏服装，这样就可以穿着它在游戏中玩了。

特别的画面：在游戏中，万一被恐龙击倒了，虽然只要用接关就可以从房间入口开始再重来一次。这种系统虽然很方便，不过，要是能完全不用接关而破关的话，在游戏结束之后，会有特别的画面出现喔!还没有看过这幅画的玩家们，一定要来挑战看看。

遗迹守护者～月神诗篇～

隐藏角色御神苗登场：当玩家在选择角色的时候，如果按选择键来决定，就能够玩到原著漫画版中的御神苗喔!还有要注意的是，御神苗和原创角色的大不一样，他没有办法成长。

投掷对战

让 OPTION 内追加新的选项：将所有角色全部收集之后，在 OPTION 内会有追加特别的项目。有能够自由选关的“ステージセレクト”，在 VS 模式中能够立即再战的“リスタート”，以及在 OPTION 画面中显示各式各样的“オタノシミ”。另外，也还追加有当您按暂停时

街头狂飙/4位隐藏角色大公开

角色名	使用条件
YUKI	训练模式的所有项目都达到A级
AIKO	获得NORMAL CUP模式优胜
RYO	获得TUNED CUP模式优胜
JACK	获得MONSTER CUP模式优胜

画面是否显示的设定机能。

街头狂飙

4位隐藏角色大公开：在游戏中，原本是玩家死对头的4位角色“YUKI”、“AIKO”、“RYO”及“JACK”，居然也可以拿来玩哟!而本页上表中就刊载着各个角色的使用条件。其中又以“YUKI”的条件最容易满足，所以一开始最好先从她开始下手吧!由于“YUKI”的能力可以说是一开始就能使用的角色中是最强的，用她来挑战其余3人的条件会比较有利。

餐厅之梦

女主角加盟成为店员的条件：在此要介绍让3位女主角(ローリエ、マキコ、エミリー、マリエル)成为自己店员的方法。而本页下表就列着她们的入手条件。不过，要特别注意エミリー和マリエル这两位的条件，会随着连锁店的选择而改变喔!还有请留心エミリー必须在7月的第一周、マリエル必须在7月的第二周之前，一定要满足各项条件，才能使她们加入。

坦克小子

自爆技不可思议的大效用：大家都知道MK-1、MK-2系列的坦克，只要装备REDSWITCH，就能够使用自爆技。乍看之下似乎没什么特别，其实这里面暗藏有令人意外的使用方式喔!首先是发动自爆技，然后趁着自爆之前的短暂时机，再施以接近技“踏みつけ”。如此对手就会动弹不得，到时就能够用自爆来打击对手了!要是时机能抓得准，还可以能一击打倒对手喔!

远古遗迹大冒险

可使用隐藏角色和前往隐藏迷宫：首先先破关一次，再读取资料并重玩一次。于是再找寻是否可以转生，接着选择转生，就可以使用隐藏角色了。同样地，当游戏过关之后，和在墓场的某男子说话，就可以前往位于地下100层的隐藏迷宫了。

海钓太郎

隐藏角色“老爷爷”：此秘技是要告诉各位在游戏开始后如何使用隐藏角色的方法。首先，找出靠近自家附近的钓具屋，并进入与站在店面右侧的老爷爷说话。由于老爷爷原先想去钓鱼，所以会问玩家“要不要钓鱼?”回答：“嗨!”并把资料储存起来。然后重新再来一次，读取资料重新再玩一次，如此在选择角色时，就可以选择钓具屋的老爷爷了。

元祖家庭麻将2

方块崩落可玩到的密码：各位可知道吗?只要在淘汰模式中战胜全员的话，就可以玩到迷你游戏“方块崩落”的秘技，不过要想战胜全员可不是很容易的事。首先在开始玩淘汰模式时，一旦挑战胜利时，继续选择“つづきから”，并输入密码“发中白白中发”，于是玩家便可以玩“方块崩落”的游戏了。其实此秘技

餐厅之梦/女主角加盟成为店员的条件

角色名	入手条件			
ローリエ	到5月第4周为止，在会议中别选用夏希			
マキコ	到6月第3周为止，平均接待あゆみ、夏希、静			
各个条件下能够入手的角色				
店名 / 角色名	ピーチジヤム	アジアソ	オワゾブルー	味の碧庵
エミリー	市场占有率10%	市场占有率13%	市场占有率12%	市场占有率9%
マリエル	市场占有率20%	市场占有率10%	市场占有率12%	市场占有率9%

即使没在淘汰赛中胜利过一次也无所谓。

侦探神宫寺早期作品合集

增加香烟数量的方法： 在这个游戏中，玩家可以用香烟来交换角色的档案资料，或者是游戏提示的交换。现在我们将告诉玩家一个秘技，可让玩家随意取得原本在游戏中无法取得的香烟。方法相当的简单，首先在模式选择的画面下选择“神宫寺 TOPICS”，接着按住 2P 摇杆的 L2 不放，这时再按下选择键。在这之后，玩家只要每按一次选择键，就会增加一根香烟。

迷你小游戏出现的条件： 在此公开迷你小游戏出现的条件。首先在模式选择画面中选“神宫寺 TOPICS”。此时依玩家持有的香烟数目，有一定的机率可以进入迷你小游戏。0 根时的机率为 4 分之 3，1 根时为 2 分之 1，2 根时为 4 分之 1，3 根以上则只有 16 分之 1。若可以进入迷你小游戏，则在画面右下方制作者名单的拼图会变成迷你小游戏入口的拼图。玩家这时只要将光标移到拼图上并按下○键，便可以进入迷你小游戏之中。

槌槌堆积乐

隐藏音效筹码片的出现指令： 首先要介绍的是追加音效筹码片(按按键的地方)的秘技。在游戏前曲名画面显示的瞬间，黄、红、蓝、绿各色筹码片会各自对应摇杆的按键，此时依黄、红、蓝、绿、绿、蓝、红、黄的顺序按键。特效音要是响起的话就成功了。

隐藏乐曲出现的条件： 以街机或原创模式之特别篇来玩“Blue Noise”，过关时完美获得率要是在 77%以上，就会出现“XL TECHNO”。要是更以原创模式之标准篇来玩“SUN-J99MIX”，然后完美获得率要是也在 77%以上，“CAMEL”就会出现啦!然后再接再励以原创模式之特别篇来玩“XL TECHNO”，并以 77%以上的完美获得率过关，就能够玩到“KEY WORD”啦!

在各种模式中追加新曲： 将右上表中的乐曲拿到原创模式的特别篇去游玩后，要是以 30%以上的完美获得率过关的话，此时就能够在训练模式中选择所玩的乐曲。除此之外，要是完美获得率高达 80%以上过关的话，就会在音效测试及 2 人对战模式之中追加乐曲喔!

欣赏编曲之前的原曲： 将右表的乐曲拿到原创模式的特别篇下来玩，并且以 80%以上的完美获得率过关。那么在音效测试模式中，游戏中的部分乐曲，就会以作曲者的创作原曲形式出现。这些乐曲虽然不能玩，但是其风格却和游戏里面的乐曲完全不同，听起来很有魅力喔!

槌槌堆积乐/在各种模式中追加新曲

曲目
·XL TECHNO
·FLOATED CALM
·IN A MERRY MOOD
·CAMEL
·KEY WORD

超时空要塞 MACROSS·可曾记起爱

破关之后的赠品： 难易度无论是哪一级都行，只要游戏玩破关，就会追加“オプションプラス”模式。而且“オプションプラス”的项目会随着玩家一再地破关而增加。第一次破关之后，游戏中所出现过的动画及静止画面会变成能够自由欣赏。第二次破关后，会变成可以选择只看连续动画、或是只玩射击游戏。但到了第三次时，就可以自由选择舞台或者让自机变成无敌。

火炎职业摔角联盟 G

增加编辑点数的方法&隐藏要素： 在此公开增加编辑模式中编辑点上限的秘技。首先要通过道场模式，如此一来，上限就可以提高 200 点。接下来要通过编辑顺位，那么编辑点就可以增加到 240 点。然后在最后，将道场模式的剧情达成率玩到 30%以上的话，上限就会再提

槌槌堆积乐/欣赏编曲之前的原曲

曲目
·COOL DANCING
·ESCAPE
·SUN-J99MIX
·LIPS XTC
·BLUE NOISE
·XL TECHNO
·IN A MERRY MOOD

高到 280 点喔!

隐藏选手&隐藏模式：再来，要介绍让隐藏选手及隐藏模式出现的方法。方法非常地简单，玩家只要通过道场模式就 OK 啦!而且和剧情达成率无关，不但所有的隐藏选手都可以使用,同时还会追加名为冠军头衔的对战模式哟!冠军头衔对战模式是只能一个人玩的模式，而且如其名称一般是和冠军选手对战的模式。比赛的气氛会比平常还要来得热烈。

小人拉尔夫大冒险

追加“VS 模式”&隐藏角色：总游戏时间超过 6 小时、或在游戏本篇的对战格斗部门中打倒头目角色之后，就会追加“VS 模式”。而在这个模式里只能玩对战格斗。接下来要是以无接关的方式通过所有舞台的话，就可以使用隐藏在“VS 模式”中的隐藏角色 M デスタ。